

INHALTSVERZEICHNIS

1. VERPACKUNGSINHALT / SYSTEMANFORDERUNGEN	2
2. PRÉSENTATION DE L'APPAREIL	3
3. CONFIGURATION DE VOTRE CASQUE DE RÉALITÉ VIRTUELLE	6
4. CONFIGURATION DE VOTRE CAMÉRA DE SUIVI POSITIONNEL IR (FACULTATIF)	10
5. INSTALLATION DE RAZER SYNAPSE POUR VOTRE OSVR HDK	13
6. CONFIGURATION DE VOTRE OSVR HDK	14
7. SÉCURITÉ ET ENTRETIEN	18
8. MENTIONS LÉGALES	22

1. VERPACKUNGSIHALT / SYSTEMANFORDERUNGEN

VERPACKUNGSIHALT

- Head-Mounted Display-Modul (HMD) mit abnehmbarer IR-Sensor-Box für positionales 360°-Tracking
- Belt Box-Modul
- HDMI/USB-Kombo-Kabel
- Positionale IR-Tracking-Kamera
- Kamerastativ
- USB-Kamera-Kabel
- Y-Kabel für Stromversorgung und Synchronisationssignal der IR-Kamera
- Puster mit abnehmbarem Pinsel
- Stromversorgung
- Wichtige Produktinformationen

** Unter Umständen inkl. Adaptersteckern oder Stromversorgungskabeln für bestimmte Regionen.*

MINIMALE SYSTEMANFORDERUNGEN

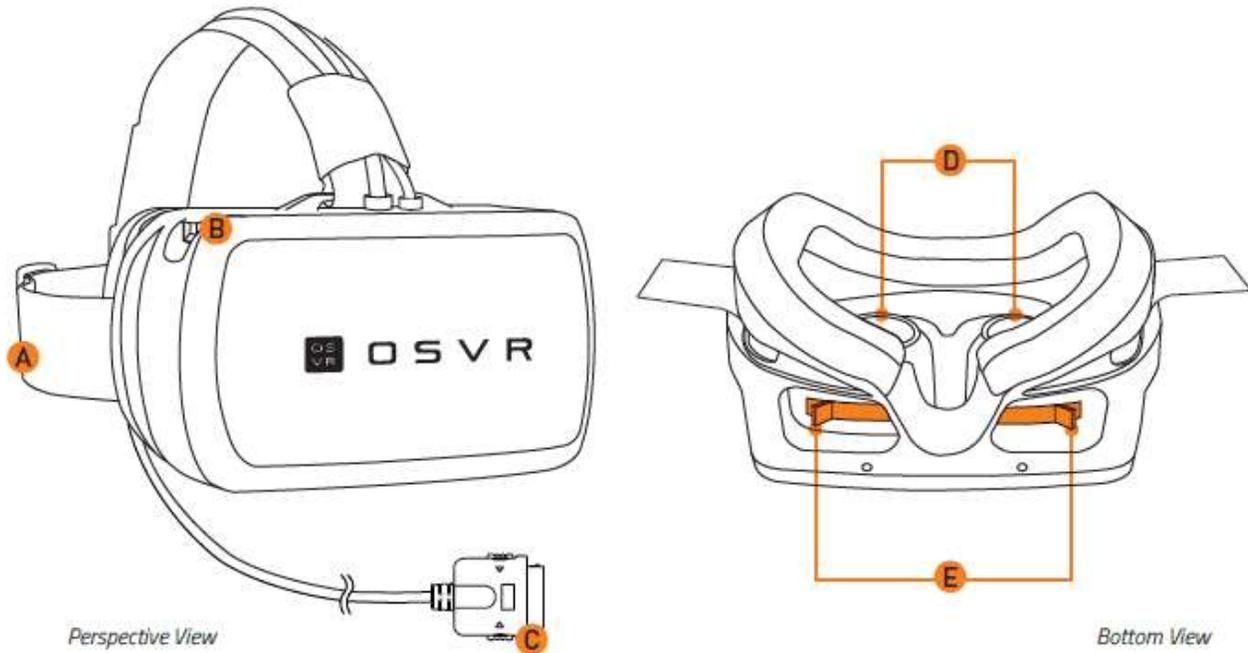
- Vierkern-CPU mit 2 GHz
- Mindestens 2 GB Systemspeicher
- 1 x USB 2.0-Anschluss
- HDMI 1.3-kompatibler Anschluss

SYSTEMANFORDERUNGEN

- Windows® 10 / Windows® 8 / Windows® 7
- Internetanschluss
- 100 MB freier Festplattenspeicher

