DEREZ THE ENEMY

MASTER GUIDE

CONTENTS

1 Clavier de jeu *TRON*® conçu par Razer™
2 Contenu de l'emballage
3 Configuration système requise
4 Caractéristiques principales
5 Installation / Enregistrement / Assistance technique
6 Configuring Your *TRON* Gaming Keyboard
7 Using Your *TRON* Gaming Keyboard
8 Legalese

1. Clavier de jeu *TRON*® conçu par Razer™

Préparez-vous à anéantir tous les programmes et tous les autres joueurs avec la précision diabolique d'une Lightcycle laissant un mur derrière elle. Des effets lumineux de rez et derez au démarrage et à la fermeture à la finition noire lissée des touches Hyperesponse™, le clavier de jeu rétroéclairé *TRON*® conçu par Razer™ constitue l'arme absolue pour maîtriser la Grille. Le pavé numérique modulaire amovible, les effets lumineux déclenchés par les alertes du jeu et les touches intégralement programmables dotées de fonctions de macro métamorphosent ce clavier en Reconnaisseur capable de vous attirer dans l'univers de *TRON*.

2. CONTENU DE L'EMBALLAGE

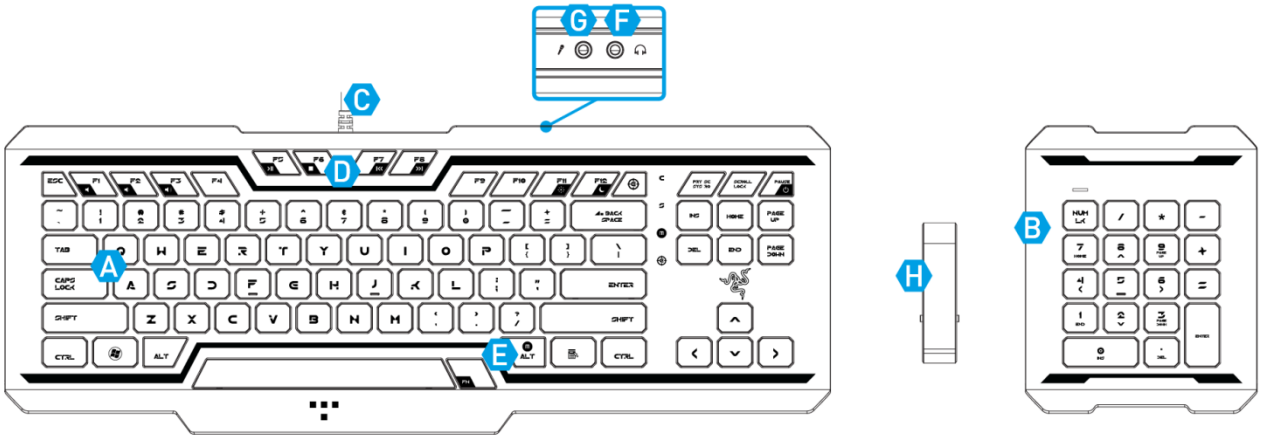
• Clavier de jeu *TRON* conçu par Razer
• Pavé numérique
• Connecteur
• Manuel de démarrage rapide

3. CONFIGURATION SYSTÈME REQUISE

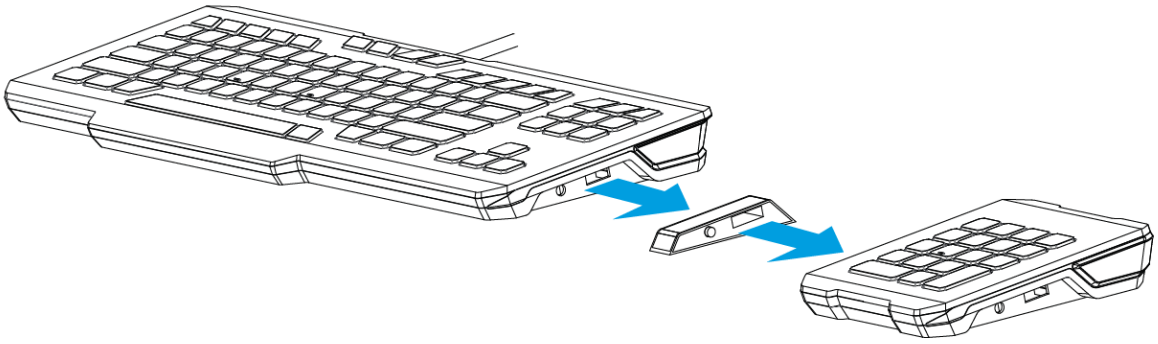
• PC avec port USB
• Windows® 7 / Windows Vista® / Windows® XP
• Connexion Internet (pour l'installation du pilote)
• 35 Mo d'espace libre sur le disque dur

