



RAZER CORE X CHROMA

マスターガイド

目次

1. パッケージ内容 / システム要件	2
2. どこでも対応します	3
3. 外部グラフィックスエンクロージャーの各部名称	4
4. RAZER CORE X CHROMA のセットアップ	6
5. RAZER CORE X CHROMA で使用する RAZER SYNAPSE 3 のインストール方法	14
6. RAZER SYNAPSE 3 経由での RAZER CORE X CHROMA の設定	15
7. 使用上の注意とメンテナンス	24
8. 法的情報	25

1. パッケージ内容 / システム要件

パッケージ内容

- Razer Core X Chroma 外部グラフィックスエンクロージャー
- Thunderbolt™ 3 (USB-C) ケーブル
- 電源コード*
- 重要な製品情報ガイド

**特定の地域用の電源コードが同梱されている場合があります。*

システム要件

ハードウェア

- PC または Mac (Thunderbolt™ 3 外部グラフィックス対応機種)
- Windows® 10 64 ビット RS5 / macOS High Sierra 10.13.4 (以降)
- Razer Core X Chroma 対応 PCI-E グラフィックスカード
- Thunderbolt™ ソフトウェア (Windows の場合)

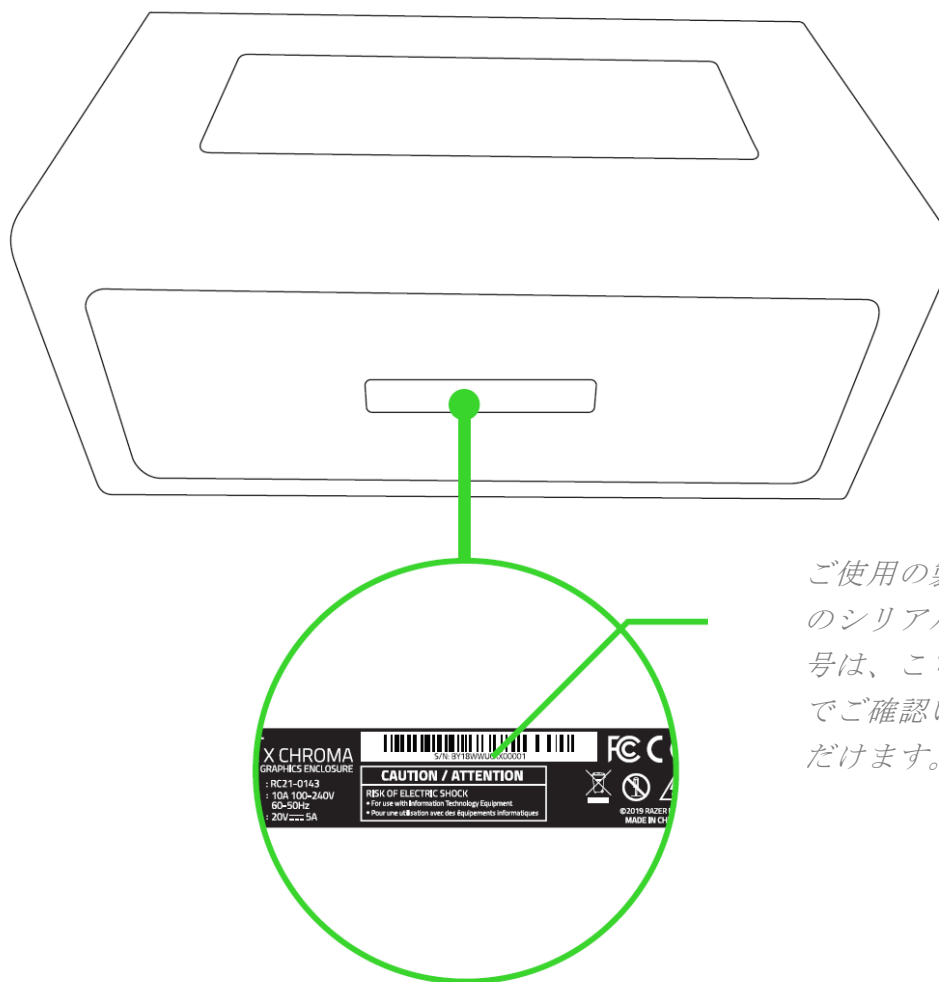
RAZER SYNAPSE 3

- Windows® 10 64 ビット (以降)
- インターネット接続
- ハードディスク空き容量 500 MB

 対応情報および最新のドライバーやファームウェア アップデートのダウンロードについては [rzer.to/core-x](https://razer.to/core-x) を参照してください。

2. どこでも対応します

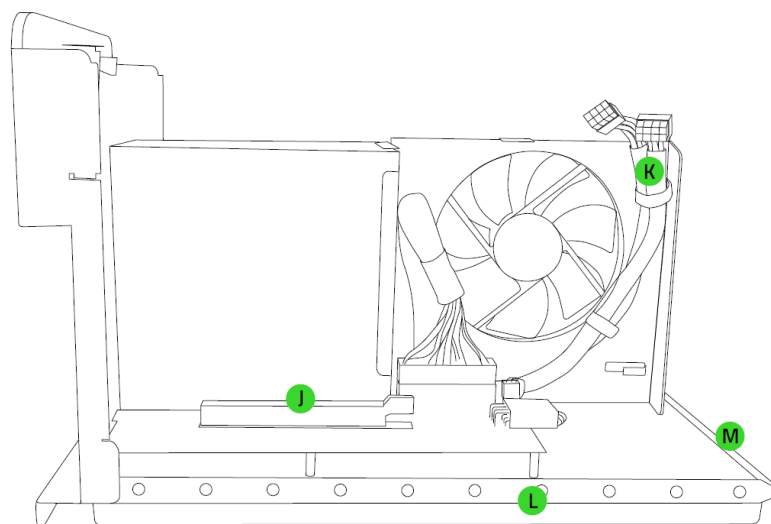
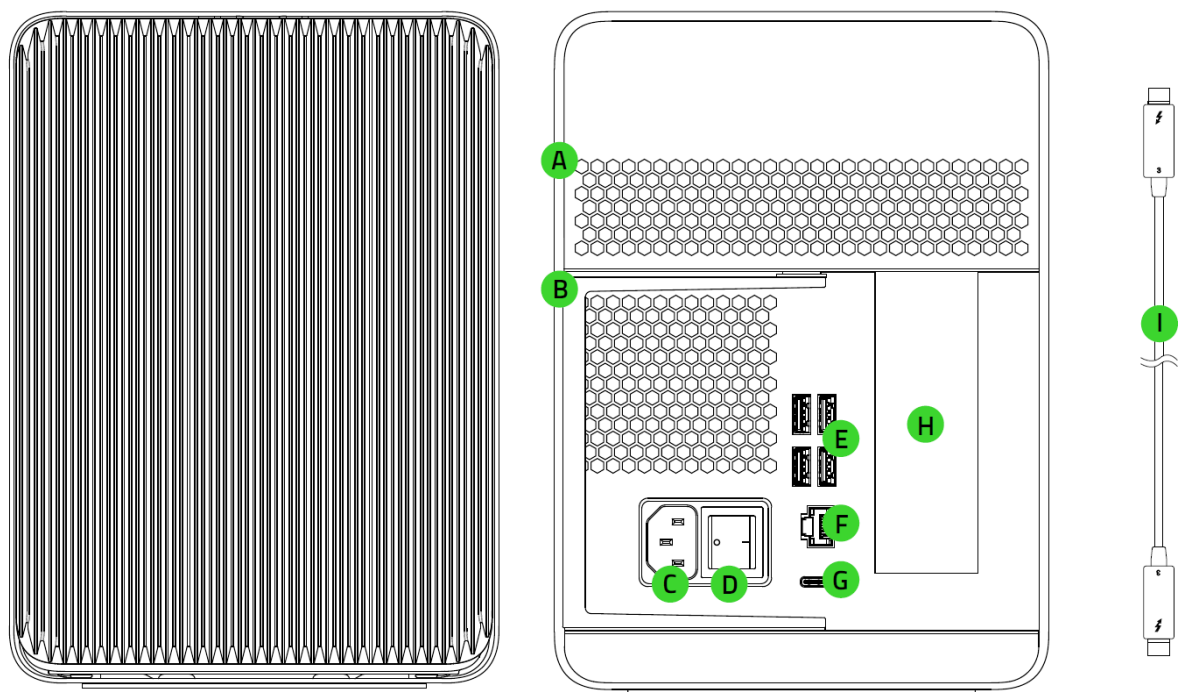
限定 1 年保証付きの素晴らしいデバイスを手に入れました。こちらに登録してデバイスをさらに活用し、Razer の特典を手に入れましょう: razerid.razer.com



