

RAZER

TURRET

LIVING ROOM
GAMING MOUSE AND LAPBOARD



常に勝利を収めるためのカギとなるのは、対戦相手よりも優れた武器を持つことです。Razer Turret は、ソファに座りながらお気に入りのゲームをプレイするときに、デスクトップグレードのゲーミング周辺機器のパワーを実現します。キーボードとマウスを使って優れた精度を実現できるほかに、この高度なエルゴノミクスデザインのラップボードは、ゲームやインターネットの最中でもコマンド入力を実行できます。その際、デバイスを常に切り替える必要はありません。

Razer Turret を使用すれば、ソファでくつろぎながらでもリーダーボードの上位を独占できます。

目次

1. パッケージ内容 / システム要件	3
2. ユーザー登録 / テクニカルサポート	4
3. 技術的な仕様	5
4. 各機能の説明	6
5. RAZER TURRET の使い方	8
6. RAZER TURRET の設定	19
7. RAZER TURRET の設定- ゲーミングラップボード	20
8. RAZER TURRET の設定- ゲーミングマウス	29
9. RAZER TURRET の設定- マクロ	41
10. RAZER TURRET の設定 -統計とヒートマップ	46
11. 安全性とメンテナンス	56
12. 法的権利	60

1. パッケージ内容 / システム要件

パッケージ内容

- Razer Turret ゲーミングラップボード
- Razer Turret ゲーミングマウス
- RF USB ドングル
- 充電式電池 (Razer Turret ゲーミングマウス用)
- 充電ドック
- 電源接続ケーブル
- 電源アダプター
- 交換可能プラグ*
- 重要な製品情報ガイド

*特定の地域用のアダプタープラグが含まれる場合があります

システム要件

RF USB ドングル接続の場合

- 空き USB ポートを装備した PC / Mac / Razer Forge TV*
- Windows® 10 / Windows® 8 / Windows® 7 / Mac OS X (10.8 – 10.11)

*サードパーティ製アプリケーションが必要

Bluetooth® 接続の場合

- PC / Mac
- Windows® 10 / Windows® 8 / Mac OS X (10.10 – 10.11)
- Bluetooth® Smart 対応 (Bluetooth 4.0 以降)

3. 技術的な仕様

***RAZER TURRET* ゲーミングラップボード**

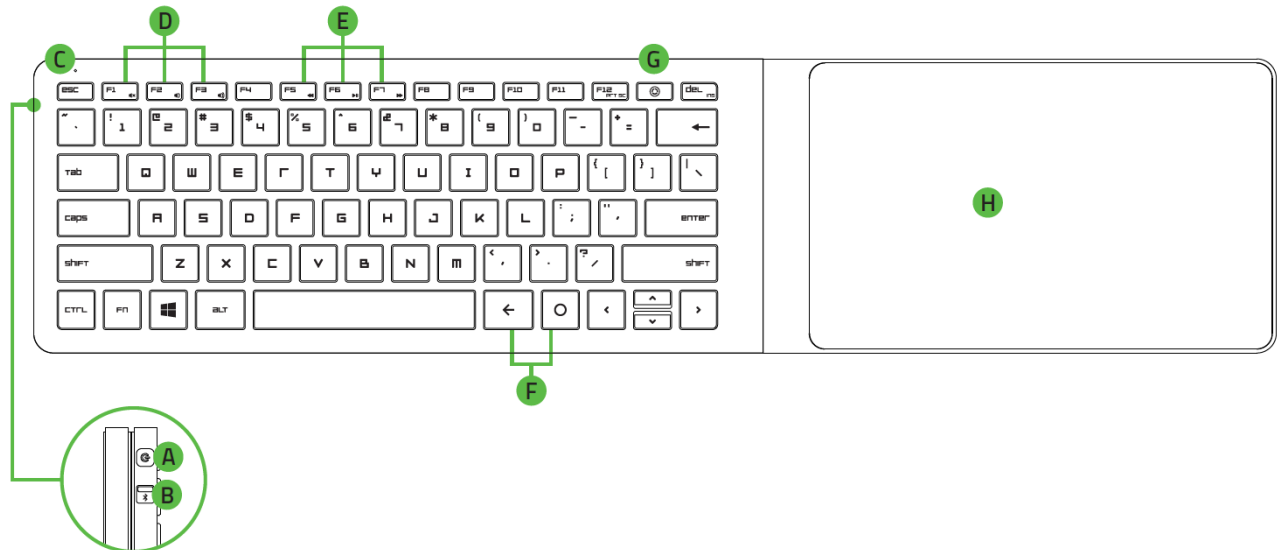
- 最大 10 キー同時押し対応のアンチゴースト機能
- チクレット式キーキャップ
- 専用 Android ボタン
- Cortex クイック起動ボタン
- 最長 4 か月の電池寿命 – この電池の寿命は、使用量によって異なります
- 電池タイプ: Li-Po (1500 mAh)

***RAZER TURRET* ゲーミングマウス**

- 3500 DPI オプティカルセンサー
- 左右どちらの手でも使える形状
- 連続使用電池寿命 40 時間 –
この電池の寿命は、使用量によって異なります
- 電池タイプ: Li-Po (1000 mAh)

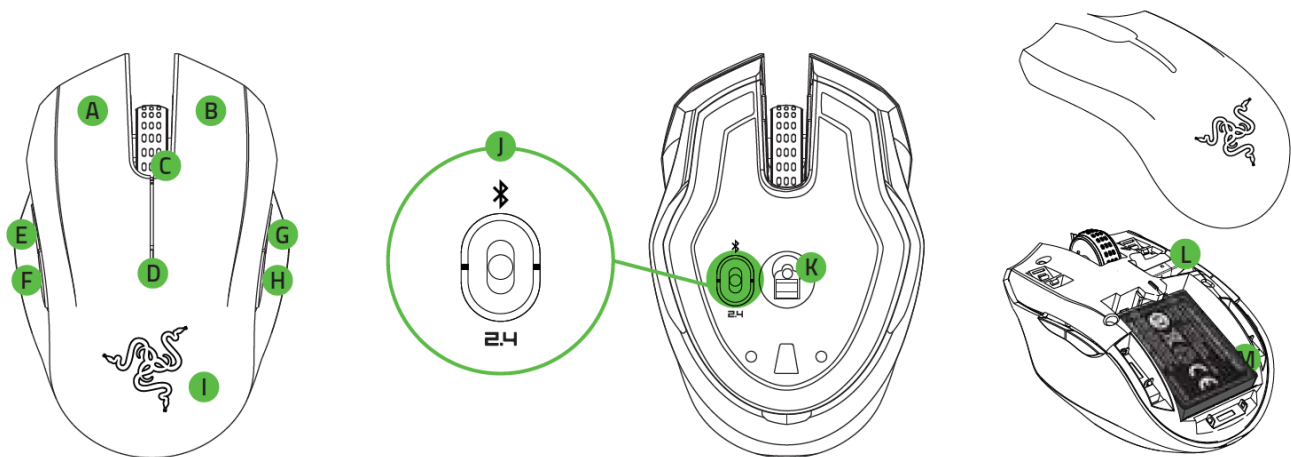
4. 各機能の説明

RAZER TURRET ゲーミングラップボード



- A. 電源/ペアリングモードボタン
- B. Bluetooth () / RF (2.4) スライダースイッチ
- C. LED インジケータ
- D. 音量コントロールキー
- E. メディアキー
- F. Android キー
- G. Razer Cortex アプリケーション起動キー
- H. マウスマット

RAZER TURRET ゲーミングマウス



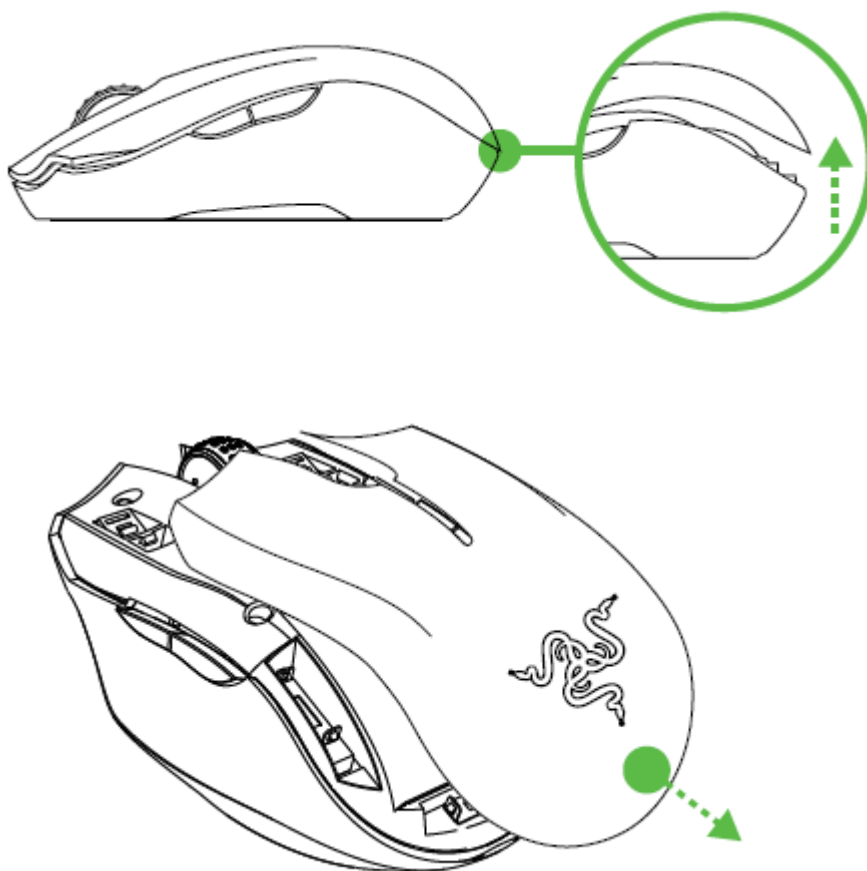
- A. 左マウスボタン
- B. 右マウスボタン
- C. スクロールホイール
- D. 電池容量/ペアリングインジケータ
- E. マウスボタン 5
- F. マウスボタン 4
- G. 感度ステージアップ
- H. 感度ステージダウン
- I. 着脱式マウス上面カバー
- J. スライダースイッチ
 - Bluetooth Smart () モード
 - オフモード
 - 2.4GHz RF モード
- K. 3500 DPI オプティカルセンサー
- L. 2.4GHz USB ドングルストレージスロット
- M. 充電式電池

5. RAZER TURRET の使い方

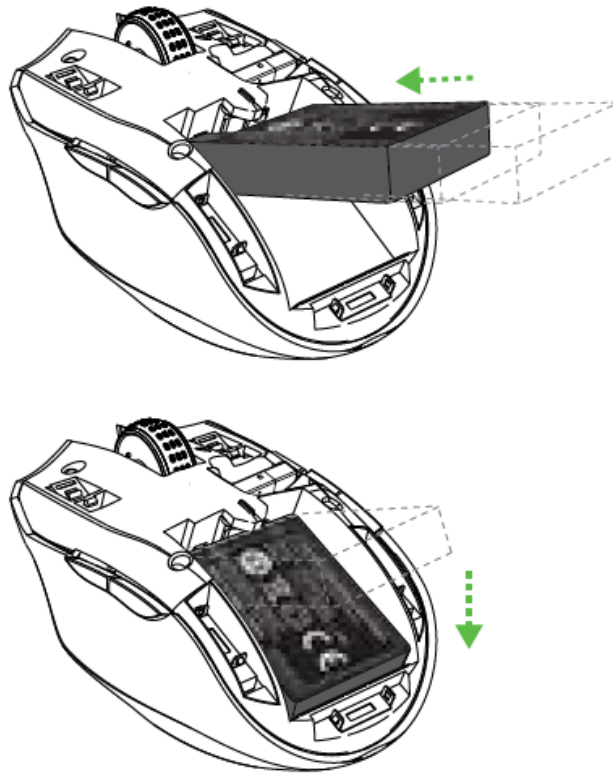
はじめに

Razer Turret ゲーミングラップボードと Razer Turret ゲーミングマウスは、両方ともデフォルトで Bluetooth モードに設定されます。最初に Razer Turret をセットアップするとき、図のように電池をマウスに挿入してください。

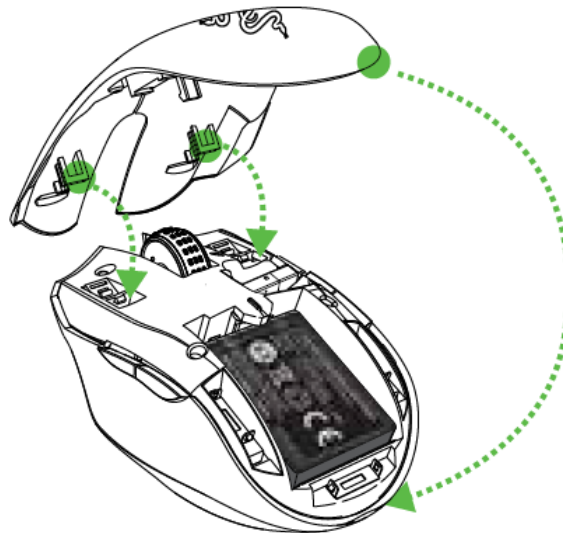
1. カバーの背面を持ち上げて後ろに押して、Razer Turret ゲーミングマウスの上面カバーを取り外します。



2. 書いてある指示に従い マウスに電池を挿入します。



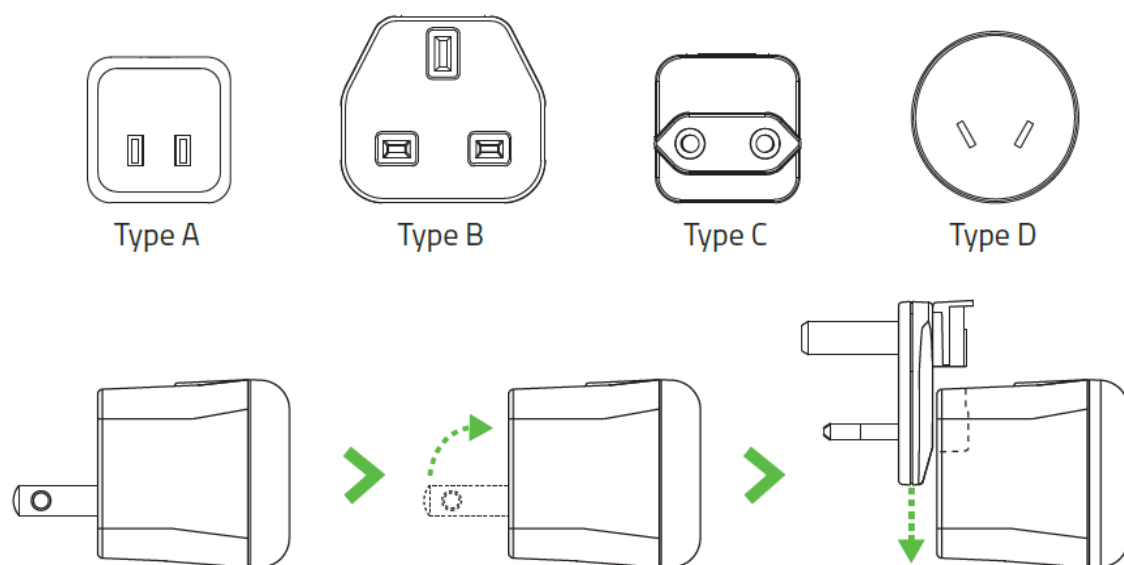
3. マウスの上面カバーを再装着します。しっかり固定されていることを確認してください。



