



Bezprzewodowy zestaw słuchawkowy Razer Chimaera 5.1 do gier na konsolę Xbox 360 zapewnia realistyczne doznania dźwięku przestrzennego. Korzystając z bogatych doświadczeń w zakresie dźwięku w grach komputerowych stworzyliśmy bezprzewodowy zestaw słuchawkowy, który oferuje precyzyjną emisję dźwięku 5.1-kanalowego w standardzie turniejowym, z dbałością o komfort dzięki wyjątkowo dużym nausznikom słuchawek.

Stacja dokująca funkcjonuje również jako ładowarka i jednostka przetwarzania dźwięku. Umożliwia to regulację i połączenie maksymalnie czterech stacji, pozwalając na prowadzenie rozmów z całą drużyną przy wykorzystaniu lokalnego kanału komunikacyjnego bez opóźnień.

PRZEWODNIK PODSTAWOWY

PIS TREŚCI

1. Zawartość Opakowania
2. Wymagania Systemowe i Sprzętowe
3. Najważniejsze Funkcje
4. Dane Techniczne
5. Instalacja/Rejestracja/Pomoc Techniczna
6. Korzystanie z zestawu słuchawkowego Razer Chimaera 5.1
7. Uwagi prawne

1. ZAWARTOŚĆ OPAKOWANIA

- Zestaw słuchawkowy Razer Chimaera 5.1 do gier na konsolę Xbox 360®
- Stacja bazowa umożliwiająca ładowanie
- Przewody:
 - Optyczny
 - RCA („chinch”)
 - Zasilacz
 - Stereofoniczny kabel 2,5 mm – 2,5 mm (do podłączania sterownika)
 - Stereofoniczny kabel 3,5 mm – 3,5 mm (do lokalnej komunikacji drużyny)
- 2 akumulatory AAA
- Skrócony przewodnik
- Przewodnik podstawowy

2. WYMAGANIA SYSTEMOWE I SPRZĘTOWE

- Xbox 360®
- Kabel kompozytowy (lub komponentowy kabel audio-video HD)

LUB

- PC

3. NAJWAŻNIEJSZE CECHY



A. Dźwięk przestrzenny 5.1

B. Lewy przycisk nr 1 — zwiększanie głośności mikrofonu

C. Lewy przycisk nr 2 — zmniejszanie głośności mikrofonu

D. Prawy przycisk nr 1 — zwiększanie głośności

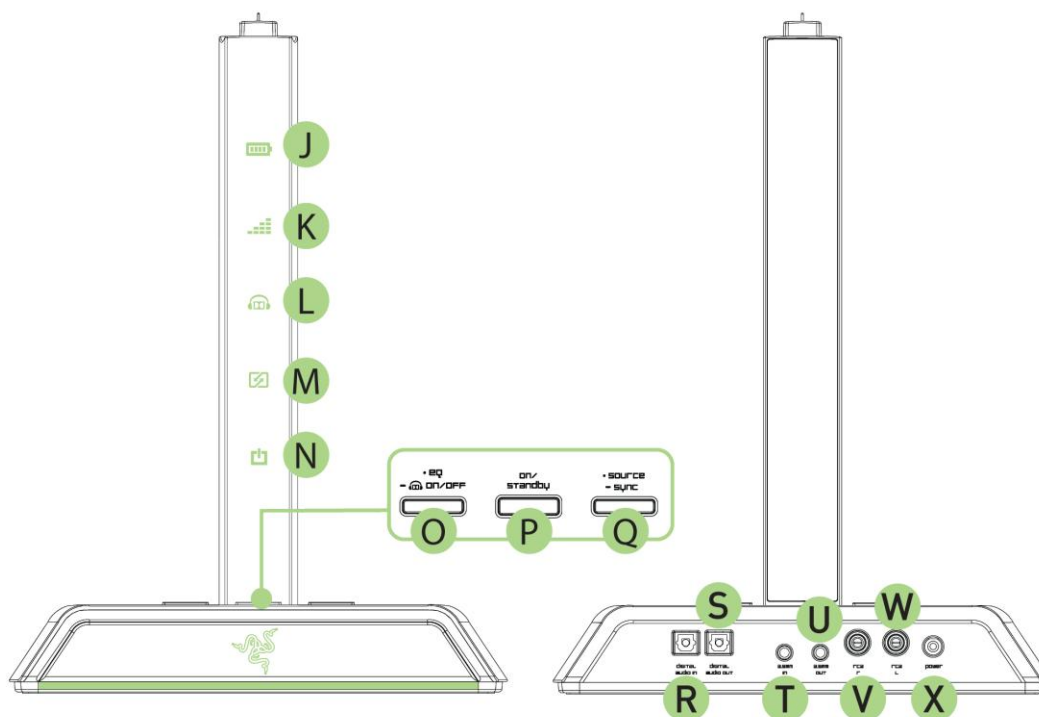
E. Prawy przycisk nr 2 — zmniejszanie głośności

F. Lewy przycisk nr 3 — wyciszenie mikrofonu

G. Lewy przycisk nr 4 — przycisk zasilania

H. Prawy przycisk nr 3 — przycisk zmiany trybu (Xbox LIVE / Local Team Communications)

I. Prawy przycisk nr 4 — wyciszenie dźwięku lub synchronizacja



J. Dioda LED — ładowanie

K. Dioda LED — korektor dźwięku

L. Dioda LED — system Dolby Headphone

M. Dioda LED — tryb (Xbox LIVE / Local Team Communications)

N. Dioda LED — tryb gotowości

O. Przycisk korektora dźwięku/systemu Dolby Headphone

P. Przycisk trybu gotowości

Q. Przycisk źródła/synchronizacji

R. Cyfrowe wejście audio

S. Cyfrowe wyjście audio

T. Wejście 3,5 mm

U. Wyjście 3,5 mm

V. Prawe wejście RCA („chinch”)

W. Lewe wejście RCA („chinch”)

X. Złącze AC

4. DANE TECHNICZNE

Wymiary słuchawek (w milimetrach): 200 (szerokość) x 204 (wysokość) x 88 (głębokość)

