

RAZER  
**SERVAL**



Kontrolle ist mehr als nur reine Kraft. Sie setzt totale Anpassungsfähigkeit voraus. Mit allen Funktionen eines komplett ausgestatteten Konsolen-Controllers ermöglicht dir der Razer Serval ein vollkommen neues Android Gaming-Erlebnis.

Dieser Controller mit Bluetooth-Unterstützung, der für Razer Forge TV entwickelt wurde, ist genau so präzise und ergonomisch wie die preisgekrönten Konsolen-Controller von Razer. Zusammen mit einem verstellbaren Clip für dein Handy lässt sich der Razer Serval äußerst vielseitig einsetzen - der ultimative Gaming Controller für deine Android-Geräte.

## INHALTE

1. VERPACKUNGSINHALT / SYSTEMANFORDERUNGEN .....	4
2. REGISTRIERUNG / TECHNISCHER SUPPORT .....	5
3. GERÄTEAUFBAU .....	6
4. MIT RAZER FORGE TV VERBINDEN .....	9
5. MIT ANDROID-HANDYS VERBINDEN.....	13
6. VERBINDEN MIT MEHREREN GERÄTE.....	15
7. ZUBEHÖR .....	18
8. STANDARDEINSTELLUNGEN WIEDERHERSTELLEN .....	20
9. RECHTLICHE HINWEISE.....	21

---

## **1. VERPACKUNGSIHALT / SYSTEMANFORDERUNGEN**

### ***VERPACKUNGSIHALT***

- Razer Serval
- Batterie-Fach
- 2 AA-Batterien
- USB-auf-Mikro-USB-Kabel
- Abnehmbarer Clip
- 2 Gummikappen für Analog-Sticks
- Wichtige Produktinformationen

### ***SYSTEMANFORDERUNGEN***

- Android (Mobiles Gerät mit Android / Razer Forge TV)
- Kabel-Modus: USB 2.0-Anschluss
- Kabelloser Modus: Bluetooth 3.0® oder höher

---

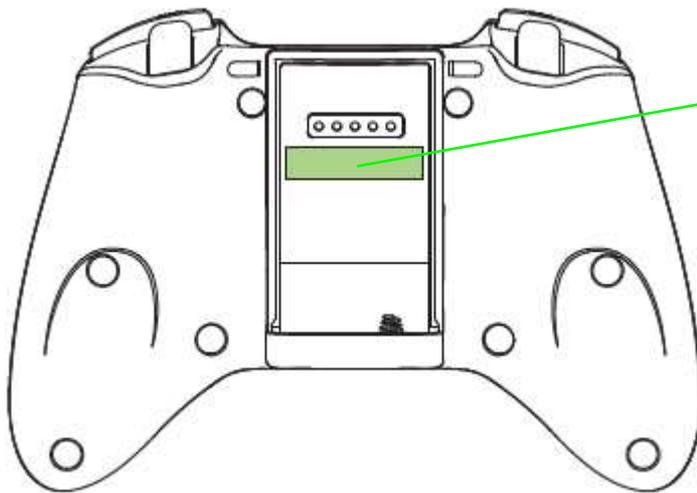
## 2. REGISTRIERUNG / TECHNISCHER SUPPORT

### **REGISTRIERUNG**

Registrierte dich jetzt für ein Razer Synapse-Konto, um den Garantiestatus deines Produktes in Echtzeit zu betrachten. Weitere Informationen zu Razer Synapse und seinen Features findest du unter [www.razerzone.com/synapse](http://www.razerzone.com/synapse).

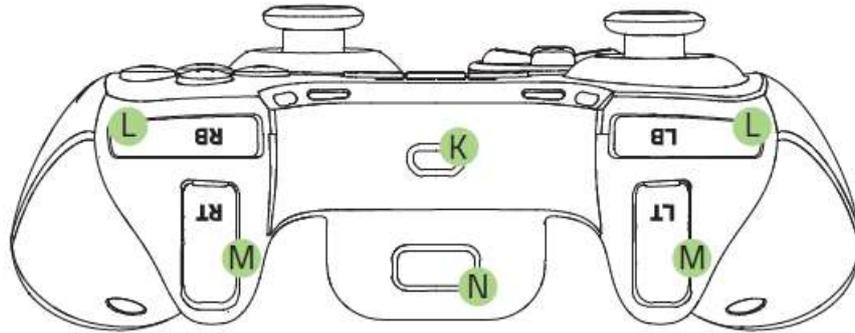
Solltest du bereits Razer Synapse benutzen, registriere dein Produkt, indem du in der Razer Synapse-Anwendung auf deine E-Mail-Adresse klickst und Garantiestatus aus der Dropdown-Liste auswählst. Um dein Produkt online zu registrieren, besuche [www.razerzone.com/registration](http://www.razerzone.com/registration).