ご使用の製品
のシリアル番
号は、こちら
でご確認いた
だけます。

質問があれば、Razer サポートチーム support.razer.com にお問い合わせください

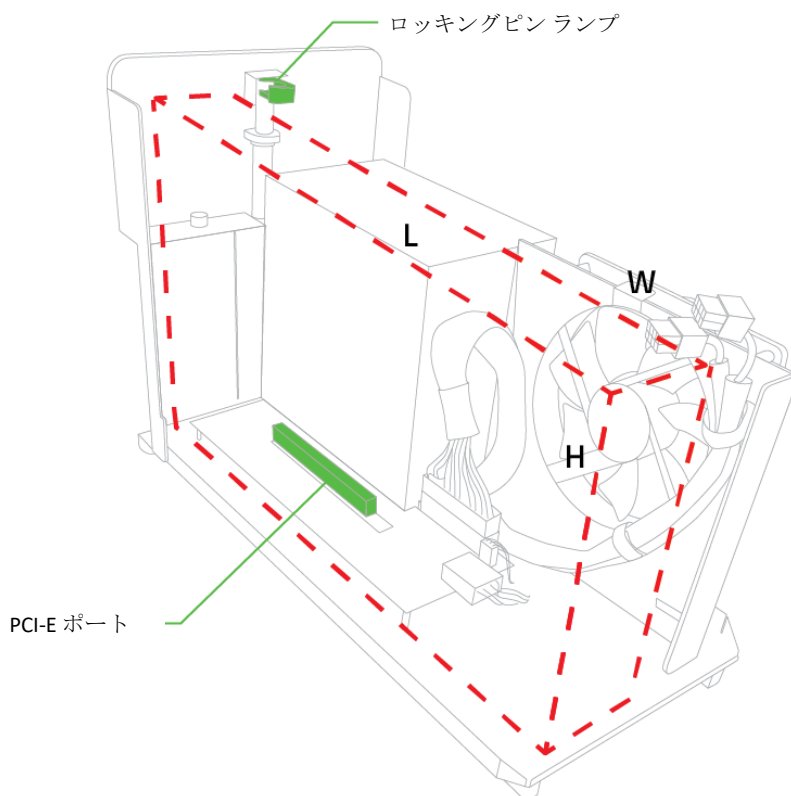
3. 外部グラフィックスエンクロージャーの各部名称



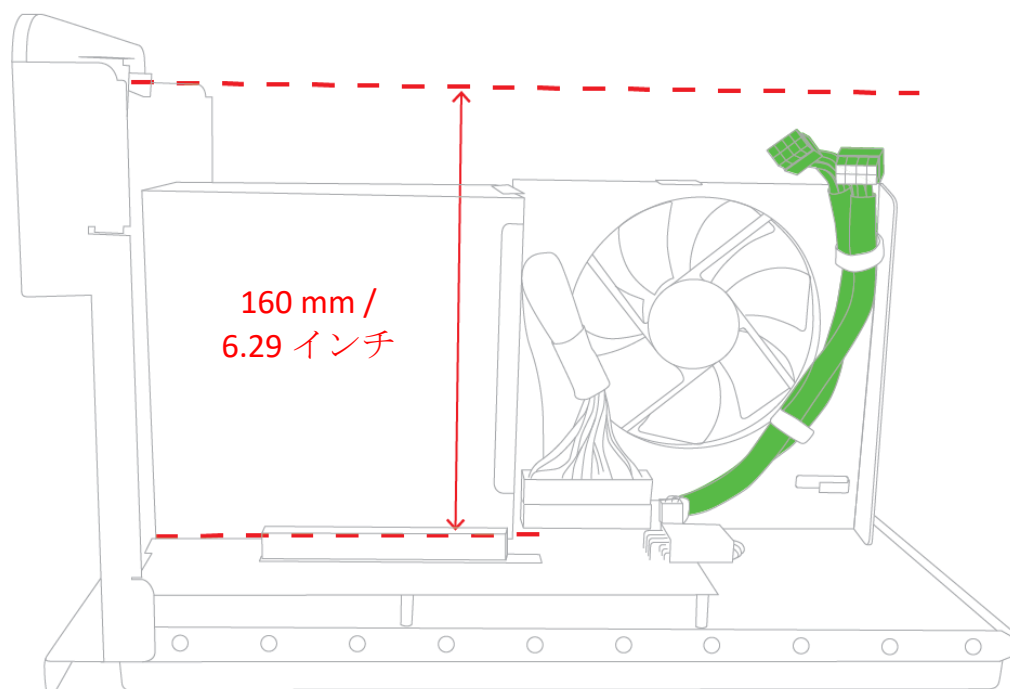
最大内部寸法:

- 長さ: 330 mm / 12.99 インチ
- 高さ: 160 mm / 6.29 インチ
- 幅: 60 mm / 2.36 インチ

i 高さは PCI-E ポート最上部からロックングピン ランプの最下部までを計測。



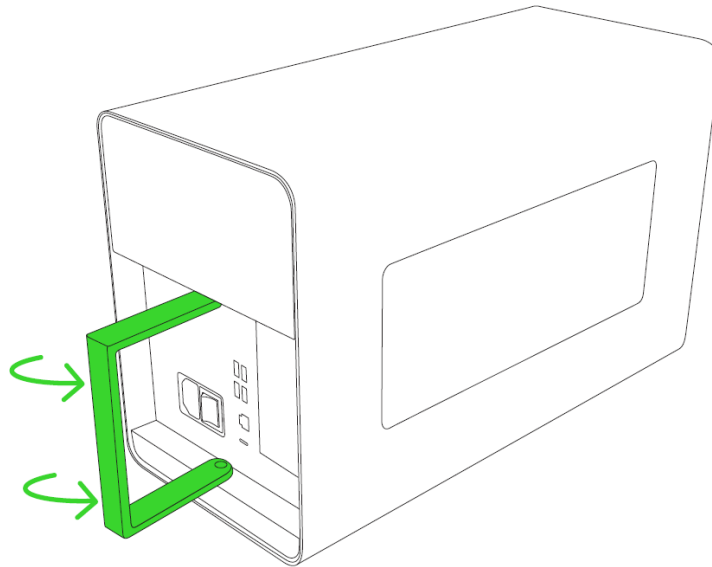
6+2 ピン電源コネクタが入る隙間があることをご確認ください。



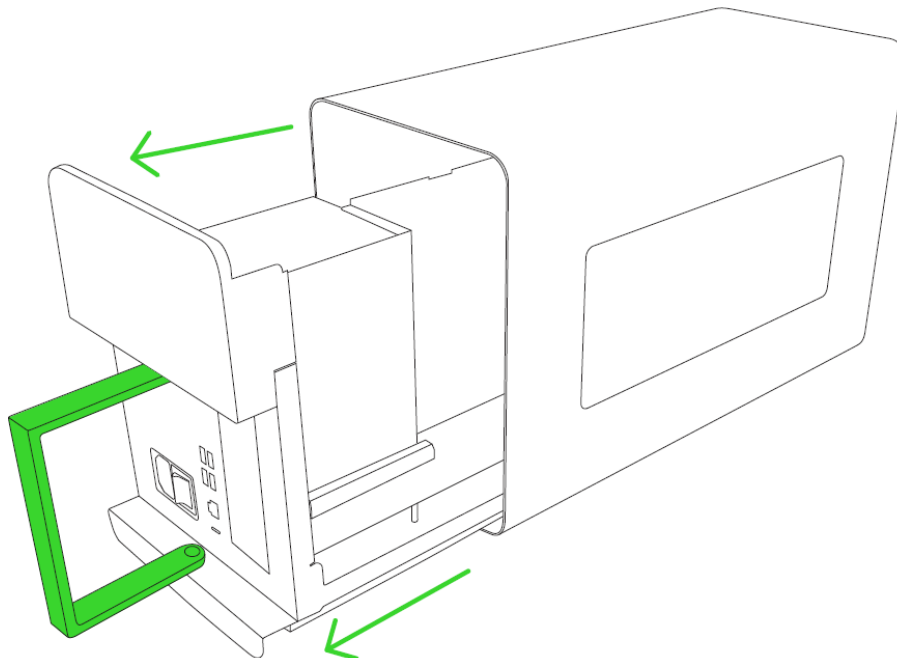
4. RAZER CORE X CHROMA のセットアップ

i 警告: グラフィックスカードの挿入または交換時は、感電の危険を避けるため、*Razer Core X Chroma* の電源がオフになっており、コンセントから外されていることを確認してください。

