



RAZER TURRET FÜR XBOX ONE

HANDBUCH

Erlebe die weltweit erste kabellose Tastatur mit kabelloser Maus für Xbox One. Genieße eine unglaubliche Präzision dank einer Tastatur ohne Ziffernblock und integriertem Mauspad, kombiniert mit einer Maus, die auf den berühmten optischen 5G-Sensor von Razer setzt. Das ist deine All-in-one-Lösung für modernes Gaming – auf deinem Sofa.

INHALT

1. LIEFERUMFANG / SYSTEMANFORDERUNGEN	3
2. HOL DIR DAS KOMPLETTPAKET	4
3. TECHNISCHE DATEN.....	5
4. DAS IST DEIN RAZER TURRET FOR XBOX ONE	7
5. SO RICHEST DU DEINEN RAZER TURRET FOR XBOX ONE EIN	9
6. SO BENUTZT DU DEINEN RAZER TURRET FOR XBOX ONE.....	3
7. SO INSTALLIERST DU RAZER SYNAPSE / DIE RAZER TURRET APP.....	6
8. SO KONFIGURIERST DU DEINEN RAZER TURRET PER RAZER SYNAPSE	7
9. SICHERHEIT UND WARTUNG	32
10. RECHTLICHE HINWEISE.....	35

1. LIEFERUMFANG / SYSTEMANFORDERUNGEN

LIEFERUMFANG

- Razer Turret for Xbox One – Kabellose Tastatur
- Razer Turret for Xbox One – Kabellose Maus
- Kabelloser USB-Adapter
- Tastatur-Maus-Ladekabel
- USB-A-auf-USB-C-Kabel
- USB-A-auf-Micro-USB-Kabel
- Netzteil (je nach Land)
- Wichtige Produktinformationen

SYSTEMANFORDERUNGEN

PRODUKTANFORDERUNGEN

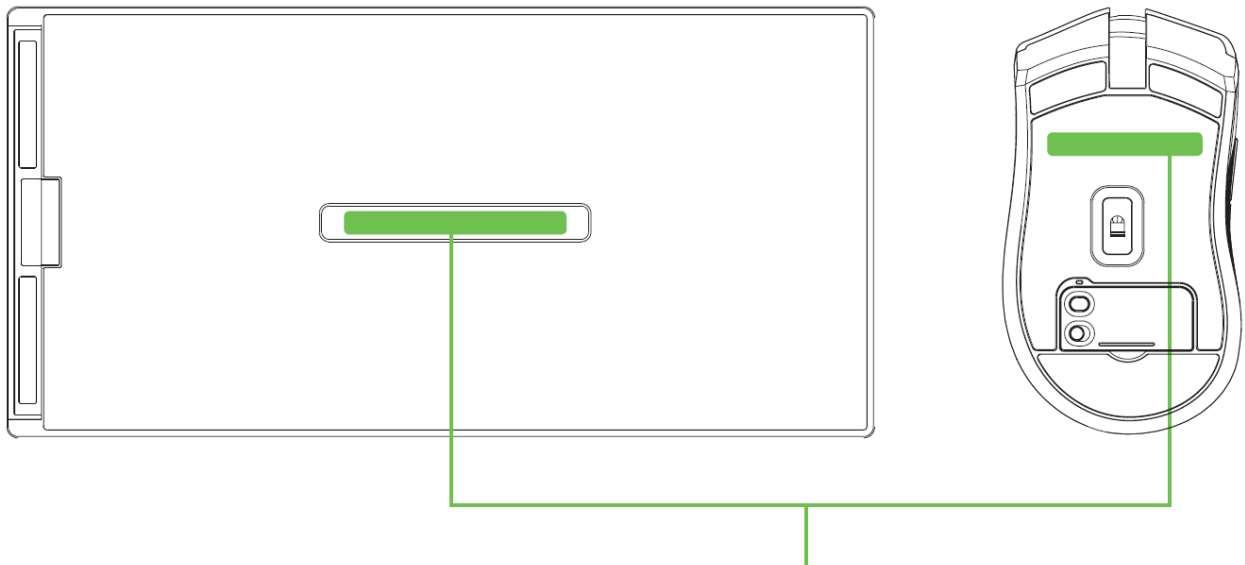
- Xbox One™ / Xbox One™ S / Xbox One™ X
ODER
- PC (Windows® 7 64-bit oder höher) mit freien USB-Anschlüssen

SYSTEMANFORDERUNGEN FÜR RAZER SYNAPSE 3 / RAZER TURRET APP

- Internetverbindung
- 500 MB freier Festplattenspeicher

2. HOL DIR DAS KOMPLETTPAKET

Du hältst du ein fantastisches Gerät in deinen Händen, inklusive 2 Jahren eingeschränkter Produktgarantie. Höchste Zeit, dass du sein volles Potenzial entfesselst, indem du dich online registrierst: razerid.razer.com



*Die Seriennummer deines Produktes
kannst du hier finden.*

Noch Fragen? Wende dich bitte an dein Razer Support-Team unter support.razer.com

SICHERHEITSHINWEIS

WICHTIG! Bevor du deine Xbox One in Verbindung mit diesem Produkt verwendest, lies das Xbox One-Handbuch, um Sicherheits-, Gesundheits- und andere Informationen zur Verwendung der Xbox One zu erhalten.

3. TECHNISCHE DATEN

FEATURES

Razer Turret Maus (Xbox One Edition)

- Modernster optischer 5G-Sensor von Razer mit echten 1.000 DPI
- Bis zu 450 IPS (Zoll pro Sekunde) / 50 G Beschleunigung
- 1000 Hz Ultrapolling
- 7 unabhängig voneinander programmierbare Hyperresponse-Tasten
- Mechanische Maus-Switches von Razer™ mit einer Lebensdauer von bis zu 50 Millionen Klicks
- Taktils Mausrad in Gaming-Qualität
- Ergonomisches Design für Rechtshänder
- Xbox Dynamic Lighting
- Powered by Razer Chroma™ – mit 16,8 Millionen anpassbaren Farboptionen
- Integrierter Hybrid- und Cloud-Speicher
- Unterstützt Razer Synapse 3

Razer Turret Tastatur (Xbox One Edition)

- Mechanische Schalter von Razer™ mit einer Auslösekraft von 50 g
- 80 Millionen Tastenanschläge
- Xbox Dynamic Lighting
- Powered by Razer Chroma™ – mit 16,8 Millionen anpassbaren Farboptionen
- Kompaktes Layout
- Ergonomische Handballenauflage
- Halbhohe Tasten
- Unterstützt Razer Synapse
- Anti-Ghosting mit 10-Tasten-Rollover
- Voll programmierbare Tasten mit On-the-fly-Makro-Aufzeichnung (nur PC)
- Gaming-Modus (nur PC)
- 1000 Hz Ultrapolling
- Instant Trigger-Technologie

UNGEFÄHRE ABMESSUNGEN UND GEWICHT

Razer Turret Maus (Xbox One Edition)

- Länge: 125,70 mm / 4,95 in
- Breite: 70 mm / 2,75 in
- Höhe: 43,20 mm / 1,70 in
- Gewicht (ohne Kabel): 106 g / 0,21 lbs

Razer Turret Tastatur (Xbox One Edition)

Ohne das Mauspad herausgezogen

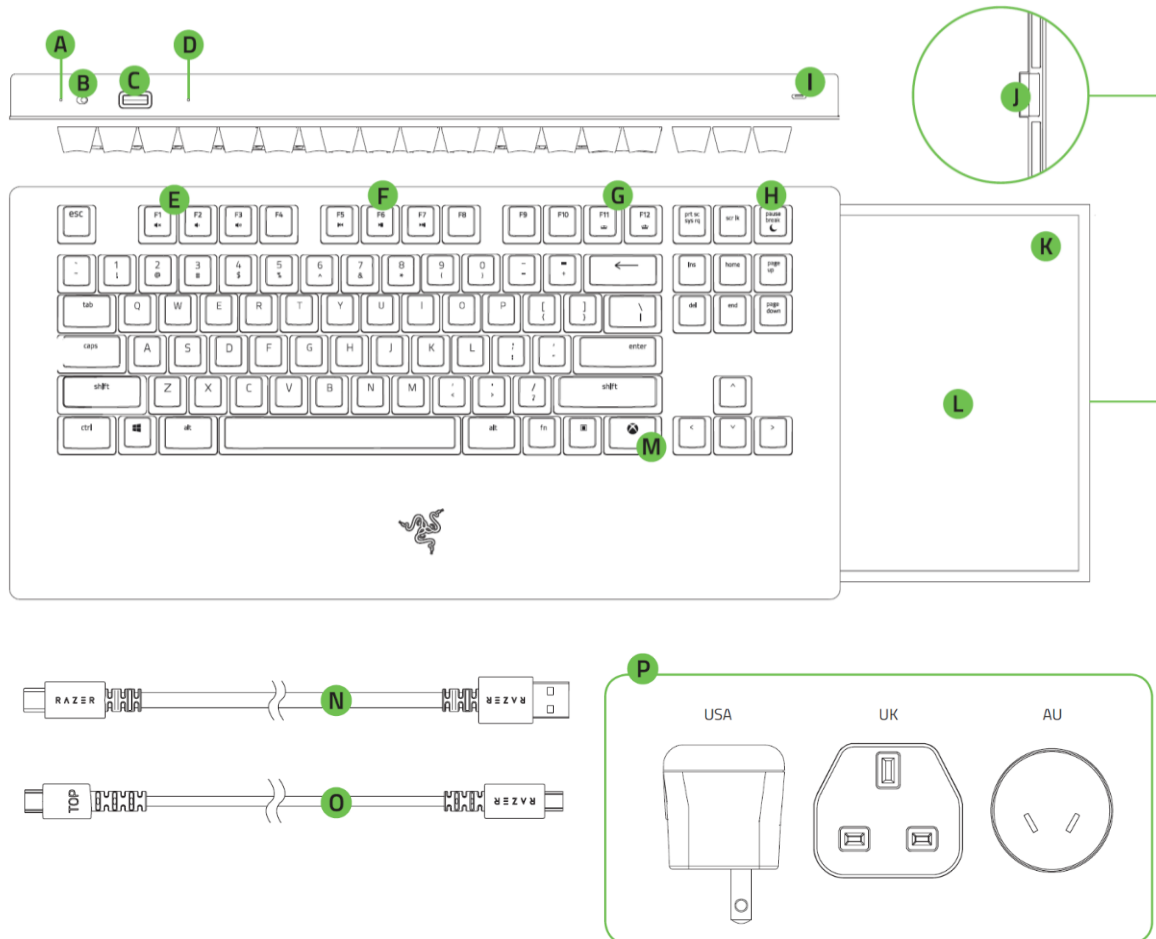
- Länge: 194 mm / 7,64 in
- Breite: 390 mm / 15,35 in
- Höhe: 36,93 mm / 1,45 in
- Gewicht: 1860 g / 4,10 lbs

Bei ausgezogenem Mauspad

- Länge: 194 mm / 7,64 in
- Breite: 600 mm / 23,62 in
- Höhe: 36,93 mm / 1,45 in

4. DAS IST DEIN RAZER TURRET FOR XBOX ONE

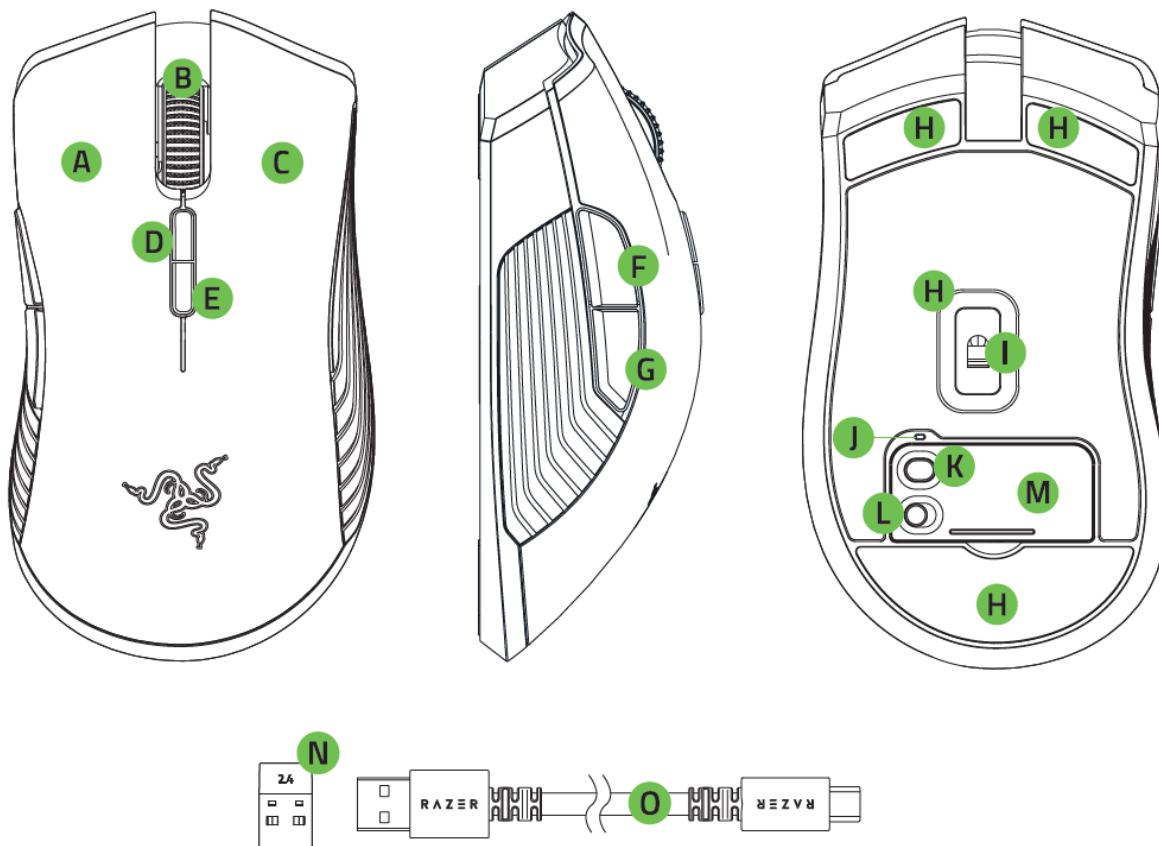
TASTATUR



- A. Power-Kontrollleuchte
- B. Power-Schalter
- C. USB-C-Anschluss
- D. Reset-Taste
- E. Lautstärke-Regler
- F. Medientasten
- G. Hintergrundbeleuchtungstasten
- H. Ruhemodus-Taste
- I. Maus-Ladeanschluss
- J. Verriegelung für einziehbares Mauspad
- K. Magnetisches Maus-Dock
- L. Einziehbares Mauspad
- M. Xbox-Taste
- N. USB-A-auf-USB-C-Kabel
- O. Tastatur-Maus-Ladekabel
- P. Netzteil*

*Netzteil je nach Land.

MAUS



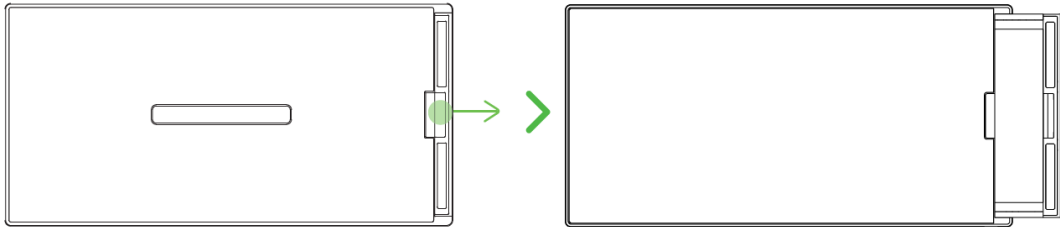
- | | |
|---|--|
| A. Linke Maustaste | J. Profil-Anzeige |
| B. Mausek | K. Profil-Taste |
| C. Rechte Maustaste | L. Power-Schalter |
| D. DPI-Stufe + | M. Abdeckung des Kabellosen USB-Adapters |
| E. DPI-Stufe - | N. Vereinheitlichten Adapters für Tastatur und Maus |
| F. Maustaste 5 | O. Abnehmbares USB-A-auf-Micro-USB-Kabel |
| G. Maustaste 4 | |
| H. Ultraslick-Gleitfüße | |
| I. Optischer 5G-Sensor mit echten 16.000 DPI | |

i Die Standard-DPI-Stufen sind wie folgt: 800, 1800, 4500, 9000 und 16000. Die DPI-Stufen kannst du mithilfe von Razer Synapse 3 und der Razer Turret App anpassen.

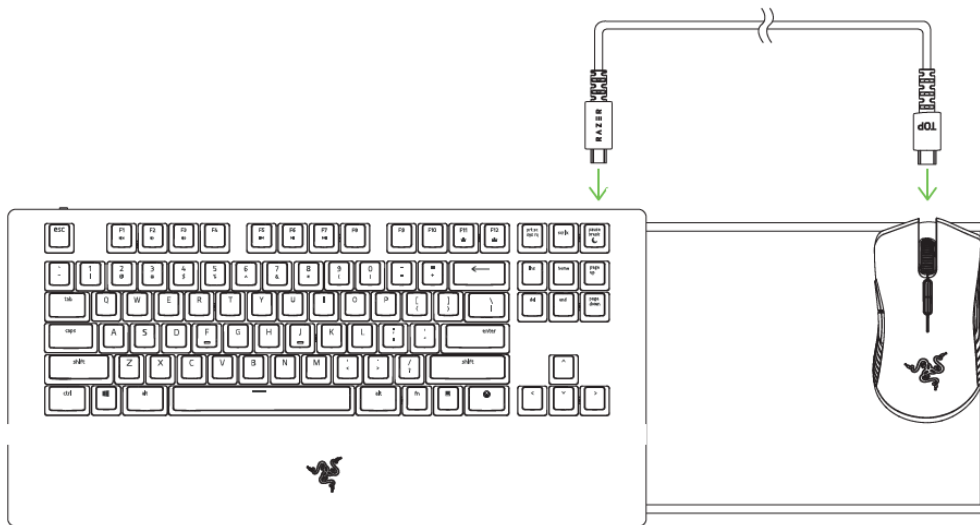
5. SO RICHEST DU DEINEN RAZER TURRET FOR XBOX ONE EIN

SO BEREITEST DU DEINE GERÄTE FÜR DEN 1. EINSATZ VOR

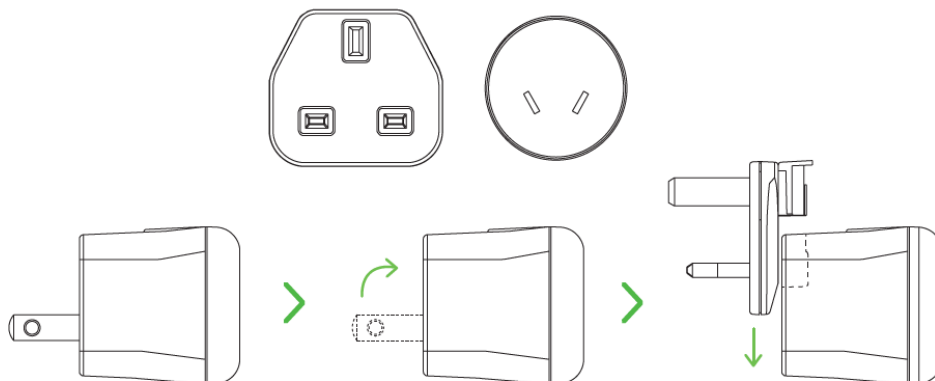
1. Schiebe die Verriegelung an der rechten Seite der Tastatur nach unten, um das Mauspad zu entriegeln und herauszuziehen.



