
1. CONTENIDO DEL PAQUETE / REQUISITOS DEL SISTEMA

CONTENIDO DEL PAQUETE

- Módulo HMD (casco de realidad virtual) con caja de sensores IR extraíble para el rastreo posicional en 360°
- Módulo Belt Box
- Cable combinado HDMI/USB
- Cámara de rastreo posicional IR
- Base de la cámara
- Cable USB de la cámara
- Cable dividido de alimentación y señal de sincronización de la cámara IR
- Soplador de aire con cepillo extraíble
- Kit de fuente de alimentación
- Guía de información importante del producto

** Puede incluir adaptadores de conexión o cables de alimentación en determinadas regiones.*

REQUISITOS MÍNIMOS DEL SISTEMA

- CPU Quad Core de 2 GHz
- Al menos 2 GB de memoria del sistema
- 1 puerto USB 2.0
- Puerto compatible HDMI 1.3

REQUISITOS DEL SISTEMA

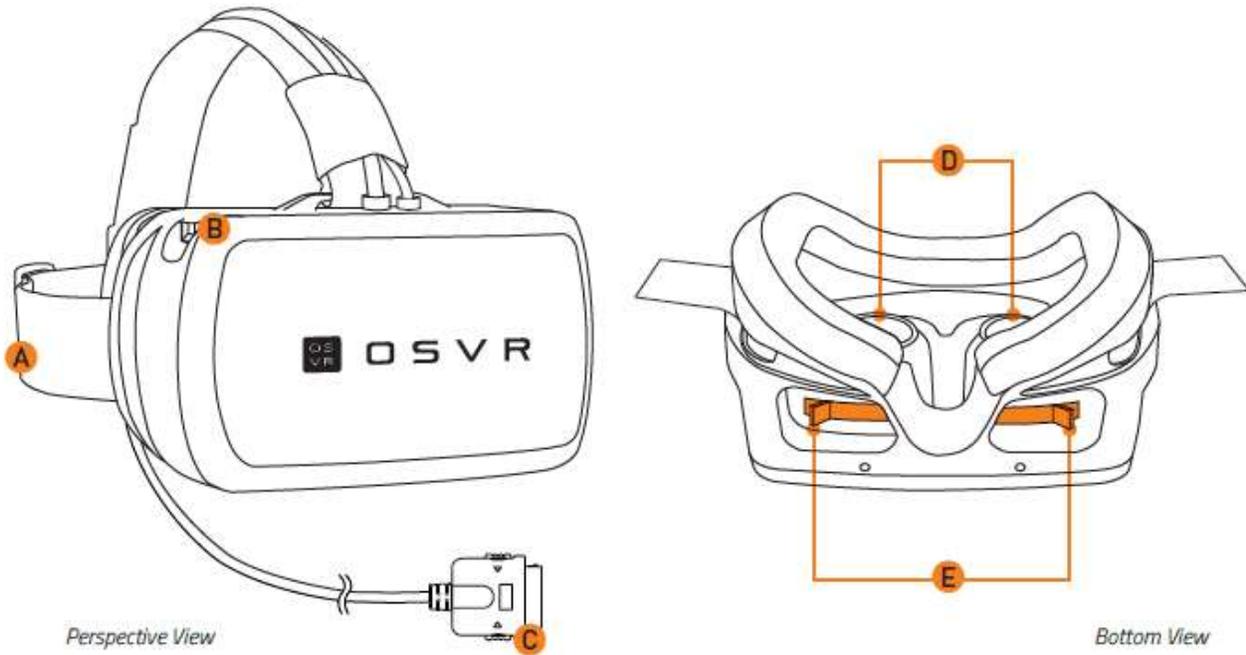
Windows® 10 / Windows® 8 / Windows® 7

Conexión a Internet

100 MB de espacio libre en disco duro

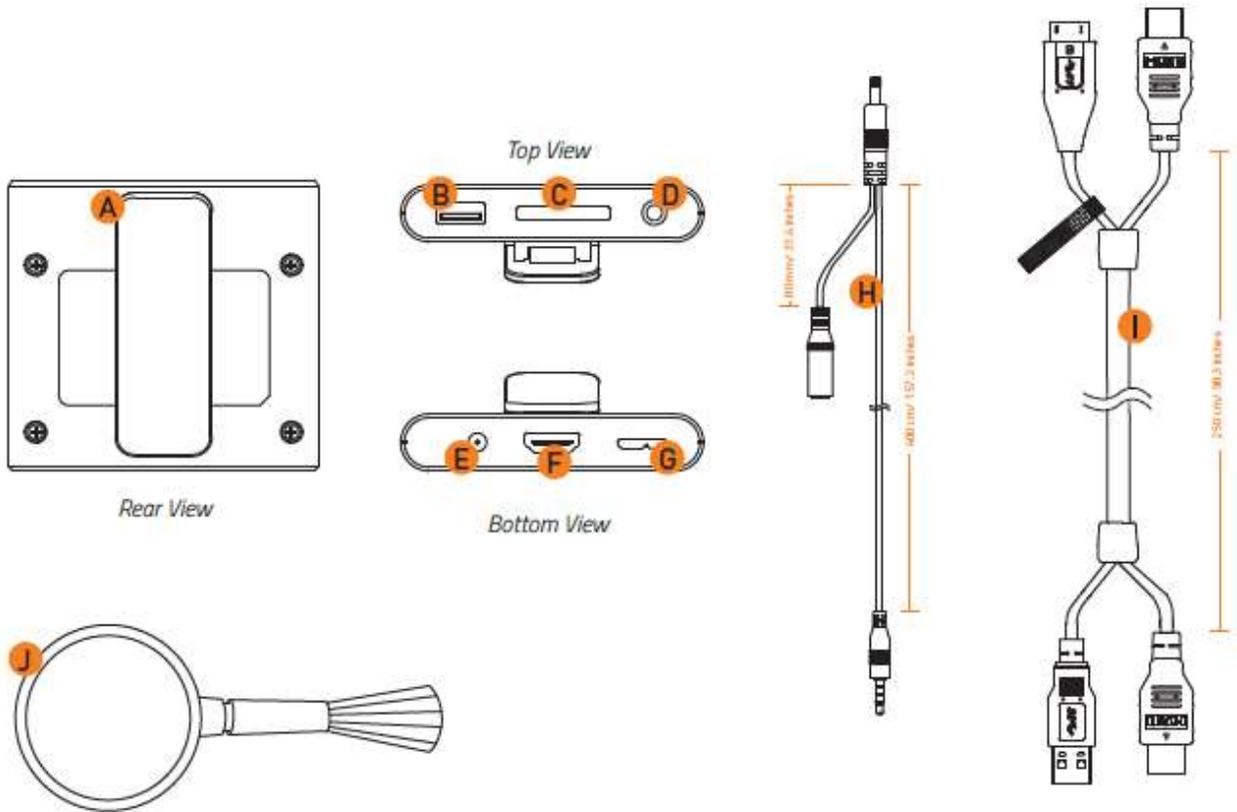
2. DISEÑO DEL DISPOSITIVO

MÓDULO HMD (CASCO DE REALIDAD VIRTUAL)