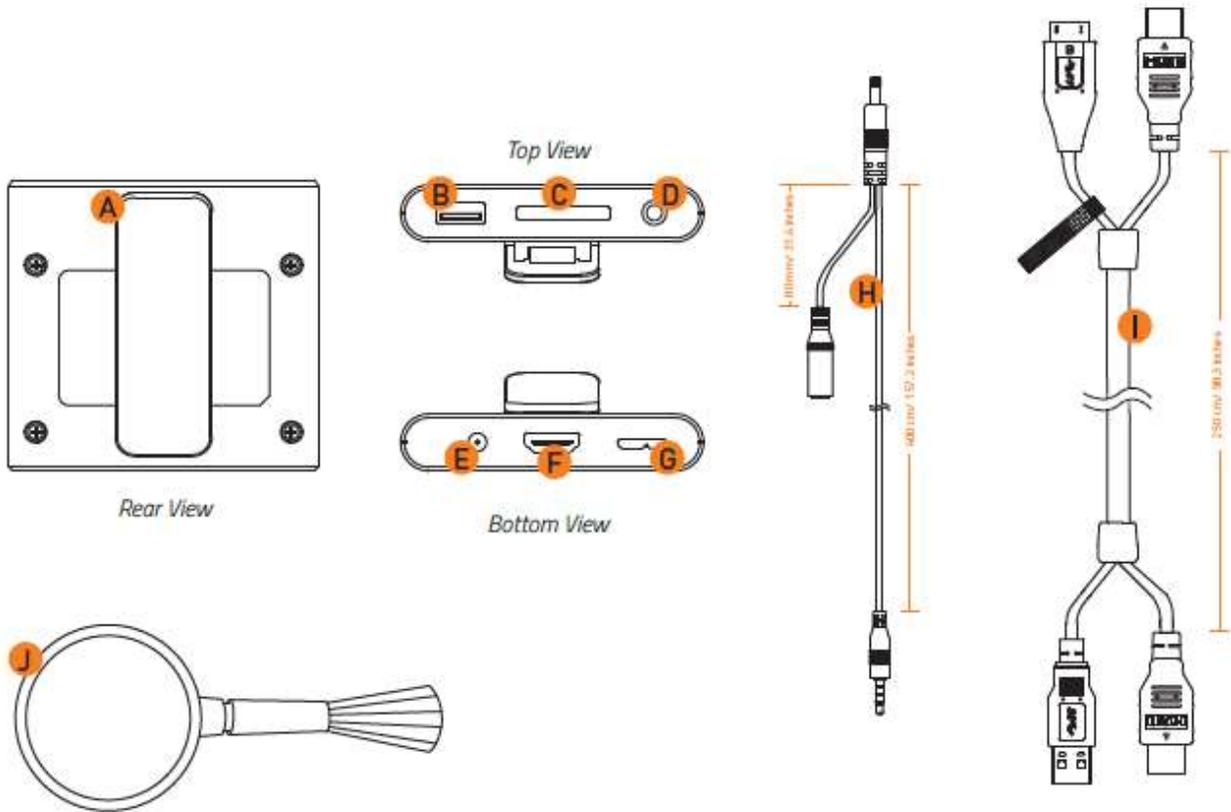
2. GERÄTEAUFBAU

HEAD-MOUNTED DISPLAY-MODUL



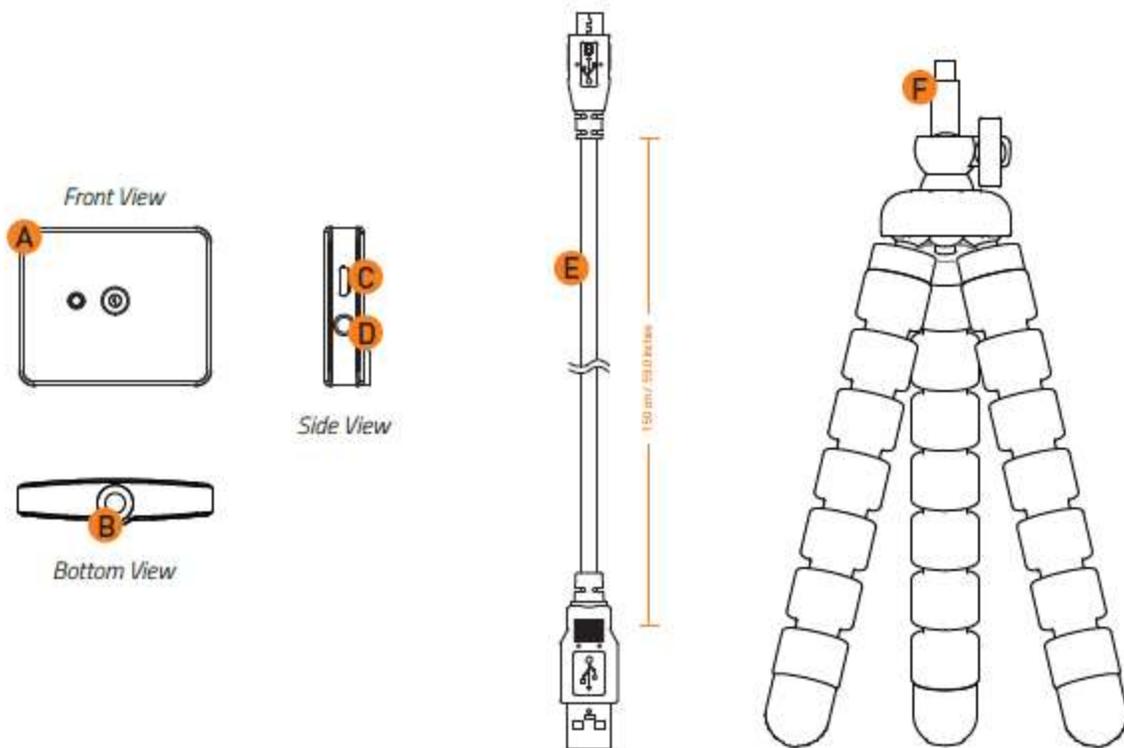
- A. Verstellbare Kopfriemen
- B. Externer USB 3.0-Erweiterungsanschluss
- C. Separater HMD-Stecker
- D. Verstellbare optische Linsen
- E. Hebel zur individuellen Anpassung jedes Auges

BELT BOX-MODUL



- A. Gürtelclip
- B. Externer USB 3.0-Erweiterungsanschluss
- C. Separater HMD-Anschluss
- D. 3,5-mm-Klinkenanschluss mit Mikrofon-Eingang
- E. Stromversorgungsanschluss
- F. HDMI-Anschluss
- G. USB 3.0-Anschluss
- H. Y-Kabel für Stromversorgung und Synchronisationssignal der IR-Kamera
- I. HDMI/USB-Kombo-Kabel
- J. Puster mit abnehmbarem Pinsel

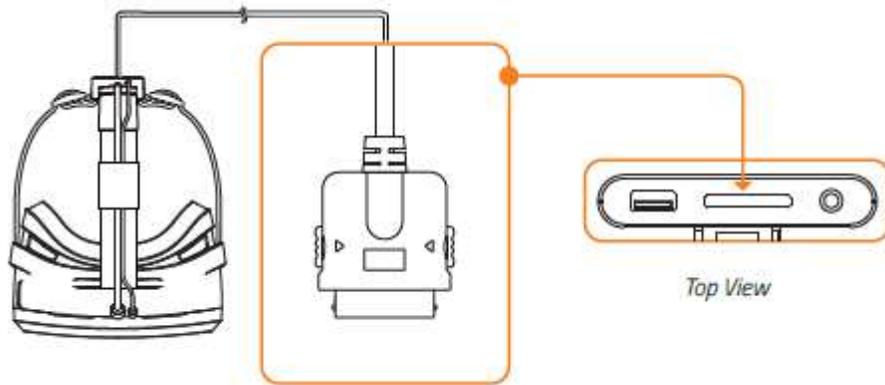
POSITIONALES IR-TRACKING-KIT



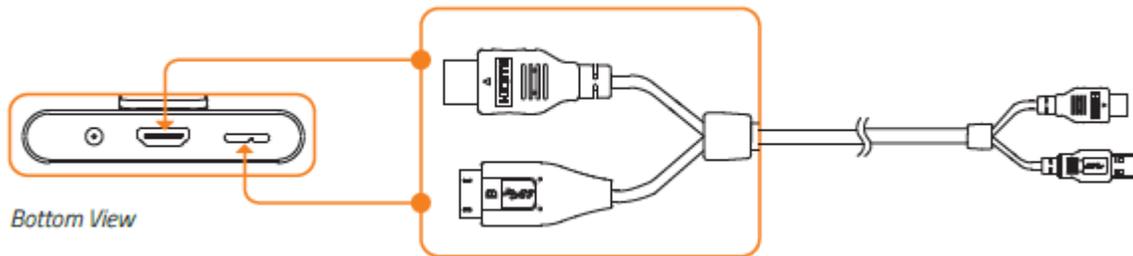
- A. Positionale IR-Tracking-Kamera
- B. Bohrung für Montage
- C. Mikro-USB-Anschluss
- D. 3,5-mm-Y-Kabel-Anschluss
- E. USB-Kamera-Kabel
- F. Kamerastativ

3. EINRICHTEN DEINES VIRTUAL-REALITY-HEADSETS

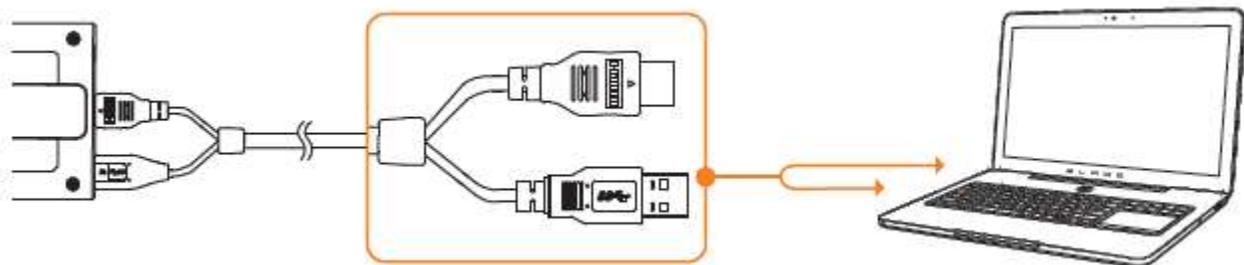
1. Verbinde den separaten HDMI-Anschluss mit dem Belt Box-Modul.



