

RAZER
SERVAL



El control supera a la potencia absoluta y requiere total adaptabilidad. El mando Razer Serval, que cuenta con todas las características de un mando de consola completo, eleva tu experiencia de juego con Android a un nivel totalmente nuevo. Diseñado para Razer Forge TV, este mando de juego con Bluetooth se ha diseñado con la misma precisión y ergonomía que los mandos de consola de Razer que tantos premios han ganado.

Gracias a su pinza de juego ajustable para tu teléfono móvil, Razer Serval puede usarse para una gran variedad de funciones, convirtiéndose así en el mando de juegos definitivo para tus dispositivos Android.

ÍNDICE

1. CONTENIDO DEL PAQUETE/REQUISITOS DEL SISTEMA	4
2. REGISTRO/SOPORTE TÉCNICO.....	5
3. DISEÑO DEL DISPOSITIVO.....	6
4. EMPAREJAMIENTO CON TU RAZER FORGE TV.....	9
5. EMPAREJAMIENTO CON LOS TELÉFONOS MÓVILES ANDROID.....	13
6. EMPAREJAMIENTO CON VARIOS DISPOSITIVOS	15
7. ACCESORIOS.....	18
8. RESTABLECIMIENTO DE LA CONFIGURACIÓN PREDETERMINADA	20
9. ASPECTOS LEGALES	21

1. CONTENIDO DEL PAQUETE/REQUISITOS DEL SISTEMA

CONTENIDO DEL PAQUETE

- Razer Serval
- Compartimento de pilas
- 2 pilas AA
- Cable USB a Micro-USB
- Pinza de juego extraíble
- 2 tapas con agarre de goma para palancas analógicas
- Guía de información importante sobre el producto

REQUISITOS DEL SISTEMA

- Android (dispositivo móvil Android 4.2 / Razer Forge TV)
- Modo con cable: puerto USB 2.0
- Modo inalámbrico: Bluetooth 3.0® o posterior

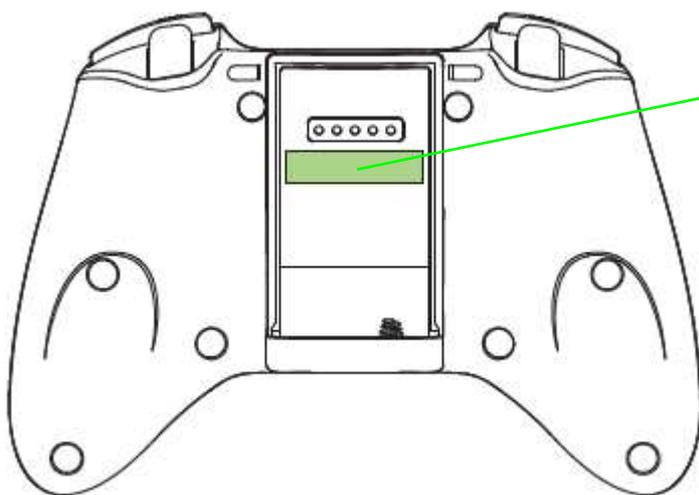
2. REGISTRO/SOPORTE TÉCNICO

REGISTRO

Regístrate ahora en una cuenta de Razer Synapse para obtener información en tiempo real sobre el estado de la garantía de tus productos. Para obtener más información sobre Razer Synapse y todas sus características, entra en www.razerzone.com/synapse.

Si ya eres usuario de Razer Synapse, registra tu producto haciendo clic en tu dirección de correo electrónico en la aplicación Razer Synapse y selecciona *Estado de la garantía* en la lista desplegable.

Entra en www.razerzone.com/registration para registrar el producto por Internet. Ten en cuenta que si lo registras a través del sitio web no podrás ver el estado de tu garantía.



