



Des tensions entre l'Empire des Siths et l'Empire galactique ont éclaté sous la forme d'un combat explosif aux dimensions épiques. La guerre est sur le point d'être déclarée. Quel que soit le camp que vous choisissiez, seuls les combattants armés de la souris de jeu *Star Wars™: The Old Republic™* par Razer triompheront. Réduisez vos ennemis en pièces et mettez votre stratégie de combat plus rapidement en œuvre grâce à l'incroyable arsenal de 17 boutons de cette souris qui vous permettent d'accéder à davantage de fonctions.

La souris de jeu *Star Wars™: The Old Republic™* par Razer est également dotée d'une technologie de mode double câblé/sans fil de pointe qui garantit une plus grande liberté de mouvements lorsque la souris est utilisée en mode sans fil, sans aucun compromis sur le contrôle ou la précision des actions de jeu. Lorsque la batterie doit être rechargée, passez en mode câblé et poursuivez votre progression, sans aucune interruption.


Alors que l'effusion imminente de sang entre les deux camps approche dangereusement, la souris est équipée de deux emblèmes dorés interchangeables représentant les illustres symboles de l'Empire des Siths et de l'Empire galactique : choisissez le camp à qui vous jurerez fidélité !



SOMMAIRE

1. CONTENU DE LA BOÎTE / CONFIGURATION SYSTÈME / ENREGISTREMENT	2
2. PRINCIPALES CARACTÉRISTIQUES.....	3
3. INSTALLATION DE VOTRE SOURIS DE JEU <i>STAR WARS™: THE OLD REPUBLIC™</i>	5
4. UTILISATION DE VOTRE SOURIS DE JEU <i>STAR WARS™: THE OLD REPUBLIC™</i>	6
5. CONFIGURATION DE VOTRE SOURIS DE JEU <i>STAR WARS™: THE OLD REPUBLIC™</i>	11
6. SÉCURITÉ ET ENTRETIEN.....	29
7. AVIS LÉGAUX	31





1. CONTENU DE LA BOÎTE / CONFIGURATION SYSTÈME / ENREGISTREMENT

CONTENU DE LA BOÎTE

- Souris de jeu *Star Wars™: The Old Republic™* par Razer
- Emblème de l'Empire galactique
- Emblème de l'Empire des Siths
- Station d'accueil
- Batterie lithium-ion polymère
- Câble USB
- Guide de démarrage rapide

CONFIGURATION SYSTÈME

- PC avec port USB
- Windows® 8 / Windows® 7 / Windows Vista® / Windows® XP (32-bit)
- Connexion Internet
- 100 Mo d'espace libre sur le disque dur


ENREGISTREMENT

Créez dès aujourd'hui un compte Synapse pour obtenir des informations en temps réel sur le statut de la garantie de votre produit. Pour en savoir plus sur Synapse et toutes ses caractéristiques, rendez-vous sur www.razerzone.com/fr-fr/synapse.

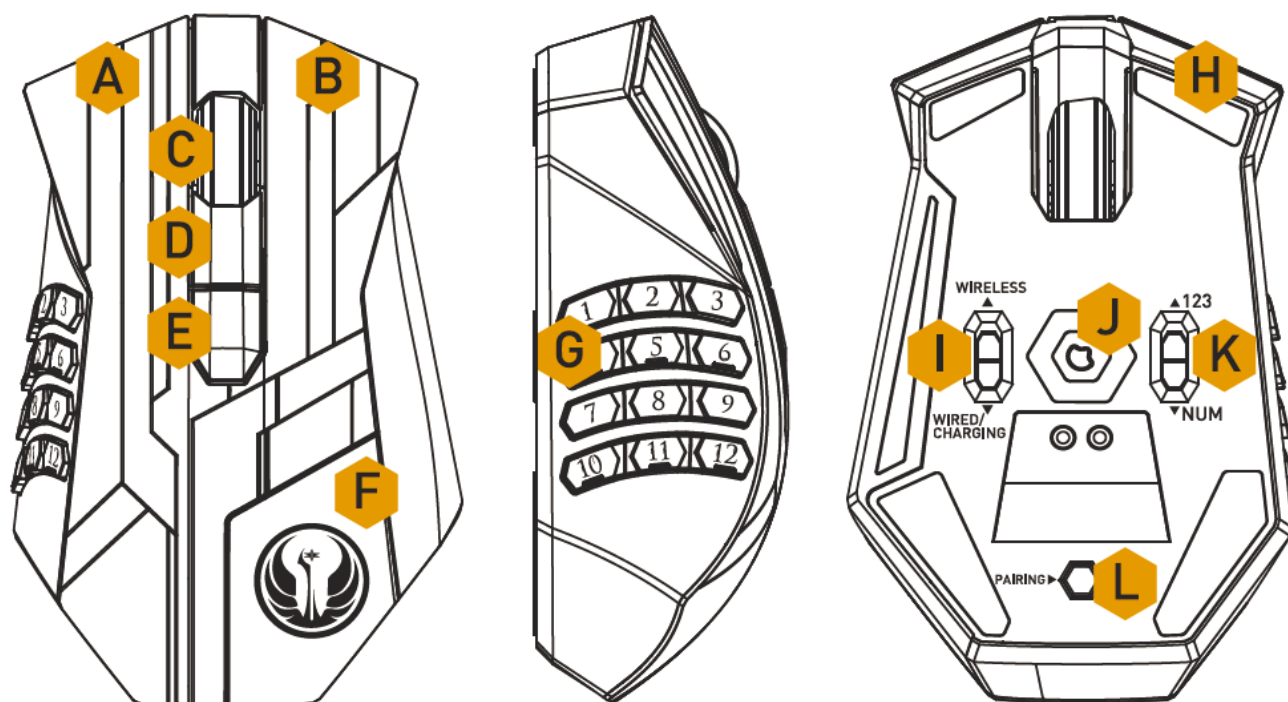
Si vous êtes déjà utilisateur de Synapse, enregistrez votre produit en cliquant sur votre adresse électronique dans l'application Synapse et sélectionnez Statut de la garantie dans le menu déroulant.

Pour enregistrer votre produit en ligne, rendez-vous sur www.razerzone.com/registration. Remarque : vous ne pourrez pas consulter le statut de votre garantie si vous vous enregistrez sur le site Web.