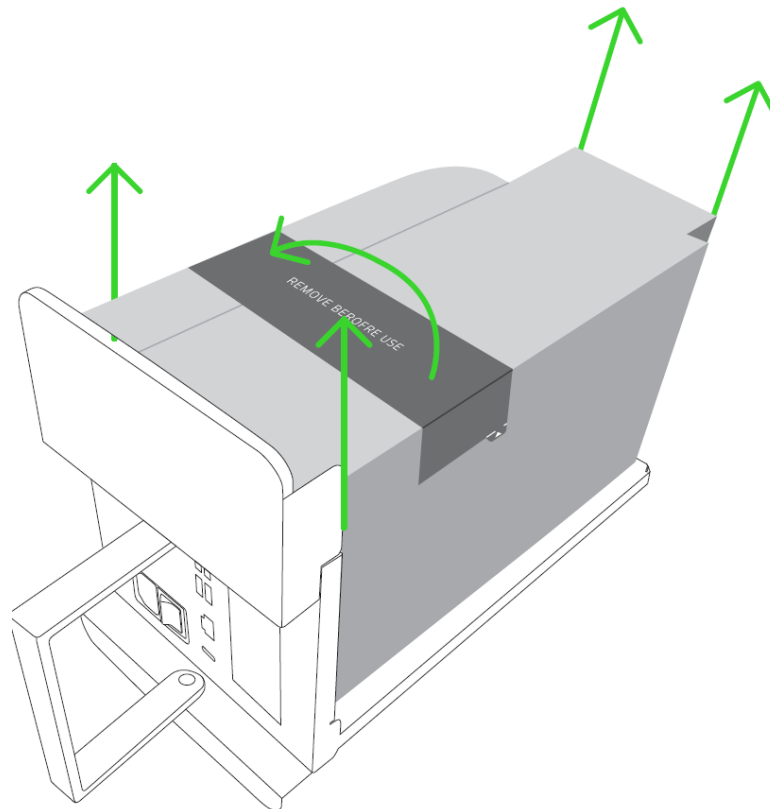
1. レバーをゆっくり引いてロックを解除します。



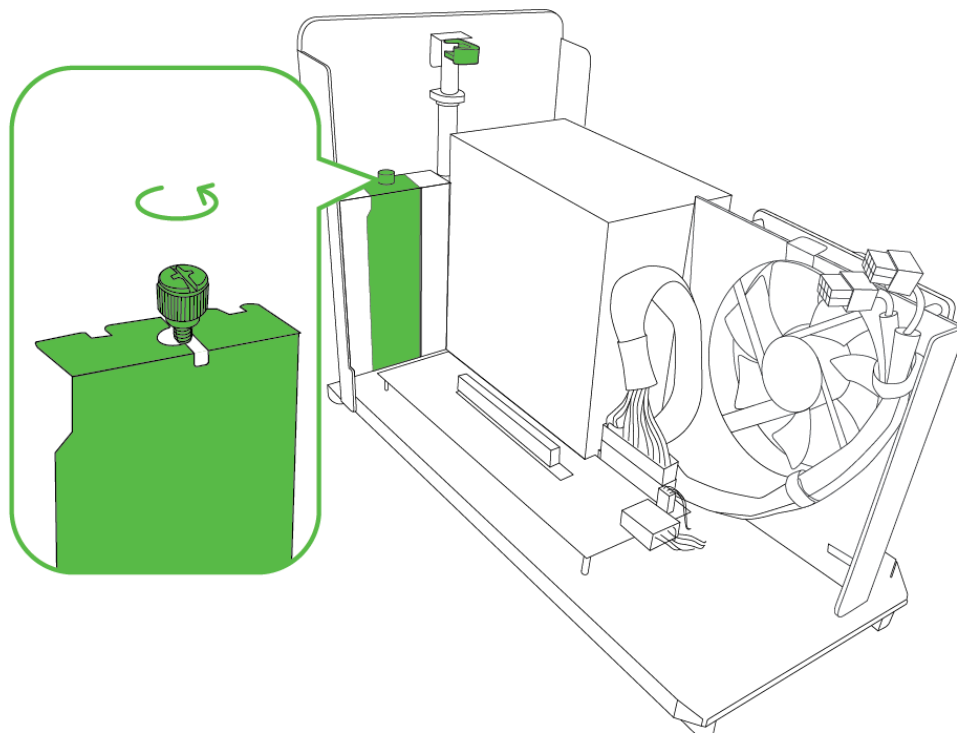
2. エンクロージャからコンパートメントを引き出します。



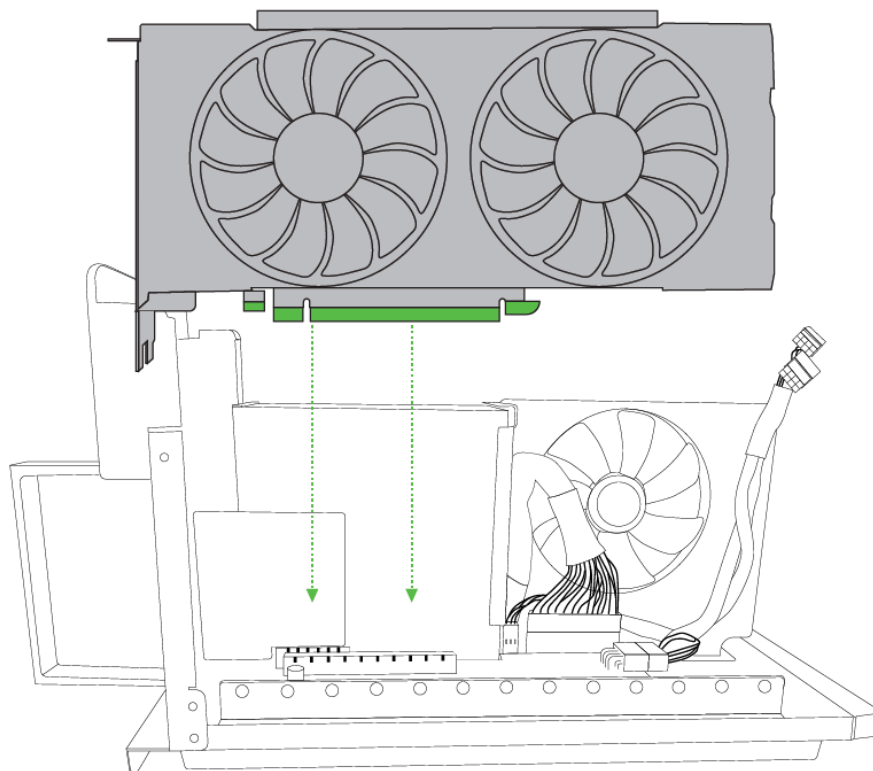
3. テープをはがして保護フォームを取り外します。



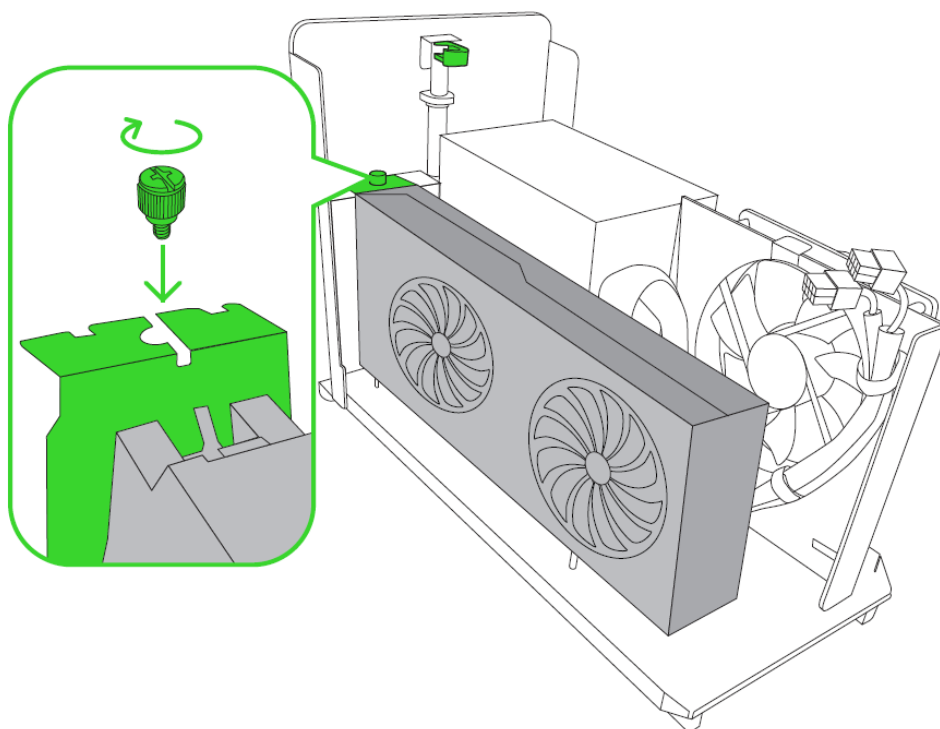
4. PCI-E スロットカバーとツマミねじを取り外します。



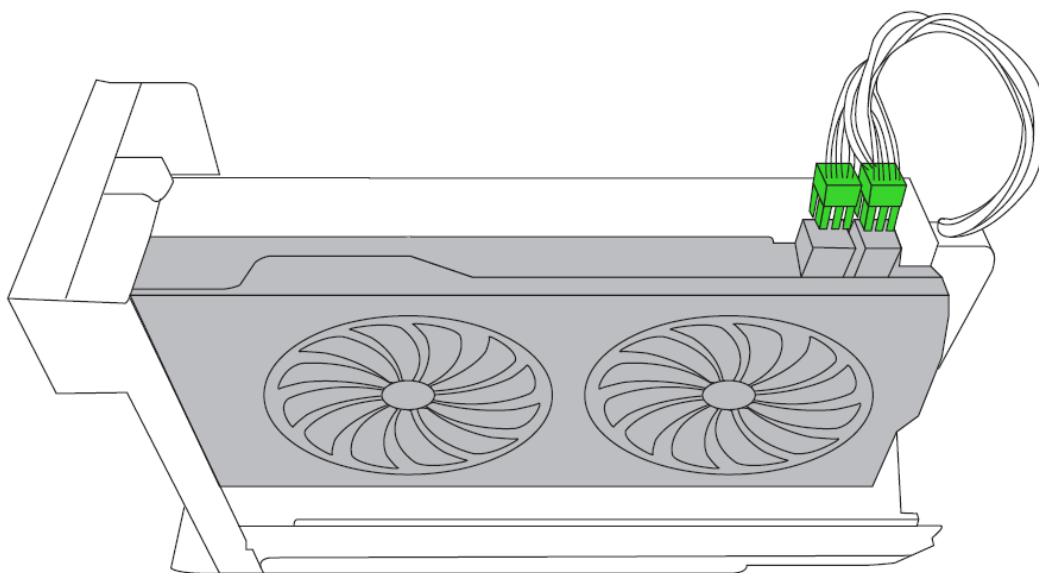
5. 対応するグラフィックスカード(別売)を PCI-E ポートに挿入します。



6. PCI-E のツマミねじを再度差し込みます。

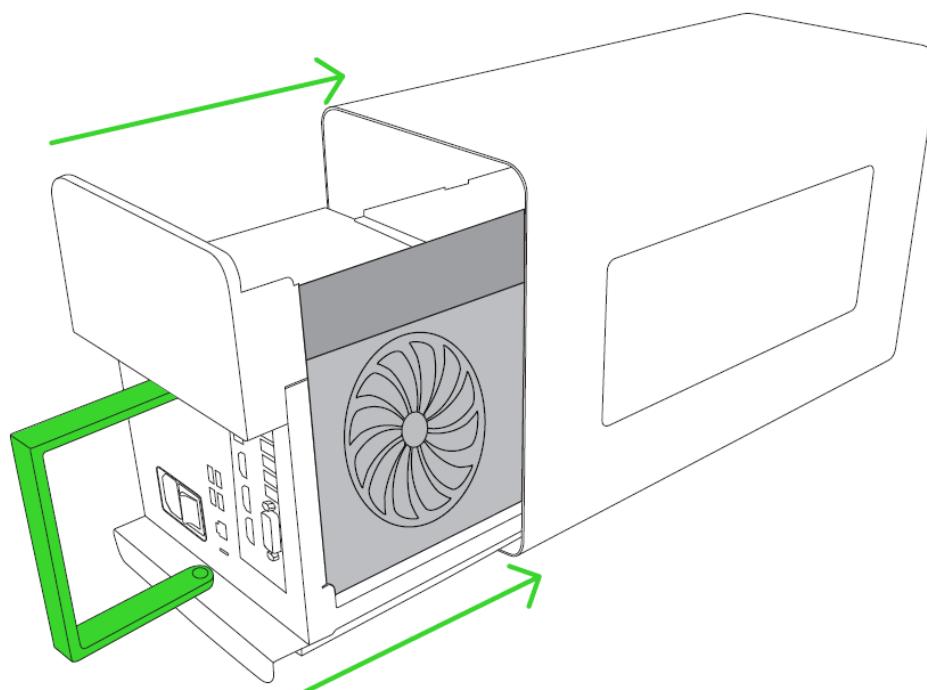


7. 6+2 ピン電源コネクタをグラフィックカードに差しします。

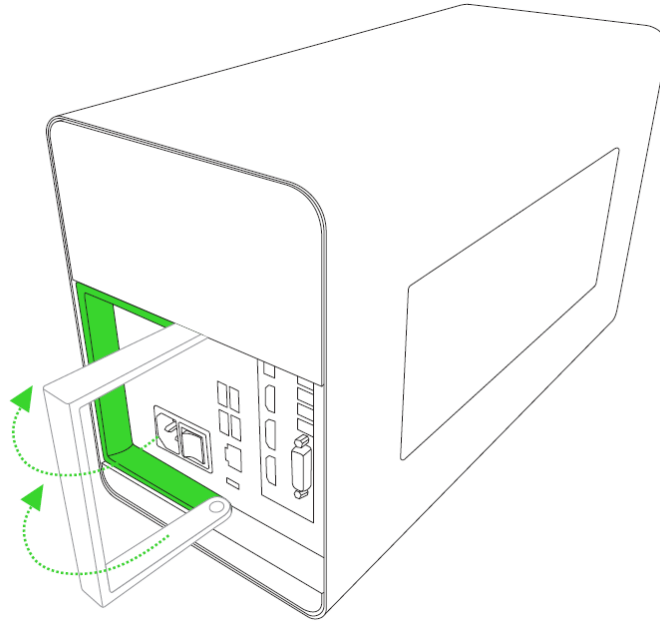


- i** 電源ケーブルがファンから離れていることを確認してください。デバイス内のケーブルス
トラップを使用してこれらのケーブルを管理できます。

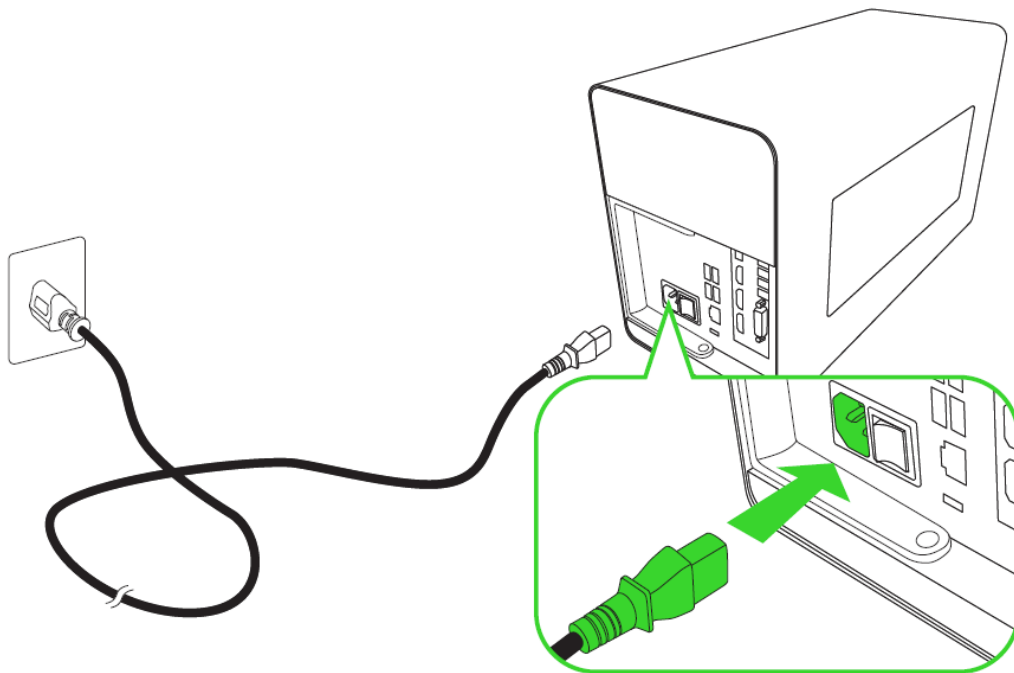
8. 完全に閉まるまでエンクロージャにコンパートメントを押し込みます。



9. レバーを押してコンパートメントをロックします。

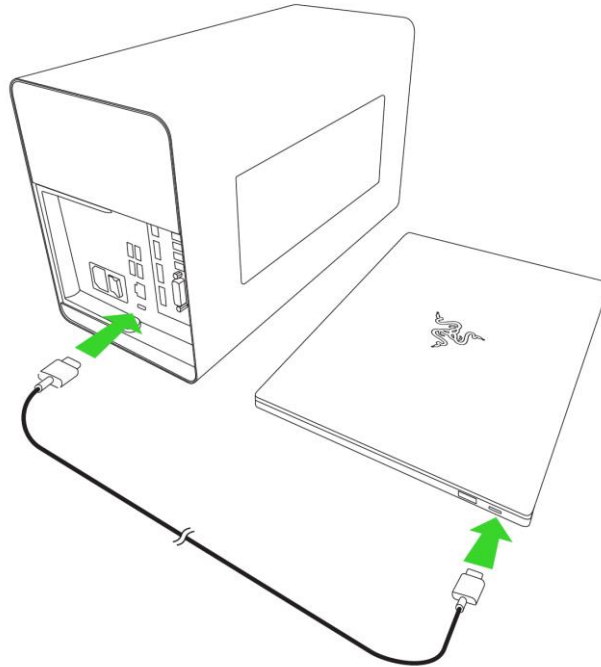


10. Razer Core X Chroma の電源コードをコンセントに接続します。



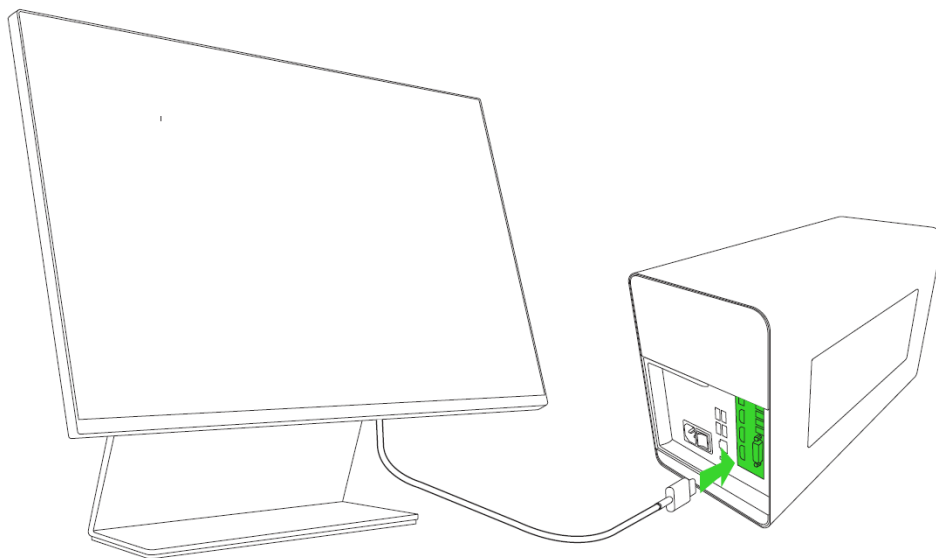