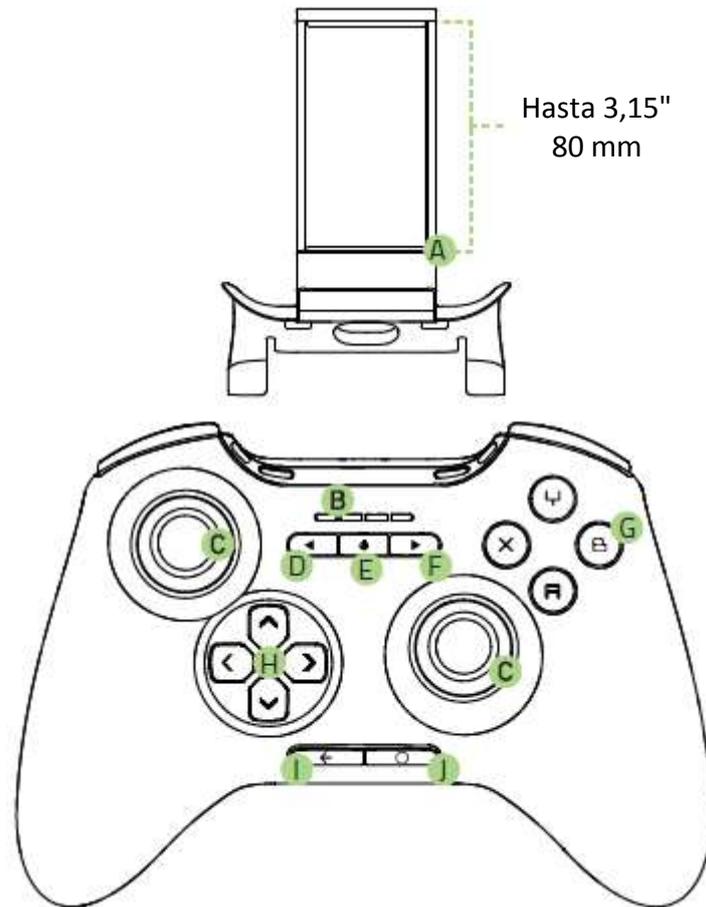
El número de serie de tu producto se puede encontrar aquí.

SOPORTE TÉCNICO

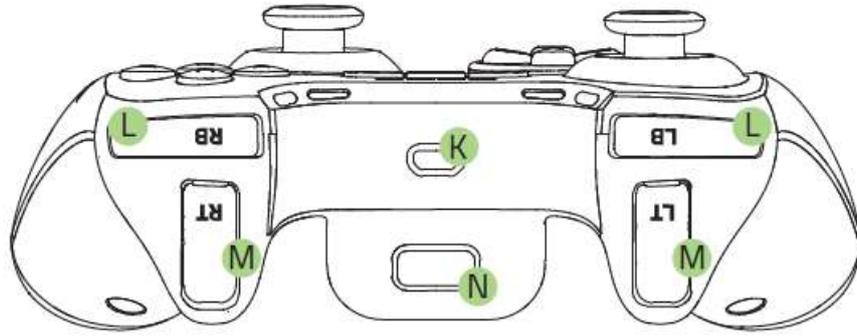
Qué conseguirás:

- 1 año de garantía limitada del fabricante.
- Soporte técnico online gratuito en www.razersupport.com.

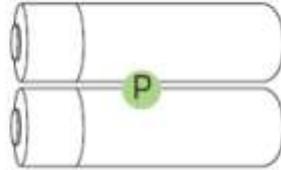
3. DISEÑO DEL DISPOSITIVO



- A. Pinza de juego extraíble
- B. Indicador de estado
- C. Palancas analógicas
- D. Botón de selección
- E. Botón de encendido / modo
- F. Botón de inicio
- G. Botones de acción
- H. Cruceta direccional
- I. Botón de retroceso
- J. Botón de estado inicial

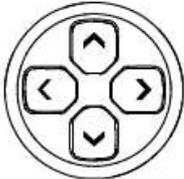


- K. Puerto Micro-USB
- L. Botones laterales
- M. Gatillos laterales
- N. Compartimento de pilas



- O. Pilas
- P. Cable USB
- Q. Pinza de juego

Botones básicos del mando

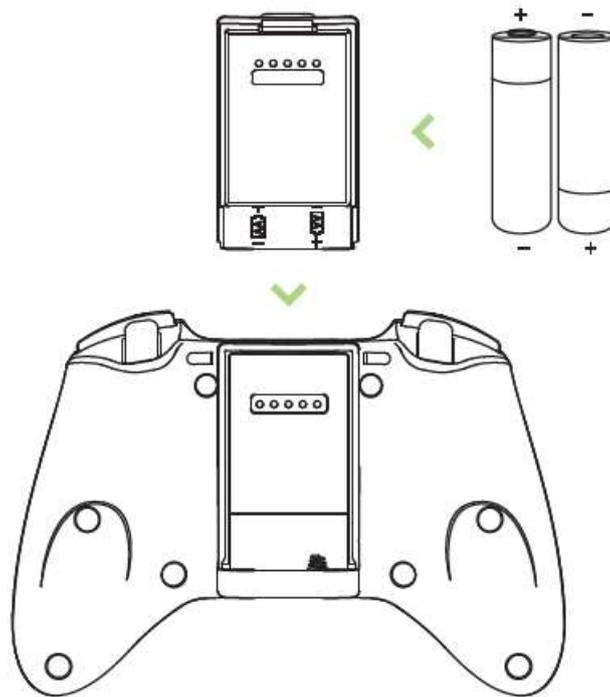
Botón	Función
 Cruceta direccional	Pulsa los botones direccionales para navegar por la pantalla de Inicio.
 Botón de selección	Este botón se usa principalmente en juegos para seleccionar un elemento o una función.
 Botón de encendido	Este botón se usa para encender, apagar o hibernar el mando.
 Botón de inicio	Este botón se utiliza en los juegos para comenzar o detener la partida.
 Botón de retroceso	Pulsa este botón para volver a la pantalla anterior o deshacer una acción.
 Botón de estado inicial	Pulsa este botón para salir de una aplicación y volver a la pantalla de Inicio.

