



Conçue en ayant toujours le jeu à l'esprit, nous nous sommes concentrés sur le développement de la tablette la plus puissante au monde qui exécute tous les jeux et applications PC. Ce n'est pas juste une tablette, mais également un PC et une console. Le Razer Edge est la première tablette au monde conçue pour les joueurs sur PC.

Le dernier processeur Intel® Core™ i5/i7 et la carte graphique NVIDIA® GeForce® alimentent tous vos jeux et applications PC préférés sur un écran multi-touch haute définition 10", dans un format ultra-portable.

Le Razer Edge dépasse l'expérience de jeu de toutes les tablettes existantes. C'est une tablette, c'est un PC, c'est une console. Associez le Razer Edge avec le dock clavier Razer pour jouer à n'importe quel jeu PC dès sa sortie de l'emballage, avec la manette de jeu pour en faire une console portable, ou connectez plusieurs manettes à la station d'accueil pour une expérience de jeu sur console portable ou à la maison.

TABLE DES MATIÈRES

1. CONTENU DE L'EMBALLAGE / ENREGISTREMENT / SUPPORT TECHNIQUE	3
2. PRÉSENTATION DE L'APPAREIL	4
3. CONFIGURATION DE VOTRE DOCK CLAVIER	5
4. UTILISER VOTRE DOCK CLAVIER.....	9
5. CONFIGURATION DE VOTRE DOCK CLAVIER	11
6. SÉCURITÉ ET ENTRETIEN.....	24
7. MENTIONS LÉGALES	25

1. CONTENU DE L'EMBALLAGE / ENREGISTREMENT / SUPPORT TECHNIQUE

CONTENU DE L'EMBALLAGE

- Dock Clavier Pour Tablette Razer Edge
- Informations importantes sur le produit

ENREGISTREMENT

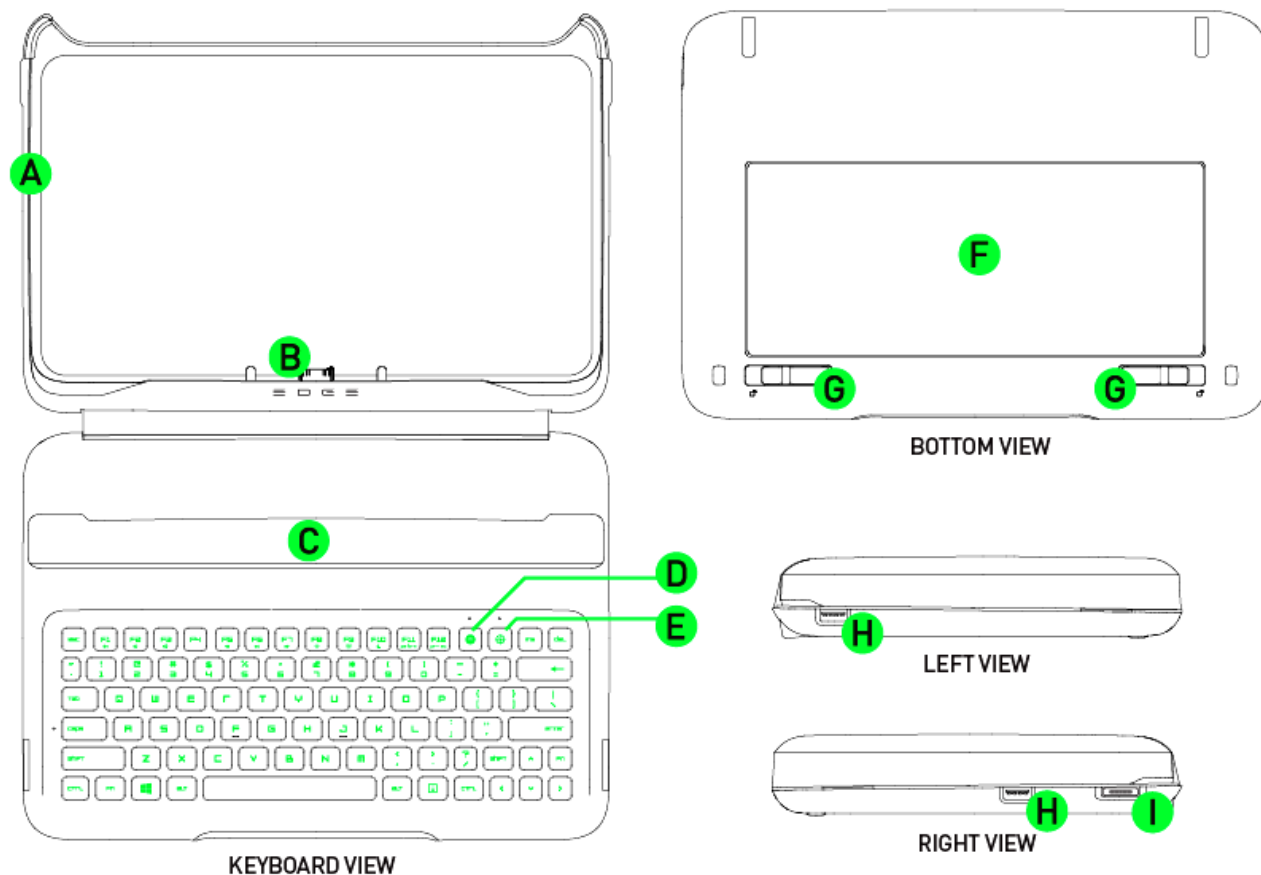
- Veuillez consulter www.razerzone.com/registration pour l'enregistrement en ligne du produit.