Bitte berücksichtige, dass du deinen Garantiestatus nicht sehen kannst, wenn du die Registrierung über die Webseite durchgeführt hast.

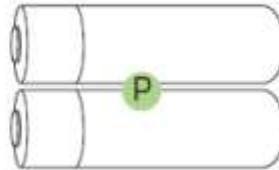


*Die Seriennummer deines Produktes kannst du hier finden.*



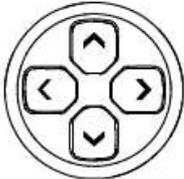


- K. Mikro-USB-Anschluss
- L. Schultertasten
- M. Schulter-Trigger
- N. Batterie-Fach



- O. USB Kable
- P. Batterien

## Grundfunktionen des Controllers

Taste	Funktion
 <p>Steuertasten</p>	Drücke die Steuertasten, um den Home-Bildschirm zu bedienen.
 <p>Auswahl-Taste</p>	Diese Taste wird hauptsächlich verwendet, um im Spiel einen Menüpunkt oder eine Funktion auszuwählen.
 <p>Power-Taste</p>	Diese Taste wird verwendet, um den Controller anzuschalten, auszuschalten oder in den Schlafmodus zu versetzen.
 <p>Start-Taste</p>	Diese Taste wird hauptsächlich verwendet, um im Spiel eine Partie zu starten oder zu pausieren.
 <p>Zurück-Taste</p>	Drücke diese Taste, um zum vorherigen Bildschirm zurückzukehren oder eine Aktion rückgängig zu machen.
 <p>Home-Taste</p>	Drücke diese Taste zum Verlassen einer App und um zum Home-Bildschirm zurückzukehren.

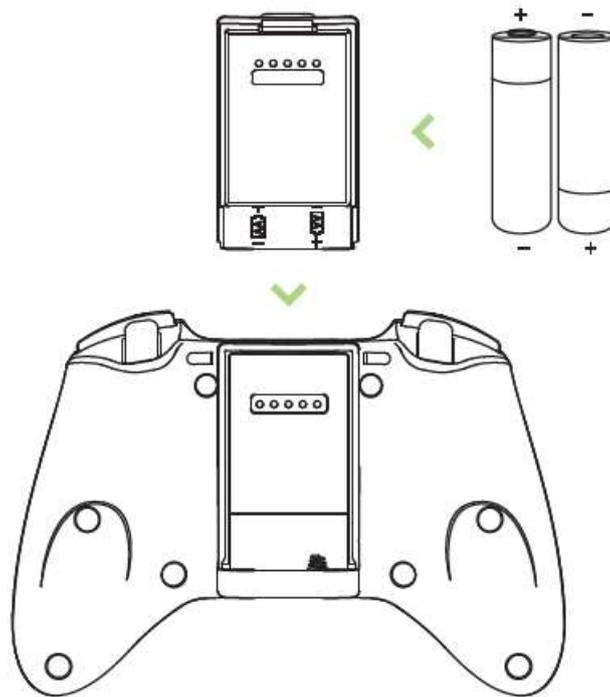
## LED Status

Status	Beschreibung
 <p>(Alle aus)</p>	Ausgeschaltet oder im Schlafmodus
 <p>(Alle blinken)</p>	Verbinden mit Android-Gerät
 <p>(Eine LED an)</p>	Verbunden und dem entsprechenden Spieler zugewiesen
 <p>(Eine LED blinkt)</p>	Warnung bei niedrigem Batteriestand

---

## 4. MIT RAZER FORGE TV VERBINDEN

1. Lege die Batterien in das Batterie-Fach ein und schiebe es dann wieder in den Controller.



*Hinweis: Nur 2 AA-ALKALINE-Batterien verwenden. Der Einsatz von Batterien, die nicht den Vorgaben von Razer entsprechen, kann zu Schäden am Gerät und/oder schweren Verletzungen des Benutzers führen.*