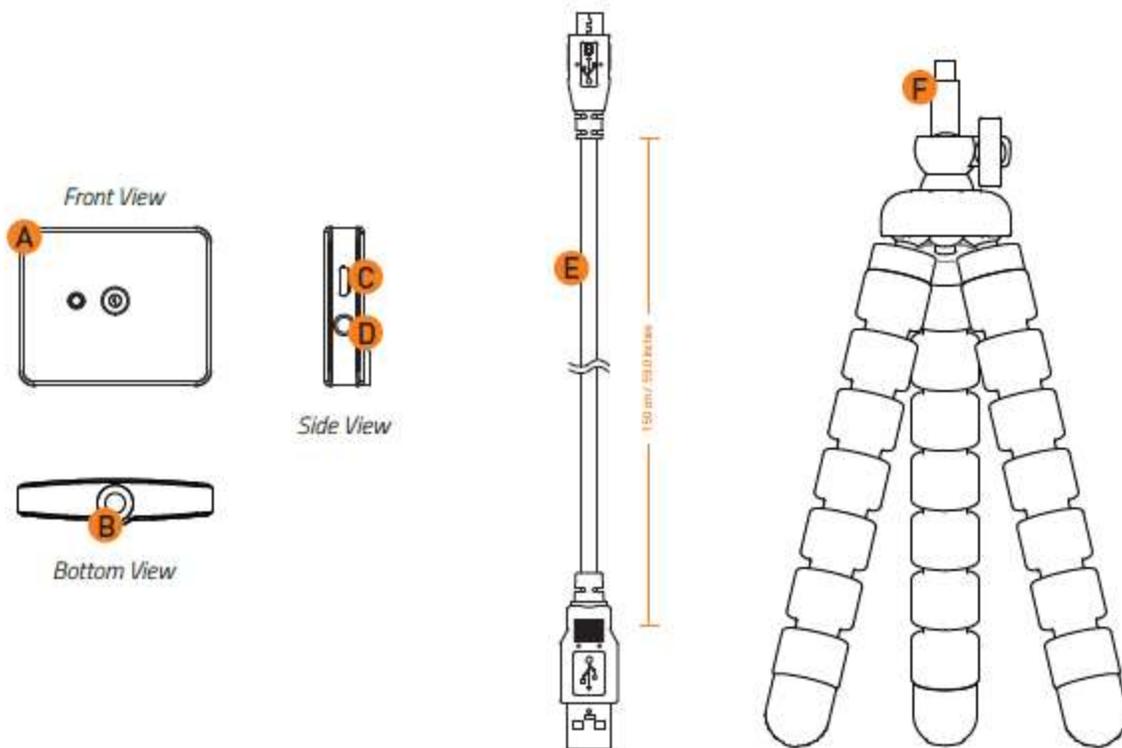
- A. Correas ajustables para la cabeza
- B. Puerto de expansión USB 3.0 externo
- C. Conector HMD dedicado
- D. Lentes ópticas ajustables
- E. Controles de ajuste independientes para cada ojo

MÓDULO BELT BOX



- A. Clip de cinturón
- B. Puerto de expansión USB 3.0 externo
- C. Puerto HMD dedicado
- D. Conector de audio de 3,5 mm con entrada de micrófono
- E. Conector de alimentación
- F. Conector HDMI
- G. Conector USB 3.0
- H. Cable dividido de alimentación y señal de sincronización de la cámara IR
- I. Cable combinado HDMI/USB
- J. Soplador de aire con cepillo extraíble

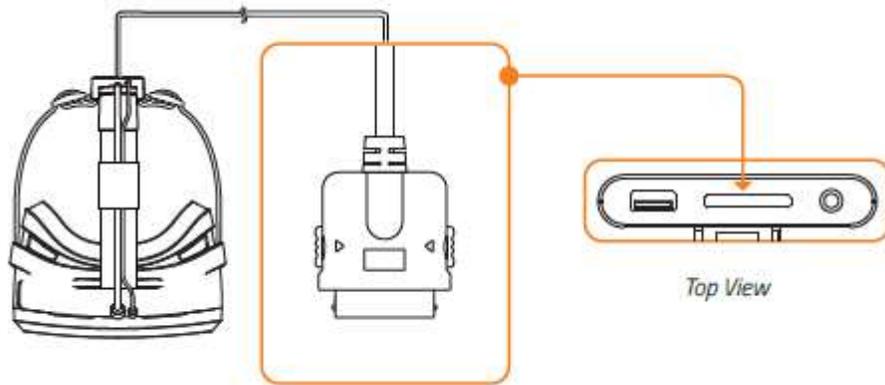
KIT DE RASTREO POSICIONAL IR



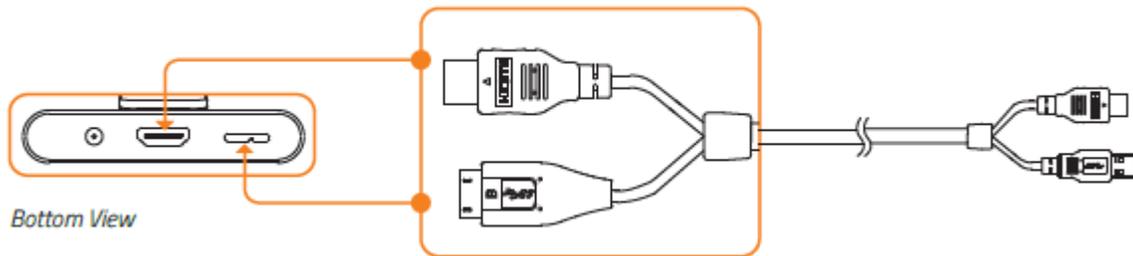
- A. Cámara de rastreo posicional IR
- B. Orificio de montaje
- C. Puerto micro-USB
- D. Puerto de cable dividido de 3,5 mm
- E. Cable USB de la cámara
- F. Base de la cámara

3. CONFIGURACIÓN DEL CASCO DE REALIDAD VIRTUAL

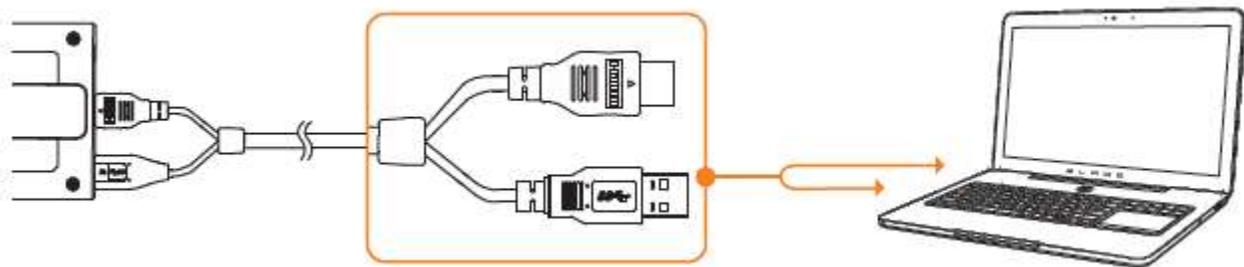
1. Conecta el conector HDMI dedicado al módulo Belt Box.