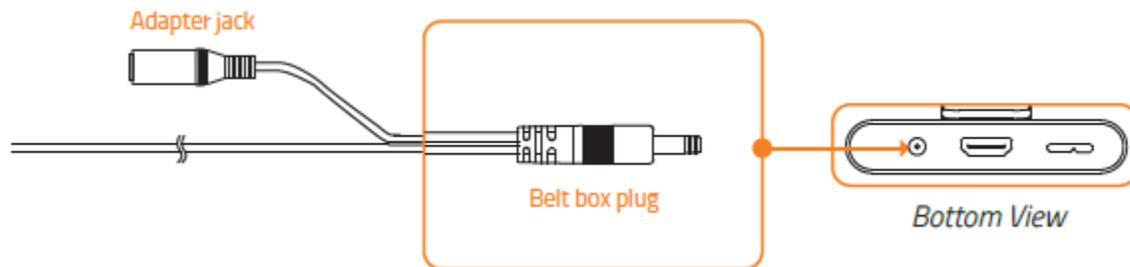
2. Verbinde das HMD- und USB-Kabel mit dem Belt Box-Modul.



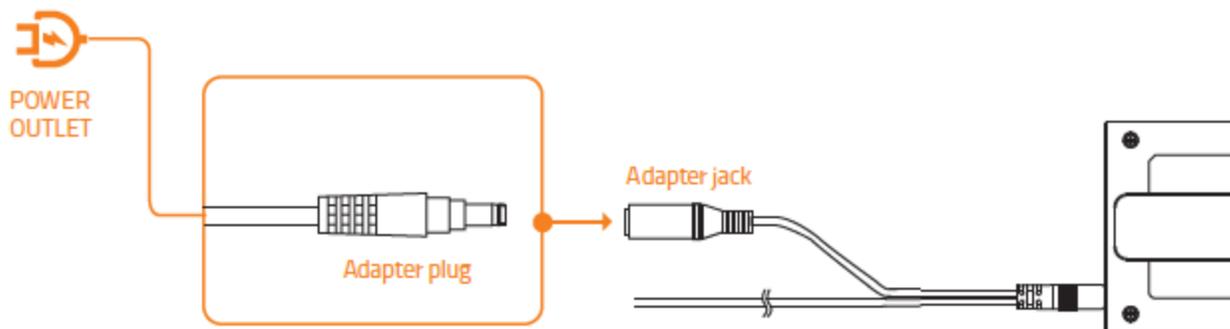
3. Verbinde das HDMI- & USB-3.0-Kabel mit deinem PC.



4. Verbinde den Belt-Box-Anschluss des Y-Kabels mit dem Belt-Box-Modul.



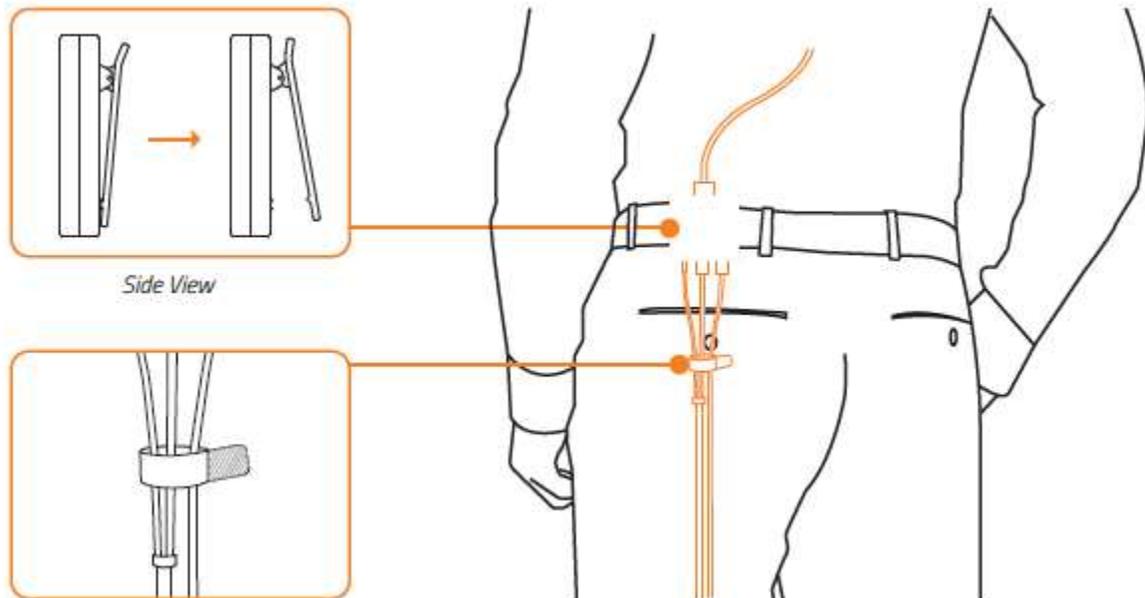
5. Verbinde den Adapter-Anschluss des Y-Kabels mit dem Adapter-Stecker der Stromversorgung und stecke dann den Netzstecker in eine Steckdose.



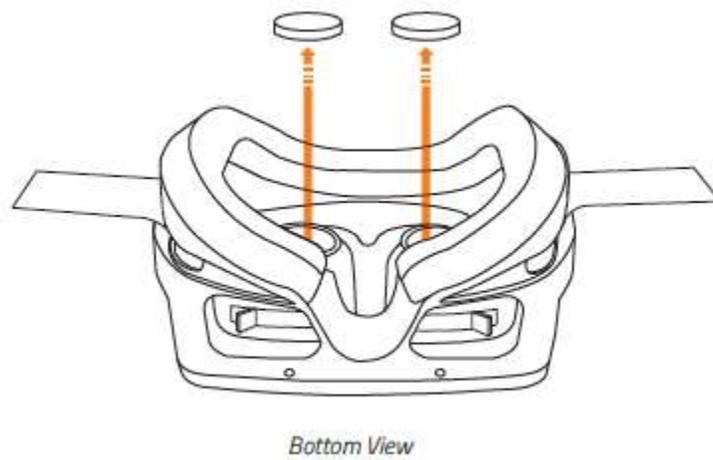
6. Lade dir das OSVR Hacker Development Kit von [OSVR.github.io](https://github.com/OSVR/OSVR-Hacker-Development-Kit) herunter und starte es.