SŁUCHAWKI

- Częstotliwość radiowa: 5,8 GHz
- Dolby® Headphone / Dolby® Pro Logic® II / Dolby® Digital
- Zasięg działania bezprzewodowego: 10 m
- Charakterystyka częstotliwościowa: 20–20 000 Hz
- Impedancja: 32 Ω przy częstotliwości 1 kHz
- Czułość (przy częstotliwości 1 kHz, 1 V/Pa): 105 dB +/- 2 dB
- Przetworniki: o średnicy 50 mm, z magnesami neodymowymi
- Akumulatory: 2 akumulatory AAA (do 8 godzin działania)
- Czas ładowania: 3 godziny

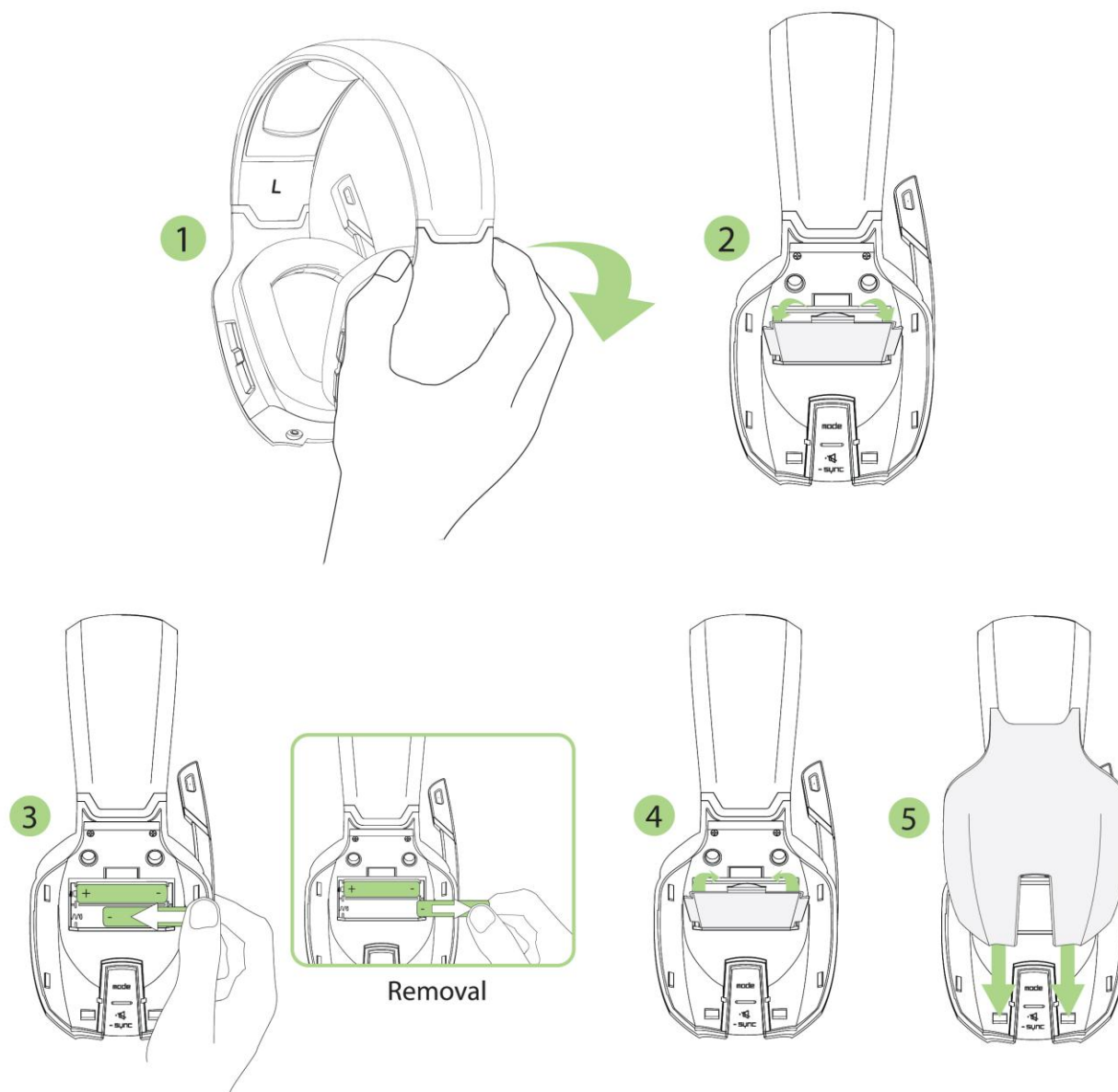
MIKROFON

- Charakterystyka częstotliwościowa: 130–10 000 Hz
- Czułość (przy częstotliwości 1 kHz, 1 V/Pa): -42 ± 2 dB
- Stosunek sygnału do szumu: > 55 dB
- Zbieranie sygnału: jednokierunkowe