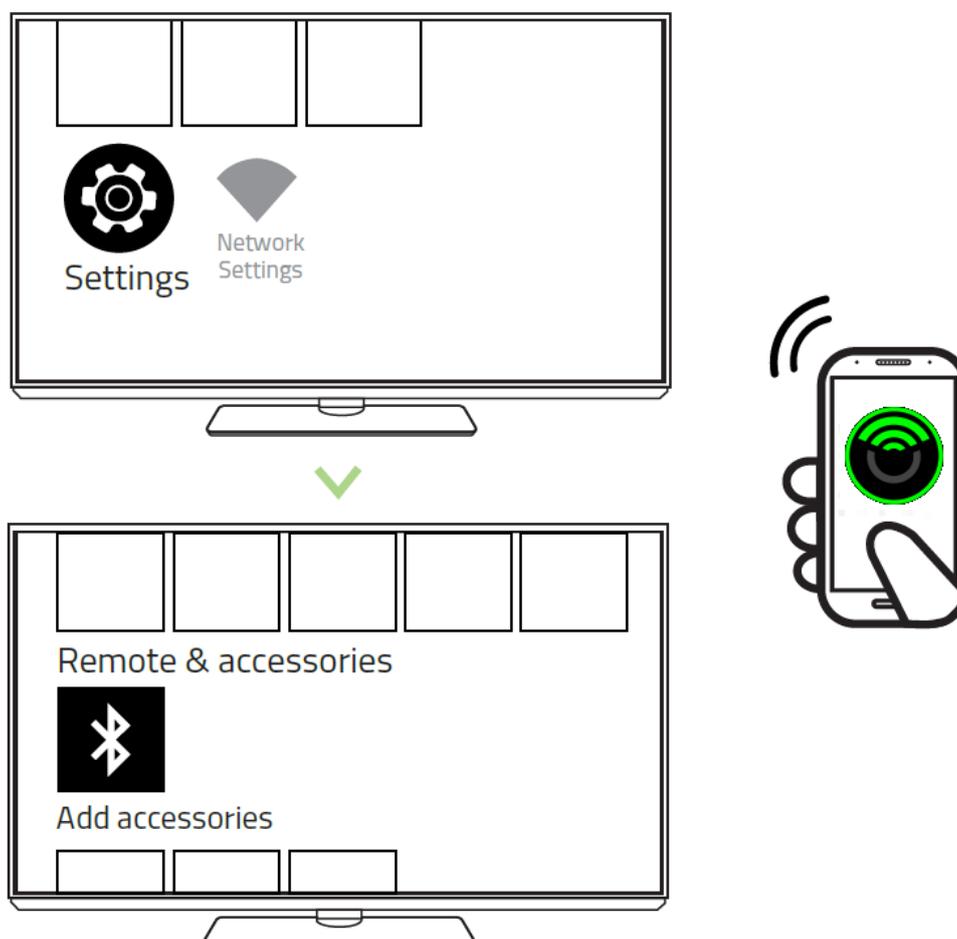
2. Schalte das Razer Serval durch längeres Drücken der Power-Taste am Controller an.