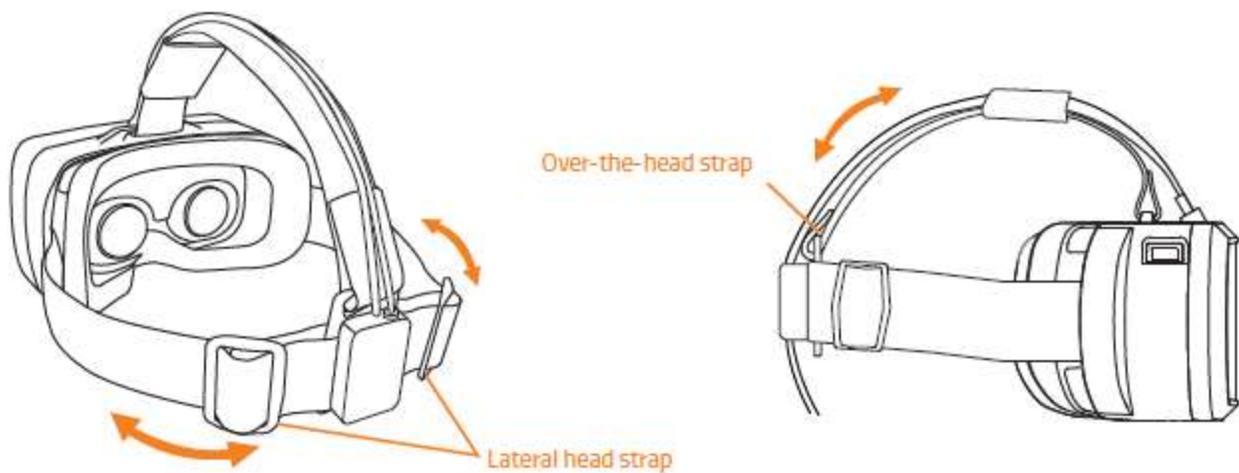
7. Befestige den Gürtelclip an deiner Kleidung und die Kabel am Kabelhalter.



8. Entferne die Schutzkappen von den Linsen.



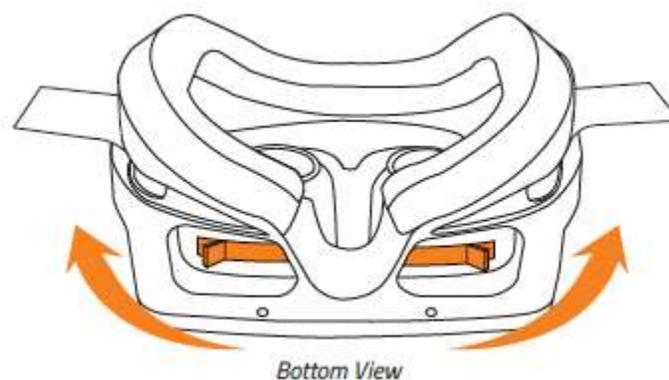
9. Setze das HMD auf und stelle die Riemen so ein, dass es bequem sitzt.



Hinweis:

Wenn du die Riemen strammer ziehst, kannst du so den Druck verringern, den das HMD auf Nase und Gesicht ausübt. Wenn du das Gefühl hast, dass du nicht mehr richtig atmen kannst, oder das Gerät zu stark auf die Wangenknochen drückt, sind die Riemen zu lang eingestellt. Durch das Straffen der Riemen wird auch das Gewicht besser verteilt, sodass sich das Gerät nicht mehr so schwer anfühlt

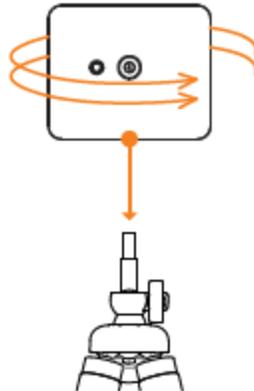
10. Stelle die Linsen mithilfe der Hebel auf deine Sehschärfe ein.



Bewege die Hebel nach innen oder außen

4. EINRICHTEN DEINER POSITIONALEN IR-TRACKING-KAMERA (OPTIONAL)

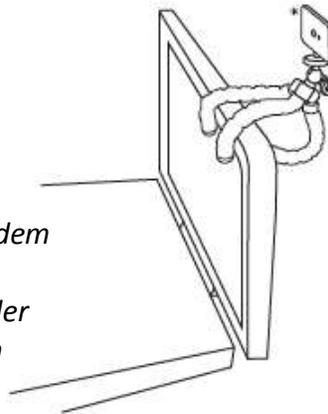
1. Befestige das Kamerastativ an deiner positionalen IR-Tracking-Kamera.



2. Stelle die Kamera in der Nähe deines Monitors auf.

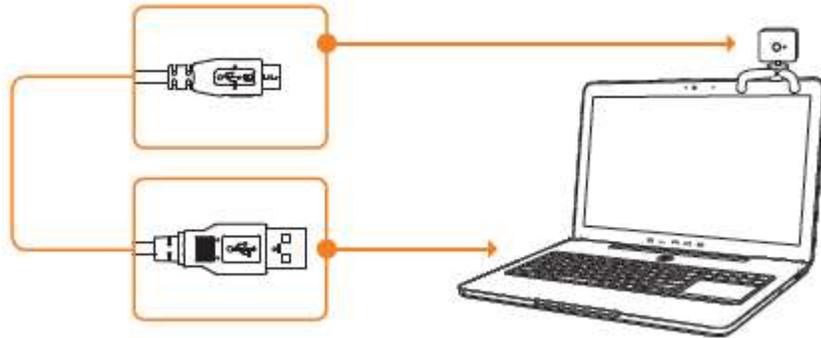
Hinweis:

Du solltest Spiegel und andere reflektierende Gegenstände aus dem Sichtfeld der Kamera entfernen. Sorge dafür, dass das HMD von der Kamera erfasst werden kann, um richtig zu funktionieren.