2. Verbinde mithilfe des Tastatur-Maus-Ladekabels die Maus mit dem Maus-Anschluss der Tastatur.

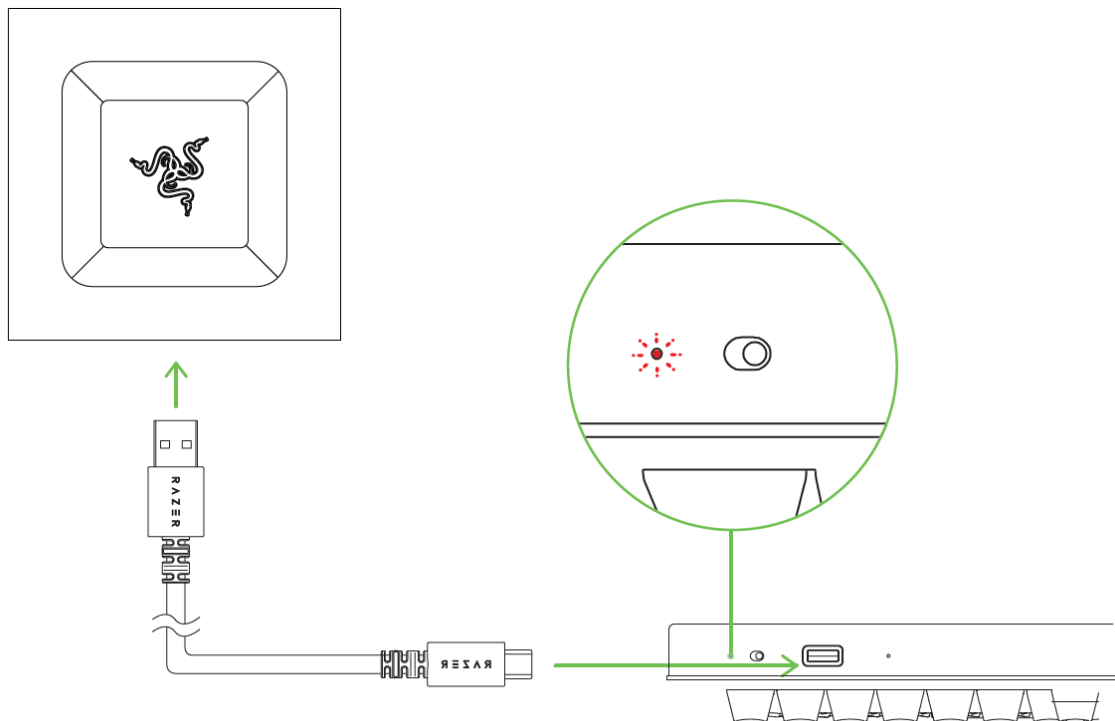


3. Wähle den passenden Stromstecker für deine Region und befestige ihn an dem Netzteil.

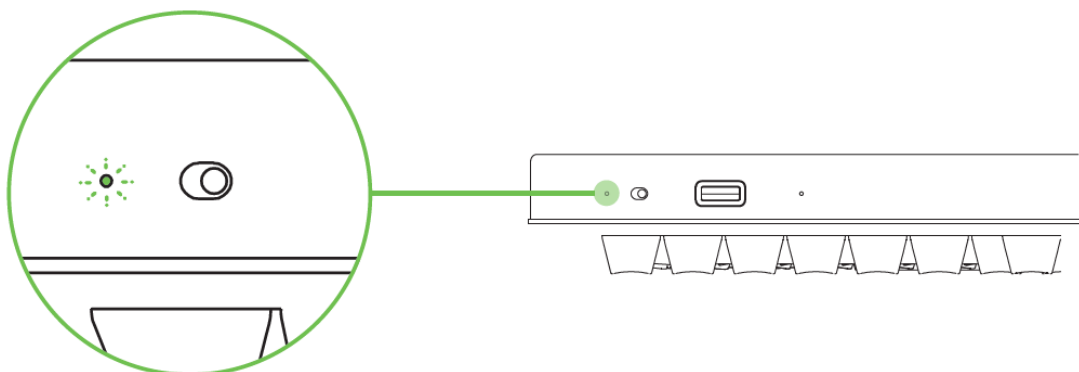


4. Verbinde das Netzteil per mitgeliefertem USB-A-auf-USB-C-Kabel mit der Tastatur und das Netzteil dann stecke in eine Steckdose. Die Power-Kontrollleuchte der Tastatur leuchtet nun rot auf, was bedeutet, dass die Tastatur aufgeladen wird. Auch die Maus wird nun aufgeladen.

i Hinweis: Verwende nur das Netzteil und das USB-A-auf-USB-C-Kabel aus dem Lieferumfang des Produkts.



5. Bitte warte, bis dein Tastatur voll aufgeladen ist. Die Power-Kontrollleuchte der Tastatur leuchtet grün auf, sobald die Tastatur voll aufgeladen ist.

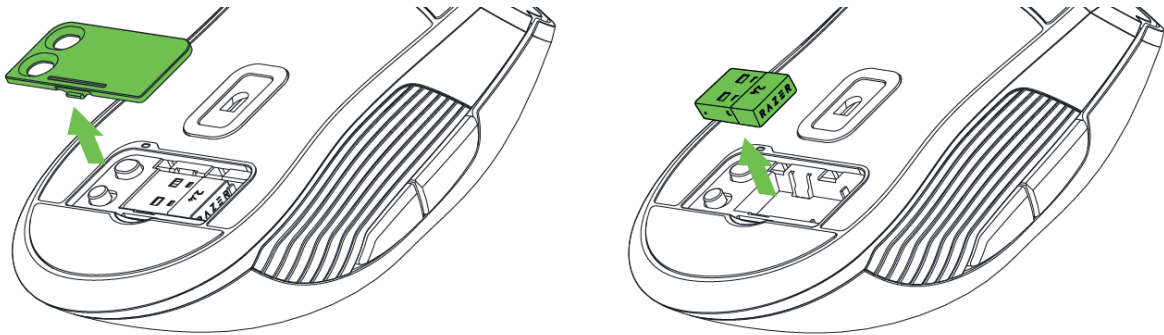


i Hinweis: Um optimale Ergebnisse zu erzielen, lade deinen Razer Turret für Xbox One bitte vor dem ersten Einsatz voll auf.

SO VERBINDEST DU DEINEN RAZER TURRET FOR XBOX ONE MIT DEINER XBOX ONE / DEINEM PC

Kabelloser Modus

1. Entferne bei der Maus die Abdeckung des Kabellosen USB-Adapters und nimm ihn heraus.



2. Verbinde deinen Kabellosen USB-Adapter mit einem freien USB-Anschluss deiner Xbox One oder deines PCs.



3. Schalte Tastatur und Maus ein.



Keyboard



Mouse

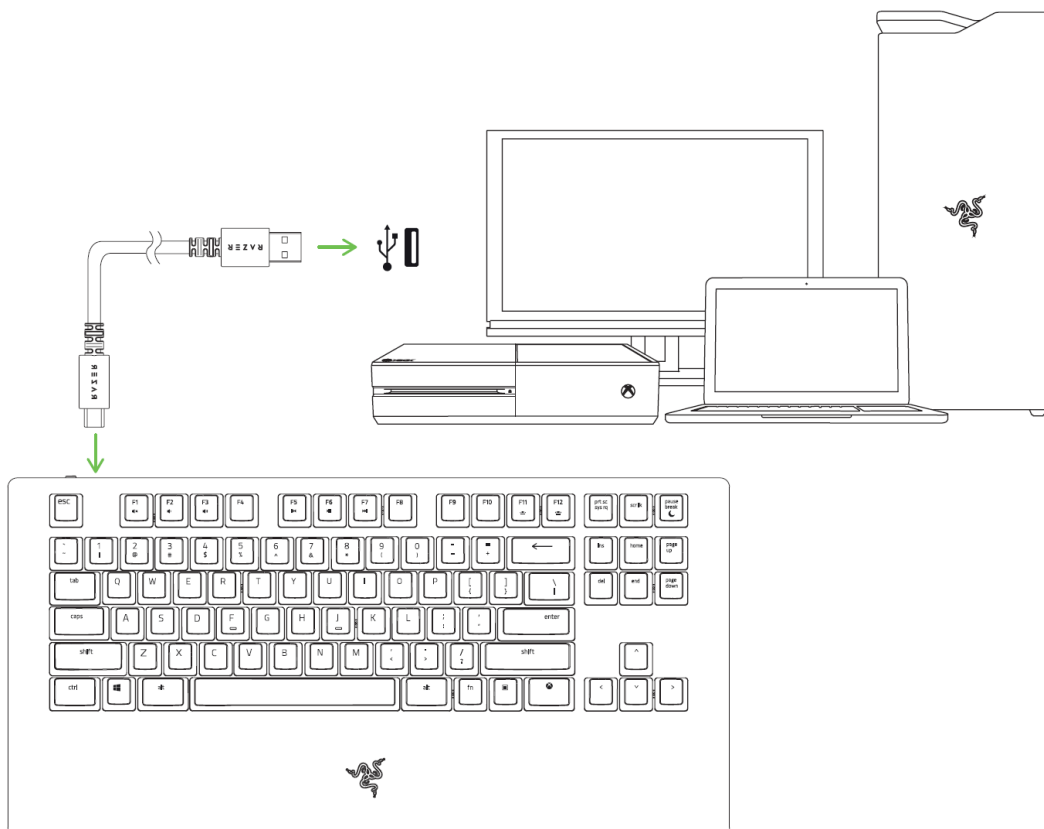
4. Dein Razer Turret for Xbox One ist nun bereit für den Einsatz im kabellosen Modus.



Kabelgebundener Modus

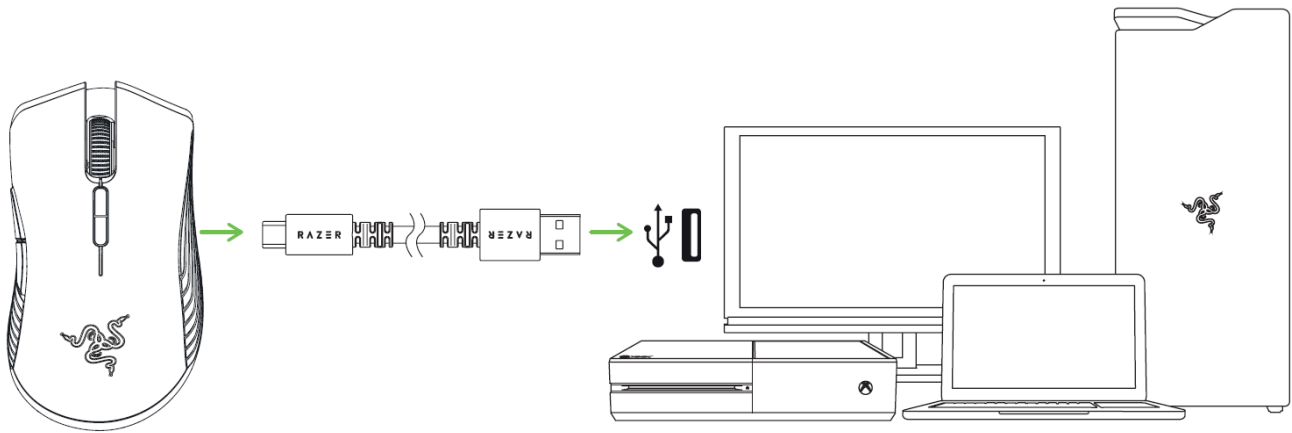
Tastatur

Verbinde den USB-Anschluss der Tastatur per mitgeliefertem USB-A-auf-USB-C-Kabel mit deiner Xbox One oder deinem PC und schalte das Gerät dann ein.



Maus

Verbinde den Micro-USB-Anschluss der Maus per mitgeliefertem USB-A-auf-Micro-USB-Kabel mit deiner Xbox One oder deinem PC und schalte das Gerät dann ein.



Hinweis: Wenn du die Tastatur und/oder die Maus per Kabel verbindest, werden beide Geräte ebenfalls aufgeladen. Dies erfordert eine USB-Verbindung, die ein Gerät ausreichend mit Strom versorgen kann. Das Aufladen kann eventuell durch eine Verbindung zu einem USB-Hub oder USB-Anschlüssen ohne Stromversorgung beeinflusst werden, die an bestimmten Tastaturen und anderen Peripheriegeräten vorhanden sind. Wenn du dir nicht sicher bist, verbinde diese Geräte am besten direkt mit dem USB-Anschluss deiner Xbox One oder deines PCs.

6. SO BENUTZT DU DEINEN RAZER TURRET FOR XBOX ONE

SO LIEST DU DIE POWER-KONTROLLLEUCHTEN RICHTIG AB

Power-Kontrollleuchte (Tastatur)

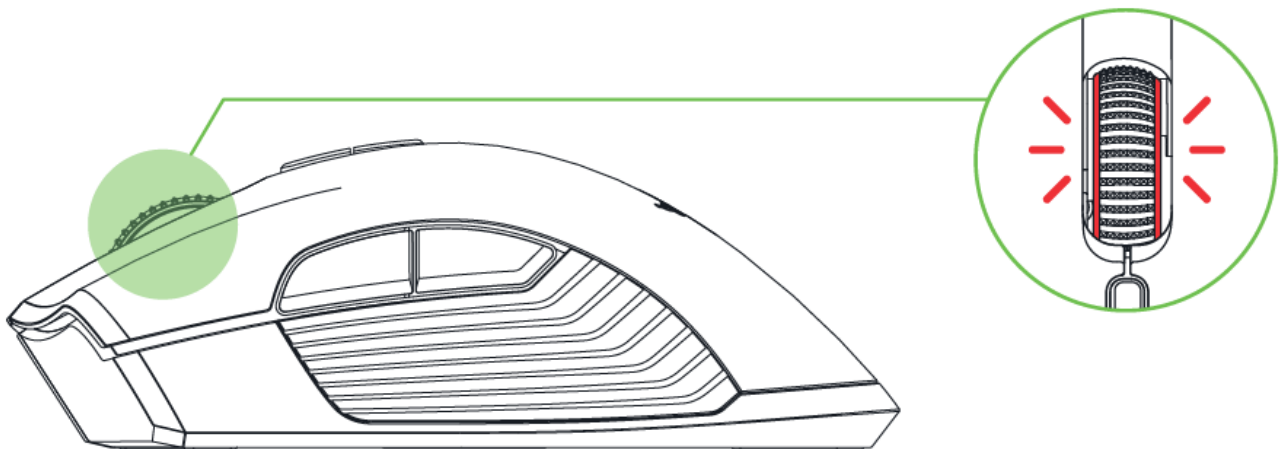
Die Power-Kontrollleuchte der Tastatur zeigt dir ihren Akkustatus an.

Status	Voll	Niedrig	Kritisch*	Aufladen
Anzeige				

i *Der Akkustand der Tastatur liegt unter 3 %. Diese Beleuchtungssequenz wiederholt sich fortlaufend bis der Akku erschöpft ist oder die Tastatur aufgeladen wird. Die Beleuchtung der Tastatur wird bei diesem Status ausgeschaltet.*

Anzeige bei niedrigem Akkustand (Maus)

Das Scrollrad deiner Maus leuchtet in regelmäßigen Intervallen zweimal rot auf, um anzuzeigen, dass der Akkustand unter 5 % gesunken ist. Diese Beleuchtungssequenz wiederholt sich fortlaufend bis der Akku erschöpft ist oder die Maus per USB-A-auf-Micro-USB-Kabel mit dem PC verbunden wird.

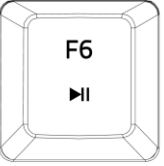
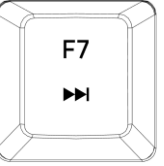


i *Per Razer Synapse 3 oder der Razer Turret App kannst du dir den Akkustand jedes Geräts in Prozent anzeigen lassen und/oder die Anzeige in Prozent bei der Maus anpassen.*

FUNKTIONSTASTEN (TASTATUR)

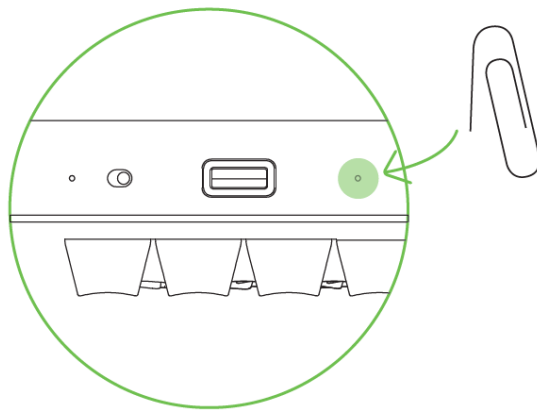


Wenn du die "fn"-Taste gedrückt hältst, leuchten alle Funktionstasten mit Sekundärfunktionen inklusive anderer Tasten auf, die du zusammen mit der "fn"-Taste verwenden kannst. Durch gleichzeitiges Drücken der "fn"-Taste und der Funktionstasten kannst du bei deinem PC Sekundärfunktionen aktivieren.