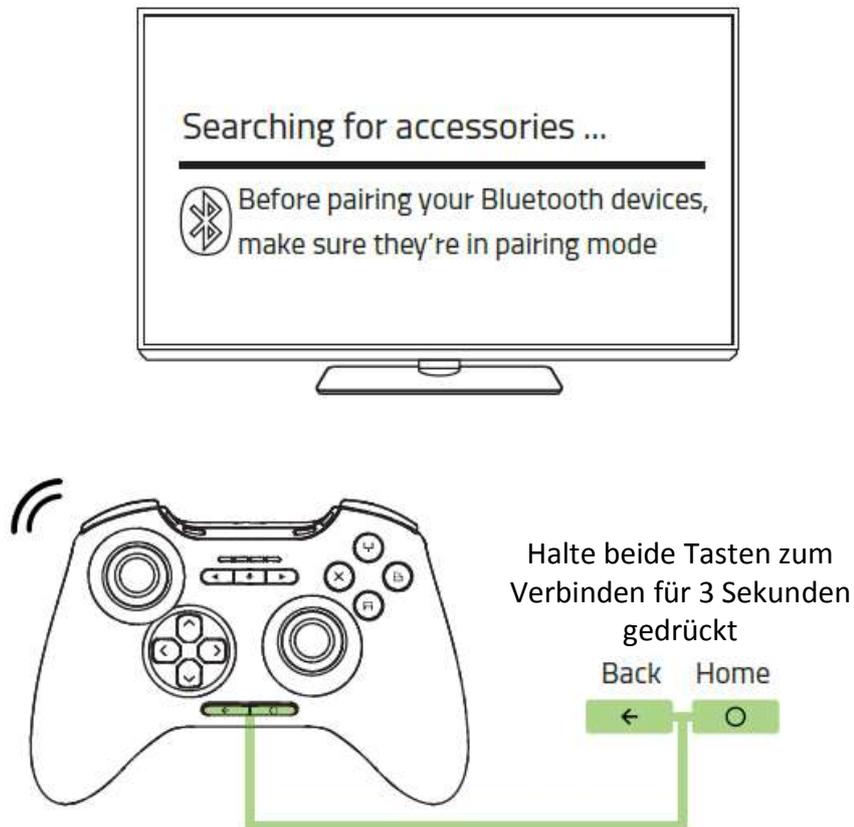
3. Lade dir die Razer Forge TV Remote App herunter und installiere und starte sie auf deinem kompatiblen Android- oder iOS-Smartphone oder -Tablet.



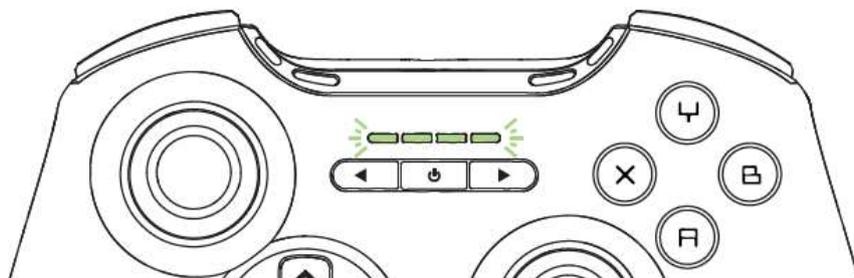
4. Sobald das Setup abgeschlossen ist, wähle mithilfe der Razer Forge TV App auf dem Home-Bildschirm deines Razer Forge TV Einstellungen > Remote & Zubehör und dann Zubehör hinzufügen. (Dieser Vorgang kann bei Android-Geräten mit individuell angepassten Benutzeroberflächen unterschiedlich lange dauern.)



Halte einfach die Home- und die Zurück-Taste am Controller mindestens 3 Sekunden lang gedrückt, um den Verbindungsmodus zu starten.



Alle 4 LEDs blinken gleichzeitig, um anzuzeigen, dass der Controller versucht, eine Verbindung mit dem Razer Forge TV herzustellen. Sobald die Verbindung hergestellt ist, brauchst du nur noch die Power-Taste eine halbe Sekunde lang drücken, um den Controller anzuschalten.