i ご使用の地域に適した電源コードを使用してください。

11. Thunderbolt 3 (USB-C) ケーブルを使用して Razer Core X Chroma を Thunderbolt™ 3 外部グラフィックス対応システムの Thunderbolt 3 (USB-C) ポートに接続します。



i この接続によって電力が供給され、対応する USB-C 給電のノートパソコンも充電されます。対応する アクティブ 40 Gbps Thunderbolt 3 (USB-C) ケーブルのみを使用してください。

12. 挿入したグラフィックスカードのディスプレイポートを使用して Razer Core X Chroma を外部モニターに接続します。



13. Razer Core X Chroma の電源をオンにする前にシステムが最新の状態であることを確認してください。

Windows システムの場合

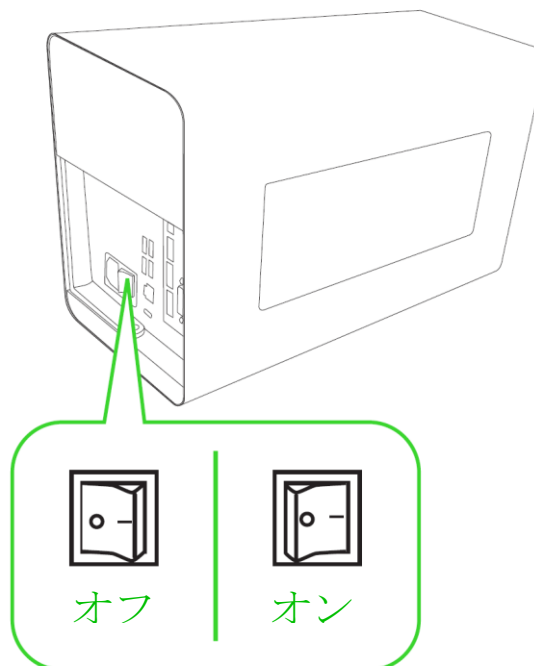
システムに最新の Windows アップデートがインストールされていることを確認してください。
Razer Core X Chroma には Windows 10 RS5 以降が必要です。

お使いのシステムが Thunderbolt 3 外部グラフィックスをサポートしている、最新の BIOS がインストールされている、Intel Thunderbolt 3 対応の外部 GPU にアップデートが必要であるか確認するには、デバイスのメーカーにお問い合わせください。

macOS システムの場合

Razer Core X Chroma の使用には Thunderbolt 3 を搭載した macOS High Sierra 10.13.4 以降の Mac が必要です。Mac を最新の状態に維持する詳細については、[macOS ユーザーガイド](#)を確認してください。