Funktionstasten	Sekundärfunktionen
  	Der Audio-Lautstärkeregler ermöglicht dir, die Audio-Ausgabe stummzuschalten (), leiser () und lauter () zu stellen.
  	Mit den Medientasten kannst du ein Stück wiedergeben/pausieren () oder rückwärts () und vorwärts () springen.
 	Mit den Kontrolltasten für die Hintergrundbeleuchtung kannst du die Helligkeit der LEDs deiner Tastatur verringern () oder erhöhen ().
	Mit der Ruhemodus-Taste kann das Betriebssystem in den Ruhezustand versetzt werden. So kannst du Strom sparen, wenn dein PC gerade im Leerlauf ist.

RESET-TASTE (TASTATUR)

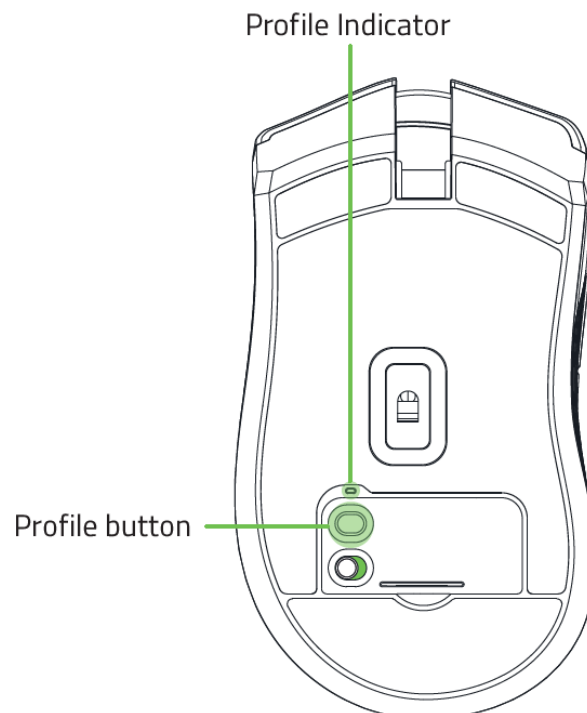
Reagiert deine Tastatur plötzlich nicht mehr, kannst du einfach die Reset-Taste mithilfe einer Büroklammer oder einem ähnlichen Hilfsmittel drücken, um das Gerät neu zu starten.



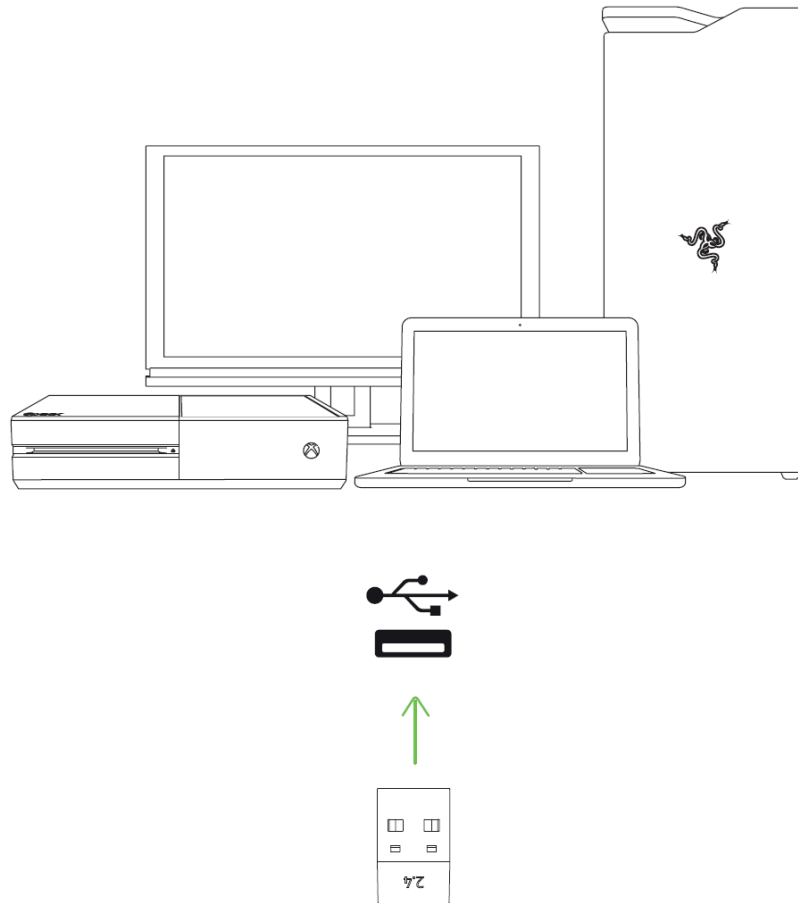
GESPEICHERTE PROFILE (MAUS)

Die Maus deines Razer Turret für Xbox One kann bis zu fünf Profile von Razer Synapse speichern, die du dann auch auf Systemen verwenden kannst, auf denen Razer Synapse nicht installiert ist. Du kannst dein aktuelles Profil vorübergehend speichern, bis es durch ein neues aktives Profil ersetzt wird. Drücke die Profil-Taste, um zwischen dem aktuellen Profil und den Profilen 1 bis 4 umzuschalten. Die Profil-Anzeige ändert ihre Farbe, um dir anzuzeigen, welches Profil derzeit ausgewählt ist. [Mehr über das Speichern von Profilen](#)

	Zugewiesene Farbe
Aktives Profil	Weiß 
Profil 1	Rot 
Profil 2	Grün 
Profil 3	Blau 
Profil 4	Türkis 



7. SO INSTALLIERST DU RAZER SYNAPSE / DIE RAZER TURRET APP



Schritt 1: Achte darauf, dass dein Kabelloser USB-Adapter mit einem freien USB-Anschluss deiner Xbox One oder deines PCs verbunden ist.

Schritt 2:

Für Xbox One. Lade dir die Razer Turret App vom Xbox Store deiner Konsole herunter und installiere die Software.

Für PC. Installiere bei Aufforderung* Razer Synapse oder lade dir das Installationsprogramm von razer.com/synapse herunter.

Schritt 3: Lege eine Razer ID an oder melde dich mit einem vorhandenen Konto bei Razer Synapse an.

**Verfügbar ab Windows 8.*

8. SO KONFIGURIERST DU DEINEN RAZER TURRET PER RAZER SYNAPSE

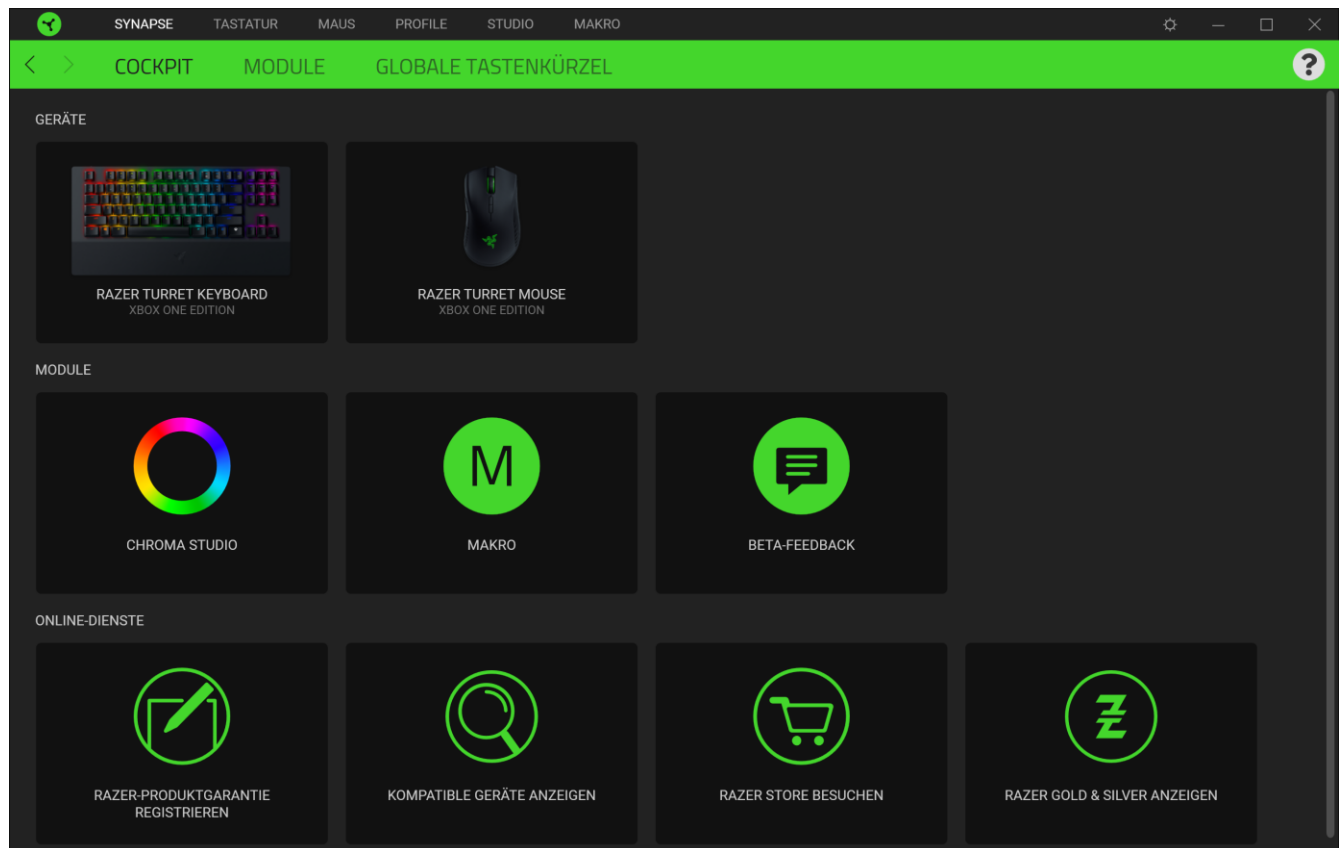
! *Hinweis: Die hier aufgelisteten Features erfordern, dass du dich bei Razer Synapse anmeldest. Diesen Eigenschaften sind Änderungen vorbehalten, abhängig von der aktuellen Softwareversion und deinem Betriebssystem.*

REGISTERKARTE "SYNAPSE"

Die Registerkarte "Synapse" ist die Standardregisterkarte, wenn du Razer Synapse zum ersten Mal startest.

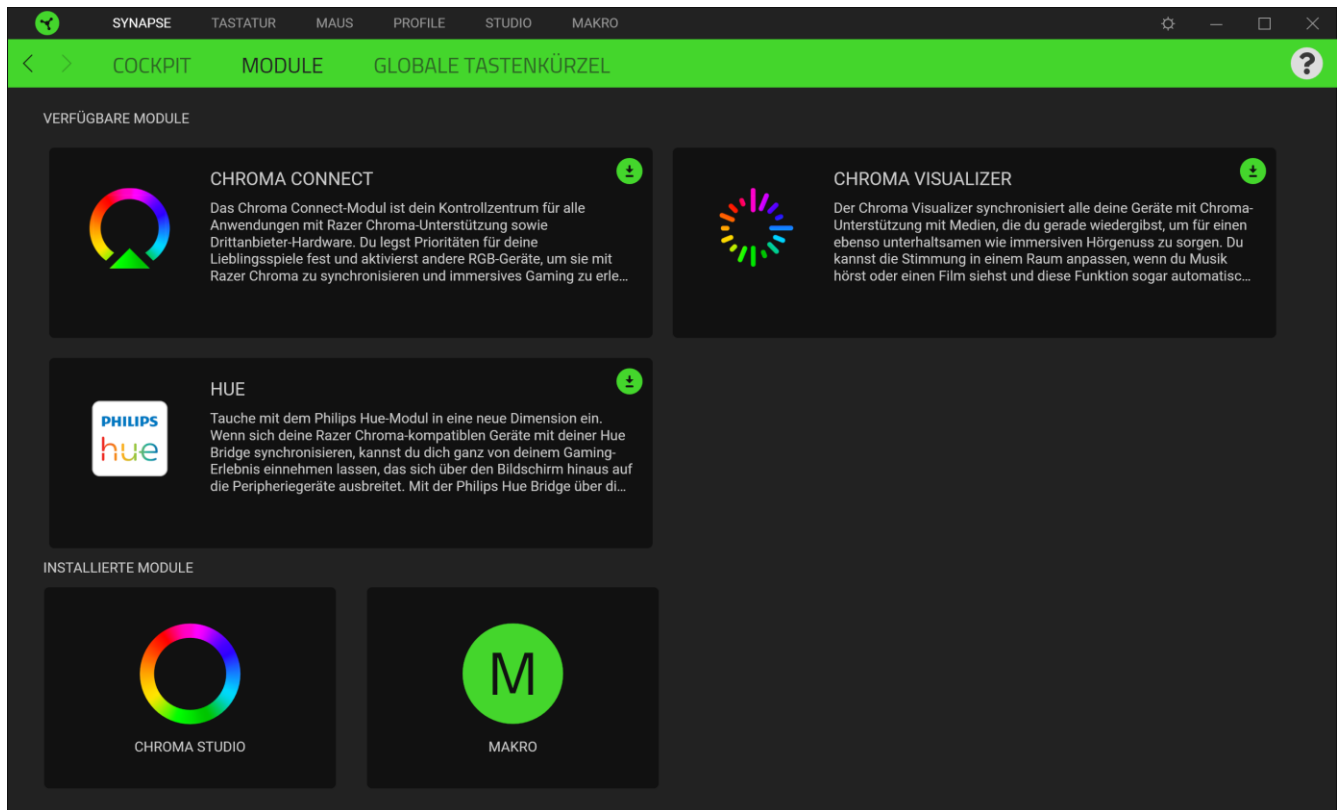
Cockpit

Die Registerkarte "Cockpit" bietet dir eine Übersicht über Razer Synapse. Von dort aus kannst du auf alle deine Razer-Geräte, Module und Online-Dienste zugreifen.



Module

Unter der Registerkarte "Module" werden alle installierten und zur Installation verfügbaren Module angezeigt.



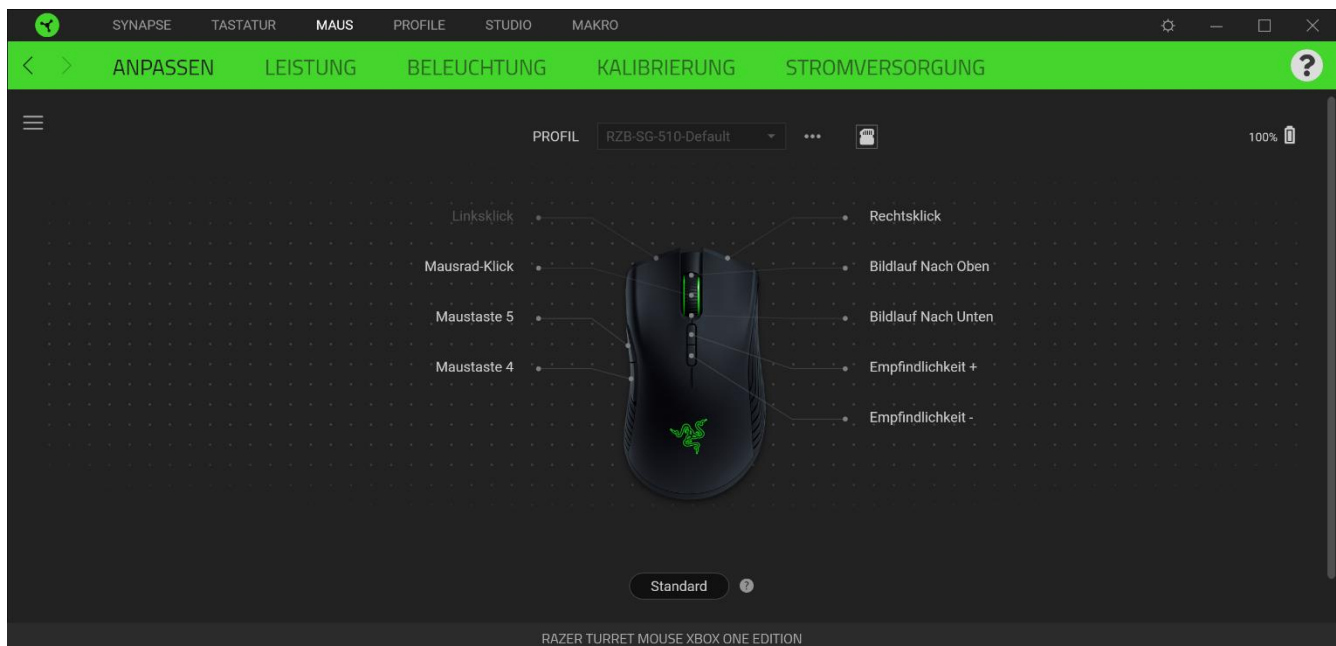
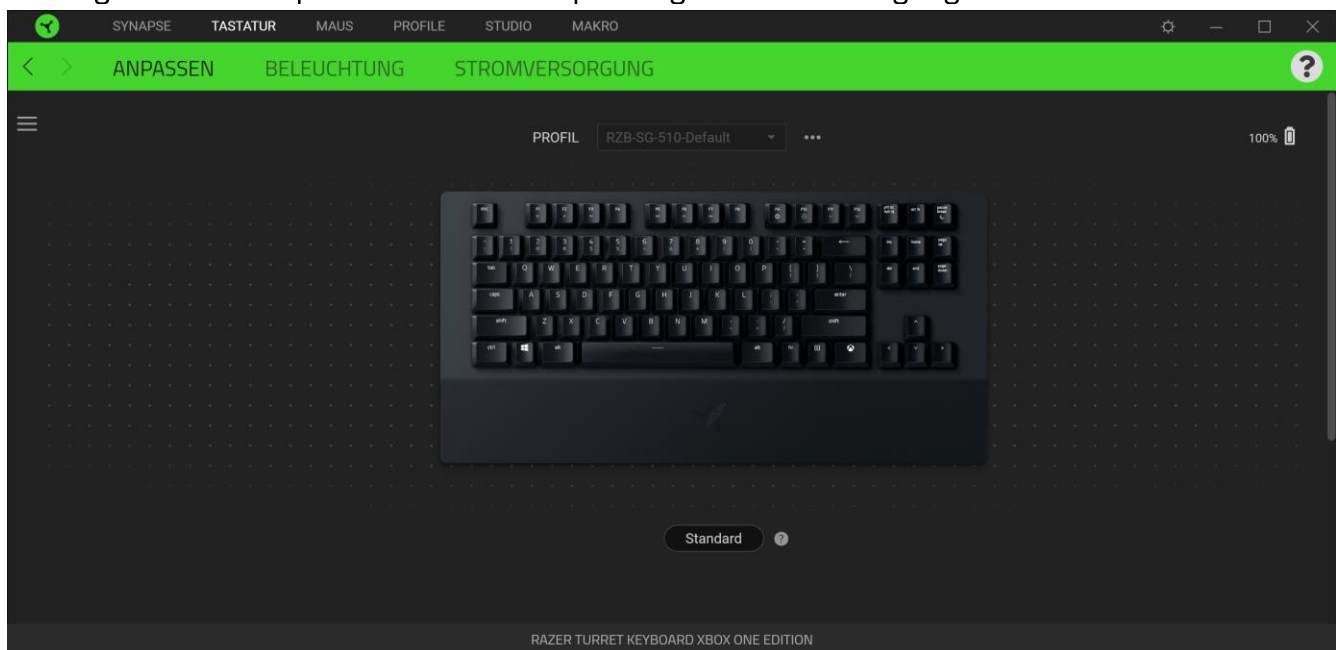
TASTATUR / MAUS

"Tastatur" und "Maus" sind die wichtigsten Registerkarten für deinen Razer Turret für Xbox One. Von dort aus kannst du die Einstellungen jedes Geräts anpassen, etwa die Tastenbelegung sowie die Einstellungen für DPI, Gaming-Modus und die Beleuchtung jedes Geräts.