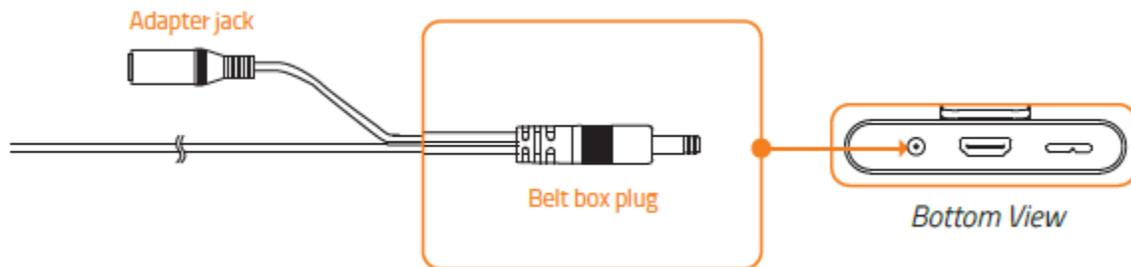
2. Conecta el cable HDMI/USB al módulo Belt Box.



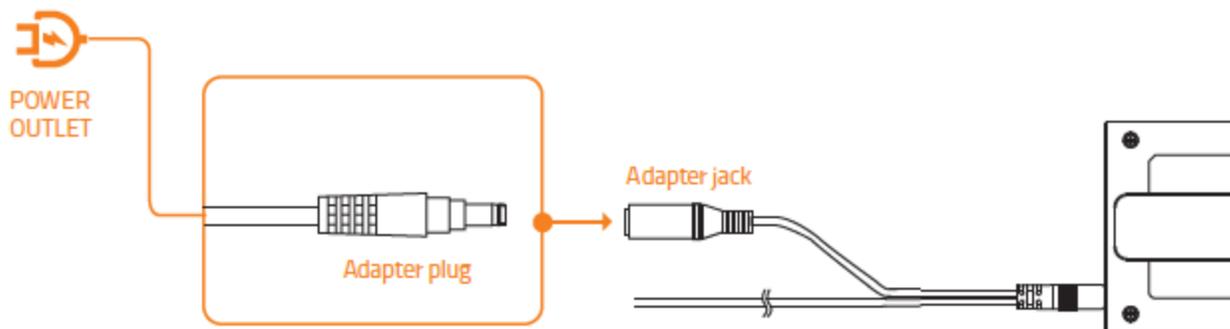
3. Conecta el cable HDMI/USB 3.0 a tu PC.



4. Conecta el conector del Belt Box del cable dividido al módulo Belt Box.



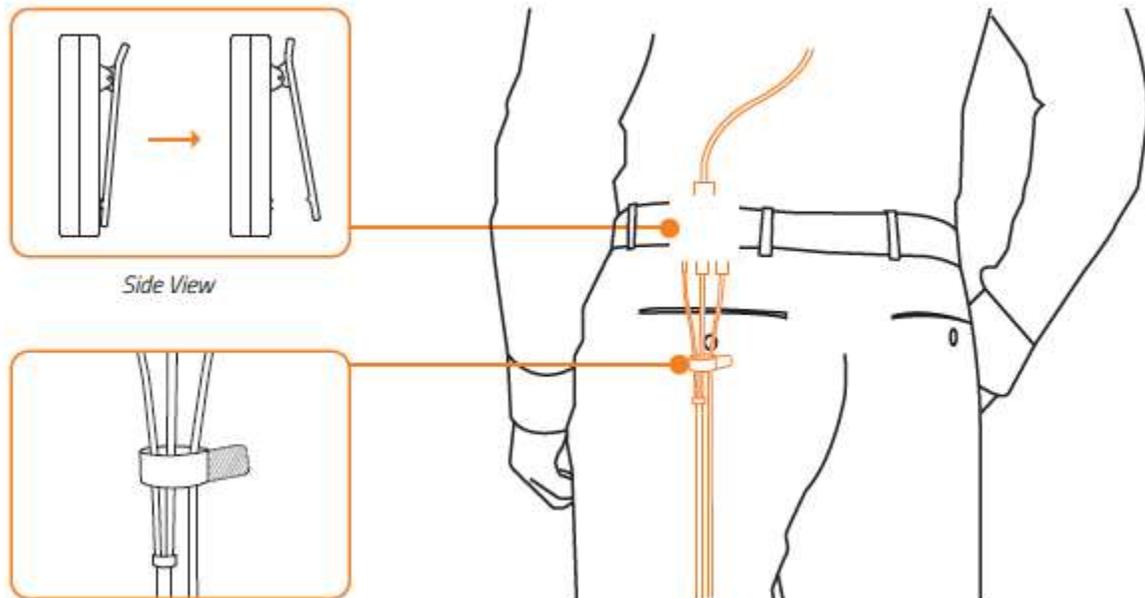
5. Conecta el conector del adaptador del cable dividido al conector del adaptador de alimentación y, a continuación, conéctalo a un enchufe.



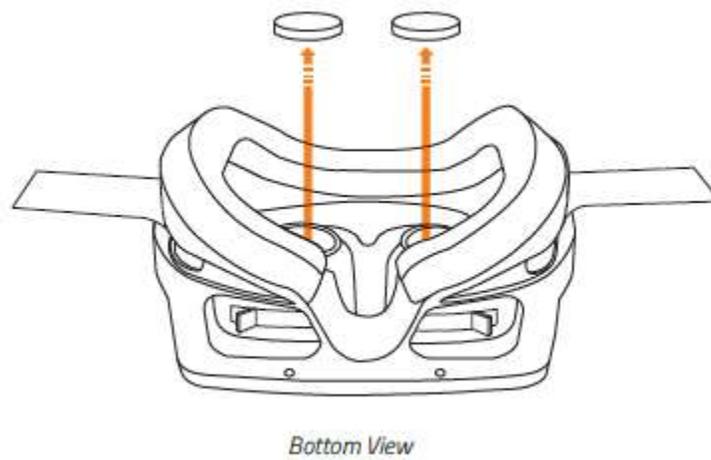
6. Descarga y ejecuta el software OSVR Hacker Development Kit desde osvr.github.io.



