

## 目次

1. パッケージ内容 / システム要件.....	2
2. デバイスレイアウト.....	3
3. バーチャルリアリティヘッドセットのセットアップ .....	6
4. IR 位置トラッキングカメラのセットアップ(オプション) .....	10
5. OSVR HDK 用の RAZER SYNAPSE のインストール.....	13
6. OSVR HDK の設定 .....	14
7. 使用上の注意とメンテナンス .....	18
8. 法的権利.....	22

---

## 1. パッケージ内容 / システム要件

### パッケージ内容

- 360° 位置トラッキング可能な着脱式 IR センサーボックス付きヘッドマウントディスプレイ(HMD)モジュール
- ベルトボックスモジュール
- HDMI & USB コンボケーブル
- IR 位置トラッキングカメラ
- カメラスタンド
- USB カメラケーブル
- 電源および IR カメラ同期信号用スプリットケーブル
- 着脱式ブラシ付きエアパuffァ
- パワーサプライキット
- 重要な製品情報ガイド

\* 特定の地域用のアダプタープラグまたは電源コードが含まれる場合があります。

### 最小システム要件

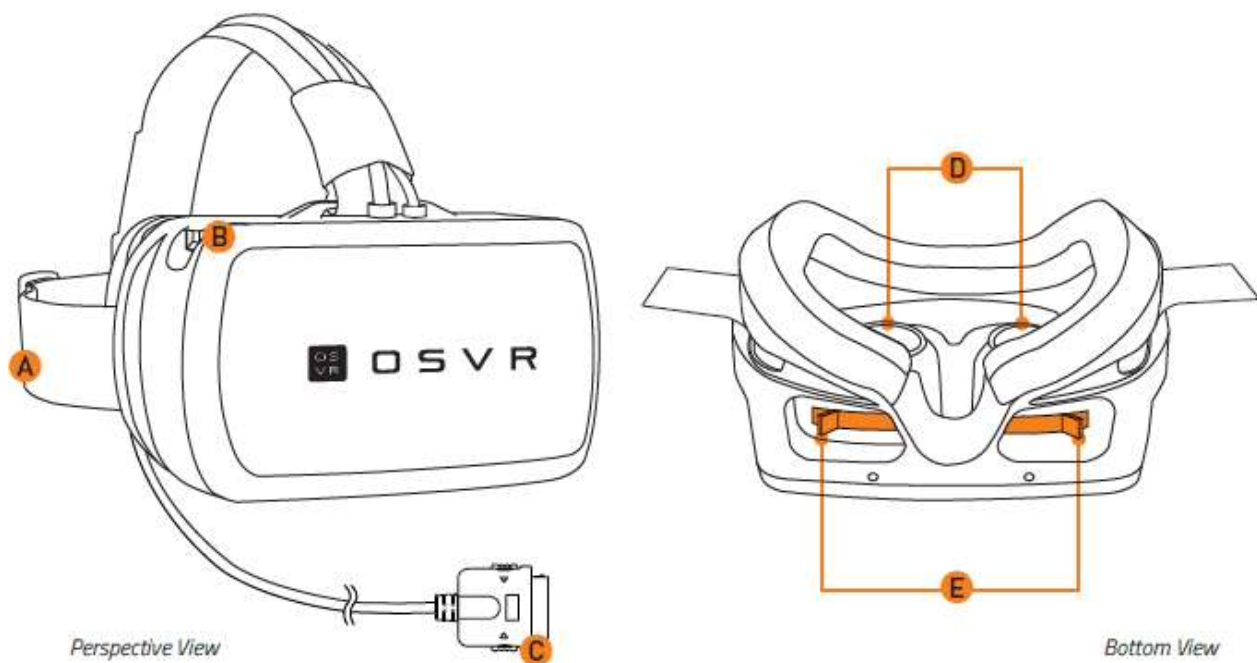
- 2Ghz クアッドコア CPU
- 2GB 以上のシステムメモリー
- 1 x USB 2.0ポート
- HDMI 1.3互換ポート