5. INSTALACJA/REJESTRACJA/POMOC TECHNICZNA

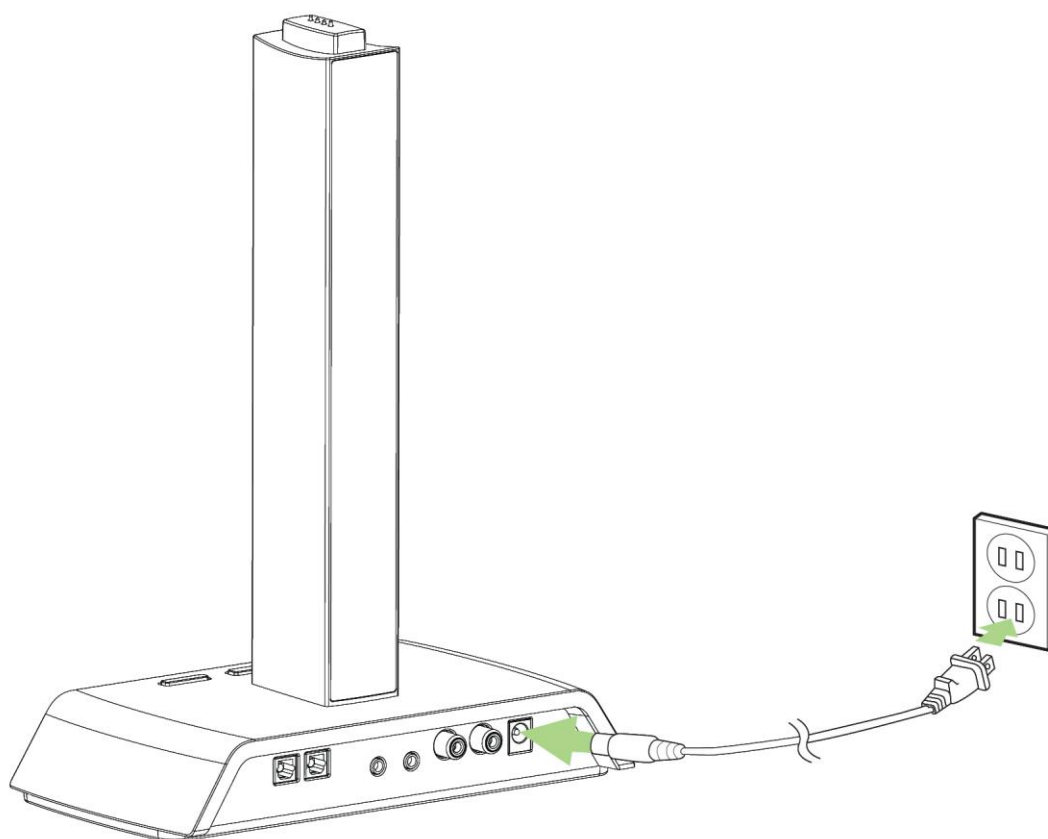
INSTALACJA AKUMULATORÓW

Aby uzyskać najlepsze rezultaty, naładuj akumulatorki do pełna przed pierwszym użyciem produktu Razer Chimaera 5.1. Rozładowany akumulator ładuje się do pełna przez około 3 godzin.



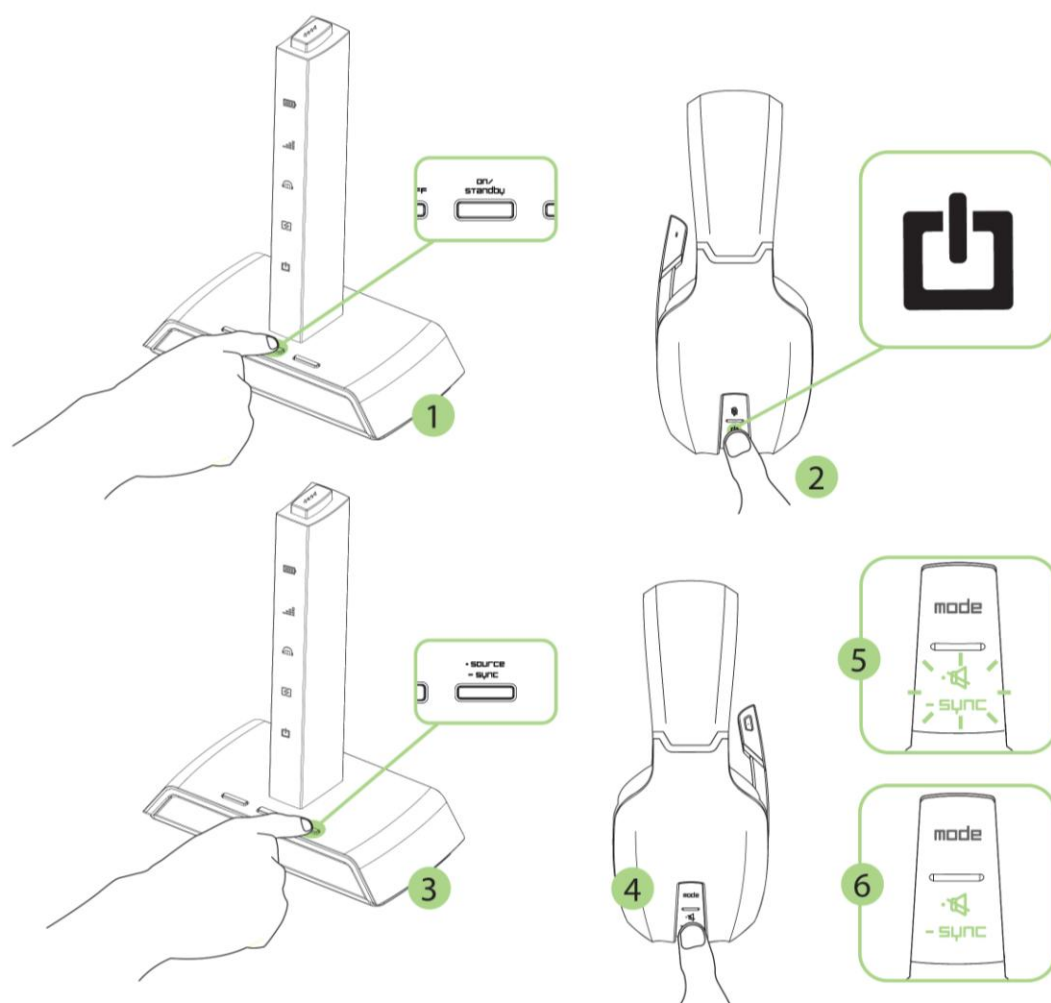
UWAGA: Należy używać baterii AAA i tylko dostarczonego adaptera.

