

RAZER

KRAKEN GAMING HEADSET FOR
XBOX ONE



Von den besten eSport-Athleten getestet und genutzt: Das Razer Kraken Gaming Headset für Xbox One liefert einen vollen und präzisen Klang, während es dich gleichzeitig von externen Störgeräuschen abschirmt. Das komfortable Headset ist leicht so dass du den Sound der großen 40 mm Neodym-Magnet-Treiber stundenlang genießen kannst. Das unidirektionale analoge Mikrofon lässt keine Missverständnisse aufkommen und kann einfach aus dem Blickfeld gedreht werden, wenn du es nicht benutzt.

Mit dem inbegriffenen Stereo-Headset-Adapter musst du deine Hände nicht mehr vom Xbox One Controller nehmen, wenn du dein Mikrofon stummschalten oder die Lautstärke des Spiels oder Voice-Chats verändern willst. Du hast alle Steuerelemente, die du brauchst, immer direkt zur Hand und musst du dein Spiel nicht unterbrechen, um nach deinem Audio-Controller zu greifen.

INHALTSVERZEICHNIS

1. PACKUNGSINHALT/ HARDWAREANFORDERUNGEN	2
2. REGISTRIERUNG/ TECHNISCHER SUPPORT	3
3. TECHNISCHE DATEN	4
4. PRODUKTAUSFÜHRUNG	5
5. VERWENDUNG DEINES RAZER KRAKEN FÜR XBOX ONE	6
6. SICHERHEITS UND PFLEGEHINWEISE	9
7. RECHTLICHE HINWEISE.....	11

1. PACKUNGSINHALT/ HARDWAREANFORDERUNGEN

PACKUNGSINHALT

- Razer Kraken für Xbox One™
- Stereo Headset Adapter für Xbox One
- Micro-USB-Kabel
- Audio/Mikrofon-Splitterkabel
- Wichtige Produktinformationen

HARDWAREANFORDERUNGEN

Für Xbox One:

- Kombiniertes Audio/Mikrofon-Anschluss (3,5 mm)

Audio-Benutzung

- Geräte mit 3,5 mm Klinkeanschluss / Geräte mit kombiniertem 3,5 mm-Audio- und Mikrofoneingang
(Kompatibel mit Apple iPhone®, HTC® und BlackBerry®. Das Razer Kraken für Xbox One wurde für Smartphones und Laptops mit einem gemeinsamen 3,5 mm Klinkestecker für Audio und Mikrofon designed. Razer kann nicht für das korrekte Funktionieren mit Splitter-Kabeln von Drittanbietern garantieren.)

2. REGISTRIERUNG/ TECHNISCHER SUPPORT

REGISTRIERUNG

Registriere dich jetzt für ein Synapse-Konto, um Echtzeit-Informationen über den Garantiestatus deines Produktes einsehen zu können. Um mehr über Synapse und alle Features zu erfahren, besuche www.razerzone.com/de-de/synapse.

Wenn du Synapse bereits nutzt, registriere dein Produkt, indem du auf die E-Mail-Adresse in der Synapse Anwendung klickst und den Garantiestatus aus der Dropdown-Liste wählst.

Um dein Produkt online zu registrieren, besuche www.razerzone.com/registration. Bitte beachte, dass du deinen Garantiestatus nicht einsehen kannst, wenn du dich über die Webseite registrierst.

TECHNISCHER SUPPORT

Du erhältst:

- 1 Jahr beschränkte Herstellergarantie.
- Kostenlosen technischen Online-Support unter www.razersupport.com.

3. TECHNISCHE DATEN

KOPFHÖRER

- Optimiertes Gewicht für langes Tragen
- Geschlossenes Ohrmuscheldesign entworfen für maximalen Komfort
- Frequenzgang: 20 - 20.000 Hz
- Impedanz: 32 Ω bei 1 kHz
- Empfindlichkeit (bei 1kHz, 1V/Pa): 110 \pm 4dB bei 1kHz Maximum
- Stromversorgung: 50mW @ 1,52 V
- Treiber: 40 mm, mit Neodymmagneten
- Kabellänge: 1,3 m

