

The image shows the top of a black Razer Kraken gaming headset. On the left, the Razer logo is in green, followed by 'KRAKEN' in large white letters and 'GAMING HEADSET FOR XBOX ONE' in smaller white letters. On the right, the Razer triple-headed snake logo is in green.

RAZER

KRAKEN GAMING HEADSET FOR
XBOX ONE



經頂尖電競選手測試與認可，Xbox One™ 版 Razer Kraken 頭戴式遊戲耳麥帶來豐富且精準的音效，同時阻隔外界雜音，讓您能享受直徑 40mm 鈹磁鐵驅動單體帶來的高品質音效體驗，聽再久也不膩。此外單向類比式麥克風更能精確傳達所有對話內容，溝通完全不受限，同時更可在未使用時完全收納入耳罩。

隨附的立體聲耳機轉接器，讓您直接在 Xbox One 手把上將麥克風轉靜音，或調整遊戲、語音聊天音量，完全不影響遊戲進行。將所有操作以指尖輕鬆完成，您再也不需要為了調整音量來暫停遊戲。

目錄

1. 包裝內容/硬體需求	2
2. 註冊/技術支援	3
3. 技術規格	4
4. 裝置配置圖	5
5. 使用 Razer Kraken Xbox One™專用耳機.....	6
6. 安全與維護	9
7. 法律條文	10

1. 包裝內容/硬體需求

包裝內容

- Xbox One™ 版 Razer Kraken 頭戴式遊戲耳麥
- Xbox One 專用立體聲頭戴式耳麥轉接器
- Micro USB 纜線
- Y 型音訊 / 麥克風線
- 重要產品資訊指南

硬體需求

Xbox One 專用：

- 3.5mm 音訊 / 麥克風混合插孔

音頻使用：

- 備有3.5mm的音訊接孔 / 備有3.5mm音訊與麥克風組合的接孔
同時相容於蘋果iPhone®、HTC®、BlackBerry®等設備。Razer Kraken Xbox One專用耳機專為智慧型手機與筆記型電腦設計，內建4pin TRRS音訊端子及麥克風組合插孔。Razer無法保證使用第三方分流纜線的型能效果

2. 註冊/技術支援

註冊

立即申請一個 Razer Synapse 帳戶，以取得產品保固狀態即時資訊。

欲知更多 Razer Synapse 相關說明及其他功能細節，請造訪：

www.razerzone.com/tw-zh/synapse。

如您已擁有 Razer Synapse 帳戶，可直接在 Razer Synapse 應用程式中選取您的電子郵件地址，並自下拉選單中選擇保固狀態。

欲進行線上產品註冊，請造訪 www.razerzone.com/registration。請注意，若您透過網站註冊，將無法在線上檢視產品保固狀態。

技術支援

您將享有：

- 1年有限原廠保固
- 免費的線上技術支援，請前往 www.razersupport.com

3. 技術規格

耳機

- 最佳化重量分配，戴再久也不累
- 封閉式耳罩設計，舒適感最大化
- 頻率反應：20 Hz - 20,000 Hz
- 阻抗：32 Ω （以千赫為單位）
- 靈敏度（以千赫為單位，1V / Pa）：最高每一千赫（1kHz）時 110 $\pm$ 4dB
- 輸入功率：50mW @ 1.52V
- 驅動單體：直徑 40 公釐，使用鈹鐵硼磁鐵
- 耳機線長度：1.3 公尺