ZASILANIE



Polska
- Napięcie: 230V ~ 50 Hz

PAROWANIE



STEROWNIK

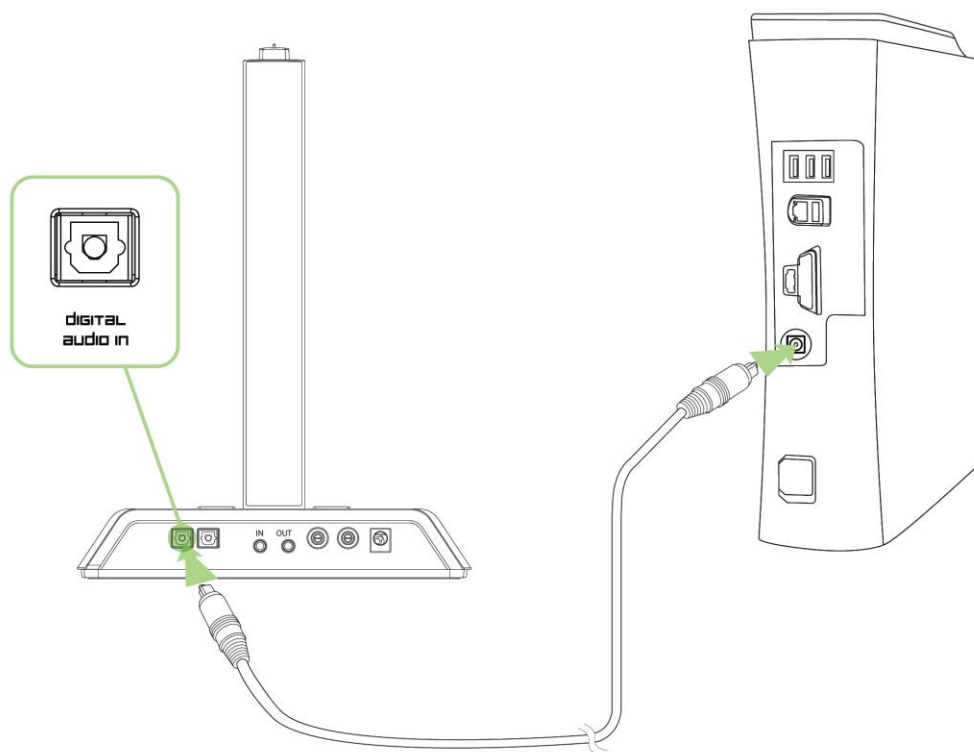


PODŁĄCZANIE DO KONSOLI XBOX 360®

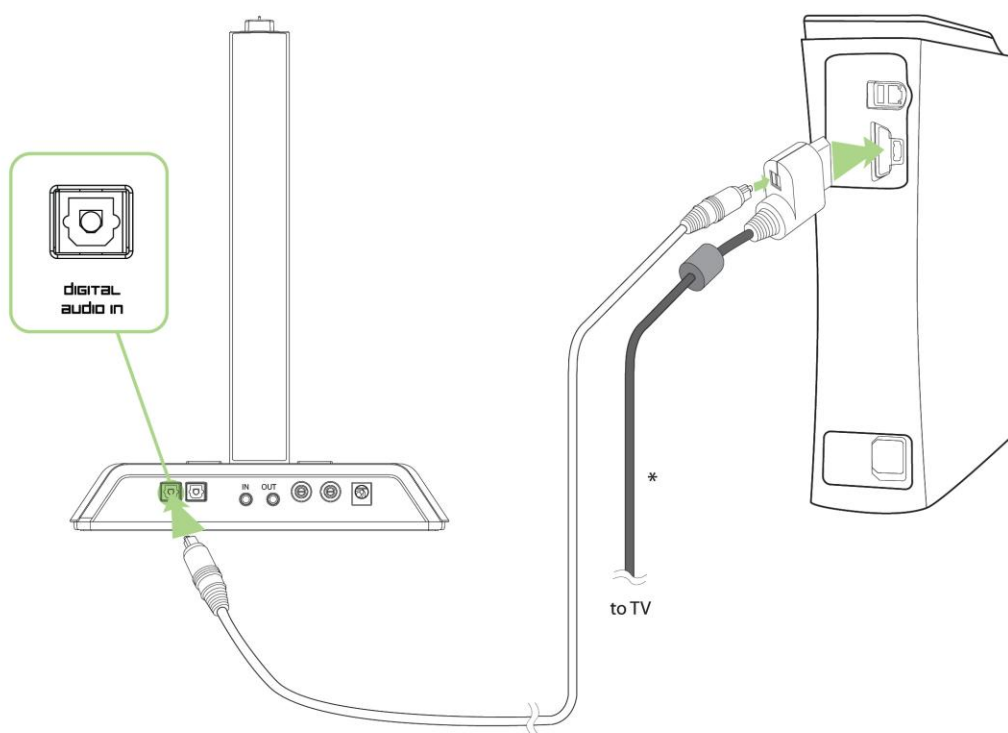
SYGNAŁ AUDIO

Masz do wyboru 3 metody instalacji w zależności od konfiguracji

1. Podłączenie Bezpośrednio Do Konsoli Xbox 360®

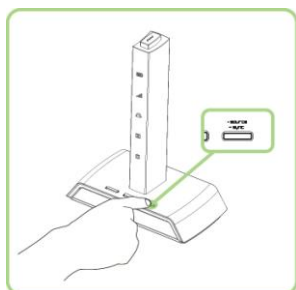
