RAZER ORBWEAVER CHROMA

Le Razer Orbweaver est le premier pavé de jeu mécanique au monde à permettre l'accès direct à toutes les commandes et compétences de n'importe quel FPS, RTS et MMORPG via 30 touches entièrement programmables y compris un curseur de pouce à 8 directions mécaniques. En accédant directement à ces touches activées par micropressions de 50 g, vous pourrez relever tous les défis en un temps record. Le toucher incomparable du pavé mécanique révolutionne vos sensations de jeu. Pour un confort maximal, le Razer Orbweaver inclut également un module de pouce, un repose-main et un repose-poignet réglables offrant un facteur de forme ergonomique taillé sur mesure.

Désormais dotée d'un éclairage Chroma personnalisable, la dernière version de ce clavier de jeu réagit exactement comme vous le souhaitez et affiche les couleurs de votre choix.

SOMMAIRE

1. CONTENU DE LA BOÎTE / CONFIGURATION SYSTÈME NÉCESSAIRE 2

2. ENREGISTREMENT / ASSISTANCE TECHNIQUE 3

3. CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES 4

4. DISPOSITION DU APPAREIL 5

5. UTILISATION DE VOTRE RAZER ORBWEAVER CHROMA 6

6. INSTALLATION DE VOTRE RAZER ORBWEAVER CHROMA 10

7. CONFIGURING DE VOTRE RAZER ORBWEAVER CHROMA 11

8. SÉCURITÉ ET ENTRETIEN 36

9. AVIS LÉGAUX 38

1. CONTENU DE LA BOÎTE / CONFIGURATION SYSTÈME NÉCESSAIRE

CONTENU DE LA BOÎTE

- Pavé de jeu Razer Orbweaver Chroma
- Informations importantes sur le produit

CONFIGURATION SYSTÈME

- PC / Mac avec port USB
- Windows® 8 / Windows® 7 / Windows Vista® / Windows® XP (32-bit) / Mac OS X (10.8 – 10.10)
- Connexion Internet
- 200 Mo d'espace libre sur le disque dur

2. ENREGISTREMENT / ASSISTANCE TECHNIQUE

ENREGISTREMENT

Créez dès aujourd'hui un compte Synapse pour obtenir des informations en temps réel sur le statut de la garantie de votre produit. Pour en savoir plus sur Synapse et toutes ses caractéristiques, rendez-vous sur www.razerzone.com/fr-fr/synapse.

Si vous êtes déjà utilisateur de Synapse, enregistrez votre produit en cliquant sur votre adresse électronique dans l'application Synapse et sélectionnez Statut de la garantie dans le menu déroulant.

Pour enregistrer votre produit en ligne, rendez-vous sur www.razerzone.com/registration. Remarque : vous ne pourrez pas consulter le statut de votre garantie si vous vous enregistrez sur le site Web.

ASSISTANCE TECHNIQUE

Vous bénéficierez:

- D'une garantie limitée de 1 an offerte par le fabricant
- D'une assistance technique en ligne gratuite sur le site www.razersupport.com.

3. CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

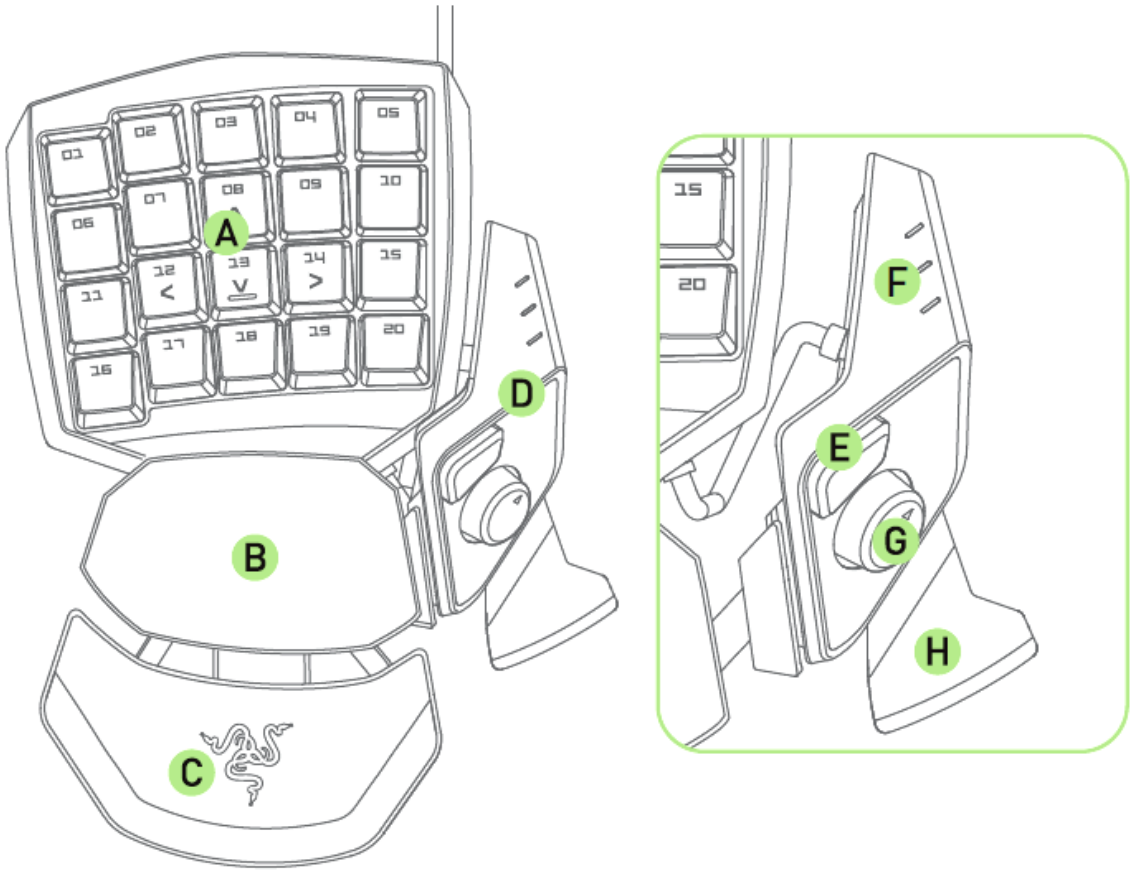
CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

- Touches Razer™ avec une force d'activation de 50 g
- 30 touches entièrement programmables
- Éclairage Chroma avec 16,8 millions de possibilités de couleurs
- Curseur de pouce directionnel programmable à 8 directions
- Repose-main, repose-poignet et module de pouce réglables pour un confort maximal
- Permutations instantanées entre 8 mappes de clavier
- Taille de macro infinie
- Compatible Razer Synapse
- Câble de fibre tressée
- Profils de jeu infinie

DIMENSIONS ET POIDS APPROXIMATIFS

- Largeur 202mm / 7.95”
- Hauteur 154mm / 6.06”
- Profondeur 55mm / 2.17”
- Poids 395g / 0.87lbs

4. DISPOSITION DU APPAREIL

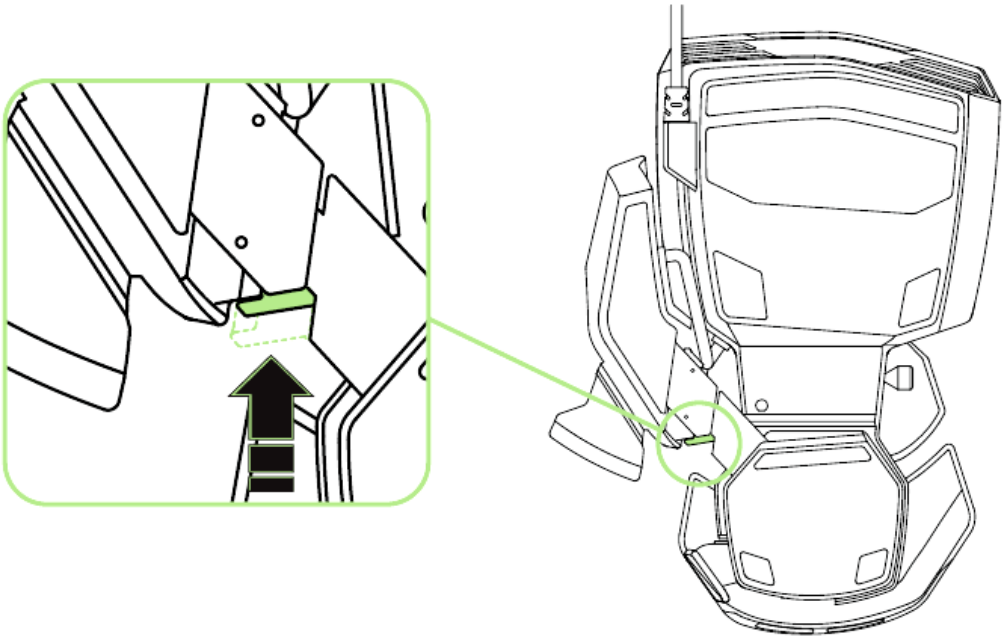


A. 20 touches mécaniques rétro-éclairées entièrement programmables
B. Repose-main monté sur pivot
C. Repose-poignet souple réglable
D. Module de pouce réglable
E. Touche de pouce Hyperesponse
F. Indicateur de mappe de clavier
G. Curseur de pouce directionnel programmable 8 directions
H. Actionneur de barre d'espace

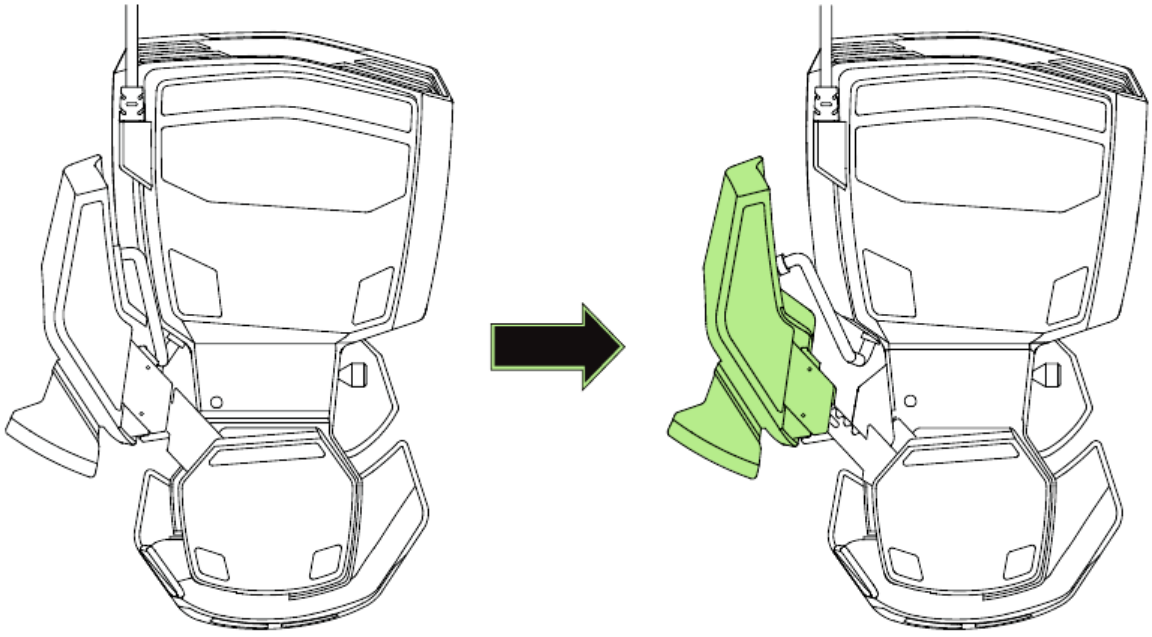
5. UTILISATION DE VOTRE RAZER ORBWEAVER CHROMA

RÉGLAGE DU MODULE DE POUCE

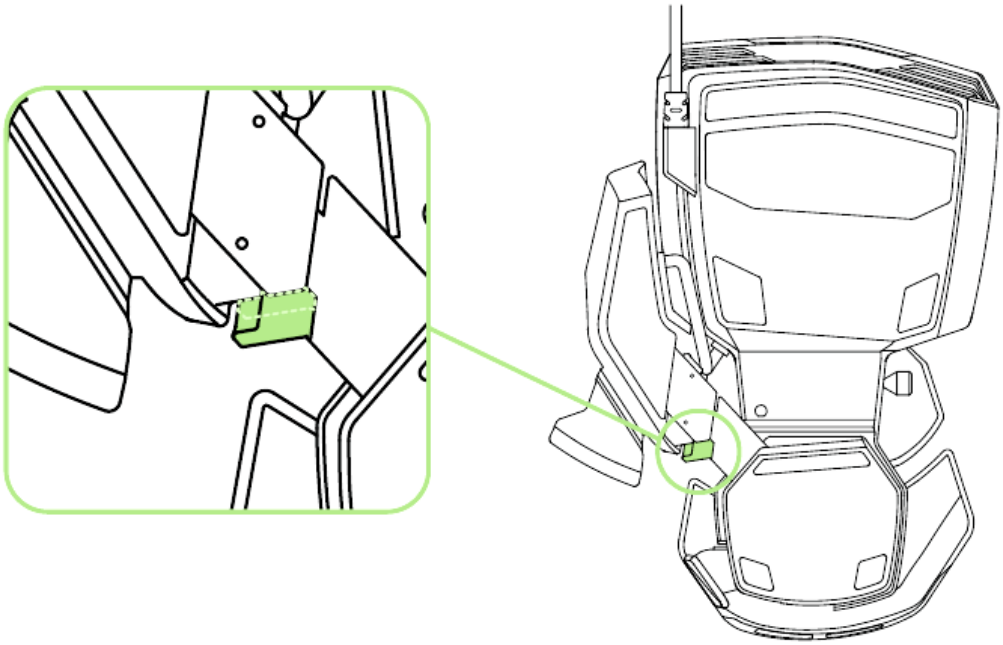
1. Maintenez le bouton enfoncé pour déverrouiller le module pouce.