Estado LED

Estado	Descripción
 (Todos apagados)	Apagado o en modo de inactividad
 (Todos parpadeando)	Sincronizando con un dispositivo Android
 (Un botón encendido)	Conectado y asignado como el reproductor correspondiente
 (Un botón parpadeando)	Advertencia de poca batería

4. EMPAREJAMIENTO CON TU RAZER FORGE TV

1. Inserta las pilas en el compartimento para pilas y fija el compartimento al mando.



Nota: usa únicamente 2 pilas ALCALINAS de tamaño AA. Si usas pilas no recomendadas por Razer puedes dañar el dispositivo o el usuario puede sufrir lesiones físicas graves.

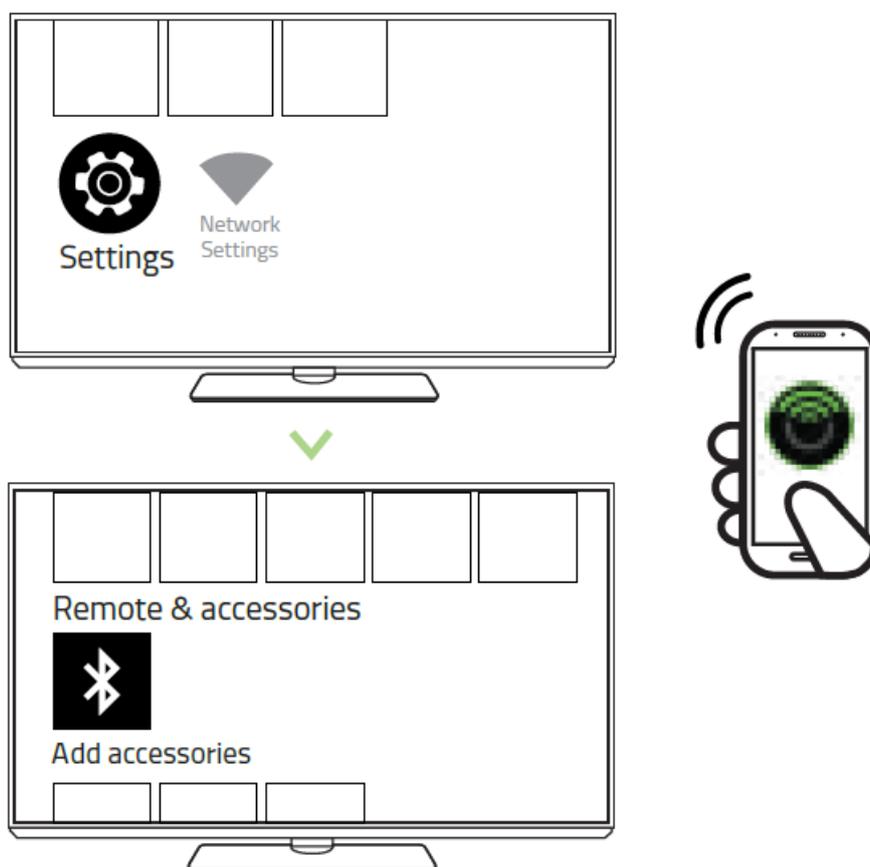
2. Pulsa el botón de **encendido** durante al menos unos segundos para encender el mando.



3. Descarga y ejecuta la aplicación Forge TV Remote en tu smartphone o tableta Android o iOS compatibles.



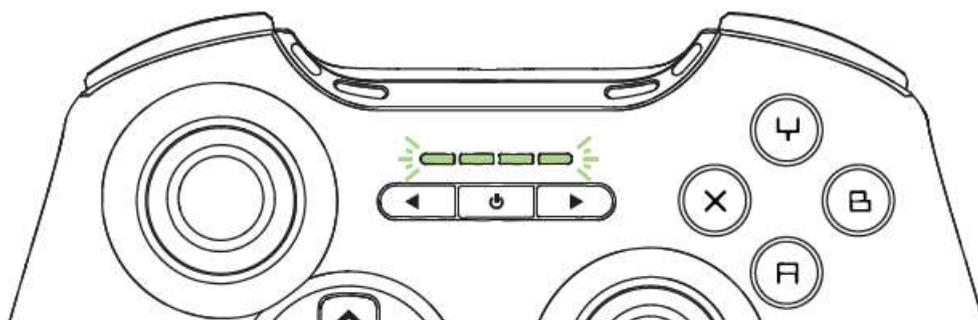
4. En la pantalla Inicio de tu Forge TV, entra en **Configuración** > **Remoto y accesorios** y selecciona **Añadir accesorios** mediante la aplicación Forge TV Remote. (El proceso puede variar en los dispositivos Android con interfaz de usuario personalizada).