14. 電源スイッチをオンに切り替えます。

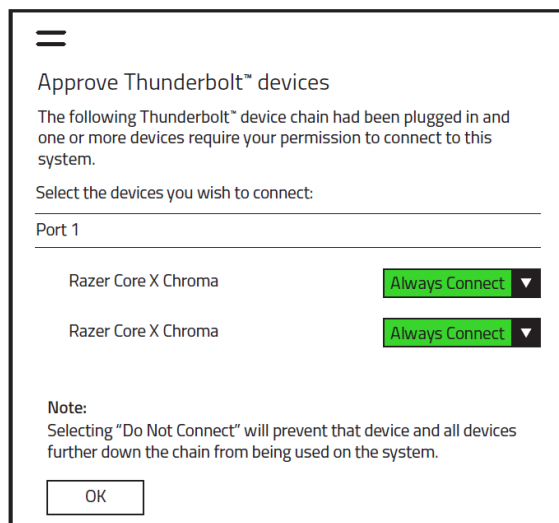


- i** デバイスがコンピューターの Thunderbolt 3 (USB-C) ポートに接続されている場合のみライティングが適用され、内部ライティングのために対応するグラフィックスカードが挿入されている必要があります。

15. Razer Core X Chroma に必要なシステム設定を構成します：

Windows ユーザーの場合

Razer Core X Chroma の電源がオンになり、システムに接続されたら、Thunderbolt ソフトウェアウィンドウがポップアップ表示されます。リストに表示された Razer Core X Chroma を **[常に接続]** に設定し、[OK] をクリックします。ポップアップウィンドウが表示されない場合、これらの設定はシステムトレイの Thunderbolt ソフトウェアからアクセスできます。



- i** Razer Core X Chroma は、独自のデュアルチップ Thunderbolt 設計を使用してノート PC への 1 本の Thunderbolt ケーブルでグラフィックと周辺機器データを効果的に処理するため、表示されるポートに示されているすべての Razer Core X Chroma は **[常に接続]** に設定する必要があります。

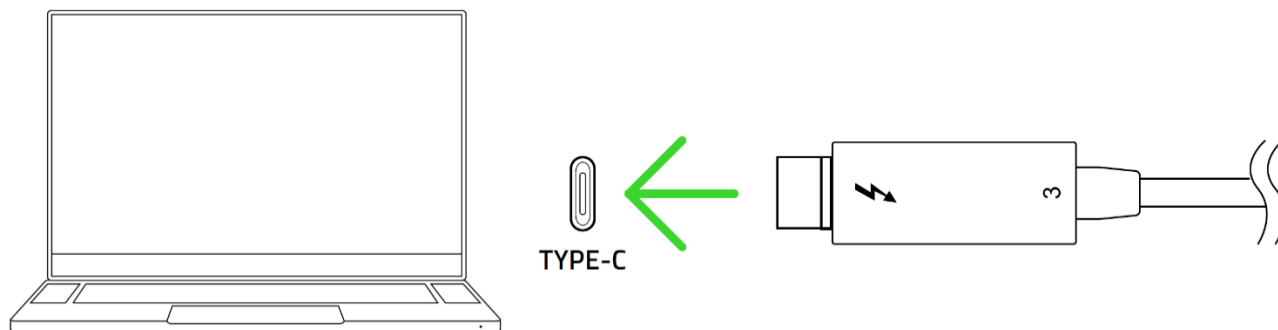
Mac ユーザーの場合

Razer Core X Chroma は Mac の Thunderbolt (USB-C) ポートに接続すると、サポートされているアプリケーションにより使用できます。Mac との外部 GPU 構成の使用に関する詳細については、support.apple.com/HT208544 にアクセスしてください。