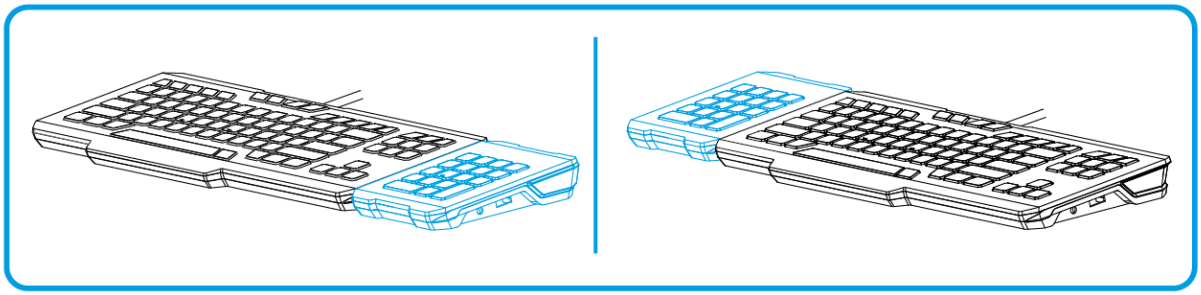
4. Caractéristiques principales

Fonctions par défaut des boutons



A Touches plates avec actionnement immédiat
B Pavé numérique
C Temps de réponse 1 000 Hz (1 ms)
D Touches multimédia
E Enregistrement de macro à la volée
F Sortie audio
G Entrée micro
H Connecteur