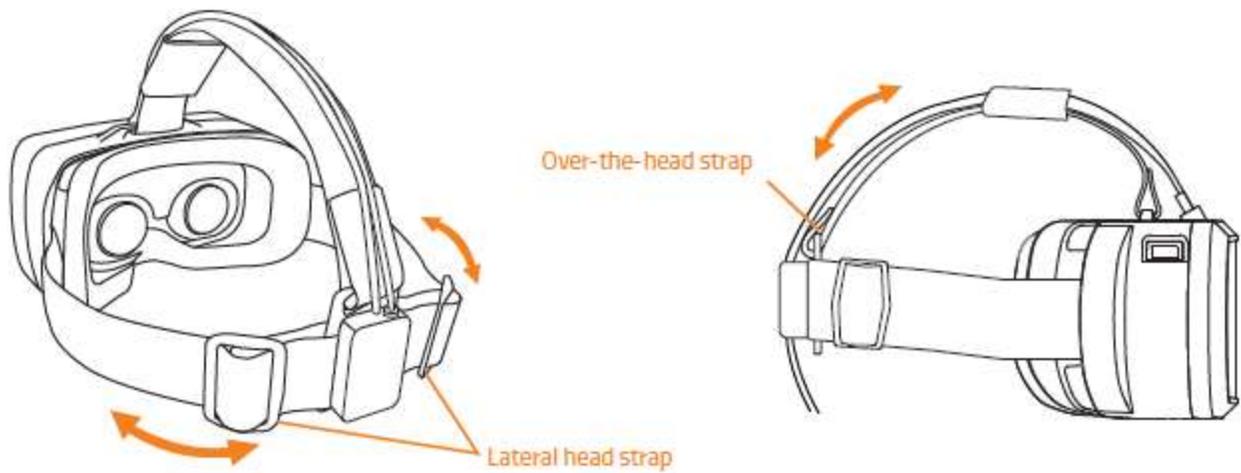
7. Asegura el clip de la correa a tu ropa y los cables al fijador de cables.



8. Retira las tapas de protección de las lentes.

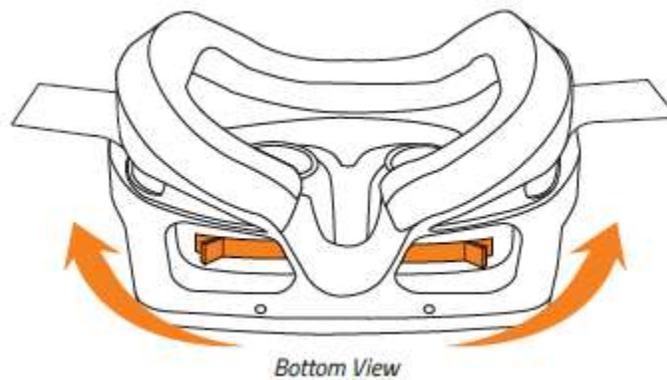


9. Ponte el HMD y ajusta las correas de modo que te sientas cómodo.



Nota: Ajustar la correa sobre la cabeza puede reducir la presión del HMD sobre la nariz y la cara. Si sientes que no puedes respirar adecuadamente o que el dispositivo hace demasiada presión sobre tus pómulos, quiere decir que el ajuste de la correa es demasiado largo. Esto también ayudará a redistribuir el peso para que el dispositivo te parezca más ligero.

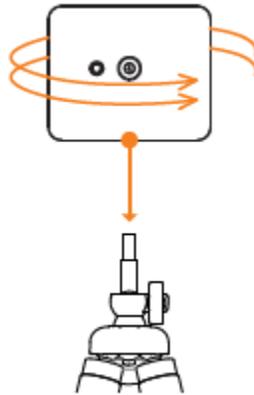
10. Ajusta las lentes moviendo los controles de ajuste para que se adecúen a tu visión.



Mueve los controles hacia dentro y hacia afuera.

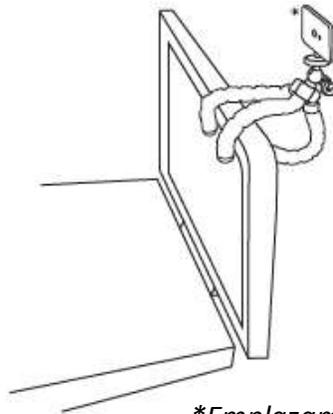
4. CONFIGURACIÓN DE LA CÁMARA DE RASTREO POSICIONAL IR (OPCIONAL)

1. Monta la base de la cámara en la cámara de rastreo posicional IR.



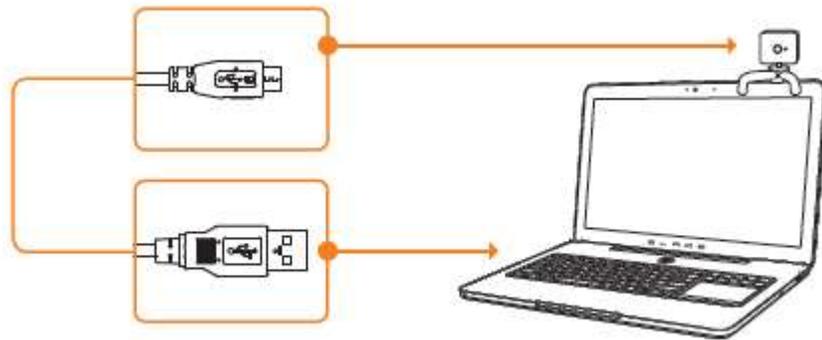
2. Coloca la cámara cerca del monitor.

Nota: Mueve espejos y otros objetos reflectantes visibles para la cámara. Asegúrate de que el HMD es visible para la cámara a fin de que el rastreo funcione correctamente.