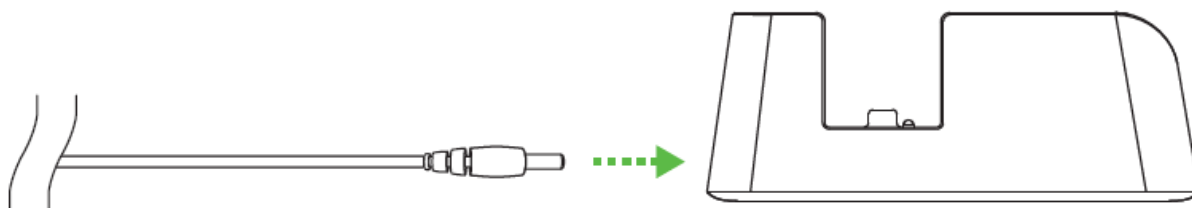
注：充電式電池を長期間使用しない場合は、マウスから取り外しておくことをお勧めします。上記の手順を繰り返して電池を取り外してください。

RAZER TURRET の充電

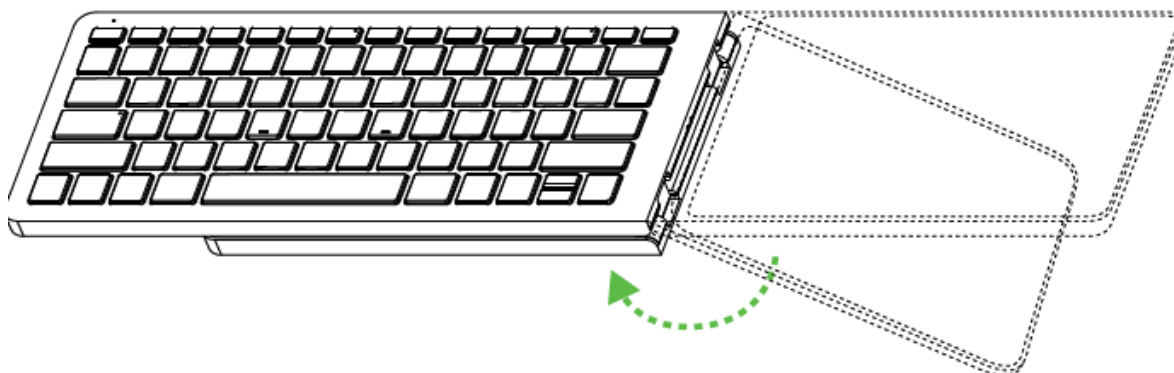
1. ご使用の地域に適切な電源プラグを選択し、電源アダプターに取り付けます



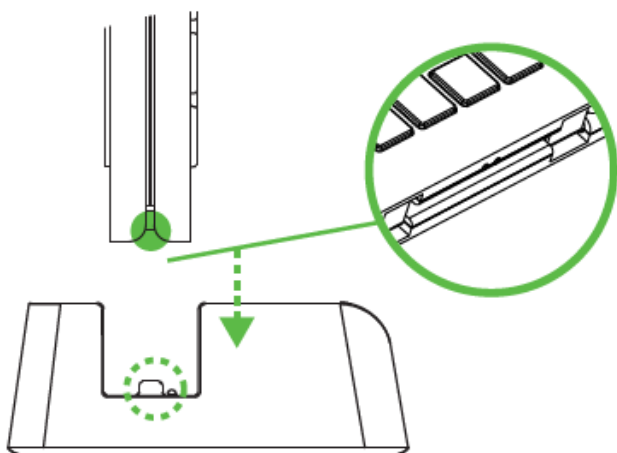
2. 充電ドックを電源アダプターに接続し、適切な電源に接続します。



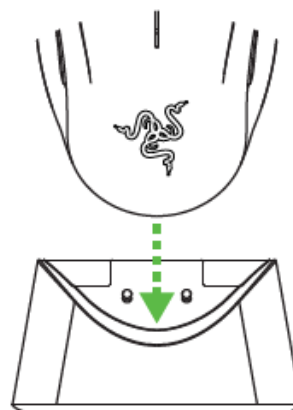
3. Razer Turret ラップボードでマウスパッドを折りたたみます。



- 折りたたみ式ラップボードとマウスを充電ドックに置きます。デバイスが所定の位置に置かれていることを確認します。LED が赤色に点滅してバッテリーが現在充電中であることを示します。



Razer Turret ゲーミングラップボード



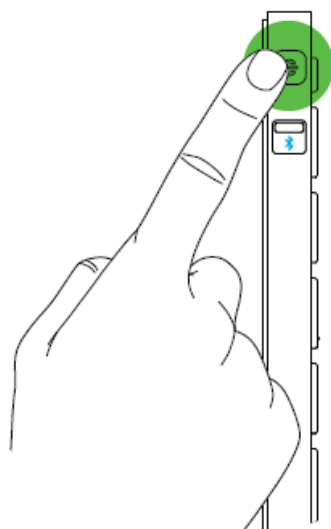
Razer Turret ゲーミングマウス

- デバイスが完全に充電されるまで待ちます。空になったバッテリーは、約 3 時間で完全に充電されます。

電池容量 LED インジケータ

	 Razer Turret ゲーミング ラップボード		 Razer Turret ゲーミングマウス	
	Bluetooth モード	RF モード	Bluetooth モード	RF モード
フル				
電池容量低下				
充電中	<99%	100%	<99%	100%
				

電源オン/オフ



電力オン		電源オフ (点滅 4 回)	
Bluetooth モード	RF モード	Bluetooth モード	RF モード
			

パワーセーブモード

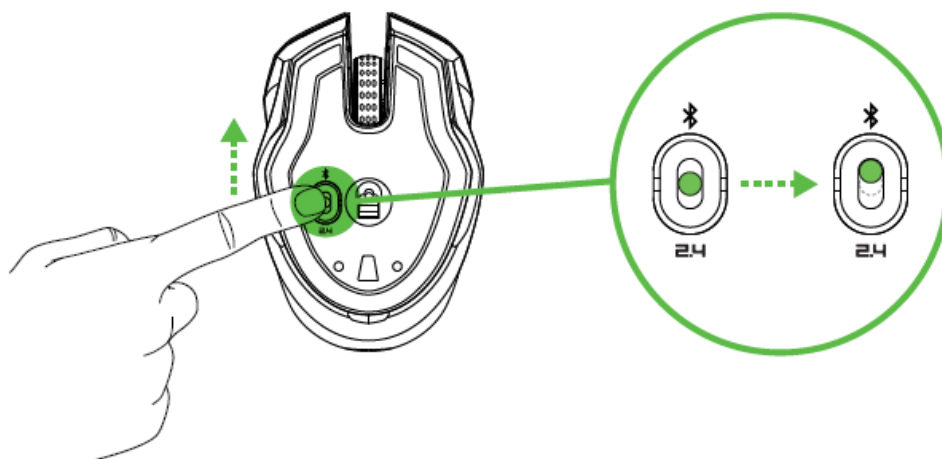
アイドル状態が 15 分間続くと、Razer Turret はパワーセーブモードに入ります。任意のキーを押すかマウスを動かすと、デバイスが起動します。Razer Turret は、前回ペアリングしたデバイスに自動的に再接続を試みます。

BLUETOOTH® SMART による RAZER TURRET の接続

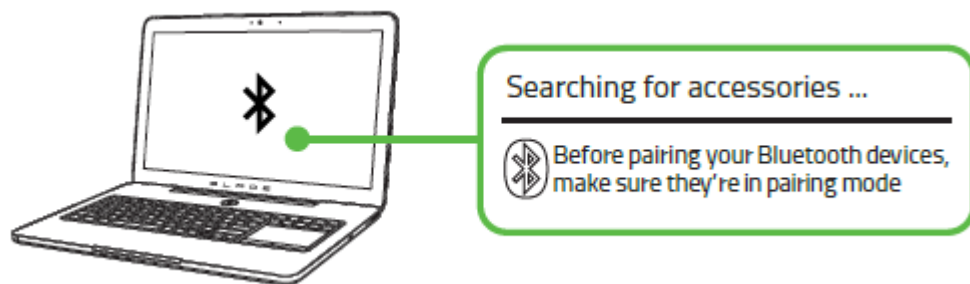
注: Razer Turret ラップボードとマウスは、両方ともデフォルトで Bluetooth モードに設定されます。

Razer Turret ゲーミングマウス

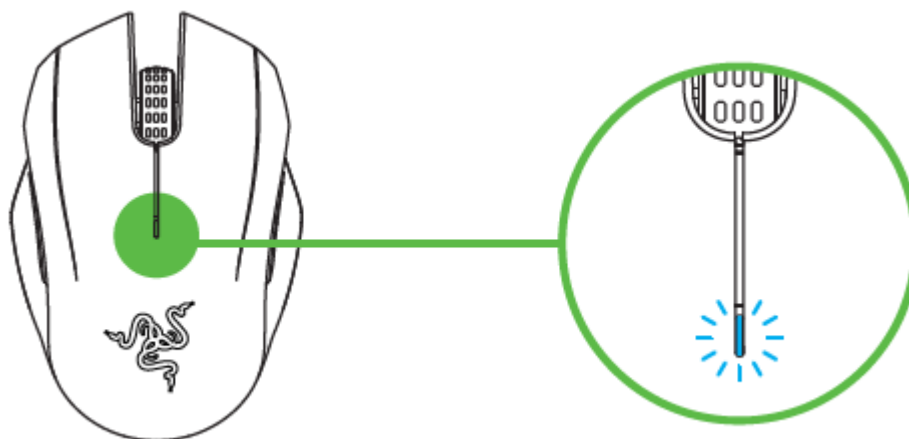
1. Razer Turret マウスのスライダースイッチを  の方へ押します。マウスの電源がオンになり、ペアリングモードが有効になります。LED インジケータが青く点滅し始めます。



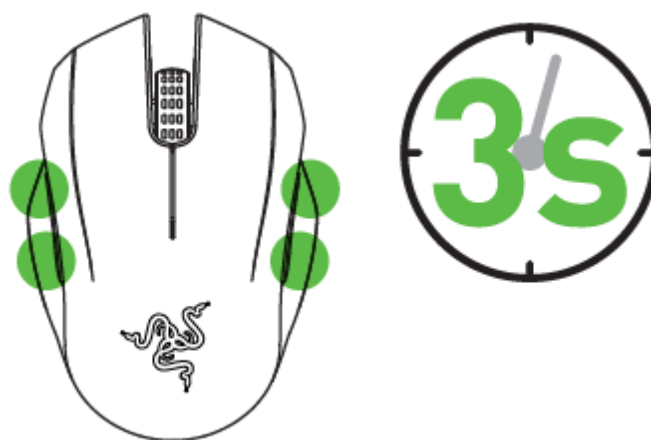
2. デバイスで Bluetooth® をアクティブにして、新しい Bluetooth® デバイスを検索します。



3. 検出されたデバイスのリストから「Razer Turret gaming mouse」を選択します。ペアリングが完了すると、LED インジケータは 5 秒間ブルーで点灯し、やがて消灯します。

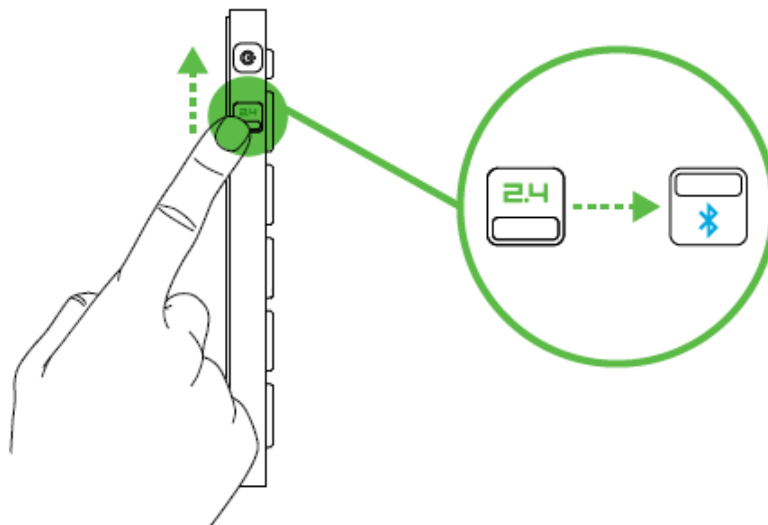


注: Razer Turret ゲーミングマウスを別のデバイスとペアリングするには、ホストデバイスから現在の Bluetooth 接続を切断します。次に、4 つのサイドボタンを 3 秒間長押しして、手動でペアリングモードを有効にします。

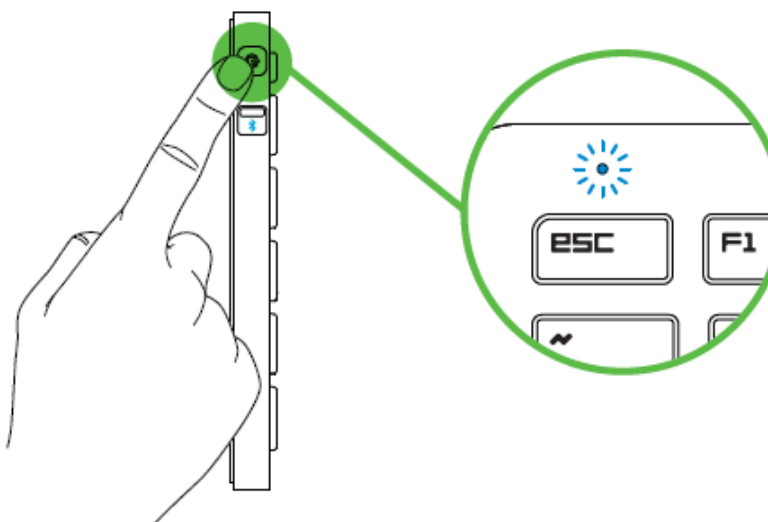


Razer Turret ゲーミングラップボード

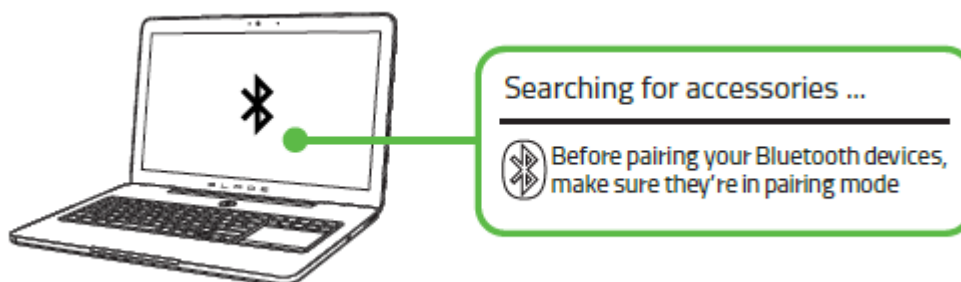
1. Razer Turret ラップボードのスライダースイッチを  の方へ押します。