SUPPORT TECHNIQUE

Ce qu'il vous apporte :

- 1 an de garantie limitée du fabricant.
- Support technique gratuit en ligne sur www.razersupport.com.

2. PRÉSENTATION DE L'APPAREIL

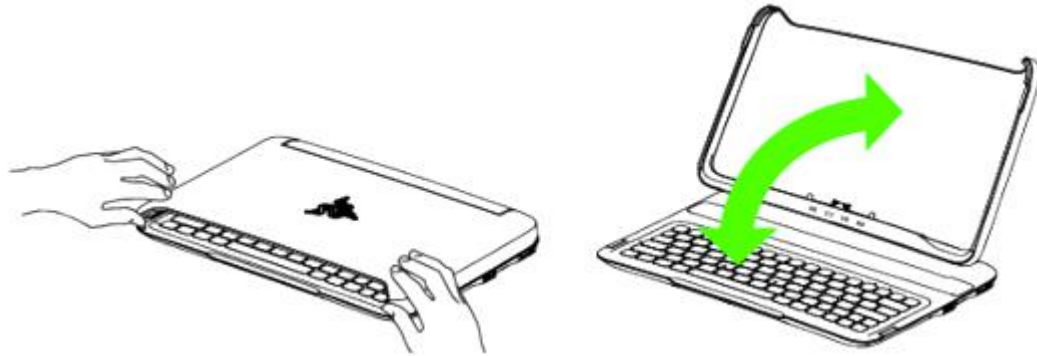


- A. Protection en caoutchouc résistant aux chocs
- B. Connecteur alimentation / données intégré
- C. Base magnétique
- D. Touche d'enregistrement de macros à la volée
- E. Touche de mode jeu
- F. Clapet du compartiment de la batterie
- G. Loquets de la batterie
- H. Ports USB 2.0
- I. Port d'alimentation