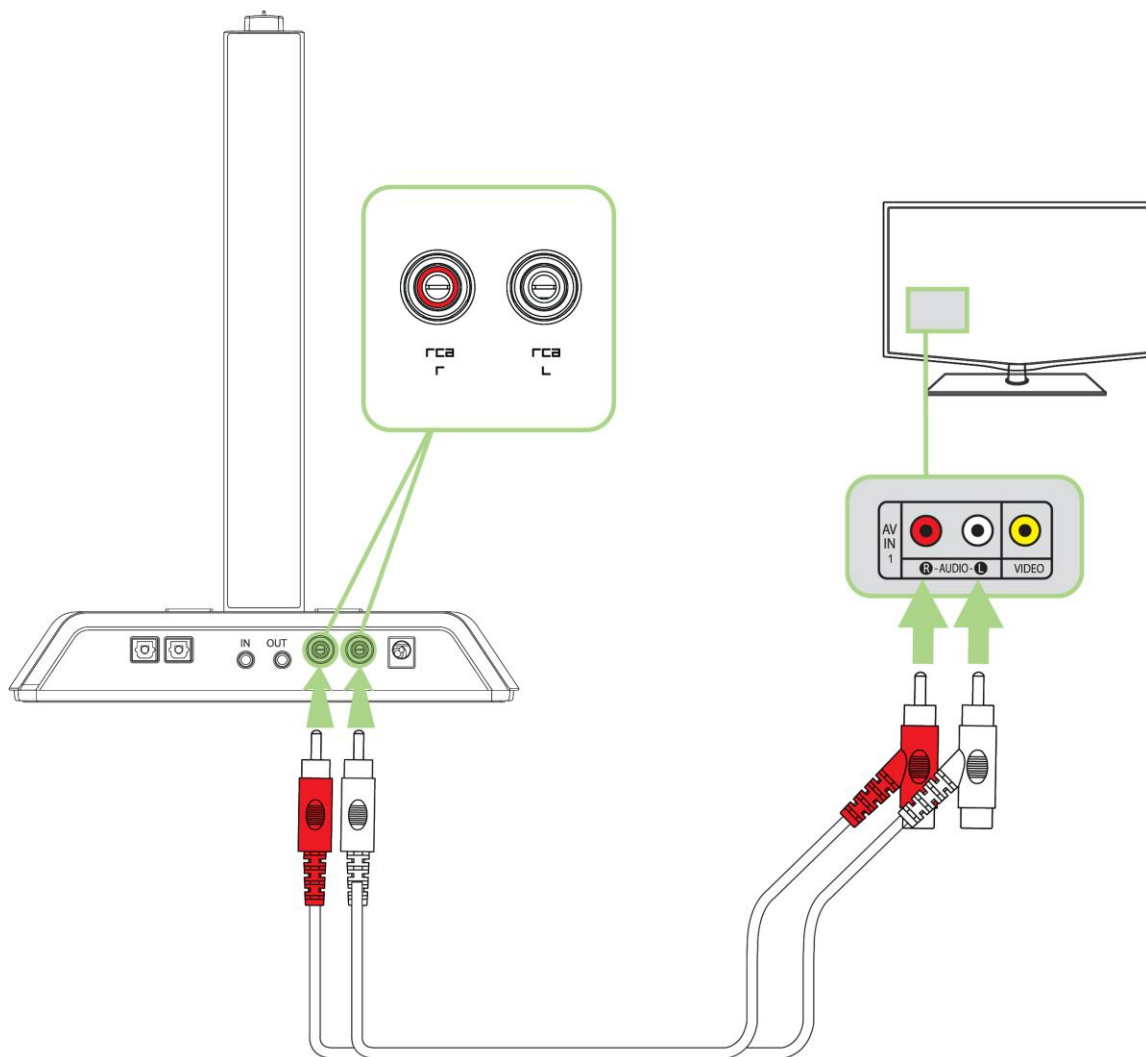


2. Korzystając Z Kabla „Component Hd Av Cable” Z Cyfrowym Wyjściem Audio



* Nie wliczony w cenę

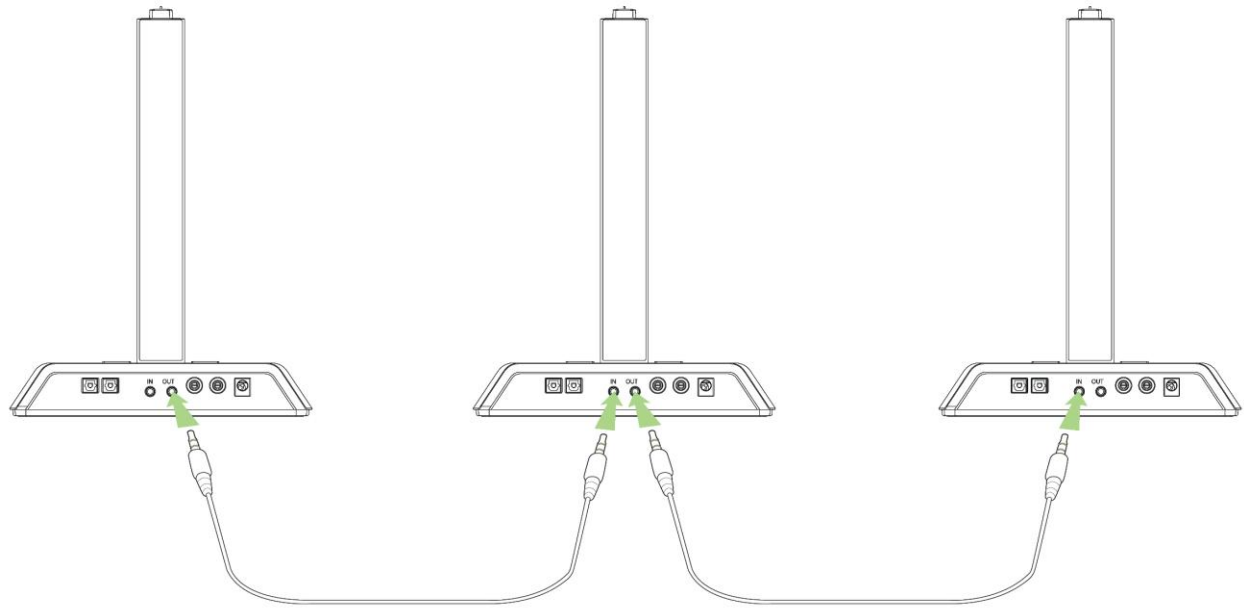
3. Korzystając Z Kabla Kabel Kompozytowy Bez Cyfrowego Wyjścia Audio



Przy pierwszym użyciu, naciśnij **SOURCE** by zmienić źródło z Digital Audio na RCA In.