Vous bénéficierez:

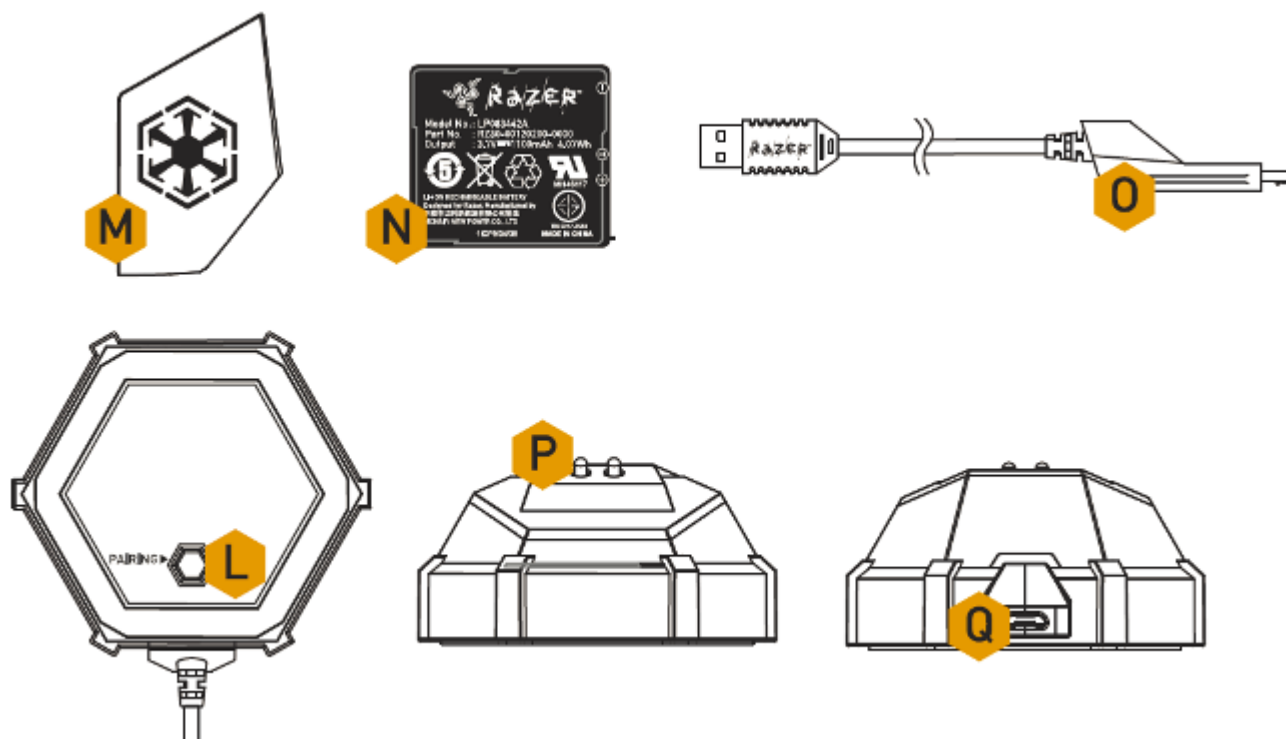
- D'une garantie limitée de 2 ans offerte par le fabricant
 - D'une garantie de 6 mois pour la batterie
 - D'une assistance gratuite en ligne sur www.razersupport.com.
- 

2. PRINCIPALES CARACTÉRISTIQUES



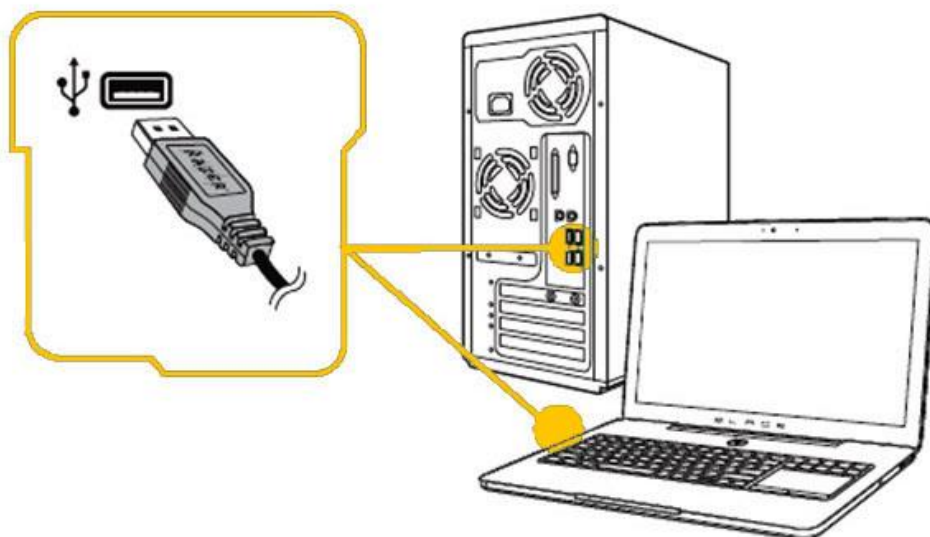
- A. Bouton gauche de la souris
- B. Bouton droit de la souris
- C. Roulette de défilement
- D. Bouton 5 de la souris
- E. Bouton 4 de la souris
- F. Emblème de l'Empire galactique
- G. Grille thumb grid – 12 boutons (Barre d'action pour jeux MMO)
- H. Pied de souris Ultraslick
- I. Commutateur de mode Sans Fil [Wireless] et Filaire/Chargement [Wired/Charging]*
- J. Capteur laser Razer Precision 3.5G
- K. Commutateur mode basique [123] / mode avancé [Num]
- L. Bouton de synchronisation

** Pour une durée optimale de la batterie, mettez toujours le commutateur en mode Filaire/Chargement lorsque vous n'utilisez pas votre la souris en mode sans fil.*



- L. Bouton de synchronisation
- M. Emblème de l'Empire des Siths
- N. Batterie rechargeable
- O. Prise Jack de connexion du câble
- P. Prise de recharge de la batterie
- Q. Prise Jack de connexion (Station d'accueil)

3. INSTALLATION DE VOTRE SOURIS DE JEU *STAR WARS™: THE OLD REPUBLIC™*



Étape 1: Connectez votre appareil Razer au port USB de votre ordinateur.