### システム要件

- Windows® 10 / Windows® 8 / Windows® 7
- インターネット接続
- ハードディスク空き容量 100 MB 以上

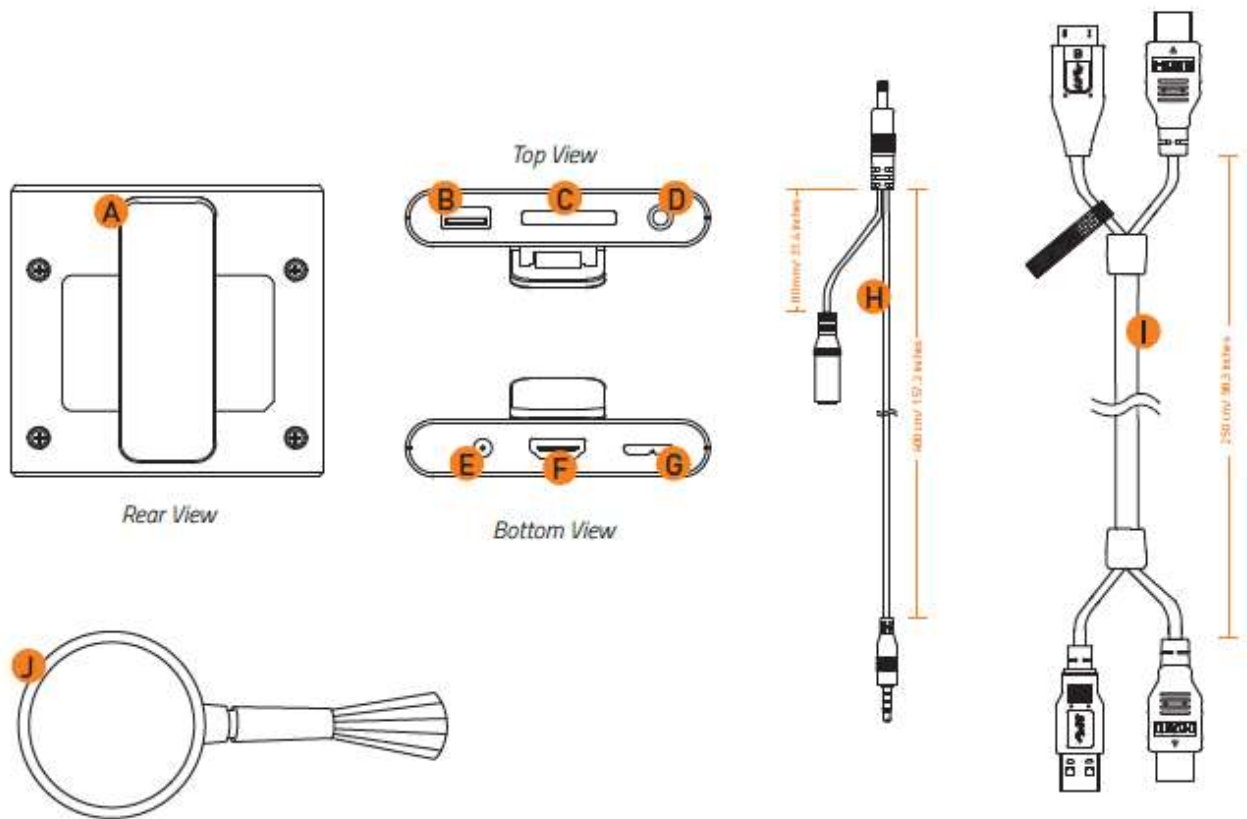
## 2. デバイスレイアウト

### ヘッドマウントディスプレイモジュール



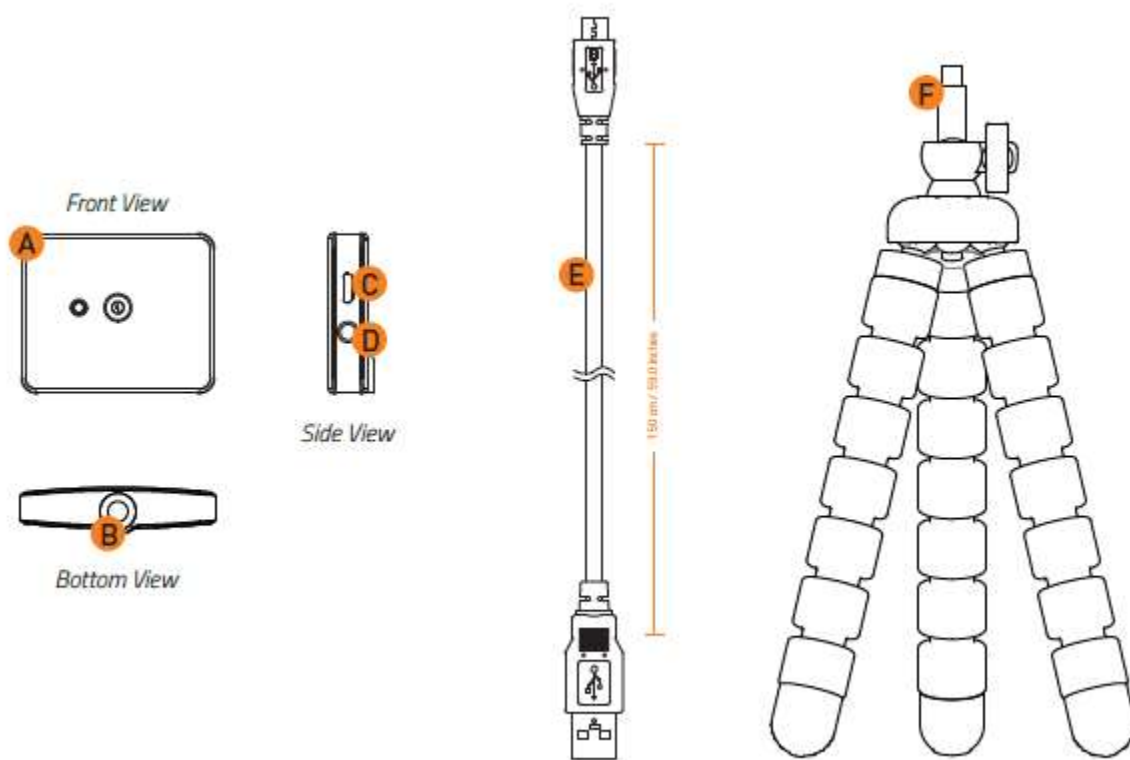
- A. 調整式ヘッドストラップ
- B. 外部 USB 3.0拡張ポート
- C. 専用 HMD コネクタ
- D. 調整式光学レンズ
- E. 独立型調整レバー(左右の目に1個ずつ)

## ベルトボックスモジュール



- A. ベルトクリップ
- B. 外部 USB 3.0拡張ポート
- C. 専用 HMD ポート
- D. 3.5mm オーディオジャック(マイク入力付き)
- E. 電源ジャック
- F. HDMI コネクタ
- G. USB 3.0コネクタ
- H. 電源および IR カメラ同期信号用スプリットケーブル
- I. HDMI & USB コンボケーブル
- J. 着脱式ブラシ付きエアパッファ