! Änderungen, die in einer dieser Registerkarten vorgenommen werden, speichert das Programm automatisch auf deinem System und in der Cloud. Doch um den integrierten Speicher deiner Maus zu verwenden, klicke auf die Schaltfläche für integrierte Profile (📁) unter der Registerkarte 'Maus'. Nun kannst du die gewünschten Profile per Drag and Drop zum Speichern auf dein Gerät ziehen.

Anpassen (Tastatur/Maus)

Die Registerkarte "Anpassen" dient zur Anpassung der Tastenbelegung von Tastatur und Maus.

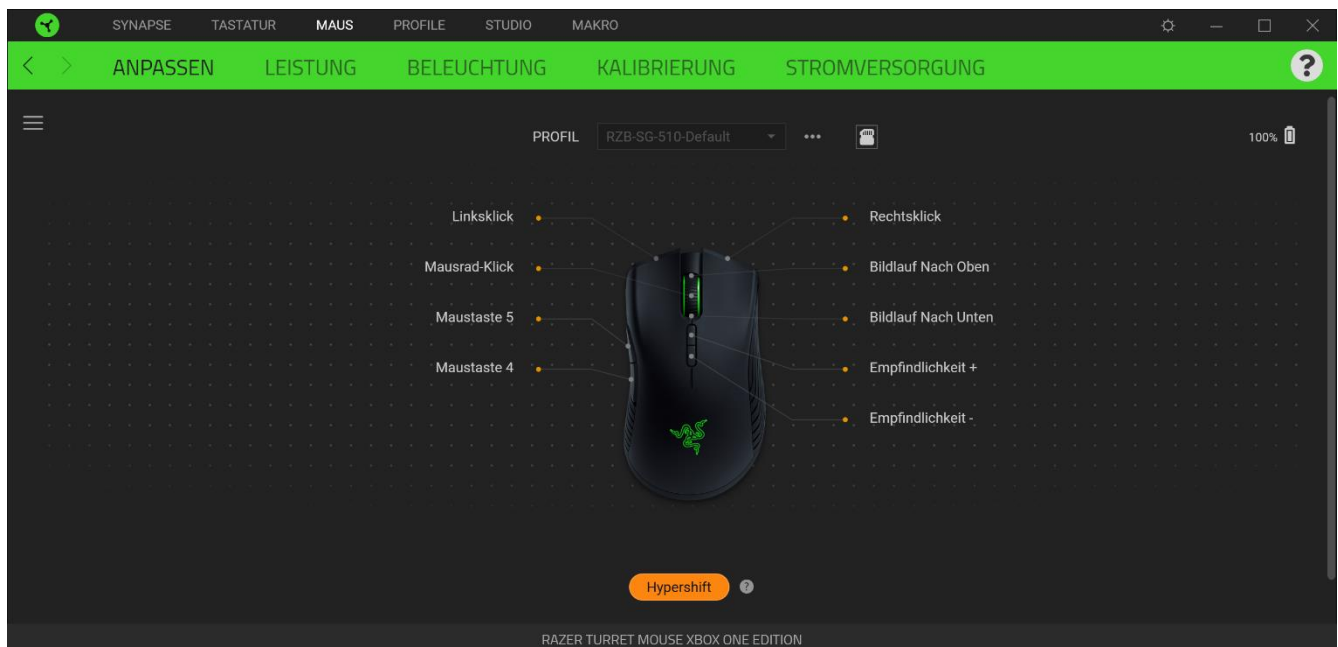
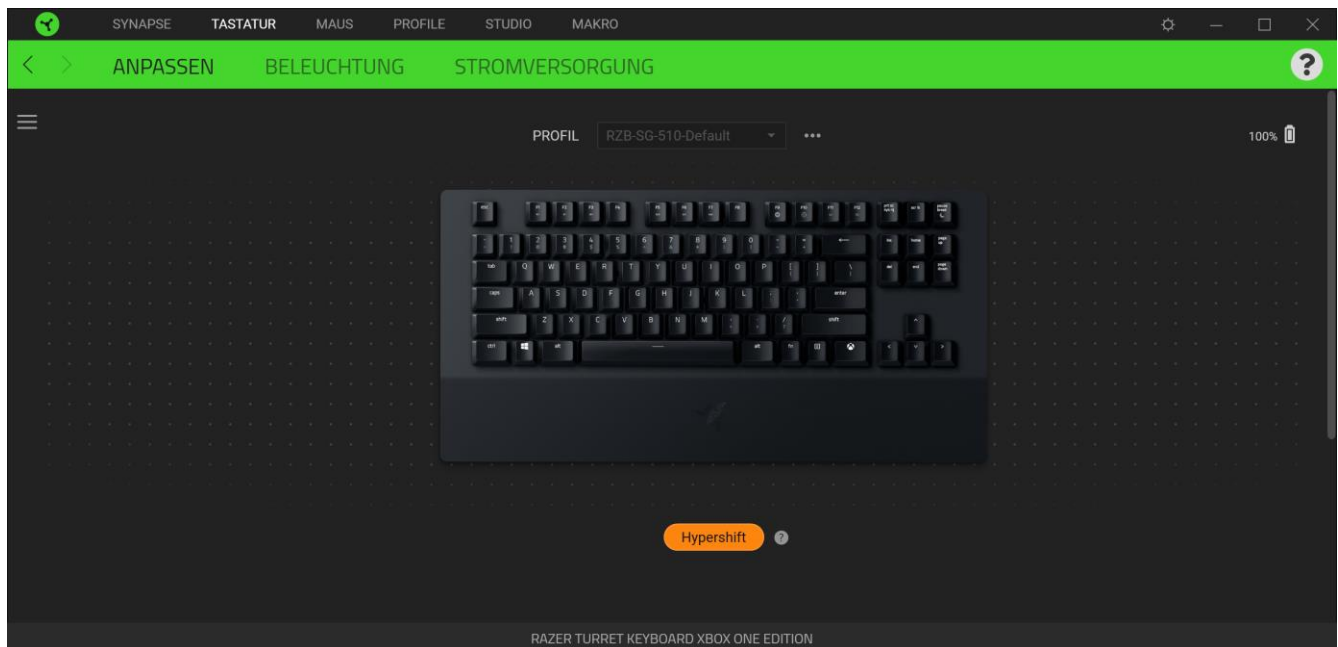


Profil

In deinem Profil werden die Einstellungen für alle deine Razer-Peripheriegeräte gespeichert. Standardmäßig basiert die Profilbezeichnung auf deinem Systemnamen. Um ein Profil hinzuzufügen, umzubenennen, zu exportieren, zu duplizieren oder zu löschen, klicke einfach die Schaltfläche (●●●) an.

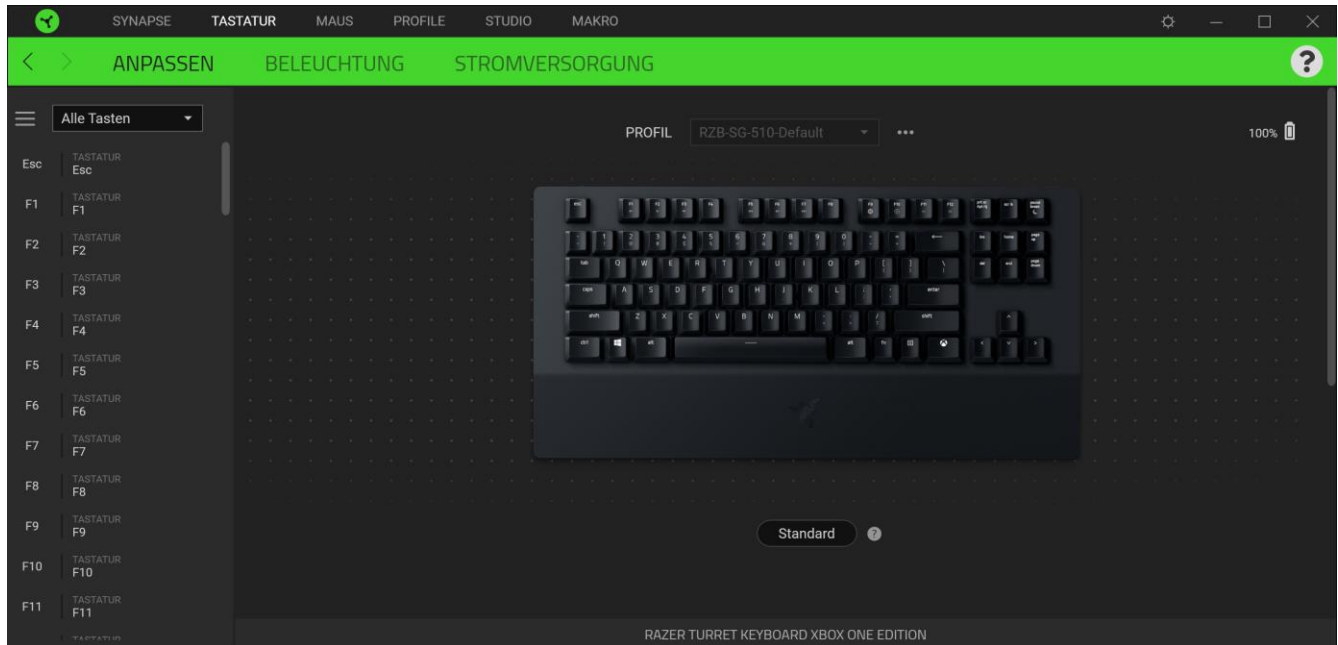
Hypershift

Im Hypershift-Modus steht dir ein zweiter Satz an Tastenzuordnungen zur Verfügung, den du aktivierst, indem du die Hypershift-Taste gedrückt hältst. Die Razer Hypershift-Taste ist standardmäßig bei Razer-Tastaturen mit Razer Synapse 3-Unterstützung die "fn"-Taste. Allerdings kannst du jede andere Taste als Hypershift-Taste verwenden.

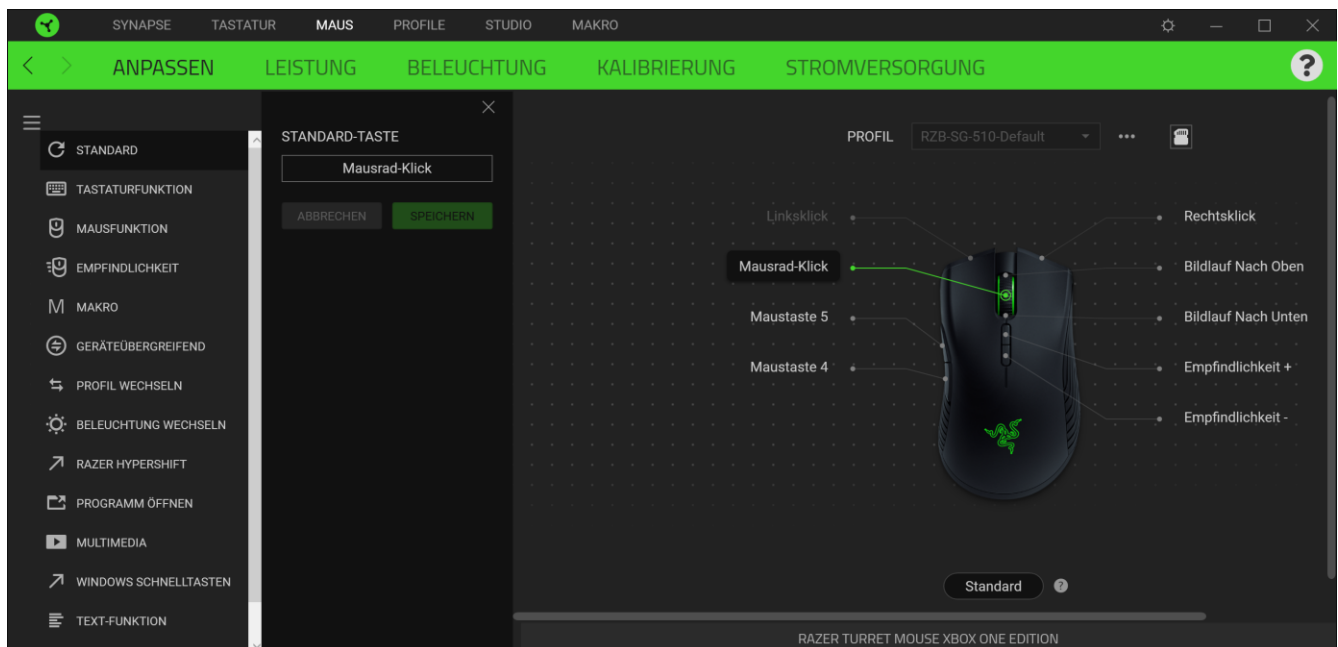


Seitenleiste

Klicke auf die Seitenleiste-Schaltfläche (☰) der Registerkarte "Anpassen" unter "Tastatur" oder "Maus", um dir alle Tastenzuordnungen deiner Geräte anzusehen.



Du kannst auch direkt zu einer bestimmten Tastenzuordnung springen, indem du sie unter der Registerkarte "Anpassen" auswählst.



Wenn du eine Tastenzuordnung auswählst, kannst sie zu einer der folgenden Funktionen ändern:

Standard

Setzt die ausgewählte Taste auf ihre ursprüngliche Funktion zurück.

Tastaturfunktion

Ändert die Tastenzuordnung in eine Tastaturfunktion um. Du kannst auch den Turbo-Modus aktivieren, mit dem du wiederholtes Drücken einer Taste auf der Tastatur emulieren kannst, solange du die Taste gedrückt hältst.

Mausfunktion

Ermöglicht es dir, eine beliebige Taste mit einer Mausfunktion zu belegen. Unten findest du die Funktionen, unter denen du wählen kannst:

- Linksklick - Führt einen Klick mit der linken Maustaste mithilfe der zugewiesenen Taste aus.
- Rechtsklick - Führt einen Klick mit der rechten Maustaste mithilfe der zugewiesenen Taste aus.
- Mauseklick - Aktiviert die Funktion des universellen Bildlaufs.
- Doppelklick - Führt einen doppelten Klick mit der linken Maustaste mithilfe der zugewiesenen Taste aus.
- Maustaste 4 - Führt in den meisten Internet-Browsern die Funktion "Zurück" aus.
- Maustaste 5 - Führt in den meisten Internet-Browsern die Funktion "Vorwärts" aus.
- Bildlauf nach oben - Führt die Funktion "Bildlauf nach oben" mithilfe der zugewiesenen Taste aus.
- Bildlauf nach unten - Führt die Funktion "Bildlauf nach unten" mithilfe der zugewiesenen Taste aus.
- Bildlauf nach links - Führt die Funktion "Bildlauf nach links" mithilfe der zugewiesenen Taste aus.
- Bildlauf nach rechts - Führt die Funktion "Bildlauf nach rechts" mithilfe der zugewiesenen Taste aus.

Du kannst auch bei einigen Maus-Funktionen den Turbo-Modus aktivieren, mit dem du wiederholtes Drücken und Loslassen einer Taste auf der Tastatur emulieren kannst, solange du die Maustaste gedrückt hältst.

Empfindlichkeit (nur Maus)

Mithilfe dieser Funktion kannst du die DPI-Einstellung deiner Maus mit einem Tastendruck ändern. Im Folgenden findest du die Empfindlichkeitsoptionen sowie deren Beschreibung:

- Empfindlichkeitsregler - Setzt die Empfindlichkeit auf einen vordefinierten DPI-Wert, solange die entsprechende Taste gedrückt bleibt. Wird die Taste wieder losgelassen, wird die vorherige Empfindlichkeit wiederhergestellt.
- Empfindlichkeit + - Erhöht die aktuelle Empfindlichkeit um eine Stufe.
- Empfindlichkeit - - Verringert die aktuelle Empfindlichkeit um eine Stufe.
- On-The-Fly-Empfindlichkeit - Wenn du die entsprechende Taste drückst und das Mausrad entweder nach oben oder unten bewegst, erhöht bzw. verringert sich der DPI-Wert.
- Empfindlichkeitsstufe + - Erhöht die aktuelle Empfindlichkeitsstufe um eine Stufe. Sobald die höchste Empfindlichkeitsstufe erreicht wurde, führt ein erneuter Tastendruck zum Zurückstellen auf Stufe 1.
- Empfindlichkeitsstufe - - Verringert die aktuelle Empfindlichkeitsstufe um eine Stufe. Sobald Empfindlichkeitsstufe 1 erreicht wurde, führt ein erneuter Tastendruck zum Zurückstellen auf die höchste Stufe. [Weitere Informationen über Empfindlichkeitsstufen findest du hier](#)

M Makro

Makros sind zuvor aufgezeichnete Abfolgen von Tastenanschlägen und Tastenklicks, die mit präzisiertem Timing ausgeführt werden. Indem du einer Taste eine Makro-Funktion zuweist, kannst du auch komplexe Kombinationen ganz einfach ausführen. [Weitere Informationen über Makros findest du hier](#)

Profil wechseln

Mithilfe der Funktion "Profil wechseln" kannst du schnell ein anderes Profil wählen und einen neuen Satz Tastenzuordnungen laden. Auf dem Bildschirm erscheint eine Benachrichtigung, wenn du das Profil wechselst.