2. Faites glisser le module pouce en diagonale pour régler.

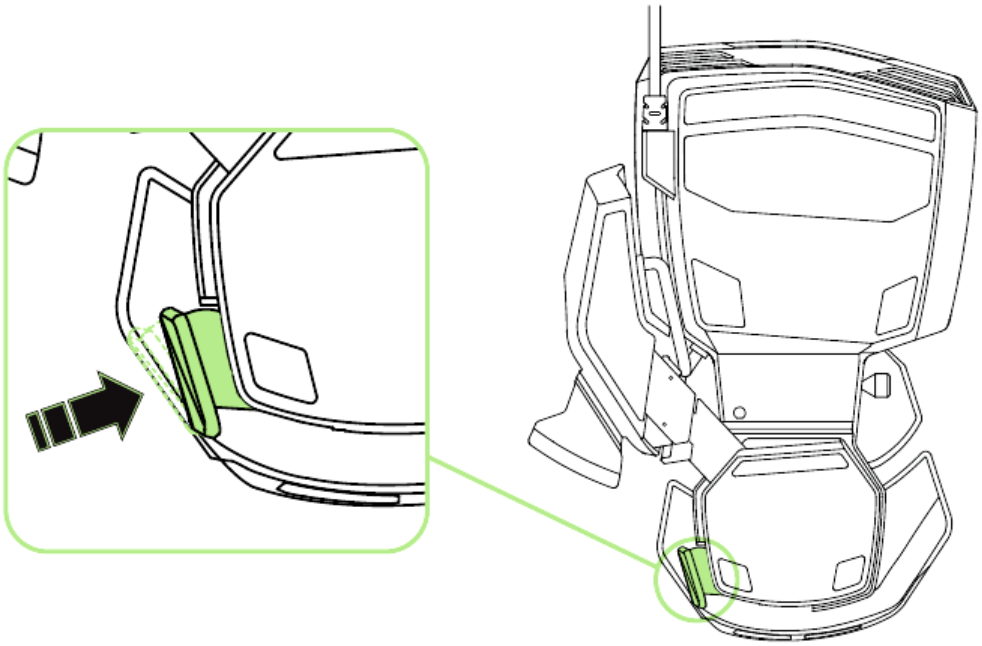


3. Relâchez le bouton pour verrouiller le module pouce en position.

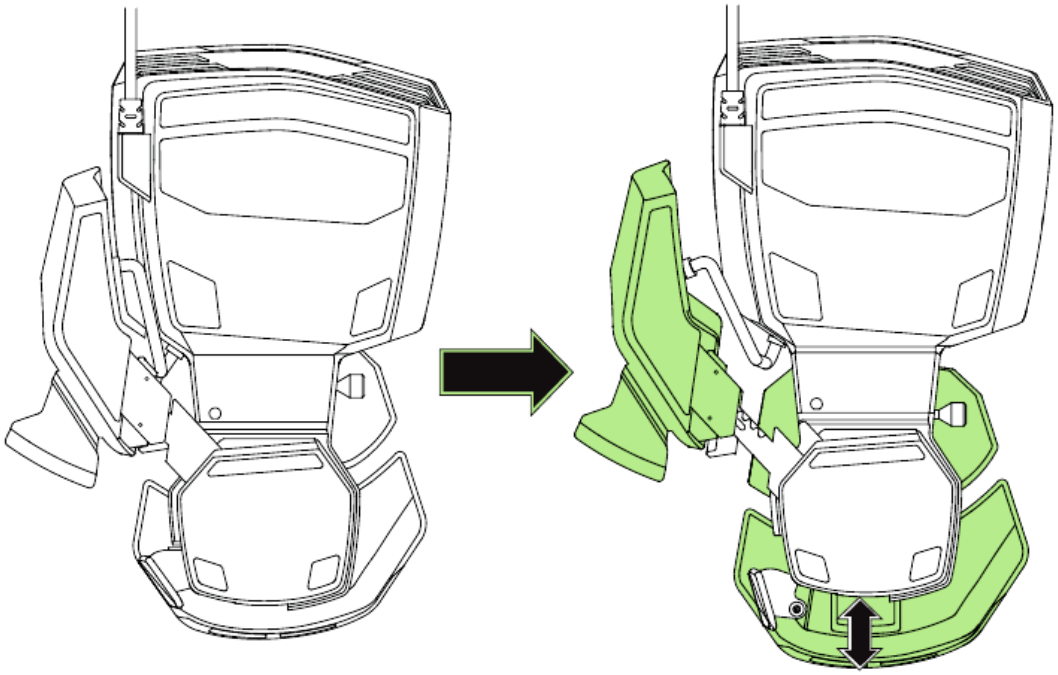


RÉGLAGE DE LA LONGUEUR TOTALE

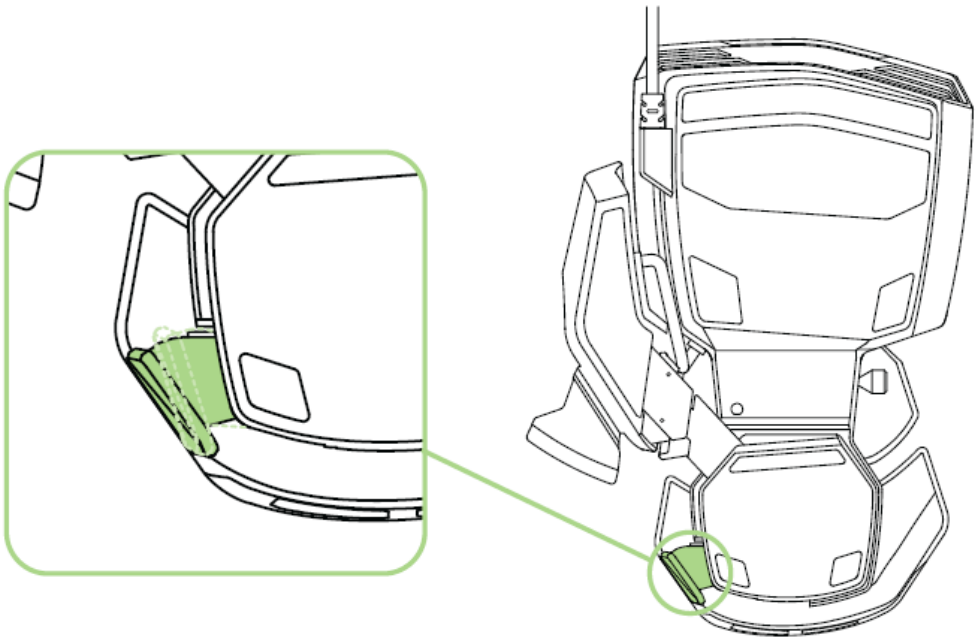
1. Appuyez et maintenez enfoncé le levier pour déverrouiller la moitié inférieure du Razer Orbweaver Chroma.



2. Faites glisser la moitié inférieure du Razer Orbweaver Chroma pour régler.



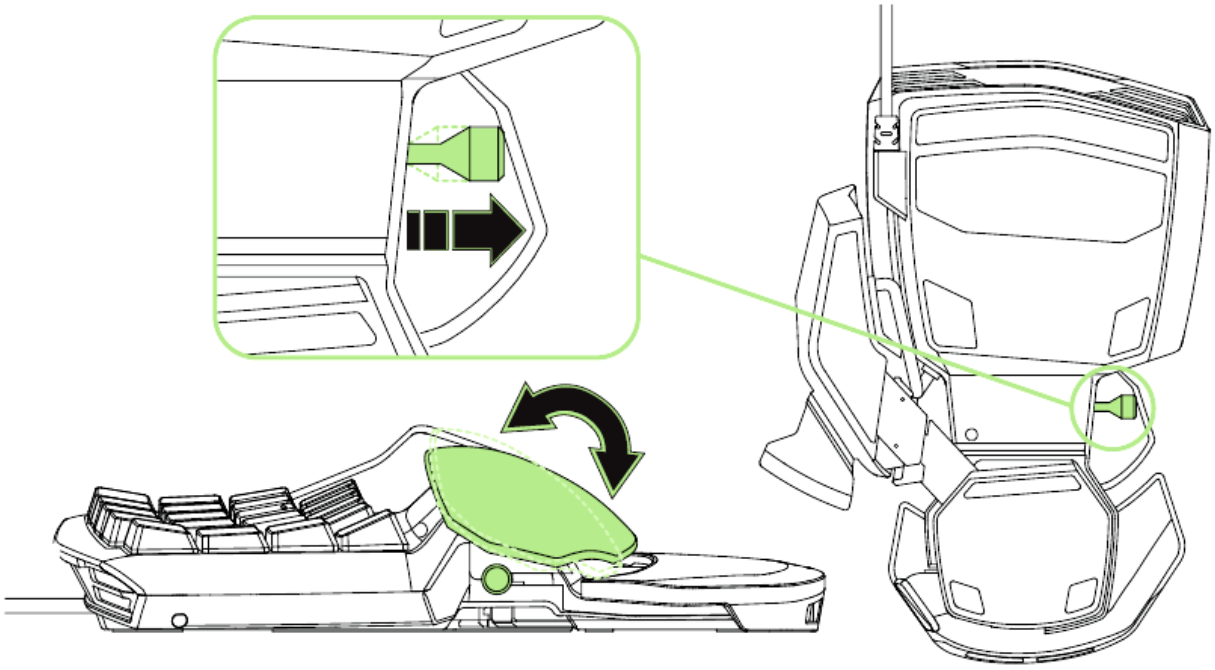
3. Relâchez le levier pour verrouiller la partie inférieure en position.



RÉGLAGE DU REPAUSE-PAUME

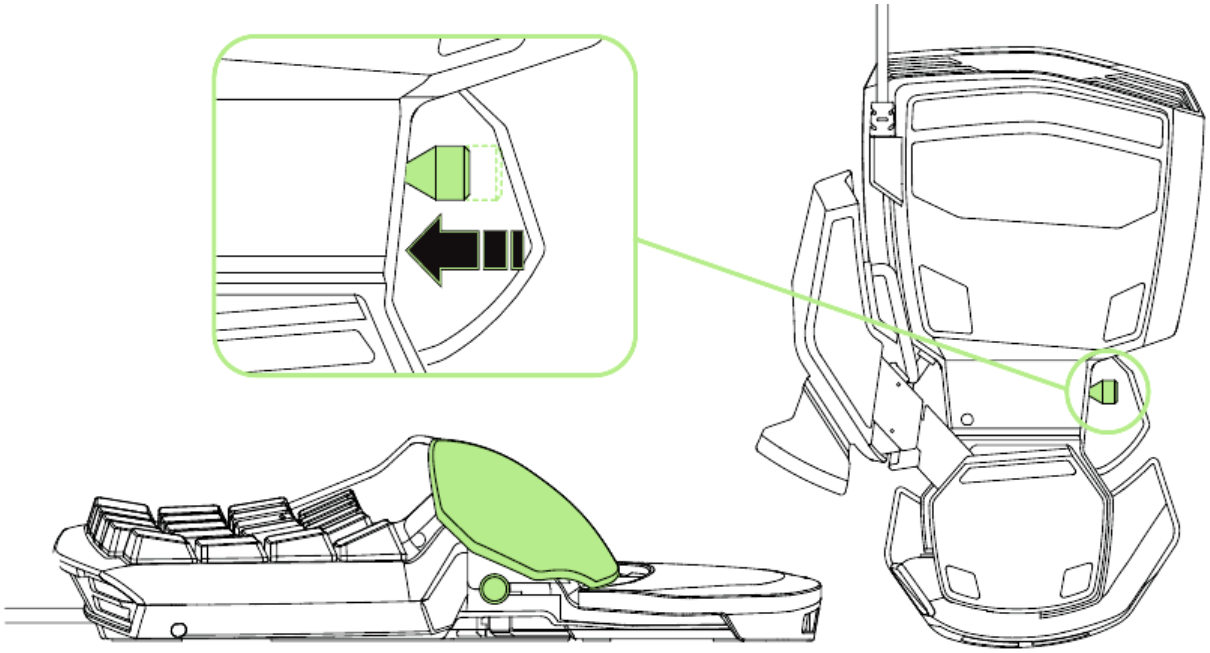
Mode Libre

Tirez sur le loquet de verrouillage pour permettre au repose-paume de pivoter.