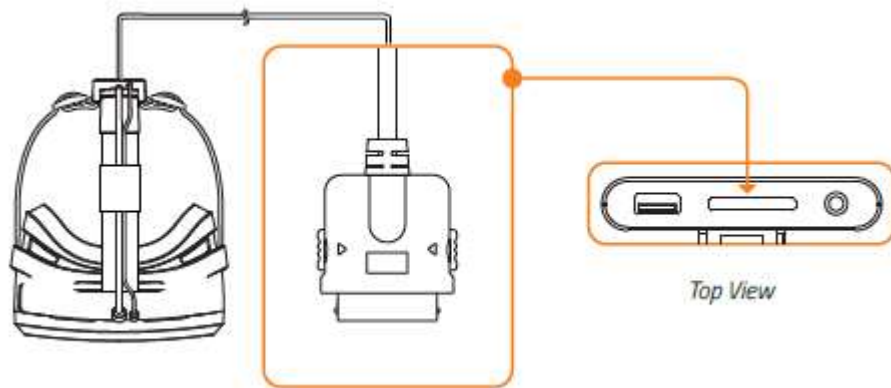
## IR 位置トラッキングキット



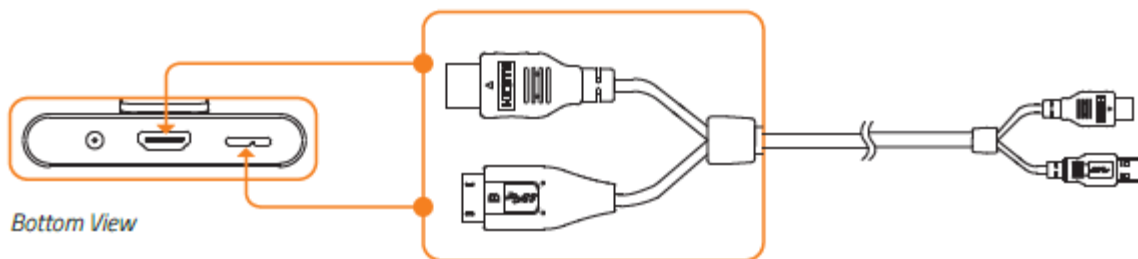
- A. IR 位置トラッキングカメラ
- B. 取付穴
- C. マイクロ USB ポート
- D. 3.5mm スプリットケーブルポート
- E. USB カメラケーブル
- F. カメラスタンド