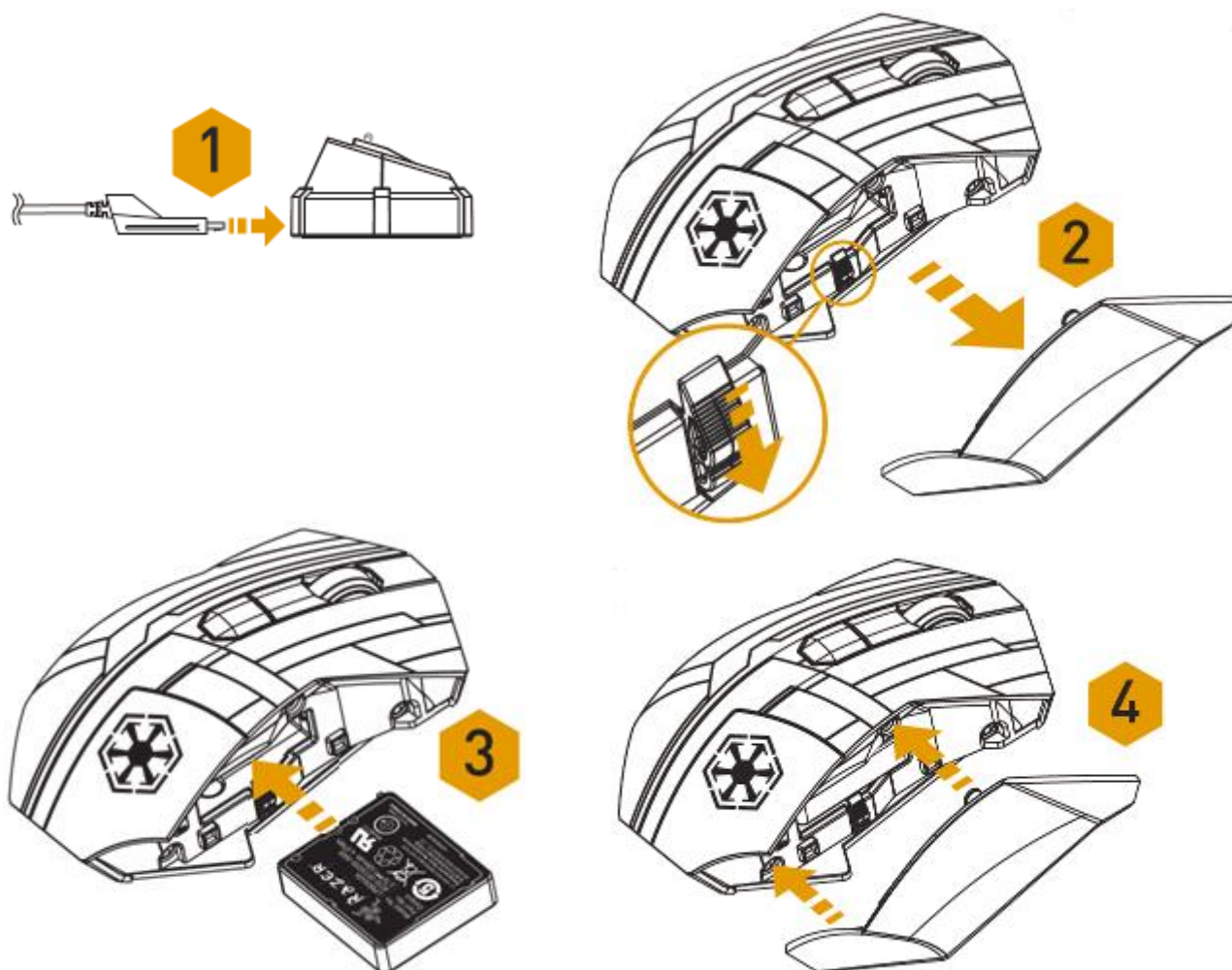
Étape 2: Installez Razer Synapse lorsque vous y êtes invité* ou téléchargez le programme d'installation sur www.razerzone.com/fr-fr/synapse.

Étape 3: Créez votre identifiant Razer ou connectez-vous à Synapse avec votre identifiant Razer existant.

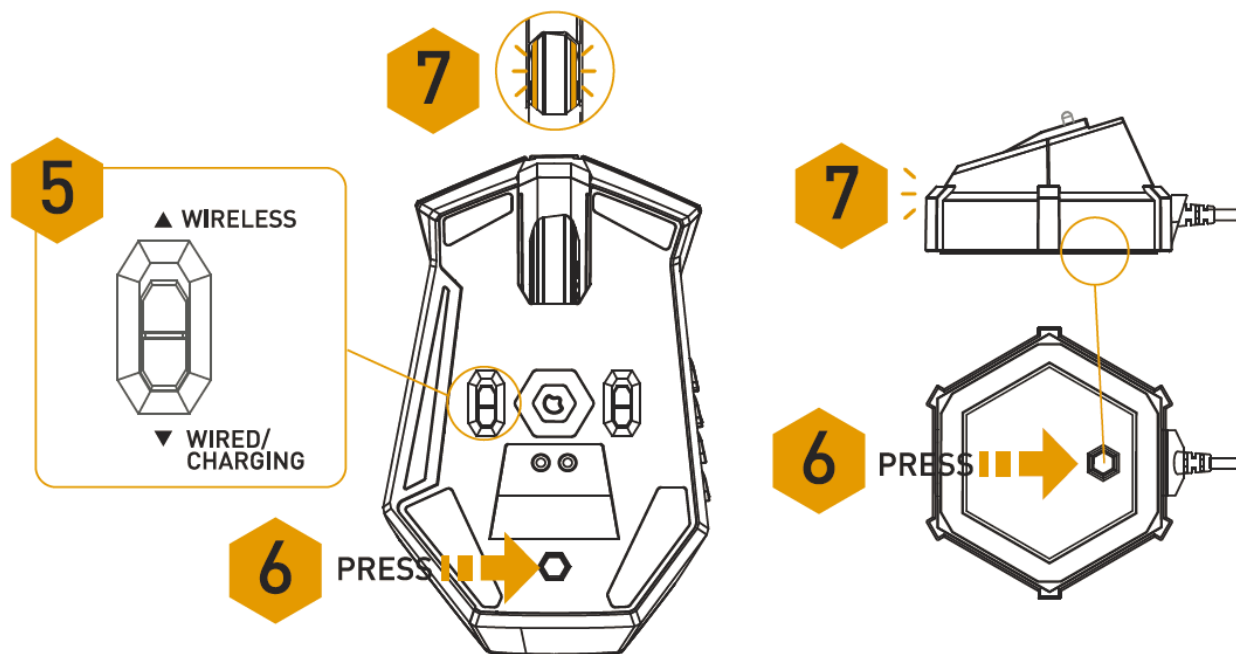
*Valable pour Windows 8 et versions ultérieures

4. UTILISATION DE VOTRE SOURIS DE JEU *STAR WARS™: THE OLD REPUBLIC™*

MODE SANS FIL



1. Branchez la prise Jack de connexion du câble sur la station d'accueil.
2. Ôter le panneau latéral de la souris de jeu *Star Wars™: The Old Republic™*.
3. Glissez le commutateur de verrouillage et insérez la batterie dans son logement. (Faire glisser le commutateur de verrouillage une fois de plus vous permet d'enlever la batterie).
4. Replacer le panneau latéral.

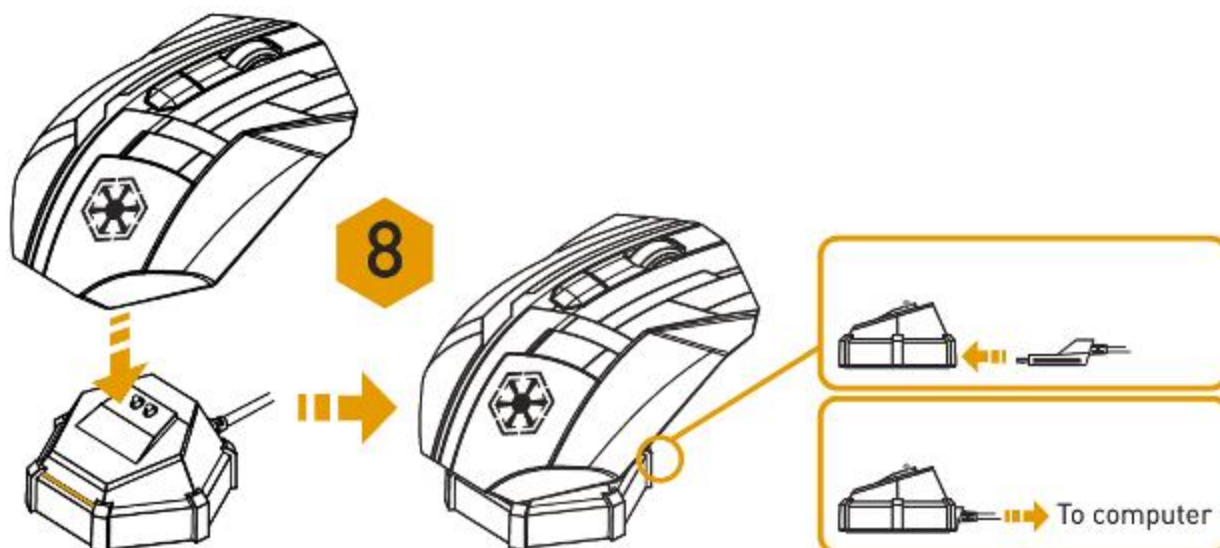


5. Faites glisser le bouton sur la position Sans Fil (Wireless). Pour économiser la batterie, mettez toujours le bouton sur Filaire/Chargement lorsque vous n'utilisez pas votre souris en mode sans fil.