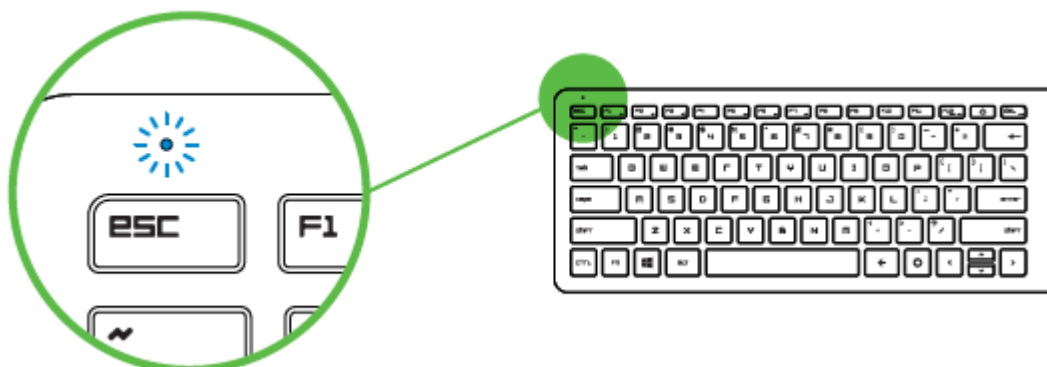
2. 電源ボタンを押して Razer Turret をアクティブにして、ペアリングモードを有効にします。LED インジケータがブルーで点滅し始めます。



3. デバイスで Bluetooth® をアクティブにして、新しい Bluetooth® デバイスを検索します。



4. 検出されたデバイスのリストから「Razer Turret」を選択します。ペアリングが完了すると、LED インジケータは 5 秒間ブルーで点灯し、やがて消灯します。

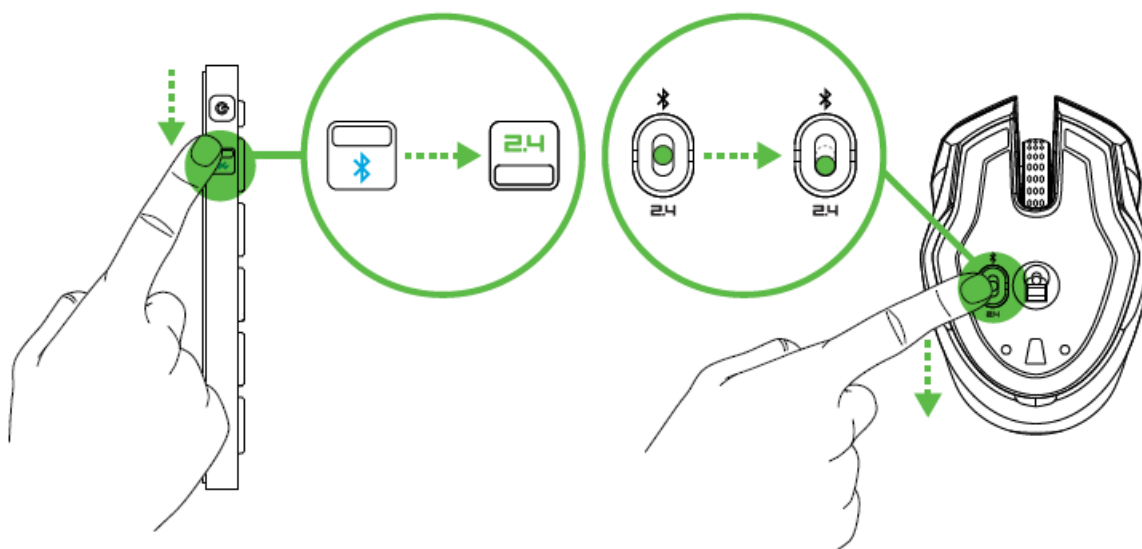


注: Razer Turret ゲーミングラップボードを別のデバイスとペアリングするには、ホストデバイスから現在の Bluetooth 接続を切断します。次に、電源ボタンを 3 秒間長押しして、手動でペアリングモードを有効にします。

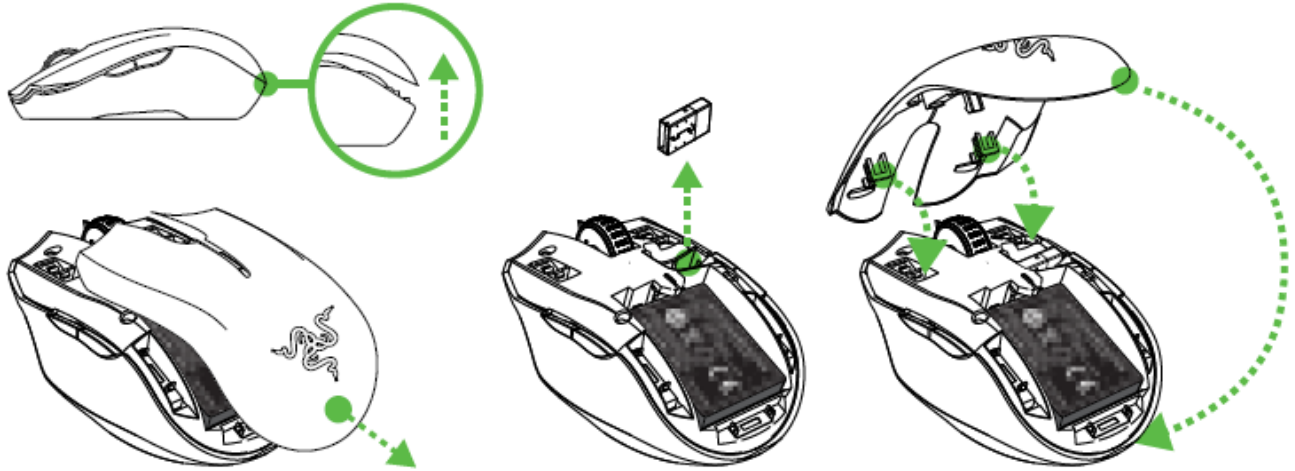


ワイヤレスドングルによる RAZER TURRET の接続

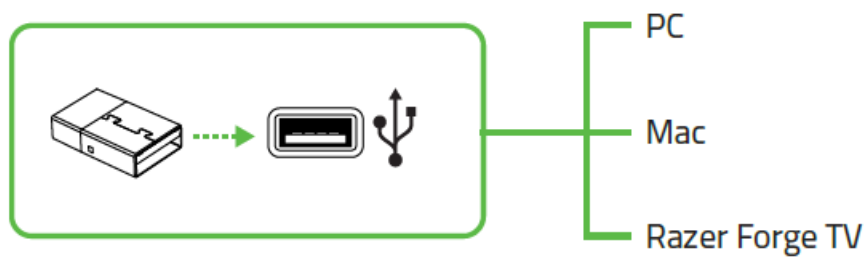
1. Razer Turret ラップボードとマウスの両方でスライダースイッチを (2.4GHz ワイヤレス) へ押します。



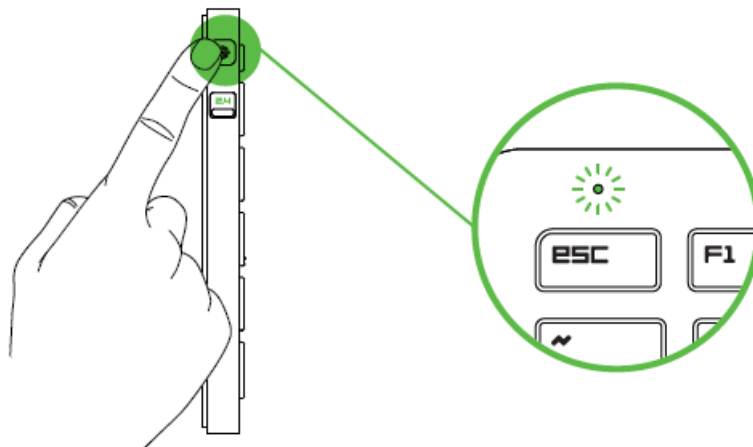
2. カバーの背面を持ち上げて後ろに押して、マウスの上面カバーを取り外します。USB ドングルを取得します。上面カバーを再装着します。



3. ペアリング対象のデバイスに USB ドングルを差し込みます。



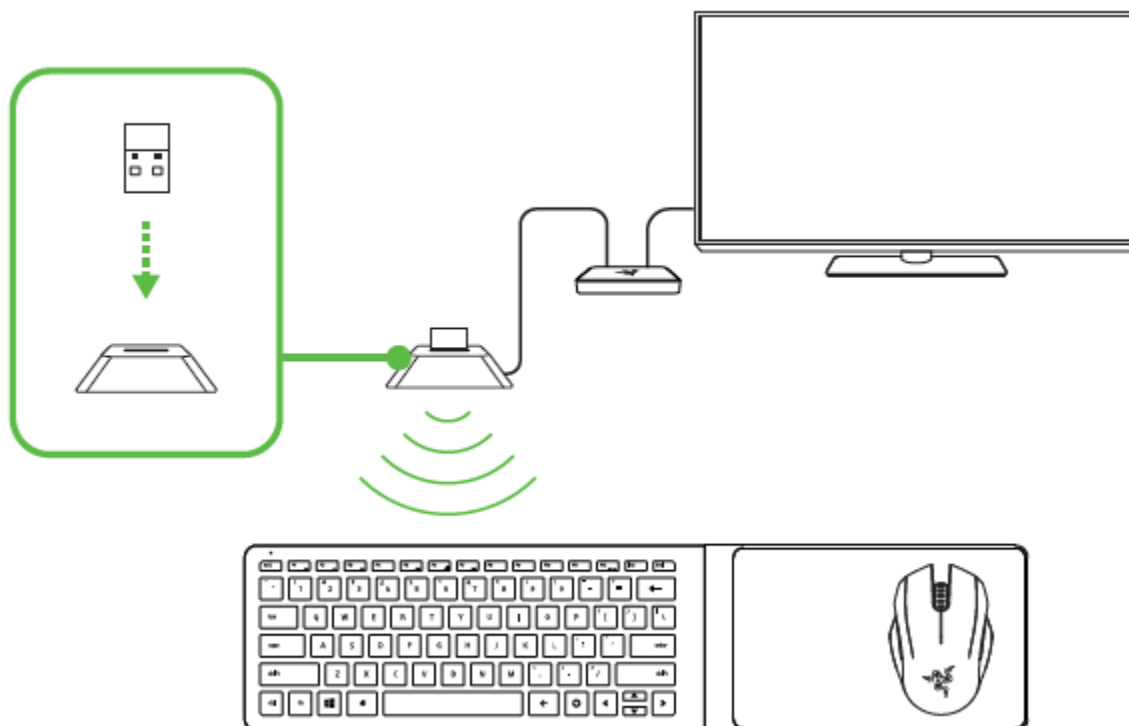
4. 電源ボタンを押して、Razer Turret の電源を入れます。



接続が完了したら、LED インジケータは緑色で 5 秒間点灯し、やがて消灯します。

USING THE USB EXTENSION DOCK

USB 延長ドックをゲーミングシステムに接続し、USB ポートの範囲を延長します。USB 延長ドックを使用して、ワイヤレス USB トランシーバーまたは USB 充電ケーブルを接続できます。最適なパフォーマンスを実現するため、RF USB ドングルが Razer Turret の見通し線内に入っていることを確認してください。

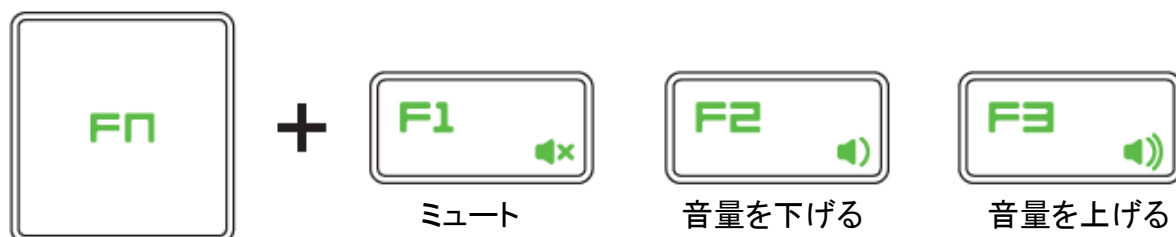


RAZER TURRET ゲーミングラップボードの使用

[FN] キーとファンクションキーを同時に押すと、各キーごとに設定された機能が適用されます。ファンクションキーとその機能は次のとおりです。

音量キー

音量コントロールキーによって、オーディオ出力のミュートや、音量を下げる、または上げることができます。



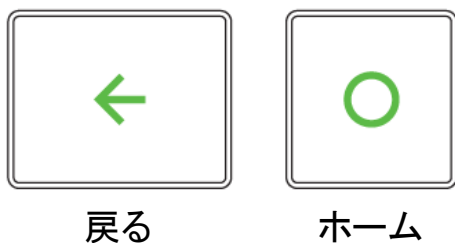
メディアキー

メディアキーによって、トラックの再生/一時停止や、次のトラックへ進むまたは前のトラックへ戻ることができます。

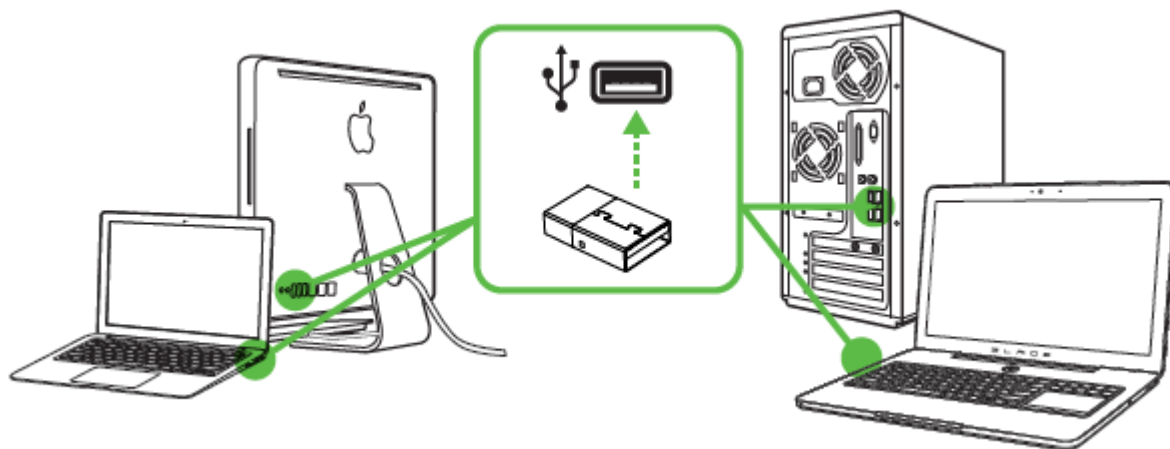


Android ショートカットキー

Android デバイス用の [戻る] および [ホーム] ショートカットキー



6. RAZER TURRET の設定



手順 1: ご使用のコンピュータの USB ポートにお客様の Razer デバイスを接続して下さい。

手順 2: プロンプト* が表示されたら、Razer Synapse をインストールするか、インストーラーを www.razerzone.com/jp-jp/synapse からダウンロードします。