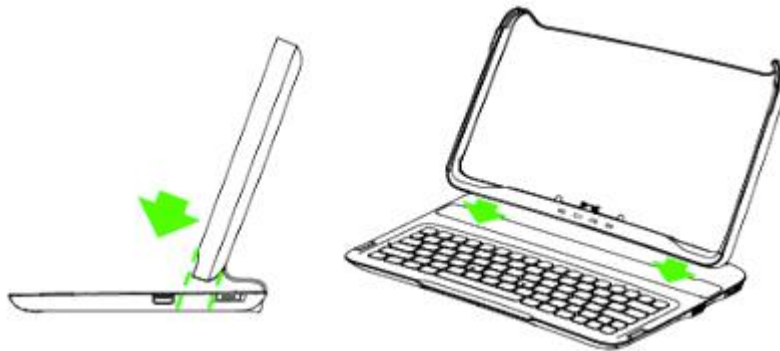
3. CONFIGURATION DE VOTRE DOCK CLAVIER

ATTACHER VOTRE RAZER EDGE

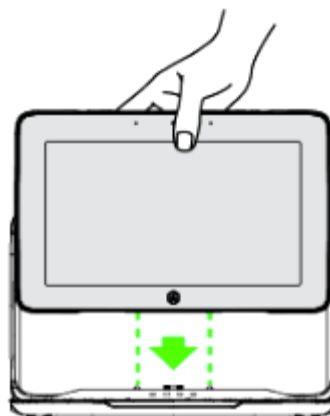
1. Ouvrez le dock clavier.



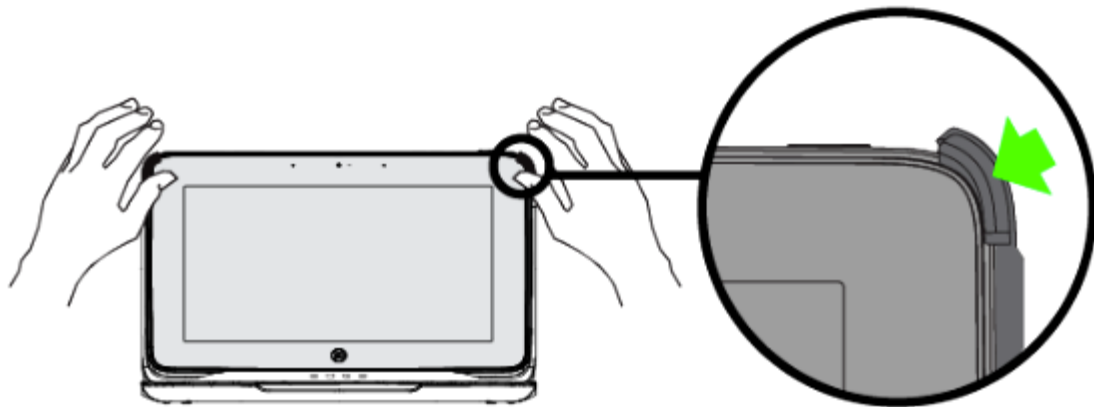
2. Attachez l'étui en caoutchouc à la base magnétique.



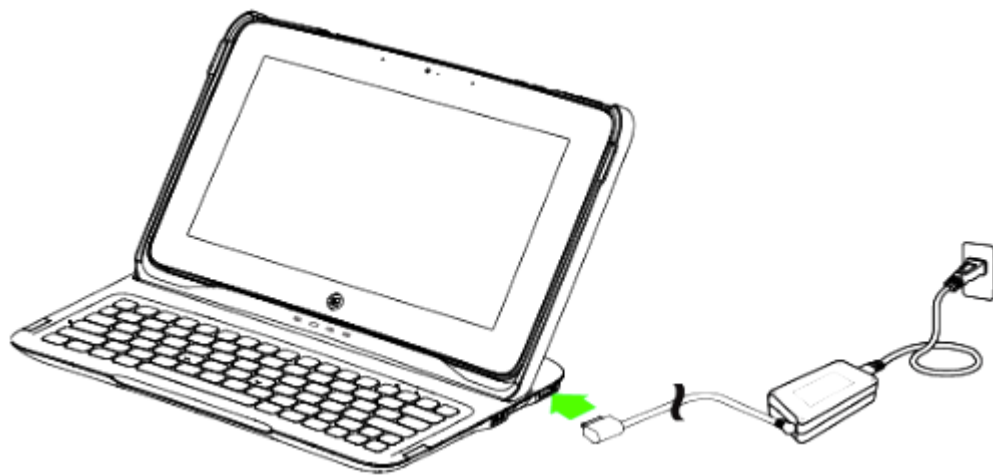
3. Insérez avec précaution votre Razer Edge sur le support.