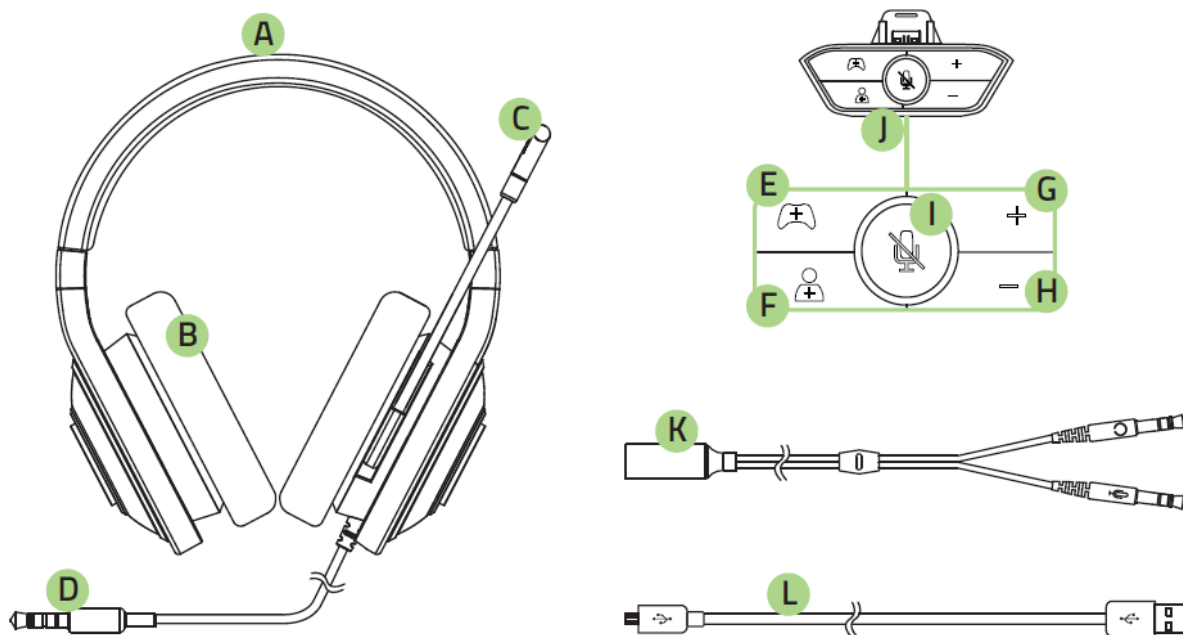
麥克風

- 頻率反應：100 Hz - 10,000 Hz
- 訊號雜訊比：65dB
- 靈敏度（以千赫為單位，1V / Pa）：-40 dB $\pm$ 3dB
- 拾音模式：單向
- 長度：13 公分