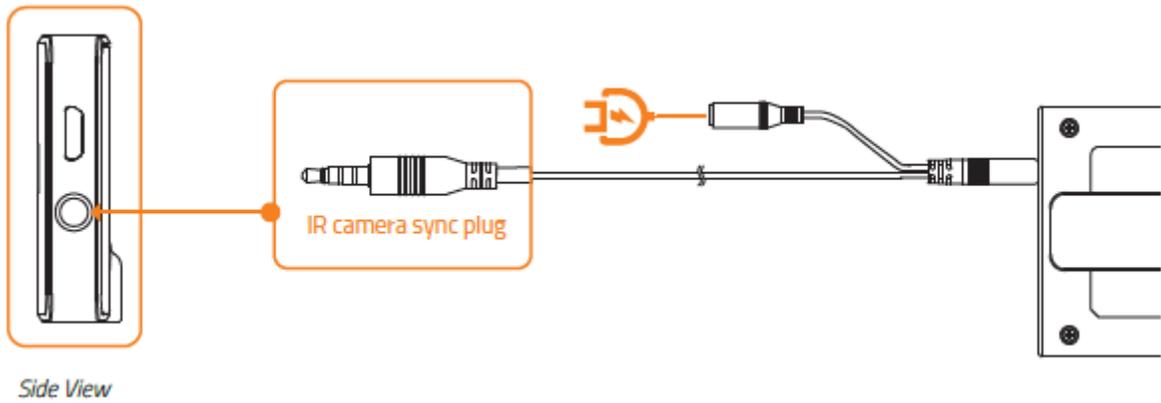


**Empfohlene Kamera-Position*

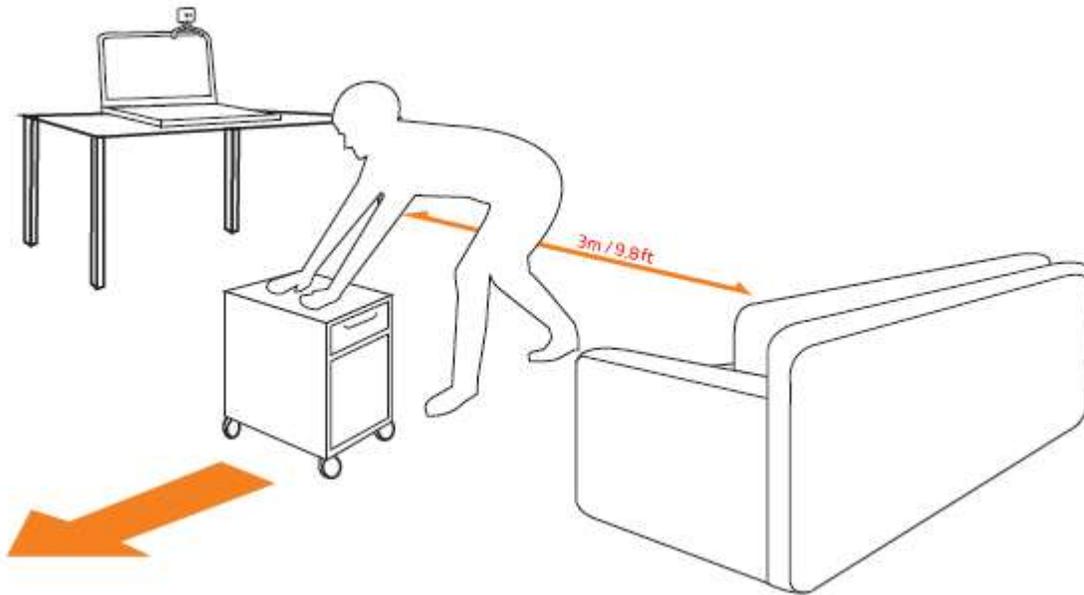
3. Verbinde die positionale IR-Tracking-Kamera mit deinem PC.



4. Verbinde den Synchronisationsstecker mit der positionalen IR-Tracking-Kamera.



5. Positioniere dich innerhalb von 3 Metern vor der positionalen IR-Tracking-Kamera.



Hinweis: Achte darauf, dass du nicht von statischen oder in Bewegung befindlichen Objekten verdeckt wirst.

ZUSÄTZLICHE LINKS:

Bei Fragen helfen dir diese Links weiter:

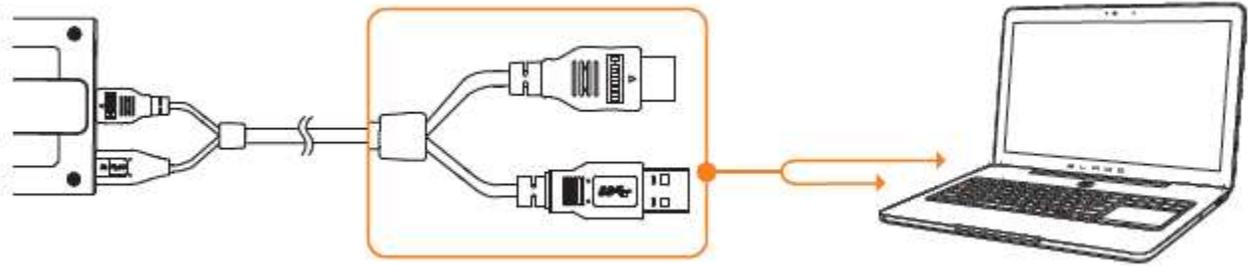
Erste Schritte: start.osvr.org

Support-Portal: support.osvr.com/hc/en-us

Forum : osvr.org/forum

Wiki : wiki.osvr.com/doku.php

5. SO INSTALLIERST DU RAZER SYNAPSE FÜR DEINE OSVR HDK



Schritt 1 : Achte darauf, dass dein OSVR HDK mit deinem Computer verbunden ist.

Schritt 2 : Installiere bei Aufforderung Razer Synapse oder lade das Installationsprogramm von www.razerzone.com/synapse herunter.

Schritt 3 : Registriere ich für eine Razer-ID oder melde dich mit einem vorhandenen Konto bei Synapse an.