手順 3: Razer ID を作成するか、お持ちの Razer ID で Synapse にログインします。

**Windows 8 以降の場合。*

注: Razer Synapse を利用できるのは、Razer Turret を PC に接続したときのみです。

7. RAZER TURRET の設定- ゲーミングラップボード

注意: ここに挙げられた機能を利用する為には、Razer Synapse にログインする必要があります。また、これらの機能は、使用時のソフトウェアのバージョンおよびオペレーティングシステムに応じて変更される可能性があります。

Razer Turret は、左下の Razer Synapse デバイスセクタで 2 つの別個のデバイスとして表示され、Razer Turret ゲーミングラップボードと Razer Turret ゲーミングマウスを別個に設定できます。

[キーボード]タブ

Razer Turret ゲーミングラップボードを左下のデバイスセクタから選択するとき、デフォルトのタブは [キーボード] タブです。このタブでは、デバイスのプロファイル、キーの割り当て、トラックパネルオプションをカスタマイズできます。



プロファイル

デバイスに対して行った変更をすべて保存する為には、プロファイルを利用してください。1 つのプロファイルの中に、キーの割り当てやトラックパネルオプションなど、多数の設定を保存できます。



 ボタンをクリックするとプロファイルを新規作成でき、 ボタンをクリックすると現在のプロファイルが削除されます。 ボタンをクリックすると、プロファイルのコピー、インポートおよびエクスポートが可能です。現在のプロファイルの名前はデフォルトで「プロファイル」ですが、[プロファイル名] の下にあるテキストフィールドに入力して名前を変更できます。

プロファイルをすばやく切り替えるために、[ショートカット]ドロップダウンボックスを使用して、個々のプロファイルを Fn + 0 ~ 9 に設定できます。[プログラムをリンク] オプションを使用して、各プロファイルは、プログラムまたはアプリケーションの実行時に自動的にアクティブ化されるように設定できます。

[カスタマイズ]タブ

[カスタマイズ]タブでは、プレイヤーのゲーミングニーズに合わせて、キー割り当てやトラックパネルの感度など、デバイスの基本機能を変更できます。このタブで行った変更は、自動的に現在のプロファイルに保存されます。



[キー割り当て] メニュー

初期状態では各キーは初期設定です。これらのキーの機能は、対象ボタンをクリックしてメインのドロップダウンメニューにアクセスすることで変更できます。



カスタマイズオプションとその説明は以下のとおりです。



デフォルト

このオプションでは、指定したキーの機能を初期状態に戻すことができます。初期状態を選択するには、[キー割り当て] メニューから [デフォルト] を選択するだけです。



キーボードの機能

このオプションからは、どのキーでも、別のキーに変更できます。キーを選択するには、メインドロップダウンメニューから(キーボード機能)を選択し、その下のフィールドに使用するキーを入力します。ここには、*Ctrl*、*Shift*、*Alt* などの修飾キーや、それらの組み合わせを入力することもできます。



マウス機能

このオプションからは、どのキーもマウスボタンに変更できます。マウス機能を選択するには、メインドロップダウンメニューから(マウス機能)を選択して、[ボタンの割り当て]サブメニューを表示します。

[ボタンの割り当て]サブメニューから選択できる機能は以下のとおりです。

- | | |
|-----------|---------------------------------------|
| 左クリック | – 割り当てられたボタンが、マウスの左クリックとして機能します。 |
| 右クリック | – 割り当てられたボタンが、マウスの右クリックとして機能します。 |
| スクロールクリック | – ユニバーサルスクロール機能を有効にします。 |
| ダブルクリック | – 割り当てられたボタンが、マウスの左ダブルクリックとして機能します。 |
| マウスボタン 4 | – 多くのインターネットブラウザで[戻る]コマンドを実行します。 |
| マウス ボタン 5 | – 多くのインターネットブラウザで[進む]コマンドを実行します。 |
| 上スクロール | – 割り当てられたボタンを使用して、[上スクロール]コマンドを実行します。 |
| 下スクロール | – 割り当てられたボタンを使用して、[下スクロール]コマンドを実行します。 |
| 左スクロール | – 左スクロール、もしくは割り当てられたコマンドを実行します。 |
| 右スクロール | – 右スクロール、もしくは割り当てられたコマンドを実行します。 |



デバイスの相互操作

デバイスの相互操作機能を使用すると、他の Razer Synapse 対応デバイスの機能を変更できます。これらの機能の一部は、Razer ゲーミングキーボードを使用して Razer ゲーミングマウスの感度ステージを変更する場合など、デバイス固有の機能です。[ボタンの割り当て]メニューでデバイスの相互操作機能を選択すると、サブメニューが表示されます。

[リンクするデバイス] では、現在接続されている Razer デバイスのどれをリンクするか選択でき、[機能] ではリンク先デバイスで使用する機能を選択できます。



マクロ

マクロは、キーストロークや押されたボタンのシーケンスを正確なタイミングであらかじめ記録したものです。ボタンにマクロを設定することにより、一連のコマンドが簡単に実行できます。ドロップダウンメニューからこのオプションを選択するとサブメニューが表示され、そこからあらかじめ記録しておいたマクロコマンドを選択することができます。マクロコマンドの作成の詳細は、「[マクロ]タブ」を参照してください。



プロファイルの切り替え

[プロファイルの切り替え]により、その場でプロファイルを変更して、あらかじめ構成しておいた設定をすべて瞬時にロードできます。[プロファイルの切り替え]をドロップダウンメニューから選択するとサブメニューが表示され、そこから使用するプロファイルを選択することができます。プロファイルを切り替えると、画面上の表示も自動的に切り替えられます。



プログラムの起動

では、割り当てたキーを使ってプログラムの起動やウェブサイトへのアクセスをすることができます。[Key Assignment] メニューから [Launch Program] を選択すると、2つのオプションが表示され、起動したい特定のプログラムの検索や、アクセスしたいウェブサイトのアドレスの入力を行うことができます。



マルチメディアファンクション

このオプションを使用すると、お使いのデバイスにマルチメディア再生コントロールをバインドできます。マルチメディアファンクションを選択すると、サブメニューが表示されます。サブメニューから選択できるマルチメディア再生コントロールを以下に一覧します。

- | | |
|-----------|--------------------------------|
| 音量ダウン | - オーディオ出力を減らします。 |
| 音量アップ | - オーディオ出力を増やします。 |
| 音量をミュート | - オーディオをミュートにします。 |
| マイク音量アップ | - マイクのボリュームを上げます。 |
| マイク音量ダウン | - マイクのボリュームを下げます。 |
| セルフミュート | - マイクをミュートにします。 |
| すべてミュート | - マイクとオーディオ出力を両方ミュートにします。 |
| 再生 / 一時停止 | - 現在のメディアを再生、一時停止、または再生を再開します。 |
| 前のトラック | - 前のトラックを再生します。 |
| 次のトラック | - 次のトラックを再生します。 |



Windows 8 チャーム

このオプションを使用すると、キーをオペレーティングシステムのショートカットコマンドに割り当てることができます。詳細については、以下をご覧ください：

<http://windows.microsoft.com/ja-jp/windows-8/getting-around-tutorial>



Windows 바로 가기

このオプションを使用すると、キーをオペレーティングシステムのショートカットコマンドに割り当てることができます。詳細については、以下をご覧ください：

<http://support.microsoft.com/kb/126449/ja>



無効化

これは、割り当てられたボタンを使用できないようにするためのオプションです。ボタンが不要な場合や特定のボタンがゲームプレイの妨げになる場合は、[無効化]を使用します。

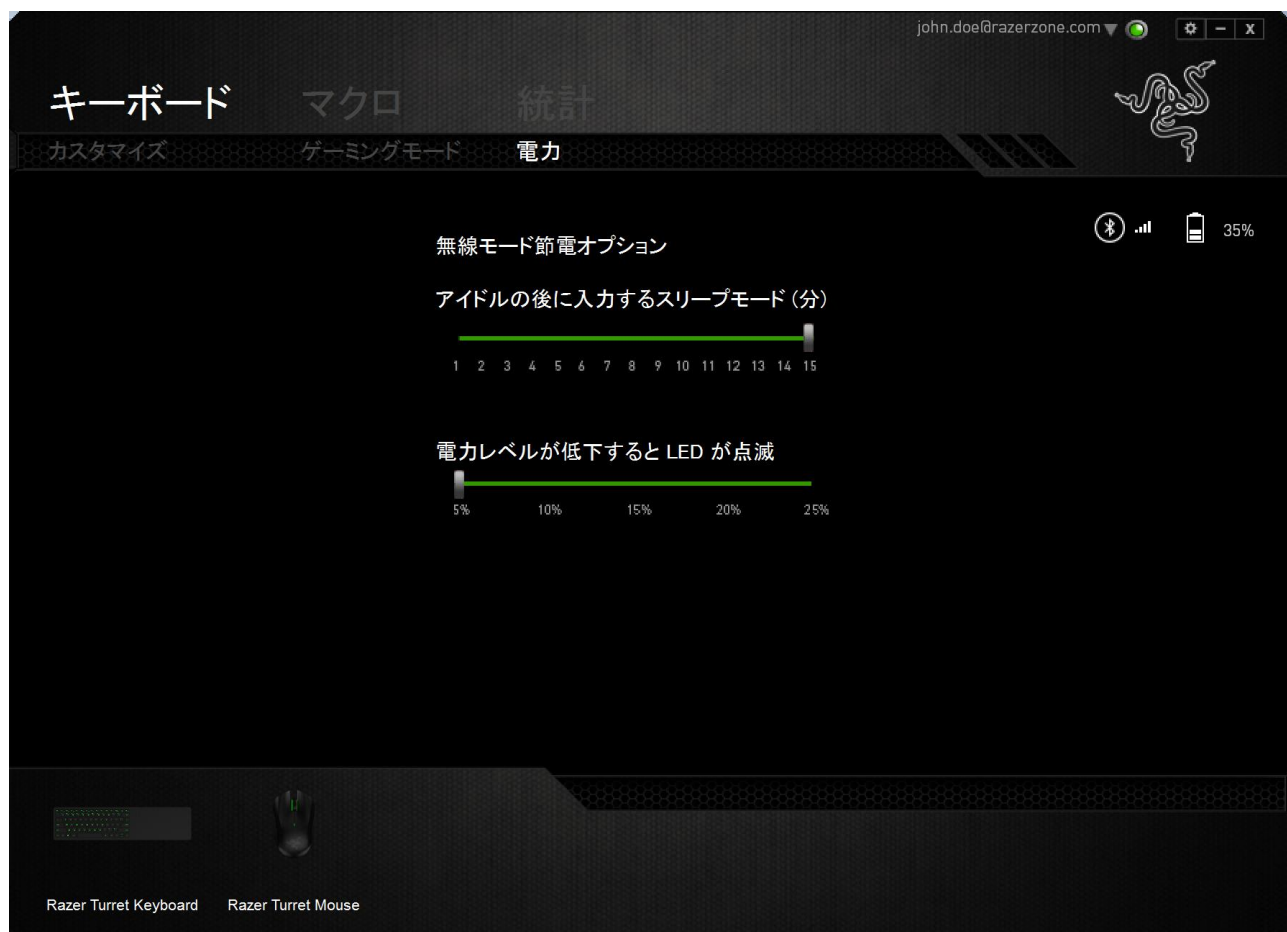
[ゲーミングモード] タブ

[ゲーミングモード] タブでは、キーを誤って押してしまうことを防止できます。設定に応じて、Windows キー、Alt + Tab キー、および Alt + F4 キーのどれを無効化するか選択できます。さらに、ゲーミングモード機能を有効化して、アンチゴーストの効果を最大にすることができます。この機能がオンになっている場合、インジケータが点灯します。



[電源] タブ

デバイスを電池で稼働させている場合、[電源] タブで電力消費を管理できます。デバイスが無線モードの場合は、ライティングを [オフ]、[薄暗い]、[通常]、[明るい] のいずれかに設定できます。また、デバイスを一定の時間使用しなかった場合にデバイスがスリープモードに入るように設定することもできます。さらに、[電源] タブでは、デバイスの電力があるレベルに達したときにユーザーに通知されるようにすることも可能です。



8. RAZER TURRET の設定- ゲーミングマウス

注意: ここに挙げられた機能を利用する為には、Razer Synapse にログインする必要があります。また、これらの機能は、使用時のソフトウェアのバージョンおよびオペレーティングシステムに応じて変更される可能性があります。

Razer Turret は、左下の Razer Synapse デバイスセレクトで 2 つの別個のデバイスとして表示され、Razer Turret ゲーミングラップボードと Razer Turret ゲーミングマウスを別個に設定できます。

[マウス] タブ

Razer Turret マウスを左下のデバイスセレクトから選択するとき、デフォルトのタブは [マウス] タブです。このタブではデバイスのプロフィールや、ボタンの割り当て、パフォーマンスやライティングをカスタマイズできます。



プロファイル

プロファイルとは、すべてのカスタム設定を整理することができる便利な機能で、ユーザーは無数のプロファイルを自由に設定できます。各タブに変更を加えると、現在のプロファイルに自動的に保存され、クラウドサーバーに保存されます。