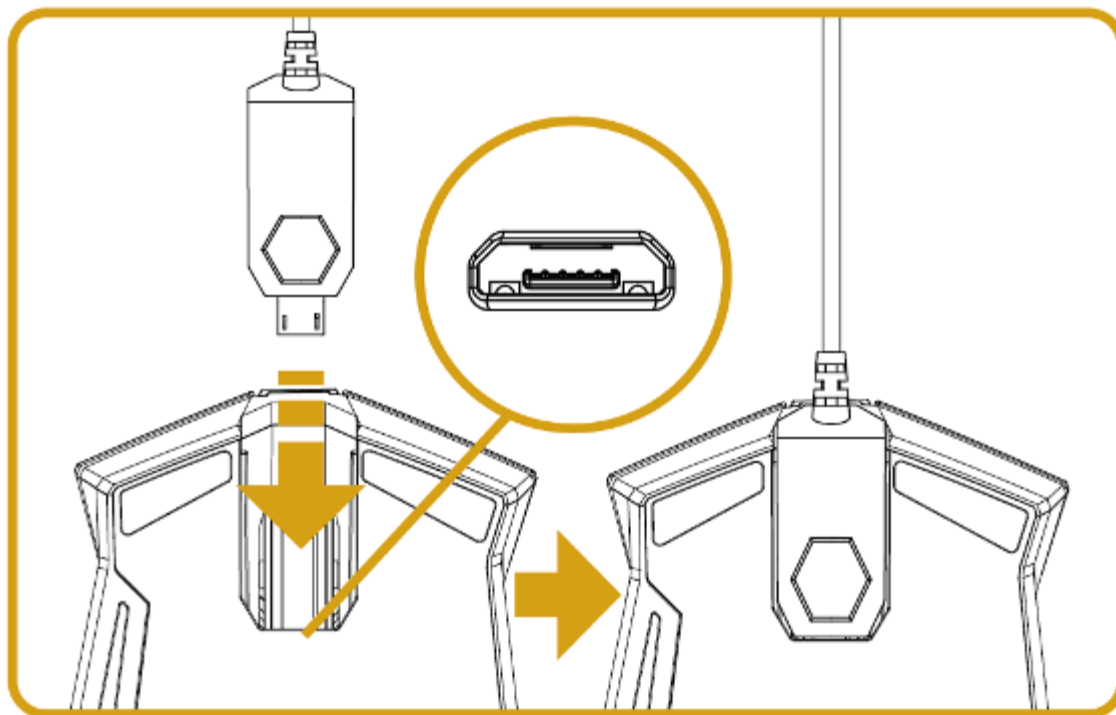
6. Appuyez sur les boutons de synchronisation de la souris et de la station d'accueil. Le rétro-éclairage de la souris se met à clignoter pour indiquer le processus de synchronisation.

7. Lorsque le processus de synchronisation est terminé, le rétro-éclairage de la souris s'arrêtera de clignoter. Vous pouvez maintenant utiliser votre souris en mode sans fil.

8. Pour recharger la souris en mode sans fil, placez-la sur la station d'accueil. Vous pouvez aussi la recharger en la branchant directement à une prise USB de l'ordinateur.



MODE FILAIRE



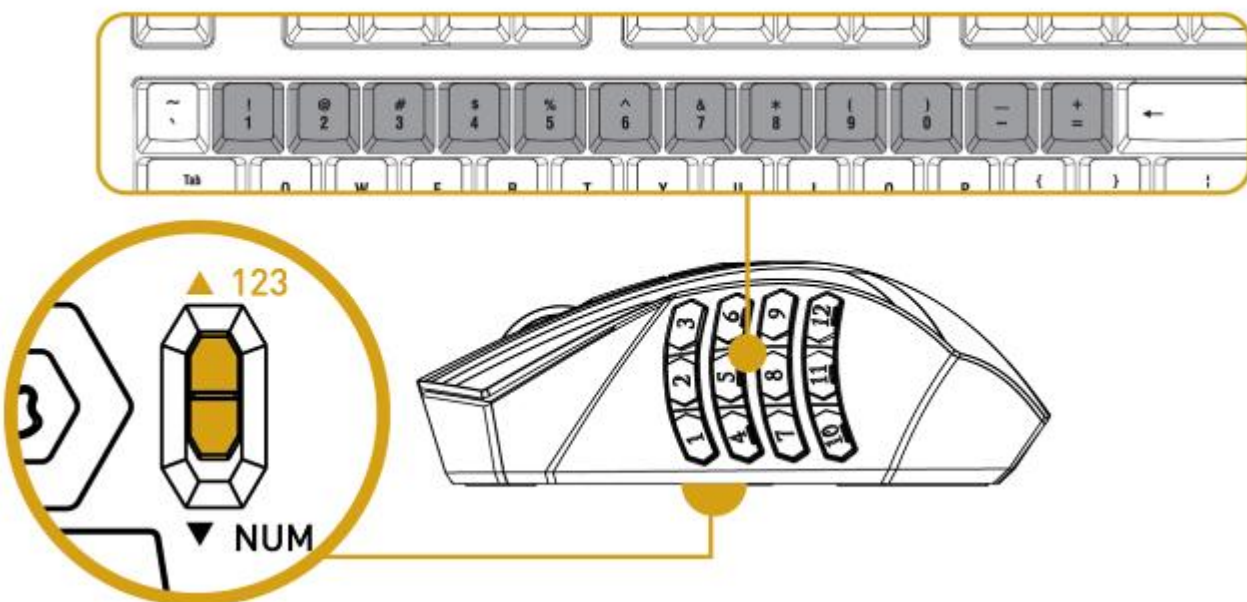
1. Vérifiez que le commutateur est en mode Filare/Chargement [Wired/Charging].
2. Branchez l'embout du câble à la souris.
3. Branchez la souris à un port USB de votre ordinateur. La souris est alors prête à être utilisée en mode filaire haute performance. En outre, sa batterie se met en charge automatiquement dans ce mode.
4. Pour enlever le câble, tirez sur l'embout du câble.

