



RAZER IFRIT

마스터 가이드

Razer Ifrit 는 가벼운 독립형 인-이어 헤드셋이자 브로드캐스터 등급 마이크로, PC, 휴대폰 또는 콘솔과 호환되는 로우 프로파일 스트리밍을 선사합니다. Razer USB 오디오 인핸서가 장착된 헤드셋 및 마이크는 정주파수 응답으로 향상된 녹음 및 오디오 품질을 제공합니다. 또 인핸서를 통해 최대 두 개의 장치를 동시에 연결해 손쉬운 공동 스트리밍 또는 샤우트캐스팅이 가능합니다.

목차

1. 포장 내용물/시스템 요구 사항	3
2. 등록/기술 지원.....	4
3. 기술 사양	5
4. 장치 레이아웃.....	6
5. RAZER IFRIT + RAZER USB 오디오 인핸서 설정하기	7
6. RAZER IFRIT + RAZER USB 오디오 인핸서 사용하기	13
7. 안전 및 유지관리	16
8. 법률 용어	17

1. 포장 내용물/시스템 요구 사항

패키지 내용물

- Razer Ifrit 스트리밍 헤드셋
- Razer USB 오디오 인헨서
- 교체 가능한 3개의 사이즈별 이어팁
- 마이크 폼 커버
- 중요 제품 정보 안내

제품 요구 사항

Razer Ifrit

오디오 사용

- 3.5mm 오디오 잭 장착 기기

오디오/마이크 스플리터 연장 케이블 사용

- 별도의 3.5mm 오디오 및 마이크 잭 장착 기기

오디오 + 마이크 사용

- 3.5mm 오디오 및 마이크 통합 잭 장착 기기

Razer USB 오디오 인헨서

- 여유 USB 포트가 있는 PC 또는 Mac
- Windows® 7 64비트 / OS X® 10.8 이상
- 인터넷 연결

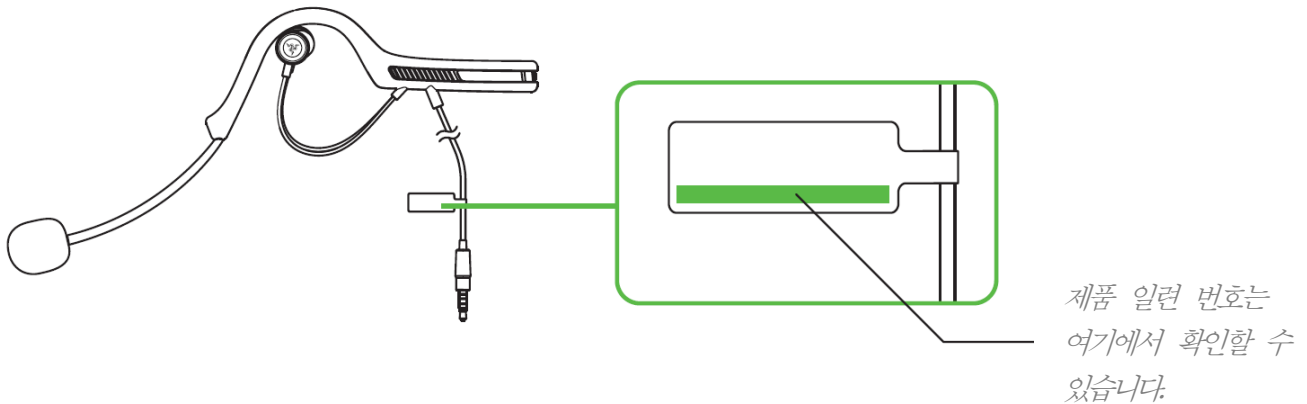
* *Streamlabs OBS, OBS, 및 XSplit과 호환 가능 (소프트웨어 라이선스 비용이 청구될 수 있습니다).*

2. 등록/기술 지원

등록

제품의 보증 상태에 관한 실시간 정보를 얻으려면 Razer ID를 사용하여 razerid.razer.com/warranty에서 제품을 온라인으로 등록하십시오.

아직 Razer ID를 등록하지 않았다면 razerid.razer.com에서 지금 등록하여 Razer의 광범위한 혜택을 받으십시오.