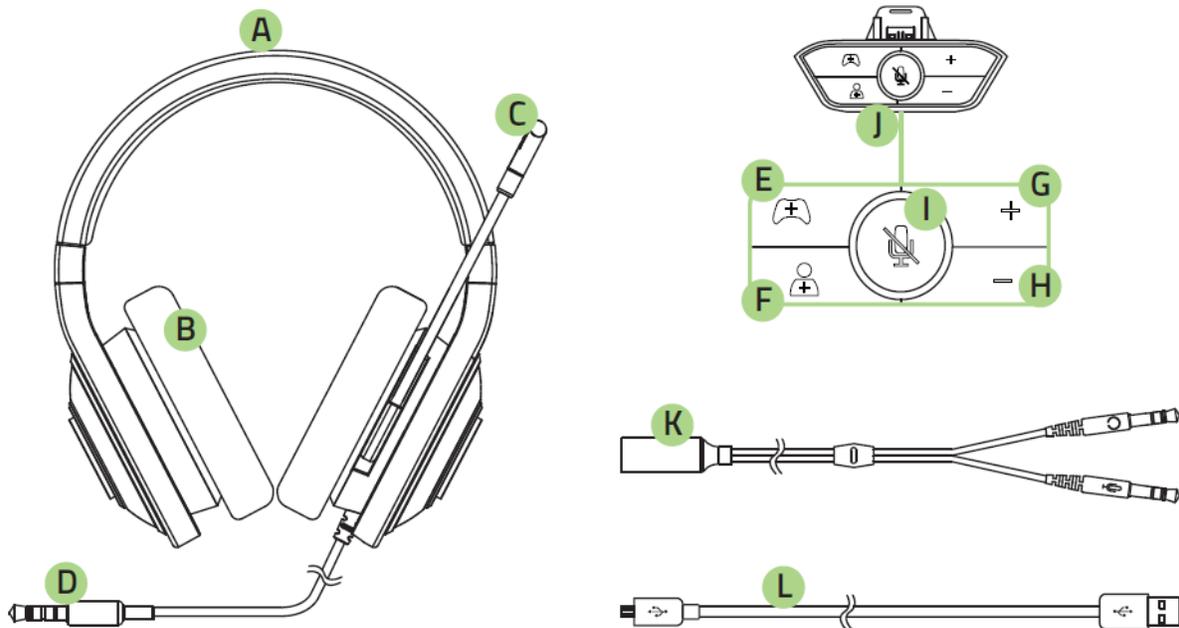
MIKROFON

- Frequenzgang: 100 - 10,000 Hz
- Rauschabstand: 65 dB
- Empfindlichkeit (bei 1kHz, 1V/Pa): -40 \pm 3dB
- Aufnahmemuster: Unidirektional
- Länge: 13 cm

STEREO HEADSET ADAPTER FÜR XBOX ONE

- Proprietärer Anschluss für Verbindung mit dem Microsoft Xbox One Controller
- Spezielle Kontrollen für Lautstärke und Stummschaltung
- Individuelle Tasten für Spiel- und Chat-Steuer-elemente