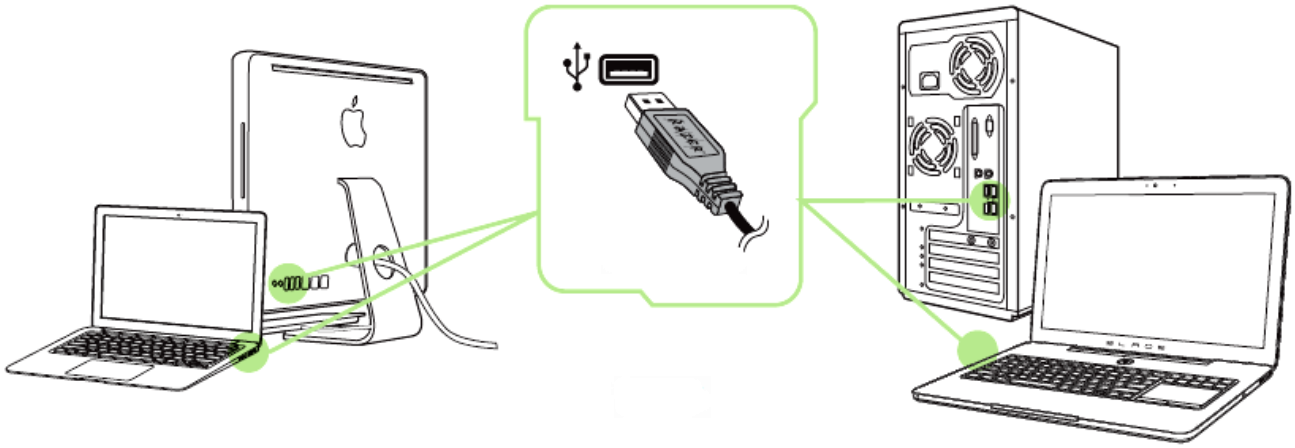


Mode bloqué

Appuyez sur le loquet de verrouillage pour verrouiller le repose-paume en position.



6. INSTALLATION DE VOTRE RAZER ORBWEAVER CHROMA



Étape 1: Connectez votre appareil Razer au port USB de votre ordinateur.

Étape 2: Installez Razer Synapse lorsque vous y êtes invité* ou téléchargez le programme d'installation sur www.razerzone.com/fr-fr/synapse.

Étape 3: Créez votre identifiant Razer ou connectez-vous à Synapse avec votre identifiant Razer existant.

*Valable pour Windows 8 et versions ultérieures.

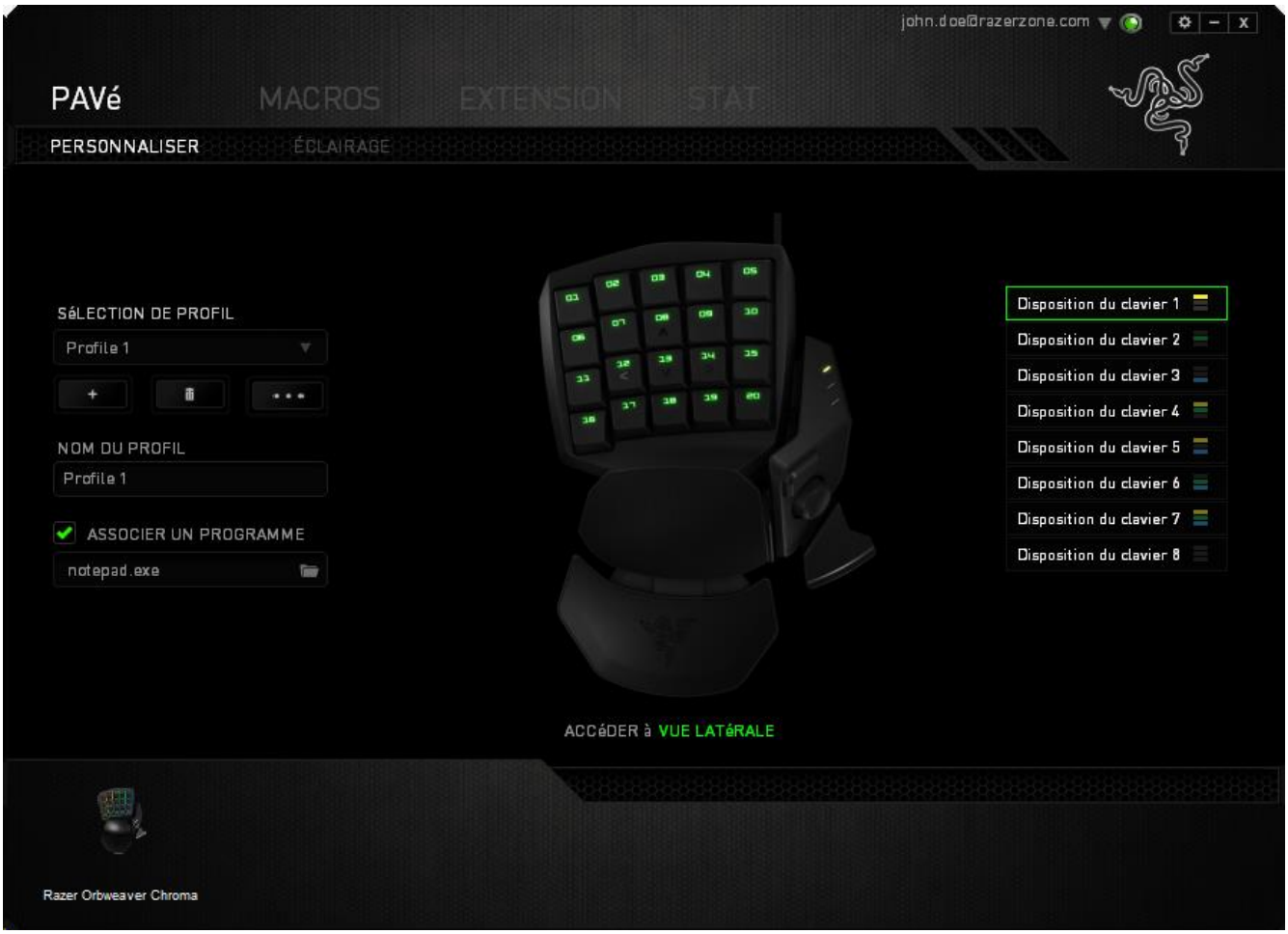
Remarque: par défaut, la Razer Orbweaver Chroma est configurée en cycle de spectre. Pour personnaliser l'éclairage, veuillez installer Razer Synapse.

7. CONFIGURING DE VOTRE RAZER ORBWEAVER CHROMA

Avis de non-responsabilité : Vous devez vous connecter à Razer Synapse pour accéder aux fonctionnalités décrites dans cette section. Ces dernières sont soumises à des modifications en fonction de la version logicielle actuelle et de votre système d'exploitation.

ONGLET CLAVIER

L'onglet Clavier est l'onglet par défaut lors de votre première installation de Razer Synapse. Il vous permet de personnaliser les profils et l'affectation des touches de votre appareil.



Profil

Un profil constitue un moyen pratique d'organiser vos paramètres personnalisés. Le nombre de profils dont vous disposez est illimité ! Tout changement effectué au sein de chaque onglet est automatiquement enregistré dans le profil actuel et stocké dans un serveur sur le Cloud.

Vous pouvez créer un nouveau profil en cliquant sur le bouton ou supprimer le profil actuel en cliquant sur le même bouton . Le bouton vous permet de copier, importer et exporter des profils.

Votre profil actuel par défaut est nommé « Profil ». Vous pouvez cependant le renommer dans le champ situé sous NOM DU PROFIL.

Grâce à l'option ASSOCIER UN PROGRAMME, chaque profil peut être paramétré pour s'activer automatiquement lorsque vous exécutez un programme ou une application.

Dispositions du clavier

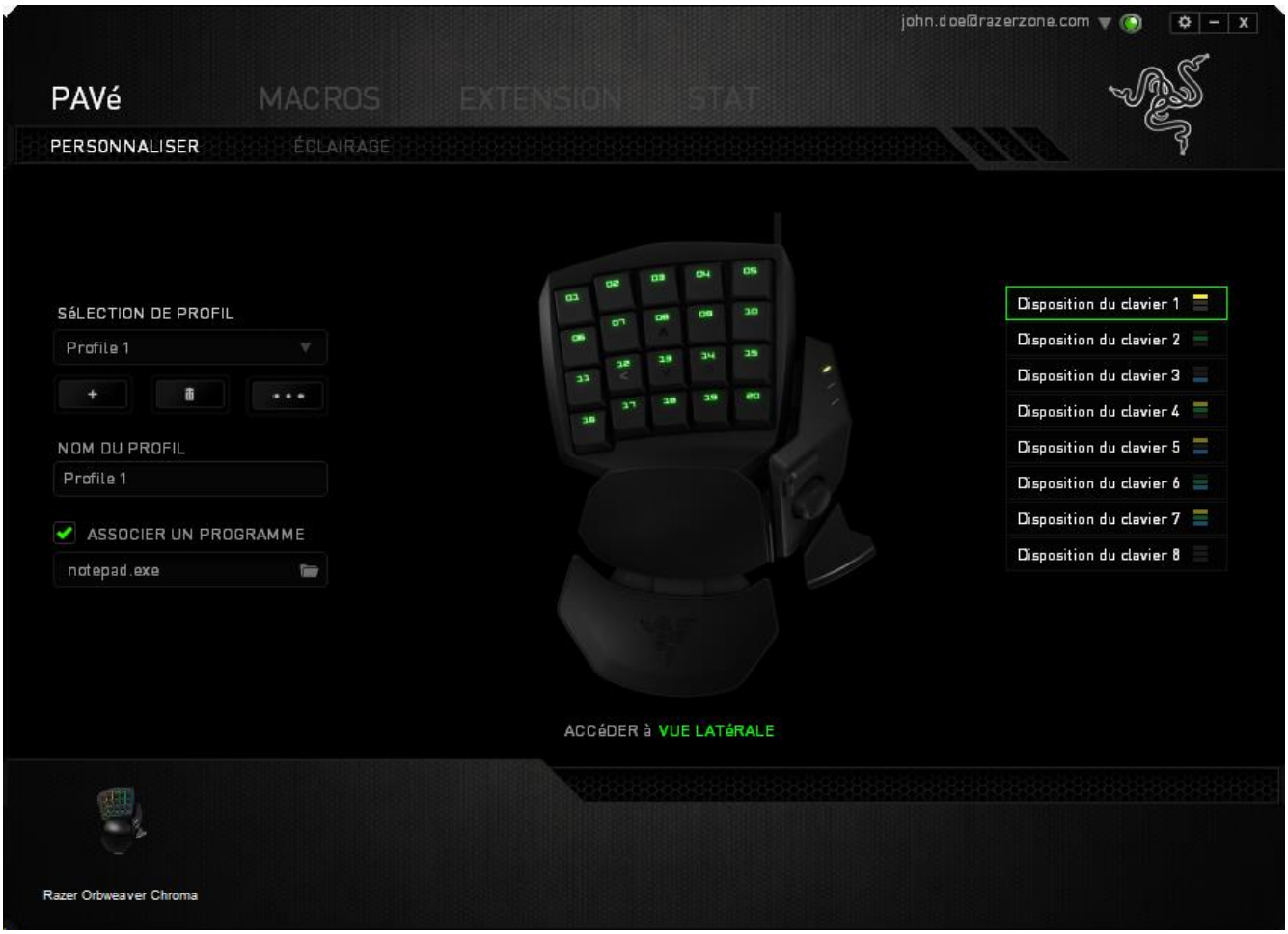
Les mappes de clavier sont particulièrement utiles pour les jeux nécessitant un gameplay différent selon la classe du personnage. Avec les mappes de clavier, vous pouvez assigner jusqu'à 8 fonctions de touche par profil. Chaque mappe de clavier possède une couleur équivalente sur l'indicateur de mappe, vous permettant de vérifier plus facilement la mappe de clavier actuelle.

Onglet Personnaliser

À partir de l'onglet Personnaliser, vous pouvez modifier les fonctionnalités de base de votre appareil, les affectations des touches par exemple, en fonction de vos besoins. Les modifications apportées dans cet onglet sont automatiquement enregistrées sur votre profil actif.