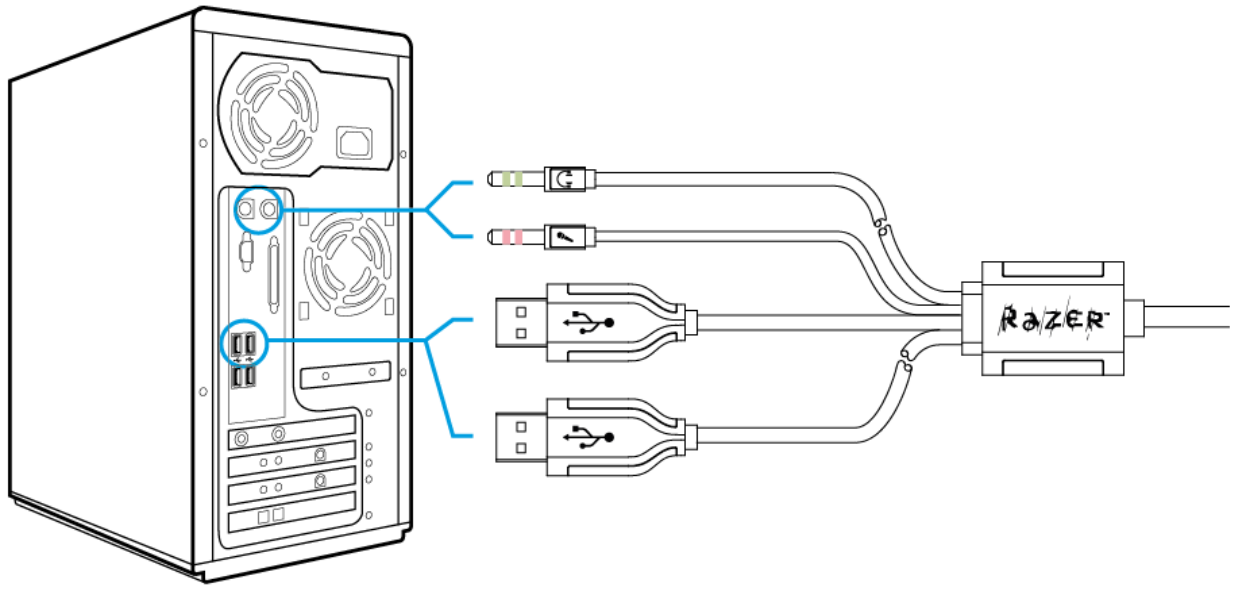




5. INSTALLATION/ENREGISTREMENT/ASSISTANCE TECHNIQUE

CONNEXION DE VOTRE CLAVIER DE JEU *TRON*

Instructions d'installation sous Windows® 7 / Windows Vista® / Windows® XP



Étape 1 : Branchez votre clavier de jeu *TRON* dans un port USB de votre ordinateur.

Étape 2 : Téléchargez le programme d'installation du pilote sur **www.razersupport.com**.

Étape 3 : Lancez le programme d'installation.

Étape 4 : Choisissez la langue du programme d'installation. Cliquez sur **OK** pour continuer.

Étape 5 : L'écran de configuration Razer *TRON* apparaît. Cliquez sur **SUIVANT** pour continuer.

Étape 6 : Lisez le contrat de licence. Si vous êtes d'accord avec tous les termes, sélectionnez « Je suis d'accord avec les conditions d'utilisation ». Cliquez sur **SUIVANT** pour continuer.

Étape 7 : Entrez votre nom d'utilisateur et votre société. Cliquez sur **SUIVANT** pour continuer.

Étape 8 : Choisissez le type d'installation. Cliquez sur **SUIVANT** pour continuer.

Étape 9 : Si toutes les informations sont correctes. Cliquez sur **INSTALLER** pour commencer l'installation.

Étape 10 : À la fin de l'installation, cliquez sur **TERMINER** pour terminer l'installation.

Étape 11 : Suivez les instructions s'affichant à l'écran pour redémarrer votre ordinateur. Cliquez sur **Oui**.

Si vous avez déjà installé le programme de configuration Razer *TRON*, il vous suffit de brancher votre périphérique. Vous n'avez pas besoin de réinstaller les pilotes.

ENREGISTREMENT DE VOTRE CLAVIER DE JEU *TRON*

Please visit **www.razerzone.com/registration/** for online product registration.

Ce dont vous pourrez profiter:
- Garantie limitée de 1 an offerte par le fabricant
- Une assistance technique gratuite sur le site **www.razersupport.com**

6. CONFIGURATION DE VOTRE CLAVIER DE JEU *TRON*

Les fonctions indiquées nécessitent l'installation du programme de configuration *TRON*. Chaque paramètre est enregistré uniquement dans le profil actuellement ouvert sur l'ordinateur en cours d'utilisation.

ONGLET ATTRIBUER LES TOUCHES

L'onglet Attribuer les touches vous permet d'assigner différentes fonctions à chacune des touches selon vos préférences. Pour programmer une touche, utilisez les fonctions suivantes :

- Touche par défaut – Permet de restaurer la fonction par défaut de la touche.
- Une seule touche – Permet de choisir une autre fonction pour la touche sélectionnée.
- Lecture de macro – Permet d'affecter une macro à la touche.
- Changement de profil – Permet d'attribuer un profil à la touche et donc de changer rapidement de profil.
- Lancer le programme – Permet d'utiliser une touche pour activer un programme.

Remarque : toutes les touches sont programmables, à l'exception de la touche «Fn» & «MODE DE JEU».

Utilisez le menu déroulant Profil actuel pour basculer entre les différents profils pendant l'affectation des touches.

ONGLET GESTION DES PROFILS

Un profil vous permet, à des fins pratiques, de mémoriser vos différents paramètres de clavier (configuration des touches, macros).