MODE BASIQUE [123] ET MODE AVANCÉ [NUM]

La souris de jeu *Star Wars™: The Old Republic™* offre une grille pouce à 12 boutons [1-12] qui se décline sous deux modes : basique [123] et avancé [Num]. Pour passer de l'un à l'autre, utilisez simplement le commutateur situé sous votre souris de jeu *Star Wars™: The Old Republic™*

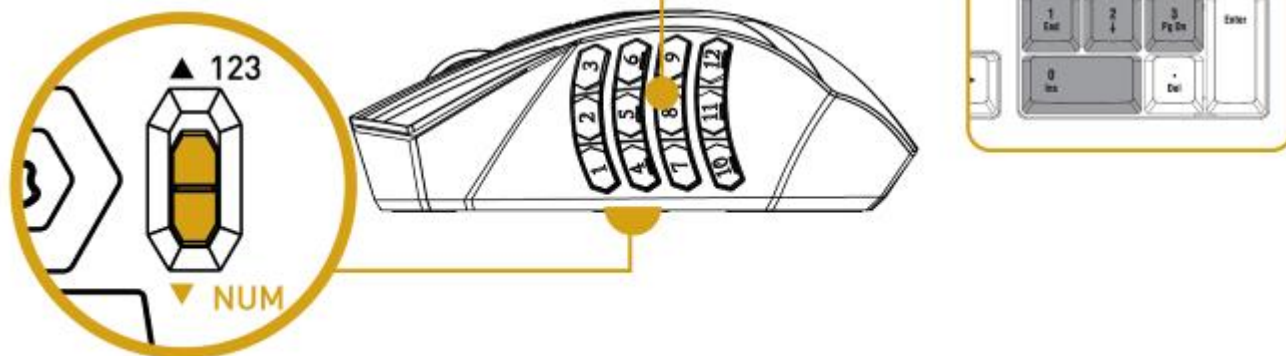
Mode basique [123]

En mode basique [123], la grille pouce à 12 boutons fonctionne comme les touches numériques d'un clavier : elle reproduit la barre d'actions de la plupart des jeux.



Mode avancé [Num]

En mode avancé [Num], la grille pouce à 12 boutons fonctionne comme les touches d'un pavé numérique. Ces boutons vous offrent un accès plus rapide aux commandes en jeu sans vous obliger à atteindre le pavé numérique.



Remarque : Suivant votre configuration, l'utilisation de la touche Maj ou Verr Num en jeu peut affecter la fonction attribuée aux boutons de la grille de pouce, par exemple : la touche 4 du pavé numérique devient la flèche de gauche)

CHARGEMENT DE LA SOURIS DE JEU STAR WARS™: THE OLD REPUBLIC™

Vous pouvez charger la souris de jeu *Star Wars™: The Old Republic™* en passant en mode câblé ou en la plaçant sur la station d'accueil en mode sans fil.

Pour un résultat optimum, pensez à charger complètement la batterie lors de la première utilisation. Lors du chargement, vérifiez que le commutateur situé sur la partie inférieure de la souris est positionné sur Mode de charge/câblé. Une batterie vide se recharge en 6 heures environ.

Si le périphérique n'a pas été utilisé depuis un certain temps, il peut être nécessaire de recharger la batterie. Connectez le câble USB directement à votre ordinateur et évitez d'utiliser des concentrateurs USB ou d'autres appareils pour recharger le périphérique.

Si vous prévoyez de ne pas utiliser la souris de jeu *Star Wars™: The Old Republic™* pendant plus de 30 jours, rangez-la après l'avoir complètement chargée. En cas de non-utilisation pendant une période prolongée, il est recommandé de retirer la batterie du périphérique pour éviter tout dommage interne.

5. CONFIGURATION DE VOTRE SOURIS DE JEU *STAR WARS™: THE OLD REPUBLIC™*

Avis de non-responsabilité : les fonctionnalités énumérées ici nécessitent l'installation de Razer Synapse. Ces fonctionnalités sont en outre sujettes à modification selon la version actuelle du logiciel et de votre système d'exploitation.

ONGLET MOUSE (SOURIS)




L'onglet Mouse constitue votre page de démarrage lors de l'installation de Razer Synapse. Il vous permet de personnaliser les profils, l'affectation des touches, le fonctionnement et l'éclairage de votre appareil.



PROFILE (PROFIL)

Un profil vous permet de sauvegarder facilement toutes les modifications que vous apportez à votre appareil. Chaque profil peut stocker de nombreux paramètres comme l'affectation des boutons et les réglages de sensibilité.



Vous pouvez créer un nouveau profil en cliquant sur le bouton  ou supprimer le profil actuel en cliquant sur le même bouton . Le bouton  vous permet de copier, importer et exporter des profils.

Votre profil actuel par défaut est nommé « Profil ». Vous pouvez cependant le renommer dans le champ situé sous NOM DU PROFIL.

Grâce à l'option ASSOCIER UN PROGRAMME, chaque profil peut être paramétré pour s'activer automatiquement lorsque vous exécutez un programme ou une application.

ONGLET CUSTOMIZE (PERSONNALISATION)

L'onglet Customize vous permet de modifier les fonctionnalités de base de votre appareil, notamment l'affectation des boutons, en fonction de vos besoins de jeu. Les modifications effectuées dans cet onglet sont automatiquement enregistrées dans votre profil actuel.

Top View (Vue de dessus)

La vue de dessus vous permet de personnaliser les 5 boutons principaux de la souris ainsi que la roulette.



Side View (Vue latérale)

La vue latérale permet de personnaliser les 12 boutons de la grille pouce.



Vous pouvez configurer le mode basique [123] comme le mode avancé [Num] à l'aide de la fonction de basculement située au milieu de l'écran. Pour configurer les boutons de la grille pouce dans un mode ou l'autre, il n'est pas nécessaire d'utiliser le commutateur situé sous le souris de jeu *Star Wars™: The Old Republic™*. Toutefois, vous devrez toujours l'utiliser pour passer de la configuration basique [123] à la configuration avancée [Num].

OPTIONS DE PERSONNALISATION

Dans la configuration d'usine, chaque bouton de la souris est réglé sur **Default (Par défaut)**. Vous pouvez toutefois modifier la fonction de ces boutons en cliquant sur l'un d'entre eux pour accéder au menu déroulant principal.



Vous trouverez ci-dessous les options de personnalisation accompagnées de leur description.

Keyboard Function (Fonction du clavier)

Cette option vous permet d'affecter des fonctions du clavier aux boutons de la souris. Pour choisir une fonction du clavier, sélectionnez **Keyboard Function (Fonction du clavier)** dans le menu déroulant principal, puis saisissez la touche que vous voulez utiliser dans le champ correspondant en dessous. Vous pouvez utiliser à cet effet les touches de modification comme *Ctrl*, *Maj*, *Alt*, ou n'importe quelle combinaison de ces touches.





Mouse Function (Fonction de la souris)

Cette option vous permet d'affecter d'autres fonctions de la souris aux boutons. Pour choisir une fonction de souris, sélectionnez **Mouse Function (Fonction de la souris)** dans le menu déroulant principal : un sous-menu **Assign Button (Affecter un bouton)** apparaît.

Vous trouverez ci-dessous la liste des fonctions accessibles depuis le sous-menu Assign Button :


Clic Gauche	- Le bouton choisi effectue un clic gauche.
Clic Droit	- Le bouton choisi effectue un clic droit.
Clic de défilement	- Active la fonction de défilement universel.
Double Clic	- Le bouton choisi effectue un double clic.
Bouton de souris 4	- Correspond à une commande « Page précédente » dans la plupart des navigateurs Internet.
Bouton de souris 5	- Correspond à une commande « Page suivante » dans la plupart des navigateurs Internet.
Défilement vers le haut	- Le bouton choisi effectue une commande « Défilement vers le haut ».
Défilement vers le bas	- Le bouton choisi effectue une commande « Défilement vers le bas ».
Défilement vers la gauche	- Le bouton choisi effectue la commande « Défilement vers la gauche ».
Défilement vers la droite	- Le bouton choisi effectue la commande « Défilement vers la droite ».