기술 지원

제공 혜택:

- 제조업체 1년 제한 보증
- support.razer.com을 통한 무료 온라인 기술 지원

3. 기술 사양

RAZER IFRIT

이어폰

- 임피던스(저항): $32 \pm 15\% \Omega$
- 유형: 동적 스피커
- 직경: $\varnothing 10\text{mm}$
- 정격/최대 입력 전력: 10mW/20mW
- SPL: $102 \pm 3\text{dB}$
- 주파수 응답: F0~20KHz

마이크

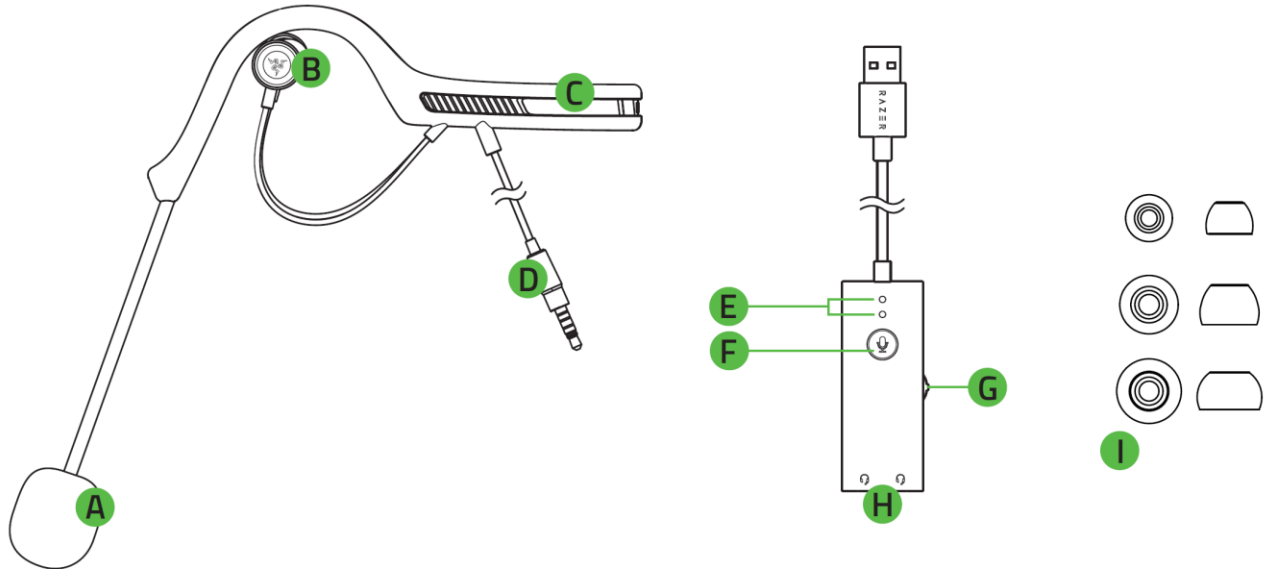
- 유형: $\varnothing 9.7\text{mm}$, ECM 단방향
- 폴라 패턴: 카디오이드
- 주파수 응답: 100~10KHz
- 감도: $-41 \pm 3\text{dB}$

RAZER USB 사운드 인헨서

마이크

- 샘플 레이트: PC 설정에서 선택 가능한 44.1KHz/48KHz
- 비트 전송률: 16bit
- 주파수 응답: 20~20kHz

4. 장치 레이아웃

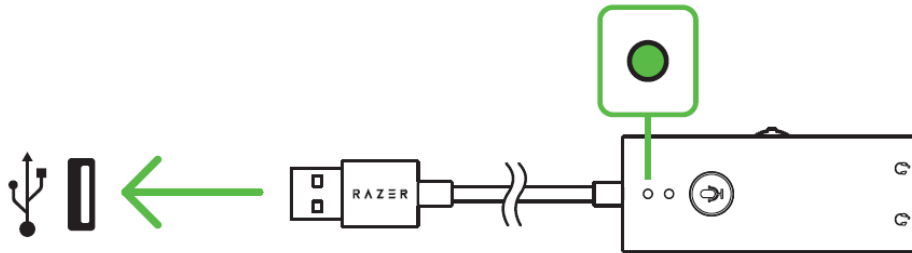


- A. 마이크 폼 커버있는 조절식 마이크
- B. 탈부착 가능한 이중 플랜지 이어팁이 있는 헤드폰
- C. 마그네틱 클립-온 베젤
- D. 인체공학적 이어훅 넥밴드
- E. 3.5mm 오디오 + 마이크 잭
- F. 상태 표시등
- G. 마이크 음소거 버튼
- H. 오디오 컨트롤/오디오 음소거 버튼
- I. 오디오 + 마이크 헤드셋 포트
- J. 교체 가능한 3개의 사이즈별 이어팁