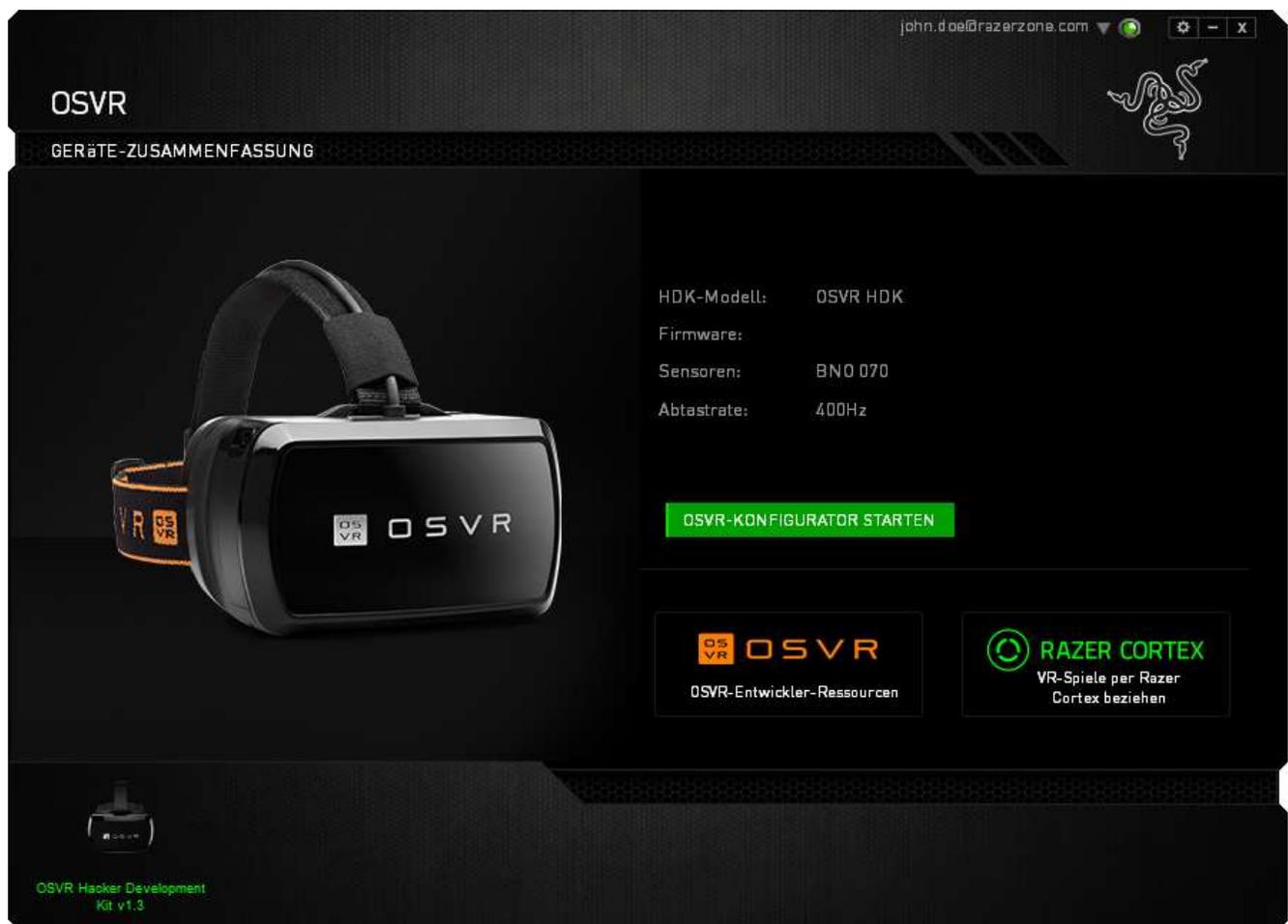
**Verfügbar für Windows 8 oder höher.*

6. KONFIGURATION DEINES OSVR HDK

Haftungsausschluss: Die hier aufgelisteten Eigenschaften erfordern, dass du dich bei Razer Synapse anmeldest. Diesen Eigenschaften sind Änderungen vorbehalten, abhängig von der aktuellen Softwareversion und deinem Betriebssystem.

REGISTERKARTE GERÄTE-ZUSAMMENFASSUNG

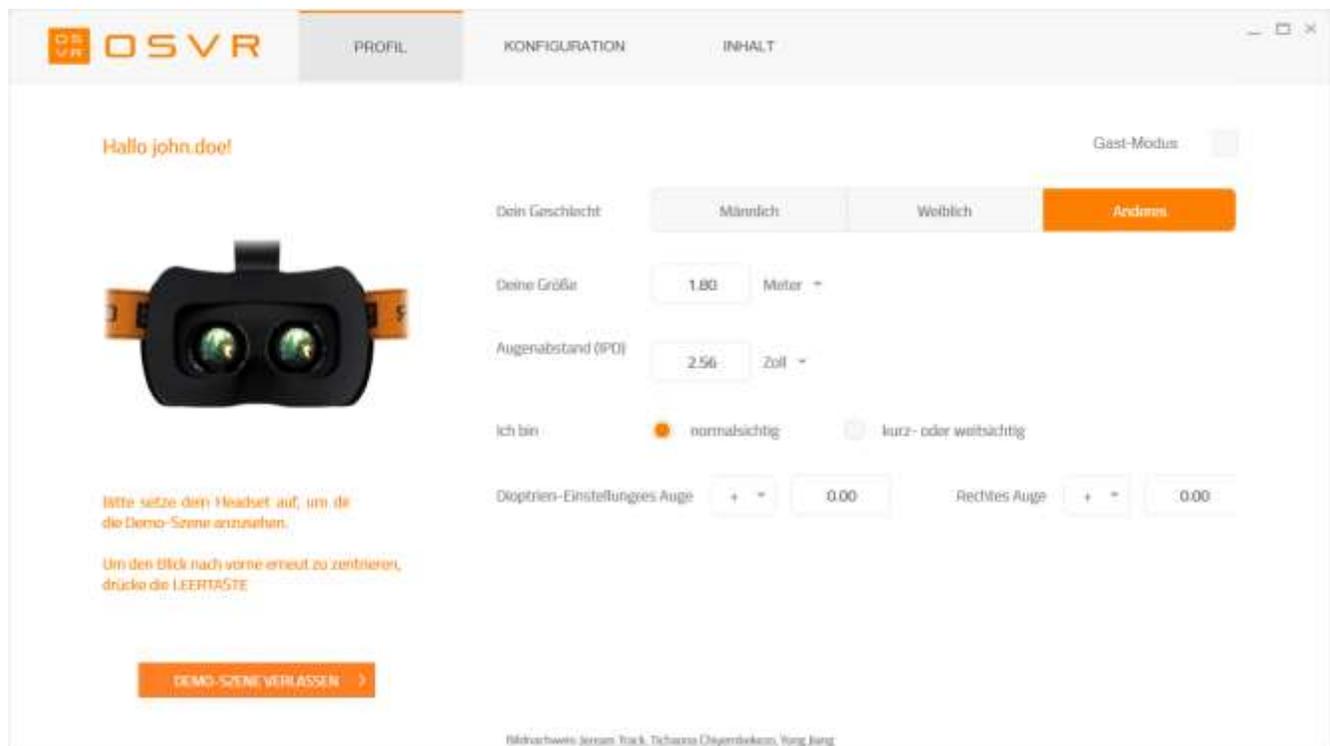
Die Registerkarte Geräte-Zusammenfassung ist die Standard-Registerkarte für OSVR. Hier findest die Modellnummer deines Razer-Geräts sowie Firmware-Version, Sensorklasse, Abtastrate und weitere verwandte Eingabegeräte. Und über die Registerkarte Geräte-Zusammenfassung kannst du auch den OSVR HDK-Konfigurator starten, die OSVR Developer Resources-Website öffnen und dir Razer Cortex App öffnen bzw. herunterladen.



Sobald du den OSVR HDK-Konfigurator startest, erscheint ein neues Fenster, in dem du dein Profil auswählen, dein OSVR HDK konfigurieren, Einstellungen bearbeiten und Inhalte zum Thema OSVR HDK ansehen kannst.

REGISTERKARTE PROFIL

Die Registerkarte Profil ermöglicht es dir, ein eigenes Benutzerprofil anzulegen, das verschiedene VR-Apps nutzen können, die das OSVR HDK unterstützen. Über diese Registerkarte kannst du Geschlecht, Größe und weitere persönliche Daten angeben. Möchtest du diese Daten nicht angeben, kannst du stattdessen auch den Gast-Modus wählen.



Über die Registerkarte Profil kannst du zudem Augenabstand, Sehstärke und Dioptrin-Einstellungen mithilfe der Demo-Szene schnell und einfach konfigurieren.

REGISTERSKARTE KONFIGURATION

Mithilfe der Registerkarte Konfiguration kannst du dein Benutzerprofil Schritt für Schritt einrichten.