 ボタンをクリックするとプロファイルを新規作成でき、 ボタンをクリックすると現在のプロファイルが削除されます。 ボタンをクリックすると、プロファイルのコピー、インポートおよびエクスポートが可能です。

現在のプロファイルの名前はデフォルトで「プロファイル」ですが、[プロファイル名]の下にあるテキストフィールドに入力して名前を変更できます。

[プログラムをリンク] オプションを使用して、各プロファイルは、プログラムまたはアプリケーションの実行時に自動的にアクティブ化されるように設定できます。

[カスタマイズ] タブ

[カスタマイズ] タブでは、ゲームのニーズに合わせたボタンの割り当てなど、デバイスの基本的な機能を変更できます。このタブで行った変更は、現在のプロフィールに自動的に保存されます。

トップビュー

トップビューでは、基本のマウスボタンとマウスホイールをカスタマイズできます。



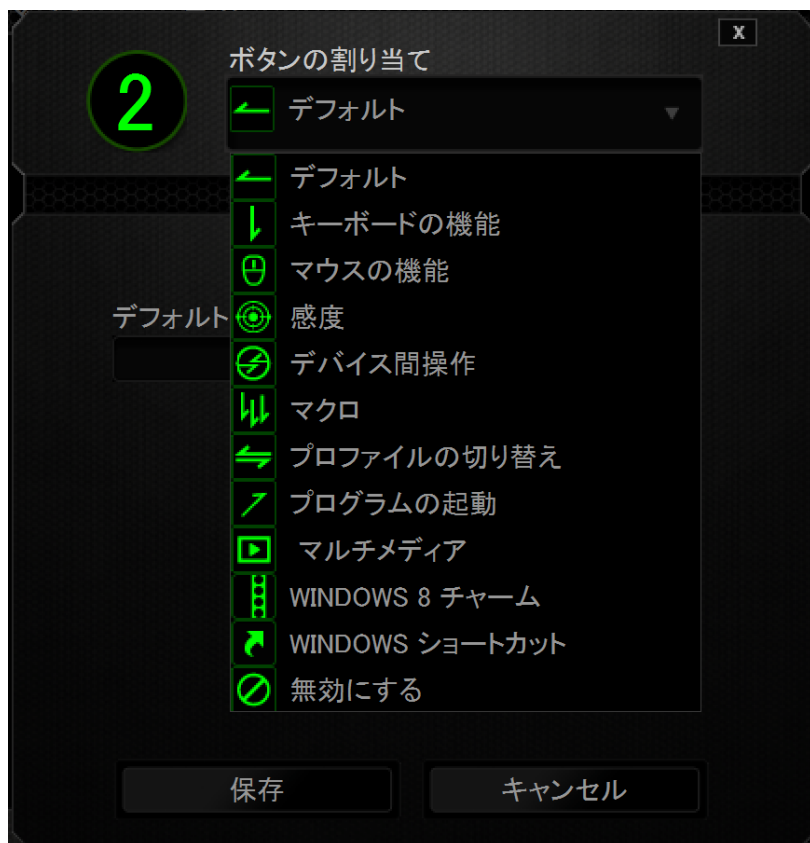
レフトビュー / ライトビュー

この 2 つのビューでは、マウスのサイドボタンをカスタマイズできます。



[ボタンの割り当て] メニュー

最初、各マウスボタンは、[初期設定] へ設定されています。これらのボタンの機能は変更可能です。変更するためには、変更したいボタンをクリックし、[ボタンの割り当て] メニューにアクセスします。



以下に、カスタマイズのオプションとその説明を示します。



デフォルト

このオプションでは、指定したキーの機能を初期状態に戻すことができます。初期状態を選択するには、[キー割り当て] メニューから [デフォルト] を選択するだけです。



キーボード機能

このオプションを使用すると、マウスボタンにキーボードの機能を割り当てできます。キーボード機能を指定するには、[ボタンの割り当て] メニューから [キーボードファンクション] を選択し、下のフィールドで使用したいキーを入力します。Ctrl、Shift、Alt、あるいはこの組み合わせといった、修飾キーを含めることもできます。



マウス機能

このオプションを使用すると、マウスボタンを別のマウス機能に変更できます。マウスを指定するには、[ボタンの割り当て] メニューから [マウスファンクション] を選択します。[ボタンの割り当て] サブメニューが表示されます。

以下に、[Assign Button (ボタンの割り当て)] サブメニューから選択できる機能を示します。

- | | |
|-----------|---------------------------------------|
| 左クリック | – 割り当てられたボタンを使用するとマウスの左クリックを実行します。 |
| 右クリック | – 割り当てられたボタンを使用するとマウスの右クリックを実行します。 |
| スクロールクリック | – ユニバーサルスクロール機能を実行します。 |
| ダブルクリック | – 割り当てられたボタンを使用するとマウスの左ダブルクリックを実行します。 |
| マウスボタン 4 | – ほとんどのインターネットブラウザにおける「戻る」コマンドを実行します。 |
| マウスボタン 5 | – ほとんどのインターネットブラウザにおける「進む」コマンドを実行します。 |
| 上スクロール | – 割り当てられたボタンを使用すると「上スクロール」コマンドを実行します。 |
| 下スクロール | – 割り当てられたボタンを使用すると「下スクロール」コマンドを実行します。 |
| 左スクロール | – 左スクロール、もしくは割り当てられたコマンドを実行します。 |
| 右スクロール | – 右スクロール、もしくは割り当てられたコマンドを実行します。 |



感度

感度とは、マウスポインタが画面上をどのくらいの速度で移動するかを指します。ドロップダウンメニューから [Sensitivity (感度)] を選択すると、サブメニューが表示され、次のオプションを選択できます。

- | | |
|-----------|---|
| 感度ステージアップ | – 現在の感度を 1 ステージ上げます。感度ステージの詳細については、パフォーマンス タブを参照してください。 |
|-----------|---|

- 感度ステージダウン – 現在の感度を 1 ステージ下げます。感度ステージの詳細については、パフォーマンス タブを参照してください。
- 一時的な感度変更 – 指定したボタンを押している間、事前に設定した感度に変更します。ボタンを離すと、押す前の感度に戻ります。
- 感度のリアルタイム調整 – 割り当てたボタンを使用して現在の感度をすぐに調整できます。感度のリアルタイム調整が設定された場合、指定したボタンを押しながら、スクロールホイールを回すと、画面上に現在の感度を示すバーが表示され、感度レベルを変更できます。
- 感度ステージを上げる – 感度 レベルを上げていき、最高感度レベルに達した後、ボタンをもう一度押すと、感度レベル 1 に戻ります。感度レベルの詳細については、パフォーマンス タブ を参照してください。
- 感度ステージを下げる – 感度 レベルを下げていき、感度レベル 1 に達した後、ボタンをもう一度押すと、最高感度レベルになります。感度レベルの詳細については、パフォーマンス タブ を参照してください。



デバイスの相互操作

デバイスの相互操作機能を使用すると、他の Razer Synapse 対応デバイスの機能を変更できます。これらの機能の一部は、Razer ゲーミングキーボードを使用して Razer ゲーミングマウスの感度ステージを変更する場合など、デバイス固有の機能です。[ボタンの割り当て] メニューでデバイスの相互操作機能を選択すると、サブメニューが表示されます。

[リンクするデバイス] では、現在接続されている Razer デバイスのどれをリンクするか選択でき、[機能] ではリンク先デバイスで使用する機能を選択できます。



マクロ

マクロとは、事前に記録されたキーストロークとボタンの押下のシーケンスを正確なタイミングで実行する機能です。ボタンにマクロを割り当てると、複雑な組み合わせを簡単に実行できるようになります。[ASSIGN MACRO (マクロの割り当て)] では、記録済みのマクロから使用するものを選択でき、[再生オプション] からマクロの動作方法を選択できます。マクロコマンドの作成の詳細については、[マクロ] タブを参照してください。



プロファイルの切り替え

[プロファイルの切り替え] を使用すると、すぐにプロファイルを変更して、事前に設定した設定をすべてロードすることができます。[ボタンの割り当て] メニューから [プロファイルの切り替え] を選択すると、サブメニューが表示されます。このメニューから使用するプロファイルを選択できます。プロファイルを切り替えるたびに、画面にプロファイル名が自動的に表示されます。



プログラムを起動

[プログラムを起動]を使用すると、割り当てたボタンを使用してプログラムやアプリケーションを実行できます。ドロップダウンメニューから[プログラムを起動]を選択すると、 ボタンが表示され、指定するプログラムやアプリケーションを検索できます。



マルチメディアファンクション

このオプションを使用すると、お使いのデバイスにマルチメディア再生コントロールをバインドできます。マルチメディアファンクションを選択すると、サブメニューが表示されます。サブメニューから選択できるマルチメディア再生コントロールを以下に一覧します。

音量ダウン	- オーディオ出力を減らします。
音量アップ	- オーディオ出力を増やします。
音量をミュート	- オーディオをミュートにします。
マイク音量アップ	- マイクのボリュームを上げます。
マイク音量ダウン	- マイクのボリュームを下げます。
セルフミュート	- マイクをミュートにします。
すべてミュート	- マイクとオーディオ出力を両方ミュートにします。
再生 / 一時停止	- 現在のメディアを再生、一時停止、または再生を再開します。
前のトラック	- 前のトラックを再生します。
次のトラック	- 次のトラックを再生します。



Windows 8 チャーム

このオプションを使用すると、キーをオペレーティングシステムのショートカットコマンドに割り当てることができます。詳細については、以下をご覧ください：

<http://windows.microsoft.com/ja-jp/windows-8/getting-around-tutorial>。



Windows ショートカット

このオプションを使用すると、キーをオペレーティングシステムのショートカットコマンドに割り当てることができます。詳細については、以下をご覧ください：

<http://support.microsoft.com/kb/126449/ja>。

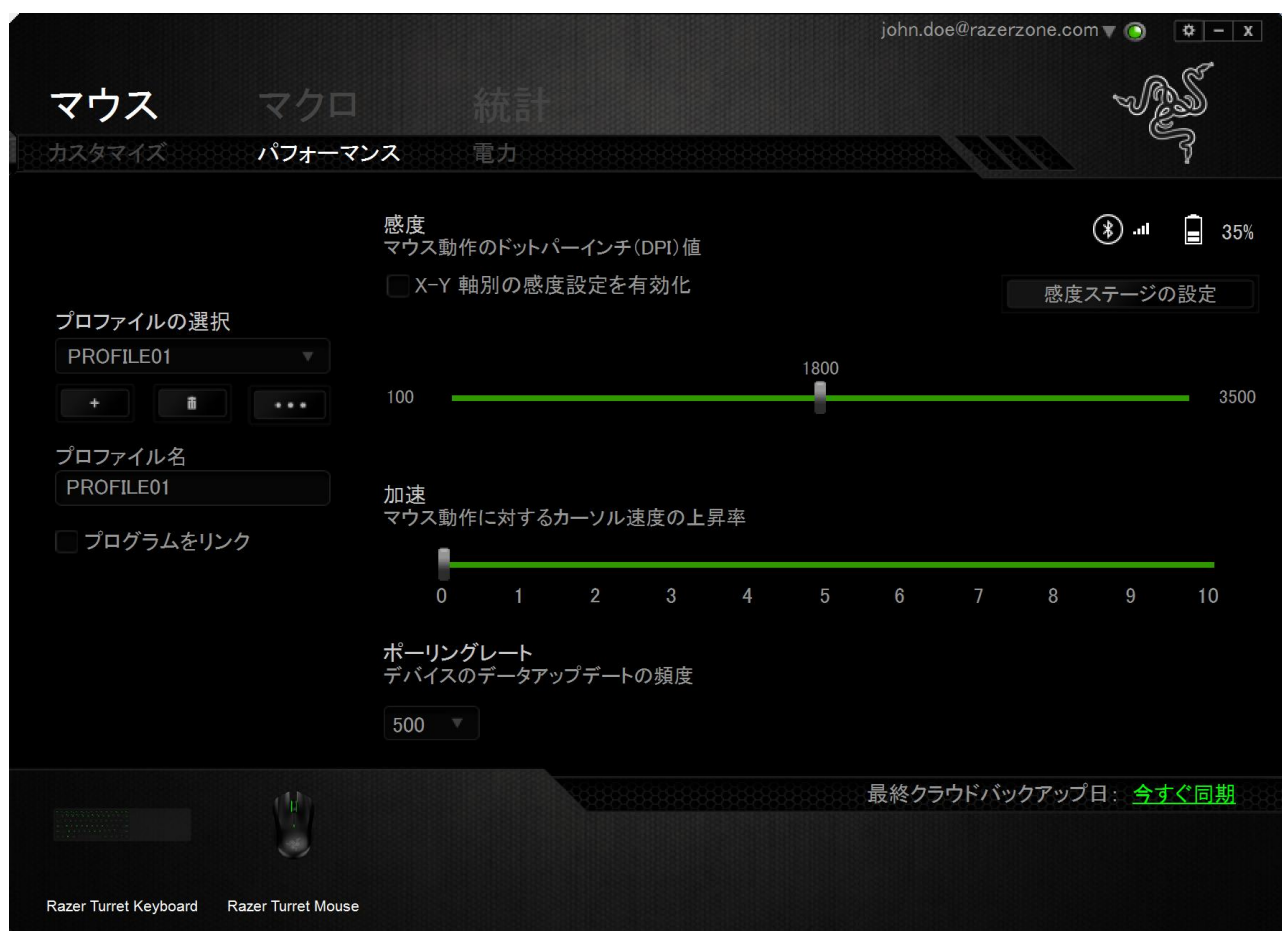


無効

このオプションを使用すると、割り当てたボタンは使用できなくなります。ボタンが不要な場合、あるいは特定のボタンがゲームの障害となる場合に、[無効] を使用してください。

[パフォーマンス] タブ

[パフォーマンス] タブを使用すると、マウスポインタのスピードと精度を高めることができます。[カスタマイズ] タブと同様に、ここで行う変更は自動的に現在のプロファイルに保存されます。



以下に、パフォーマンスオプションとその説明を示します。

感度

感度とは、マウスのポインタを任意の方向に動かす為に必要な、マウスを動かす距離の割合です。感度が高ければ高いほど、マウスの反応が敏感になります。(推奨設定値: 1600 – 1800 DPI)

X-Y 軸感度を有効にする

初期設定では、X 軸 (水平) と Y 軸 (垂直) は同じ感度値を使用しています。しかし、[X-Y 軸感度を有効にする] オプションを選択すると、各軸に異なる感度値を設定できます。