### 3. バーチャルリアリティヘッドセットのセットアップ

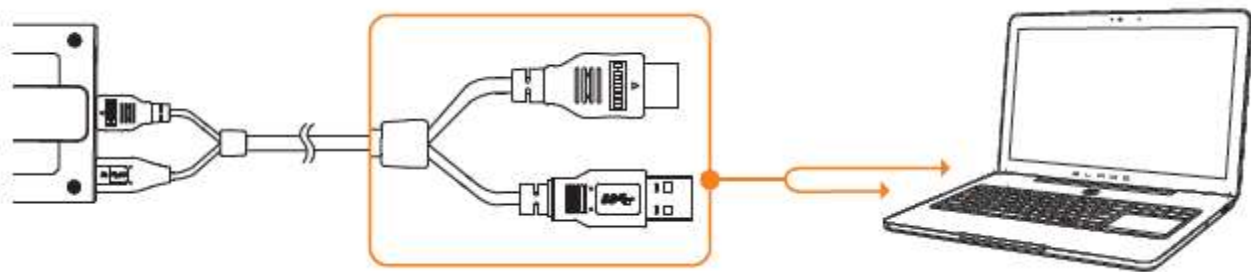
1. 専用 HDMI コネクタをベルトボックスモジュールに接続します。



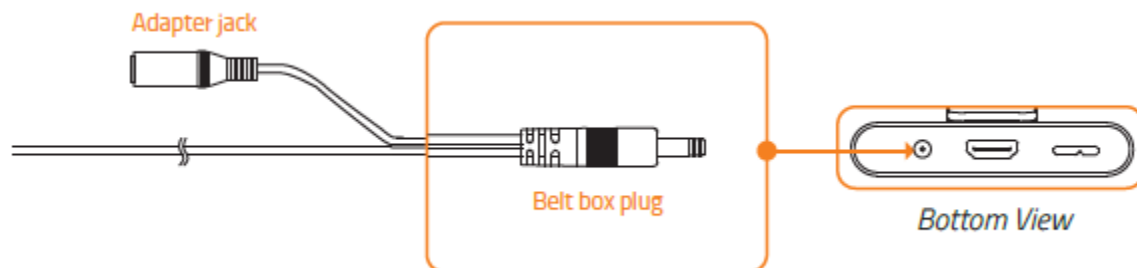
2. HMD & USB ケーブルをベルトボックスモジュールに接続します。



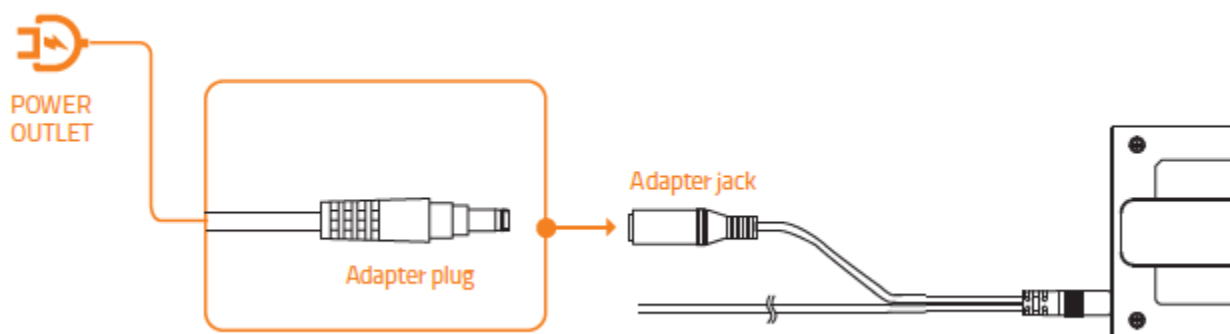
3. HDMI & USB 3.0 ケーブルを PC に接続します。



4. スプリットケーブルのベルトボックスプラグをベルトボックスモジュールに接続します。



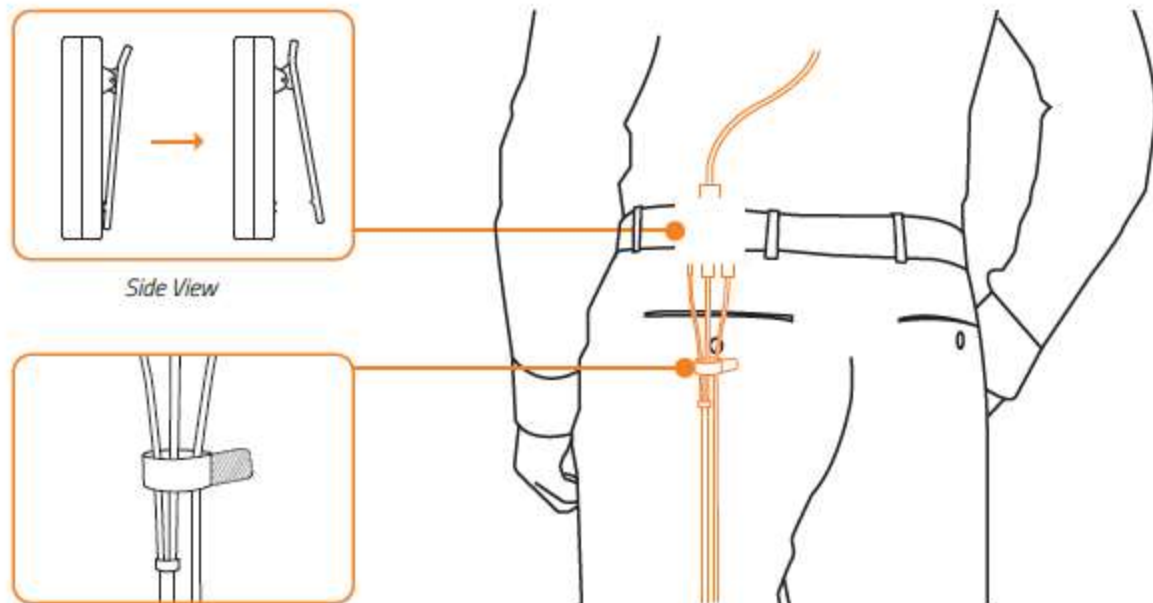
5. スプリットケーブルのアダプタージャックを電源アダプターのアダプタープラグに接続し、電源ソケットに差し込みます。



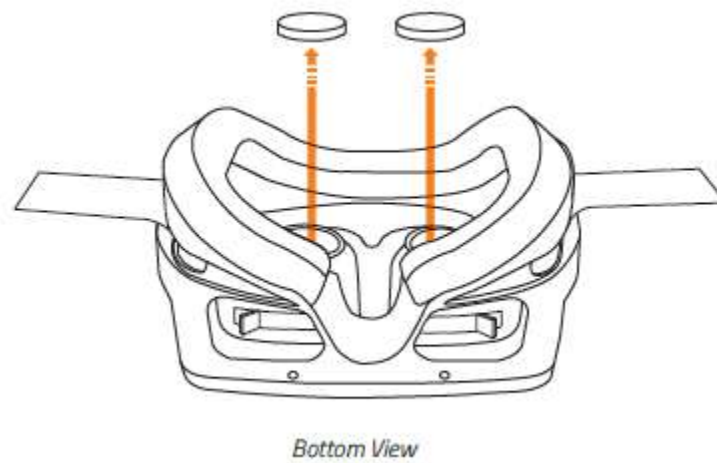
6. OSVR ハッカー開発キットソフトウェアを [osvr.github.io](https://osvr.github.io) からダウンロードして実行します。