5. Para activar el modo de emparejamiento mantén pulsados de forma simultánea los botones de estado inicial y de retroceso del mando durante al menos 3 segundos.



Los 4 LED parpadearán de forma simultánea para indicar que el mando está intentando conectar con Razer Forge TV. Una vez emparejados solo tendrás que pulsar el botón de **encendido** durante medio segundo para encender el mando.

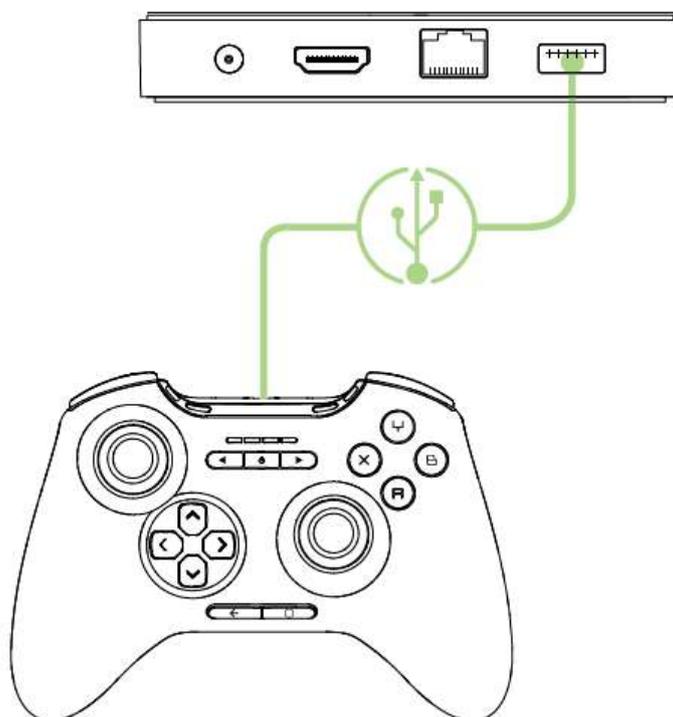


Para emparejamientos posteriores con otros dispositivos, mantén pulsados de forma simultánea los botones de estado inicial y retroceso durante al menos 3 segundos para reactivar el modo de emparejamiento.



USO CON CONEXIÓN CON CABLE (OPCIONAL)

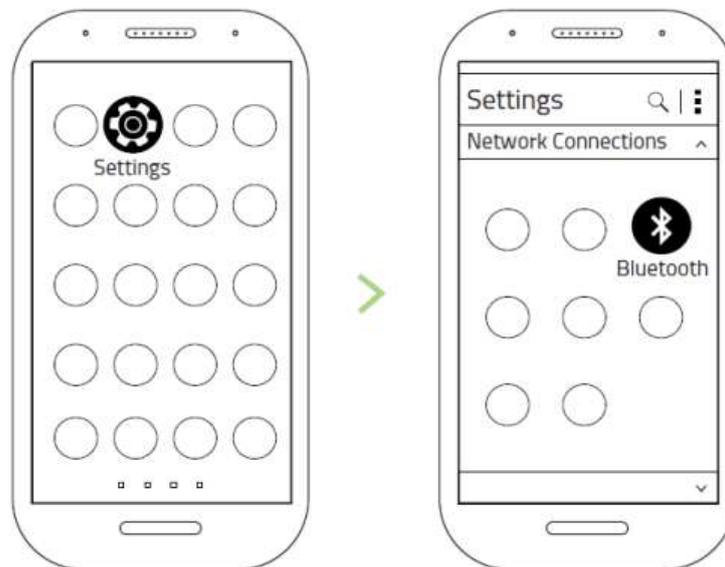
Conecta el cable USB del Razer Serval al puerto USB de tu Forge TV.



Ya estás listo para usar tu Razer Serval en tu Razer Forge TV. ¡Que te diviertas!

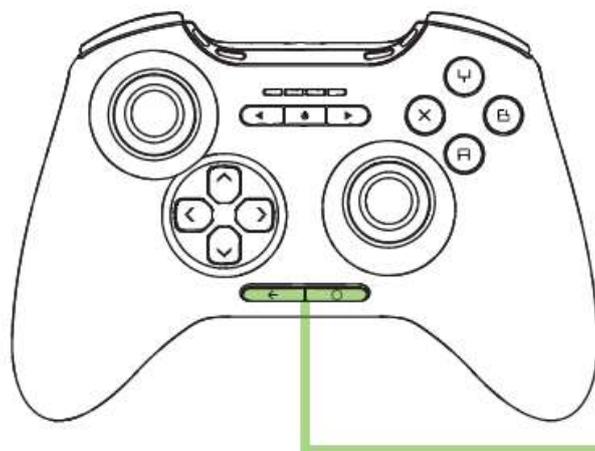
5. EMPAREJAMIENTO CON LOS TELÉFONOS MÓVILES ANDROID

1. Desde la pantalla de inicio de tu teléfono móvil Android*, entra en **Ajustes > > Conexiones de red** (o **Conexiones inalámbricas y redes**), selecciona **Bluetooth** y actívalo. (El proceso puede variar en los dispositivos Android con interfaz de usuario personalizada).