16. Razer Core X Chroma に取り付けられているグラフィックスカードのグラフィックスドライバーをインストールします。Windows アップデートによりグラフィックスカードのドライバーを自動的にインストールできます。しかし、最新のグラフィックスドライバーを **NVIDIA** または **AMD** から直接、最新バージョンのグラフィックスドライバーをダウンロードすることをお勧めします。一部のシステムでは、標準または DCH のドライバーバージョンが必要なためシステムに正しいオプションを選択していることを確認してください。

- i** ドライバーをインストールする前に外部グラフィックスカードがシステムにより検出される必要があります。システムに内部グラフィックスカードがすでにある場合、機能するために外部グラフィックスカードの最新ドライバーをインストールする必要がある場合があります。

5. RAZER CORE X CHROMA で使用する RAZER SYNAPSE 3 のインストール方法



ステップ 1: お使いの Razer Core X Chroma がコンピューターの Thunderbolt 3 (USB-C) ポートに接続されており、Razer Core X Chroma の接続パーミッションを承認していることを確認してください。

ステップ 2: 表示されたプロンプト*に応じて Razer Synapse 3 をインストールするか、razer.com/synapse からインストーラーをダウンロードします。

ステップ 3: Razer ID を作成するか、既存のアカウントでログインします。

**Windows 10 以降の場合。*

6. RAZER SYNAPSE 3 経由での RAZER CORE X CHROMA の設定

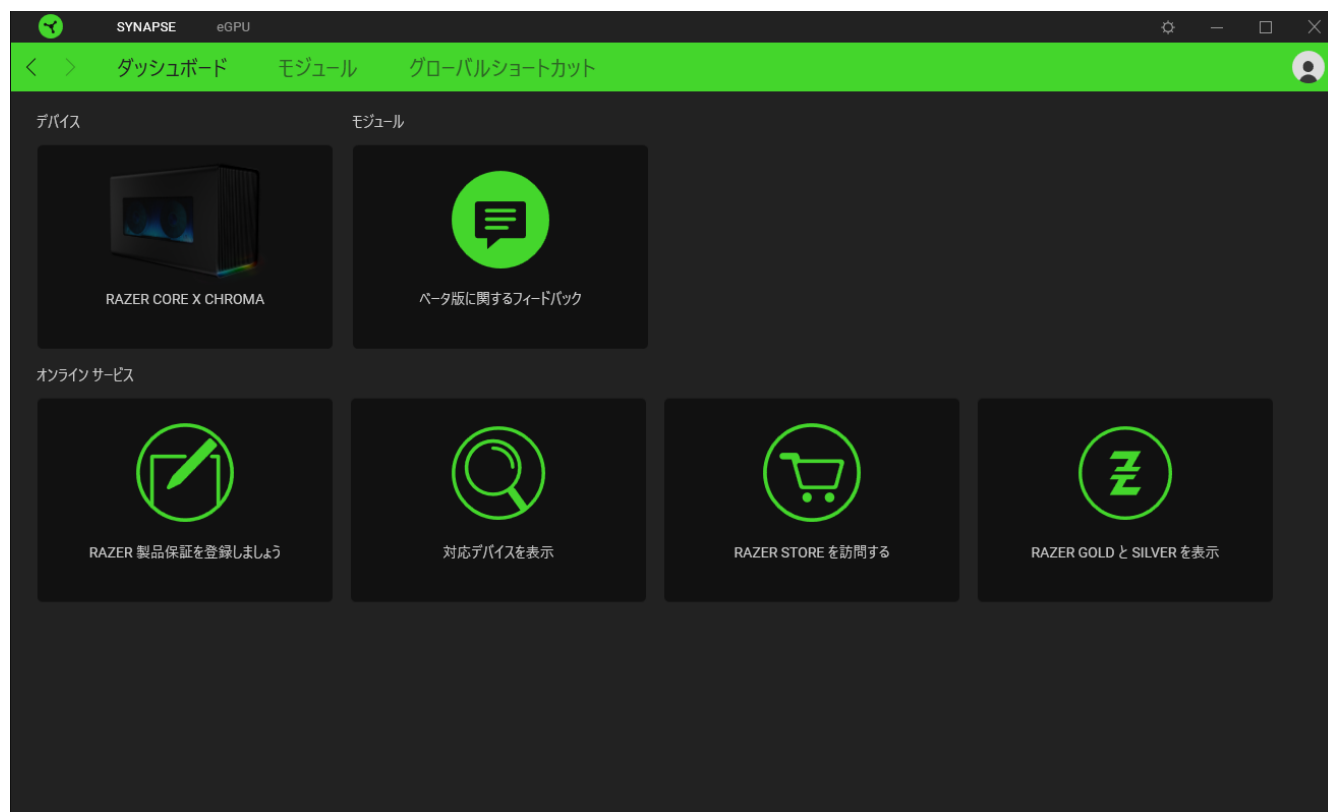
❗ ここに記載されている機能を使用するには *Razer Synapse 3* にログインする必要があります。また、これらの機能は現在のソフトウェアバージョンとオペレーティングシステムに基づいて変更される場合があります。

SYNAPSE タブ

Razer Synapse 3 をインストールした後の初期起動画面では [Synapse] タブが表示されます。

ダッシュボード

[ダッシュボード] サブタブでは Razer Synapse 3 の概要が表示され、お使いのすべての Razer デバイス、モジュールならびにオンラインサービスにアクセスできます。



モジュール

[モジュール] サブタブには、インストールされているすべてのモジュールとダウンロードおよびインストール可能なモジュールが表示されます。



グローバル ショートカット

すべてのデバイスプロファイルで適用される、Razer Synapse 対応デバイスの入力からのカスタマイズ可能なキー組み合わせのバインド操作または Razer Synapse 3 機能。[プロフィールについて詳細](#)

! [はこちら](#)

Razer Synapse 対応デバイスの入力のみが認識されます。

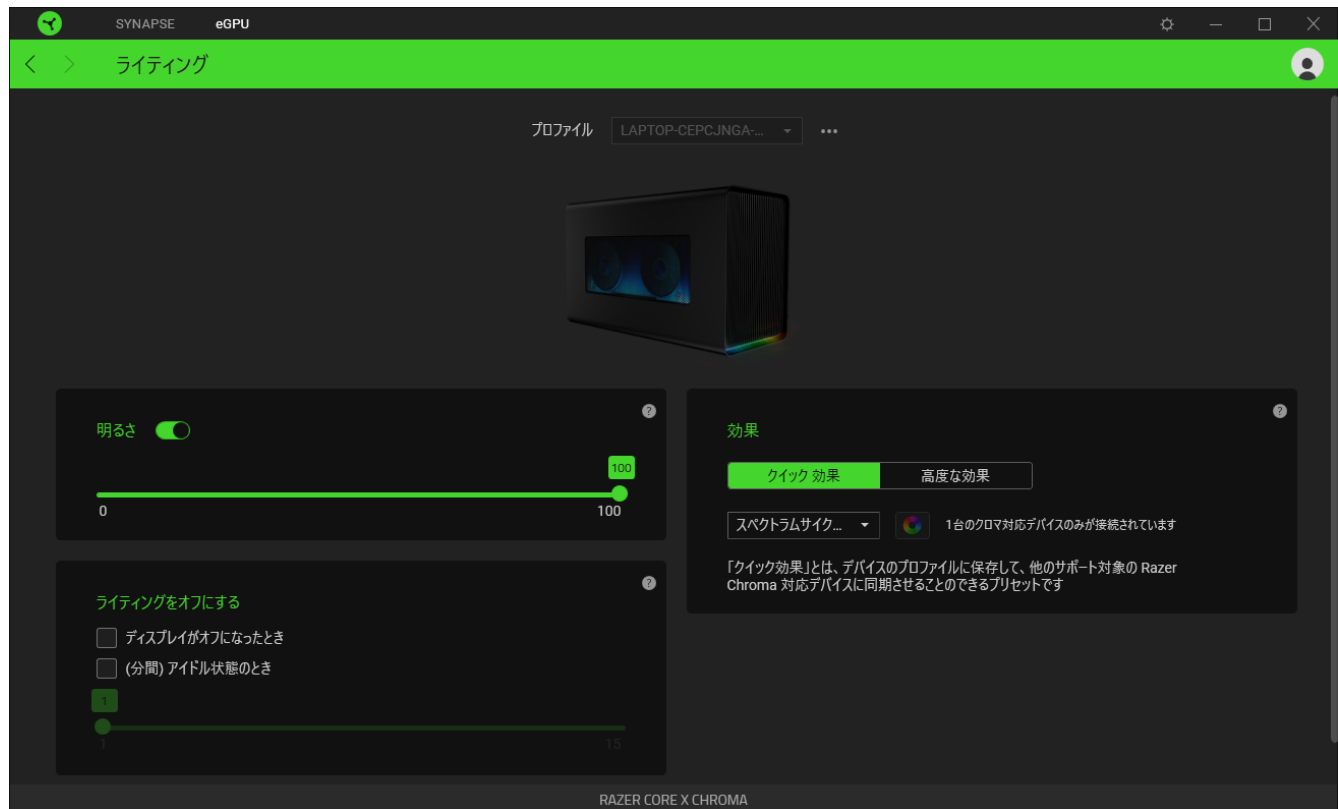


eGPU タブ

Razer Core X Chroma のメインタブが [eGPU] タブです。ここからグラフィックスエンクロージャーのライティング設定をカスタマイズできます。このタブに適用された変更内容は、システム上およびクラウドストレージ上に自動保存されます。