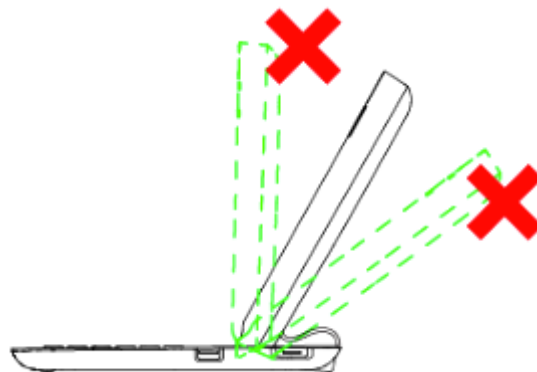
4. Appuyez vers le bas sur votre Razer Edge.



5. Poussez le fermoir pour sécuriser votre Razer Edge.

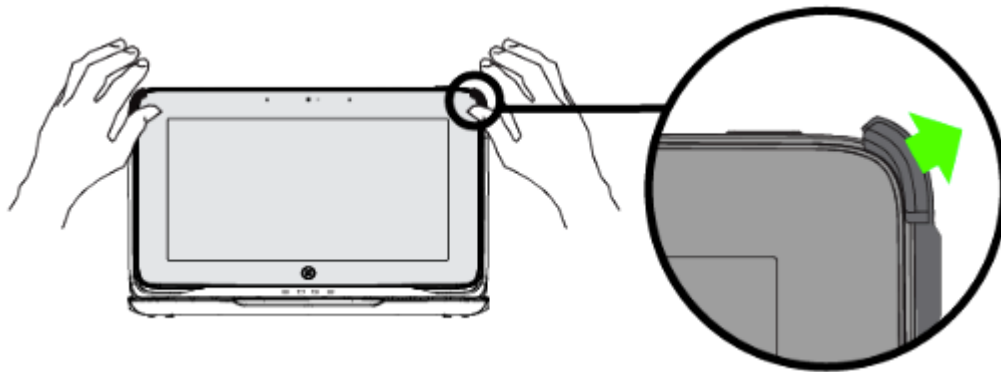


ATTENTION : N'inclinez pas l'étui lorsqu'il est placé sur le support de la tablette.