The screenshot shows the 'KONFIGURATION' (Configuration) step of a registration process. At the top, there are three tabs: 'PROFIL', 'KONFIGURATION', and 'INHALT'. Below the tabs is a progress indicator with three steps: 1. Profil anlegen (Profile creation), 2. Augen-Linsen-Abstand (Eye-lens distance), and 3. Augenabstand (Eye distance). The first step is highlighted in orange. On the left, there is a message: 'Du kannst dein VR-Erlebnis weiter personalisieren, indem du Informationen über dich eingibst.' (You can further personalize your VR experience by providing information about yourself). The main form contains the following fields and options:

- Dein Geschlecht** (Your gender): Radio buttons for 'Männlich' (Male), 'Weiblich' (Female), and 'Keines' (None). The 'Keines' button is highlighted in orange.
- Deine Größe** (Your height): A text input field containing '1.80' and a dropdown menu set to 'Meter'.
- Ich bin** (I am): Radio buttons for 'normalsichtig' (normal vision) and 'kurz- oder weitsichtig' (near or far sighted). The 'normalsichtig' button is selected.
- Dioptrien-Einstellung des Auge** (Diopter setting of the eye): Two input fields, one for 'Rechtes Auge' (Right eye) and one for 'Linkes Auge' (Left eye), both containing '0.00'. Each field has a '+' button to its left.

At the bottom left, there is an orange button labeled 'WEITER >' (Next).

REGISTERSKARTE INHALT

Über die Registerkarte Inhalt bekommst du Zugriff auf OSVR-Entwickler-Ressourcen wie Hinweise zur Entwicklung mit OSVR, Benutzung des OSVR und Möglichkeiten, zum OSVR-Programm etwas beizutragen.

OSVR PROFIL KONFIGURATION **INHALT**

OSVR-Entwickler-Ressourcen

Entwickeln mit OSVR und Downloads für Entwickler.

OSVR verwenden und Downloads für Benutzer.

Selbst zu OSVR etwas beitragen und Projekt-Verzeichnis

RAZER CORTEX
Hol dir die neusten VR-Spiele

Als Schaltzentrale für Spiele bietet Razer Cortex eine Palette an Werkzeugen, die dir vollständige Kontrolle über dein Spielerlebnis geben. Die Funktionalitäten, vom Durchkämmen des Internets nach Spielangeboten über das Verbessern der PC-Leistung im Spiel und das Aufzeichnen und Teilen von Spielmomenten auf Facebook und YouTube bis hin zum Speichern deiner Spielstände in der Cloud, machen Cortex zur kostenlosen All-in-One-Software, die dir die bestmögliche Gaming-Erfahrung bietet.

JETZT HERUNTERLADEN

7. SICHERHEIT UND WARTUNG

Vergiss nicht, dir die folgenden Warnhinweise aufmerksam durchzulesen, bevor du das Gear VR verwendest, um Unfällen, Verletzungen, Unwohlsein und/oder Sachschäden vorzubeugen.

KOMFORT

Achte darauf, dass das Headset richtig auf deinem Kopf ausgerichtet ist und der Bildschirm nur ein einziges klares Bild anzeigt. Ziehe die Riemen richtig an. Sind sie zu stramm, kneifen sie dir in die Ohren, sind sie zu locker, rutscht dir das Headset vom Kopf. Trage keine Brille, wenn du das Headset trägst. Dies kann zu Unwohlsein und Verletzungen im Gesicht führen. Solltest du eine Sehschwäche haben, ist es ratsam, mithilfe der getrennten Entfernungsregler die Linsen an deine Augen anzupassen.

Lass deinen Körper sich langsam an die Nutzung des Headsets gewöhnen. Verwende das Gerät an den ersten Tagen immer nur einige Minuten am Stück und verbringe dann nach und nach immer längere Zeit unter dem Headset, je mehr du dich an Virtual Reality gewöhnst. Benutze das Gerät nicht, wenn du müde bist, Schlaf brauchst oder unter der Einwirkung von Drogen oder Alkohol stehst, denn dadurch können sich etwaige negative Nebenwirkungen noch verstärken. Lege jede Stunde 10 bis 15 Minuten Pause ein, auch wenn du selbst nicht meinst, dass du sie brauchst. Jeder Mensch ist anders, also gönne dir ruhig längere Pausen, wenn du dich unwohl fühlst. Solltest du für das Virtual Reality-Erlebnis deinen Unterkörper nicht benötigen, ist es ratsam, die ganze Zeit über im Sitzen zu bleiben.

SICHERHEITSRICHTLINIEN

Um die größtmögliche Sicherheit bei der Benutzung des OSVR HDK zu gewährleisten, empfehlen wir die Einhaltung der folgenden Richtlinien:

1. Solltest du Probleme beim normalen Betrieb des Geräts haben, trenne die Verbindung des Geräts und/oder entferne es und besuche www.osvr.com um dir helfen zu lassen. Versuche nicht, das Gerät selbst zu reparieren.
2. Nimm das Gerät nicht auseinander (dadurch erlischt die 30-Tage-Garantie) und benutze es nicht mit abweichender Stromspannung.

3. Bitte setze das Gerät keinen Flüssigkeiten aus. Ansonsten könntest du einen elektrischen Schlag bekommen.
4. Bitte verwende keine Scheuermittel und/oder aggressive Reinigungsmittel, um dein Headset zu säubern.
5. Bitte setze das Gerät keinen offenen Flammen wie bei Gasherden, Kerzen oder Kaminen aus.
6. Bitte entsorge das Produkt gemäß den für dich geltenden Umweltbestimmungen und Richtlinien.
7. Mettez l'appareil au rebut conformément aux lois et directives locales sur l'environnement.
8. Benutze das Produkt nicht, wenn ein Kabel beschädigt ist oder Kabel freiliegen.
9. Verwende nur den mitgelieferten Netzadapter, um einem Kurzschluss vorzubeugen. Ansonsten könntest du einen elektrischen Schlag bekommen
10. Bitte gehe stets sorgsam mit deinem Gerät um. Du solltest es niemals fallenlassen, schütteln, zerschlagen, übermäßig verbiegen, durchbohren, häckseln oder Fremdkörper in das Gerät einführen.
11. Bitte setze das Gerät keinen feinen Partikeln wie Staub, Schmutz oder Sand aus.
12. Lege das Gerät nicht in die Nähe von anderen Geräten, die Funkwellen abstrahlen, wie etwa Handys, Radios und WLAN-Router, da ihr Magnetfeld dein Gerät stören könnte.
13. Bitte verwende das Headset nicht weiter, wenn es zu warm werden sollte. Längerer Kontakt mit einem überhitzten Gerät kann der Haut schaden.

WARTUNG

Benutze den Puster mit dem abnehmbaren Pinsel um die Linsen sauber zu halten. Vermeide Kratzer auf den Linsen, damit sich die Sicht nicht verschlechtert. Du solltest das HMD-Modul nur mit sauberem, trockenem Gesicht verwenden, damit sich kein Schmutz ansammeln kann und die Qualität der Schaumstoffpolster nicht leidet. Bitte lackiere dein OSVR HDK nicht. Lack kann die beweglichen Teile oder die Lüftungsöffnungen des Geräts verkleben und so den korrekten Einsatz beeinträchtigen.