7. ベルトクリップを衣服に留め、ケーブルをケーブルファスナーにまとめます。

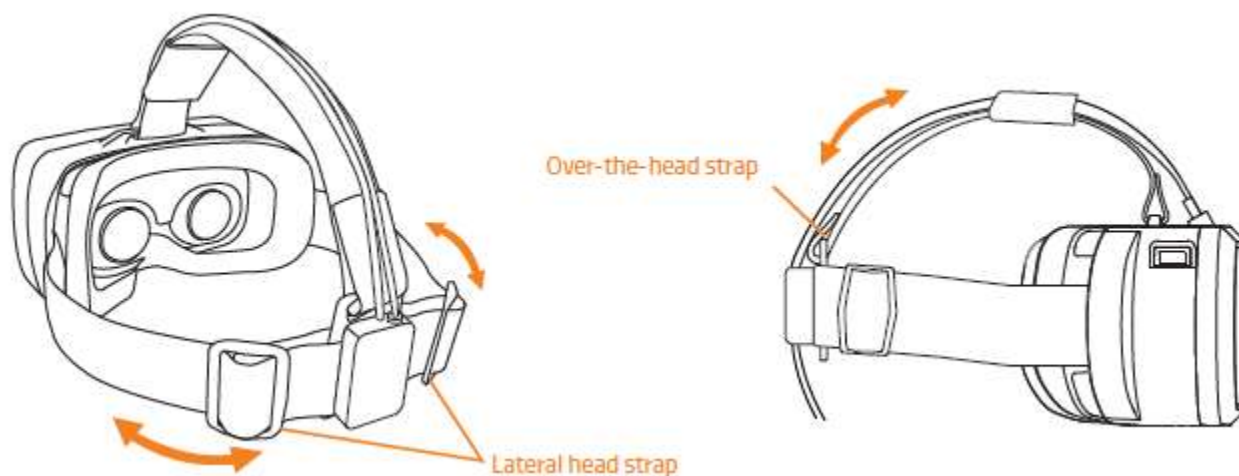


8. 保護レンズキャップを取り外します。



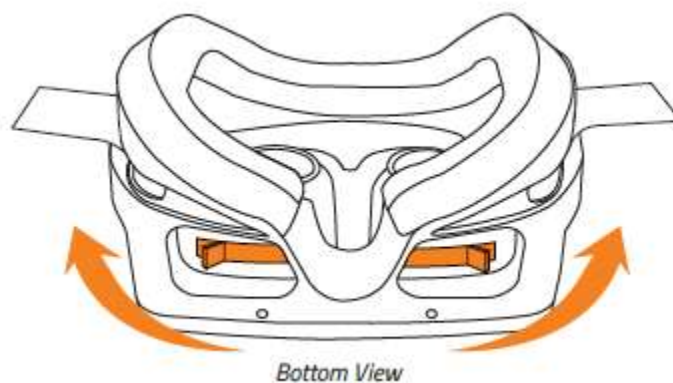


9. HMD を着用し、心地よくフィットするようにストラップを調整します。



注: オーバーヘッドバンド式ストラップを締めると、鼻と顔にかかる HMD の圧力が小さくなります。呼吸が苦しくなったり、デバイスが頬骨に密着しすぎている場合は、ストラップのセットが長過ぎます。これによって、重量も分散されるため、デバイスが軽く感じます。

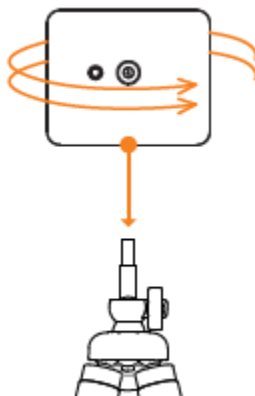
10. 視覚がマッチするように調整レバーを動かし、レンズを調整します。



レンズを内側/外側に動かす

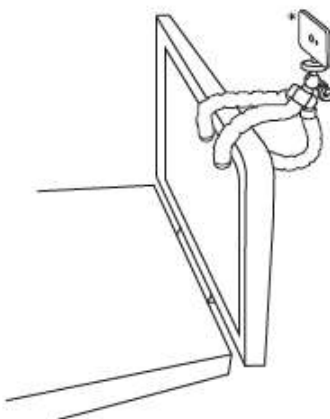
## 4. IR 位置トラッキングカメラのセットアップ(オプション)