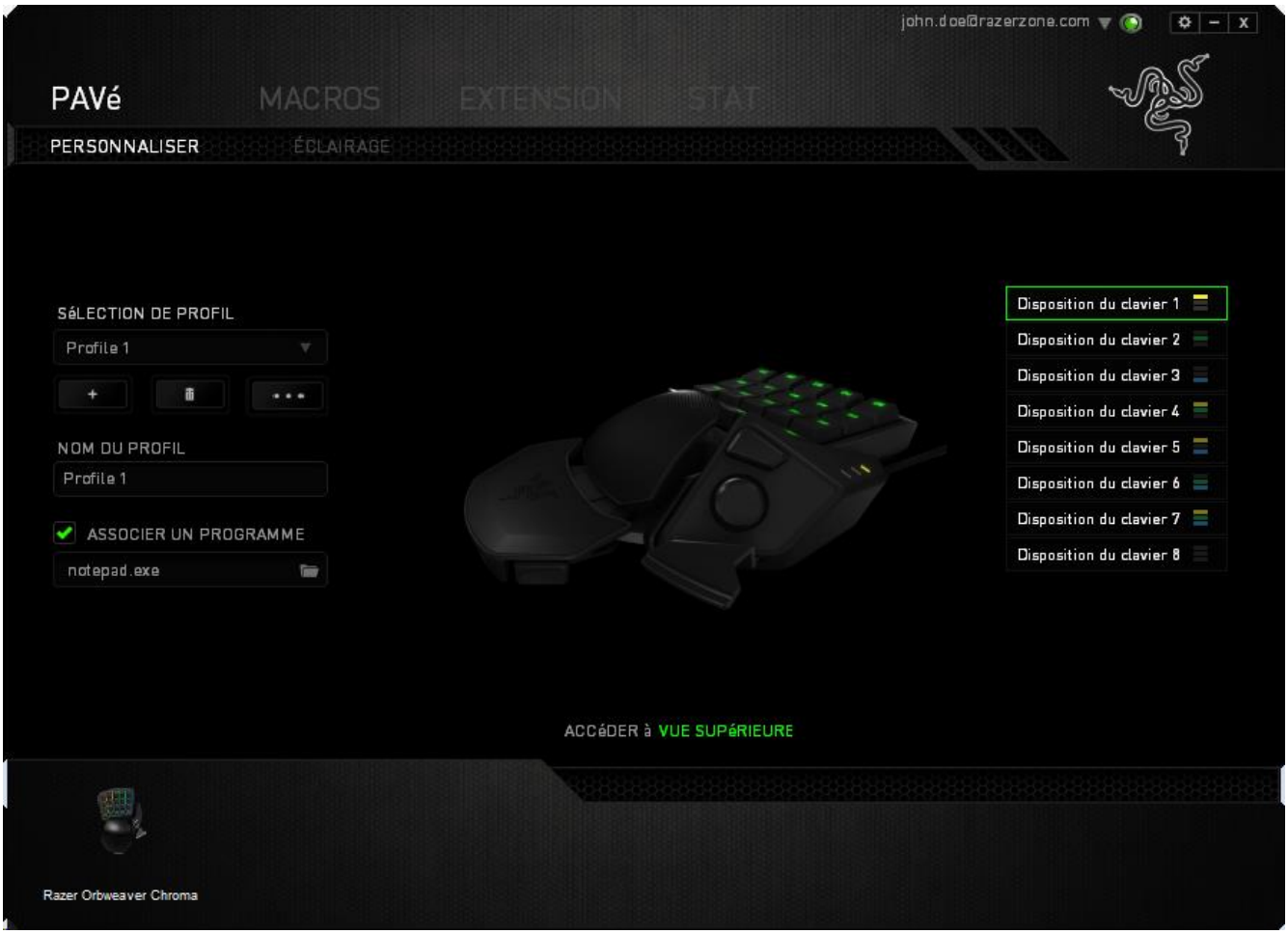
Vue de dessus

La vue de dessus vous permet de personnaliser les 20 boutons.



Vue latérale

Les vue latérale vous permettent de personnaliser les touche de pouce, curseur de pouce directionnel 8 directions et actionneur de barre d'espace.



Menu D'affectation Des Touches

Au départ, toutes les touches sont définies sur *VALEUR PAR DÉFAUT*. Vous pouvez toutefois modifier la fonction de ces boutons en cliquant sur l'un d'entre eux pour accéder au menu d'affectation des touches.

Vous trouverez ci-dessous les options de personnalisation accompagnées de leur description.

Par défaut

Cette option vous permet de restaurer la fonction d'origine de la touche. Pour choisir la *VALEUR PAR DÉFAUT*, sélectionnez-la dans le menu d'affectation des touches.

Fonction clavier

Cette option vous permet d'affecter à chaque touche une autre fonction de clavier. Pour choisir une fonction de clavier, sélectionnez *FONCTION DE CLAVIER* dans le menu d'affectation des touches et saisissez la touche désirée. Vous pouvez également inclure des touches de modification comme *Ctrl*, *Maj* ou *Alt*, seules ou combinées.

Fonction souris

Cette option vous permet d'affecter à chaque touche une fonction d'un bouton de la souris. Pour choisir une fonction de souris, sélectionnez *FONCTION DE SOURIS* dans le menu déroulant principal. Le sous-menu *CONFIGURATION DES BOUTONS* s'affiche.

Ce sous-menu comporte les options suivantes :

Clic gauche	- Permet d'exécuter un clic gauche à l'aide du bouton assigné.
Clic droit	- Permet d'exécuter un clic droit à l'aide du bouton assigné.
Clic de défilement	- Permet d'activer la fonction de défilement universel.
Double clic	- Permet d'exécuter un double clic à l'aide du bouton assigné.
Touche 4	- Permet d'exécuter la commande Précédent sur la majorité des navigateurs Web.
Touche 5	- Permet d'exécuter la commande Suivant sur la majorité des navigateurs Web.
Défilement vers le haut	- Permet d'exécuter la commande de défilement vers le haut à l'aide du bouton assigné.
Défilement vers le bas	- Permet d'exécuter la commande de défilement vers le bas à l'aide du bouton assigné.
Défilement vers la gauche	- Le bouton choisi effectue la commande « Défilement vers la gauche ».
Défilement vers la droite	- Le bouton choisi effectue la commande « Défilement vers la droite ».

Macro

Une macro est une séquence préenregistrée de pressions sur des touches exécutée pendant une durée précise. En définissant un bouton en tant que Macro, vous pouvez exécuter facilement une chaîne de commandes. Lorsque vous sélectionnez cette option dans le menu déroulant, le sous-menu qui s'affiche vous permet de choisir une commande de macro préenregistrée. Sélectionnez l'**ONGLET MACROS** pour en savoir plus sur la création de commande de macros.

Fonction inter-périphérique

La fonction inter-périphérique vous permet de modifier la fonctionnalité d'autres périphériques fonctionnant sous Razer Synapse. Certaines de ces fonctionnalités sont spécifiques à chaque périphérique, comme par exemple l'utilisation de votre clavier gamer Razer pour modifier la sensibilité de votre souris gamer Razer. Lorsque vous sélectionnez la fonction inter-périphérique à partir du menu Configuration des touches, un sous-menu s'affiche.

PÉRIPHÉRIQUE À RELIER vous permet de choisir quel périphérique Razer actuellement connecté peut être relié, alors que *FONCTION* vous permet de choisir quelle fonctionnalité vous souhaitez utiliser pour le périphérique relié.

Changer disposition

La mappe de permutation de clavier vous permet de changer facilement les fonctions en pressant l'une des touches. Lorsque vous sélectionnez Permuter la mappe de clavier à partir du menu d'affectation des touches, un sous-menu apparaît dans lequel vous pouvez choisir la mappe de clavier à utiliser. Le témoin LED changera alors automatiquement de couleur pour correspondre à la mappe de clavier.

Changer de profil

Changer de profil vous permet de changer de profil à la volée et de charger immédiatement tous vos paramètres préconfigurés. Lorsque vous sélectionnez l'option Changer de profil dans le menu d'affectation des touches, un sous-menu vous permet de choisir le profil que vous souhaitez utiliser. Un message s'affiche automatiquement à l'écran quand vous changez de profil.

Lancer un programme

Lancer programme vous permet de lancer un programme ou un site web en utilisant la touche attribuée. Lorsque vous sélectionnez Lancer programme à partir du menu d'affectation des touches, deux options apparaissent qui vous permettent de chercher le programme spécifique que vous souhaitez ouvrir ou d'écrire l'adresse du site web que vous souhaitez consulter.

Fonction joystick

Avec cette option, vous pouvez assigner la fonctionnalité de n'importe quelle touche à un bouton de joystick ou bien l'une des directions d'un stick analogique. Pour choisir une fonction joystick, sélectionnez FONCTION JOYSTICK à partir du menu d'affectation des touches et le sous-menu ATTRIBUER UN BOUTON apparaîtra.

Fonction Multimédia

Cette option vous permet de relier des commandes de lecture multimédia à votre appareil. Après avoir sélectionné la fonction Multimédia, un sous-menu apparaît. Vous trouverez ci-dessous les commandes de lecture multimédia que vous pouvez choisir à partir du sous-menu :

Volume -	- Diminue le volume audio.
Volume +	- Augmente le volume audio.
Volume muet	- Coupe le volume.
Volume micro +	- Augmente le volume du microphone.
Volume micro -	- Diminue le volume du microphone.
Micro muet	- Coupe le microphone.
Tous muets	- Coupe le microphone et le volume audio.
Lecture / Pause	- Lire, mettre sur pause, ou reprendre la lecture du média en cours.
Titre précédent	- Lecture du titre précédent.
Titre suivant	- Lecture du titre suivant.

Icônes Windows 8

Cette option vous permet d'attribuer la touche à un raccourci de commande du système d'exploitation. Pour plus d'informations, rendez-vous sur : http://windows.microsoft.com/fr-fr/windows-8/getting-around-tutorial

Raccourcis Windows

Cette option vous permet d'attribuer la touche à un raccourci de commande du système d'exploitation. Pour plus d'informations, rendez-vous sur : http://support.microsoft.com/kb/126449/fr

Désactiver

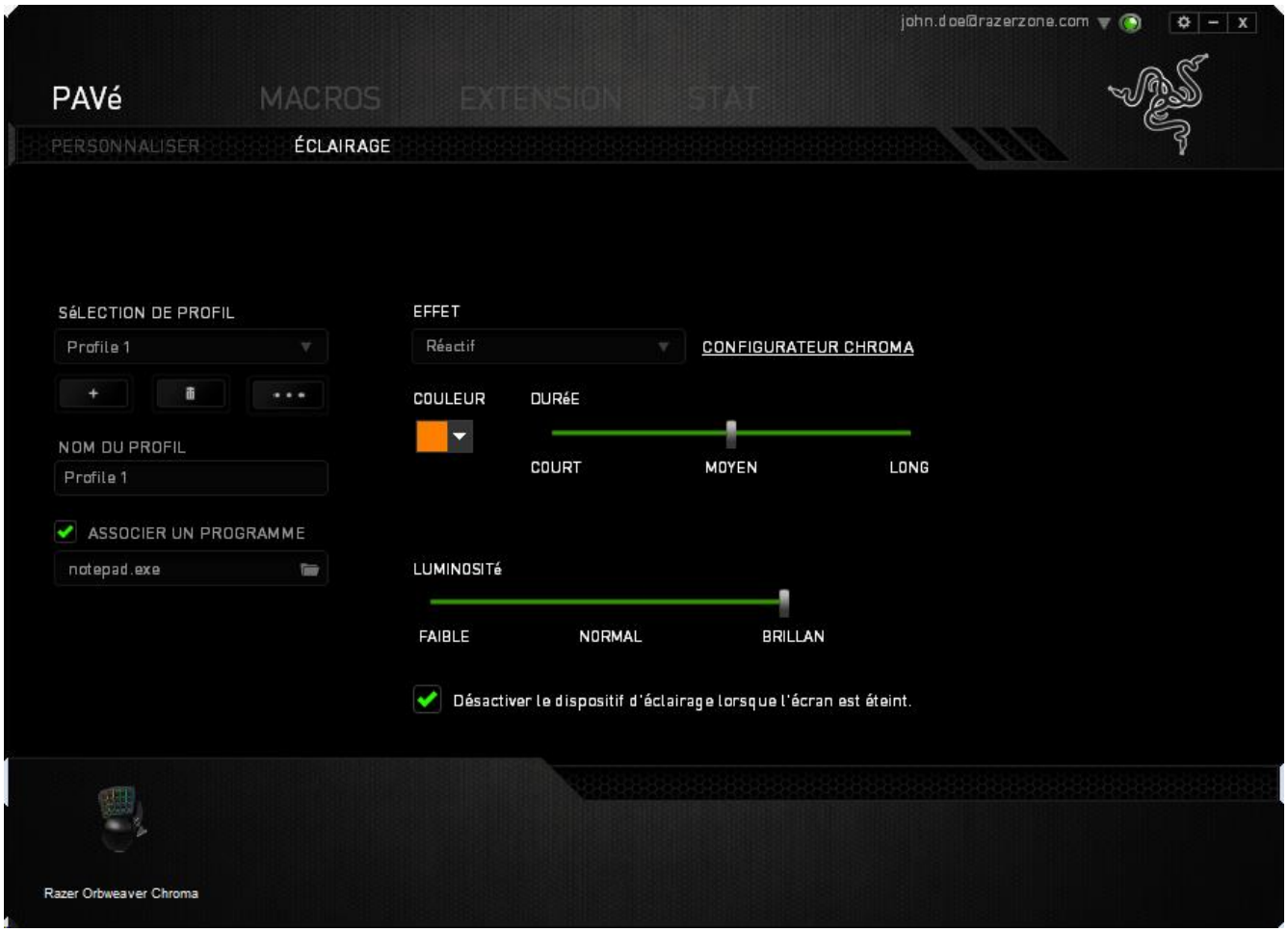
Cette option rend le touche correspondant inopérant. Utilisez-la quand vous n'avez pas l'utilité d'un bouton ou que ce touche perturbe vos parties.