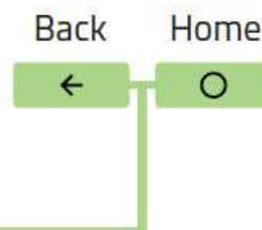


*Teléfono móvil Android no incluido

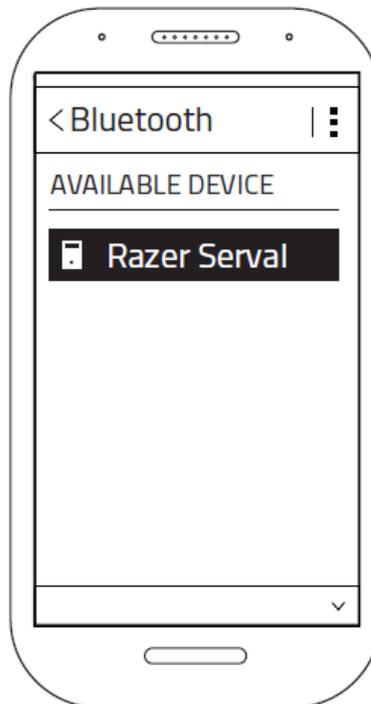
2. Con el mando encendido, pulsa a la vez y mantén pulsados los botones **de estado inicial** y **de retroceso** del mando durante al menos 3 segundos para activar el modo de emparejamiento.



Pulsa y mantén pulsados los dos botones durante 3 segundos para emparejarlos



3. Cuando se detecte el mando selecciónalo de la lista de dispositivos detectados y espera a que se empareje. Una vez emparejados solo tendrás que pulsar el botón de **encendido** durante medio segundo para encender el mando.



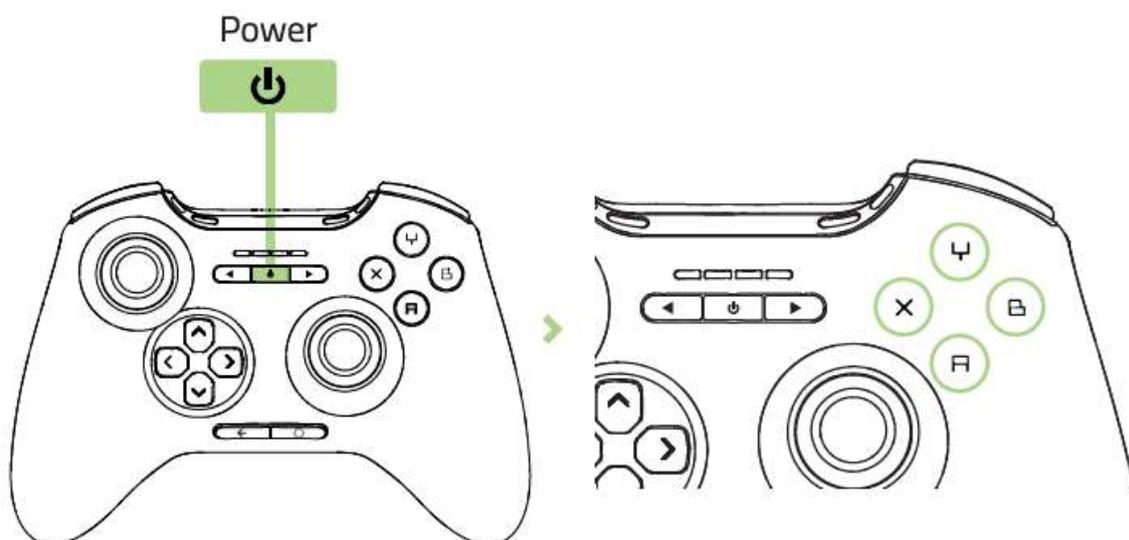
Ya estás listo para usar tu mando Razer Serval en tu teléfono móvil Android.
¡Que te diviertas!