1. カメラスタンドを IR 位置トラッキングカメラに取り付けます。



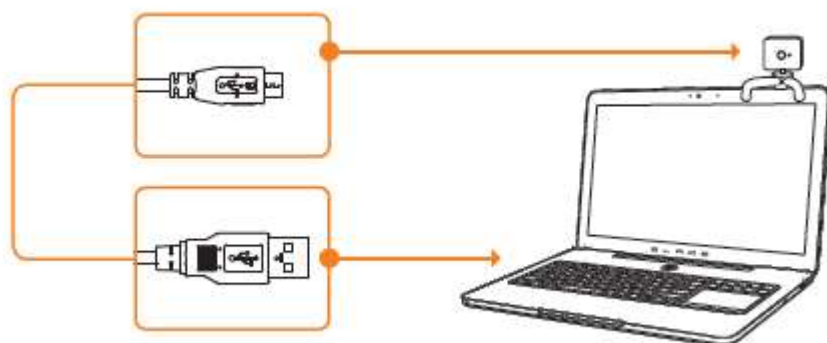
2. カメラをモニターの近くに置きます。

注: 鏡やカメラ映ってる他の物体を  
かします。トラッキングが正常になるように  
HMD がカメラ映ってることを確認します。

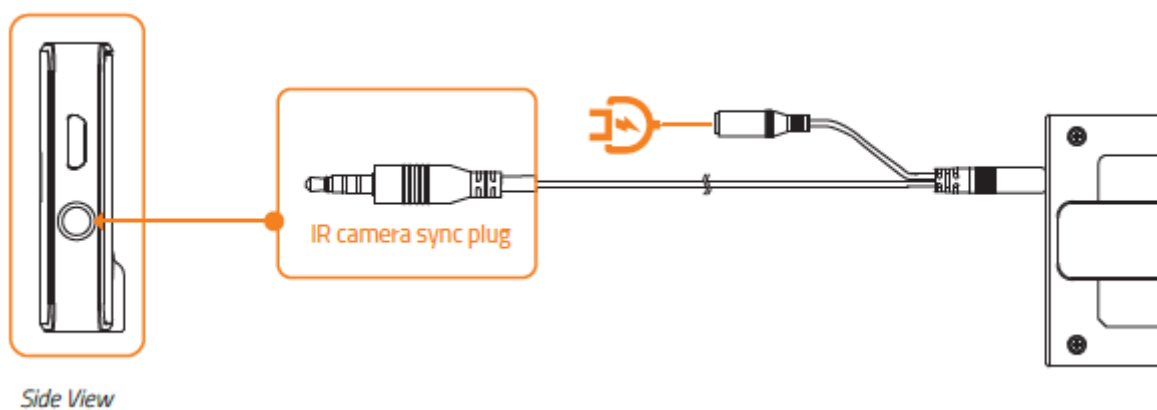


\* カメラの位置

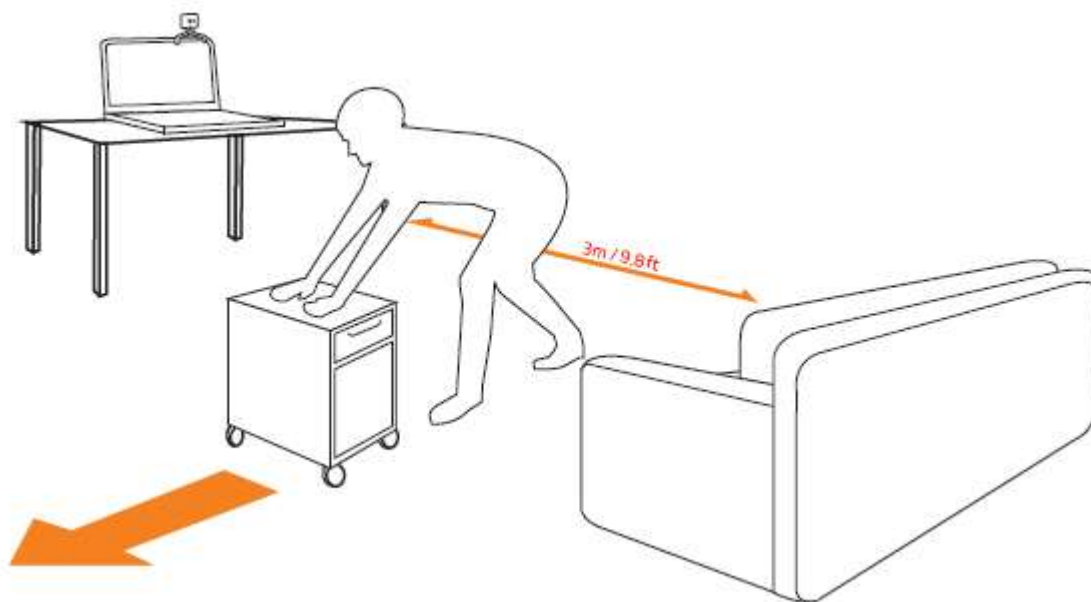
3. IR 位置トラッキングカメラを PC に接続します。



4. IR カメラ同期プラグを IR 位置トラッキングカメラに接続します。



5. IR 位置トラッキングカメラの前から 3 メートル以内の場所に立ちます。



注: 立ち位置に物や動く物体がないことを確認してください。

### 追加リンク

ご不明な点がある場合は、以下のリンクを参照してください。

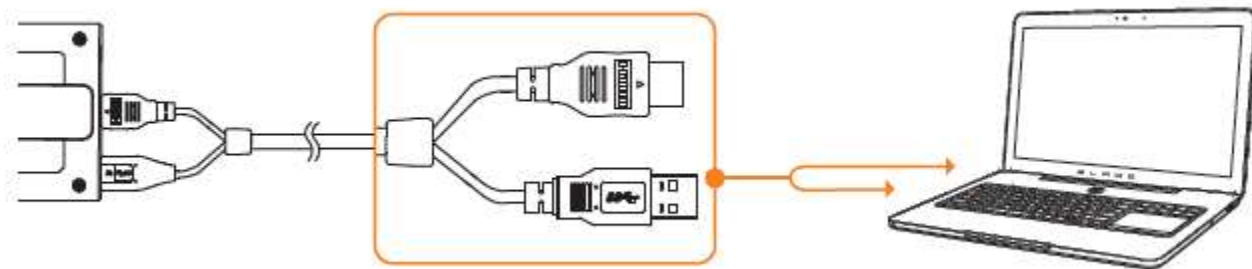
はじめに: [start.osvr.org](http://start.osvr.org)

サポートポータル: [support.osvr.com/hc/en-us](http://support.osvr.com/hc/en-us)

フォーラム: [osvr.org/forum](http://osvr.org/forum)

Wiki: [wiki.osvr.com/doku.php](http://wiki.osvr.com/doku.php)

## 5. OSVR HDK 用の RAZER SYNAPSE のインストール



- 手順1: OSVR HDK がコンピューターに接続されていることを確認します。
- 手順2: 確認ダイアログが表示\*されたら Razer Synapse をインストールします。あるいは、インストーラを [www.razerzone.com/synapse](http://www.razerzone.com/synapse) からダウンロードします。
- 手順3: Razer ID を登録するか、既存アカウントを使って Synapse にログインします。

\*Windows 8 以降の場合。

## 6. OSVR HDK の設定

**免責事項:** ここに記載されている機能を使用するには、Razer Synapse にログインする必要があります。  
また、これらの機能は現在のソフトウェアバージョンとオペレーティングシステムに基づいて変更される場合があります。

### [デバイス概要] タブ

[デバイス概要] タブは、OSVR のデフォルトタブです。このタブでは、Razer デバイスのモデルタイプ、ファームウェアバージョン、センサークラス、ポーリングレート、その他の関連入力デバイスが表示されます。また、[デバイス概要] タブでは、OSVR HDK コンフィグレータを起動したり、OSVR 開発者リソースウェブサイトを開いたり、Razer Cortex アプリを開いたりダウンロードしたりすることができます。



OSVR HDK コンフィグレータの起動を選択すると、新しいウィンドウが開き、プロフィールの設定、OSVR HDK の設定、設定の編集、OSVR HDK 関連コンテンツの表示が可能です。

### [プロフィール] タブ

[プロフィール] タブでは、OSVR HDK をサポートする各種 VR アプリで使用するユーザープロフィールを設定できます。このタブでは、性別や身長を選択したり、他の個人情報を入力したりすることができます。このような情報を開示したくない場合、ゲストモードを選択することができます。