Onglet Éclairage

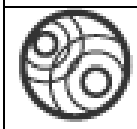
L'onglet Lighting (éclairage) vous permet de personnaliser l'aspect de votre clavier en choisissant parmi les 16,8 millions de couleurs pour le rétroéclairage ou vous pouvez sélectionner l'option CYCLE DE SPECTRE, pour laisser les couleurs se modifier de manière indéfinie.

Remarque : les personnalisations effectuées à partir de cet onglet n'affectent que l'éclairage des touches. Les LED soulignant la disposition du clavier ne seront pas modifiées.

Si vous avez d'autres appareils compatibles avec Chroma, vous pouvez synchroniser toutes vos programmations lumineuses en cliquant sur le bouton . Remarque : cette fonction de synchronisation est uniquement applicable aux appareils qui prennent en charge la programmation sélectionnée.



Effets d'éclairage basiques

	Nom	Description	Réglage
	Cycle de spectre	L'éclairage du clavier verra défiler de manière indéfinie les 16,8 millions de couleurs	Effet par défaut. Aucune autre personnalisation n'est requise
	Vague	L'éclairage du clavier défilera dans la direction choisie avec un spectre de couleurs par défaut	Sélectionnez la direction de vague de gauche à droite ou de droite à gauche
	Statique	Le clavier restera éclairé dans la couleur sélectionnée	Sélectionnez la couleur d'éclairage
	Respiration	Les couleurs sélectionnées éclairent le pavé numérique en apparaissant et disparaissant progressivement.	Vous pouvez choisir jusqu'à 2 couleurs pour ce réglage
	Réactif	Les touches du clavier s'allumeront dans la couleur choisie lorsqu'elles seront pressées. La touche éclairée s'éteindra après une période donnée.	Choisissez la couleur des touches et leur durée d'éclairage.
	Ondulation	L'éclairage du clavier produit des ondulations lorsqu'une touche est pressée, centrées autour de cette même touche. Chaque ondulation s'étend une fois sur la totalité du clavier.	Sélectionnez la couleur initiale d'ondulation.

Configuration avancée de l'éclairage

Depuis Razer Synapse, accédez au configurateur Chroma pour votre appareil compatible. Cliquez sur le lien disponible dans l'onglet **Éclairage** pour ouvrir ce configurateur.

1) Sélectionnez les touches du clavier à personnaliser. Vous pouvez cliquer sur plusieurs endroits avec la touche CTRL ou en sélectionnant une zone entière avec votre souris.
2) Ajoutez une couche d'effets sur la zone sélectionnée.
3) Personnalisez les effets en utilisant les diverses options.
4) Cliquez sur le bouton APPLIQUER pour enregistrer et appliquer toutes les configurations à votre dispositif.

Pour obtenir des profils d'éclairage Razer Chroma créés par la communauté Razer et partager vos propres créations, rendez-vous sur www.insider.razerzone.com.

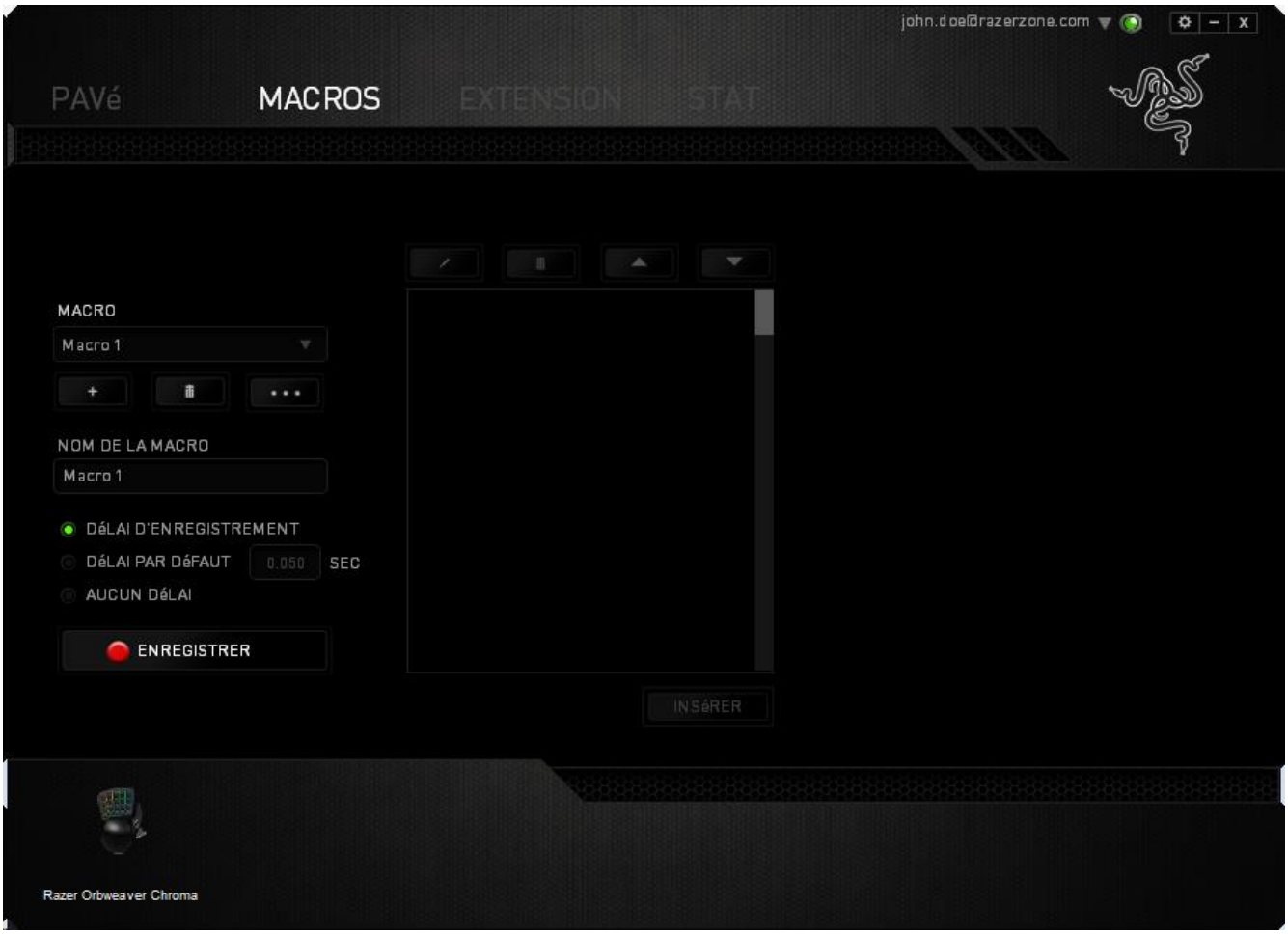
ONGLET MACROS

L'onglet Macros vous permet de créer une séquence précise de pressions de touches. Il vous permet également de créer des commandes de macros multiples et extrêmement longues.

La section Macro fonctionne de la même façon que le profil. Vous pouvez renommer une macro en saisissant le nouveau nom dans le champ situé sous *NOM DE LA MACRO*. La section Macro comporte également d'autres options, parmi lesquelles la création d'une nouvelle macro (bouton), la suppression (bouton) et la duplication (bouton) de la macro active. Le bouton vous permet de copier, importer et exporter des profils.

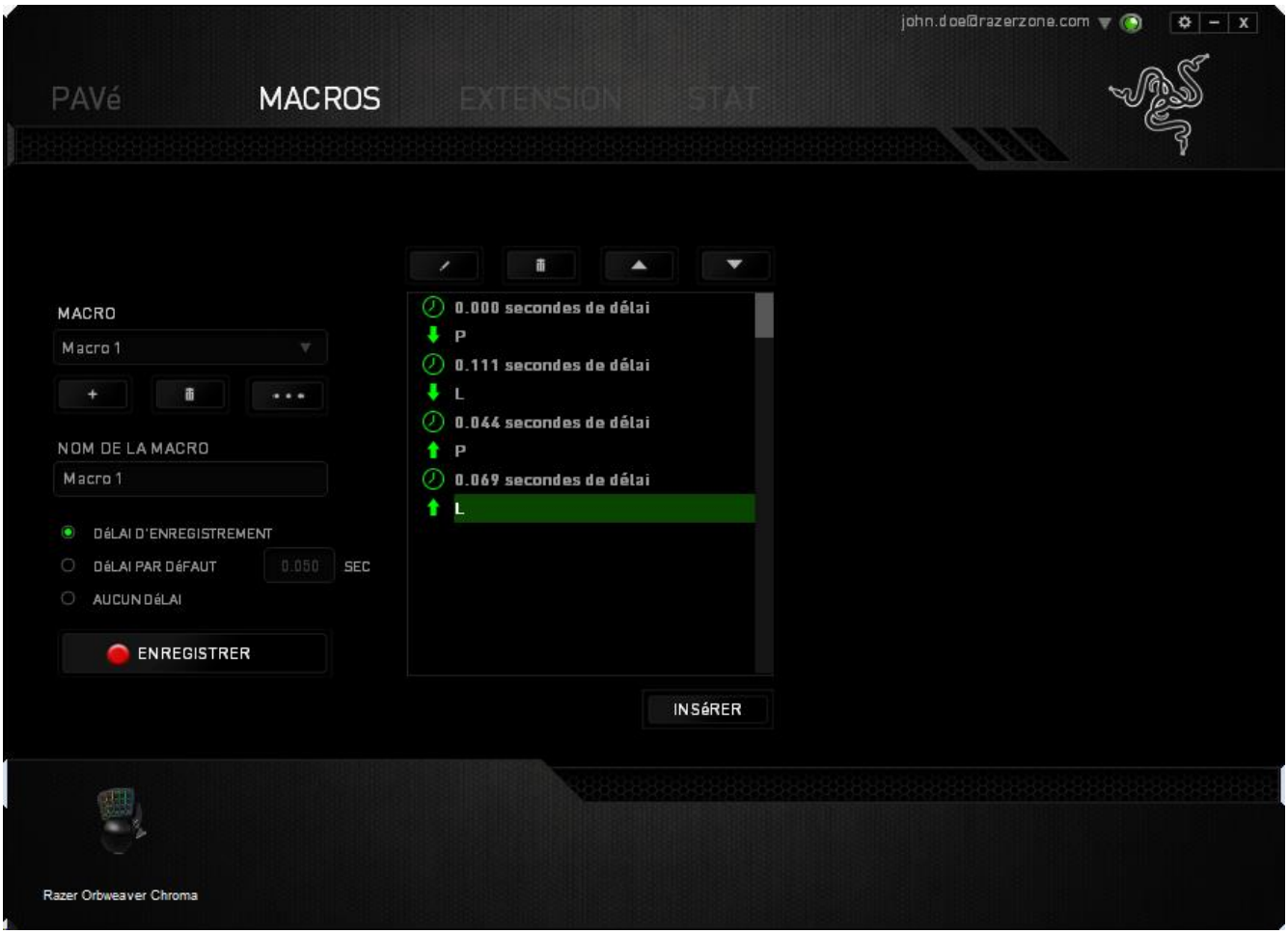
Pour créer une commande de macro, il vous suffit de cliquer sur le bouton . Ainsi, l'ensemble de vos pressions s'enregistreront automatiquement sur l'écran de la macro**.** Une fois vos commandes de macros enregistrées, cliquez sur le bouton pour terminer la session.

La section Macro vous permet de spécifier les commandes de délai. Dans *ENREGISTRER LE DÉLAI*, les commandes de délai sont enregistrées dans l'ordre dans lequel elles ont été saisies. L'option *DÉLAI PAR DÉFAUT* est configurée sur une durée prédéfinie (en secondes). L'option *AUCUN DÉLAI* ignore l'ensemble des pauses entres les pressions des touches.



Remarque : Les valeurs que vous saisissez dans le champ des secondes (sec) peuvent comporter jusqu'à trois décimales.