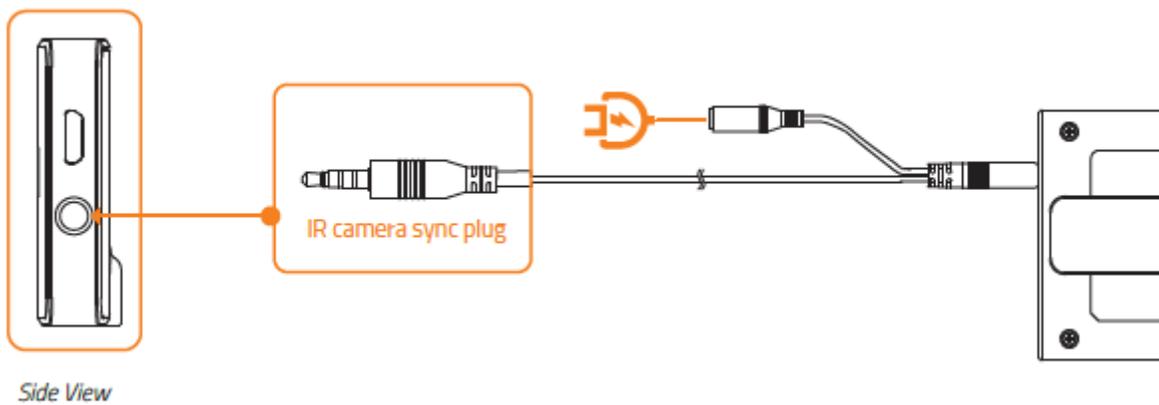


**Emplazamiento recomendado de la cámara.*

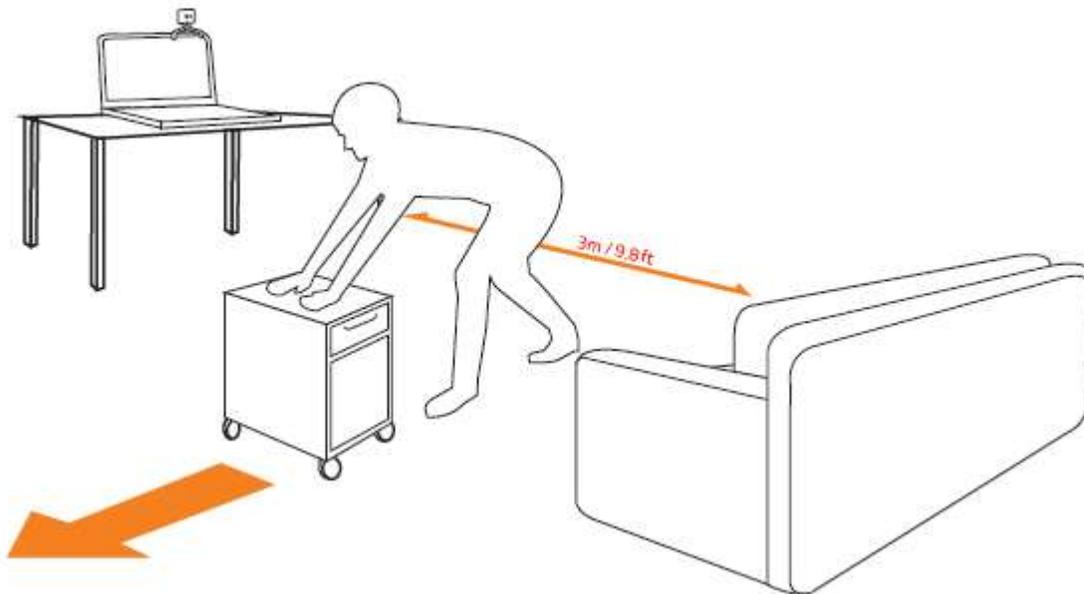
3. Conecta la cámara de rastreo posicional IR al PC.



4. Conecta el conector de sincronización de la cámara IR a la cámara de rastreo posicional IR.



5. Colócate como máximo a 3 metros frente a la cámara de rastreo posicional IR.



Nota: Asegúrate de que tu posición está libre de obstáculos y objetos que se puedan mover.

VÍNCULOS ADICIONALES

Para consultas, visita estos vínculos:

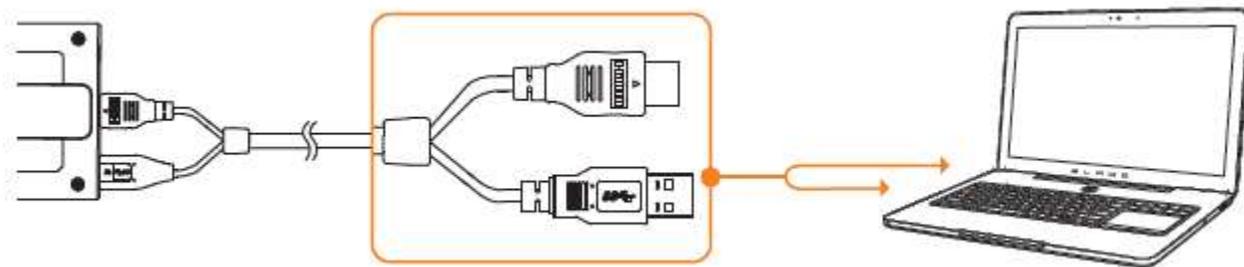
Primeros pasos: start.osvr.org

Portal de soporte: support.osvr.com/hc/en-us

Foros: osvr.org/forum

Wiki: wiki.osvr.com/doku.php

5. INSTALACIÓN DE RAZER SYNAPSE PARA OSVR HDK



Paso 1: Asegúrate de que el OSVR HDK está conectado a tu equipo.

Paso 2: Instala Razer Synapse cuando se te indique* o descarga el instalador desde www.razerzone.com/synapse.

Paso 3: Registra un Razer ID o inicia sesión en Synapse con una cuenta existente.

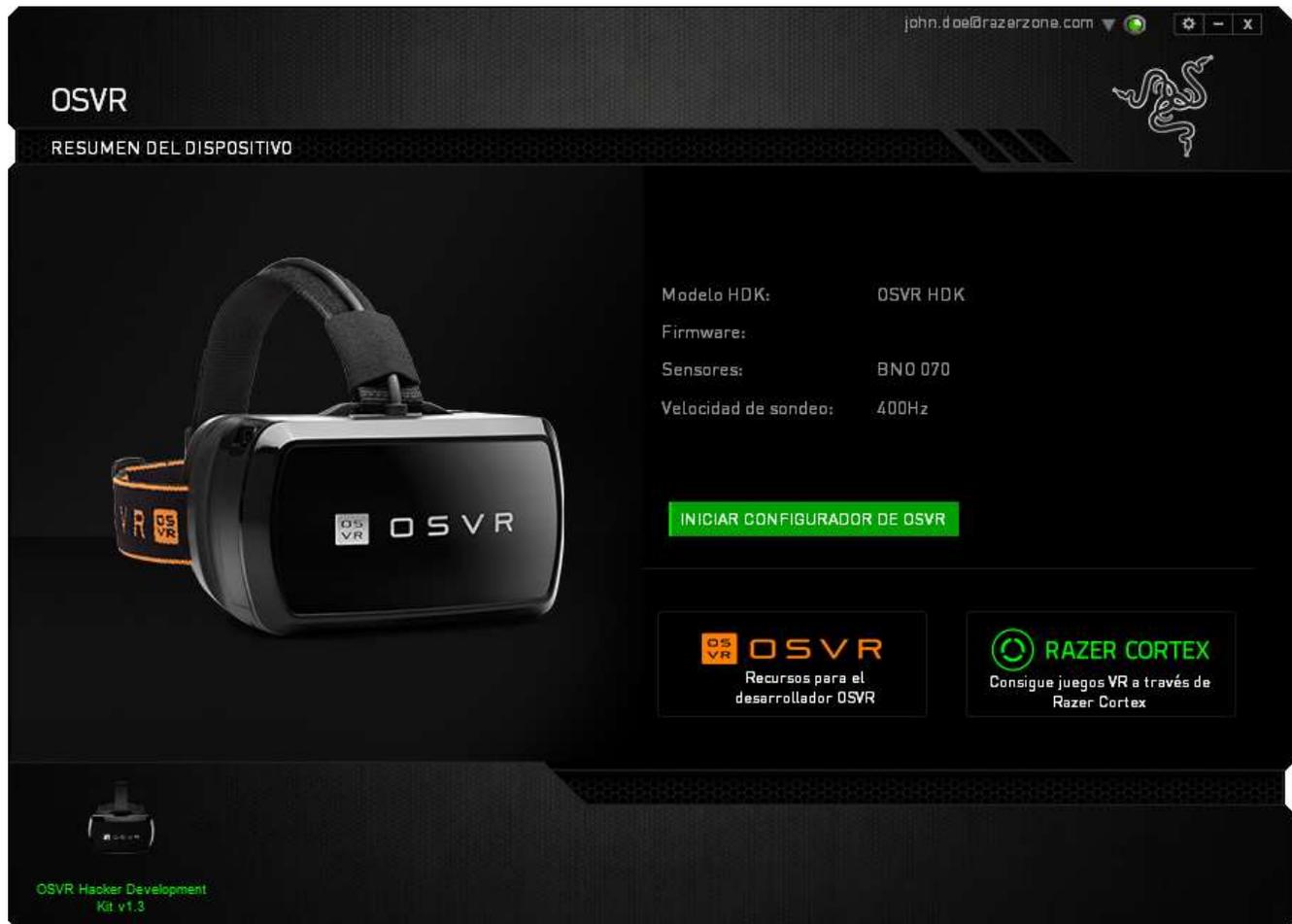
*Aplicable a Windows 8 o posterior.