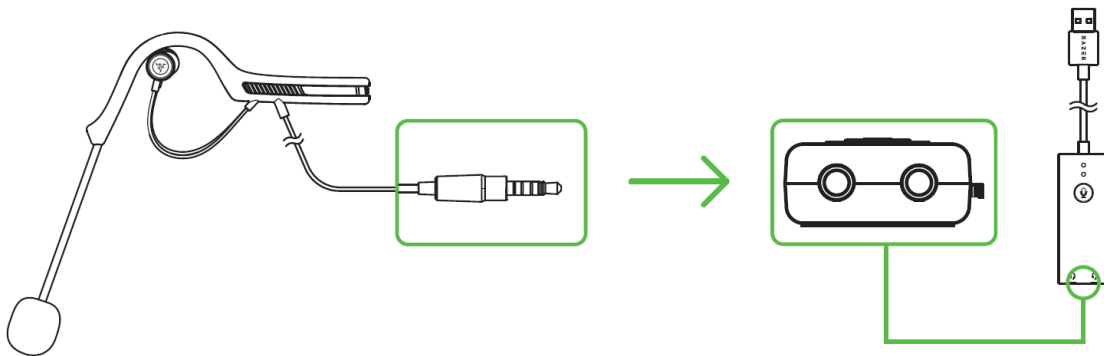
5. RAZER IFRIT + RAZER USB 오디오 인핸서 설정하기

RAZER USB 오디오 인핸서와 함께 RAZER IFRIT 설정하기

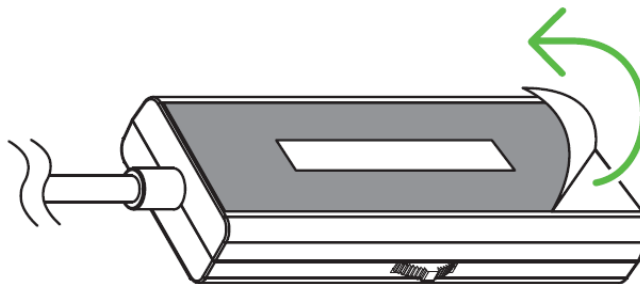
1. Razer USB 오디오 인핸서를 컴퓨터 USB 포트에 연결합니다. 상태 표시등이 녹색으로 켜지면 장치가 연결되고 마이크 입력이 활성화되었음을 나타냅니다.



2. Razer Ifrit를 Razer USB 오디오 인핸서의 이용할 수 있는 오디오 + 마이크 헤드셋 포트에 연결합니다.



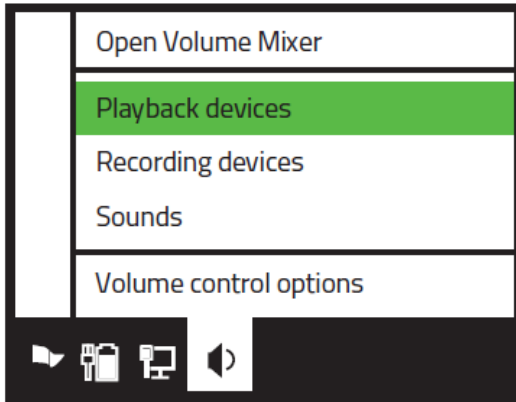
3. 장치를 깨끗하고 건조한 편평한 표면에 단단히 부착하려면 Razer USB 오디오 인핸서의 접착력이 있는 밑받침의 보호용 덮개를 벗겨야 할 수 있습니다.



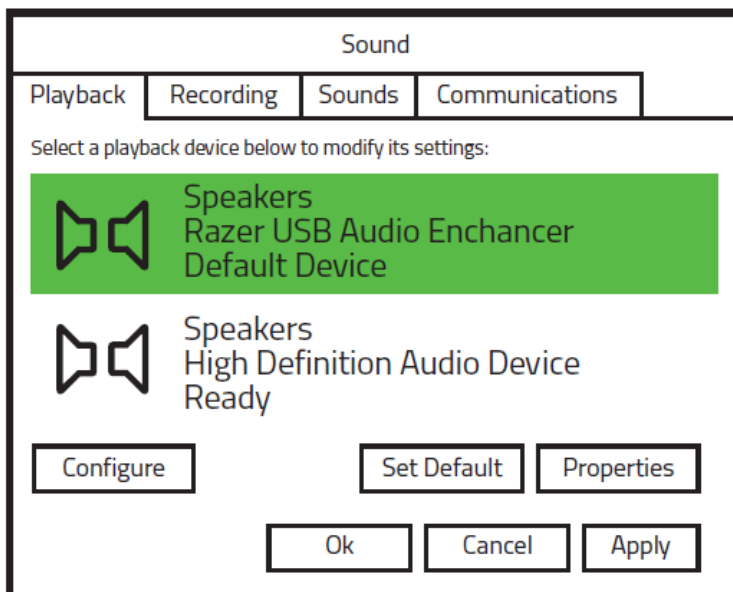
4. Razer USB 오디오 인핸서를 컴퓨터의 기본 재생 및 녹화 장치로 설정하십시오. Razer USB 오디오 인핸서를 처음 사용하는 경우에는 이 설정이 필요합니다.