Après avoir enregistré votre macro, vous pouvez modifier les commandes saisies en sélectionnant chacune d'entre elles sur l'écran de la macro. Les pressions s'affichent à la suite les unes des autres, avec la première commande figurant en haut de l'écran.

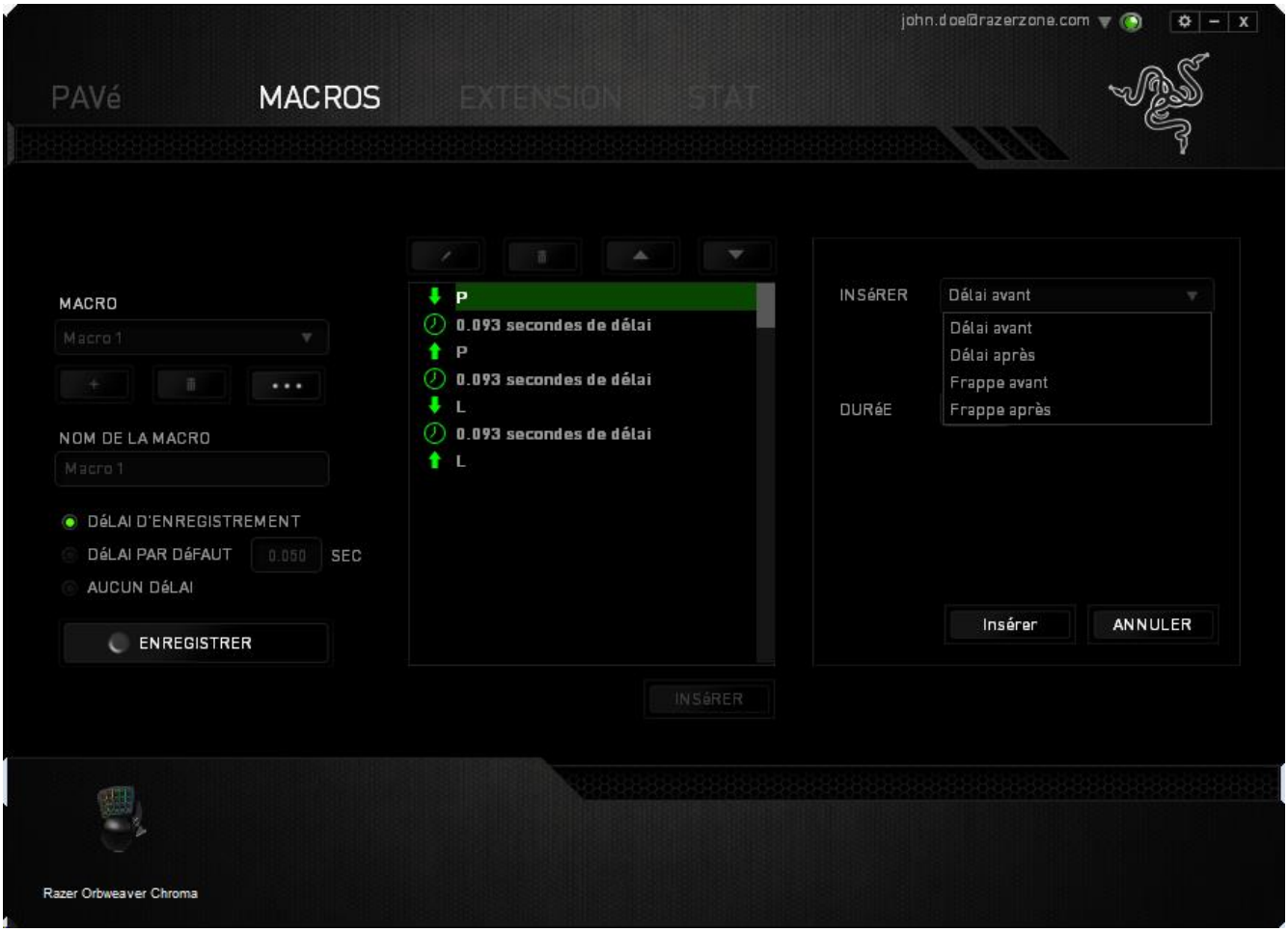


Le bouton vous permet de modifier une commande spécifique. Le bouton vous permet quant à lui de supprimer une commande. Les boutons et vous offrent la possibilité de déplacer une commande vers le haut ou vers le bas.

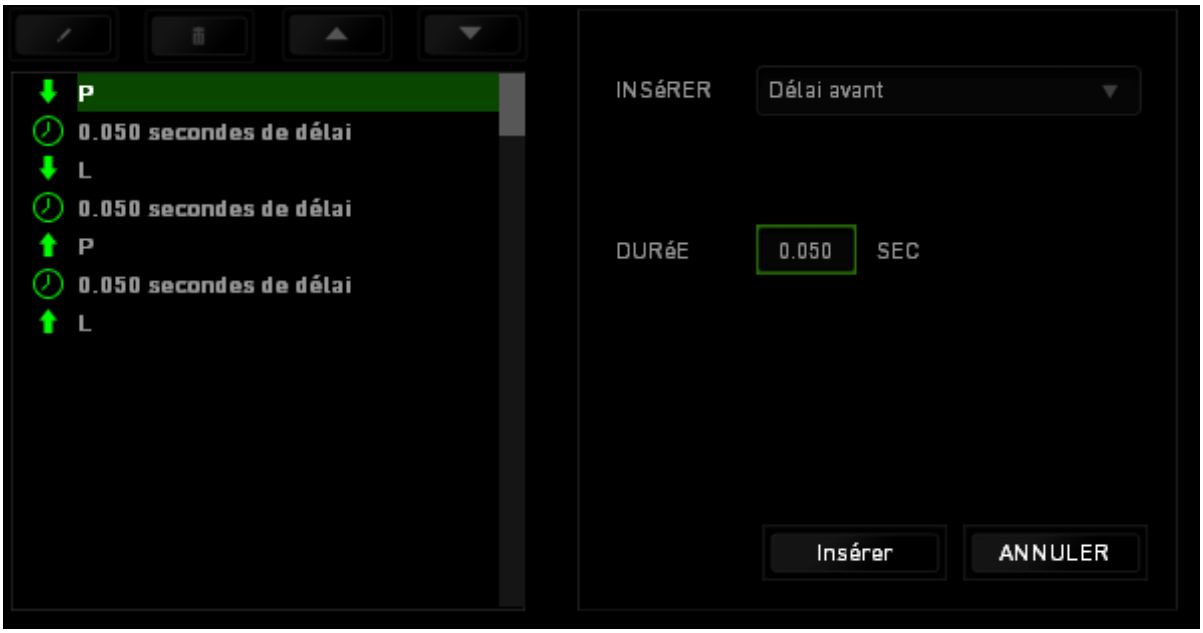
Le bouton

vous permet d'insérer des pressions ou délais supplémentaires avant ou après la commande sélectionnée.

Lorsque vous appuyez sur le bouton Insérer, une nouvelle fenêtre s'affiche à côté de la liste des commandes de macros. Le menu déroulant de cette fenêtre vous permet de choisir une touche ou un délai à ajouter avant ou après la commande de macro sélectionnée.

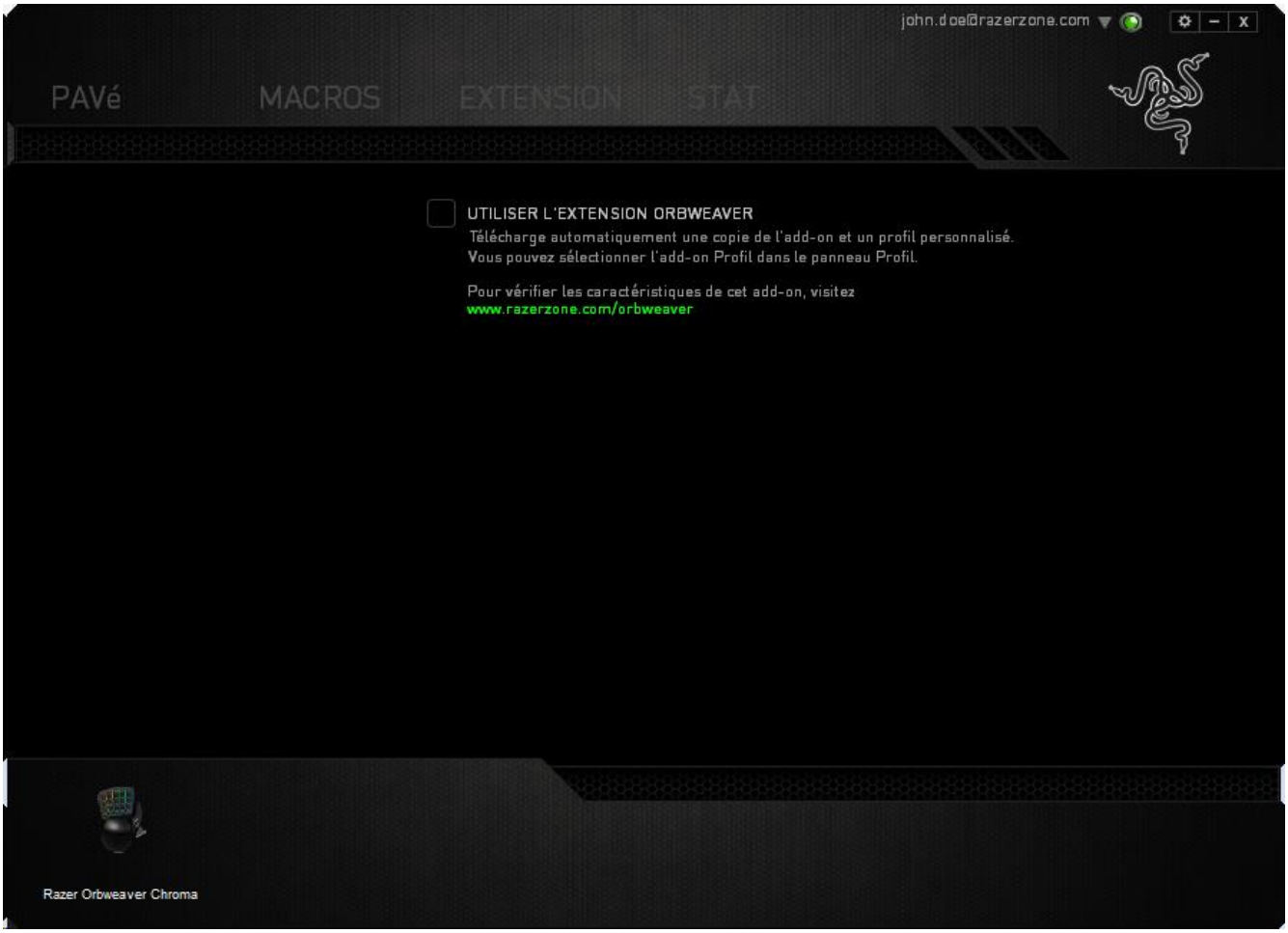


Vous pouvez ajouter un nouveau jeu de commandes de macros en cliquant sur le bouton du menu. Vous pouvez également insérer des délais dans le champ de durée via le menu Délai.



ONGLET EXTENSION

L'onglet Extension étend les fonctionnalités de votre appareil en y ajoutant des paramètres spécifiques à un jeu comme une interface personnalisée. Pour pouvoir utiliser les extensions Razer, vous devez d'abord activer l'option « **Utiliser l'extension Razer Orbweaver** ».



Recherchez ensuite le programme ou l'application voulue à l'aide du bouton . Enfin, choisissez votre compte d'utilisateur pour ce jeu dans le menu déroulant en regard de **Synchroniser le compte**.

L'écran **Informations relatives au compte** vous indique toutes les informations nécessaires concernant votre compte d'utilisateur.