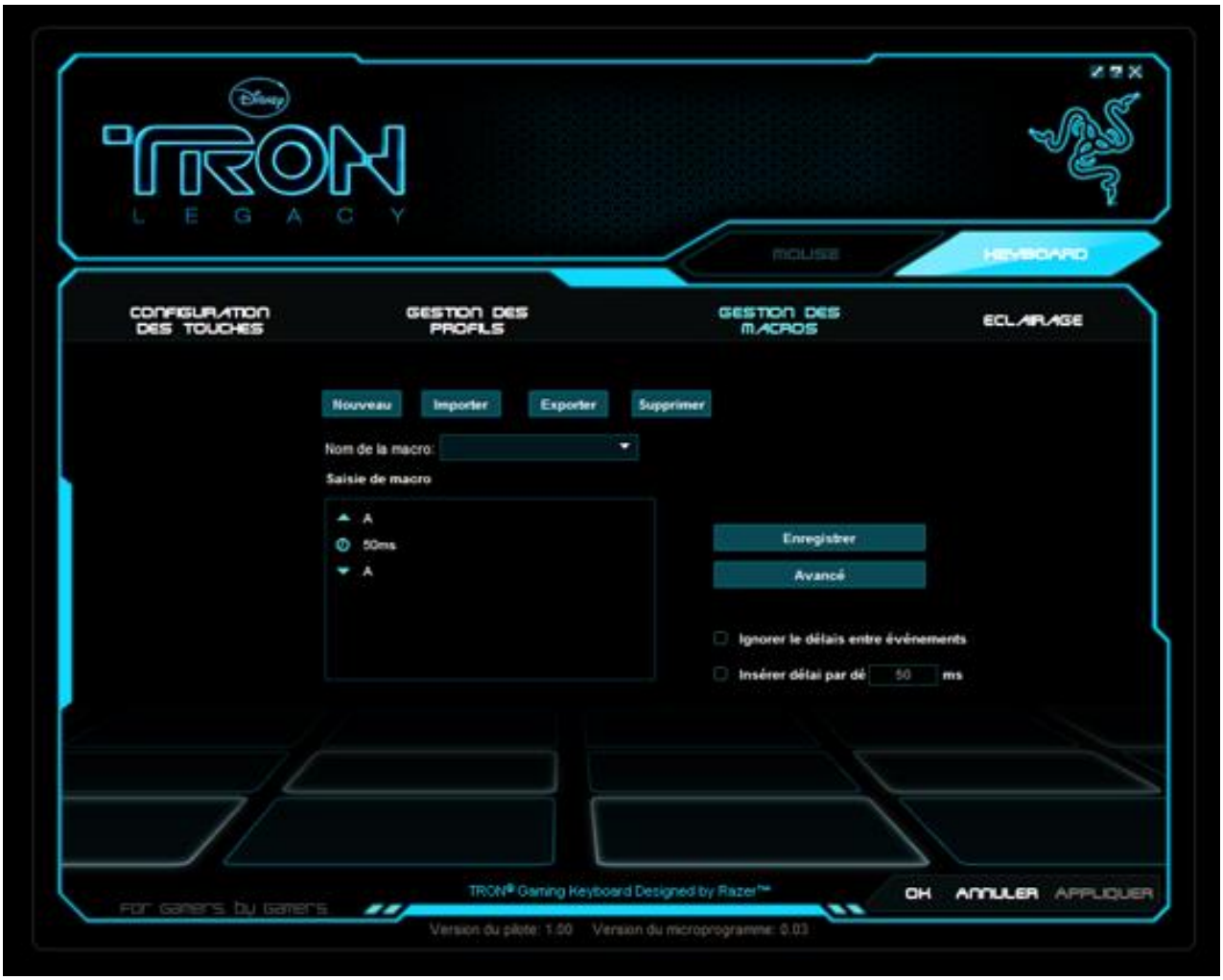
Dans l'onglet Gestion des profils, vous pouvez créer et lancer des profils personnalisés en fonction de l'application que vous avez lancée.

a. **Actuel** : Indique le profil actif.
b. **Profil** : Indique le numéro du profil.
c. **Nom du profil** : Cliquez avec le bouton droit de la souris sur cette ligne et sélectionnez « Renommer » pour modifier le nom du profil.
d. **Application** : Cliquez avec le bouton droit sur cette ligne et sélectionnez « Assigner l'application » afin d'ouvrir l'explorateur. Choisissez le fichier exécutable du programme que vous voulez associer au profil.
e. **Permutation automatique** : Sélectionnez cette option pour activer le profil actuel comme profil « On-The-Fly ».