Windows 사용자용

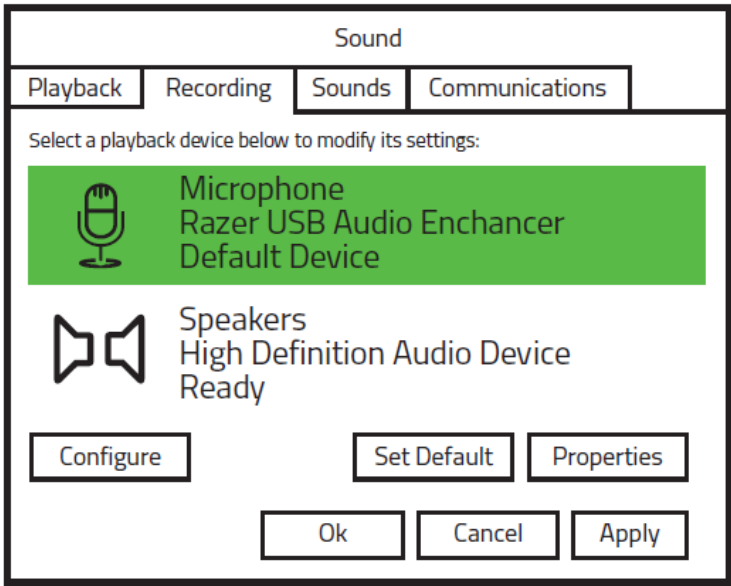
1단계: **제어판 > 하드웨어 및 소리 > 오디오 장치 관리**에서 소리 설정을 엽니다. 시스템 트레이에서 사운드 아이콘을 오른쪽 클릭하고 **재생 장치**를 선택해도 됩니다.



2단계: **재생** 탭 목록에서 Razer USB 오디오 인핸서를 선택하고 **기본값 설정** 버튼을 클릭합니다.

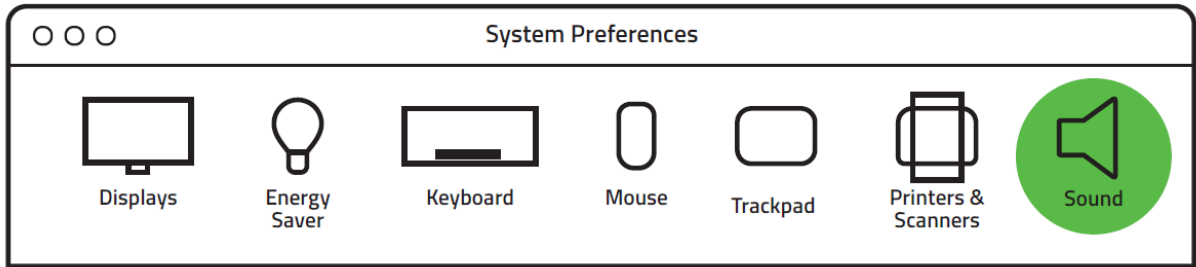


3단계: **녹음** 탭 목록에서 Razer USB 오디오 인헨서를 선택하고 **기본값 설정** 버튼을 클릭합니다.

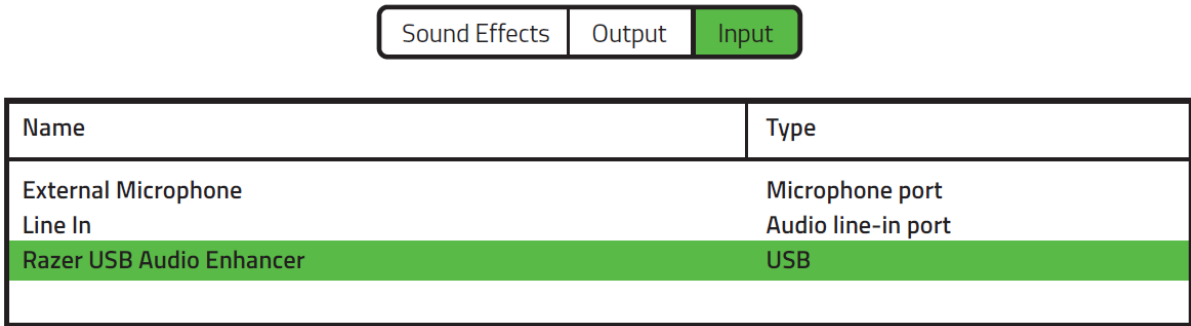


MAC 사용자용

1단계: 시스템 환경설정 > 사운드에서 사운드 설정을 엽니다.



2단계: **입력** 탭 목록에서 Razer USB 오디오 인헨서를 선택합니다.



3단계: **출력** 탭 목록에서 Razer USB 오디오 인헨서를 선택합니다.