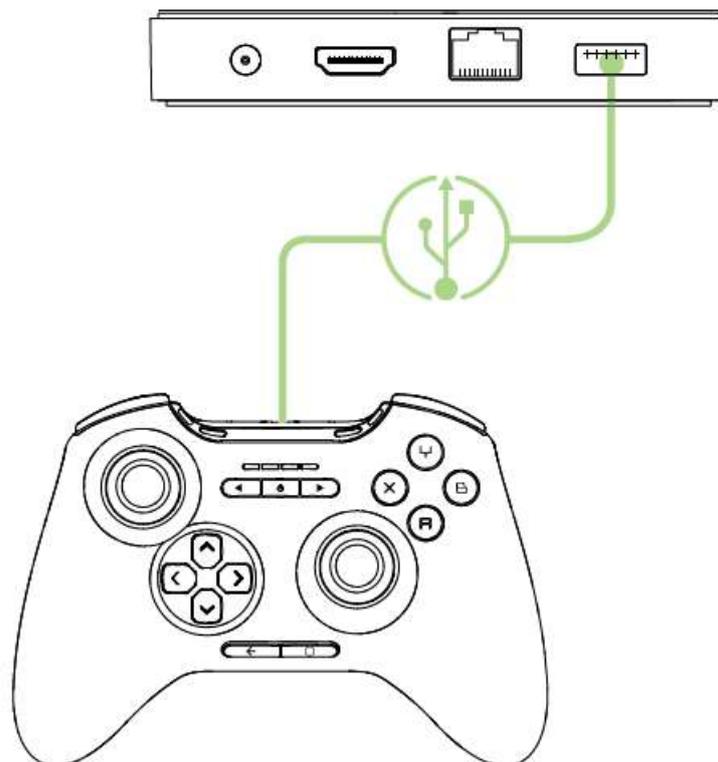


Wenn du noch weitere Geräte verbinden möchtest, halte einfach die Home- und die Zurück-Taste mindestens 3 Sekunden lang gedrückt, um den Verbindungsmodus erneut zu starten.



### ***KABELGEBUNDENE VERBINDUNG (OPTIONAL)***

Verbinde das USB-Kabel des Razer Serval mit dem USB-Anschluss deines Razer Forge TV.

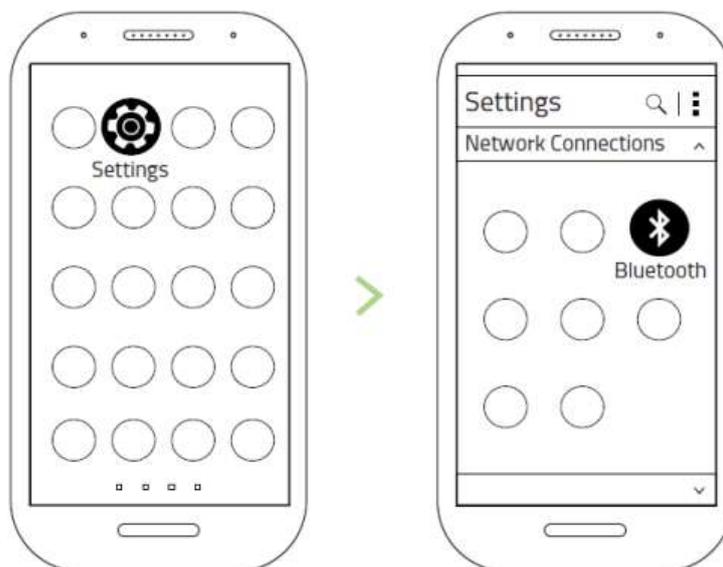


Nun kannst du den Razer Serval an deinem Razer Forge TV verwenden. Viel Spaß!

---

## 5. MIT ANDROID-HANDYS VERBINDEN

1. Wähle auf dem Home-Bildschirm deines Android-Handys\* Einstellungen > Netzwerk-Verbindungen (oder Drahtlos & Netzwerke) und dann Bluetooth, um es anzuschalten. (Dieser Vorgang kann bei Android-Geräten mit individuell angepassten Benutzeroberflächen unterschiedlich lange dauern.)

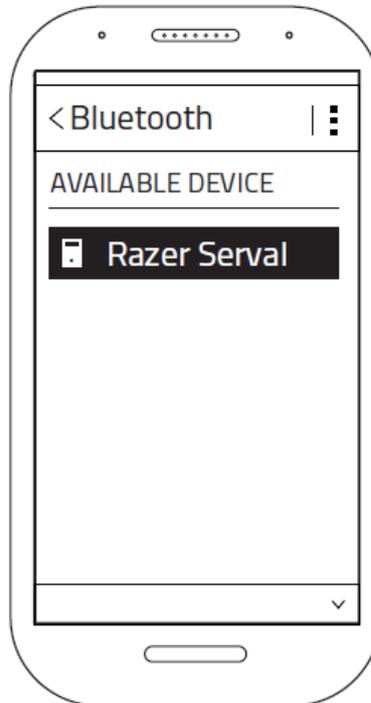


\*Android-Handy nicht im Lieferumfang enthalten

2. Wenn der Controller angeschaltet ist, halte einfach die Home- und die Zurück-Taste mindestens 3 Sekunden lang gedrückt, um den Verbindungsmodus zu starten. Sobald der Controller erkannt wurde, wähle ihn aus der Liste erkannter Geräte aus und warte, bis die Verbindung hergestellt ist.