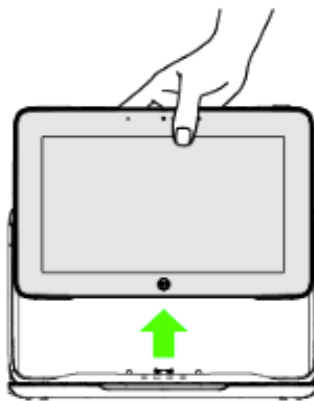


ENLEVER VOTRE RAZER EDGE

1. Desserrez l'étui en caoutchouc.

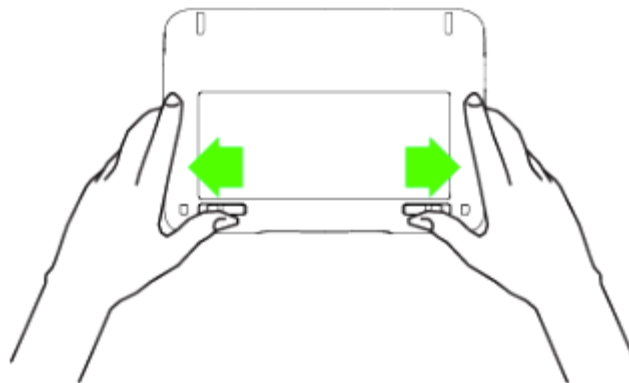


2. Soulevez votre Razer Edge avec précaution.

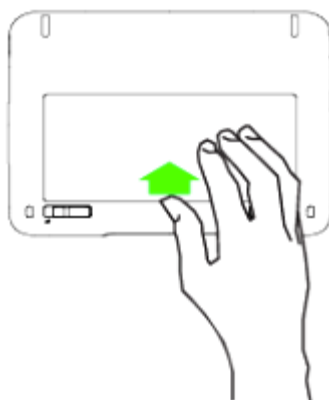


INSTALLATION DE LA BATTERIE LONGUE DURÉE

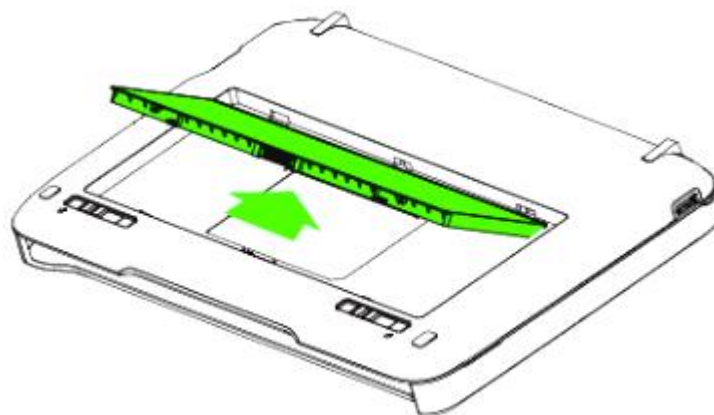
1. Déverrouillez les 2 loquets de la batterie.



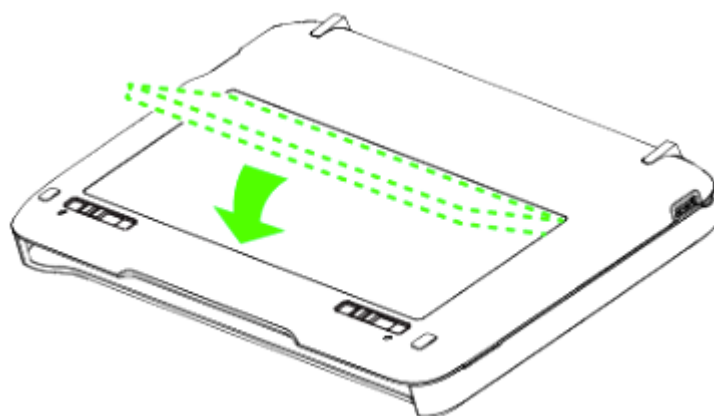
2. Retirez le clapet du compartiment de la batterie.



3. Insérez la batterie longue durée en diagonale.

















4. Pressez la batterie vers le bas jusqu'à ce que les loquets soient en place.



4. UTILISER VOTRE DOCK CLAVIER



Le fait d'appuyer sur la touche *FN* en même temps que sur les touches de fonctions active leurs fonctionnalités secondaires.

Touches de fonctions	Description des fonctionnalités
  	Les commandes du volume vous permettent de désactiver le son (), de le baisser () et de l'augmenter ().
  	Les touches multimédias vous permettent de lire/d'interrompre () une piste, de revenir aux pistes précédentes () ou de passer aux pistes suivantes ().
 	Les touches de luminosité de l'écran vous permettent de personnaliser la luminosité de l'écran.

ENREGISTREMENT DE MACROS À LA VOLÉE



Pour enregistrer une macro, procédez comme suit :

1. Utilisez la combinaison de touches ci-dessus pour lancer l'enregistrement.
2. Le voyant d'enregistrement de macro s'allume pour vous indiquer que l'appareil est prêt à enregistrer.
3. Appuyez sur les touches que vous souhaitez enregistrer.
4. Appuyez sur la combinaison de touches pour arrêter l'enregistrement ou sur la touche Échap pour annuler l'enregistrement. L'indicateur d'enregistrement de macro se mettra à clignoter, indiquant que l'appareil a stoppé l'enregistrement et que la macro est prête à être enregistrée.
5. Appuyez sur la touche sur laquelle vous souhaitez enregistrer votre macro.