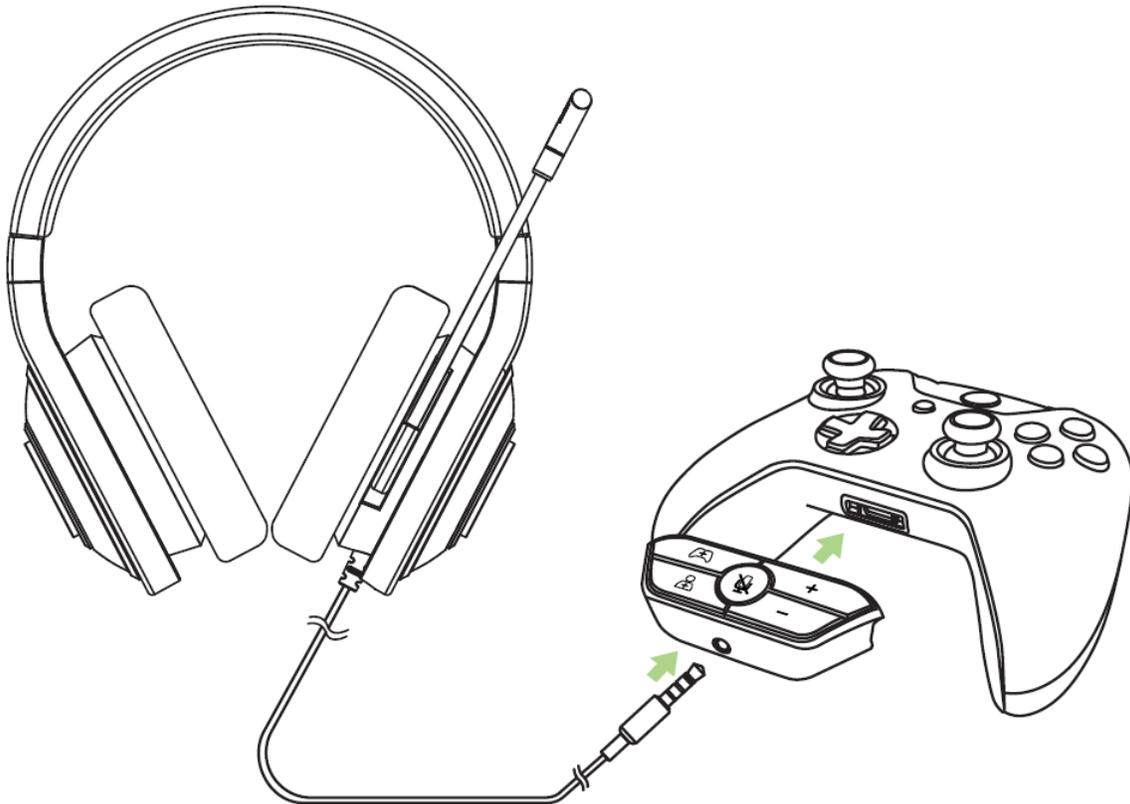
4. PRODUKTAUSFÜHRUNG



- A. Verstellbarer gepolsterter Kopfhörerbügel
- B. Ohrumschließende Kunstleder Ohrpolster
- C. Verstellbares Mikrofon
- D. 3,5 mm Klinenstecker für Audio und Mikrofon
- E. Spielbalance
- F. Chatbalance
- G. Lauter
- H. Leiser
- I. Stumm
- J. Kombiniertes Audio/Mikrofon-Anschluss (3,5 mm)
- K. Audio/Mikrofon-Splitterkabel
- L. Micro-USB-Kabel

5. VERWENDUNG DEINES RAZER KRAKEN FÜR XBOX ONE

VERBINDEN DES HEADSETS

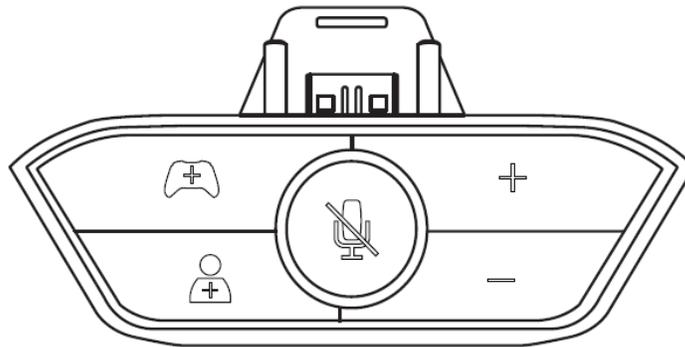


Schließe das Headset mit dem Stereo Headset Adapter für Xbox One Controller an den Controller an, indem du den untenstehenden Schritten folgst.

1. Stecke den Stereo Headset Adapter in den entsprechenden Anschluss an der Unterseite deines Microsoft Xbox One Controllers.
2. Verbinde dein Headset mit dem Audio-Anschluss an der Unterseite des Stereo Headset Adapters.
3. Schalte deine Xbox One Konsole an und melde dich bei deinem Xbox Live® Konto an.
4. Schließe deinen Controller mit dem USB-Kabel an die Xbox One Konsole an.
5. Das System sollte die neue Hardware automatisch erkennen und dich auffordern, deinen Xbox One Controller zu aktualisieren, damit er mit dem Stereo Headset Adapter funktioniert. Folge den Anweisungen auf dem Bildschirm, um die Aktualisierung abzuschließen.