3. Sobald die Verbindung hergestellt ist, brauchst du nur noch die Power-Taste eine halbe Sekunde lang drücken, um den Controller anzuschalten.



Nun kannst du den Razer Serval mit deinem Android-Handy verwenden. Viel Spaß!

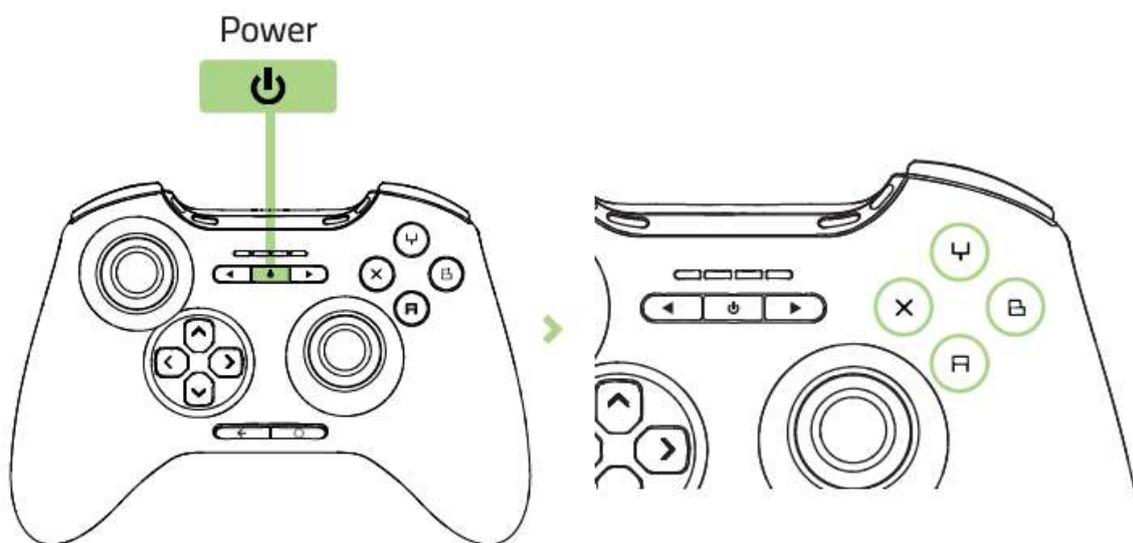
---

## 6. VERBINDEN MIT MEHREREN GERÄTE

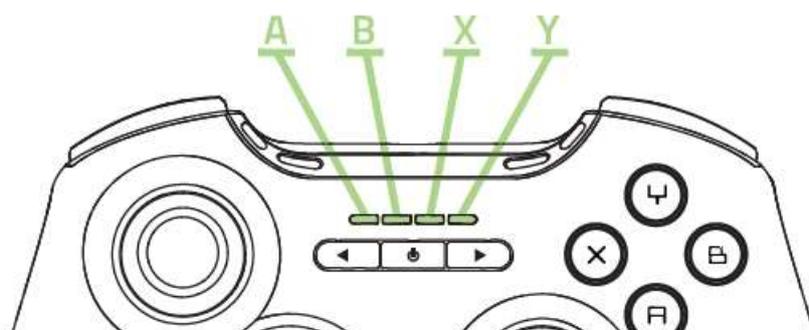
Der Razer Serval kann bis zu vier einzigartige Geräte-Verbindungen speichern, sodass du übergangslos zwischen mehreren Geräten wechseln kannst.

So speicherst du ein kürzlich verbundenes Gerät während der Razer Serval angeschaltet ist:

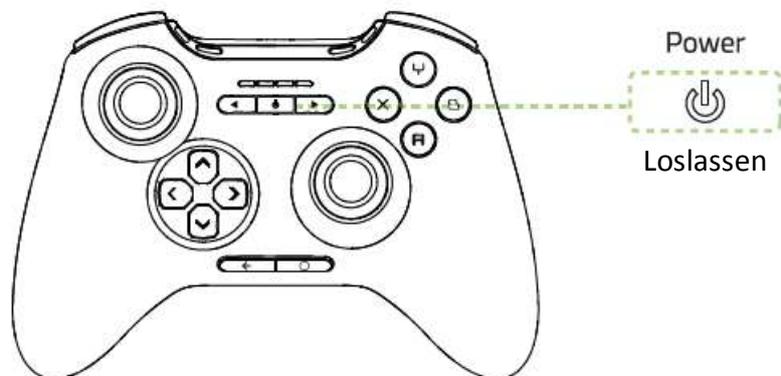
1. Halte die Power-Taste weniger als 3 Sekunden gedrückt und drücke dann sofort die Aktionstaste, die du dem Gerät zuweisen möchtest.