MODE JEU



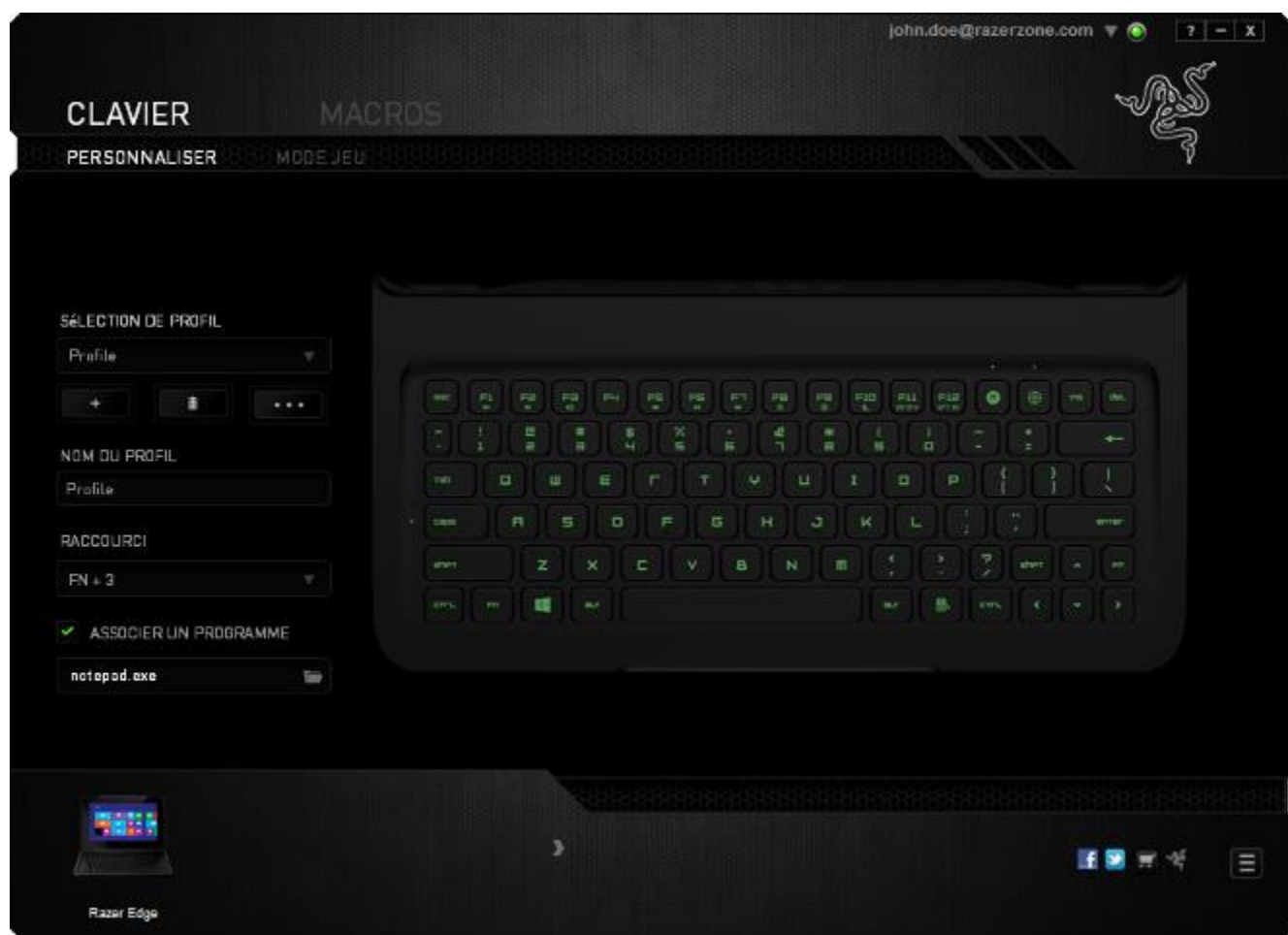
L'activation du mode de jeu vous permet de désactiver la touche Windows afin d'éviter tout appui accidentel. Razer Synapse 2.0 propose en outre la désactivation des combinaisons Alt + Tab et Alt + F4 via l'onglet Mode de jeu. Un voyant s'allume lorsque le mode Jeu est activé.