6. EMPAREJAMIENTO CON VARIOS DISPOSITIVOS

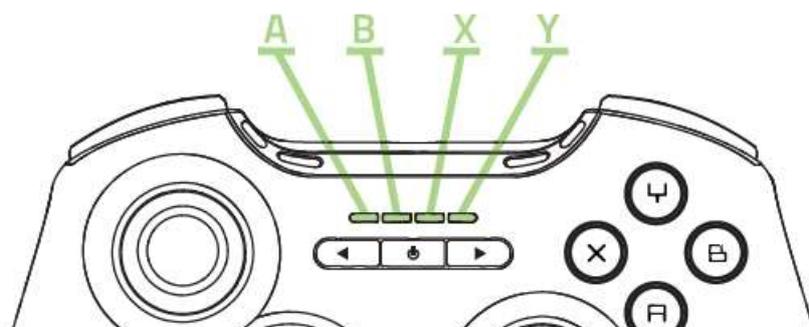
El Razer Serval puede recordar hasta cuatro emparejamientos de dispositivos únicos; esto te permite cambiar sin complicaciones entre varios dispositivos.

Para guardar un dispositivo emparejado recientemente mientras el Razer Serval está encendido:

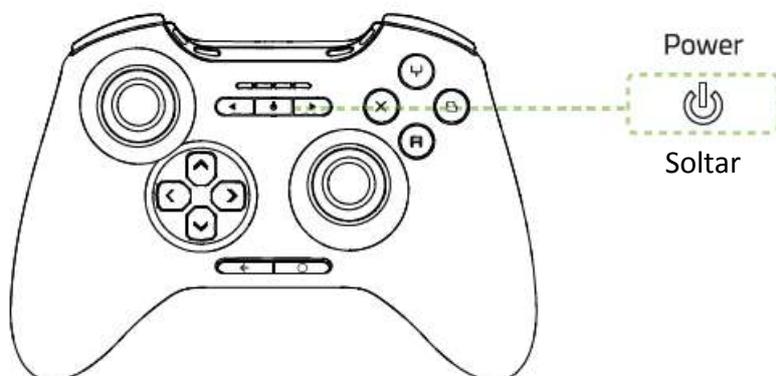
1. Mantén pulsado del botón **de encendido** durante menos de 3 segundos y luego pulsa de inmediato el botón **de acción** que quieres asociar con el dispositivo.



El LED correspondiente parpadeará 3 veces para indicar que el dispositivo se ha guardado correctamente.



2. Suelta el botón **de encendido**.

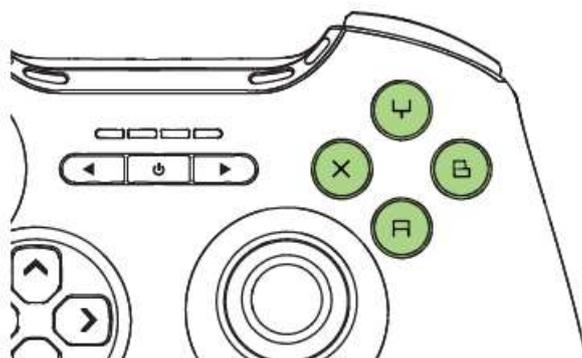


Para cargar un dispositivo guardado:

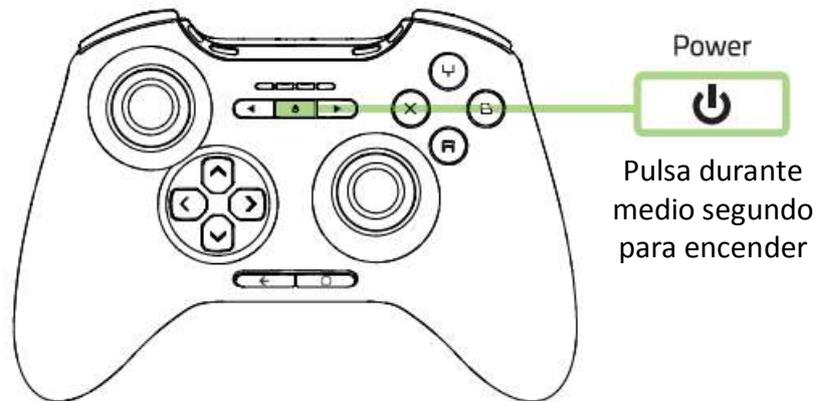
1. Apaga el Razer Serval pulsando el botón **de encendido** durante al menos 3 segundos.



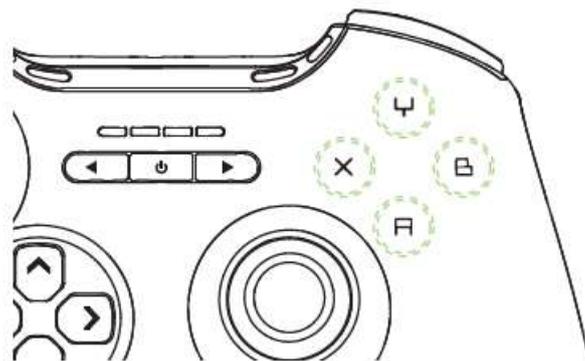
2. Mantén pulsado el botón de **acción** correspondiente para el dispositivo guardado.