VORSICHT: Lass den Controller angeschlossen, bis die Aktualisierung abgeschlossen ist.

EINSTELLEN DER ALLGEMEINEN LAUTSTÄRKE



Die Tasten Lautstärke erhöhen (\oplus) und Lautstärke verringern (\ominus) kontrollieren die allgemeine Lautstärke deines Headsets, einschließlich des Spiel- und Chatsounds. Drücke diese Tasten mehrfach, um die Lautstärke zu erhöhen/verringern.

Hinweis: Du kannst die Tasten auch gedrückt halten, um die Lautstärke graduell zu erhöhen/verringern.

ANPASSEN DER SPIEL- / CHAT-LAUTSTÄRKENBALANCE

Die Tasten Spielbalance (\oplus) / Chatbalance (\ominus) passen die Mischung und Balance der Spiellautstärke und Chatlautstärke in deinem Headset an. Die Balance beider Lautstärken ist standardmäßig auf 50/50 eingestellt.

Wenn du möchtest, dass die Spiellautstärke lauter ist als die Chatlautstärke, dann drücke die \oplus Taste auf dem Stereo Headset Adapter für Xbox One mehrfach, bis du die erwünschte Balance erreicht hast.

Wenn du möchtest, dass die Chatlautstärke lauter ist als die Spiellautstärke, dann drücke die \ominus Taste auf dem Stereo Headset Adapter für Xbox One mehrfach, bis du die erwünschte Balance erreicht hast.

Hinweis: Du kannst die Tasten auch gedrückt halten, um die Spiel- und Chatlautstärkenbalance graduell zu verändern. Wenn eine der beiden Lautstärken das maximale Niveau (100/0 Mix) erreicht hat, hörst du einen Piepton.

DAS MIKROFON STUMMSCHALTEN

Drücke die  Taste, um das Mikrofon stummzuschalten. Die Mikrofon-LED leuchtet auf, wenn das Mikrofon stummgeschaltet ist.

VERLÄNGERUNG DER LEBENSDAUER DEINES HEADSETS



Vor Gebrauch wird empfohlen, den Kopfhörer leicht zu dehnen, um einen unangenehmen Druck des Kopfhörerbügels zu vermeiden.

6. SICHERHEITS UND PFLEGEHINWEISE

SICHERHEITSRICHTLINIEN

Um die höchstmögliche Sicherheit bei der Verwendung deines Razer Kraken für Xbox One zu gewährleisten, solltest du dich an folgende Richtlinien halten:

1. Wenn du Probleme bei der Verwendung des Geräts hast und diese nicht lösen kannst, solltest du das Gerät vom Computer trennen und dich an die Razer-Hotline bzw. den Support (www.razersupport.com) wenden. Versuche nie, das Gerät selbst zu warten oder zu reparieren.
2. Nimm das Gerät bitte nicht auseinander (dadurch würde die Garantie erlöschen), und versuche nicht, es mit unzulässigen Spannungswerten zu betreiben.
3. Schütze das Gerät unbedingt vor Flüssigkeiten, Feuchtigkeit und Nässe. Betreibe das Gerät ausschließlich innerhalb des festgelegten Temperaturrahmens von 0°C bis 40°C. Sollte die Temperatur die Grenzwerte überschreiten, entferne das Gerät vom Netzteil und schalte es aus, damit sich die Temperatur wieder stabilisieren und einen optimalen Wert erreichen kann.
4. Das Razer Kraken für Xbox One isoliert Umgebungsgeräusche auch bei geringer Lautstärke, wodurch die Umgebung weniger wahrgenommen wird. Nutze das Razer Kraken für Xbox One bitte nicht, wenn du dich mit Dingen beschäftigst, die eine bewusste Wahrnehmung der Umgebung erfordern.
5. Eine übertrieben hohe Lautstärke über einen längeren Zeitraum kann dein Gehör nachhaltig schädigen. Weiterhin ist es in einigen Ländern gesetzlich verboten, bei 8-stündiger Geräuschbelastung pro Tag eine Lautstärke von 86 dB zu überschreiten. Wir raten dir demnach dazu, die Lautstärke auf ein komfortables Niveau zu reduzieren, wenn du das Gerät über einen längeren Zeitraum verwendest. Achte auf dein Gehör.