STATISTIQUES & HEATMAPS

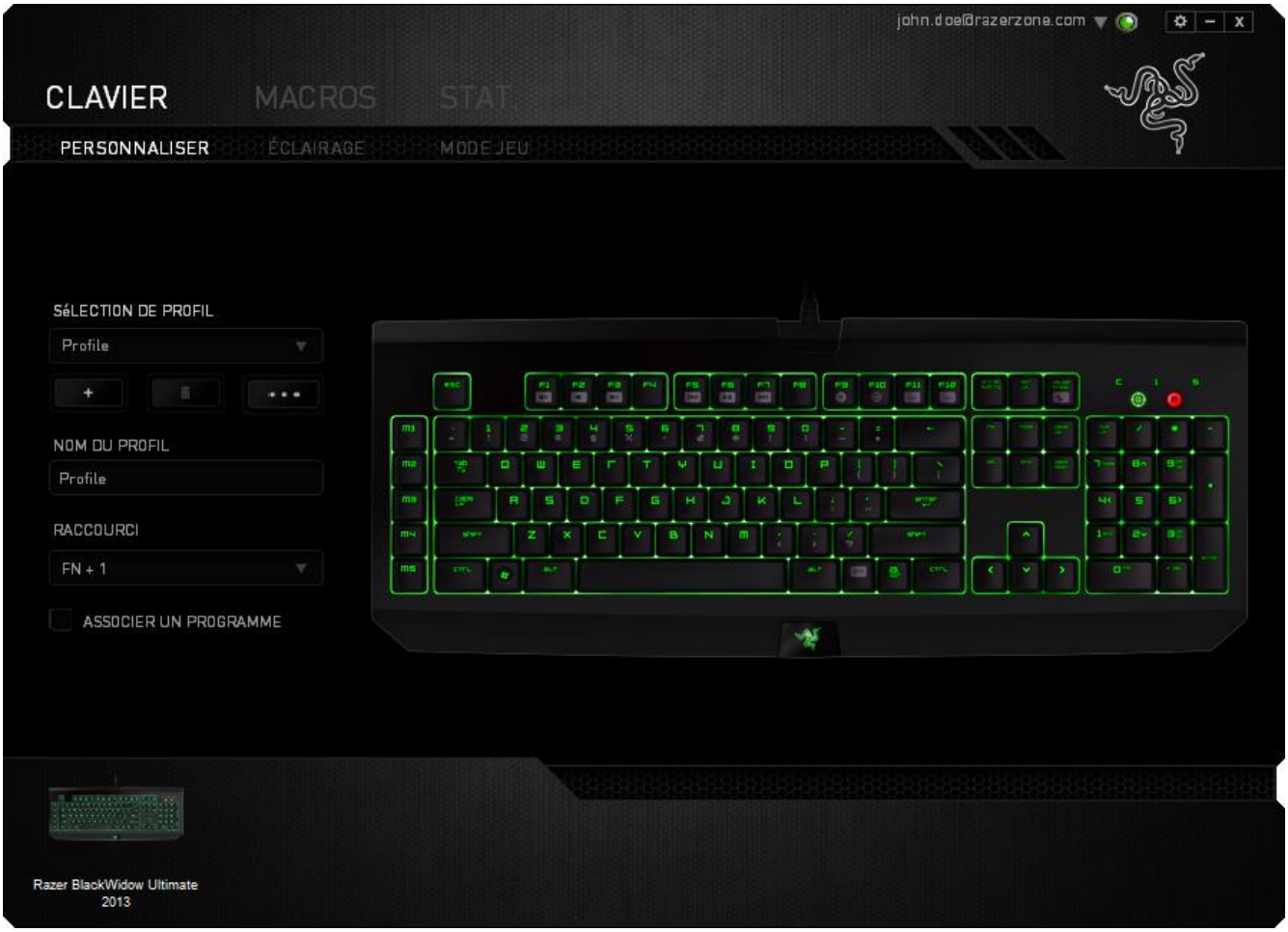
Remarque : Les images montrées ici ne le sont qu'à titre indicatif et peuvent différer de l'appareil réel.

Les statistiques et les heatmaps vous aident à analyser votre jeu en notant le suivi de vos clics, les mouvements de votre souris et l'utilisation de votre clavier et en les visualisant sous forme de heatmaps en superposition.

Cette fonction est désactivée par défaut. Pour activer cette fonction, cliquez sur l'icône de notification à côté de votre nom d'utilisateur dans la fenêtre Razer Synapse et sélectionnez « Autoriser les statistiques & heatmaps ».

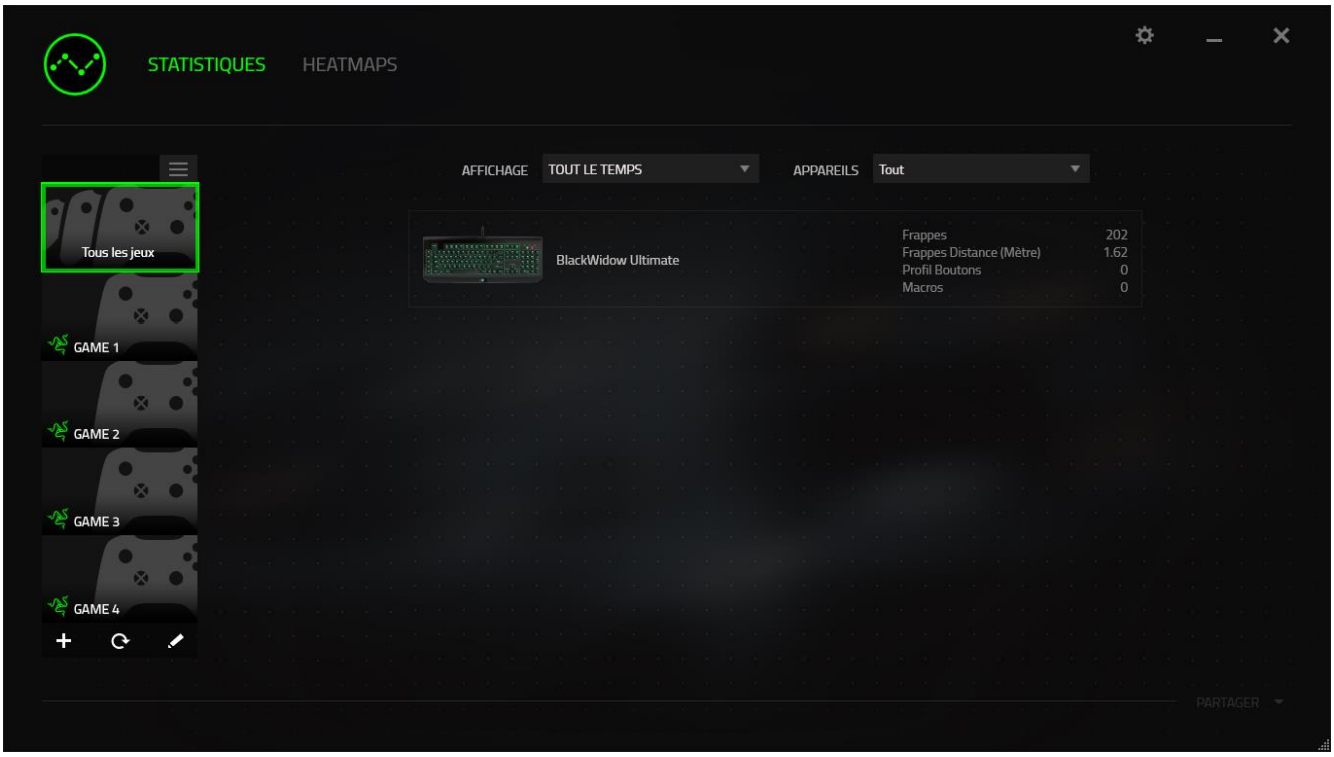
Confirmez pour autoriser cette fonction dans la boîte de dialogue qui s'affiche.

Retournez dans Razer Synapse et un nouvel onglet « Statistiques » s'affichera. Il vous suffit de cliquer sur l'onglet pour ouvrir la fenêtre des fonctions.



Liste des jeux

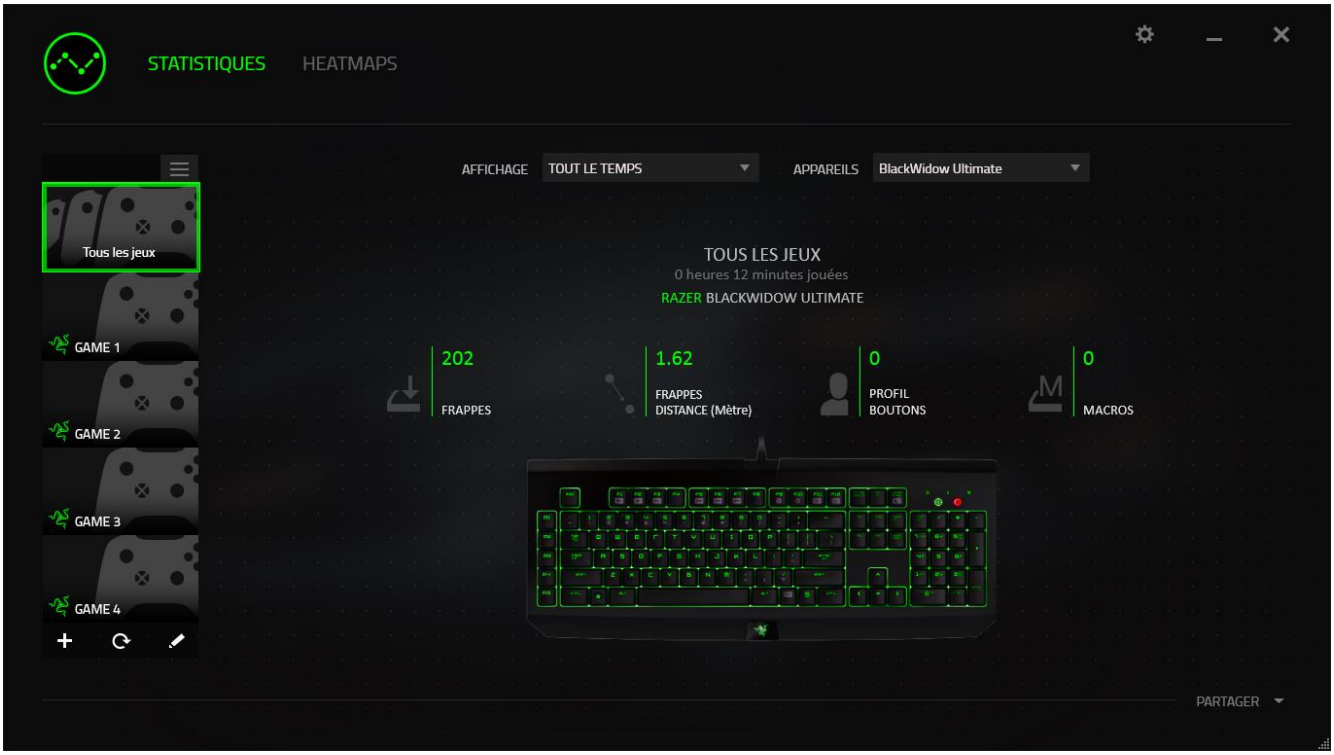
Statistiques & Heatmaps fonctionne en effectuant le suivi de l'utilisation de tous les périphériques pris en charge pour chaque jeu. Lorsque la fonction est activée, elle recherche automatiquement les jeux installés dans votre système et les ajoute à la liste des jeux située sur le côté gauche de l'écran. Cliquez sur pour afficher ou masquer la liste des jeux.



À partir de cette liste, vous pouvez ajouter d'autres jeux qui n'ont pas été automatiquement détectés à l'aide de la touche , modifier les jeux avec la touche ou refaire une recherche dans votre système avec la touche pour trouver les jeux récemment installés.

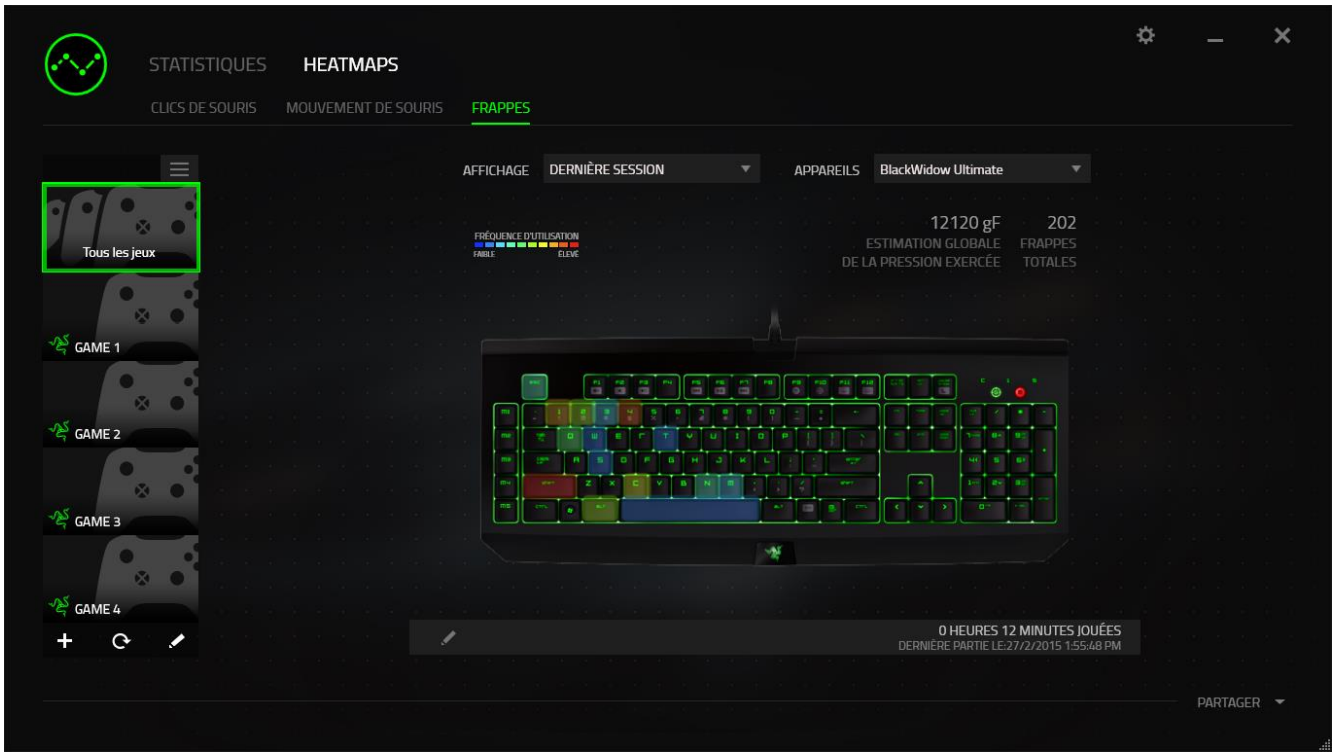
Onglet Statistiques

Par défaut, l'onglet Statistiques affiche les statistiques globales de tous vos appareils Razer pour tous les jeux et toutes les périodes. Vous pouvez sélectionner un jeu spécifique à partir de la liste de jeux à gauche, modifier la période en utilisant le menu déroulant AFFICHAGE ou l'appareil Razer en utilisant le menu déroulant APPAREILS.