5. CONFIGURATION DE VOTRE DOCK CLAVIER

Avis de non-responsabilité : Vous devez vous connecter à Razer Synapse 2.0 pour accéder aux fonctionnalités décrites dans cette section. Ces dernières sont soumises à des modifications en fonction de la version logicielle actuelle et de votre système d'exploitation.

ONGLET CLAVIER




L'onglet Clavier est la première page qui s'affiche lorsque vous installez pour la première fois Razer Synapse 2.0. Il vous permet de personnaliser les profils et les affectations des touches de votre appareil.



Profil

Un profil constitue un moyen pratique d'organiser vos paramètres personnalisés. Le nombre de profils dont vous disposez est illimité ! Tout changement effectué au sein de chaque onglet est automatiquement enregistré dans le profil actuel et stocké dans un serveur sur le Cloud.



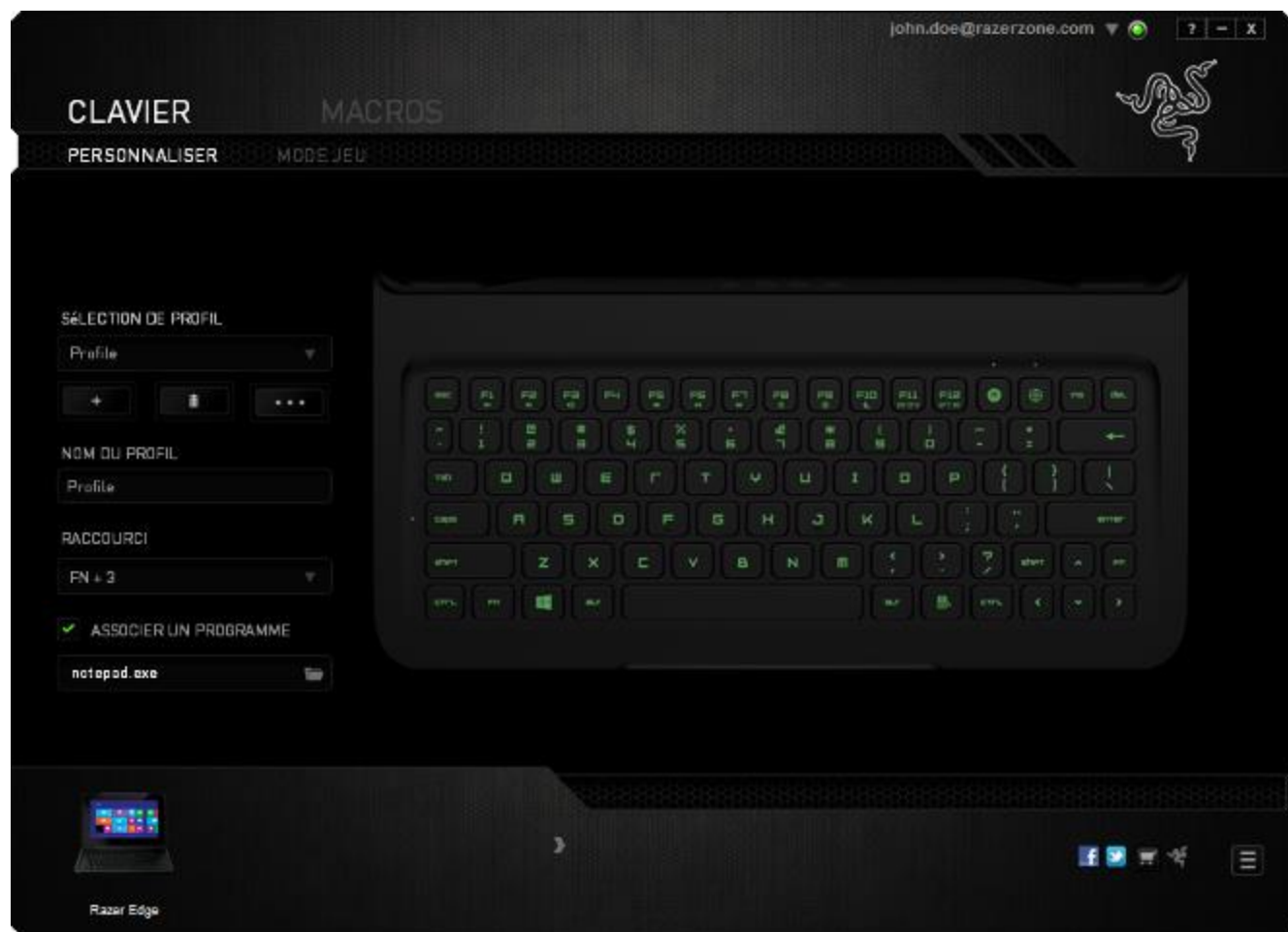
Vous pouvez créer un nouveau profil en cliquant sur le bouton  ou supprimer le profil actuel en cliquant sur le même bouton . Le bouton  vous permet de copier, importer et exporter des profils.