Sensitivity (Sensibilité)

La sensibilité désigne la rapidité avec laquelle le pointeur de la souris se déplace à l'écran. Lorsque vous sélectionnez la fonction Sensitivity dans le menu déroulant, un sous-menu vous donne accès aux options suivantes :

- | | |
|-----------------------------------|--|
| Embrayage de sensibilité | - Votre souris utilise un niveau de sensibilité prédéfini tant que vous maintenez le bouton en question enfoncé. Relâchez ce bouton pour revenir au niveau de sensibilité précédent. |
| Augmentation de la sensibilité | - Augmente d'un palier la sensibilité actuelle. Consultez la section Onglet Fonctionnement pour en savoir plus sur les paliers de sensibilité. |
| Réduction de la sensibilité | - Réduit d'un palier la sensibilité actuelle. Consultez la section Onglet Fonctionnement pour en savoir plus sur les paliers de sensibilité. |
| On-The-Fly Sensitivity | - Le bouton choisi modifie la sensibilité actuelle. Si la fonction On-The-Fly Sensitivity a été définie, appuyez sur le bouton correspondant tout en déplaçant la roulette de défilement pour afficher une barre indiquant votre niveau de sensibilité actuel. |
| Augmenter le cycle de sensibilité | - Augmentez le niveau de sensibilité pas à pas et lorsque le niveau maximum est atteint, revenez au niveau 1 en pressant à nouveau le bouton. Voir l'onglet PERFORMANCE pour en savoir plus sur les niveaux de sensibilité. |
| Réduire le cycle de sensibilité | - Diminuez le niveau de sensibilité pas à pas et lorsque le niveau 1 est atteint, revenez au niveau maximum en pressant à nouveau le bouton. Voir l'onglet PERFORMANCE pour en savoir plus sur les niveaux de sensibilité. |
- 


Macro

Une macro est une séquence prédéfinie de commandes (touches de clavier et boutons) exécutée avec un timing précis. En affectant une macro à un bouton, ce dernier vous permet d'exécuter facilement une série de commandes. Lorsque vous sélectionnez cette option dans le menu déroulant, un sous-menu vous permet de choisir une commande macro préenregistrée. Consultez la section **Onglet Macros** pour en savoir plus sur la création de commandes macro.

Switch Profile (Changer de profil)

Switch Profile vous permet de changer de profil à la volée et de charger immédiatement tous vos paramètres préconfigurés. Lorsque vous sélectionnez cette option dans le menu déroulant, un sous-menu vous permet de choisir le profil à utiliser. Un message s'affiche automatiquement à l'écran quand vous changez de profil.

Launch Program (Lancer un programme)

Launch Program vous permet d'exécuter un programme ou une application à l'aide du bouton choisi. Quand vous sélectionnez Launch Program dans le menu déroulant, un bouton  apparaît pour vous permettre de rechercher l'application ou le programme voulu.

Fonction Multimédia

Cette option vous permet de relier des commandes de lecture multimédia à votre appareil. Après avoir sélectionné la fonction Multimédia, un sous-menu apparaît. Vous trouverez ci-dessous les commandes de lecture multimédia que vous pouvez choisir à partir du sous-menu :

Volume -	- Diminue le volume audio.
Volume +	- Augmente le volume audio.
Volume muet	- Coupe le volume.
Volume micro +	- Augmente le volume du microphone.
Volume micro -	- Diminue le volume du microphone.
Micro muet	- Coupe le microphone.
Tous muets	- Coupe le microphone et le volume audio.
Lecture / Pause	- Lire, mettre sur pause, ou reprendre la lecture du média en cours.
Titre précédent	- Lecture du titre précédent.
Titre suivant	- Lecture du titre suivant.



Windows 8 Icônes


Cette option vous permet d'attribuer la touche à un raccourci de commande du système d'exploitation. Pour plus d'informations, rendez-vous sur : <http://windows.microsoft.com/fr-fr/windows-8/getting-around-tutorial>.

Raccourcis Windows

Cette option vous permet d'attribuer la touche à un raccourci de commande du système d'exploitation. Pour plus d'informations, rendez-vous sur : <http://support.microsoft.com/kb/126449/fr>.

Disable (Désactiver)

Cette option rend le bouton correspondant inopérant. Utilisez-la quand vous n'avez pas l'utilité d'un bouton ou que ce bouton perturbe vos parties.




ONGLET PERFORMANCE (FONCTIONNEMENT)

L'onglet Performance vous permet d'améliorer la vitesse et la précision du pointeur de la souris. À l'instar de l'onglet Customize, les modifications effectuées ici sont automatiquement enregistrées dans votre profil actuel.



Vous trouverez ci-dessous les options de fonctionnement accompagnées de leurs descriptions.



Sensitivity (Sensibilité)

La sensibilité désigne l'effort nécessaire pour déplacer le pointeur de la souris dans une direction donnée. Plus la souris est sensible, plus elle sera réactive.

(Paramètre recommandé: 1600 – 1800)

Enable X-Y Sensitivity (Activer la sensibilité X-Y)

Par défaut, l'axe X (horizontal) et l'axe Y (vertical) utilisent les mêmes valeurs de sensibilité ; vous pouvez cependant définir des valeurs différentes pour chaque axe avec l'option « **Enable X-Y Sensitivity** ».

Configure Sensitivity Stages (Configuration des paliers de sensibilité)

Un palier de sensibilité est une valeur prédéfinie. Vous pouvez en créer jusqu'à 5 que vous pouvez faire défiler à l'aide des boutons Sensitivity Stage Up/Down. Vous pouvez combiner l'option « **Enable X-Y Sensitivity** » à cette fonction.

Acceleration (Accélération)

L'accélération augmente la vitesse de déplacement du pointeur en fonction de la rapidité avec laquelle vous déplacez la souris. Plus cette valeur est élevée, plus l'accélération est prononcée.

(Paramètre recommandé: Windows 0, Mac 5)

Polling Rate (Fréquence de scrutation)

La fréquence de scrutation est la fréquence avec laquelle l'ordinateur reçoit des informations sur l'état de votre souris. Plus elle est élevée, plus le pointeur est réactif. Vous avez le choix entre 125 Hz (8 ms), 500 Hz (2 ms) et 1 000 Hz (1 ms) en sélectionnant la fréquence de scrutation voulue dans le menu déroulant.

(Paramètre recommandé: 500Hz – 1000Hz)



ONGLET LIGHTING (ÉCLAIRAGE)

L'ONGLET *LIGHTING* (ÉCLAIRAGE) vous permet de personnaliser l'apparence de votre souris de jeu en sélectionnant l'une des 16 millions de couleurs pour le rétroéclairage ou l'option *SPECTRUM CYCLING* (CYCLE DU SPECTRE DE COULEURS) pour que les couleurs changent indéfiniment. Cet onglet vous permet également de régler l'intensité du rétroéclairage à l'aide du curseur *BRIGHTNESS* (LUMINOSITÉ).