Xbox One 專用立體聲頭戴式耳麥轉接器

- 微軟 Xbox One 手把專屬連接埠
- 音量調整與靜音專屬操作
- 遊戲與聊天控制皆有專屬按鈕

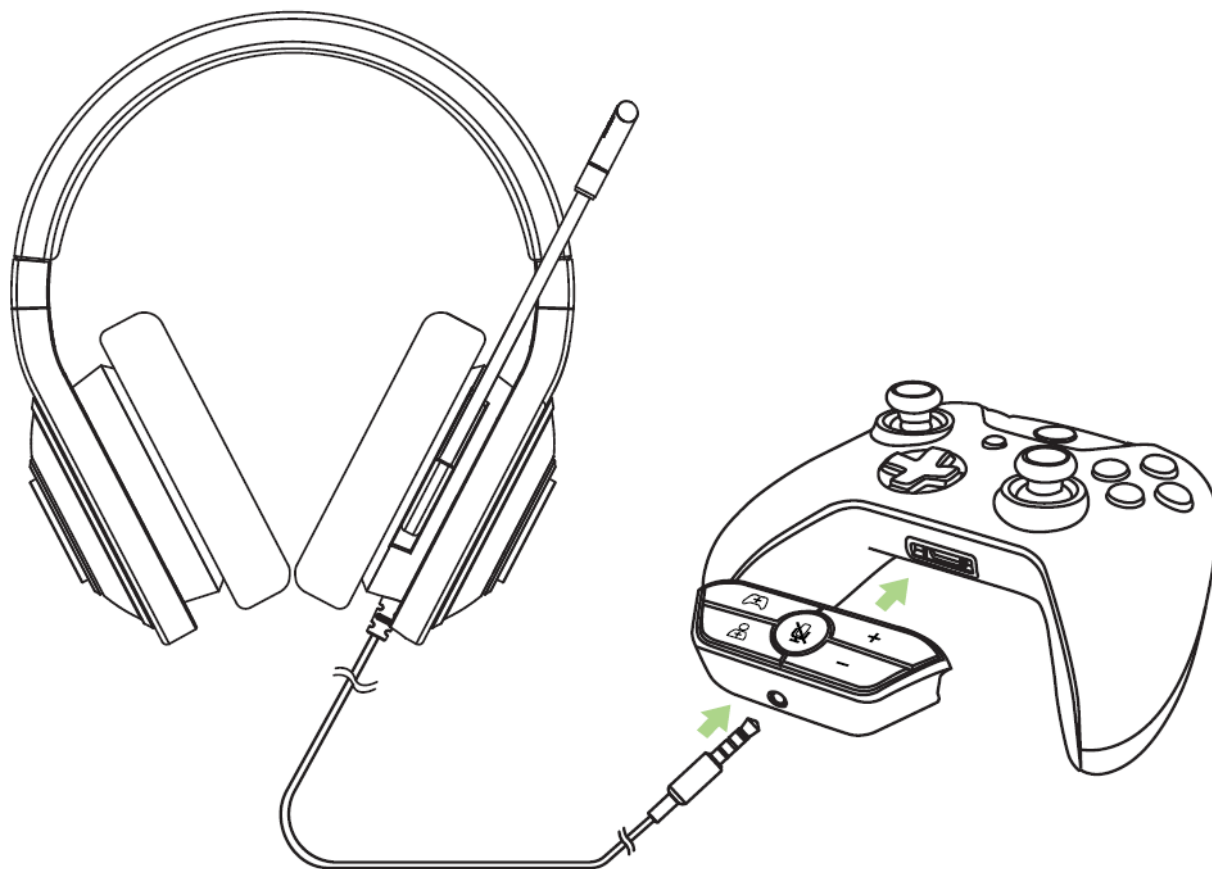
4. 裝置配置圖



- A. 可調整有墊頭帶
- B. 耳罩式、仿皮革記憶泡棉墊
- C. 可調整式麥克風
- D. 3.5mm音訊和麥克風接口
- E. 遊戲音量平衡功能
- F. 語音通話音量平衡功能
- G. 音量降低
- H. 音量降低
- I. 靜音
- J. 3.5mm 音訊 / 麥克風混合插孔
- K. Y 型音訊 / 麥克風線
- L. Micro USB 纜線

5. 使用 Razer Kraken Xbox One™專用耳機

連接頭戴式耳麥

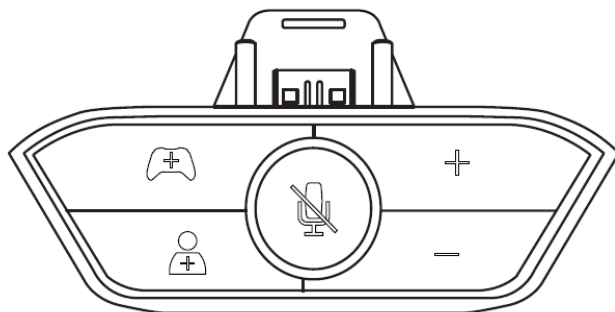


若要以「Xbox One 手把專用立體聲頭戴式耳麥轉接器」（後簡稱「轉接器」）將耳麥與手把連接，請遵照以下步驟進行：

1. 將轉接器插入微軟 Xbox One 手把底部的對應插孔。
2. 將耳麥音源插頭插入轉接器下方音源插孔。
3. 將 Xbox One 主機開機，然後登入您的 Xbox Live® 帳戶。
4. 請以 USB 線連接您的手把與 Xbox One 主機。
5. 主機隨後將自動偵測新硬體，並要求您進行 Xbox One 手把韌體更新，使其與立體聲耳麥相容。請依照螢幕指示完成韌體更新。

小心：絕對不可在更新完成前，將手把的 USB 線拔除。

調整整體音量



您可透過調高音量按鈕 () 及降低音量按鈕 ()，來控制耳麥整體音量大小，當中包括遊戲音效、音樂，以及語音通話等的音量大小。請重複按壓這些按鈕，來調整音量大小。

請注意：您也可以長按這些按鈕，來持續增加或降低音量。

調整遊戲 / 語音通話音量平衡

您可透過遊戲音量平衡按鈕 () / 語音音量平衡按鈕 ()，來調整耳機

收聽之遊戲音訊與語音通話間的音量平衡，系統預設兩者輸出比例相同，為 50 / 50。

若您想要讓遊戲音效較大聲，請連續按下轉接器上的  按鈕，直到兩者音量大小聲達到您想要的比例。

若您想讓語音通話內容較大聲，請連續按下轉接器上的  按鈕，直到兩者音量大小聲達到您想要的比例。

請注意：您也可按住這些按鈕不放，直到遊戲音訊 / 語音通話大小聲達到您想要的比例為止。而若音效或通話其中之一的比例調到最高（也就是 100 / 0），您將會聽到「嗶」一聲。