感度ステージを設定する

感度ステージとは事前に設定可能な感度値です。感度ステージのアップ/ダウンボタンを使用して切り替え可能となる、最大 5 つの異なる感度ステージを作成できます。

加速

マウスを動かすスピードによって、カーソルの感度がアップします。値が高ければ高いほど、マウスはより素速く加速します。

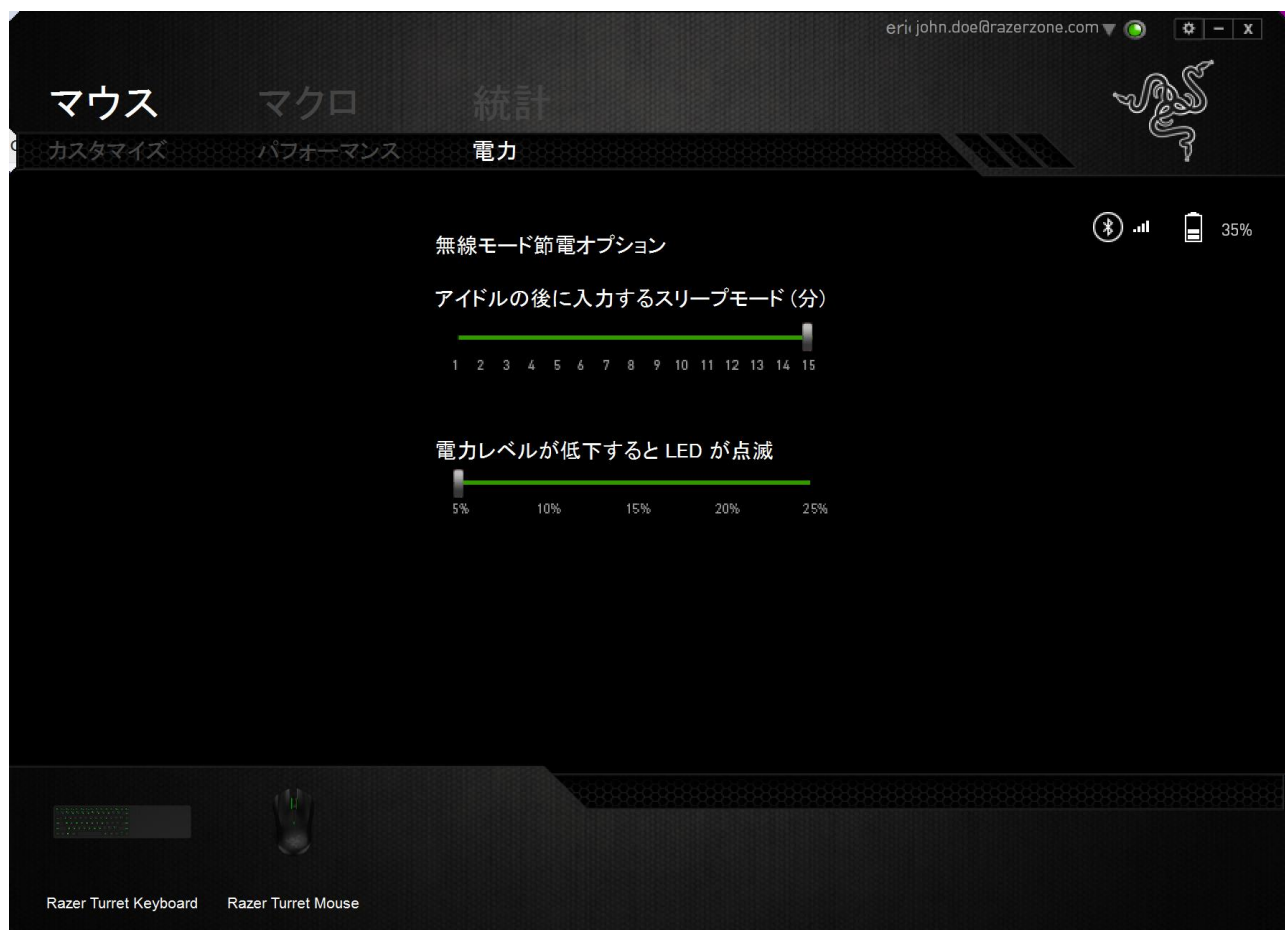
(推奨設定値: Windows 0, Mac 5)

ポーリングレート

ポーリングレートが高くなればなるほど、コンピュータはマウスの状態に関する情報を受け取る頻度が増え、マウスポインタの応答速度が向上します。ドロップダウンメニューで好みのポーリングレートを選択すると、125Hz (8ms) と 500Hz (2ms) との間で切り替えることができます (推奨設定: 500Hz)。

[電源] タブ

デバイスを電池で稼働させている場合、[電源] タブで電力消費を管理できます。デバイスが無線モードの場合は、ライティングを [オフ]、[薄暗い]、[通常]、[明るい] のいずれかに設定できます。また、デバイスを一定の時間使用しなかった場合にデバイスがスリープモードに入るように設定することもできます。さらに、[電源] タブでは、デバイスの電力があるレベルに達したときにユーザーに通知されるようにすることも可能です。



9. RAZER TURRET の設定- マクロ

注意: ここに挙げられた機能を利用する為には、Razer Synapse にログインする必要があります。また、これらの機能は、使用時のソフトウェアのバージョンおよびオペレーティングシステムに応じて変更される可能性があります。

[マクロ] タブ

[マクロ] タブを使用すると、一連の正確なキーストロークとボタンの押下をプログラムできます。このタブを使用して、さまざまなマクロの設定や、非常に長いマクロコマンドを自由に作成できます。



マクロセクションでは、プロフィールと同様に、下の [Macro Name (マクロ名)] のフィールドに入力することでマクロ名を変更できます。マクロセクションでは、 ボタンをクリックして新しいマクロを作成したり、 ボタンをクリックして現在のマクロを削除したり、 ボタンをクリックして現在のマクロを複製したりといった、その他のオプションも使用できます。

マクロの作成を開始するには、 ボタンをクリックします。この後に入力される、すべてのキーストロークとボタンの押下が自動的にマクロ画面へ記録されます。マクロコマンドの記録が終了したら、 ボタンをクリックしてセッションを終了します。

マクロセクションでは、コマンドの間隔時間を入力できます。[間隔の記録] 状態では、コマンドの間隔時間が入力されたとおりに記録されます。[間隔の設定] 状態では、事前に定義した間隔時間（秒で表示）が間隔として挿入されます。[間隔無し] 状態では、キーストローク及びボタン押下の間隔がすべて排除されます。



注記: sec (秒) フィールドに値を入力する際には、小数点以下 3 桁 まで指定できます。

マクロを記録後に、マクロ画面で様々なコマンドを選択して、入力したコマンドの編集ができます。各キーストロークまたはボタン押下は、画面上部に表示される最初のコマンドと連続して配列されます。



 ボタンを使って、特定のコマンドを編集できます。 ボタンでコマンドを削除できます。 ボタンと ボタンを使って、選択コマンドを上下に移動できます。

 ボタンは、選択したコマンドの前後に追加のキーストローク、ボタン押下または間隔時間を挿入できます。

[挿入] ボタンを押すと、新しいディスプレイウィンドウがマクロコマンドのリストの横に表示されます。このウィンドウのドロップダウンメニューから、ハイライトされているマクロコマンドの前後に追加するキーストロークまたは間隔を選択できます。





キーストロークメニューの  記録 ボタンをクリックして新しいマクロコマンドセットを追加するか、間隔メニューを使って間隔フィールドに間隔時間を入力できます。



10. RAZER TURRET の設定 -統計とヒートマップ

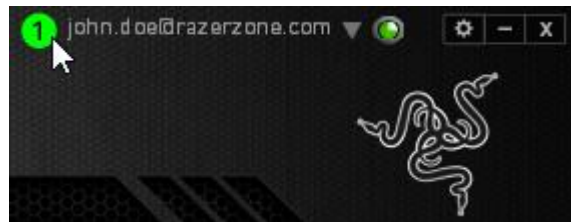
注意: ここに挙げられた機能を利用する為には、Razer Synapse にログインする必要があります。また、これらの機能は、使用時のソフトウェアのバージョンおよびオペレーティングシステムに応じて変更される可能性があります。

統計とヒートマップ

注意:ここに表示される画像は参照目的でのみ提供されており、実際のデバイスとは異なる場合があります。

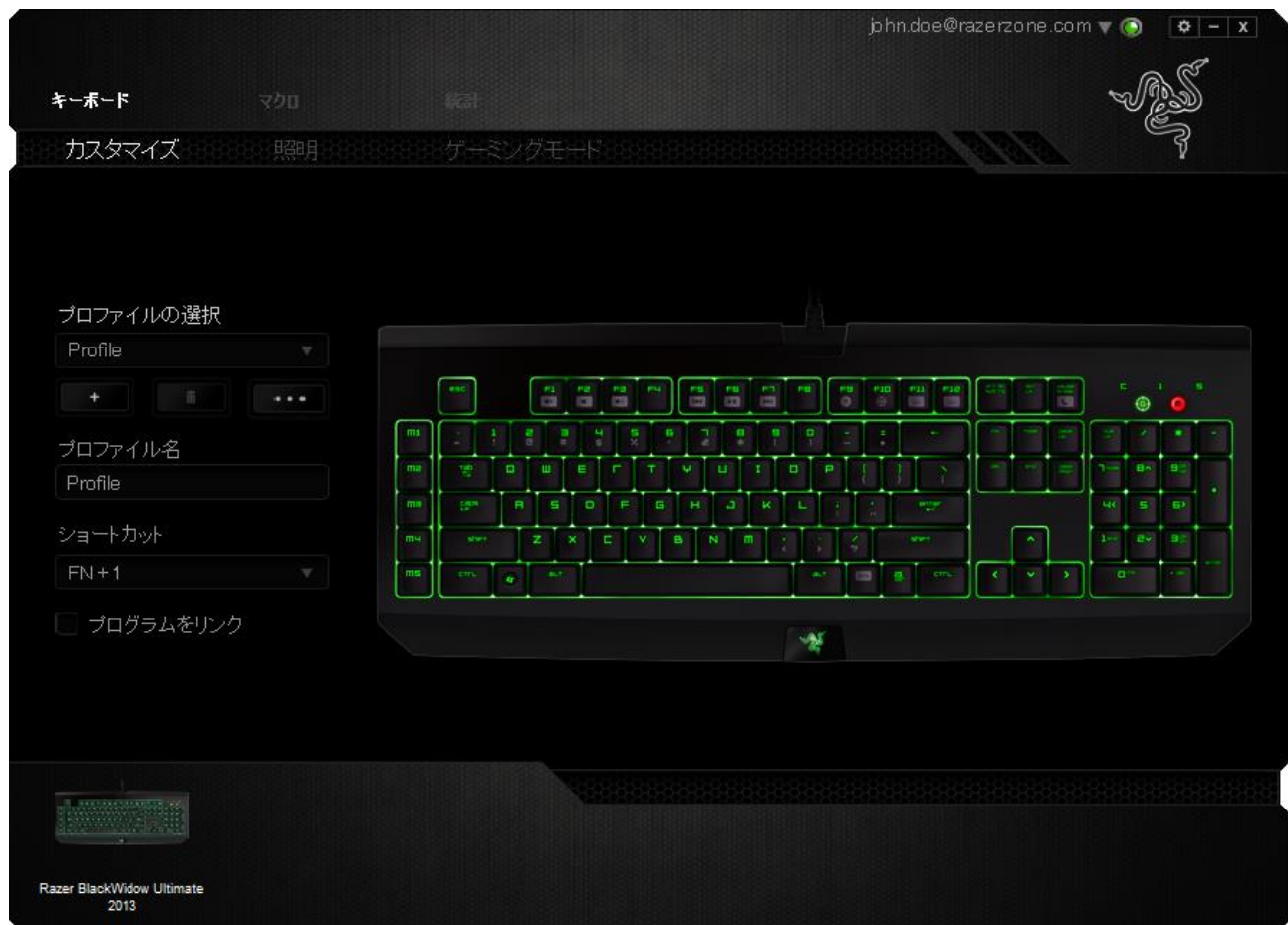
統計とヒートマップを使用すると、ゲーム中のマウスクリック回数、マウスの動き、キーボードの使用状況をトラッキングし、それをヒートマップオーバーレイ形式で視覚表示することで、ゲームプレイを分析できます。

この機能はデフォルトで無効になっています。この機能を有効にするには、Razer Synapse でユーザー名の横にある通知アイコンをクリックし、[統計とヒートマップを有効にする]を選択します。