Si vous sélectionnez l'option *IN-GAME LIGHTING EFFECTS* (EFFETS D'ÉCLAIRAGE DU JEU), *Star Wars™: The Old Republic™* contrôle la couleur et la luminosité du rétroéclairage de votre micro-casque pendant que vous y jouez. Les modifications apportées dans cet onglet sont automatiquement enregistrées sur votre profil actif.

ONGLET POWER (ALIMENTATION)

L'onglet Power (Alimentation) vous permet de gérer la consommation d'énergie de votre périphérique. Vous pouvez définir le rétro-éclairage sur Off (Désactivé), Dim (Sombre), Normal ou Bright (Clair) lorsque votre périphérique est en mode sans fil. Vous pouvez également configurer votre périphérique de façon à activer le mode veille lorsqu'il a été inutilisé pendant une période prolongée. L'onglet Power (Alimentation) vous permet également d'être notifié lorsque l'énergie du périphérique se trouve en dessous d'un certain niveau.



ONGLET MACROS

L'onglet Macros vous permet de créer une série précise de commandes (touches de clavier et boutons). Cet onglet vous permet en outre de modifier les nombreuses macros et autres commandes macro extrêmement longues à votre disposition.

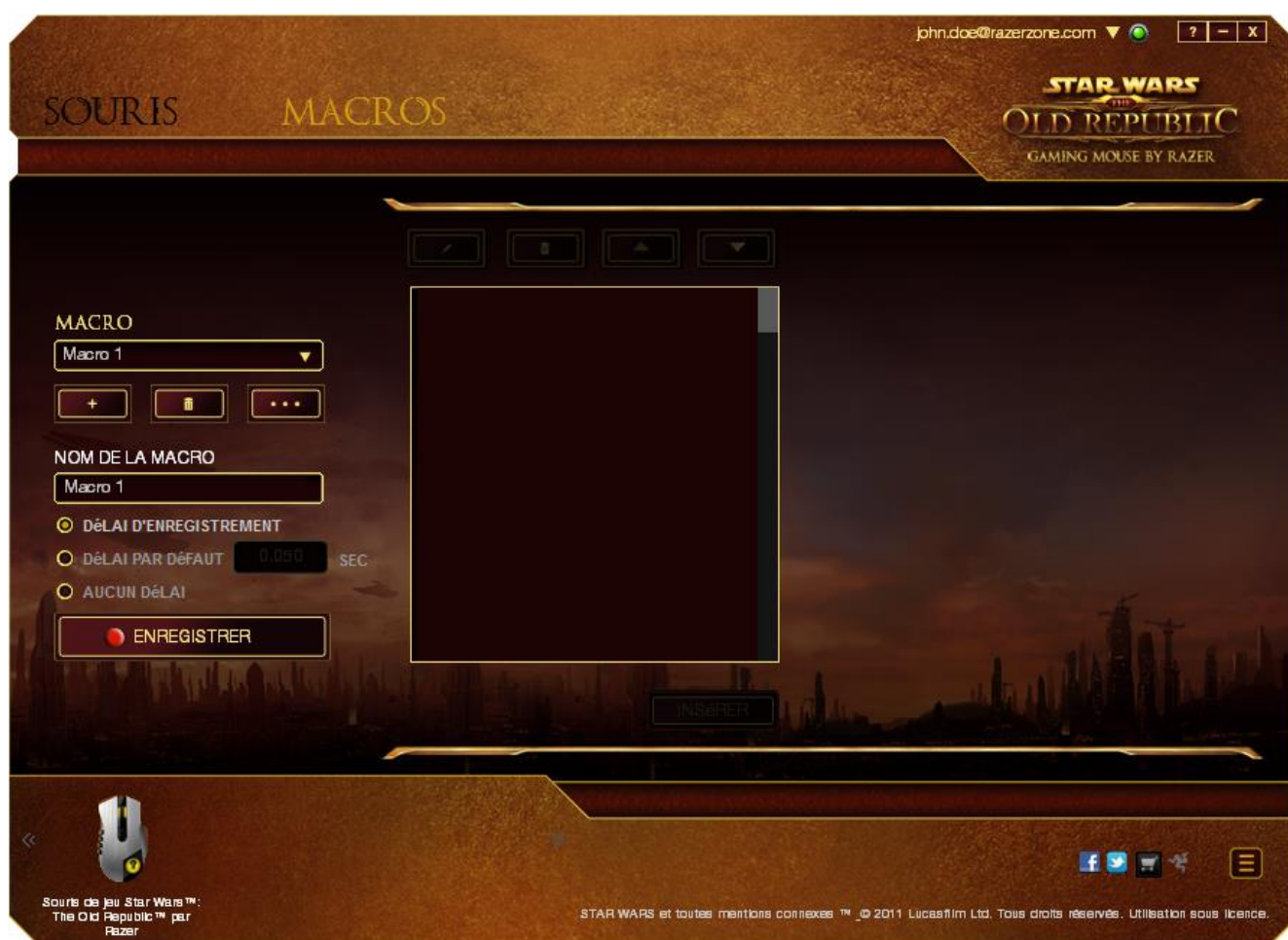


Le fonctionnement de la section Macro est similaire à celui de la section Profil : vous pouvez renommer une macro en saisissant le nom voulu dans le champ sous *NOM DE LA MACRO*. D'autres options sont disponibles dans la section Macro: créer une nouvelle

macro en cliquant sur le bouton , supprimer la macro actuelle en cliquant sur  ou encore copier la macro actuelle avec .

Pour créer une commande macro, cliquez sur le bouton **ENREGISTRER** : tous les boutons et les touches sur lesquels vous appuyez ensuite sont automatiquement enregistrés à l'écran Macro. Quand vous avez terminé l'enregistrement de vos commandes, cliquez sur le bouton pour mettre fin à la session. **ARRÊT**





La section Macro vous permet de spécifier le délai entre deux commandes. Dans **Record Delay (Enregistrer le délai)**, l'intervalle entre deux commandes est enregistré tel que vous l'avez saisi. L'option **Default Delay (Délai par défaut)** utilise un intervalle prédéfini, exprimé en secondes. Quant à **No Delay (Aucun délai)**, toutes les pauses entre les diverses commandes sont omises.




Remarque : vous pouvez utiliser jusqu'à trois décimales pour insérer des valeurs dans le champ des secondes (sec).

Après avoir enregistré une macro, vous pouvez modifier les commandes saisies en sélectionnant chaque commande à l'écran Macro. Les touches et boutons sur lesquels vous avez appuyé sont disposés de façon séquentielle, depuis le haut de l'écran.



Le bouton  vous permet de modifier une commande donnée, le bouton  de la supprimer. Les boutons  et  vous permettent de déplacer la commande vers le haut ou le bas.

Le bouton  permet d'ajouter des touches, boutons ou délais avant ou après la commande sélectionnée.

Après avoir cliqué sur **INSÉRER**, une nouvelle fenêtre s'affiche à côté de la liste de commandes de votre macro. Le menu déroulant de cette fenêtre vous permet de choisir une touche ou un délai à ajouter avant ou après la commande de macro en surbrillance.





Vous pouvez ajouter un nouvel ensemble de commandes à votre macro en cliquant sur le bouton **ENREGISTRER** dans le menu Keystroke (Touches), ou encore spécifier des intervalles dans le champ Duration (Durée) depuis le menu Delay.