ライティング

[ライティング] サブタブではお使いの Razer デバイスのライティング設定を編集できます。



プロファイル

プロファイルはお使いの Razer デバイスの設定を維持するためのデータ保存先です。デフォルト設定ではプロファイル名はお使いのシステム名に基づいています。プロファイルの追加、インポート、名前変更、複製、エクスポート、または削除を行うにはプロファイルの対応する [その他] ボタン(●●●)を押します。

明るさ

[明るさ] オプションを切り替えて Razer デバイスのライティングをオフにしたり、スライダーを操作して輝度を増減させることができます。

クイック効果

デバイスのライティングには以下のさまざまなクイック効果を選択・適用できます。

i 選択されたライティング効果をサポートするデバイスのみ同期されます。

	名称	説明	設定方法
	オーディオメーター	LED は、デフォルトのカラー Spektrum で、オーディオレベルに応じてライトアップします	カラーブーストレベルを選択します
	ブリーディング	ライティングが選択した色（複数可）でフェードイン/フェードアウトします	色を 2 色まで選択するか、ランダムに設定します
	ファイア	LED が暖色系カラーで点灯し、炎のように揺らめきます	カスタマイズは不要
	スペクトラムサイクリング	1,680 万色の LED が無制限に切り替わります	カスタマイズは不要
	スターライト	各 LED は、ランダムなタイミングと時間後にフェードイン/フェードアウトします	色を 2 色まで選択するかランダムカラーを選択して、時間を選択します
	スタティック	選択した色で LED が常時点灯した状態になります	色を選択します
	ウェーブ	ライティングは、選択した方向へスクロールします	ウェーブの方向は、左から右、右から左どちらでも選べます

高度な効果

[高度な効果] では、お使いの対応デバイスで使用する Chroma 効果を選択できます。独自の

Chroma 効果を作成するには、Chroma Studio ボタン () を押します。 [Chroma Studio についての詳細はこちら](#)

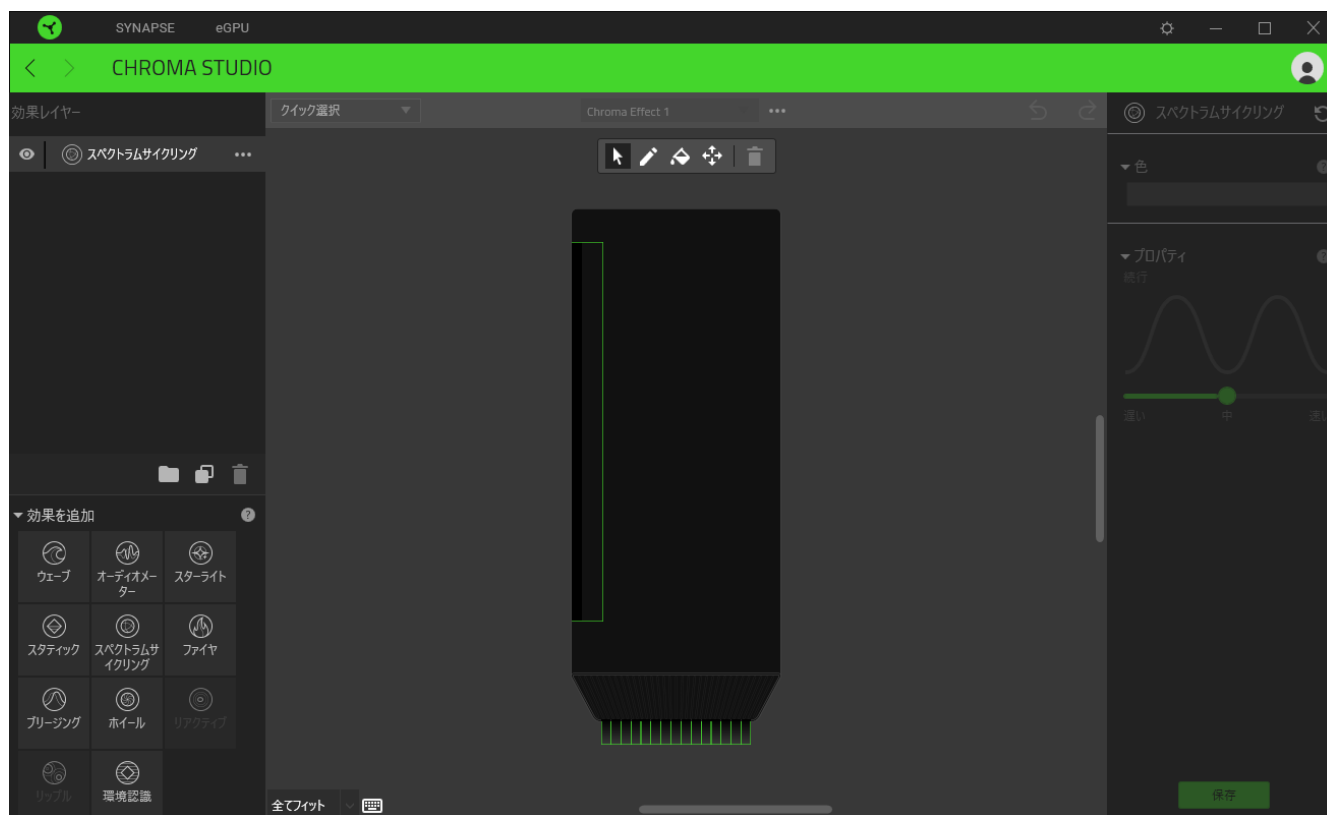
ライティングをオフにする

システム ディスプレイがオフになった際にお使いのデバイスのライティングをオフにしたり、Razer Core X Chroma が一定時間使用されなかった場合に自動的に電源をオフにしたりする節電ツールです。

STUDIO タブ

❗ [Studio] タブは、[モジュール] サブタブから [Chroma Studio] モジュールをインストールした後でのみアクセスできます。

Chroma Studio では独自の Chroma 効果を作成、編集でき、これらの効果は、サポート対象のすべての Razer Chroma 対応または RGB デバイスに適用できます。Chroma 効果の追加、インポート/エクスポート、名前変更、複製または削除を行うには [その他] ボタン (●●●) をクリックします。選択中のレイヤーを元の設定に戻すには [リセット] ボタン (🔄) をクリックします。変更を加えたレイヤーを反映および保存するには [保存] ボタン をクリックします。



クイック選択

[クイック選択] ドロップダウンメニューにはお使いの Razer デバイスを簡単にカスタマイズできるように、ライティング箇所のプリセットが用意されています。代わりに特定のエリアを選択することで個別の LED を選択したり、クリック・ドラッグ操作で複数の LED を同時選択することもできます。

選択パネルとコントロール

選択パネルを使用すると、Chroma 効果で使用する LED 領域をスムーズに選択したり、排除することができます。使用できる選択機能は以下の通りです。

-  セレクター – 現在の効果を適用する LED 領域を選択します。

-  ペン – 現在の効果を使用して LED 上に直接描画します。
-  塗つぶし – 現在の効果で領域を塗りつぶします。
-  移動 – デバイスの配置を変更できます。
-  選択をクリア – 適用されている効果を選択領域から排除します。