Name	Type
Headphones	Built-in Output
Line Out	Built-in Line Output
Razer USB Audio Enhancer	USB

축하합니다. 이제 Razer Ifrit + Razer USB 오디오 인헨서를 사용할 준비가 되었습니다.

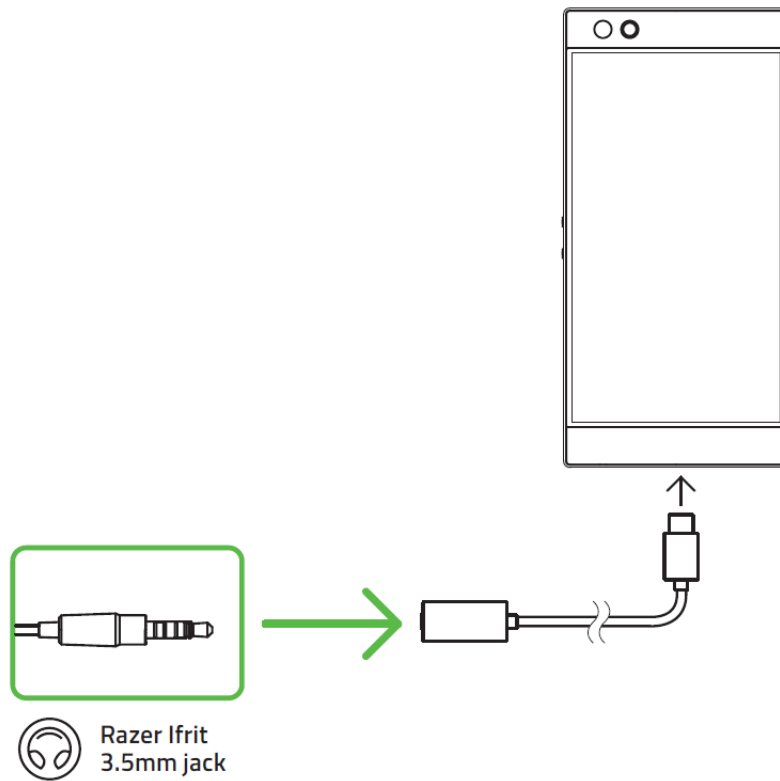
다른 장치와 함께 RAZER IFRIT 설정하기

Razer Ifrit는 Razer Phone, Razer Raiju, Razer Wolverine과 같은 다양한 Razer 장치*뿐만 아니라 다른 모바일 장치 또는 3.5mm 통합 잭 연결성을 지원하는 현세대 게임 콘솔 컨트롤러에서도 잘 작동합니다.

*[razer.com](https://www.razer.com)에서 별도 판매

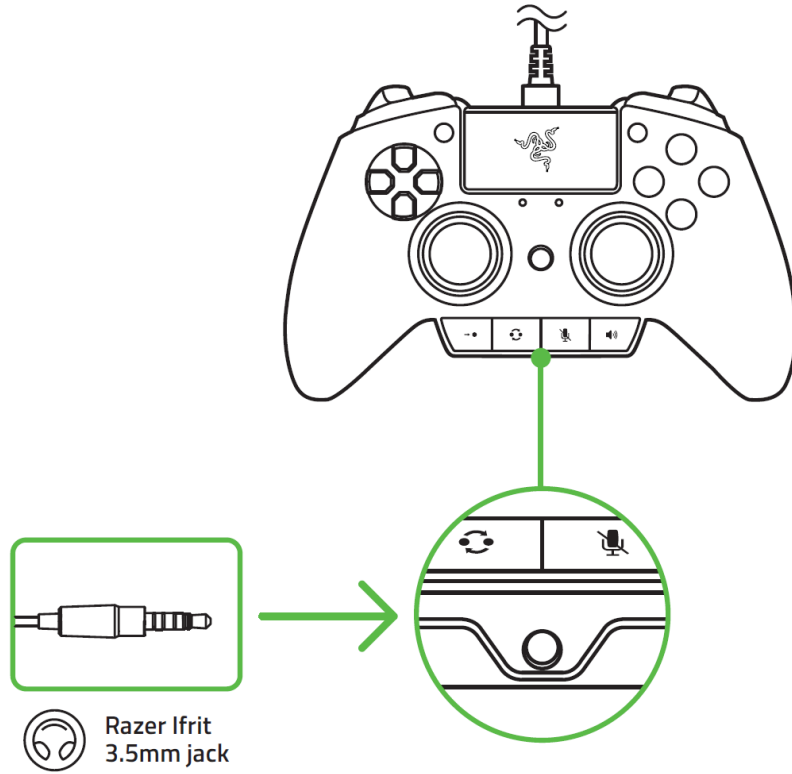
RAZER PHONE에 헤드셋 연결하기

1. USB-C 오디오 어댑터를 Razer Phone에 연결합니다.
2. Razer Ifrit를 USB-C 오디오 어댑터 포트에 꽂습니다.
3. 이제 Razer Phone과 함께 Razer Ifrit 사용을 시작할 수 있습니다.