The screenshot shows the OSVR HDK configuration window with the 'プロフィール' (Profile) tab selected. The window has a header with the OSVR logo and three tabs: 'プロフィール', '構成', and 'コンテンツ'. The main content area is divided into two columns. The left column features a VR headset image and instructions in Japanese: 'ヘッドセットを着用してデモーションを表示してください。' (Please wear the headset to display the demo.) and '前方の中心を両眼調整するには、スペースバーを押します。' (To adjust the center of the front view with both eyes, press the spacebar). Below this is an orange button labeled 'デモーションを終了' (End demo). The right column contains settings for '性別' (Gender) with buttons for '男性' (Male), '女性' (Female), and 'その他' (Other); '身長' (Height) with a value of '1.80' and a unit dropdown set to 'メートル' (Meters); '瞳孔距離 (IPD)' (Pupil distance) with a value of '2.56' and a unit dropdown set to 'インチ' (Inches); '私の視力は' (My vision) with radio buttons for '通常' (Normal) and '近視または遠視' (Nearsighted or farsighted); and 'ジオプター設定' (Diopter settings) for '左眼' (Left eye) and '右眼' (Right eye), both set to '0.00'. A 'ゲストモード' (Guest mode) checkbox is located in the top right corner. At the bottom of the window, there is a small text credit: '写真提供: Jensen Track, Takanao Chiyomakura, Yong Jiang'.

[プロフィール] タブでは、デモーションを使用して瞳孔距離、視力、ジオプター設定を簡単に設定できます。

## [構成] タブ

[構成] タブでは、段階別ガイドによって自分のユーザープロフィールを設定できます。

The screenshot shows the OSVR user profile setup interface. At the top, there are three tabs: 'プロフィール' (Profile), '構成' (Configuration), and 'コンテンツ' (Content). The '構成' tab is currently selected. Below the tabs, a progress bar indicates three steps: 1. プロフィールの作成 (Profile Creation), 2. 眼からレンズまでの距離 (Distance from eye to lens), and 3. 瞳孔距離 (Pupillary Distance). Step 1 is the current step.

On the left side of the form, there is a note: **自分自身に関する情報を入力し、VR 体験をパーソナライズします。** (Enter information about yourself to personalize your VR experience.).

The form contains the following fields and options:

- 性別 (Gender):** Three buttons: '男性' (Male), '女性' (Female), and 'その他' (Other). The 'その他' button is highlighted in orange.
- 身長 (Height):** A text input field containing '1.80' and a unit dropdown menu set to 'メートル' (Meters).
- 私の視力は (My vision):** Two radio buttons: '通常' (Normal) and '近視または遠視' (Nearsighted or farsighted). The '通常' button is selected.
- 眼鏡区からディオプター設定を開かされている場合は、下に入力してください。分からない場合は空白のままにしてください。** (If you have diopter settings from your glasses, enter them below. If you don't know, leave it blank.)
- ディオプター設定 (Diopter settings):** Two sections for '左眼' (Left eye) and '右眼' (Right eye). Each section has a '+' and '-' button and a text input field. Both fields currently contain '0.00'.

At the bottom left, there is an orange button labeled '次へ' (Next) with a right-pointing arrow.



## [コンテンツ] タブ

[コンテンツ] タブでは、OSVR の開発ガイド、OSVR の使い方、OSVR プロジェクトへの貢献などの OSVR 開発者リソースにアクセスできます。



---

## 7. 使用上の注意とメンテナンス

事故、怪我、不快感、物的損害のリスクを抑えるため、ギアの VR を使用する前に以下の警告をよくお読みください。

### 快適性

ヘッドセットが頭に水平に装着され、画面には 1 つの画像だけが鮮明に映っていることを確認してください。ストラップを適切に調整してください。きつすぎると耳が挟まり、ゆるすぎると頭から滑り落ちます。ヘッドセット使用時はメガネをはずしてください。メガネをつけたままでは、不快感を覚えたり顔を怪我したりする可能性があります。視力が悪い場合は、視力に合わせて個別の距離調整ノブをカスタマイズするか、コンタクトレンズを装着することをお勧めします。

ヘッドセットの使い方に徐々になじみ、体が慣れるように調整してください。本デバイスを最初の数日間で 1 回に数分使うだけで、バーチャルリアリティに徐々に慣れていきます。疲労、睡眠不足、アルコールや薬物の服用時は、悪影響を受けやすくなるため、本デバイスを使用しないでください。必要ないと思っても、1 時間ごとに 10～15 分の休憩を取ってください。人によって体質は異なるため、不快感を覚えた場合は頻繁に長めの休憩を取ってください。バーチャルリアリティ体験で下半身の動きが不要な場合は、常時座ったままで構いません。

### 安全ガイドライン

OSVR HDK の使用時に最大限の安全を保証するため、以下のガイドラインに従うことを推奨します。

1. デバイスの操作で問題がある場合は、デバイスのプラグを抜いて取り外し、[www.osvr.com](http://www.osvr.com) を参照してください。どのような状況でも、ご自身で修理を試みないでください。
2. 本デバイスを分解(30 日間保証の適用外になってしまいます)したり、電流不可に問題のある状態で操作したりしないでください。
3. 本デバイスを液体に浸さないでください。本製品を液体に浸すと、感電するおそれがあります。

4. ヘッドセットの手入れには研磨洗浄剤や強い洗剤を使わないでください。
5. ヘッドセットを長時間直射日光の当たる場所や寒冷地に放置するなど、本デバイスを極端な高温や低温にさらさないでください。
6. ストーブ・コンロ、ロウソク、暖炉などの火気に本デバイスをさらさないでください。
7. 本製品の処分は、お住まいの地域の環境法やガイドラインに従って行ってください。
8. ケーブルが破損したり配線がむき出しになったりした場合、本製品を使用しないでください。使用すると感電のおそれがあります。
9. システムの短絡を避けるため、製品付属の電源アダプターのみを使用してください。
10. 落下、揺さぶり、衝突、過度の折り曲げ、穿孔、寸断、本デバイスへの異物挿入など、製品の改造や不正使用はしないでください。
11. 塵や埃、砂などの微小な固形物に本デバイスをさらさないでください。
12. 携帯電話、無線送信機、Wi-Fi ルーターなどの電波を発信するデバイスは、磁気干渉によって本製品に影響を与える可能性があるため、それらのデバイスの近くに本製品を置かないでください。
13. ヘッドセットが過熱していると感じたら、本デバイスの使用を中止してください。過熱したデバイスを長時間着用し続けると、皮膚を傷つけるおそれがあります。