GESUNDHEITSWARNUNG

Bei manchen Personen können Lichtblitze oder Muster zu schweren Schwindelgefühlen, Krämpfen, epileptischen Anfällen und Ohnmachtsanfällen führen. Dies kann beim Fernsehen, dem Spielen von Videospielen oder der Nutzung von Virtual Reality geschehen, selbst wenn diese Personen zuvor noch nie Ohnmachtsanfälle, Krämpfe oder epileptische Anfälle gehabt haben sollten. Alle Personen, die jemals einen Krampf- oder Ohnmachtsanfall oder andere Symptome von Epilepsie gehabt haben, sollten mit ihrem Arzt Rücksprache halten, bevor sie das Headset verwenden. Wir empfehlen auch, vor Benutzung des Headsets einen Arzt zu konsultieren, wenn du schwanger oder fortgeschrittenen Alters bist oder unter einer Herzschwäche oder einer anderen ernsten gesundheitlichen Beeinträchtigung leidest. Du solltest sofort die Benutzung des Geräts beenden, wenn du unter Krämpfen, Bewusstseinsstörungen, Augenschmerzen, Augen- oder Muskelzucken, unkontrollierbaren Zuckungen, gestörter, verschwommener oder doppelter Wahrnehmung oder anderen visuellen Beeinträchtigungen leiden solltest. Verwende das Gerät nicht, wenn du unter Schielen, Amblyopie oder Anisometropie leiden solltest, da das Gerät solche Symptome noch verstärken könnte.

Das Headset erzeugt ein immersives Virtual Reality-Erlebnis, das den Benutzer von seiner realen Umgebung ablenken und ihm den Blick dafür vollständig nehmen kann. Du solltest bei der Verwendung des Headsets stets auf deine Umgebung achten. Du solltest möglichst im Sitzen bleiben und vor allem darauf achten, dass du dich nicht in der Nähe von anderen Personen, Gegenständen, Treppen, Balkonen, Fenstern, Möbeln oder anderen Dingen befindest, über die du stolpern bzw. gegen die du stoßen könntest, wenn du das Headset benutzt oder gerade benutzt hast. Bitte benutze keine scharfen oder anderweitig gefährlichen Gegenstände, wenn du dieses Gerät verwendest. Trage das Headset niemals in Situationen, in denen deine volle Aufmerksamkeit gefordert ist, etwa beim Gehen, Fahrrad- oder Autofahren.

Es ist nicht ratsam, dass Kinder unter 13 das Gerät verwenden, um Videos anzusehen oder Spiele zu spielen, da sich das Gerät negativ auf ihre visuelle Entwicklung auswirken kann. Eine längere Nutzung könnte sich negativ auf die Hand-Auge-Koordination, den Gleichgewichtssinn und die Multitasking-Fähigkeit von Kindern auswirken. Das Headset und alle seine Einzelteile sowie das Zubehör sollten außerhalb der Reichweite von kleineren Kindern aufbewahrt werden, um Unfällen und/oder Verletzungen vorzubeugen. Beim Einsatz des OSVR HDK solltest du dir selbst ein Zeitlimit setzen und häufig Pausen einlegen. Du solltest in dem Moment das Gerät nicht mehr nutzen, in dem du dich irgendwie unwohl fühlst. Bei Personen, die zu Schwindelgefühlen neigen, können sich diese auch bei Verwendung des Geräts einstellen. Du solltest in dem Moment das Gerät nicht mehr nutzen, in dem du dich unwohl, schwindelig, orientierungslos oder matt fühlst oder übermäßig schwitzt. Benutze das Gerät nicht, wenn du erkältet bist oder an Grippe, Kopfschmerzen, Migräne oder Ohrenschmerzen leidest, denn dadurch können sich etwaige negative Nebenwirkungen noch verstärken. Verwende das Gerät erst wieder, wenn die Symptome bereits mehrere Stunden lang abgeklungen sind. Achte darauf, dass du das Gerät richtig konfiguriert hast, bevor du mit der Benutzung fortfährst.

8. RECHTLICHE HINWEISE

INFORMATIONEN ZUM URHEBERRECHT UND ZUM GEISTIGEN EIGENTUM

Razer Inc. („Razer“) sowie seine Lizenzgeber und Partner kann über Copyrights, Marken, Geschäftsgeheimnisse, Patente, Patentanträge oder andere Rechte an geistigem Eigentum (eingetragen oder nicht) hinsichtlich des Produkts in diesem Handbuch verfügen. Razer gewährt durch die Bereitstellung dieses Handbuchs keine Lizenz für diese Copyrights, Marken, Patente oder anderen Formen von geistigem Eigentum.

Das OSVR Hacker Dev Kit (das „Produkt“) kann sich von den Abbildungen auf der Verpackung oder anderswo unterscheiden. Razer übernimmt keine Haftung für solche Unterschiede oder für eventuelle Fehler. Die in diesem Handbuch enthaltenen Informationen können sich ohne Ankündigung jederzeit ändern.

Das OSVR Hacker Dev Kit wird nur zu dem Zweck angeboten, um die Entwicklung interaktiver Software-Anwendungen sowie die Integration neuer Hardware zu fördern. Alle Produkte, die mit dem OSVR Hacker Dev Kit entwickelt und integriert werden, sind nur für die Benutzung mit dem Virtual Reality Headset bestimmt.

EINGESCHRÄNKTE PRODUKTGARANTIE

Die neusten und aktuellsten Bedingungen der Eingeschränkten Produktgarantie findest du unter www.osvr.com/warranty.

HAFTUNGSBESCHRÄNKUNG

Razer haftet in keinem Falle für verlorene Gewinne, Verluste von Informationen oder Daten, besondere, zufällige, indirekte, strafrechtliche oder Folgeschäden, die sich aus dem Vertrieb, dem Verkauf, dem Wiederverkauf, dem Gebrauch oder Nichtgebrauch des Produkts ergeben. Razer ist in keinem Falle verpflichtet, für höhere Summen als den Einzelhandelspreis des Produkts zu haften.

ANSCHAFFUNGSKOSTEN

Um Zweifel auszuräumen: Razer ist unter keinen Umständen für irgendwelche Beschaffungskosten haftbar, es sei denn, es wurde auf die Möglichkeit solcher Schäden hingewiesen, und Razer wird in keinem Fall für Beschaffungskosten haften, die den Verkaufspreis des Produkts überschreiten.

ALLGEMEIN

Diese Bedingungen unterliegen dem Recht des Staates, in dem das Produkt erworben wurde. Wenn eine hierin enthaltene Bestimmung ungültig oder nicht durchsetzbar ist, wird sie (soweit sie ungültig oder nicht durchsetzbar ist) unwirksam und wird ohne Einfluss auf die verbleibenden Bestimmungen aus der Auslegung dieser Vereinbarung ausgeschlossen. Razer behält sich das Recht vor, jede Bedingung jederzeit und ohne Vorankündigung zu ändern.