Beleuchtung wechseln

Mithilfe der Funktion "Beleuchtung wechseln" kannst du ganz leicht zwischen allen erweiterten Beleuchtungseffekten umschalten. Bitte beachte, dass diese Funktion nur angezeigt wird, falls du

das Razer Chroma Studio-Modul unter der Registerkarte "Module" installiert hast. [Weitere Informationen zu Erweiterten Chroma-Effekten findest du hier](#)

Razer Hypershift

Wenn du die Taste auf Razer Hypershift setzt, kannst du den Hypershift-Modus aktivieren, solange du die Taste gedrückt hältst.

Programm öffnen

Mithilfe der Option "Programm öffnen" kannst du durch Drücken der entsprechenden Taste eine App starten oder eine Internetseite aufrufen. Wenn du "Programm öffnen" auswählst, erscheinen zwei Optionen, mithilfe derer du das zu startende Programm oder die Adresse der aufzurufenden Internetseite angeben kannst.

Multimedia

Mit dieser Option kannst du deinem Razer-Gerät Multimedia-Funktionen zuweisen. Im Folgenden sind die Multimedia-Funktionen aufgeführt, die du wählen kannst:

- Lautstärke - - Verringert die Lautstärke der Audioausgabe.
- Lautstärke + - Erhöht die Lautstärke der Audioausgabe.
- Stumm - Schaltet die Audioausgabe stumm.
- Mikrofonlautstärke + - Erhöht die Mikrofonlautstärke.
- Mikrofonlautstärke - - Verringert die Mikrofonlautstärke.
- Mikrofon stumm - Schaltet das Mikrofon stumm.
- Alles stumm - Schaltet sowohl Mikrofon als auch Audioausgabe stumm.
- Wiedergabe/Pause - Aktuellen Medientitel abspielen, pausieren oder die Wiedergabe fortsetzen.
- Vorheriger Titel - Wiedergabe des vorherigen Titels.
- Nächster Titel - Wiedergabe des nächsten Titels.

Windows-Shortcuts

Diese Option ermöglicht es dir, einer Taste einen Windows-Kurzbefehl zuzuweisen. Weitere Informationen unter: support.microsoft.com/kb/126449

Text-Funktion

Mithilfe der Text-Funktion kannst du einen zuvor geschriebenen Text per Tastendruck eingeben. Schreib dazu einfach den gewünschten Text in das entsprechende Feld, und schon wird er eingesetzt, sobald du die zugewiesene Taste drückst. Diese Funktion unterstützt Unicode, und du kannst auch Sonderzeichen aus Zeichentabellen einfügen.

Deaktivieren

Diese Option macht die ausgewählte Taste funktionslos. Verwende diese Funktion, wenn du eine Taste nicht verwenden willst oder sie dich beim Gaming stört.

Gaming-Modus (nur Tastatur)

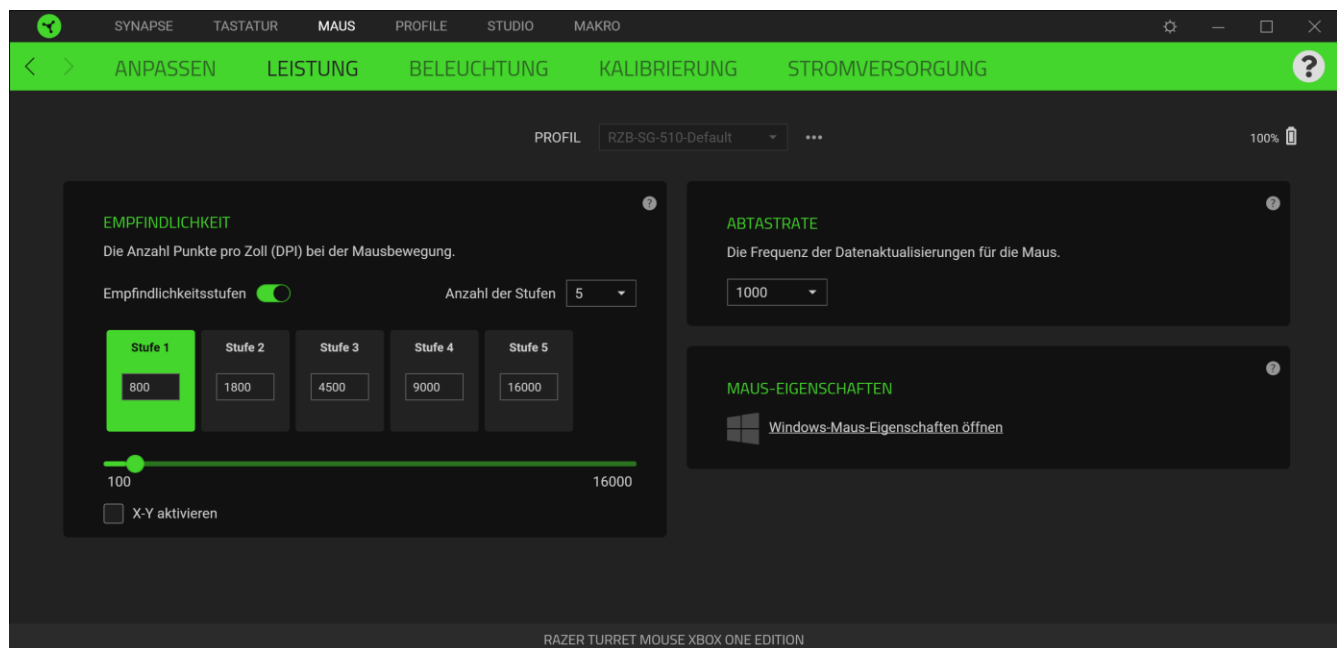
Per Gaming-Modus kannst du festzulegen, welche Tasten im Gaming-Modus deaktiviert werden sollen. Abhängig von deinen Einstellungen kannst du die Windows-Taste sowie die Tastenkombinationen Alt + Tab und Alt + F4 deaktivieren.

Tastatur-Eigenschaften (nur Tastatur)

Ermöglicht das Öffnen der Windows Tastatur-Eigenschaften, wo du weitere Tastatur-Einstellungen wie Verzögerung, Wiederholrate und Cursorblinkrate anpassen kannst, die für deine Tastatur auf deinem PC installiert sind.

Performance (Maus)

Die Registerkarte "Leistung" ermöglicht dir die Anpassung von Empfindlichkeit, Beschleunigung und Abtastrate.



Empfindlichkeit

Empfindlichkeit bezieht sich auf die Strecke, die der Mauszeiger zurücklegt, wenn die Maus bewegt wird. Je höher der DPI-Wert, desto weiter bewegt sich der Mauszeiger bei der gleichen Mausbewegung.

Empfindlichkeit für X- und Y-Achse aktivieren

Standardmäßig gelten für X-Achse (horizontal) und Y-Achse (vertikal) die gleichen Empfindlichkeitswerte. Du kannst aber die Empfindlichkeitswerte beider Achsen mithilfe der Option "Empfindlichkeit für X- und Y-Achse" individuell anpassen.

Empfindlichkeitsstufen

Eine Empfindlichkeitsstufe ist ein voreingestellter Empfindlichkeitswert. Du kannst bis zu 5 verschiedene Empfindlichkeitsstufen definieren und mithilfe der Tasten für Empfindlichkeitsstufe +/- durchschalten. Du kannst die Option "Empfindlichkeit für X- und Y-Achse aktivieren" gleichzeitig mit dieser Option verwenden.

Abtastrate

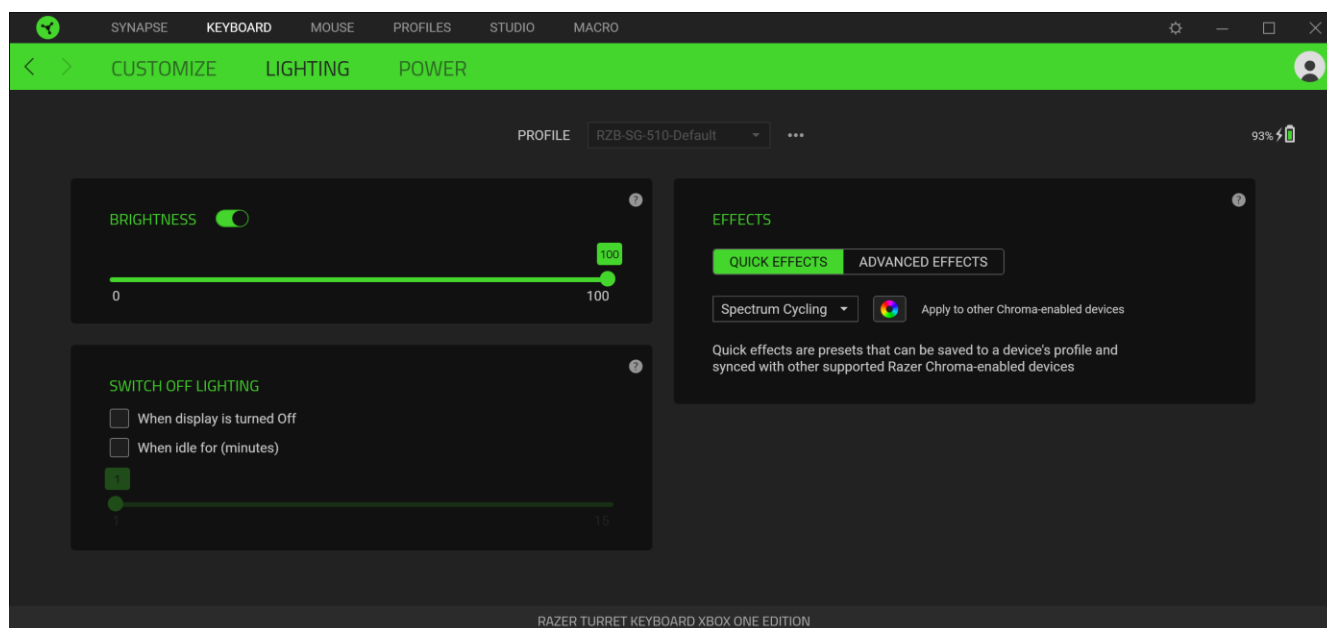
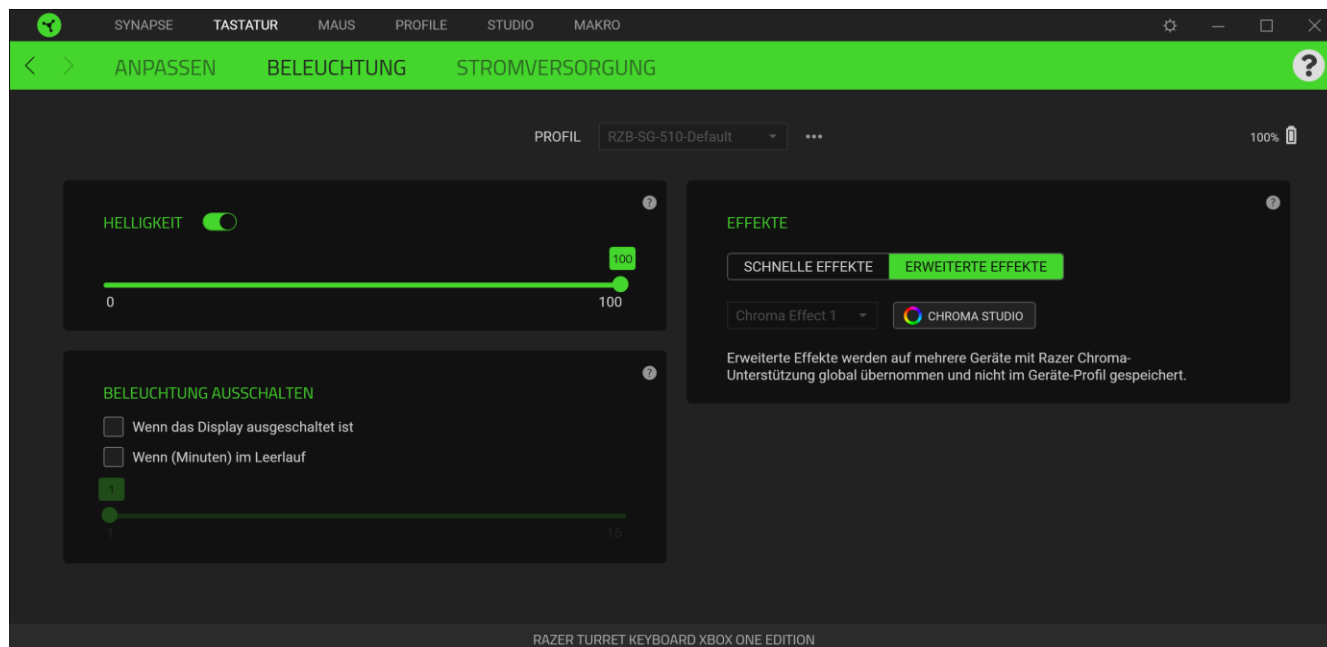
Je höher die Abtastrate, desto öfter empfängt dein Computer Informationen zum Status deiner Maus, wodurch sich die Reaktionszeit des Mauszeigers verringert. Über das Dropdown-Menü kannst du Abtastraten von 125 Hz (8 ms), 500 Hz (2 ms) und 1000 Hz (1 ms) auswählen.

Maus-Eigenschaften

Von hier kannst du auf die Windows Maus-Eigenschaften zugreifen, wo du Einstellungen des Betriebssystems ändern kannst, die sich direkt auf deine Maus auswirken.

Beleuchtung (Tastatur/Maus)

Über die Registerkarte "Beleuchtung" kannst du die Beleuchtungseinstellungen für jedes deiner Razer-Geräte anpassen.



Helligkeit

Du kannst die Beleuchtung deines Razer-Geräts ausschalten, indem du die Helligkeit anpasst oder die Leuchtkraft per Regler erhöhst oder verringerst.

Beleuchtung ausschalten

Du kannst Energie sparen, indem mithilfe dieser Option die Beleuchtung eines Geräts ausschaltest, sobald der Bildschirm ausgeschaltet wird. Du kannst auch die Beleuchtung deiner Tastatur oder Maus automatisch ausschalten lassen, wenn es über einen bestimmten Zeitraum hinweg nicht benutzt wurde.

Schnelle Effekte

Es gibt eine Anzahl an vordefinierten Effekten, die ausgewählt und auf die Beleuchtung jedes deiner Geräts angewendet werden können:

i Nur Geräte, die den ausgewählten Beleuchtungseffekt unterstützen, werden synchronisiert. Power-Kontrollleuchten lassen sich nicht individuell anpassen.

	Name	Beschreibung	Einrichtung
	Atmung	Die Beleuchtung pulsiert in der ausgewählten Farbe bzw. den ausgewählten Farben.	Wähle bis zu 2 Farben oder Zufallsfarben.
	Feuer*	Die Tastatur leuchtet in warmen Farben auf, um das Lodern von Flammen zu imitieren.	Keine weitere Anpassung erforderlich.
	Reaktiv	Die LEDs leuchten auf, wenn du eine Taste der Tastatur oder Maus betätigst.	Bestimme, wie lange die LED in welcher Farbe leuchtet.
	Kräuseln*	Wird eine Taste gedrückt, kräuselt sich das Licht von ihr aus fort.	Wähle eine Farbe.
	Durchlaufen des Farbspektrums	Die Beleuchtung wechselt in einer Endlosschleife zwischen 16,8 Millionen Farben.	Keine weitere Anpassung erforderlich.
	Sternenfunkeln*	Jede Taste erleuchtet und verdunkelt sich zufällig für einen per Zufall bestimmten Zeitraum.	Wähle bis zu zwei Farben oder Zufallsfarben und dann die Dauer.

	Statisch	Die LEDs leuchten in der ausgewählten Farbe.	Wähle eine Farbe.
	Welle*	Die Beleuchtung scrollt in die gewählte Richtung.	Als Richtung der Welle kannst du "Links nach Rechts" oder "Rechts nach Links" wählen.