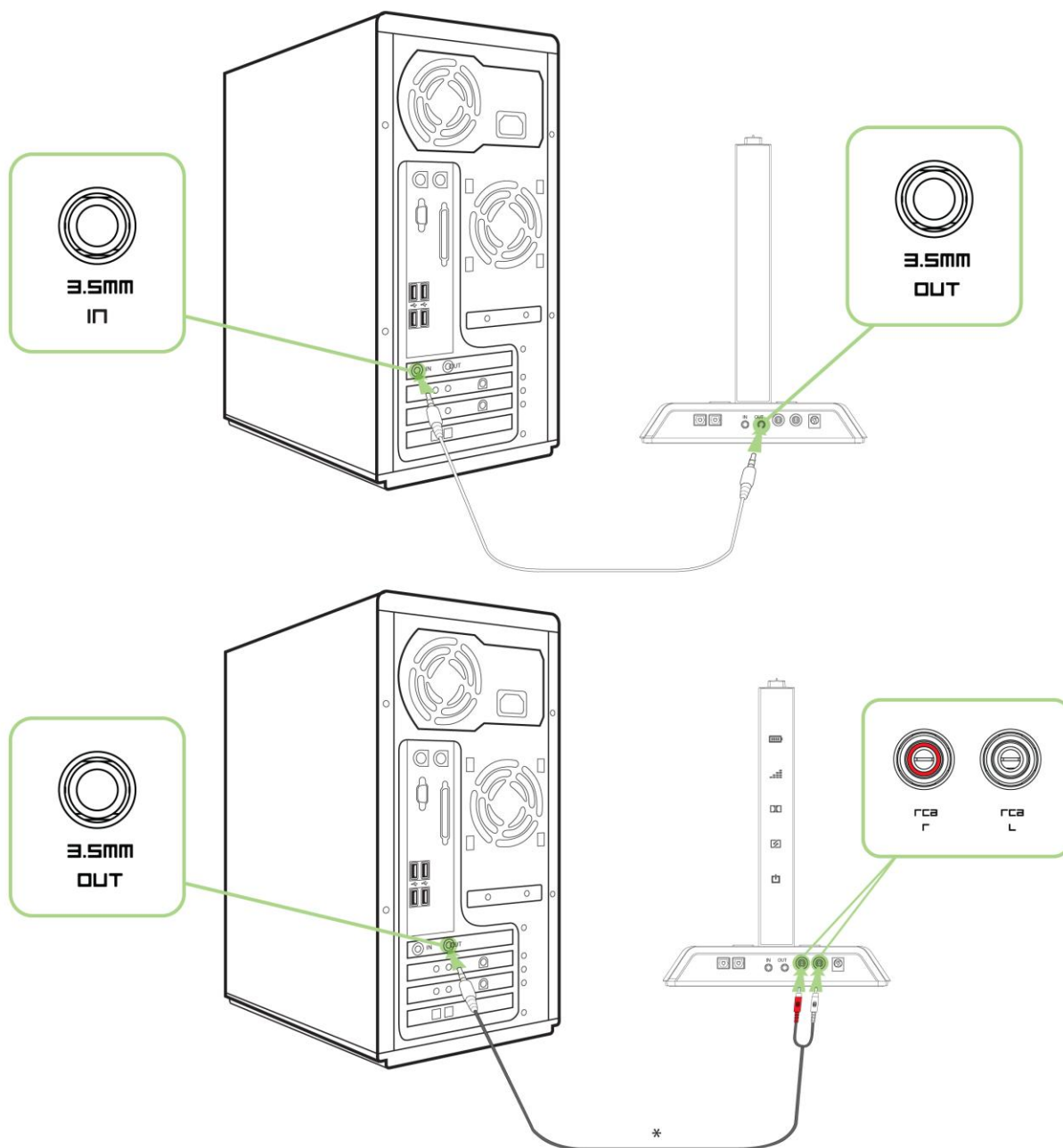
ŁĄCZENIE SIE Z INNYM SYSTEMEM RAZER CHIMAERA 5.1

W celu stworzenia prywatnego kanału komunikacji pomiędzy członkami zespołu można połączyć nawet 4 stacje bazowe słuchawek Razer Chimaera 5.1 (kupowane oddzielnie).



PODŁĄCZANIE DO KOMPUTERA PC

UWAGA: Po przejściu z powrotem z używania komputera PC do konsoli Xbox, radzimy, aby usunąć wtyczki jack podłączone do komputera PC.