Die entsprechende LED blinkt 3 Mal, um anzuzeigen, dass das Gerät erfolgreich gespeichert wurde.



2. Lass die Power-Taste wieder los.

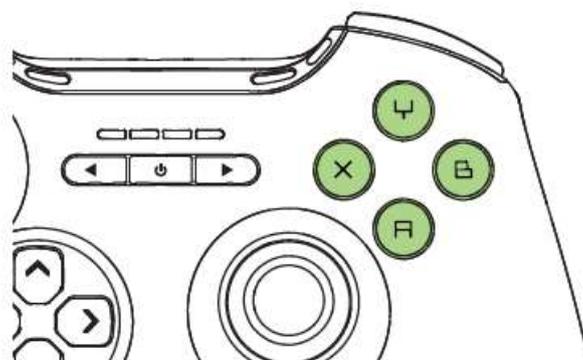


So lädst du ein gespeichertes Gerät:

1. Schalte den Razer Serval durch Drücken der Power-Taste aus.



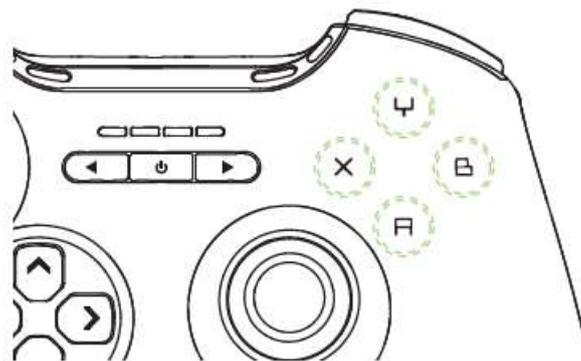
2. Drücke und halte die entsprechende Aktionstaste des gespeicherten Geräts.



3. Schalte den Razer Serval an, indem du die Power-Taste eine halbe Sekunde lang drückst.



4. Lass die entsprechende Aktionstaste des gespeicherten Geräts wieder los.



Nun kannst du den Razer Serval mit mehreren Geräten verwenden. Viel Spaß!

---

## 7. ZUBEHÖR

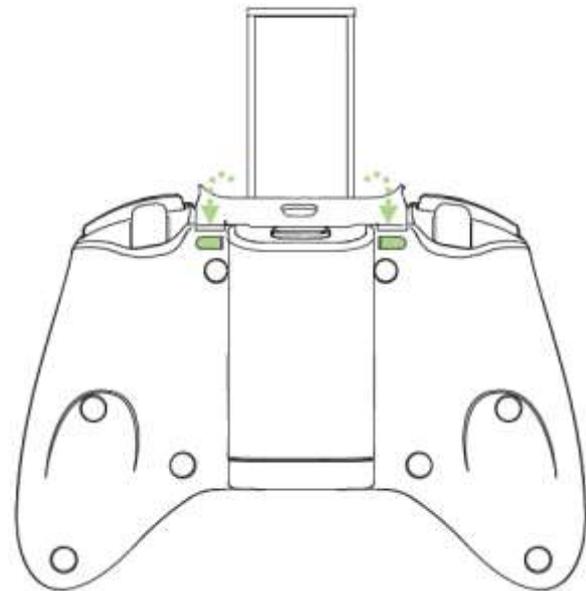
### **ABNEHMBARER CLIP**

Befestige den Clip am Controller, wenn du ein Android-Handy benutzt.