**Diese Effekte stehen nur bei der Tastatur zur Verfügung.*

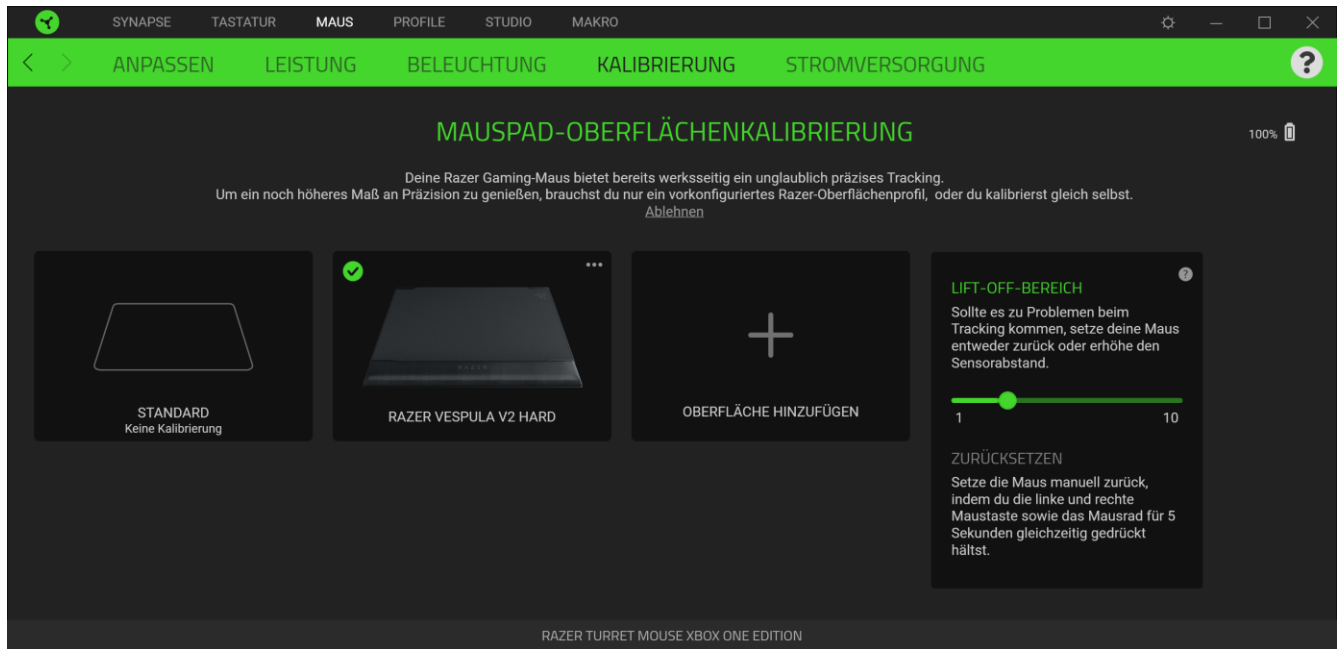
Solltest du noch andere Geräte mit Razer Chroma-Unterstützung besitzen, kannst du durch Anklicken der Schaltfläche Chroma Sync () ihre Beleuchtungseffekte mit deinem Razer-Gerät synchronisieren.

Studio-Effekte

Mithilfe der Option "Studio-Effekte" kannst du einen Chroma-Effekt auswählen, um ihn mit deinem Razer Chroma-Gerät zu verwenden. Um deinen eigenen Chroma-Effekt zu erstellen, klicke einfach auf die Chroma Studio-Schaltfläche (). [Weitere Informationen über Razer Chroma Studio findest du hier](#)

Kalibrierung (Maus)

Über die Registerkarte "Kalibrierung" kannst du deinen Razer Precision Sensor an jede Oberfläche anpassen, um das Tracking zu verbessern. Um diese Funktion nutzen zu können, musst du auf "Oberfläche hinzufügen" klicken. Nun kannst du eines von zahlreichen Razer-Mauspads auswählen oder ein eigenes Mauspad hinzufügen.

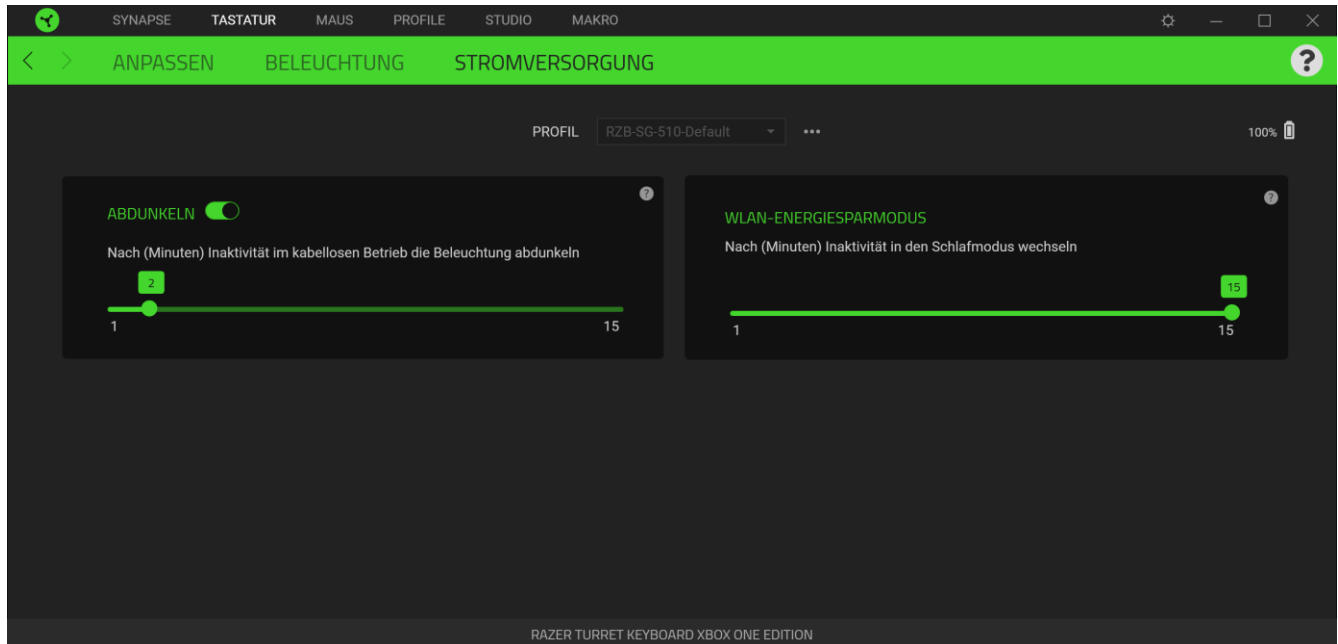


Sensorabstand

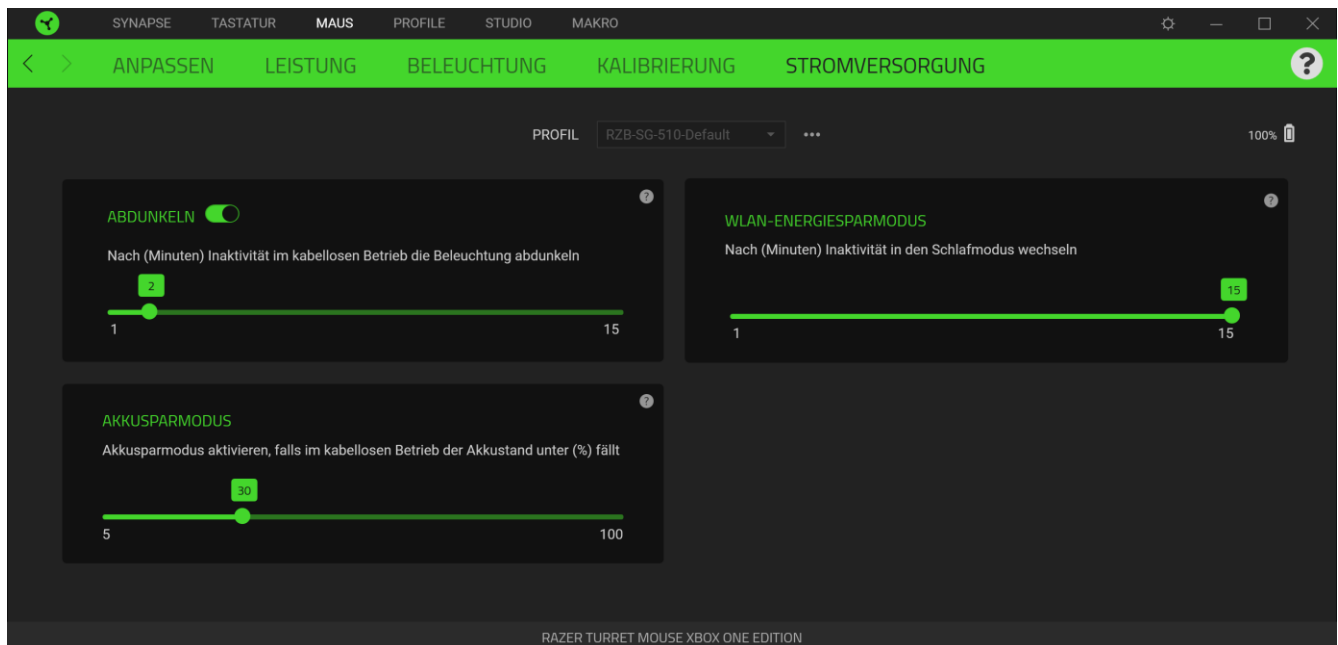
Mit der Option "Sensorabstand" kannst du festlegen, ab welcher Entfernung der Sensor das Tracking einstellt, wenn er von der Oberfläche genommen wird. So kannst du ungewollten Bewegungen des Mauszeigers vorbeugen.

Leistung (Tastatur/Maus)

Über die Registerkarte "Leistung" kannst du den Energieverbrauch deiner Tastatur oder Maus im Akkubetrieb anpassen. In dieser Registerkarte kannst du außerdem einstellen, dass ein Gerät in den Ruhemodus wechselt, wenn es über einen bestimmten Zeitraum nicht verwendet wurde.



Zudem kannst du anpassen, ab welchem Akku-Prozentsatz der Maus der Akkusparmodus aktiviert wird, um Akku-Laufzeit zu sparen.

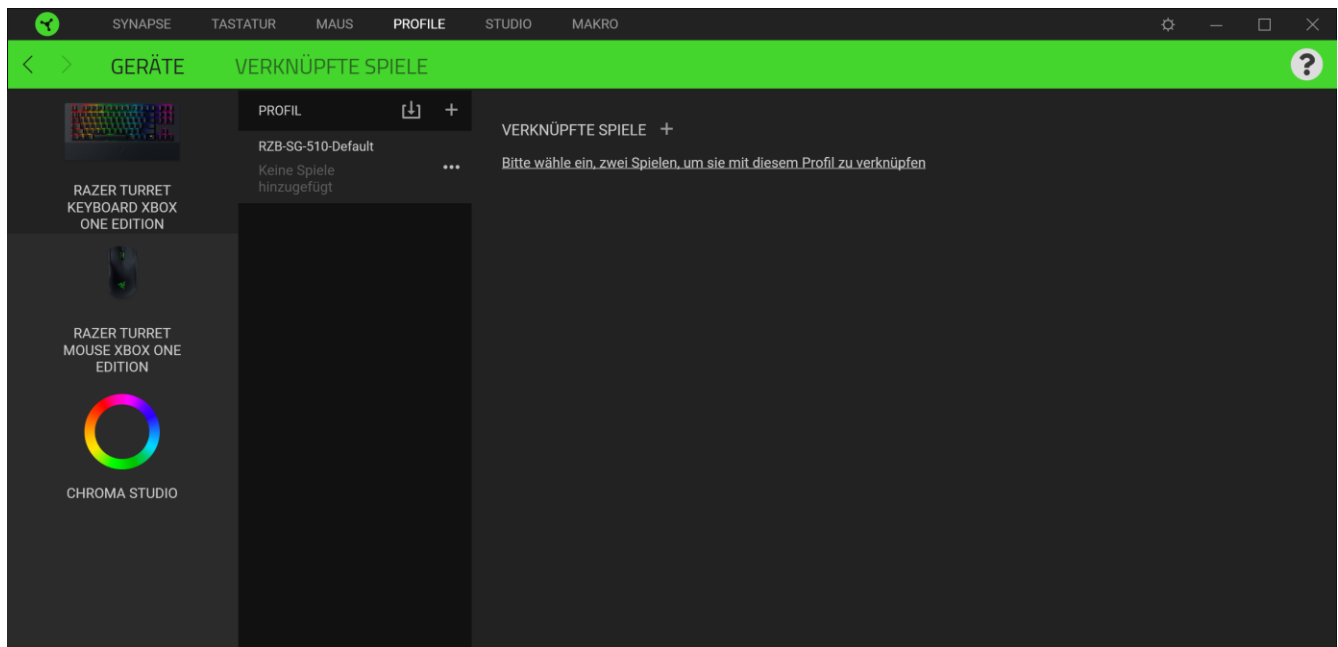


REGISTERKARTE "PROFILE"

Über die Registerkarte "Profile" kannst du ganz leicht deine Profile verwalten und sie mit deinen Spielen und Anwendungen verknüpfen.

Geräte

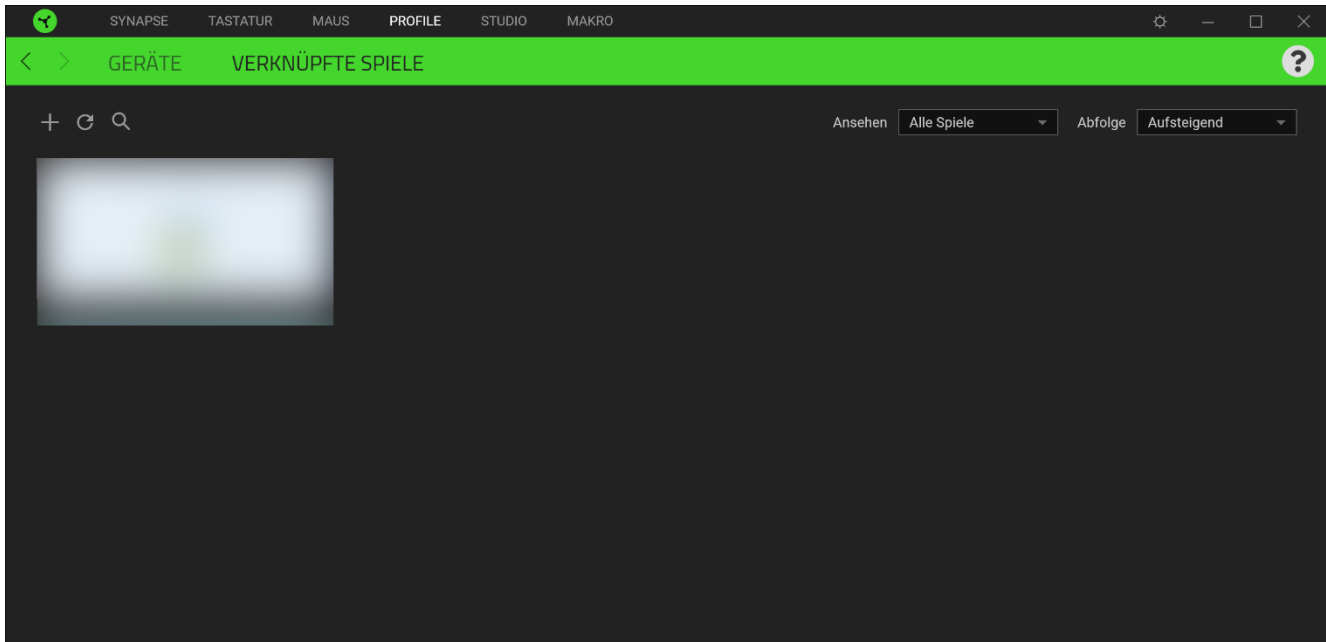
Hier kannst du sehen, welche Spiele mit dem Profil jedes Geräts verknüpft sind oder welcher Chroma-Effekt mit bestimmten Spielen verknüpft ist (Registerkarte "Geräte").



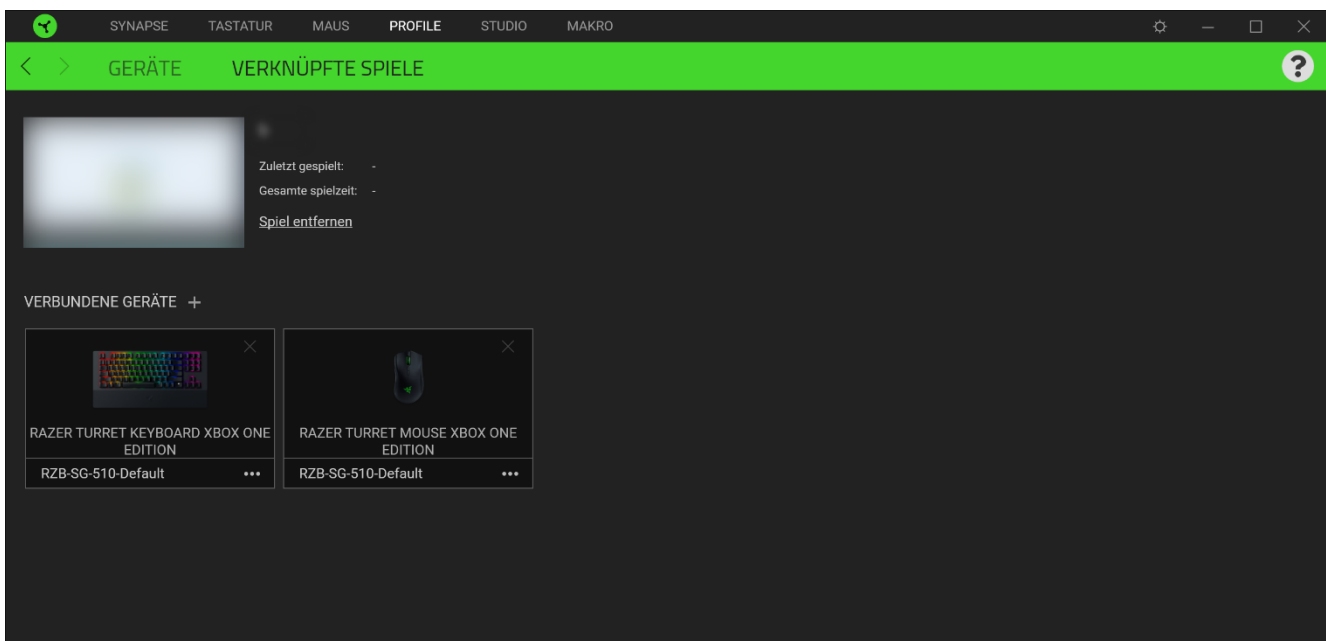
Du kannst Profile / Chroma-Effekte von deinem Computer oder aus der Cloud importieren. Klicke dazu auf die Importieren-Schaltfläche (), lege neue Profile für das ausgewählte Gerät an oder definiere neue Chroma-Effekte für bestimmte Spiele mithilfe der Hinzufügen-Schaltfläche (). Um ein Profil umzubenennen, zu duplizieren, zu exportieren oder zu löschen, klicke einfach auf die Diverses-Schaltfläche (). Jedes Profil und/oder jeder Chroma-Effekt kann sich auf Wunsch automatisch aktivieren, wenn du eine bestimmte Anwendung startest mithilfe der Option "Verknüpfte Spiele" startest.