將麥克風轉至靜音



按下  按鈕將麥克風轉至靜音。當麥克風靜音後，此按鈕上的 LED 指示燈將亮起，顯示為已靜音。

妥善維護您的耳機以延長使用壽命



頭戴式耳機的頭帶雖然富有彈性，但僅限於一定程度。因此我們建議，在配戴前請先調整頭帶的長度，再將其戴上。如此可避免因受力角度不當而產生斷裂的情況。

6. 安全與維護

安全指南

為了在使用 Razer Kraken Xbox One™專用耳機時達到最高安全，我們建議你採取以下指南：

1. 如果你有任何操作困難或是無法排除故障，請移除設備並連絡 Razer 客服專線，或是到 www.razersupport.com 尋求協助。任何時候請不要試圖自行維修修復。
2. 請勿將設備拆解(否則會使保固失效)並請勿試圖在異常電流負載下操作。
3. 請讓設備遠離液體、濕氣以及水分，並僅在 0°C (32°F) 至 40°C (104°F)溫度範圍內操作。如果溫度超過範圍，為了讓溫度保持在最佳水平，請將設備移除並關閉電源。
4. 即使為低音量，耳機仍隔絕了周遭的聲音，讓你不受外界干擾。當你在進行任何需要對環境察覺的活動時，請拿下耳機。
5. 長時間聆聽過大音量會損傷您的聽力。此外，某些國家法規限制每天 8 小時內可影響聽力最高至 86 分貝。因此我們建議，當您需要長時間聆聽時，降低音量到舒適程度。請照顧好您的聽力

維護及使用

Razer Kraken Xbox One™專用耳機僅需偶而的維護以保持在最佳狀態，我們建議一個月移除設備並以軟布或棉花棒沾溫水清理一次。請勿使用肥皂或硬性清潔劑。

7. 法律條文

版權與智慧財產權資訊

版權所有© 2014 Razer Inc。 本文所含 Razer、Razer 三頭蛇標誌、Razer 仿古磨損文字標誌和其他商標是 Razer Inc. 和/或其附屬或相關公司的商標或註冊商標，已在美國和或/其他國家或地區註冊。

本產品經微軟公司授權製造生產。微軟、Kinect、Windows、Windows Vista、Windows 標誌、Xbox、Xbox LIVE、Xbox 360 及 Xbox 標誌皆為微軟旗下公司所有之註冊商標。Windows 與 the Windows 標誌為微軟旗下公司所有之註冊商標。所有其他商標及財產內容，皆為個別公司所有。

Razer Inc.（「Razer」）可能擁有本總指南中相關產品的版權、商標、商業機密、專利、專利申請或其他智慧財產權（已註冊或未註冊）。本總指南並未授予您該等版權、商標、專利或其他智慧財產權的授權。Razer Kraken Xbox One™專用耳機（「產品」）可能與包裝或其他地方顯示的圖片不同。若出現此類差異或錯誤，Razer 對此概不負責。本文所含資訊若有變更，恕不另行通知。

有限產品保固

若欲瞭解有限產品保固之最新及目前條款，請造訪 www.razerzone.com/warranty。

責任限制

在任何情況下，如因分發、銷售、轉銷售、使用或無法使用任何「產品」而導致利潤損失、資訊或資料損失、特殊、意外、間接、懲戒性或必然性或意外損壞，Razer 皆不負賠償責任。Razer 的賠償金額應不超過本「產品」之零售購買價格。

採購成本

為免疑義，在任何情況下，Razer 均不對任何採購成本負責，除非已被告知發生此類損失的可能性。不論任何情況，Razer 對採購成本的責任均不超出「產品」實際零售購買價格。

一般情況

本文條款之約束及解釋皆以「產品」購買地國家/地區之管轄法律為準。若此處所述之任何條款無效或無法強制執行，則此類條款（在其無效或無法強制執行之範圍內）不得影響其餘條款或使其餘條款失效。Razer 保留隨時修改任何條款的權利，恕不另行通知。