効果レイヤー

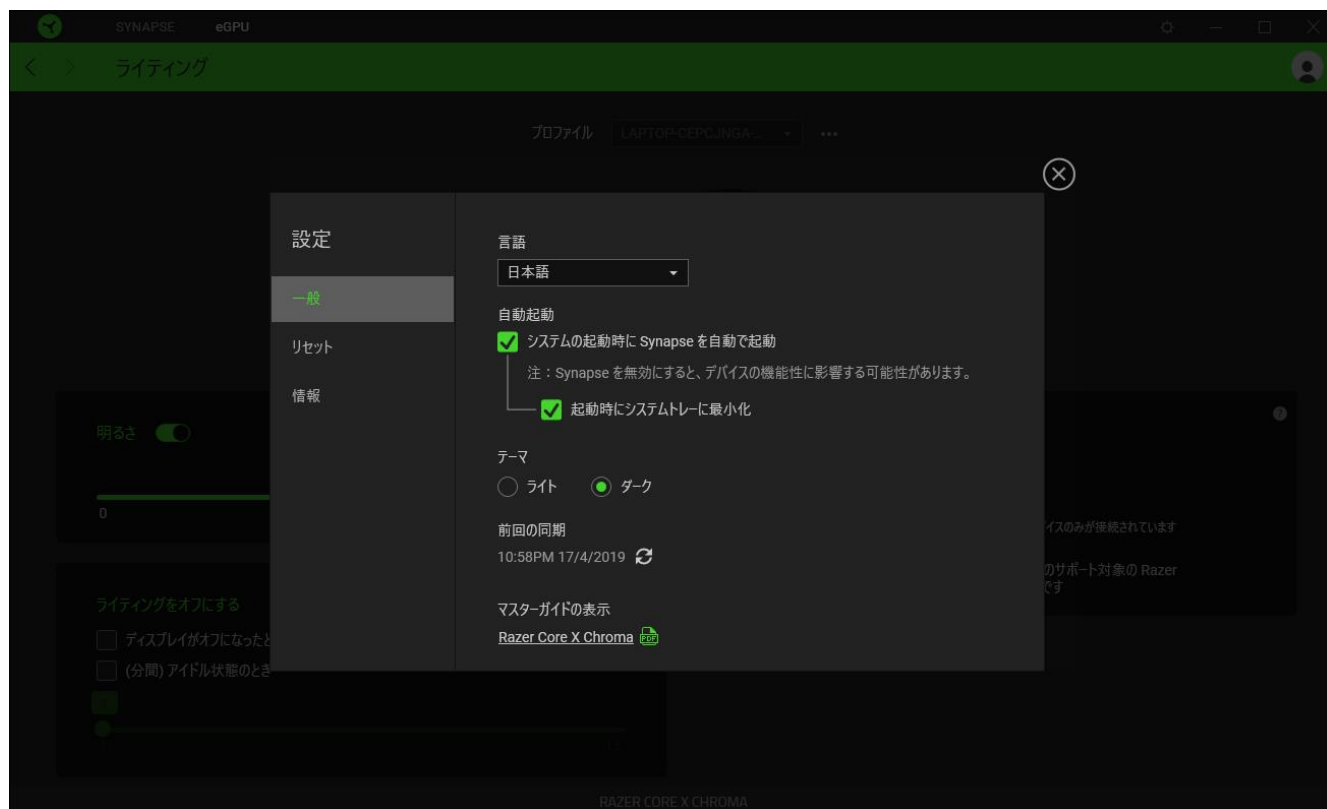
ライティング効果はレイヤーによる階層上に配置され、この中では最上部のレイヤーが優先されます。[グループを追加] ボタン () をクリックしてグループ化するレイヤーを新しく追加したフォルダーにドラッグしてグループ化するか、[コピー] ボタン () をクリックしてレイヤーを複製するか、[ごみ箱] ボタン () をクリックしてレイヤーを削除することができます。一部レイヤーには重複する効果が含まれる場合があるため、レイヤーを特定の順番に配置しなければならない場合があります。

効果の追加

サポートされているクイック効果はすべて [効果の追加] オプション内に一覧表示されます。これらをクリックすることで効果レイヤーに挿入することができます。クイック効果は Chroma Studio で編集可能で、プリセット色やプロパティ、再生オプションなどを変更できます。

[設定] ウィンドウ

Razer Synapse 3 で (⚙️) ボタンをクリックしてアクセスできる [設定] ウィンドウでは、起動挙動と Razer Synapse 3 の言表示語の設定、接続した各 Razer デバイスのマスターガイドの表示、あるいは接続した任意の Razer デバイスの出荷時設定へのリセットが可能です。



[一般] タブ

[設定] ウィンドウのデフォルトのタブです。[一般] タブでは、ソフトウェアの表示言語、起動時の動作、表示テーマを変更したり、接続されたすべての Razer デバイスのマスターガイドを表示することができます。さらに、プロフィールとクラウド (☁️) の手動同期や、接続したすべての Razer デバイスのマスターガイドの表示が可能です。

[リセット] タブ

[リセット] タブでは、オンボードメモリーを搭載した接続中の全 Razer デバイスを出荷状態にリセットできます。また Razer Synapse 3 のチュートリアルがリセットされるため、次の再起動時に Razer Synapse 3 の各種機能を改めて確認することができます。

i Razer デバイスをリセットすると、選択したデバイスのオンボードメモリーに保存されたすべてのプロフィールが消去されます。

[バージョン情報] タブ

[バージョン情報] タブでは、簡単なソフトウェア情報と著作権宣言文が確認でき、利用条件に関するリンクが含まれています。このタブでソフトウェアアップデートを確認したり、Razer のソーシャルコミュニティにアクセスしたりできます。

7. 使用上の注意とメンテナンス

安全上のガイドライン

Razer Core X Chroma の使用時に最大限の安全を保証するため、以下のガイドラインに従うことを推奨します。

- デバイスの操作に問題があり、トラブルシューティングで解決できない場合は、デバイスを取り外し、Razer ホットラインに連絡するか、support.razer.com までサポートをご依頼ください。どのような状況でも、ご自身で修理を試みないでください。
- デバイスは、ラベル上に示されている電源タイプのみを使用してお使いください。必要な電源タイプが分からない場合には、現地の電力会社または資格ある技術者に問い合わせてください。
- 感電や損傷を避けるためデバイスの取り扱いには十分注意してください。雷雨時はデバイスの電源をオフにし、コンセントから外してください。デバイスの使用または取り扱いの前に手が濡れていないことを確認し、液体や熱源のある場所から離し、状況に応じて適切な注意を払うようにしてください。
- ワイヤーやケーブルがむき出しになったり、破損している場合、グラフィックスエンクロージャーを使用しないでください。使用すると感電のおそれがあります。
- デバイスに付属のアクセサリのみを使用し、Razer により製造/承認されたアクセサリのみを購入するようにしてください。
- 十分な空気循環を行うために、きれいで安定した場所にデバイスを設置してください。
- 外部デバイスを本デバイス に接続するときは、配線状態をよく検討してください。接続コードについては、特にプラグ、コンセント、またはコード出口で、踏まれたり挟まれたりしないよう配慮してください。
- 接続デバイスとケーブルの両方またはいずれかを切り離すときは、必ずデバイスのプラグまたはコネクタを持って抜いてください。コードを無理矢理引っ張らないでください。
- グラフィックスカードの挿入/取り外し前は、本デバイスの電源がオフになっておりコンセントから抜かれており、すべての接続されたデバイスの電源がオフになっており、本デバイスからケーブルが外されている(該当する場合)ことを確認してください。

メンテナンスと使い方

Razer Core X Chroma を最適な状態に保つには、最低限のメンテナンスが必要です。溜まった汚れを取り除くため、月に一度、デバイスの電源を切ってコンセントから外し、すべての接続ケーブルと接続されているグラフィックスカードを取り外し、エアダスターや綿棒などで各コンポーネントをやさしく掃除してください。石鹼や刺激の強い洗剤は使わないでください。

8. 法的情報

著作権および知的財産権情報

©2019 Razer Inc. All rights reserved. Razer、トリプルヘッドスネークのロゴ、Razer ロゴ、「For Gamers.By Gamers.」、および「Powered by Razer Chroma」ロゴは、米国内またはその他の国の Razer Inc. および/または関連企業の商標または登録商標です。

Mac and macOS are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.

Thunderbolt and the Thunderbolt logo are trademarks of Intel Corporation in the U.S. and/or other countries.

Windows and the Windows logo are trademarks of the Microsoft group of companies.

本書に記載されている製品に関する、著作権、商標、企業秘密、特許、特許出願、またはその他の知的財産権は（登録、未登録に関わらず）、Razer Inc.（「Razer」）所有のものが 있습니다。本書の提供により、前述の著作権、商標、特許、または他の知的所有権の使用許諾がお客様に付与されるわけではありません。Razer Core X Chroma（「本製品」）は、パッケージなどに掲載された写真と異なる場合があります。Razer は、かかる違いまたは外観上の誤りには責任を負わないものとします。本書に記載されている情報は、予告なく変更される場合があります。

製品の限定保証

製品の最新で現行の限定保証条項については、[razer.com/warranty](https://www.razer.com/warranty) を参照してください。

法的責任の制限

いかなる場合も、Razer は、製品の流通、販売、転売、使用、または製品が使用できないことから生じる、いかなる利益損失、情報やデータの喪失、特別な、偶発的な、間接的な、懲罰的な、必然的な、または偶発的な損傷にも責任を負いません。いかなる場合も、Razer の債務は、製品の小売購入額を超えないものとします。

一般

上記条件は、製品が購入された法域の法律の下で管理、解釈されるものとします。本契約内のいずれかの条項が無効あるいは法的強制力がないと考えられる場合、その条項は（その条項が無効あるいは法的強制力がない限り）無効となり除外と見なされますが、残りの条項のいずれも無効になることはありません。Razer は、いずれの条項も予告なしにいつでも修正する権利を留保します。