3. Pulsa el botón de **encendido** durante medio segundo para encender el Razer Serval.



4. Suelta el botón de **acción** correspondiente para el dispositivo guardado.



Ya estás listo para usar tu mando Razer Serval en varios dispositivos. ¡Que te diviertas!

7. ACCESORIOS

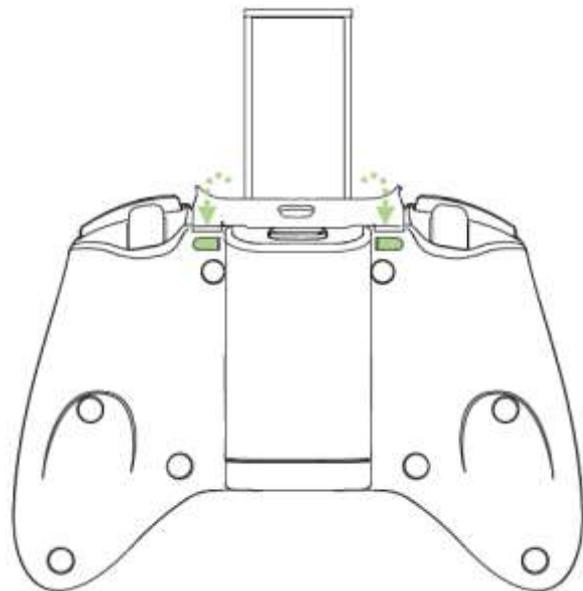
PINZA DE JUEGO EXTRAÍBLE

Conecta la pinza de juego al mando si estas usando un teléfono Android.