6. CONFIGURACIÓN DE OSVR HDK

Exención de responsabilidad: Las características aquí enumeradas requieren el inicio de sesión en Razer Synapse. Todas las características están sujetas a modificaciones en función de la versión actual del software y del sistema operativo.

PESTAÑA DEVICE SUMMARY (RESUMEN DE DISPOSITIVO)

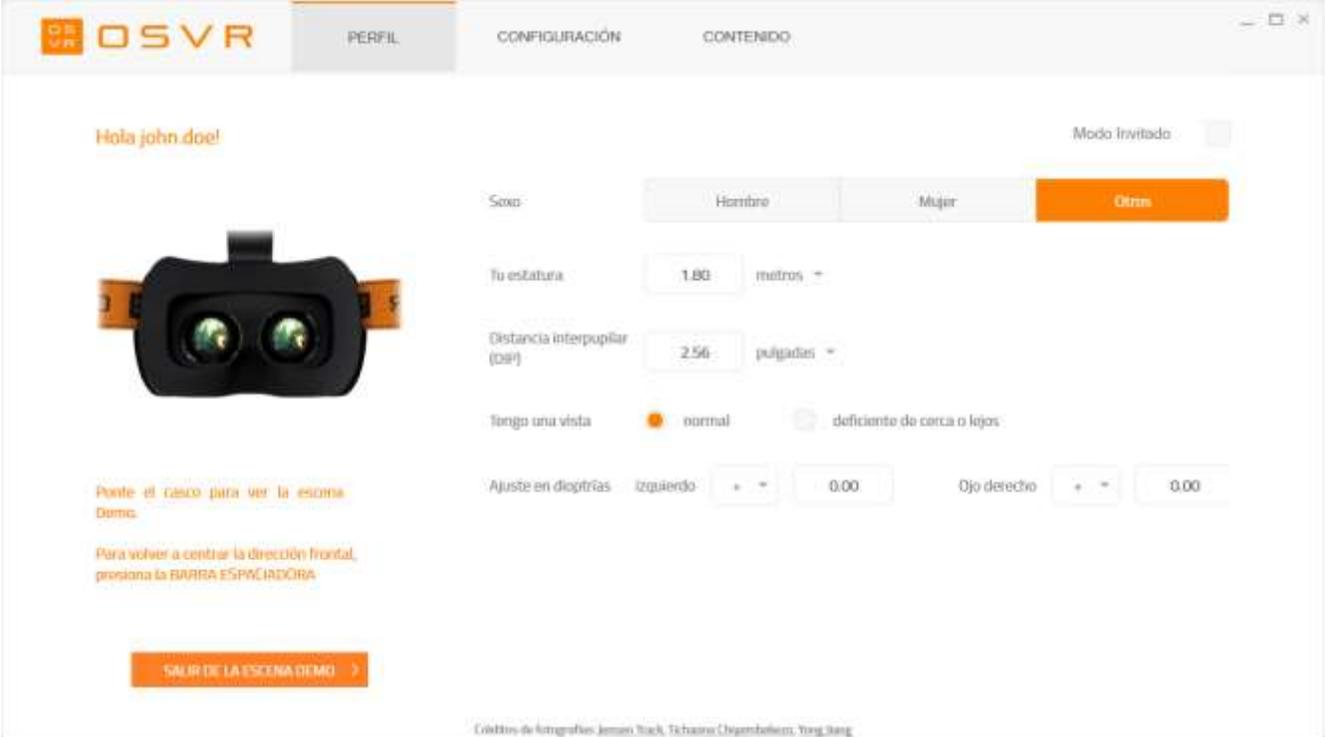
La pestaña Device Summary es la pestaña predeterminada para OSVR. Aquí puedes ver el tipo de modelo de tu dispositivo, la versión de firmware, la clase de sensor, la velocidad de sondeo y otros dispositivos de entrada relacionados. Además, la pestaña Device Summary te permite ejecutar el OSVR HDK Configurator, abrir el sitio web OSVR Developer Resources y abrir o descargar la aplicación Razer Cortex.



Cuando se selecciona el OSVR HDK Configurator, aparecerá una nueva ventana donde puedes definir tu perfil, configurar tu OSVR HDK, editar los ajustes y ver contenido relacionado con OSVR HDK.

PESTAÑA PROFILE (PERFIL)

La pestaña Profile te permite configurar el perfil de usuario que se usará en diversas aplicaciones VR que admiten el OSVR HDK. En esta pestaña, puedes seleccionar tu género, altura y proporcionar otros datos personales. Si no deseas revelar esa información, puedes seleccionar el Modo Invitado.