WARTUNG UND BEDIENUNG

Damit die Razer Kraken für Xbox One in einem optimalen Zustand bleibt, musst Du gar nicht viel dafür tun. Wir empfehlen dir, dass Du das Gerät einmal im Monat aussteckst und es mit einem weichen Tuch oder einem Wattebausch und etwas warmem Wasser säuberst, um Dreck zu vermeiden. Verwende keine Seife und keine scharfen Reinigungsmittel.

7. RECHTLICHE HINWEISE

INFORMATIONEN ZUM URHEBERRECHT UND ZUM GEISTIGEM EIGENTUM

Copyright © 2014 Razer Inc. Alle Rechte vorbehalten. Razer, For Gamers By Gamers und das dreiköpfige Schlangen-Logo sind Marken oder eingetragene Marken von Razer Inc. und/oder angeschlossenen Unternehmen in den Vereinigten Staaten oder anderen Ländern. Alle anderen Marken sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

Dieses Produkt wird unter Lizenz der Microsoft Corporation hergestellt. Microsoft, Kinect, Windows, Windows Vista, das Windows Logo, Xbox, Xbox LIVE, Xbox 360 und die Xbox Logos sind eingetragene Markenzeichen der Microsoft-Gruppe. Windows und das Windows Logo sind eingetragene Markenzeichen der Microsoft-Gruppe. Alle anderen Markenzeichen sind Eigentum der entsprechenden Besitzer.

Razer Inc. („Razer“) besitzt eventuell Urheberrechte, Marken, Betriebsgeheimnisse, Patente, Patentanmeldungen oder andere Formen von geistigem Eigentum (sowohl eingetragen als auch nicht eingetragen) bezüglich des Produkts dieses Handbuchs. Die Bereitstellung dieses Handbuchs gewährt keine Lizenz für diese Urheberrechte, Marken, Patente oder andere geistige Eigentumsrechte. Das Razer Kraken für Xbox One (das „Produkt“) kann sich von den Abbildungen auf der Verpackung oder anderswo unterscheiden. Razer übernimmt keine Haftung für solche Unterschiede oder für eventuelle Fehler. Die hierin enthaltenen Informationen können ohne Vorankündigung geändert werden.

EINGESCHRÄNKTE PRODUKTGARANTIE

Siehe www.razerzone.com/warranty für die neuesten und aktuellen Bedingungen der eingeschränkten Produktgarantie.

HAFTUNGSBESCHRÄNKUNG

Razer ist unter keinen Umständen haftbar für entgangene Gewinne, Verlust von Informationen oder Daten, besondere, beiläufig entstandene oder indirekte Schäden, Bußzahlungen oder Folgeschäden, die in irgendeiner Weise aus der Verbreitung, dem Verkauf, dem Wiederverkauf, der Benutzung oder Benutzungsunfähigkeit dieses Produkts entstanden sind. Unter keinen Umständen übersteigt die Haftung durch Razer den Verkaufspreis des Produkts.

ANSCHAFFUNGSKOSTEN

Um Zweifel auszuräumen: Razer ist unter keinen Umständen für irgendwelche Beschaffungskosten haftbar, es sei denn, es wurde auf die Möglichkeit solcher Schäden hingewiesen, und Razer wird in keinem Fall für Beschaffungskosten haften, die den Verkaufspreis des Produkts überschreiten.

ALLGEMEINES

Diese Bedingungen unterliegen der ausschließlichen Rechtssprechung und dem Gerichtsstand, in welchem das Produkt erworben wurde. Sollte irgendeine dieser Bedingungen als ungültig oder nicht durchsetzbar erachtet werden, wird diese Bedingung (soweit sie ungültig oder nicht durchsetzbar ist) nicht berücksichtigt und als ausgeschlossen betrachtet, ohne die übrigen Bedingungen dabei außer Kraft zu setzen. Razer behält sich das Recht vor, jede Bedingung jederzeit ohne Ankündigung zu ändern.