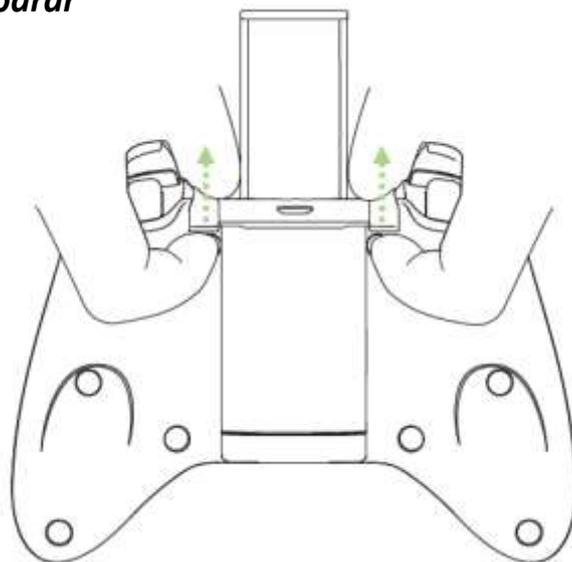
Paso 1



Paso 2



Separar



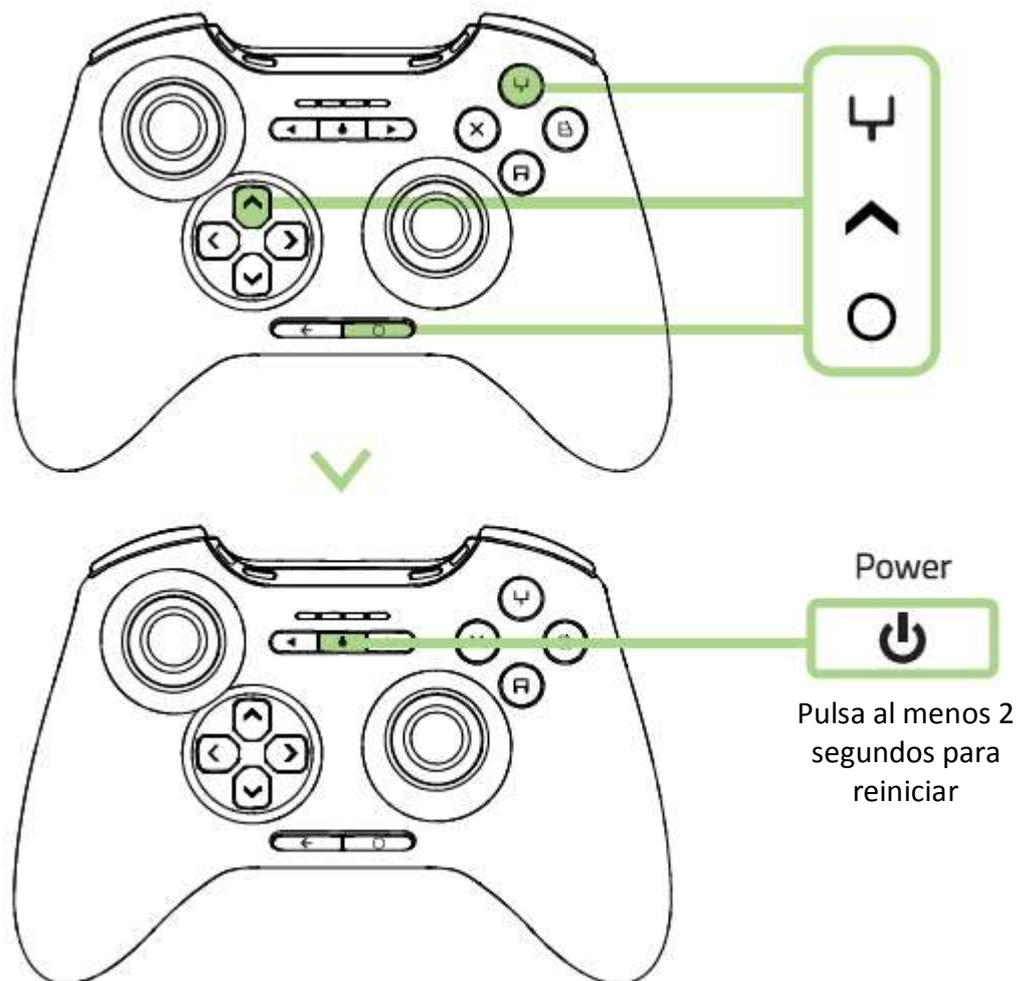
TAPAS CON AGARRE DE GOMA PARA STICKS ANALÓGICOS

Las cubiertas de goma con textura con textura adicional evitan que los pulgares se deslicen fuera de las palancas de mando analógicas durante las sesiones de juego más intensas.



8. RESTABLECIMIENTO DE LA CONFIGURACIÓN PREDETERMINADA

Para restablecer la configuración original de tu Razer Serval apaga el Razer Serval y a continuación mantén pulsados los botones Arriba, Estado inicial e Y. Con esos botones pulsados, pulsa y mantén pulsado el botón de encendido durante al menos 2 segundos. Los 4 LED parpadearán de forma simultánea para indicar que se ha reiniciado correctamente.



9. ASPECTOS LEGALES

DERECHOS DE AUTOR E INFORMACIÓN DE PROPIEDAD INTELECTUAL

©2015 Razer Inc. Patente en trámite. Todos los derechos reservados. Razer™, el logotipo de la serpiente de tres cabezas de Razer, el logotipo de Razer con letras fragmentadas y demás marcas comerciales mencionadas en este documento son marcas comerciales o marcas comerciales registradas propiedad de Razer Inc. y/o sus sucursales o filiales, registradas en los Estados Unidos o en otros países.

La marca y logotipos Bluetooth® son marcas comerciales registradas propiedad de Bluetooth SIG, Inc. y cualquier uso de dichas marcas por parte de Razer será bajo licencia.

Android, Android TV, Google Cast y otras marcas son marcas registradas de Google Inc.

Razer Inc. ("Razer") puede tener derechos de autor, marcas comerciales, secretos comerciales, patentes, solicitudes de patentes u otros derechos de propiedad intelectual (registrados o no registrados) relacionados con el producto descrito en esta guía. La entrega de esta guía no otorga licencia sobre dichos derechos de autor, marcas comerciales, patentes u otros derechos de propiedad intelectual. El producto Razer Serval (el "Producto") puede diferir de las imágenes del embalaje o de otro material impreso. Razer no se hace responsable de tales diferencias ni de cualquier error que pueda aparecer. La información incluida en este documento está sujeta a modificaciones sin previo aviso.

GARANTÍA DE PRODUCTO LIMITADA

Para ver los términos actualizados de la Garantía de Producto Limitada entra en www.razerzone.com/warranty.

LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD

Bajo ninguna circunstancia Razer será responsable de lucro cesante, pérdida de información o datos ni daños fortuitos, indirectos, punitivos o derivados que surjan de alguna manera de la distribución, la venta, la reventa, el uso o la imposibilidad de uso del producto. Bajo ningún concepto la responsabilidad de Razer superará el precio de venta al público del producto.

COSTE DE ADQUISICIÓN

Para evitar cualquier duda, Razer no será en ningún caso responsable de ningún coste de adquisición a menos que haya sido avisado de la posibilidad de dichos daños, y en ningún caso será Razer responsable de ningún coste de adquisición que supere el precio de venta al público del producto.

GENERAL

Estos términos se regirán e interpretarán de acuerdo con las leyes de la jurisdicción en la que se compró el producto. Si algún término aquí indicado se considera no válido o no aplicable, dicho término (en tanto sea no válido o no aplicable) quedará sin efecto y se excluirá sin invalidar los demás términos. Razer se reserva el derecho de corregir cualquier término en cualquier momento sin previo aviso.