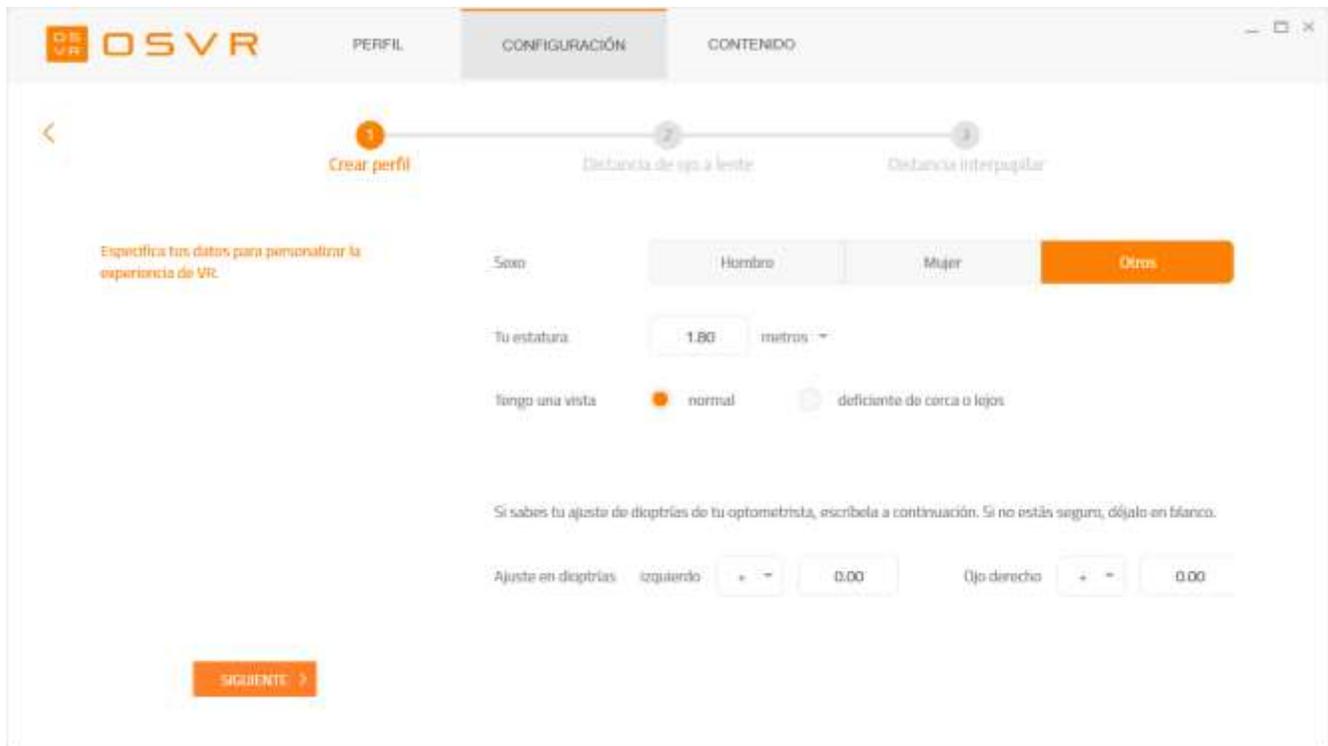


The screenshot shows the OSVR Profile configuration window. At the top, there are three tabs: 'PERFIL', 'CONFIGURACIÓN', and 'CONTENIDO'. The 'PERFIL' tab is active. On the left, there is a VR headset icon and a greeting 'Hola john.doe!'. Below the headset, there are instructions: 'Ponte el casco para ver la escena Demo.' and 'Para volver a centrar la dirección frontal, presiona la BARRA ESPACIADORA.' At the bottom left, there is a button labeled 'SALIR DE LA ESCENA DEMO'. On the right, there are configuration options: 'Modo Invitado' with a checkbox, 'Sexo' with buttons for 'Hombre', 'Mujer', and 'Otro', 'Tu estatura' with a text input '1.80' and a unit dropdown 'metros', 'Distancia interpupilar (DIP)' with a text input '2.56' and a unit dropdown 'pulgadas', 'Tengo una vista' with radio buttons for 'normal' (selected) and 'deficiente de cerca o lejos', and 'Ajuste en dioptrías' with input fields for 'Izquierdo' and 'Ojo derecho', both set to '0.00'. At the bottom, there is a small credit line: 'Créditos de fotografías: James Stack, Technische Universität, Yang Jiang'.

Esta pestaña también te permite configurar rápidamente tu distancia interpupilar, el estado de tu vista y el ajuste de dioptrías mediante una escena de demostración.

PESTAÑA CONFIGURATION (CONFIGURACIÓN)

La pestaña Configuration ofrece una guía paso a paso para la configuración del perfil de usuario.



The screenshot displays the OSVR Configuration page. At the top, there are three tabs: "PERFIL", "CONFIGURACIÓN" (which is active), and "CONTENIDO". Below the tabs is a progress indicator with three steps: "1. Crear perfil" (highlighted in orange), "2. Distancia de ojo a lente", and "3. Distancia interpupilar".

The main content area is titled "Especifica tus datos para personalizar la experiencia de VR." and contains the following fields:

- Sexo:** Radio buttons for "Hombre", "Mujer", and "Otros" (selected).
- Tu estatura:** A text input field containing "1.80" and a dropdown menu set to "metros".
- ¿Cómo ves?** Radio buttons for "normal" (selected) and "deficiente de cerca o lejos".
- Si sabes tu ajuste de dioptrías de tu optometrista, escríbelo a continuación. Si no estás seguro, déjalo en blanco.**
- Ajuste en dioptrías:** Two input fields for "Ojo izquierdo" and "Ojo derecho", both containing "0.00".

At the bottom left, there is an orange button labeled "SIGUIENTE >".

PESTAÑA CONTENT (CONTENIDO)

La pestaña Content te da acceso a los recursos para desarrolladores de OSVR como, por ejemplo, una guía para el desarrollo con OSVR, el uso de OSVR y las contribuciones al proyecto OSVR.

OSVR

PERFIL CONFIGURACIÓN **CONTENIDO**

Recursos para el desarrollador OSVR

Crear con OSVR y descargas para el desarrollador

Uso de OSVR y descargas para el usuario

Contribuir con OSVR y directorio de proyectos

RAZER CORTEX

Obtener los últimos juegos VR

Como centro neurálgico de juegos, Razer Cortex te da acceso a un impresionante arsenal de herramientas para que tengas el control de la experiencia de juego. Desde explorar la web para encontrar las mejores ofertas y mejorar el rendimiento de los juegos en tu PC, hasta grabar y compartir los momentos de la acción en Facebook y YouTube, o incluso hacer copias de seguridad de los juegos en la nube. Cortex es un software polivalente y gratuito que te ofrece la mejor experiencia de juego posible.

DESCARGAR

7. SEGURIDAD Y MANTENIMIENTO

Asegúrate de leer con atención las advertencias siguientes antes de usar el equipo VR para reducir los accidentes, daños personales, incomodidad y/o daños a la propiedad.

COMODIDAD

Asegúrate de que el casco esté bien equilibrado sobre tu cabeza y de que la pantalla muestre únicamente una sola imagen clara. Ajusta las correas correctamente; demasiado ajustadas te apretarán las orejas y demasiado sueltas harán que el casco se deslice sobre la cabeza. No llesves gafas cuando uses el casco. Usar gafas puede ocasionar incomodidad o lesiones faciales. Si tienes una visión deficiente, se recomienda que personalices los controles de ajuste de distancia independientes para una mejor adaptación de tus ojos o que llesves lentes de contacto.

Comienza a usar el casco progresivamente para que tu cuerpo se adapte a él; usa el dispositivo solo unos pocos minutos cada vez durante los primeros días y luego aumenta gradualmente el tiempo a medida que te acostumbras a la realidad virtual. No uses el dispositivo cuando estés cansado, necesites dormir o estés bajo la influencia del alcohol o las drogas, ya que esto puede aumentar tu susceptibilidad a los síntomas adversos. Haz un descanso de 10 a 15 minutos cada hora, incluso si crees que no lo necesitas. Cada persona es diferente, así que haz descansos más largos si sientes incomodidad. Si la experiencia de realidad virtual no requiere movimientos de la parte inferior del cuerpo, permanece sentado en todo momento.

NORMAS DE SEGURIDAD

Con el fin de alcanzar la máxima seguridad en el uso de OSVR HDK, te sugerimos adoptar las siguientes medidas:

1. Si encuentras problemas para utilizar el dispositivo correctamente, desconecta y/o retira el dispositivo y entra en www.osvr.com para obtener asistencia. No trates de arreglar el dispositivo por tu cuenta.
2. No desmontes el dispositivo (si lo haces, se anulará la garantía de 30 días) y no intentes hacerlo funcionar bajo circunstancias anormales.
3. No expongas el dispositivo a líquidos. Exponer el producto a estas condiciones puede provocar una descarga eléctrica.