Verknüpfte Spiele

Die Registerkarte "Verknüpfte Spiele" gibt dir die Möglichkeit, Spiele hinzuzufügen, Peripheriegeräte anzusehen, die mit Spielen verknüpft sind, oder nach hinzugefügten Spielen zu suchen. Du kannst auch Spiele alphabetisch sortieren oder danach, welche zuletzt oder am häufigsten gespielt wurden. Hinzugefügte Spiele werden dort auch dann noch aufgeführt, wenn sie nicht mehr mit einem Razer Gerät verknüpft sind.



Um deine Spiele mit verbundenen Razer Geräten oder Razer Chroma-Effekten zu verknüpfen, klicke einfach auf ein Spiel in der Liste, dann auf **Gerät und Profil auswählen, um im Spiel automatisch zu starten** um das Razer Gerät oder den Razer Chroma-Effekt zum Verknüpfen auszuwählen. Sobald du eine Verknüpfung angelegt hast, kannst du auf die Diverses-Schaltfläche (●●●) des entsprechenden Chroma-Effekts oder Geräts klicken, um einen bestimmten Chroma-Effekt oder ein Profil auszuwählen.

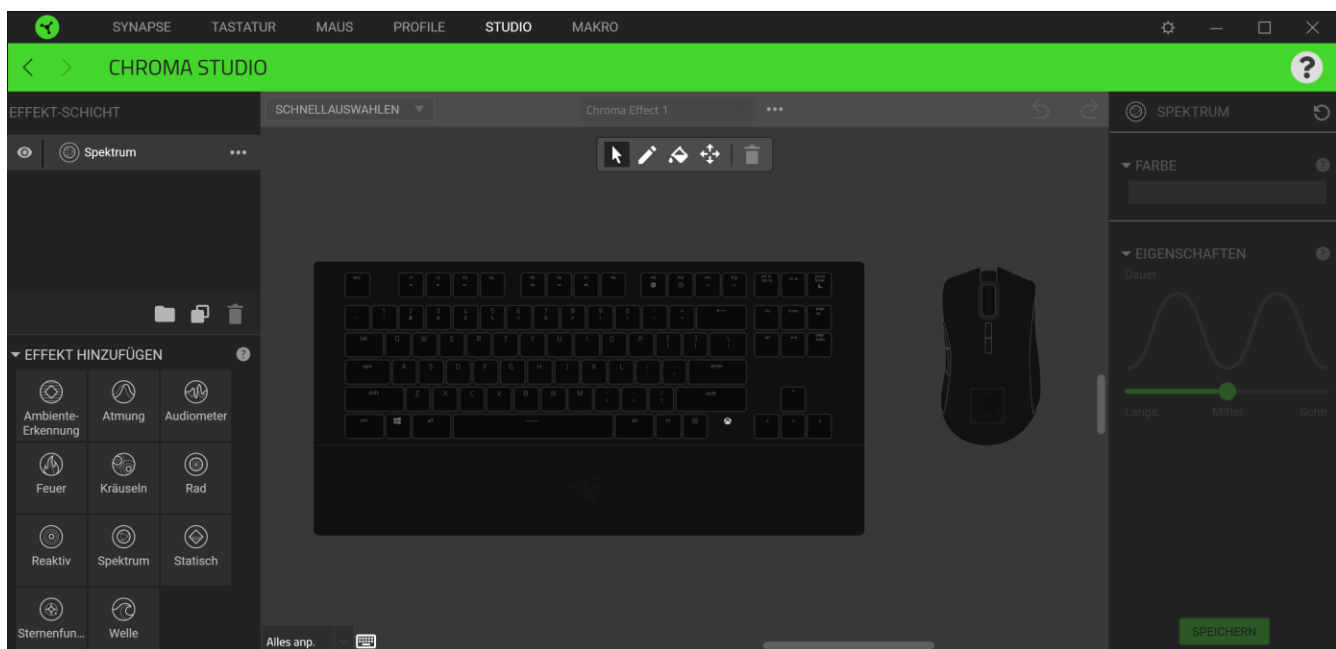


REGISTERKARTE "STUDIO"



Die Registerkarte 'Studio' wird nur angezeigt, falls du das Razer Chroma Studio Modul unter der Registerkarte 'Module' installiert hast.

Mit Razer Chroma Studio kannst du deine eigenen Razer Chroma-Effekte erstellen und bearbeiten, um sie dann mit allen deinen Geräten mit Razer Chroma-Unterstützung bzw. RGB-Geräten zu benutzen. Um einen Chroma-Effekt hinzuzufügen, zu importieren oder exportieren, umzubenennen, zu duplizieren oder zu löschen, klicke einfach die Diverses-Schaltfläche (●●●) an. Um die ausgewählte Schicht auf ihre ursprüngliche Einstellung zurückzusetzen, klicke auf die Zurücksetzen-Schaltfläche (↺). Um eine geänderte Schicht zu übernehmen und zu speichern, klicke auf die Speichern-Schaltfläche (SAVE).



Schnellauswählen

Im Menü "Schnellauswählen" findest du Voreinstellungen für Beleuchtungszonen, mit denen du ganz leicht dein Razer-Gerät individuell anpassen kannst. Du kannst auch jede LED einzeln auswählen, indem du eine Zone anklickst, oder durch Klicken und Ziehen mehrere LEDs auswählen.

Auswahl-Panel & Steuerung

Mithilfe des Auswahl-Panels kannst du ganz leicht LED-Bereiche auswählen oder entfernen, auf die dein Chroma-Effekt angewendet werden soll. Im Folgenden findest du die Funktionen, unter denen du wählen kannst:

-  Selektor – Wähle die LED(s), wo du einen Effekt anwenden möchtest.
-  Stift – Damit kannst du den aktuellen Effekt direkt auf die LEDs übertragen.

-  Farbeimer – Bereich durchgehend mit dem aktuellen Effekt ausfüllen.
-  Bewegen – Ermöglicht dir das Neupositionieren deiner Geräte.
-  Auswahl löschen – Effekt aus der aktuellen Auswahl entfernen.

Effekt-Schicht

Beleuchtungseffekte sind in Schichten aufgebaut, wobei die oberste Schicht Priorität genießt. Du kannst mehrere Beleuchtungseffekte in einer Gruppe zusammenfassen, indem du die Schaltfläche "Gruppe hinzufügen" () anklickst und die gewünschten Schichten auf den neu hinzugefügten Ordner ziehst. Eine Schicht kannst du auch per Klick auf die Schaltfläche "Kopieren" () duplizieren oder per Klick auf die Schaltfläche "Effekt löschen" () löschen. Manche Schichten haben einander überlappende Effekte, weshalb du die Schichten vielleicht in einer bestimmten Reihenfolge anordnen solltest.

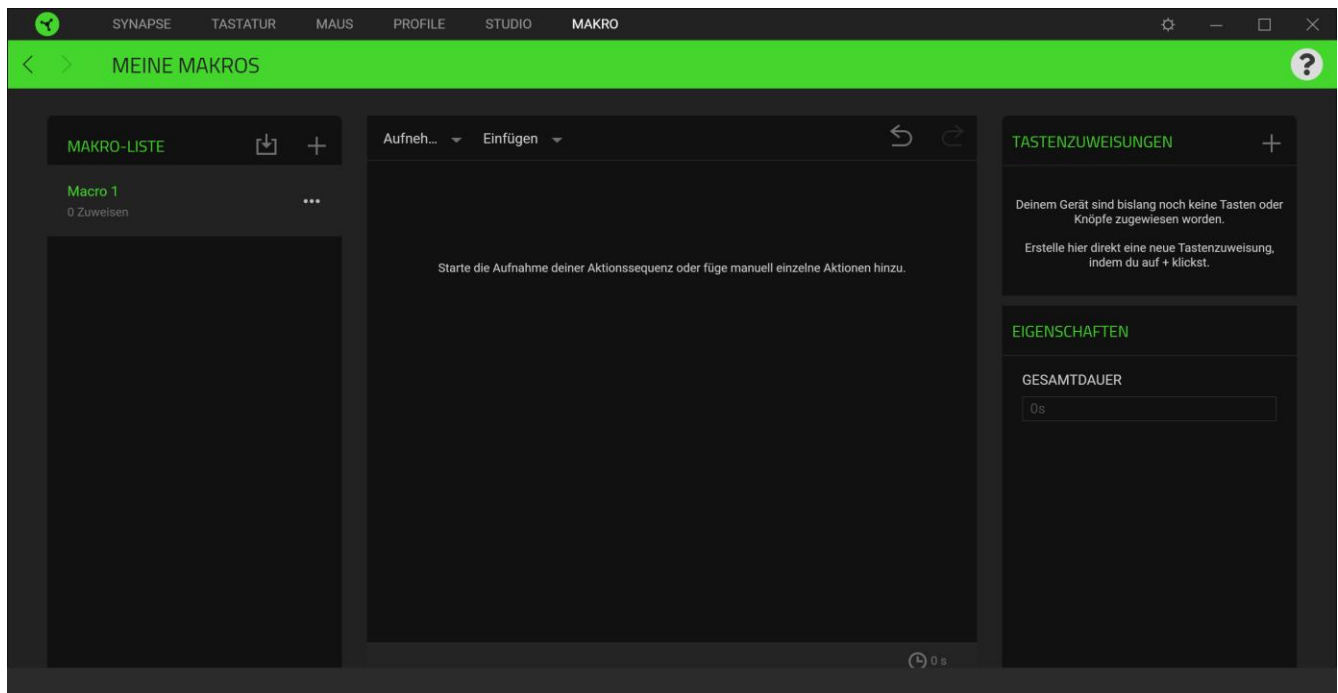
Effekt hinzufügen

Alle unterstützten Schnellen Effekte werden unter der Option "Effekt hinzufügen" aufgeführt, auf die du klicken kannst, um einen solchen Effekt einer Effekt-Schicht hinzuzufügen. Schnelle Effekte kannst du im Chroma Studio bearbeiten und dort die vordefinierte Farbe, Eigenschaften und Wiedergabeoptionen ändern.

REGISTERKARTE "MAKROS"

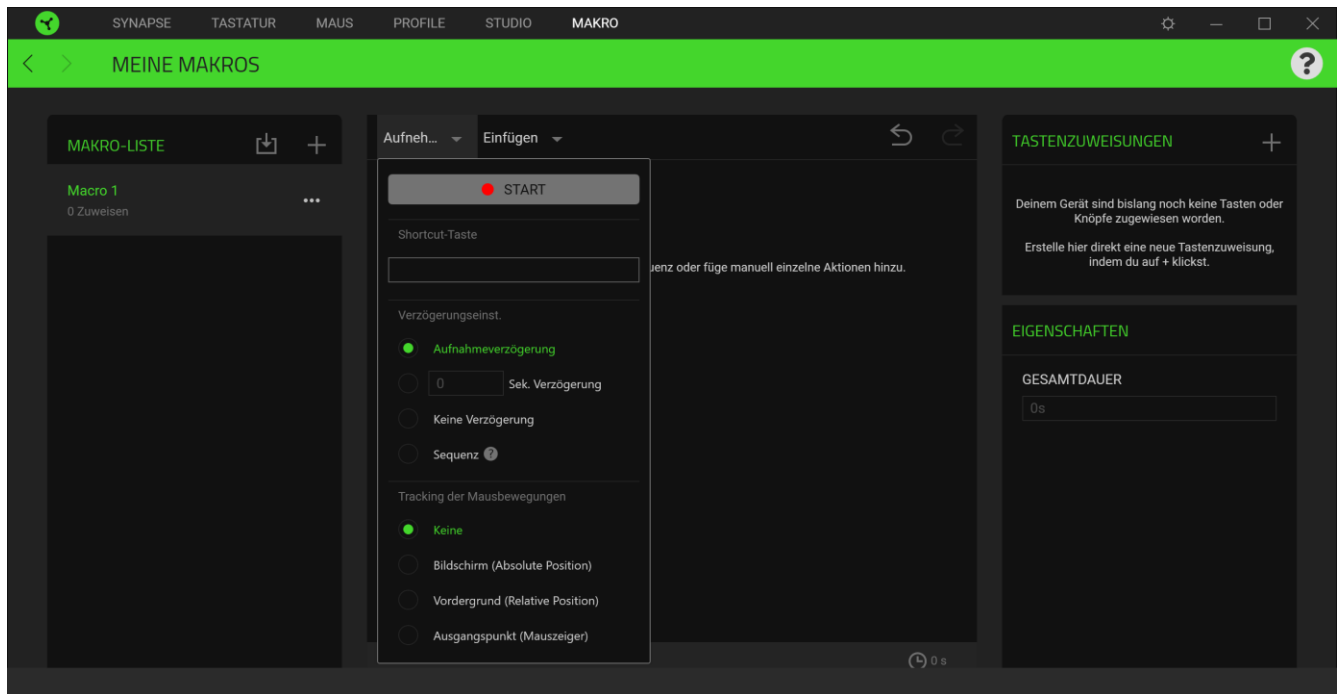
 Bitte beachte, dass die Registerkarte 'Makro' nur angezeigt wird, falls du das Makro-Modul unter der Registerkarte 'Module' installiert hast.

Wenn du eine Reihe komplexer Befehle präzise ausführen möchtest, dann brauchst du ein Makro. Makros sind komplette Sätze aufgezeichneter Tastatur- und Tastenanschläge sowie Mausbewegungen. Über die Registerkarte "Makros" kannst du Makros erstellen, bearbeiten und verwalten, um sie dann den Tasten deines Razer-Geräts zuzuweisen. Du kannst auch Makros mit anderen teilen, indem du auf die Import-Schaltfläche () und die Export-Schaltfläche () klickst.



Im Abschnitt "Makros" sind auch noch andere Optionen verfügbar. Beispielsweise kannst du ein neues Makro durch Klicken auf Hinzufügen () hinzufügen sowie das aktuell ausgewählte Makro durch Klicken auf Löschen () löschen und durch Klicken auf Kopieren () duplizieren.

Um ein Makro zu erstellen, wähle einfach einen Makronamen, unter dem du deine Befehle speichern möchtest, und klicke dann auf das Menü Aufnehmen.



Von dort aus kannst du eine Shortcut-Taste zuweisen, mit der du die Makro-Aufnahme starten oder stoppen kannst, falls du Befehle und/oder Bewegungen außerhalb des Razer Synapse-Fensters aufzeichnen möchtest. Du kannst auch eine Verzögerung hinzufügen oder entfernen bzw. über die Verzögerungseinstellungen zwischen den einzelnen Befehlen eine der folgenden Verzögerungen einbauen:

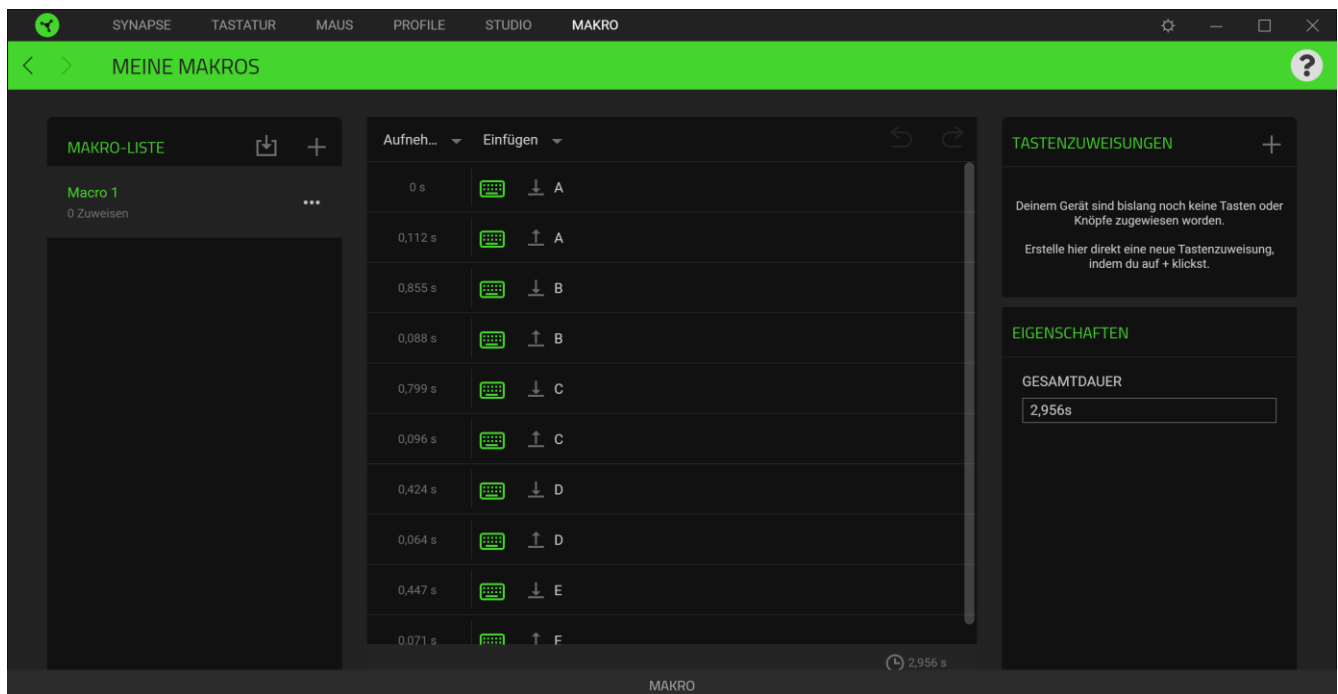
- Aufnahmeverzögerung – Alle Verzögerungen zwischen den Befehlen einschließen.
- Sek. Verzögerung – Fügt deine vorgegebene Zeit (in Sekunden) als Verzögerung zwischen den Befehlen ein.
- Keine Verzögerung – Alle Verzögerungen zwischen den Befehlen entfernen.
- Sequenz – Sobald du ein Makro mit dieser Einstellung einer Taste zugewiesen hast, wird jeder Befehl innerhalb des Makros nur ausgeführt, indem du die zugewiesene Taste kontinuierlich drückst.

Unter "Tracking der Mausbewegungen" kannst du festlegen, ob und wie Mausbewegungen festgehalten werden sollen:

- Keine – Entfernt alle Mausbewegungen während der Makro-Aufnahme.
- Bildschirm (Absolute Position) – Verwendet und speichert die exakten Koordinaten der aufgezeichneten Mausbewegungen unabhängig von Änderungen der Bildschirmgröße.