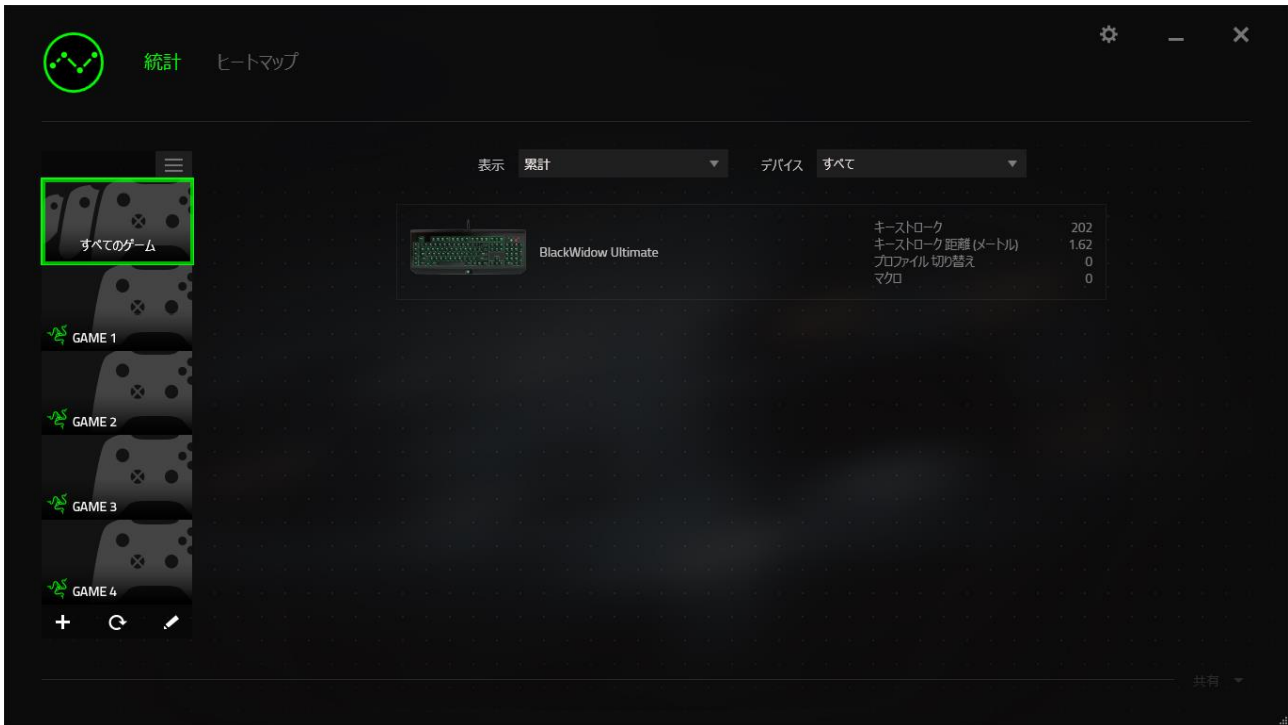
表示されるダイアログボックスで機能を必ず有効にしてください。

Razer Synapse に戻ると、新しい [統計] タブが使用可能になります。タブをクリックするだけで、機能ウィンドウが開きます。



ゲームリスト

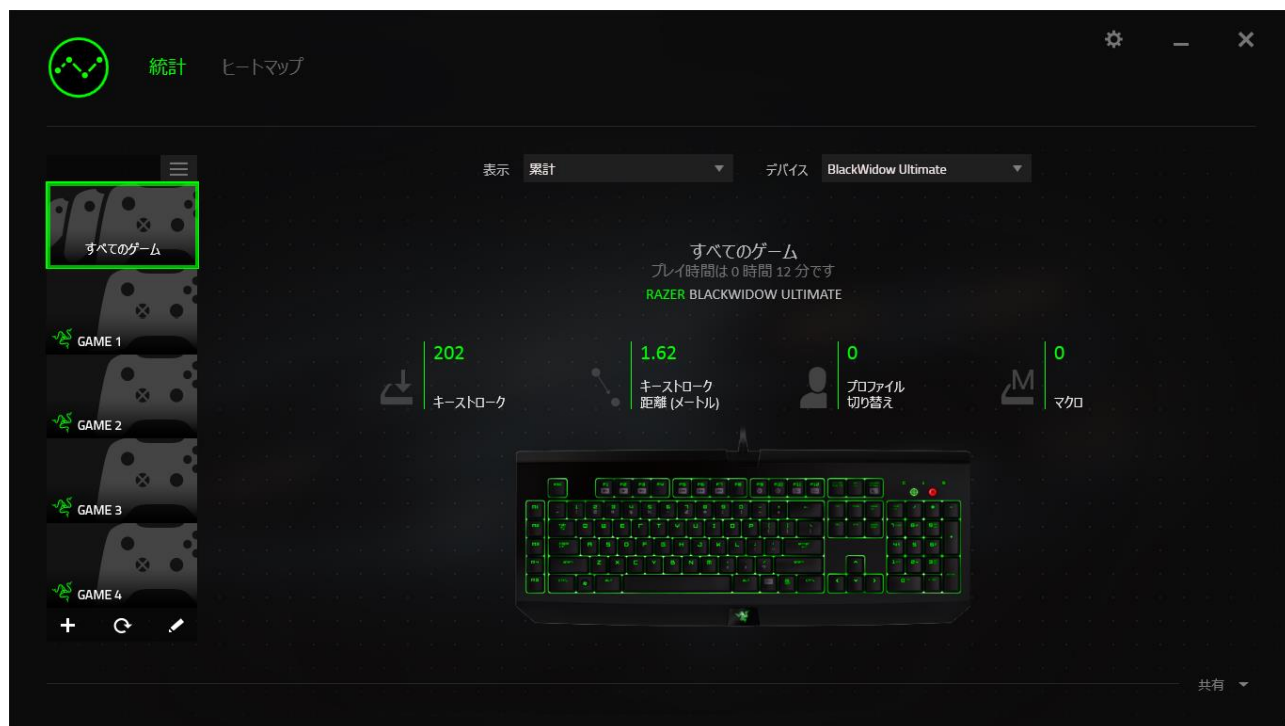
統計とヒートマップは、各ゲームの全サポート対象デバイスの使用状況をトラッキングします。この機能を有効にすると、システムにインストールされたゲームを探すため、システムを自動的にスキャンします。見つけたゲームは画面左側のゲームリストに追加されます。 クリックすると、ゲームリストを表示/非表示にできます。



このリストでは、自動検出されなかったその他のゲームを  ボタンを使用して追加したり、 ボタンを使用してゲームを編集したり、 ボタンを使用してシステムを再スキャンして新しくインストールされたゲームを検索したりすることができます。

[統計] タブ

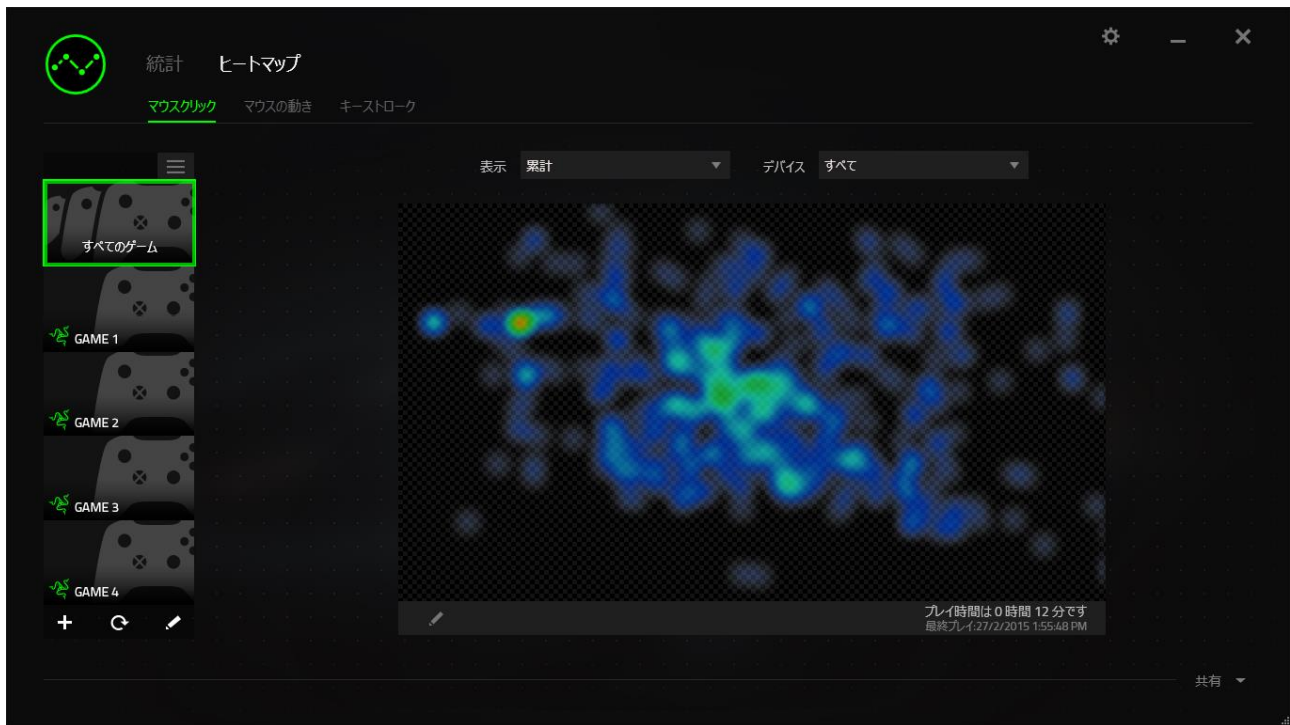
[統計] タブにはデフォルトで、全ゲームの全期間にわたるすべての Razer デバイスの全体統計が表示されます。左側のゲームリストから特定のゲームを選択し、[表示] ドロップダウンメニューを使用して期間を変更したり、[デバイス] ドロップダウンメニューを使用して Razer デバイスを変更したりすることができます。



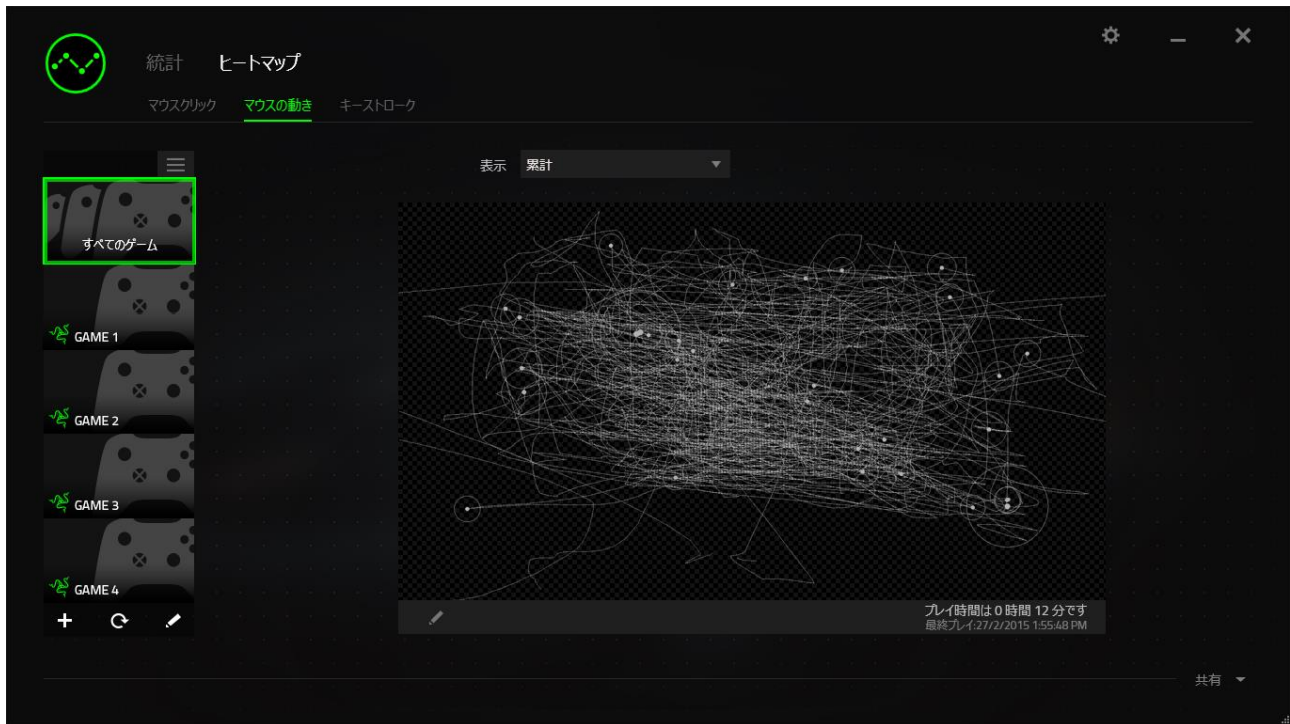
[ヒートマップ] タブ - マウス

[ヒートマップ] タブには、ご使用の Razer デバイスのゲーム中の使用状況に関する詳細情報が表示されます。

- [マウスクリック] タブには、画面の各スポットでマウスをクリックした頻度がヒートマップ形式で表示されます。



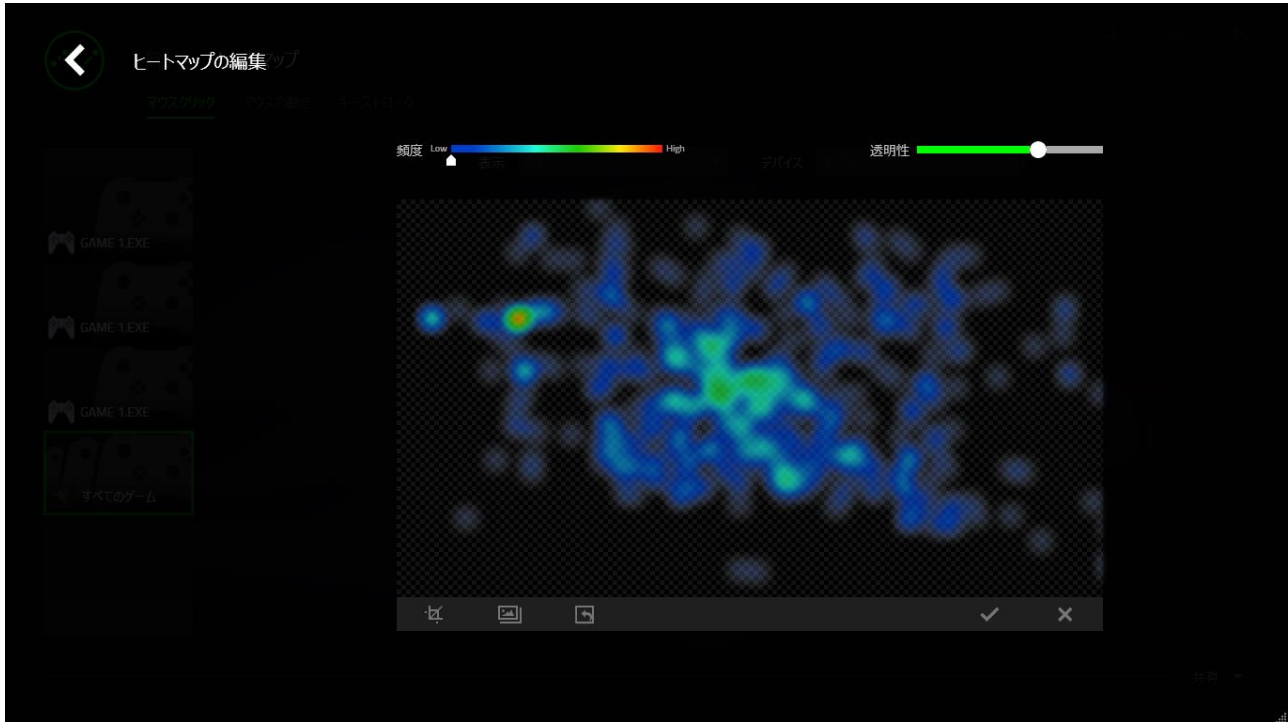
- [マウスの動き] タブには、ゲームプレイ中のマウスの動きが表示されます。また、このタブには、画面上でマウスカーソルの止まった場所が白い点で表示されます。その地点でカーソルを置いていた時間が長いほど、ドットは大きくなります。