* Nie wliczony w cenę

REJESTROWANIE PRODUKTU RAZER CHIMAERA 5.1

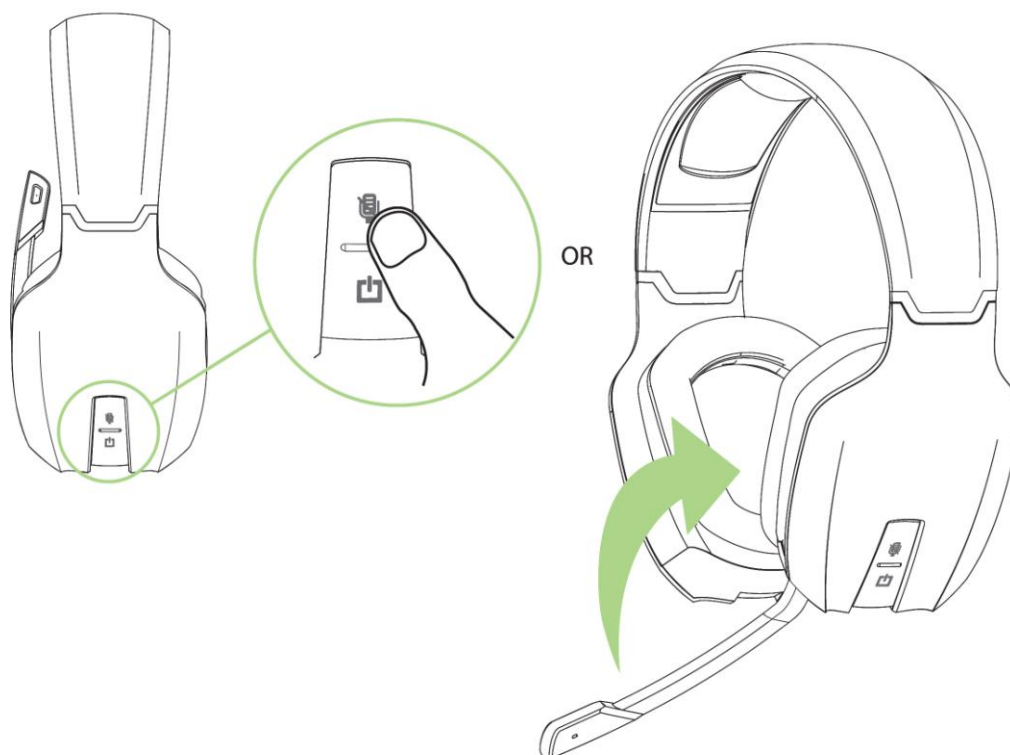
Aby zarejestrować produkt online, odwiedź witrynę www.razerzone.com/registration/

Zalety rejestracji:

- Roczna ograniczona gwarancja producenta.
- Bezpłatna pomoc techniczna przez Internet za pośrednictwem witryny www.razersupport.com

6. KORZYSTANIE Z ZESTAWU SŁUCHAWKOWEGO RAZER CHIMAERA 5.1

WYCISZENIE MIKROFONU



Naciśnij lewy przycisk nr 3.
LUB
Obróć mikrofon w górę.

ZARZĄDZANIE ZASILANIEM

W przypadku braku sygnału audio przez 10 minut słuchawki automatycznie wyłączą się w celu oszczędzania energii.

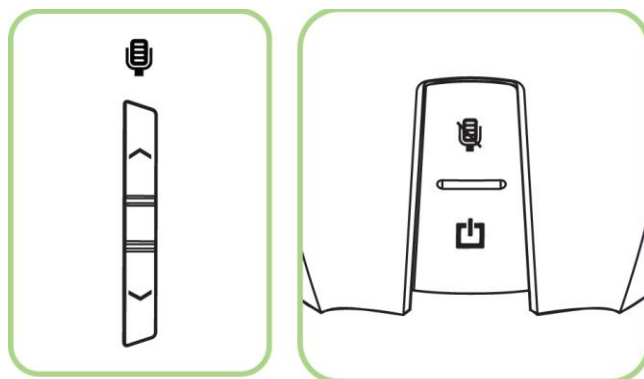
W przypadku zejścia poniżej 10% naładowania słuchawek urządzenie będzie emitować sygnał dźwiękowy co 2 minuty. Należy wówczas naładować słuchawki.

KORZYSTANIE Z PRZYCISKÓW

ZESTAW SŁUCHAWKOWY

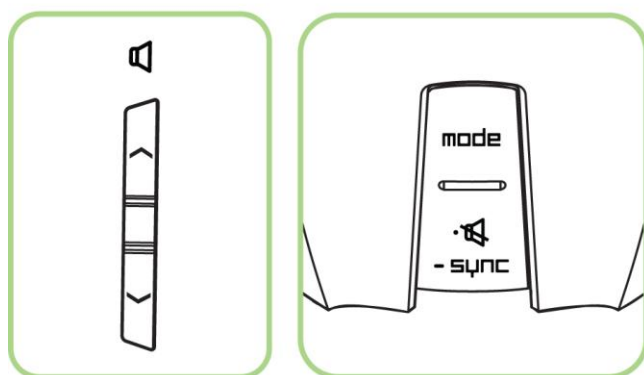
Przyciski Na Lewej Osłonie Słuchawek

- Naciśnij przycisk  lub  , aby zwiększyć lub zmniejszyć głośność mikrofonu.
- Naciśnij przycisk  , aby wyciszyć mikrofon.
- Przytrzymaj przycisk  , aby włączyć lub wyłączyć słuchawki.



Przyciski Na Prawej Osłonie Słuchawek

- Naciśnij przycisk  lub  aby zwiększyć lub zmniejszyć głośność dźwięku.
- Naciśnij przycisk  , aby przełączać pomiędzy trybami Xbox LIVE i Local Team Communications.
- Przytrzymaj przycisk  przez 3 sekundy, aby przełączać pomiędzy głośnością dźwięków przychodzących i wychodzących w mikrofonie. Ta opcja jest dostępna jedynie w trybie Xbox LIVE. Po włączeniu słuchawek głośność dźwięków przychodzących w mikrofonie jest traktowana jako ustawienie domyślne.
- Naciśnij przycisk  , aby wyciszyć dźwięk.
- Przytrzymaj przycisk  , aby sparować słuchawki ze stacją bazową.