6. SÉCURITÉ ET ENTRETIEN


CONSIGNES DE SÉCURITÉ


Pour utiliser votre souris de jeu *Star Wars™: The Old Republic™* avec un maximum de sécurité, nous vous suggérons d'observer les conseils suivants :

1. Évitez de regarder directement le rayon laser de votre souris et de pointer le rayon dans les yeux d'une autre personne. Rappelez-vous que le rayonnement laser n'est PAS visible à l'œil nu et qu'il est réglé sur le mode « Toujours actif ».
2. Si vous avez des difficultés à faire fonctionner correctement l'appareil et que les conseils de dépannage ne fonctionnent pas, débranchez l'appareil et contactez le service d'assistance téléphonique Razer ou demandez de l'aide sur www.razersupport.com. Ne tentez jamais de réparer vous-même cet appareil.
3. Ne tentez pas de démonter l'appareil (vous annuleriez de ce fait la garantie) et ne tentez pas de le réparer vous-même ni de l'utiliser avec un courant de charge anormal.
4. Protégez l'appareil des liquides et de l'humidité. Utilisez votre appareil uniquement dans la plage de températures spécifiée, de 0 °C à 40 °C. Si la température sort de cette plage, débranchez l'appareil et mettez-le hors tension jusqu'à ce que la température revienne à un niveau acceptable.

CONFORT

Voici quelques conseils qui vous permettront d'utiliser l'appareil avec un maximum de confort. Des recherches ont démontré que de longues périodes de mouvements répétitifs, de mauvaises positions de vos périphériques informatiques, de mauvaises positions corporelles et de mauvaises habitudes peuvent causer des désordres physiques et des lésions nerveuses, oculaires et musculaires. Voici quelques consignes pour éviter les blessures et assurer un confort optimal lorsque vous utilisez votre souris de jeu *Star Wars™: The Old Republic™*.




- 
1. Placez votre clavier et votre moniteur directement devant vous, avec la souris juste à côté. Placez vos coudes près des hanches, sans trop les écarter, et votre souris à portée de main.
 2. Ajustez la hauteur de votre chaise et de votre table afin que la hauteur du clavier et de la souris soit au niveau ou en dessous des coudes.
 3. Appuyez bien vos pieds, gardez le dos droit et vos épaules détendues.
 4. Durant le jeu, détendez votre poignet et gardez-le droit. Si vous effectuez répétitivement les mêmes opérations avec vos mains, essayez de ne pas plier, allonger ou tourner vos mains pendant de longues périodes.
 5. Ne reposez pas vos poignets sur des surfaces dures trop longtemps. Utilisez un repose-poignet pour soutenir vos poignets pendant le jeu.
 6. Personnalisez les boutons de votre souris selon votre style de jeu, afin de minimiser les mouvements répétitifs ou anormaux durant le jeu.
 7. Assurez-vous que votre souris est bien adaptée à la forme de votre main.
 8. Ne restez pas assis dans la même position toute la journée. Levez-vous et éloignez-vous de votre bureau et faites des exercices d'étirement des bras, du cou, des épaules et des jambes.
 9. Si vous sentez une gêne physique durant l'utilisation de votre souris, notamment une douleur, un engourdissement ou des fourmillements dans les mains, les poignets, les coudes, le cou ou le dos, consultez immédiatement un médecin compétent.

ENTRETIEN ET UTILISATION

Pour que votre souris de jeu *Star Wars™: The Old Republic™* demeure dans un état optimal, il lui faut un minimum d'entretien. Une fois par mois, nous vous recommandons de déconnecter l'appareil de son port USB et de le nettoyer avec un tissu doux (ou un coton-tige) et un peu d'eau tiède, afin d'éviter l'accumulation de poussière. N'utilisez jamais de savon ni de produit nettoyant agressif.

Pour obtenir un niveau optimal de mouvement et de contrôle, nous vous recommandons fortement d'utiliser un tapis de souris de qualité supérieure fabriqué par Razer. Certaines surfaces de glissement causent une usure prématurée des pieds de la souris. Vous aurez donc peut-être besoin de les remplacer.

Vous devez également savoir que le capteur du souris de jeu *Star Wars™: The Old Republic™* est « accordé » ou optimisé spécialement pour les tapis de souris Razer. Cela signifie que le capteur a fait l'objet de nombreux tests ayant confirmé l'excellence des performances du souris de jeu *Star Wars™: The Old Republic™* sur les tapis Razer.





7. AVIS LÉGAUX

INFORMATIONS DE DROITS D'AUTEUR ET D'AUTRES DROITS DE PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE

Copyright ©2011 Razer Inc. Tous droits réservés. Razer, For Gamers By Gamers, et le logo du serpent à trois têtes sont des marques commerciales ou des marques déposées de Razer Inc. et/ou de sociétés affiliées aux États-Unis ou dans d'autres pays Windows et le logo Windows sont des marques du Groupe de sociétés Microsoft. Toutes les autres marques de commerce appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

Razer Inc (« Razer ») peut avoir des droits d'auteur, des marques de commerce, des secrets de fabrique, des brevets, des dépôts de brevets ou d'autres droits liés à la propriété intellectuelle (qu'ils soient déposés ou non) en rapport avec le produit, sujet de ce manuel principal. La distribution de ce manuel principal ne vous accorde aucune licence concernant ces droits d'auteur, marques de commerce, brevets ou autres droits de propriété intellectuelle. Le souris de jeu *Star Wars™: The Old Republic™* (le « Produit ») peut différer des images, que ce soit sur l'emballage ou ailleurs. La société Razer réfute toute responsabilité relativement aux erreurs pouvant s'être glissées dans ce document. Les informations figurant dans les présentes sont sujettes à modification sans préavis.


STAR WARS et toutes les marques qui y sont liées ™ & © 2011 Lucasfilm Ltd. Tous droits réservés. Utilisation sous licence.

GARANTIE DE PRODUIT LIMITÉE

Pour connaître les dernières conditions actuellement en vigueur pour la garantie de produit limitée, consultez le site <http://warranty.razerzone.com>.

LIMITATION DE RESPONSABILITÉ

Razer ne pourra en aucun cas être tenu responsable suite à des pertes de profits, pertes d'informations ou de données, dommages accidentels, indirects, punitifs ou consécutifs, survenant de quelque manière après la distribution, vente, revente, l'utilisation, ou l'impossibilité d'utiliser le Produit. En aucun cas, la responsabilité de Razer ne pourra dépasser le prix d'achat au détail du Produit.





COÛT D'ACQUISITION

Afin d'éviter toute ambiguïté, la société Razer ne peut, sous aucune circonstance, être tenue responsable de quelque coût d'acquisition sauf si elle avait été avisée de la possibilité de ces dommages et la société Razer ne peut, en aucun cas, être responsable de coûts d'acquisition dépassant le prix d'achat au détail du Produit.

GÉNÉRAL

Ces termes sont régis et interprétés dans le cadre des lois de la juridiction dans laquelle le Produit a été acheté. Si l'un des termes dans la présente est tenu comme invalide ou inexécutable, ce terme sera alors (pour autant qu'il soit invalide ou inexécutable) sans effet et réputé exclu, sans invalider les autres termes restants. Razer se réserve le droit de modifier toute condition du présent accord à tout moment et sans préavis.