RAZER RAIJU* 또는 RAZER WOLVERINE에 헤드셋 연결하기

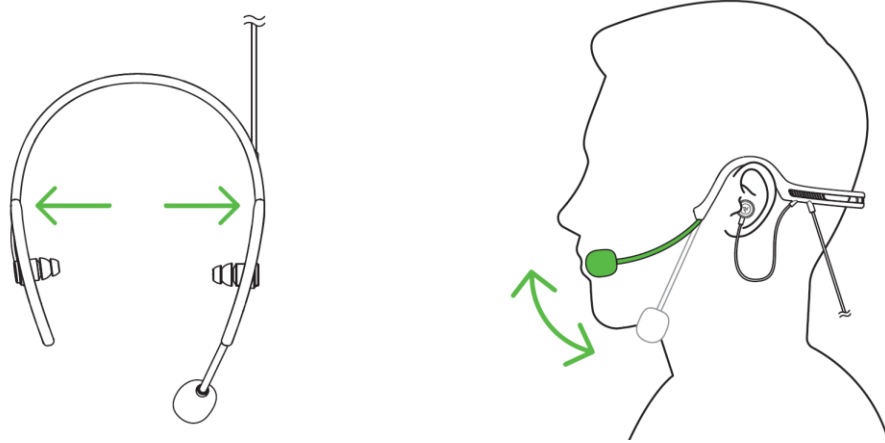
Razer 컨트롤러와 함께 헤드셋 사용을 시작하려면 Razer Ifrit를 Razer 컨트롤러의 헤드셋 포트에 연결합니다.



6. RAZER IFRIT + RAZER USB 오디오 인핸서 사용하기

RAZER IFRIT 착용 및 제거

넥밴드를 부드럽게 벌린 다음 넥밴드의 이어훅을 귀에 착용합니다. 그런 다음, 헤드셋의 마이크가 입 앞에 올 때까지 구부릴 수 있습니다.



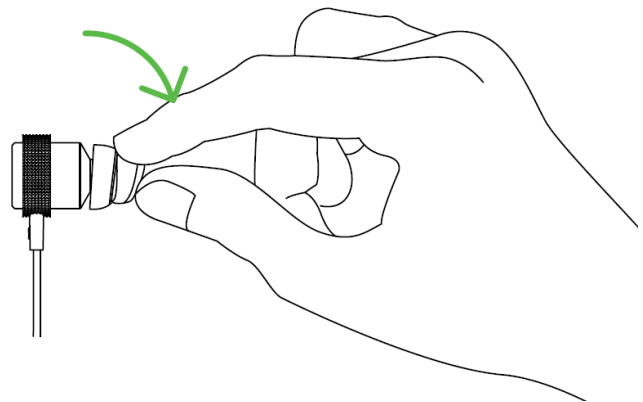
올바른 밀폐 방법

Razer Ifrit의 베이스를 제대로 즐기려면, 이어팁을 귓속에 올바르게 위치시키고 적절하게 밀폐시켜 주변 소음을 완전히 차단하십시오.

주의: 이어피스를 귀에서 갑자기 잡아당기지 마십시오. 공기 압력이 갑자기 방출되면 귀에 불편감을 초래할 수 있습니다.

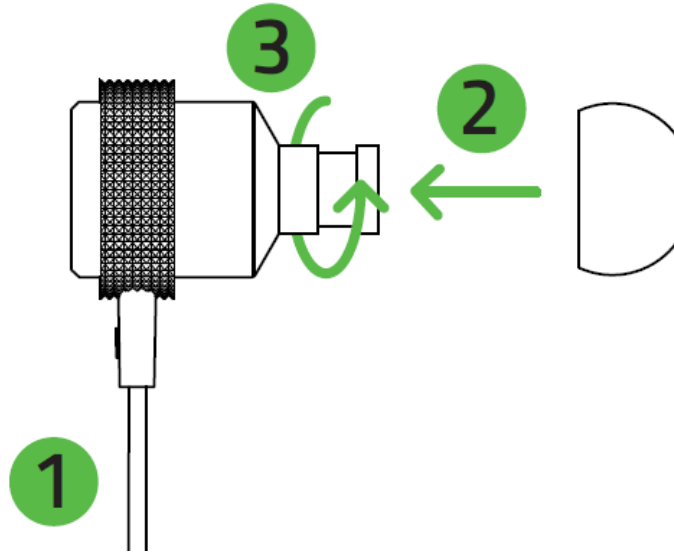
이어팁 제거

1. 이어피스를 단단히 잡습니다.
2. 다른 손으로 이어팁의 첫 부분을 꼭 잡습니다.
3. 이어피스의 팁에서 빠질 때까지 이어팁을 아래로 살며시 잡아 당깁니다.