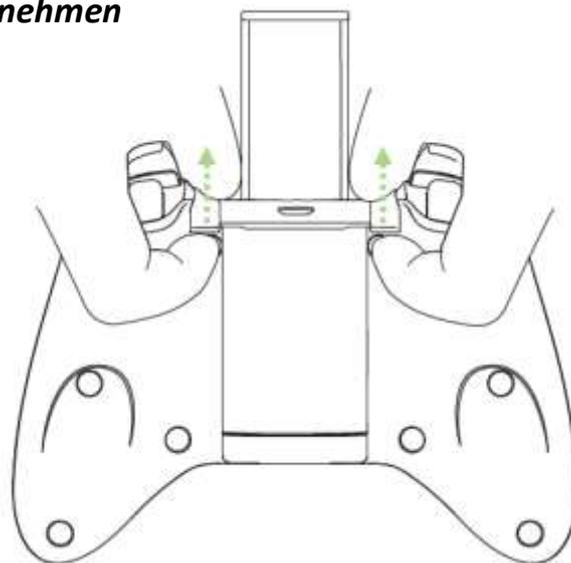
**Schritt 1**



**Schritt 2**



**Abnehmen**



### ***GUMMIKAPPEN FÜR ANALOG-STICKS***

Die strukturierte Oberfläche der Griffkappen aus Gummi verhindert ein Abrutschen deiner Daumen von den Analog-Sticks bei intensiven Gaming-Sessions.





---

## 9. RECHTLICHE HINWEISE

### ***INFORMATIONEN ZUM URHEBERRECHT UND ZUM GEISTIGEN EIGENTUM***

© 2015 Razer Inc. Patent ausstehend. Alle Rechte vorbehalten. Razer™, das Razer Dreikopf-Schlangen-Logo, das verzerrte Razer Wort-Logo und andere hierin enthaltene Marken sind Marken bzw. eingetragene Marken von Razer Inc. und/oder dessen Tochter- oder Partnerfirmen und sind in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern eingetragen.

Der Bluetooth®-Schriftzug und -Logos sind eingetragene Marken von Bluetooth SIG, Inc. und werden von Razer in Lizenz verwendet.

Android, Android TV, Google Cast und andere Marken sind Warenzeichen von Google Inc.

Razer Inc. („Razer“) kann über Copyrights, Marken, Geschäftsgeheimnisse, Patente, Patentanträge oder andere Rechte an geistigem Eigentum (eingetragen oder nicht) hinsichtlich des Produkts in diesem Handbuch verfügen. Razer gewährt Ihnen durch die Bereitstellung dieses Handbuchs keine Lizenz für diese Copyrights, Marken, Patente oder anderen Formen von geistigem Eigentum. Der Razer Serval (das „Produkt“) kann sich von den Abbildungen auf der Verpackung oder anderswo unterscheiden. Razer übernimmt keine Haftung für solche Unterschiede oder für eventuelle Fehler. Die in diesem Handbuch enthaltenen Informationen können sich ohne Ankündigung jederzeit ändern.

### ***EINGESCHRÄNKTE PRODUKTGARANTIE***

Die neusten und aktuellsten Bedingungen der Eingeschränkten Produktgarantie findest du unter [www.razerzone.com/warranty](http://www.razerzone.com/warranty).

### ***HAFTUNGSBESCHRÄNKUNG***

Razer haftet in keinem Falle für verlorene Gewinne, Verluste von Informationen oder Daten, besondere, zufällige, indirekte, strafrechtliche oder Folgeschäden, die sich aus dem Vertrieb, dem Verkauf, dem Wiederverkauf, dem Gebrauch oder Nichtgebrauch des Produkts ergeben. Razer ist in keinem Falle verpflichtet, für höhere Summen als den Einzelhandelspreis des Produkts zu haften.

### ***ANSCHAFFUNGSKOSTEN***

Um Zweifel auszuräumen: Razer ist unter keinen Umständen für irgendwelche Beschaffungskosten haftbar, es sei denn, es wurde auf die Möglichkeit solcher Schäden hingewiesen, und Razer wird in keinem Fall für Beschaffungskosten haften, die den Verkaufspreis des Produkts überschreiten.

### ***ALLGEMEIN***

Diese Bedingungen unterliegen dem Recht des Staates, in dem das Produkt erworben wurde. Wenn eine hierin enthaltene Bestimmung ungültig oder nicht durchsetzbar ist, wird sie (soweit sie ungültig oder nicht durchsetzbar ist) unwirksam und wird ohne Einfluss auf die verbleibenden Bestimmungen aus der Auslegung dieser Vereinbarung ausgeschlossen. Razer behält sich das Recht vor, jede Bedingung jederzeit und ohne Vorankündigung zu ändern.