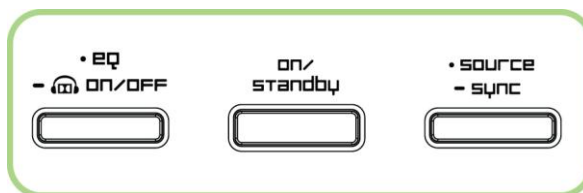


STACJA BAZOWA

Przycisk korektora dźwięku/systemu Dolby

Headphone

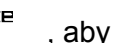
- Naciśnij przycisk  , aby przełączać pomiędzy trybami Normal, Bass i Treble.
- Przytrzymaj przycisk   przez 2 sekundy, aby włączyć lub wyłączyć tryb Dolby Headphone.



Przycisk Trybu Gotowości

- Naciśnij przycisk , aby włączyć lub wyłączyć zasilanie stacji bazowej.

Przycisk źródła/synchronizacji

- Naciśnij przycisk  , aby przełączać między cyfrowym wejściem audio i wejściem RCA („chinch”). Przełącznik nie działa w trybie Local Team Communications.
- Przytrzymaj przycisk  , aby sparować stację bazową ze słuchawkami.

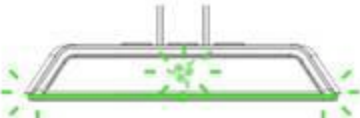
WSKAŹNIKI DIODOWE

Zestaw słuchawkowy Razer Chimaera 5.1 jest wyposażony w rozmaite diodowe wskaźniki znajdujące się na słuchawkach i na stacji bazowej umożliwiające ładowanie.

ZESTAW SŁUCHAWKOWY

	STAŁE ŚWIATŁO	MIGANIE	WYŁĄCZENIE
Zasilanie	 Włączenie	 Akumulator <10%	 Wyłączenie
Mikrofon	 Wyciszenie	Nie dot.	 Dźwięk włączony
Głośność / Synchronizacja	 Wyciszenie	 Parowanie	 Dźwięk włączony/ Brak parowania
Tryb	 Local Team Communications	Nie dot.	 Xbox LIVE®

STACJA BAZOWA UMOŻLIWIAJĄCA ŁADOWANIE

Ładowanie	 Pełne naładowanie	 Niepełne naładowanie	 Brak zadokowanych słuchawek
Korektor	 Normal	 Bass	 Treble
 Dolby Headphone	 On		 Off
Mode	 Local Team Communications Nie dot.		 Xbox LIVE®
Tryb gotowości	 Urządzenie w trybie gotowości		
Synchronizacja	 Parowanie		

7. UWAGI PRAWNE

INFORMACJE O PRAWACH AUTORSKICH I WŁASNOŚCI INTELEKTUALNEJ

©2011 Razer USA Ltd. Zgłoszenie patentowe w trakcie rozpatrywania. Wszelkie prawa zastrzeżone. Nazwa Razer™, logo trójkłowego smoka Razer, logo „Razer distressed word” i inne znaki towarowe użyte w niniejszej dokumentacji są znakami handlowymi lub zastrzeżonymi znakami handlowymi firmy Razer USA Ltd i/lub jej podmiotów zależnych bądź stowarzyszonych, zarejestrowanymi w Stanach Zjednoczonych lub innych krajach. Nazwa Windows i logo Windows są znakami znaki handlowe grupy spółek Microsoft. Wszystkie pozostałe znaki towarowe są własnością odpowiednich firm. Razer USA Ltd („Razer”) może posiadać prawa autorskie, znaki towarowe, tajemnice autorskie, patenty, zgłoszenia patentowe lub inne prawa własności intelektualnej (zastrzeżone lub niezastrzeżone) odnoszące się do produktu opisanego w niniejszym Przewodniku podstawowym. Uzyskanie niniejszego podręcznika nie oznacza udzielenia licencji na tego rodzaju prawa autorskie, znaki handlowe, patenty lub inne prawa własności intelektualnej. Produkt Razer Chimaera („produkt”) może różnić się od zdjęć przedstawionych na opakowaniu lub w innych miejscach. Firma Razer nie odpowiada za żadne tego rodzaju różnice lub błędy. Informacje tutaj zawarte mogą ulec zmianie bez wcześniejszego zawiadomienia.

Wyprodukowano na licencji Dolby Laboratories. Dolby, Pro Logic i symbol podwójnej litery D są znakami handlowymi Dolby Laboratories.

OGRANICZONA GWARANCJA PRODUKTU

Aktualną wersję obowiązujących warunków ograniczonej gwarancji produktu można znaleźć na stronie <http://warranty.razerzone.com>.

OGRANICZENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI

Firma Razer nie ponosi żadnej odpowiedzialności za utratę zysku, utratę informacji lub danych, szkody o charakterze szczególnym, ubocznym, pośrednim, retorsyjnym ani następczym wynikające pośrednio lub bezpośrednio z dystrybucji, sprzedaży, odsprzedaży, użytkowania lub niemożności użytkowania produktu. Odpowiedzialność firmy Razer w żadnym wypadku nie przekroczy detalicznej ceny zakupu produktu.

KOSZTY NABYCIA

W celu uniknięcia niejasności stwierdza się, iż firma Razer nie ponosi żadnej odpowiedzialności za jakiegokolwiek koszty nabycia, chyba że została powiadomiona o tego rodzaju szkodach, a także w żadnym przypadku odszkodowanie firmy Razer za tego rodzaju koszty nabycia nie przekroczy ceny zakupu produktu.

POSTANOWIENIA OGÓLNE

Prawem nadrzędnym dla niniejszych warunków jest prawo kraju, w którym zakupiono produkt. Jeśli którykolwiek z tu określonych warunków jest nieważny lub nieegzekwowalny, warunek ten (w zakresie, w jakim jest nieważny lub nieegzekwowalny) nie obowiązuje i jest uważany za wyłączony bez unieważniania pozostałych warunków. Firma Razer zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w zasadach i warunkach w dowolnym czasie bez powiadamiania.