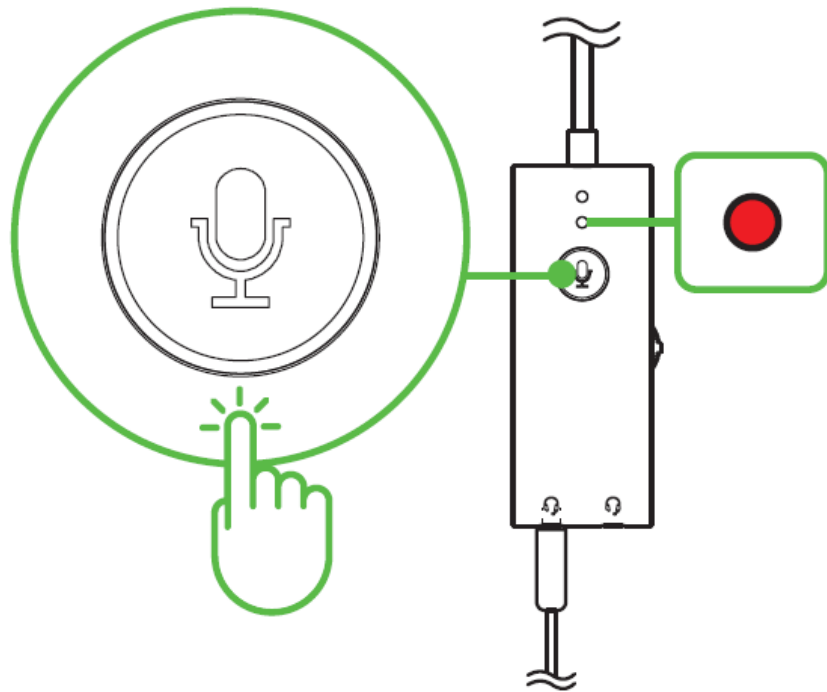
이어팁 교체

1. 이어피스를 단단히 잡습니다.
2. 이어팁 입 부분을 이어피스의 끝에 밀어 넣습니다.
3. 압력을 가하면서 부드럽게 돌려 이어팁을 안전하게 제자리에 위치시킵니다.



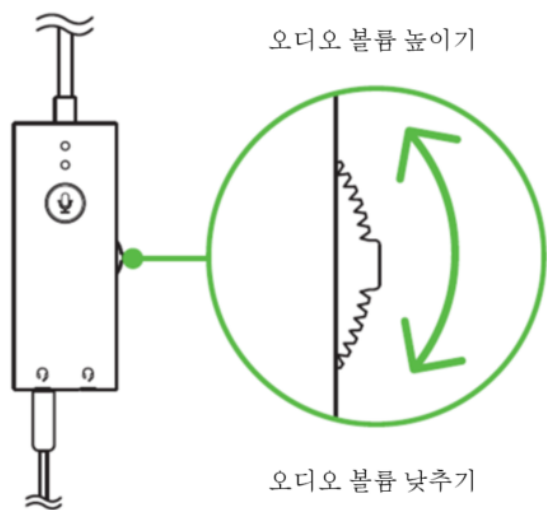
연결된 헤드셋 음소거

USB 오디오 인핸서의 마이크 음소거 버튼을 눌러서 마이크 입력을 음소거 하거나 음소거를 해제합니다. 마이크 입력이 음소거되면 USB 오디오 인핸서의 상태 표시등이 빨간색으로 켜집니다.

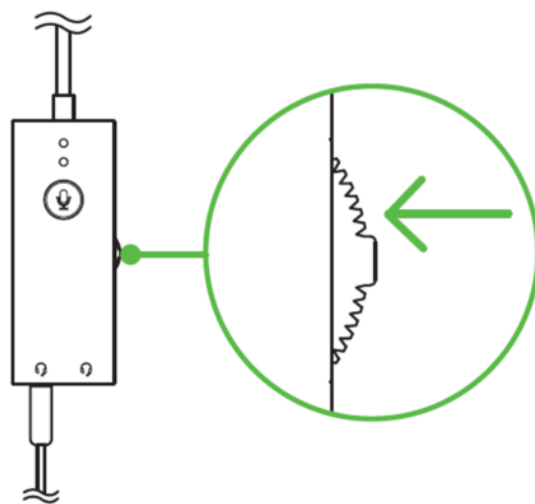


오디오 컨트롤/오디오 음소거 버튼 사용

오디오 컨트롤을 돌려 오디오 출력을
높이거나 낮춥니다.