Onglet Heatmaps - Clavier

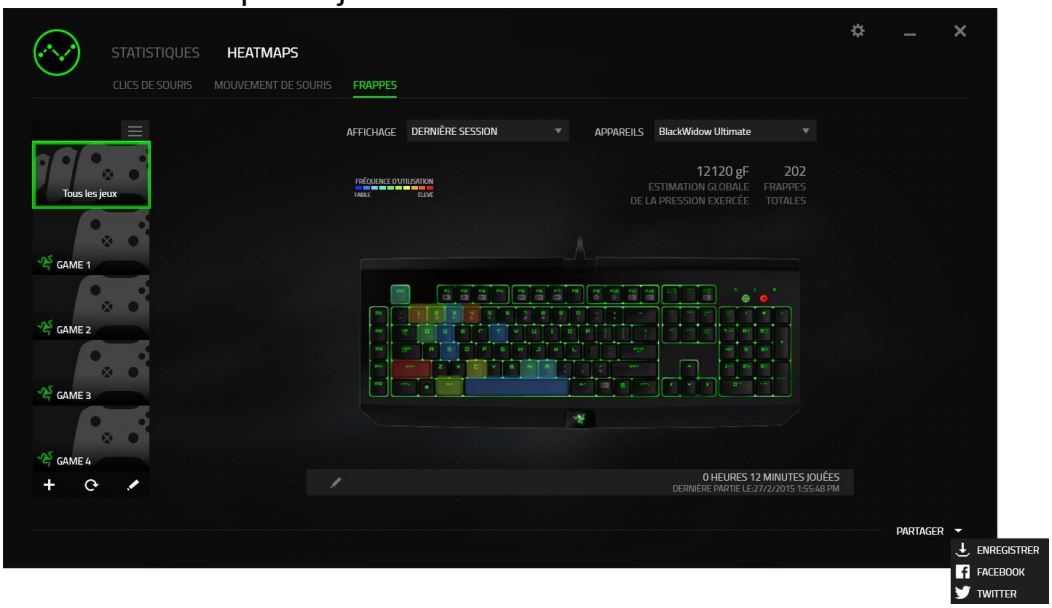
L'onglet Heatmaps affiche les touches les plus fréquemment utilisées sur votre appareil Razer pour chacun des jeux figurant sur votre liste.



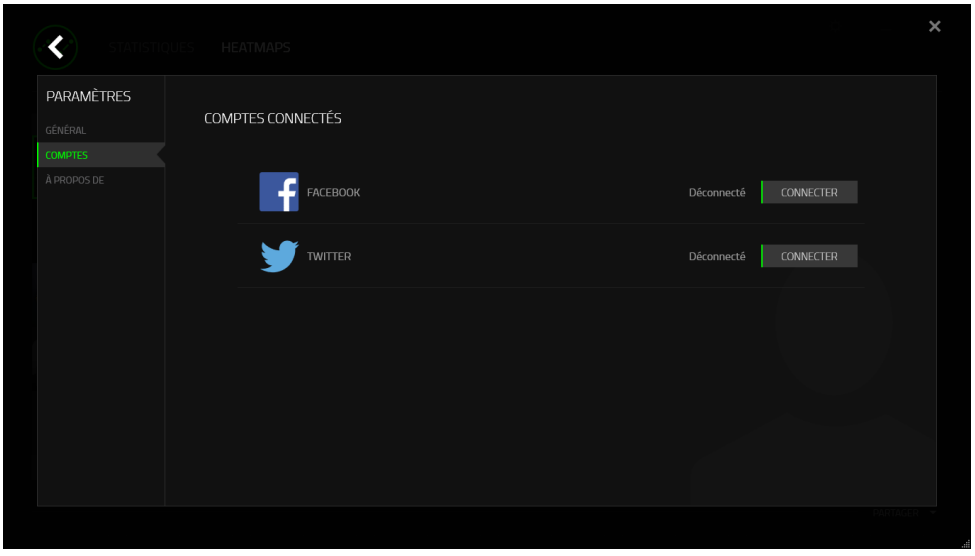
Médias sociaux

Vous pouvez partager l'image de votre heatmap sur les réseaux sociaux tels que Facebook ou Twitter directement à partir de Razer Synapse.

Depuis l'onglet **Heatmaps**, cliquez sur la touche **Partager** en bas à droite de l'écran. Vous serez invité à vous connecter au réseau social sélectionné en utilisant un compte existant si vous ne l'avez pas déjà fait.



Vous pouvez également vous connecter à vos comptes de réseaux sociaux à partir de l'écran « PARAMÈTRES ». À partir de la fenêtre Statistiques & Heatmaps, cliquez sur . Sélectionnez l'onglet « COMPTES » Cliquez sur **CONNECTER** à côté du réseau social avec lequel vous voulez être synchronisé. Saisissez vos données de connexion et attendez d'être connecté.



8. SÉCURITÉ ET ENTRETIEN

CONSIGNES DE SÉCURITÉ

Pour utiliser votre Razer Orbweaver Chroma avec un maximum de sécurité, nous vous suggérons d'observer les conseils suivants :

1. Si vous avez des difficultés à faire fonctionner correctement l'appareil et que les conseils de dépannage ne fonctionnent pas, débranchez l'appareil et contactez le service d'assistance téléphonique Razer ou demandez de l'aide sur www.razersupport.com. Ne tentez jamais de réparer vous-même cet appareil.

3. Ne tentez pas de démonter l'appareil (vous annuleriez de ce fait la garantie) et ne tentez pas de le réparer vous-même ni de l'utiliser avec un courant de charge anormal.

4. Protégez l'appareil des liquides et de l'humidité. Utilisez votre appareil uniquement dans la plage de températures spécifiée, de 0 °C à 40 °C. Si la température sort de cette plage, débranchez l'appareil et mettez-le hors tension jusqu'à ce que la température revienne à un niveau acceptable.

CONFORT

Voici certains conseils permettant de maximiser votre confort lorsque vous utilisez votre l'appareil. Des recherches ont démontré que de longues périodes de mouvements répétitifs, de mauvaises positions de vos périphériques informatiques, de mauvaises positions corporelles et de mauvaises habitudes peuvent causer des désordres physiques et des lésions nerveuses, oculaires et musculaires. Pour utiliser votre Razer Orbweaver Chroma avec un confort optimal et éviter les lésions, observez les conseils suivants.

1. Placez votre clavier et votre moniteur directement devant vous, avec la souris juste à côté. Placez vos coudes près des hanches, sans trop les écarter, et votre souris à portée de main.

2. Ajustez la hauteur de votre chaise et de votre table afin que la hauteur du clavier et de la souris soit au niveau ou en dessous des coudes.

3. Appuyez bien vos pieds, gardez le dos droit et vos épaules détendues.

4. Durant le jeu, détendez votre poignet et gardez-le droit. Si vous effectuez répétitivement les mêmes opérations avec vos mains, essayez de ne pas plier, allonger ou tourner vos mains pendant de longues périodes.

5. Ne reposez pas vos poignets sur des surfaces dures trop longtemps. Durant le jeu, appuyez vos poignets sur un support approprié, notamment un support rempli de gel fabriqué par Razer.

6. Personnalisez les boutons de votre souris selon votre style de jeu, afin de minimiser les mouvements répétitifs ou anormaux durant le jeu.

7. Ne restez pas assis dans la même position toute la journée. Levez-vous et éloignez-vous de votre bureau et faites des exercices d'étirement des bras, du cou, des épaules et des jambes.

8. Si vous sentez une gêne physique durant l'utilisation de votre souris, notamment une douleur, un engourdissement ou des fourmillements dans les mains, les poignets, les coudes, le cou ou le dos, consultez immédiatement un médecin compétent.

ENTRETIEN ET UTILISATION

Pour que votre Razer Orbweaver Chroma demeure dans un état optimal, il lui faut un minimum d'entretien. Une fois par mois, nous vous recommandons de déconnecter l'appareil de son port USB et de le nettoyer avec un tissu doux (ou un coton-tige) et un peu d'eau tiède, afin d'éviter l'accumulation de poussière. N'utilisez jamais de savon ni de produit nettoyant agressif.

9. AVIS LÉGAUX

INFORMATIONS DE DROITS D'AUTEUR ET D'AUTRES DROITS DE PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE

©2012-2015 Razer Inc. Brevet en instance. Tous droits réservés. Razer™, le logo Razer en forme de serpent à trois têtes, le logo Razer en lettres déformées, et les autres marques, déposées aux États-Unis et/ou dans d'autres pays, qui figurent dans le présent document, sont des marques de commerce ou des marques déposées de Razer Inc. et/ou de ses filiales. Windows et le logo Windows sont des marques du Groupe de sociétés Microsoft. Mac OS, Mac et le logo Mac sont des marques d'Apple, Inc., déposées aux États-Unis et dans d'autres pays. Toutes les autres marques de commerce appartiennent à leurs propriétaires respectifs. Razer Inc. (« Razer ») peut avoir des droits d auteur, des marques de commerce, des secrets de fabrique, des brevets, des dépôts de brevets ou d autres droits liés à la propriété intellectuelle (qu ils soient déposés ou non) en rapport avec le produit, sujet de ce manuel principal. La distribution de ce manuel principal ne vous accorde aucune licence concernant ces droits d'auteur, marques de commerce, brevets ou autres droits de propriété intellectuelle. Le Razer Orbweaver Chroma (le « Produit ») peut différer des images, que ce soit sur l'emballage ou ailleurs. La société Razer réfute toute responsabilité relativement aux erreurs pouvant s'être glissées dans ce document. Les informations figurant dans les présentes sont sujettes à modification sans préavis.

GARANTIE DE PRODUIT LIMITÉE

Pour connaître les dernières conditions actuellement en vigueur pour la garantie de produit limitée, consultez le site www.razerzone.com/warranty.

LIMITATION DE RESPONSABILITÉ

Razer ne pourra en aucun cas être tenu comme responsable suite à des pertes de profits, de pertes d'informations ou de données, de dommages accidentels, indirects, punitifs ou conséquentiels, survenant de quelconque manière après la distribution, vente, revente, l'utilisation, ou l'impossibilité d'utiliser le Produit. En aucun cas, la responsabilité de Razer ne pourra dépasser le prix d'achat au détail du Produit.

COÛT D'ACQUISITION

Afin d'éviter toute ambiguïté, la société Razer ne peut, sous aucune circonstance, être tenue responsable de quelque coût d'acquisition sauf si elle avait été avisée de la possibilité de ces dommages et la société Razer ne peut, en aucun cas, être responsable de coûts d'acquisition dépassant le prix d'achat au détail du produit.

GÉNÉRAL

Ces termes sont régis et interprétés dans le cadre des lois de la juridiction dans laquelle le Produit a été acheté. Si l'un des termes dans la présente est tenu comme invalide ou inexécutable, ce terme sera alors (pour autant qu'il soit invalide ou inexécutable) sans effet et réputé exclu, sans invalider les autres termes restants. Razer se réserve le droit de modifier toute condition du présent accord à tout moment et sans préavis.

This device is manufactured under one or more of the following patents:
U.S. Pat. Nos. 8,711,095; 8,367,947; 8,605,063; 8,110,290; 8,566,431; 8,119,9117;
P.R.C. Pat. Nos.[中华人民共和国发明专利号] ZL 200580049373.7; ZL200680054309.2; ZL200980102126.7;
TW Pat. Nos. I 370219; I455020; 台灣第 I 370219 號專利; 台灣第 I 455020 號專利
KR Pat. Nos. 10-1260377; 10-1278955; 10-1451249; 10-1445943;
Further patents pending in various territories [**专利申请，尚未授权].**