Cochez la case Activer l'affichage à l'écran si vous voulez que le nom de votre profil s'affiche lorsque celui-ci est activé.

Un clic droit sur l'onglet Gestion des profils offre un accès rapide à différentes commandes supplémentaires.

ONGLET GESTION DES MACROS



Une macro est une séquence de commandes au clavier exécutée dans un ordre et un temps précis. Elle permet d'exécuter une série de commandes d'une seule pression sur une touche, afin d'optimiser votre efficacité en cours de jeu.

Dans l'onglet Gestion des macros, vous pouvez enregistrer autant de séquences de touches que vous le souhaitez (en fonction toutefois des ressources de votre système). Ces macros peuvent également être importées et exportées vers votre disque dur pour être réutilisées ultérieurement.

a. **Saisie de macro** : Saisissez votre macro dans la case Saisie de macro. Vous pouvez choisir d'insérer un délai d'activation et/ou un clic de bouton de souris.

b. **Délai (ms)** : Choisissez le délai à utiliser entre les pressions de touches pour votre macro.

c. **Commandes de base** : Liste des commandes de base Windows OS pouvant être insérées entre des pressions de touches pour votre macro.

d. **Commandes supplémentaires** : Liste supplémentaire de commandes de base Windows OS pouvant être insérées entre des pressions de touches pour votre macro.

Pour ignorer les délais intervenant entre les divers événements d'une macro, cliquez sur les cases correspondantes avant de procéder à l'enregistrement.

Vous pouvez, si vous le souhaitez, spécifier un délai fixe par défaut qui sera utilisé entre les divers événements d'une macro ; pour ce faire, cliquez sur les cases correspondantes avant de procéder à l'enregistrement.

Cliquez avec le bouton droit de la souris dans la fenêtre Macro pour accéder à une liste de commandes supplémentaires d'insertion ou d'édition entre les pressions de touches.

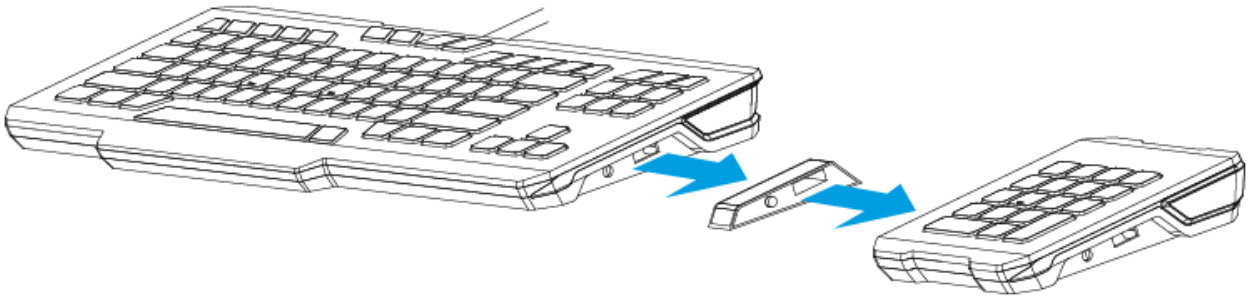
ONGLET ÉCLAIRAGE

L'onglet Éclairage vous permet de personnaliser l'apparence du clavier de jeu *TRON* en activant/désactivant les éléments suivants:

- Rétro-éclairage du clavier
- Bandes latérales

7. UTILISATION DE VOTRE CLAVIER DE JEU *TRON*

UTILISATION DU PAVÉ NUMÉRIQUE

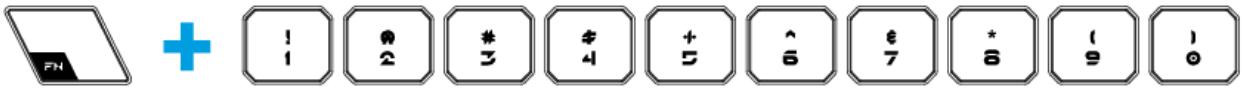


MISE HORS TENSION

Pour éteindre votre PC, maintenez le bouton FN enfoncé et appuyez sur le bouton d'alimentation.

Permutation de profils
Vous pouvez permuter entre les profils de cinq manières:

a. En appuyant sur le bouton « FN » + une touche numérique (1 – 9 et 0).



Exemple : pour choisir le profil 4, maintenez le bouton « FN » enfoncé et appuyez sur « 4».
Vous pouvez pré-configurer ainsi jusqu'à 10 profils.

Remarque : la permutation de profils ne fonctionne pas avec les touches numériques.

b. En modifiant le profil actuel dans le programme de configuration du clavier de jeu *TRON*.

Exemple :
1. Ouvrez le programme de configuration du clavier de jeu *TRON*.
2. Cliquez sur le nom du profil actuel dans l'onglet Attribuer les touches.
3. Choisissez le profil souhaité dans la liste déroulante.
4. Cliquez sur OK.

c. En sélectionnant le bouton radio Profil actuel dans l'onglet Gestion des profils du programme de configuration du clavier de jeu *TRON* .

Exemple :
1. Ouvrez le programme de configuration du clavier de jeu *TRON*.
2. Cliquez sur l'onglet Gestion des profils.
3. Cliquez sur le bouton radio correspondant au profil que vous voulez activer ou faites un clic droit et sélectionnez «Set Active» (Définir comme actif) pour changer de profil.
4. Cliquez sur OK.

d. En activant la permutation automatique de profil dans le programme de configuration du clavier de jeu *TRON*.

   Exemple : sélection du profil 6 à activer lors du chargement du programme A
   1. Ouvrez le programme de configuration du clavier de jeu *TRON*.
   2. Cliquez sur l'onglet Gestion des profils.
   3. Sélectionnez le profil 6.
   4. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur la ligne qui vous intéresse, sélectionnez «Renommer» et saisissez le nom du profil.
   5. Cliquez avec le bouton droit sur la ligne, sélectionnez «Assigner l'application» pour ouvrir le navigateur de répertoires et localisez le fichier exécutable correspondant au programme A.
   6. Cochez l'option de permutation automatique pour que le profil 6 active cette fonction.
   7. Cliquez sur OK.

e. En programmant une touche dans le programme de configuration du clavier de jeu *TRON* pour l'activation d'un profil spécifique.

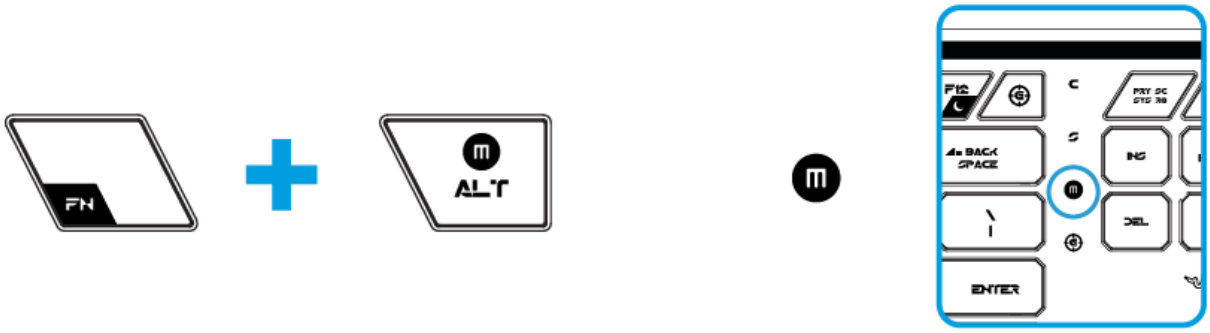
Programmation de touches

Vous pouvez enregistrer des macros de deux façons :

a. En utilisant la fonction d'enregistrement On-The-Fly (OTF) du clavier de jeu *TRON*

   Exemple : pour configurer la touche « Q » pour la fonction « Enregistrer » dans le Bloc-notes.
   1. Appuyez sur le bouton « FN » et le bouton Alt-Macro pour lancer l'enregistrement de la macro.