오디오 음소거 버튼을 눌러 오디오 출력을
음소거 하거나 음소거를 해제합니다.



7. 안전 및 유지관리

안전 지침

Razer Ifrit + Razer USB 오디오 인헨서를 최대한 안전하게 사용하려면 다음과 같은 지침을 따르십시오.

장치 사용에 문제가 있거나 문제 진단으로 해결되지 않으면 Razer 핫라인으로 연락하거나 support.razer.com 을 방문하여 지원을 받으십시오. 어떠한 경우에도 장치를 직접 수리하거나 고치려고 시도하지 마십시오.

장치를 분해하지 말고(분해하는 경우 보증이 무효가 됨) 비정상적인 전류 부하에서 장치를 작동하지 마십시오.

장치를 물기가 있거나 습한 곳에 두지 마십시오. 지정된 온도 범위(0°C(32°F) ~ 40°C(104°F)) 내에서만 장치와 구성 요소를 작동하십시오. 온도가 이 범위를 초과하는 경우 장치의 플러그를 뽑고 스위치를 꺼서 최적의 수준으로 온도를 안정화하십시오.

오랜 기간 지나치게 높은 볼륨으로 오디오를 재생하면 청각 기능에 손상을 입을 수 있습니다. 또한 일부 국가의 규정에 따르면 청각 기능에 영향을 주는 한도를 하루 8시간 최대 사운드 레벨 86dB로 정하고 있습니다. 따라서 장시간 청취 시 편안한 레벨로 볼륨을 줄이는 것이 좋습니다. 여러분의 청각 기능을 잘 보호하십시오.

유지관리 및 사용

Razer Ifrit와 Razer USB 오디오 인헨서는 최소한의 관리만 해주면 최적의 상태를 유지할 수 있습니다. 먼지가 끼는 것을 방지하기 위해 한 달에 한 번씩 부드러운 천으로 닦아주십시오. 비누 또는 강한 세척 용제는 사용하지 마십시오.

8. 법률 용어

저작권 및 지적 재산권 정보

©2018 Razer Inc. 판권 보유. Razer, "For Gamers. By Gamers.", "Powered by Razer Chroma" 로고는, 삼두사 로고, Razer 로고는 미국 및 다른 국가에 등록된 Razer Inc 및/또는 제휴사의 등록상표입니다. 다른 모든 상표는 해당 기업의 자산입니다.

Windows is a trademark or a registered trademark of the Microsoft group of companies.

OS X and Mac are trademarks or registered trademarks of Apple.

XSplit and XSplit Broadcaster is a registered trademark of Splitmedialabs Limited.

다른 모든 상표는 해당 기업의 자산이며 여기에 언급된 기타 회사 및 제품 명은 해당 기업의 상표일 수 있습니다.

Razer Inc. (이하 “Razer”) 에 본 마스터 가이드의 제품과 관련된 저작권, 상표권, 영업 비밀, 특허권, 특허 출원 또는 기타 지적 재산권 (등록 또는 비등록) 이 있을 수 있습니다. 본 마스터 가이드를 가지고 있다고 해서 그와 같은 저작권, 상표권, 특허권 또는 기타 지적 재산권에 대한 사용권이 부여되는 것은 아닙니다. 본 Razer Seirēn Elite (이하 “제품”)은 포장 등의 사진에서 보는 것과 다를 수 있습니다. Razer는 이러한 차이점 또는 발생할 수 있는 오류에 대해 아무런 책임이 없습니다. 이 설명서에 포함된 정보는 사전 통보 없이 변경될 수 있습니다.

제한된 제품 보증

제한된 제품 보증에 관한 현재 최신 조건을 확인하시려면 [razer.com/warranty](https://www.razer.com/warranty) 을 방문해 주십시오.

책임의 제한

Razer는 어떠한 경우에도 제품의 배포, 판매, 재판매, 사용 또는 제품을 사용할 수 없음으로 인해 발생하는 어떠한 이익의 손실, 정보나 데이터의 손실, 기타 특수, 우발적, 간접적, 처벌적

또는 결과적이거나 부수적인 손해에 대해 책임지지 않습니다. 어떠한 경우에도 Razer의 책임은 제품의 소매 구입 가격을 초과하지 않습니다.

일반 사항

이러한 조항은 제품을 구입한 사법 관할 구역의 법률에 따라 관할되며 해석됩니다. 여기에 있는 어떤 조항이 유효하지 않거나 재판상 강행할 수 없는 경우 그러한 조항(유효하지 않거나 강행할 수 없는 한)은 영향을 미치지 않고 배제되지만 나머지 조항은 유효합니다. Razer는 언제든지 사전 통보 없이 어떤 조건이든 수정할 권리를 보유합니다.