4. No uses limpiadores abrasivos ni agentes de limpieza agresivos para limpiar el casco.
5. No espongas el dispositivo a temperaturas excesivamente altas o bajas como, por ejemplo, dejar el casco bajo la luz directa del sol o en un entorno de nieve durante periodos de tiempo prolongados.
6. No espongas el dispositivo a llamas expuestas como hornos, velas o chimeneas.
7. Desecha el producto de acuerdo con las leyes y pautas medioambientales locales.
8. No uses el producto si algún cable presenta daños o filamentos expuestos. Hacerlo puede provocar una descarga eléctrica.
9. Usa únicamente el adaptador de alimentación que incluye el producto para evitar cortocircuitos en el sistema.
10. No manipules ni hagas un uso indebido del producto; en esto se incluye, entre otros, caídas, sacudidas, aplastamiento, flexión excesiva, trituración o inserción de objetos extraños en el dispositivo.
11. No espongas el dispositivo a objetos sólidos finos como el polvo, la suciedad o la arena.
12. Evita colocar el producto cerca de dispositivos que emitan ondas de radio como, por ejemplo, teléfonos móviles, transmisores de radio y routers Wi-Fi, ya que puede verse afectado por interferencias magnéticas.
13. Interrumpe el uso del dispositivo si sientes que el casco se calienta demasiado. El contacto prolongado con un dispositivo sobrecalentado puede causar lesiones en la piel.

MANTENIMIENTO

Usa el soplador con el cepillo extraíble para asegurarte de que las lentes están limpias. Procura que las lentes no sufran arañazos para tener siempre una visibilidad clara. Mantén la cara limpia y seca cuando te coloques el módulo HMD para evitar la acumulación de polvo y evitar el deterioro de la calidad del almohadillado de espuma. No pintes el OSVR HDK. La pintura puede obstruir las partes móviles del dispositivo o las aberturas de ventilación, e impedir el funcionamiento correcto.

ADVERTENCIA SANITARIA

Algunas personas pueden experimentar mareos graves, convulsiones, ataques epilépticos o desmayos causados por los destellos o pautas de luz. Esto puede ocurrir mientras ves la TV, juegas a videojuegos o experimentas realidad virtual, incluso si no tienes antecedentes de desmayos, convulsiones o epilepsia. Cualquier persona que sufra un ataque, pérdida de consciencia u otros síntomas relacionados con una enfermedad epiléptica, debe consultar con un médico antes de usar el casco. También recomendamos ver a un médico antes de usar el casco si estás embarazada, tienes una edad avanzada o sufres una enfermedad cardíaca u otra enfermedad grave. Interrumpe de inmediato el uso si experimentas ataques, pérdida de consciencia, fatiga visual, espasmos musculares u oculares, movimientos involuntarios, visión borrosa, alteraciones visuales, doble visión u otros comportamientos anormales. No uses el dispositivo si tienes síntomas de estrabismo, ambliopía o anisometropía, ya que este dispositivo puede agravar esos síntomas.

El casco produce una experiencia de inmersión en la realidad virtual que puede distraer al usuario y bloquear completamente su visión del entorno real. Cuando uses el casco, debes tener siempre presente el entorno que te rodea. Permanece sentado siempre que sea posible y ten especial cuidado en asegurarte de que no estás cerca de otras personas, objetos, escaleras, balcones, ventanas, muebles u otros objetos con los que podrías tropezar, darte de bruces o golpearte cuando uses —o inmediatamente después de usar— el dispositivo. No manipules objetos cortantes o peligrosos cuando uses el dispositivo. No te pongas nunca el casco en situaciones que requieran atención como, por ejemplo, al caminar, montar en bicicleta o conducir.

No es recomendable que niños menores de trece años vean vídeos o jueguen a juegos que utilizan el dispositivo, ya que puede afectar a su desarrollo visual. El uso prolongado podría afectar negativamente a la coordinación manual-ocular, el equilibrio y la capacidad multitarea de los niños. Mantén el casco y todos sus componentes y accesorios fuera del alcance de los niños para evitar accidentes y/o lesiones.

Cuando uses el OSVR HDK, limita el tiempo de uso y asegúrate de realizar descansos frecuentes. Interrumpe el uso del dispositivo en el momento en que sientas fatiga o incomodidad. Las personas con tendencia al mareo y las náuseas pueden experimentar la misma incomodidad cuando usan el dispositivo. Interrumpe de inmediato el uso del dispositivo en el momento en que sientas malestar, te encuentres mareado, desorientado, tengas sudoración excesiva, o te sientas aturdido o somnoliento. No uses el dispositivo cuando tengas un resfriado, fiebre, dolor de cabeza, migrañas o dolor de oído, ya que esto puede aumentar la susceptibilidad a los síntomas adversos. No uses el dispositivo hasta que todos los síntomas hayan remitido por completo durante varias horas. Asegúrate de configurar correctamente el producto antes de reanudar su uso.

9. ASPECTOS LEGALES

INFORMACIÓN SOBRE DERECHOS DE AUTOR Y PROPIEDAD INTELECTUAL

Razer Inc. (“Razer”), sus licenciarios y socios pueden tener derechos de autor, marcas comerciales, secretos comerciales, patentes, aplicaciones de patente u otros derechos de propiedad intelectual (sean registrados o no registrados) con relación al producto de esta guía. La entrega de esta guía no otorga licencia sobre dichos derechos de autor, marcas comerciales, patentes u otros derechos de propiedad intelectual.

OSVR Hacker Dev Kit (el “Producto”) puede diferir de las imágenes del paquete u otros elementos. Razer no asume ninguna responsabilidad sobre dichas diferencias o por cualquier error que pudiera aparecer. La información contenida aquí está sujeta a cambios sin previo aviso.

El OSVR Hacker Dev Kit se suministra exclusivamente para facilitar la creación y el desarrollo de software interactivo, así como la integración de nuevo hardware. Todos los productos creados, desarrollados e integrados usando el OSVR Hacker Dev Kit se usan exclusivamente con el casco de realidad virtual.

GARANTÍA LIMITADA DEL PRODUCTO

Para ver las condiciones más recientes y actuales de la garantía limitada del Producto, visita: www.osvr.com/warranty.

LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD

Razer no será en ningún caso responsable de ninguna pérdida de beneficios, pérdida de información o datos, especial, fortuita, indirecta, punitiva o consecuente, que surja de alguna forma de la distribución o la venta, reventa, uso o incapacidad para usar el Producto. La responsabilidad de Razer no podrá superar en ningún caso el precio de compra minorista del Producto.

COSTES DE ADQUISICIÓN

Para que no haya lugar a dudas, en ningún caso Razer será responsable de ningún coste de adquisición, a menos que haya sido advertido de la posibilidad de tales daños, y en ningún caso Razer será responsable de ningún coste de adquisición que supere el precio de compra minorista del Producto.

GENERAL

Estos términos estarán regidos y serán interpretados bajo las leyes de la jurisdicción en la cual se haya comprado el Producto. Si algún término de este documento se considera no válido o no aplicable, entonces dicho término (en la medida que no es válido ni aplicable), no tendrá efecto y se considerará excluido sin invalidar ninguno de los términos restantes. Razer se reserva el derecho de corregir cualquier término en cualquier momento sin aviso previo.