   Le voyant d'enregistrement de la macro s'allume.



   2. Appuyez sur « Ctrl » et « S » (commande correspondant à la fonction « Enregistrer ») pour définir les pressions de touches de la macro.
   3. Appuyez de nouveau sur le bouton « FN » et le bouton Alt-Macro pour arrêter l'enregistrement de la macro. Le voyant d'enregistrement de la macro se met à clignoter.

4. Appuyez sur « Q » pour affecter la macro que vous venez d'enregistrer à la touche « Q ».

   Le voyant d'enregistrement de la macro s'éteint.

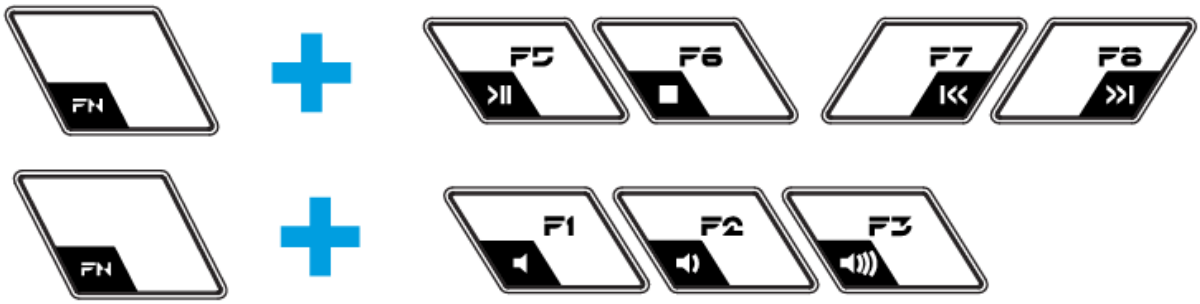
Si vous avez commis une erreur lors de l'enregistrement de la macro, il vous suffit d'appuyer sur Échap pour annuler l'enregistrement OTF en cours. Le voyant d'enregistrement de la macro s'éteint alors. Appuyez sur le bouton « FN » et le bouton Alt-Macro pour recommencer l'enregistrement de la macro.

b. En enregistrant la macro dans le programme de configuration du clavier de jeu *TRON*

Exemple: pour configurer la touche « Q » pour la fonction « Enregistrer » dans le Bloc-notes.

1. Ouvrez le programme de configuration du clavier de jeu *TRON*.
2. Allez à l'onglet Gestion des macros.
3. Sélectionnez « Nouveau » pour démarrer une nouvelle macro.
4. Saisissez un nom pour la macro (« Enregistrer », par exemple), puis sélectionnez OK.
5. Appuyez sur « Ctrl » et « S » (commande correspondant à la fonction « Enregistrer ») pour définir les pressions de touches de la macro.
6. Allez à l'onglet Attribuer les touches.
7. Sélectionnez la touche « Q » dans l'onglet Attribuer les touches.
8. Sélectionnez la fonction Lecture de la macro. Une liste des macros s'affiche.
9. Sélectionnez la macro « Enregistrer sous ».
10. Choisissez le mode de lecture. Ceci permet d'indiquer comment la macro sera lue. Vous pouvez configurer la macro de façon à ce qu'elle s'exécute :
    - Une fois
    - Un nombre de fois défini par l'utilisateur
    - En continu jusqu'à ce que l'utilisateur relâche la touche
    - En continu jusqu'à ce que l'utilisateur appuie de nouveau sur la touche
11. Cliquez sur OK.