## メンテナンス

パuffaと着脱式ブラシを使ってレンズを掃除してください。視界が良好になるようにレンズには傷がつかないようにしてください。HMD モジュールを装着する際には、埃が溜まったりフォームクッションの質が低下したりしないように、顔を洗って汗や水滴を拭ってください。OSVR HDK に塗装しないでください。本デバイスの可動部品や換気口に塗料が詰まると、適切に動作しなくなります。

## 健康に関する警告

光の点滅やパターンが引き金となり、重いめまい、発作、てんかん性発作または意識喪失が起こる場合があります。これは、意識喪失、発作またはてんかんを発症したことがない方でも、テレビ視聴、ビデオゲームプレイ、バーチャルリアリティ体験の最中に起こる可能性があります。発作、意識喪失またはその他にてんかん発作に関係する症状を起こしたことがある方は、ヘッドセットを使用する前に医師の診察を受けてください。また、妊娠中の方、ご年配の方、心臓病やその他の重篤な病状を患っている方も、ヘッドセットを使用する前に医師の診察を受けることをお勧めします。発作、意識喪失、眼精疲労、眼や筋肉のけいれん、不随意運動、視力変化、かすみ目、複視またはその他の視覚異常を起こした場合、ただちに使用を中止してください。斜視、弱視または不同視の兆候がある場合、本デバイスによって症状が悪化する可能性があるため使用しないでください。

ヘッドセットは没入型バーチャルリアリティを生み出し、現実の周囲の状況から注意をそらし、視界を完全にブロックします。ヘッドセットの使用中は常に周囲にご注意ください。できる限り座ったままで過ごし、ヘッドセットの使用直後は、他の人、物体、階段、バルコニー、窓、家具、またはつまずいたり、ぶつかったり、転倒したりする可能性があるその他の物が近くにならないよう、特別な注意を払ってください。本デバイスの使用中は、先が尖った物やその他の危険物を取り扱わないでください。歩行中、自転車に乗っているとき、運転中などの注意が必要な状況ではヘッドセットを絶対に着用しないでください。

本デバイスを使用してビデオを視聴したりゲームをプレイしたりすると、視力の発育に影響が出る可能性があるため、13 歳未満のお子様にはお勧めできません。長時間の使用は、お子様の目と手の協調関係、バランス、マルチタスク能力に悪影響を及ぼす可能性があります。事故や怪我を防ぐため、ヘッドセットおよびそのすべてのパーツやアクセサリは、小さいお子様の手が届かない場所に保管してください。

OSVR HDK の使用時は、使用時間を制限し、頻繁に休憩を取ってください。不快感を覚えたら本デバイスの使用を中止してください。乗り物酔いしやすい方も、本デバイスの使用時に同様の不快感を覚える場合があります。吐き気、めまい、方向感覚の喪失、過度の発汗、ふらつき、または眠気を感じたら、本デバイスの使用を直ちに注意してください。風邪、インフルエンザ、頭痛、片頭痛、または耳痛を患っているときは、症状が悪化する可能性が増すため、ほんの少しも本デバイスを使用しないでください。あらゆる症状が完全に弱まるまで、数時間は本デバイスを使用しないでください。使用を再開する前に、本製品が適切に設定されていることを確認してください。

---

## 8. 法的権利

### **著作権および知的財産権情報**

Razer Inc. (「Razer」)、そのライセンサーおよびパートナーは、本書に記載されている製品に関する、著作権、商標、企業秘密、特許、特許出願、またはその他の知的財産権を(登録、未登録に関わらず)所有することができます。本書の提供により、上述の著作権、商標、特許、または他の知的所有権の使用許諾がお客様に付与される訳ではありません。

OSVR ハッカー開発キット(「本製品」)は、パッケージなどに掲載された写真と異なる場合があります。Razer は、かかる違いまたは外観上の誤りには責任を負わないものとします。本書に記載されている情報は、予告なく変更される場合があります。

OSVR ハッカー開発キットは、対話式ソフトウェアアプリケーションの作成と開発はもちろん、新しいハードウェアの統合を促進するため、単独で提供されます。OSVR ハッカー開発キットを使用して作成、開発、および統合したすべての製品は、バーチャルリアリティヘッドセットでのみ使用されます。

### **製品の限定保証**

製品の限定保証の最新かつ現行の条件については、[www.osvr.com/warranty](http://www.osvr.com/warranty) を参照してください。

### **法的責任の制限**

いかなる場合も、Razer は、製品の流通、販売、転売、使用、または製品が使用できないことから生じる、いかなる利益損失、情報やデータの喪失、特別な、偶発的な、間接的な、懲罰的な、必然的な、または偶発的な損傷に責任を負いません。いかなる場合も、Razer の債務は、製品の小売購入額を超えることはありません。

### **調達費**

誤解を避けるために、Razer は、損傷の可能性を知らされていた場合を除き、いずれの調達費に対しても責任を負いません。また、Razer は、購入時に支払われた金額を超える調達費にはいかなる責任も負わないものとします。

### **一般事項**

上記条件は、製品が購入された法域の法律の下で管理、解釈されるものとします。本契約内のいずれかの条項が無効あるいは法的強制力がないと考えられる場合、その条項は(その条項が無効あるいは法的強制力がない限り)無効となり除外と見なされますが、残りの条項のいずれも無効になることはありません。Razer は、いずれの条項も予告なしにいつでも修正する権利を留保します。