マウスのヒートマップは、ゲーム中のスクリーンショットの上に重ねることができます。

ヒートマップ画像の編集

をクリックすると、背景画像および/またはヒートマップオーバーレイの透明度を変更できます。

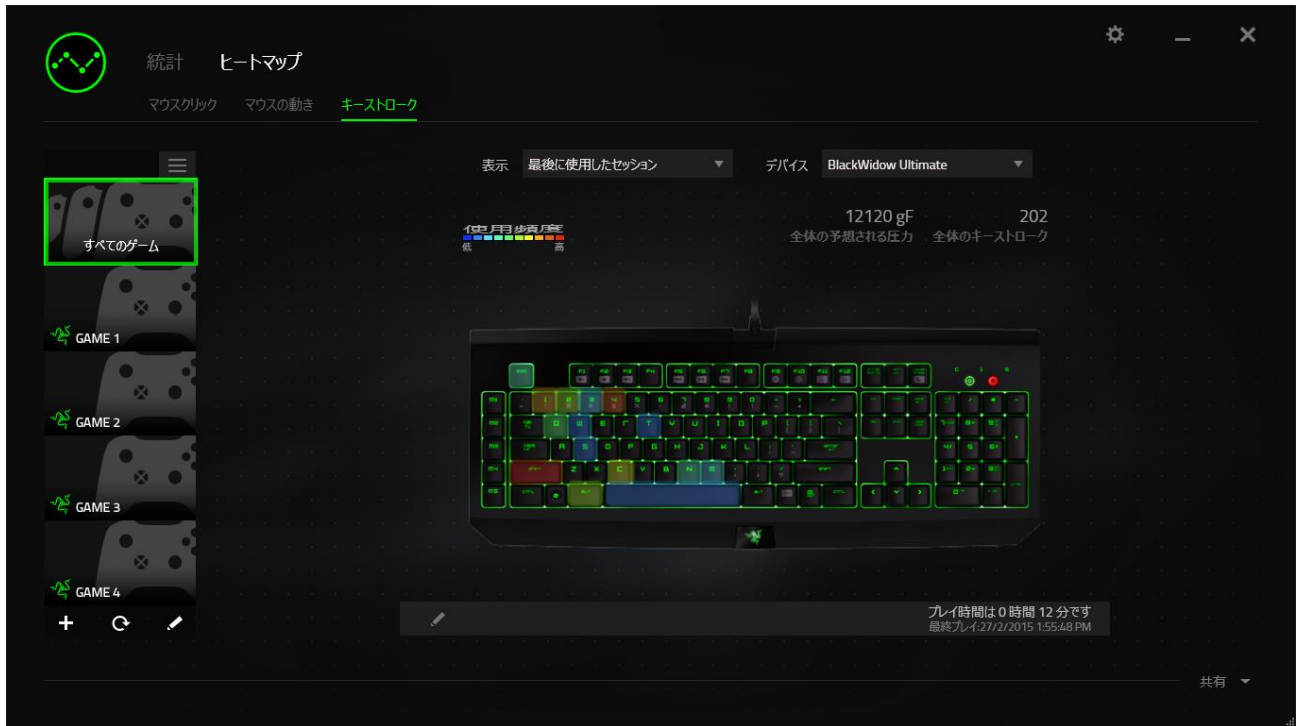


ここでは、背景画像のヒートマップオーバーレイの透明度を調整することもできます。

をクリックすると変更が保存され、をクリックすると保存せずに終了します。

[ヒートマップ] タブ - キーボード

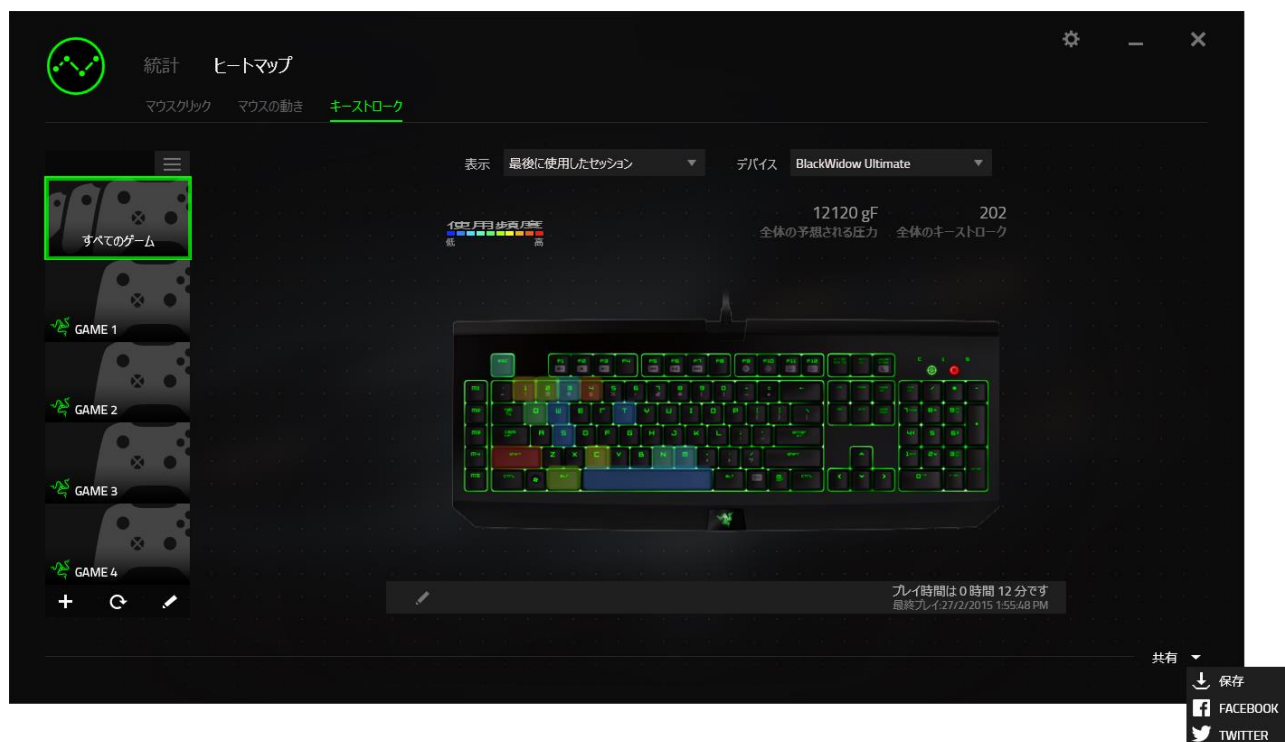
[ヒートマップ] タブには、ゲームリストにある各ゲームに対してご使用の Razer デバイスで最も使用頻度の高いキーが表示されます。



ソーシャルメディア

ヒートマップ画像は、Facebook や Twitter などのソーシャルメディアネットワークで Razer Synapse から直接共有できます。

[ヒートマップ] タブで、画面右下の [共有] ボタンをクリックします。ログインしていない場合は、選択したソーシャルメディアに既存のアカウントを使用してログインするよう求められます。



また、[設定] 画面からまずログインし、ソーシャルメディアのアカウントにログインすることもできます。[統計とヒートマップ] ウィンドウで、 をクリックします。[アカウント] タブを選択します。同期されるソーシャルメディアネットワークの横にある [接続] をクリックします。ログイン詳細を入力し、接続が完了するまでしばらく待ちます。



11. 安全性とメンテナンス

重要な安全保守に関する情報

警告: 安全に関する説明に従わないと、火災、感電、その他の怪我や損傷につながる可能性があります。

Razer Turret を取り扱ったり、より快適に作業したりするためには、安全規則に従ってください。ガイドは今後参照できるように手の届く場所に保管してください。

Razer Turret を安全に操作し、加熱による怪我の可能性を減らすには、次のガイドラインに従ってください。

1. Razer Turret と電源アダプターは、コンピューター/TV の下および周囲の空気循環が適切になるように、安定した作業台でセットアップしてください。
2. 水際や湿気のある場所での使用または設置は避けてください。
3. 熱源または直火の近くでの使用や設置は避けてください。放熱器、レンジ、暖炉、ろうそく、その他表面が高熱となるものの近くで使用しないでください。
4. 排気用グリルまたは開口部をふさがないようにしてください。本装置は低温の乾燥した場所に設置してください。
5. クリーニングには、乾いた、または軽く湿らせた布切れを使用してください。クリーニングに取りかかる前に電源コードを外し、噴霧式や液状の洗浄剤は使用しないようにします。
6. 本製品上の開口部に異物を挿入したり押し込んだりしないでください。
7. 修理作業は、資格あるサービスマンにお任せください。ご自身修理作業をしようとししないでください。カバーを取り外すと、危険な電流に身をさらすことになります。

RAZER TURRET 用電源アダプター

注意: 電源アダプターの保管や使用を不適切に行うと、メーカーの保証が用されない場合があります。

本電源アダプターは、IT 機器の安全性に関する国際標準 (IEC 60950-1) によって定義された、ユーザーが触れることのできる表面温度制限に準拠しています。

本器は、ラベル上に記されている電源タイプのみを使用してお使いください。この装置を使用する予定の場所での電源タイプが分からない場合には、現地の電力会社または資格ある技術者に問い合わせてください。直流プラグアダプターの使用は、本製品が動作するよう設計された電圧以外の電圧に本製品を接続することが可能となるので、十分な注意が必要です。適切な使用電圧が分からない場合には、最寄の販売代理店にお問い合わせください。

1. Razer Turret に同梱される電源アダプターか、本製品と互換性がある Razer 認定電源アダプターのみを使用してください。
2. 電源アダプターには交換可能なアダプタープラグが装着されますが、ご使用の地域に適したアダプタープラグのみを使用してください。
3. アダプターを電源コンセントに接続する前に、交換可能なアダプタープラグが電源アダプターに完全に差し込まれていることを確認してください。
4. 電源アダプターは、通常使用時に高温になる場合があります。装置の動作時には電源アダプターの上に何も置かないでください。
5. 雷雨時や長期間使用しない場合には、電源プラグを抜いて、装置を保護するようにしてください。
6. 電源コードが踏まれたり挟まれたりしないよう、特にプラグ、レセプタクル、または装置側のコード接続部を保護するようにしてください。
7. 壁の電源コンセント、延長コード、プラグなどに負荷をかけ過ぎないようにしてください。火災や感電の原因となります。

8. 次のいずれかの条件が存在する場合は、電源アダプターおよびその他のケーブルを外してください。
- ケースを掃除したい
 - 電源コードまたはプラグが擦り切れたり損傷していたりする
 - Razer Turret または電源アダプターが雨や過度の湿度にさらされたり、液体がケース内部にもれたりしている
 - Razer Turret または電源アダプターを落とした、ケースが損傷している、または点検や修理が必要であると思われる

安全に使用するためのガイドライン

Razer Turret の使用時に最大限の安全を保証するため、以下のガイドラインに従うことを推奨します。

1. デバイスの操作に問題があり、トラブルシューティングで解決できない場合は、デバイスを取り外し、Razer ホットラインに連絡をするか、www.razersupport.com からサポートを依頼してください。どのような状況においても、ご自身で修理を試みないでください。
2. デバイスの分解（保証の適用外になってしまいます）、ご自身で修理を行う、問題のある状態で操作することなどは絶対にしないでください。
3. デバイスを、液体、湿気、または水分などに触れないようにしてください。デバイスは指定した温度範囲である、0°C (32°F) から 40°C (104°F) 以内で使用してください。この範囲外の温度で使用した場合、適温範囲に温度が安定するまでデバイスを取り外して、電源をオフにしておきます。

快適性

マウスを快適に使用するためのヒントです。研究によると、長時間の同じ動きの繰り返し、コンピュータ周辺機器の不適切な位置、不適切な姿勢、そして悪い習慣などは身体的な快適性を損ない、神経、腱や筋肉の障害につながる可能性があります。以下のガイドラインにしたがって、Razer Ouroboros を快適に使用して、怪我を防いでください。

1. キーボードとモニタを正面に置き、マウスをその横に置きます。肘は体の横のあまり遠くない位置になるようにし、簡単にマウスへ届くようにします。
2. 足はしっかりと支えのある場所に置き、姿勢を正し、肩の力を抜きます。

3. ゲーム中は、手首の力を抜きまっすぐにしておきます。手で同じ動作を繰り返す場合は、長時間手を曲げたり、伸ばしたり、ひねったりすることは避けてください。
4. 手首を堅い面に長時間乗せないようにします。ゲーム中はリストレストを使い、手首をサポートしてください。
5. 長時間同じ姿勢で座らないようにしてください。休憩を挟んで立ち上がり、デスクから離れて、腕、肩、首と脚を伸ばすような運動をしてください。
6. マウスの使用中に手、手首、肘、肩、首、または背中に、痛み、麻痺、またはしびれのような身体的に不快適さを感じた場合は、直ちに医師の診断を受けてください。

メンテナンスと最適な使用環境

Razer Turret を最適な条件で維持するためには、最低限のメンテナンスが必要です。月に一度、デバイスを PC から取り外して、お湯で湿らせた柔らかな布か麺棒などを使って、埃がたまらないように清掃することを推奨します。石鹼や強力な洗剤などは使わないでください。

12. 法的権利

著作権および知的財産権情報

Copyright © 2016 Razer Inc. All rights reserved. Razer, For Gamers By Gamers 三つ首ヘビのロゴは、Razer Inc.および/または米国あるいはその他の国にある関連会社の商標または登録商標です。Windows および Windows ロゴは、Microsoft グループ企業各社の商標です。Mac OS、Mac および Mac のロゴは、Apple 社の商標または登録商標です。その他すべての登録商標は、それぞれの企業の所有物です。

Android™ と Android TV™ は、Google Inc. の商標です。

Bluetooth のマークおよびロゴは Bluetooth SIG. Inc. の所有物です。Razer は使用許可を得てそのマークを使用しています。

Razer Inc (「Razer」) は、本マスターガイドに記載されている製品に関する、著作権、商標、企業秘密、特許、特許出願、またはその他の知的財産権を（登録、未登録に関わらず）所有することができます。本マスターガイドの提供により、上述の著作権、商標、特許、または他の知的所有権の使用許諾がお客様に付与される訳ではありません。Razer Turret (「製品」) は、パッケージなどに掲載された写真と異なる場合があります。Razer は、上記のような違いまたは外観上の誤りには責任を負わないものとします。本書に記載されている情報は、予告なく変更される場合があります。

製品の限定保証

製品の限定保証の最新かつ現行の条件については、www.razerzone.com/warranty を参照してください。

法的責任の制限

いかなる場合も、Razer は、製品の流通、販売、転売、使用、または製品が使用できないことから生じる、いかなる利益損失、情報やデータの喪失、特別な、偶発的な、間接的な、懲罰的な、必然的な、または偶発的な損傷に責任を負いません。いかなる場合も、Razer 社の債務は、製品の小売購入額を超えることはないものとします。

調達費

誤解を避けるために、Razer は、損傷の可能性を知らされていた場合を除き、いずれの調達費に対して責任を負いません。また、Razer は、購入時に支払われた小売金額を超える調達費にはいかなる責任も負わないものとします。

一般条件

上記条件は、製品が購入された法域の法律の下で管理、解釈されるものとします。本書内のいずれかの条項が無効あるいは法的強制力がないと考えられる場合、その条項は（その条項が無効あるいは法的強制力がない限りにおいて）無効となり、残りの条項のいずれも無効になることなく、除外されるものとします。Razer 社は、いずれの条項も予告なしにいつでも修正する権利を留保します。