ACCÈS AUX TOUCHES MULTIMÉDIA



Les touches multimédia situées sur votre clavier de jeu *TRON* vous permettent d'accéder rapidement à vos fonctions multimédia. Appuyez sur la touche FN et sur la touche multimédia que vous voulez activer.

CHANGEMENT DE MODE D'ÉCLAIRAGE

Pour sélectionner le rétro-éclairage que vous souhaitez pour votre clavier de jeu *TRON*, appuyez simultanément sur le bouton « FN » et le bouton Mode d'éclairage.

PARAMÉTRAGE DU MODE DE JEU

Le mode de jeu empêche l'activation accidentelle de la fonction de démarrage Windows en désactivant la touche Windows.

Pour activer/désactiver le mode de jeu, appuyez simultanément sur le bouton « FN » et le bouton Mode de jeu. Lorsque vous appuyez sur cette combinaison de touches, la touche Windows est désactivée. Cela est indiqué par l'éclairage du témoin de mode de jeu. Pour réactiver la touche Windows, appuyez de nouveau sur le bouton « FN » et le bouton Mode de jeu.

Activation du mode Veille

Vous pouvez activer rapidement le mode Veille à l'aide de votre clavier de jeu *TRON*. Appuyez simultanément sur le bouton «FN» et le bouton du mode Veille. Pour quitter le mode Veille, il vous suffit d'appuyer sur n'importe quelle touche de votre clavier de jeu *TRON*.

MISE À JOUR ET RÉINITIALISATION DU LOGICIEL

Mettez à jour le pilote et le micrologiciel Razer en cliquant sur le bouton . Vous serez alors connecté à **www.razersupport.com** où vous pourrez télécharger les pilotes et micrologiciels Razer les plus récents.

Vous pouvez également restaurer les paramètres par défaut de votre profil en cliquant sur le bouton .

8. LEGALESE

COPYRIGHT AND INTELLECTUAL PROPERTY INFORMATION

©2010-2011 Razer USA Ltd. Patent Pending. All Rights Reserved. Razer, the Razer Triple-Headed Snake logo, the Razer distressed word logo and other trademarks contained herein are the trademarks or registered trademarks of Razer USA Ltd and/or its affiliated or associated companies, registered in the United States and/or other countries. Windows and the Windows logo are trademarks of the Microsoft group of companies.

©Disney. All Rights Reserved. TRON LEGACY is a trademark of Disney Enterprises, Inc. Visit the Disney website at **www.disney.com/tron**

Razer USA Ltd ("Razer") may have copyright, trademarks, trade secrets, patents, patent applications, or other intellectual property rights (whether registered or unregistered) concerning the product in this Master Guide. Furnishing of this Master Guide does not give you a license to any such copyright, trademark, patent or other intellectual property right. The Tron Gaming Keyboard product (the "Product") may differ from pictures whether on packaging or otherwise. Razer assumes no responsibility for such differences or for any errors that may appear. Information contained herein is subject to change without notice.

LIMITED PRODUCT WARRANTY

For the latest and current terms of the Limited Product Warranty, please visit **http://warranty.razerzone.com**.

LIMITATION OF LIABILITY

Razer shall in no event be liable for any lost profits, loss of information or data, special, incidental, indirect, punitive or consequential or incidental damages, arising in any way out of distribution of, sale of, resale of, use of, or inability to use the Product. In no event shall Razer's liability exceed the retail purchase price of the Product.

COSTS OF PROCUREMENT

For the avoidance of doubt, in no event will Razer be liable for any costs of procurement unless it has been advised of the possibility of such damages, and in no case shall Razer be liable for any costs of procurement liability exceeding the retail purchase price of the Product.

GENERAL

These terms shall be governed by and construed under the laws of the jurisdiction in which the Product was purchased. If any term herein is held to be invalid or unenforceable, then such term (in so far as it is invalid or unenforceable) shall be given no effect and deemed to be excluded without invalidating any of the remaining terms. Razer reserves the right to amend any term at any time without notice.