- Vordergrund (Relative Position) – Skaliert automatisch die aufgezeichneten Maus-Bewegungen proportional zur aktuellen Bildschirmauflösung.
- Ausgangspunkt (Mauszeiger) – Verwendet die aktuelle Position deiner Maus, wenn du innerhalb eines Makros die Maus bewegst.

Sobald du die Einstellungen für dein Makro abgeschlossen hast, klicke auf die Start-Schaltfläche (). Nach einem kurzen Countdown werden alle deine Tastenanschläge, Maustasten-Benutzungen und Maus-Bewegungen automatisch auf dem Makro-Bildschirm festgehalten. Wenn du mit der Aufzeichnung des Makros fertig bist, klicke auf die Stopp-Schaltfläche () oder drücke die Shortcut-Taste, um die Sitzung zu beenden.

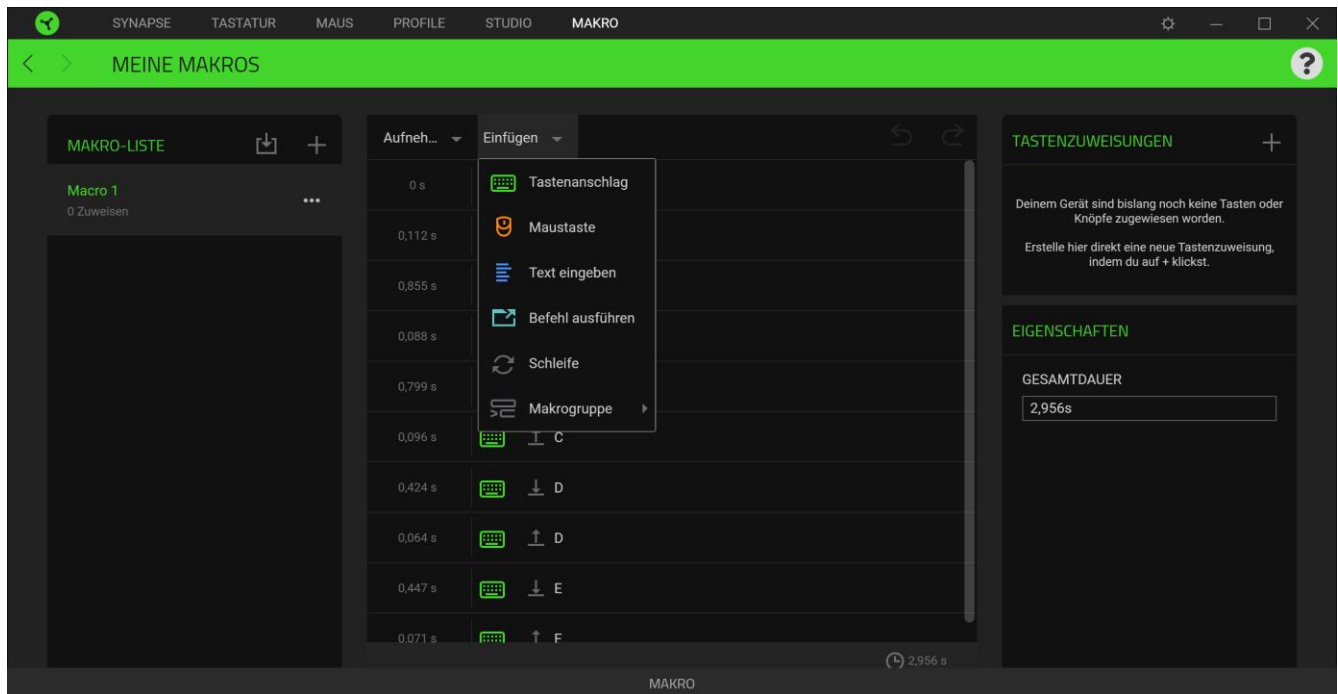


Nun kannst du dein neues Makro über die Option "Tastenzuweisungen" einer Taste deiner Wahl zuweisen. Mithilfe der Option "Eigenschaften" kannst du die Gesamtdauer des aufgezeichneten Makros ändern.

 *Das Ändern der Gesamtdauer eines Makros passt proportional alle Verzögerungen zwischen den Befehlen des Makros an.*

Sobald du ein Makro aufgezeichnet hast, kannst du die Befehle verarbeiten, indem du sie auf dem Makro-Bildschirm auswählst. Alle Tastenanschläge und Maustasten-Benutzungen sind nacheinander angeordnet, wobei der erste Befehl oben auf dem Bildschirm steht.

Über das Einfügen-Menü kannst du zusätzliche Tastenanschläge, Maustasten-Benutzungen, Texteingaben, Laufbefehle, Wiederholungsschleifen oder auch eine komplette Makrogruppe einfügen.



Tastenzuweisungen

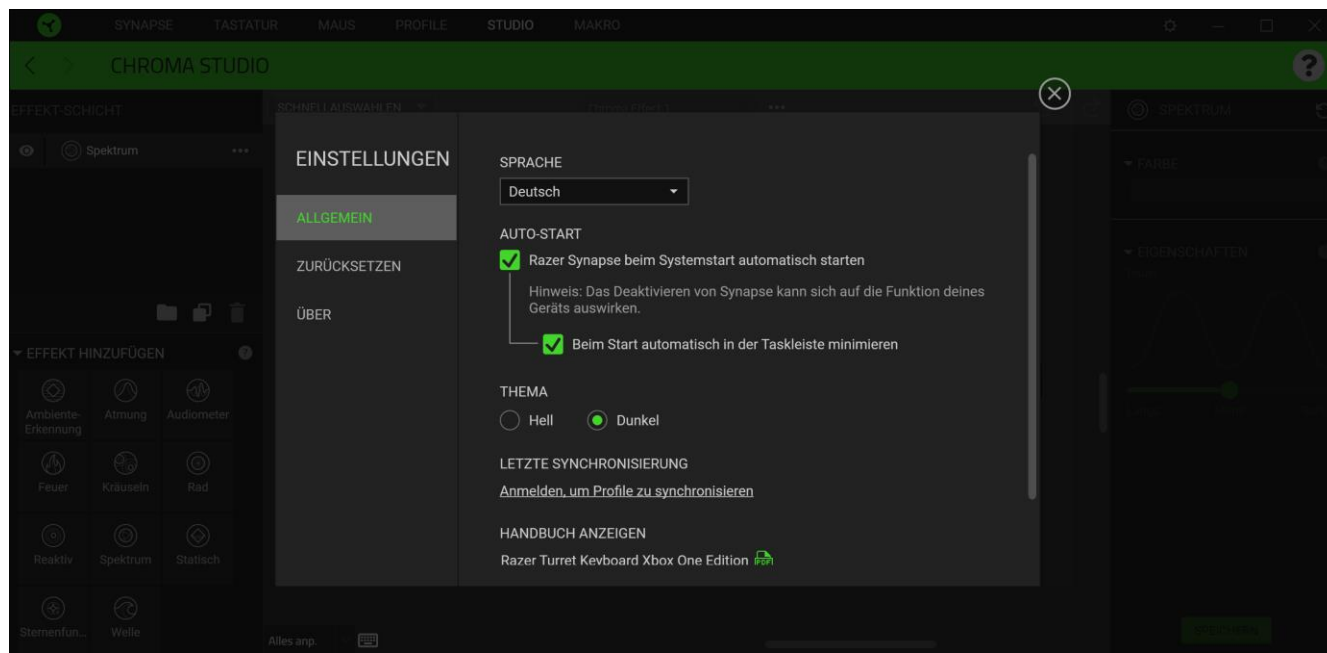
Mithilfe der Option "Tastenzuweisungen" kannst du dir die Tastenkürzel für das ausgewählte Makro ansehen. Du kannst ein Makro einer Taste deiner Wahl zuweisen, ohne die Registerkarte "Makro" zu verlassen, indem du einfach ein Makro auswählst und dann auf die "Tastenzuweisung"-Schaltfläche () klickst.

Eigenschaften

Mithilfe der Option "Eigenschaften" kannst du individuelle Befehle bearbeiten, ihre Verzögerung anpassen, Aktionen ändern und auch die Gesamtdauer des Makros ändern, um es schneller oder langsamer ausführen zu lassen.

FENSTER "EINSTELLUNGEN"

Im Einstellungen-Fenster, das du per Klick auf die Schaltfläche () von Razer Synapse aufrufst, kannst du den Start und die Anzeigesprache von Razer Synapse anpassen, dir das Handbuch jedes verbundenen Razer-Geräts oder -Moduls ansehen oder jedes verbundene Razer-Gerät auf seine Werkseinstellungen zurücksetzen.



Registerkarte "Allgemein"

Die Standard-Registerkarte des Fensters "Einstellungen". Von hier aus kannst du die Anzeigesprache der Software, ihr Verhalten beim Start anpassen und das Anzeige-Thema anpassen. Auch das Handbuch aller verbundenen Razer Geräte kannst du dir ansehen. Du kannst auch manuell deine Profile mit der Cloud synchronisieren () oder dir das Handbuch aller verbundenen Razer Geräte ansehen.

Registerkarte "Zurücksetzen"

Mithilfe der Registerkarte "Zurücksetzen" kannst du alle verbundenen Razer-Geräte mit integriertem Speicher auf ihre Werkseinstellungen zurücksetzen und/oder Razer Synapse-Tutorials zurücksetzen, um dich mit den neuen Features von Razer Synapse vertraut zu machen.

 *Alle im integrierten Speicher der ausgewählten Geräte gesicherten Profile werden gelöscht, wenn du ein Razer Gerät zurücksetzt.*

Registerkarte "Über"

Über die Registerkarte "Über" kannst du dir kompakte Software-Informationen, Copyright-Angaben und Links zu den Nutzungsbedingungen anzeigen lassen. Mithilfe dieser Registerkarte

kannst du auch nach Software-Updates suchen oder schnell auf die Razer-Communitys in den Sozialen Medien zugreifen.

9. SICHERHEIT UND WARTUNG

SICHERHEITSRICHTLINIEN

Um die größtmögliche Sicherheit bei der Benutzung deines Razer Turret for Xbox One zu gewährleisten, empfehlen wir die Einhaltung der folgenden Richtlinien:

- Solltest du Probleme beim normalen Betrieb des Geräts haben und die Fehlerbehebung schafft keine Abhilfe, trenne das Gerät von der Stromversorgung und wende dich an die Razer-Hotline. Hilfe findest du auch unter support.razer.com.
- Blicke nicht direkt in den Trackingstrahl der Maus und richte den Strahl nicht in die Augen anderer Personen. Bitte beachte, dass der Trackingstrahl mit bloßem Auge nicht zu erkennen und immer aktiviert ist.
- Verbinde das Gerät nicht mit Fremdkörpern, Kabeln oder Geräten, die dafür nicht vorgesehen sind.
- Nimm die Geräte nicht auseinander (dadurch erlischt die Garantie) und benutze sie nicht mit abweichender Stromspannung.
- Wenn du angeschlossene Geräte und/oder Kabel entfernst, solltest du die Kabel immer am Stecker abziehen. Ziehe niemals gewaltsam an einem Kabel.
- Bei der Verbindung von Kabeln und der Einrichtung des Geräts solltest du darauf achten, wie du die Kabel verlegst. Verlege Kabel so, dass man nicht darauf treten kann und sie nirgendwo eingeklemmt werden, besonders im Bereich der Stecker, Steckdosen und am Geräteausgang.
- Halte das Gerät von Flüssigkeiten, Feuchtigkeit und Nässe fern. Betreibe das Gerät nur innerhalb eines Temperaturbereichs von 0 °C bis 40 °C. Sollte die Temperatur außerhalb dieses Bereiches liegen, trenne das Gerät von der Stromversorgung und/oder schalte es aus, bis die Temperatur sich wieder auf ein geeignetes Maß eingepegelt hat.

ERGONOMIE

Untersuchungen haben ergeben, dass sich wiederholende Bewegungen über einen längeren Zeitraum, das falsche Aufstellen deiner Spielsteuerungen, falsche Körperhaltung und schlechte Gewohnheiten zu körperlichen Beschwerden und Verletzungen von Nerven, Sehnen und Muskeln führen können. Im Folgenden sind einige Richtlinien aufgeführt, die Verletzungen bei der Benutzung des Razer Turret for Xbox One vermeiden und für optimalen Komfort sorgen sollen.

1. Platziere Tastatur und Monitor direkt vor dir, und die Maus daneben. Achte darauf, dass deine Ellenbogen neben deinem Körper und nicht zu weit entfernt sind, und die Tastatur sollte leicht zu erreichen sein.
2. Passe die Höhe des Stuhls und des Schreibtischs so an, dass sich Tastatur und Maus auf Ellbogenhöhe oder unterhalb der Ellbogenhöhe befinden.
3. Halte deine Füße bequem auf dem Fußboden, sitze gerade und entspanne deine Schultern.
4. Entspanne während des Spielens dein Handgelenk und halte es gerade. Versuche deine Hände nicht über einen längeren Zeitraum zu beugen, zu strecken oder zu verdrehen, wenn du sich wiederholende Abläufe mit deinen Händen ausführst.
5. Lege deine Handgelenke nicht für längere Zeit auf harten Oberflächen ab.
6. Passe die Tasten auf deiner Tastatur an deinen Spielstil an, um wiederholte oder ungewohnte Bewegungen beim Gaming zu minimieren.
7. Sitze nicht den ganzen Tag in der gleichen Position. Steh auf, geh von deinem Schreibtisch weg und führe Dehnungsübungen für Arme, Schultern, Hals und Beine durch.

Wenn bei der Verwendung der Tastatur körperliche Beschwerden wie Schmerzen, Gefühllosigkeit oder ein Kribbeln in Händen, Handgelenken, Ellbogen, Schultern, im Nacken oder im Rücken auftreten, solltest du dich sofort an einen Arzt wenden.

WARTUNG UND BENUTZUNG

Dein Razer Turret for Xbox One benötigt nur ein geringes Ausmaß an Wartung, um in einem optimalen Zustand zu bleiben. Wir empfehlen, einmal monatlich alle Kabel zu entfernen und das Gerät mit einem weichen Tuch oder einem Wattestäbchen zu reinigen, um das Ansammeln von Schmutz zu vermeiden.

WARNHINWEIS ZUM AKKU

Sowohl die Tastatur als auch die Maus deines Razer Turret for Xbox One verfügen über einen internen wieder aufladbaren Lithium-Ionen-Polymer-Akku. Die Lebensdauer dieses Akkus hängt generell von seiner Nutzung ab. Hast du Grund zu der Annahme, dass der wiederaufladbare Lithium-Ionen-Akku deines Razer Turret für Xbox One leer (oder so gut wie leer) sein könnte, versuche ihn aufzuladen. Sollte sich der Akku auch nach mehreren Versuchen nicht laden lassen, ist er unter Umständen defekt.

VORSICHT: Den Akku bitte nicht öffnen, beschädigen oder leitenden Materialien (Metall), Feuchtigkeit, Flüssigkeiten, Feuer oder Hitze aussetzen. Der Akku könnte sonst auslaufen oder explodieren, was zu Verletzungen führen kann. Bitte den Akku nicht längere Zeit entladen oder unbenutzt lassen. Wenn du den Akku deines Razer Turret for Xbox One länger als 30 Tage nicht

benutzt, solltest du ihn in voll aufgeladenem Zustand einlagern. Die Batterielaufzeit hängt von der Benutzung ab.

10. RECHTLICHE HINWEISE

INFORMATIONEN ZUM URHEBERRECHT UND ZUM GEISTIGEN EIGENTUM

© 2018 Razer Inc. Alle Rechte vorbehalten. Razer, das dreiköpfige Schlangen-Logo, das Razer-Logo, "For Gamers. By Gamers." und das "Powered by Razer Chroma"-Logo sind Marken oder eingetragene Marken von Razer Inc. und/oder angeschlossenen Unternehmen in den Vereinigten Staaten oder anderen Ländern.

Microsoft, Windows, das Windows-Logo und Xbox One sind eingetragene Warenzeichen der Microsoft-Gruppe. Alle anderen Warenzeichen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

Razer Inc. ("Razer") kann über Copyrights, Marken, Geschäftsgeheimnisse, Patente, Patentanträge oder andere Rechte an geistigem Eigentum (eingetragen oder nicht) hinsichtlich des Produkts in diesem Handbuch verfügen. Razer gewährt durch die Bereitstellung dieses Handbuchs keine Lizenz für diese Copyrights, Marken, Patente oder anderen Formen von geistigem Eigentum. Dein Razer Turret for Xbox One (das "Produkt") kann sich von den Abbildungen auf der Verpackung oder anderswo unterscheiden. Razer übernimmt keine Haftung für solche Unterschiede oder für eventuelle Fehler. Die in diesem Handbuch enthaltenen Informationen können sich ohne Ankündigung jederzeit ändern.

EINGESCHRÄNKTE PRODUKTGARANTIE

Die neusten und aktuellsten Bedingungen der Eingeschränkten Produktgarantie findest du unter [razer.com/warranty](https://www.razer.com/warranty).

HAFTUNGSBESCHRÄNKUNG

Razer haftet in keinem Falle für verlorene Gewinne, Verluste von Informationen oder Daten, besondere, zufällige, indirekte, strafrechtliche oder Folgeschäden, die sich aus dem Vertrieb, dem Verkauf, dem Wiederverkauf, dem Gebrauch oder Nichtgebrauch des Produkts ergeben. Razer ist in keinem Falle verpflichtet, für höhere Summen als den Einzelhandelspreis des Produkts zu haften.

ALLGEMEIN

Diese Bedingungen unterliegen dem Recht des Staates, in dem das Produkt erworben wurde. Wenn eine hierin enthaltene Bestimmung ungültig oder nicht durchsetzbar ist, wird sie (soweit sie ungültig oder nicht durchsetzbar ist) unwirksam und wird ohne Einfluss auf die verbleibenden Bestimmungen aus der Auslegung dieser Vereinbarung ausgeschlossen. Razer behält sich das Recht vor, jede Bedingung jederzeit und ohne Vorankündigung zu ändern.