Votre profil actuel par défaut est nommé « Profil ». Vous pouvez cependant le renommer dans le champ situé sous NOM DU PROFIL.

Chaque profil peut être configuré sur *FN + 0 - 9* en utilisant le menu déroulant *RACCOURCI* vous permettant de changer de profil rapidement. Grâce à l'option ASSOCIER UN PROGRAMME, chaque profil peut être paramétré pour s'activer automatiquement lorsque vous exécutez un programme ou une application.

Onglet Personnaliser

À partir de l'onglet Personnaliser, vous pouvez modifier les fonctionnalités de base de votre appareil, les affectations des touches par exemple, en fonction de vos besoins. Les modifications apportées dans cet onglet sont automatiquement enregistrées sur votre profil actif.



Menu D'affectation Des Touches

Au départ, toutes les touches sont définies sur *VALEUR PAR DÉFAUT*. Vous pouvez toutefois modifier la fonction de ces boutons en cliquant sur l'un d'entre eux pour accéder au menu d'affectation des touches.



Les options de personnalisation et leur description sont répertoriées ci-dessous.



Valeur par défaut

Cette option vous permet de restaurer la fonction d'origine de la touche. Pour choisir l'option (*VALEUR PAR DÉFAUT*), sélectionnez-la dans le menu d'affectation des touches.



Fonction de clavier

Cette option vous permet d'affecter à chaque touche une autre fonction de clavier. Pour choisir une fonction de clavier, sélectionnez *FONCTION DE CLAVIER* dans le menu d'affectation des touches et saisissez la touche désirée. Vous pouvez également inclure des touches de modification comme *Ctrl*, *Maj* ou *Alt*, seules ou combinées.



Fonction de souris

Cette option vous permet d'affecter à chaque touche une fonction d'un bouton de la souris. Pour choisir une fonction de souris, sélectionnez *FONCTION DE SOURIS* dans le menu déroulant principal. Le sous-menu *CONFIGURATION DES BOUTONS* s'affiche.

Ce sous-menu comporte les options suivantes :

- | | |
|---------------------------|--|
| Clic gauche | - Permet d'exécuter un clic gauche à l'aide du bouton assigné. |
| Clic droit | - Permet d'exécuter un clic droit à l'aide du bouton assigné. |
| Clic de défilement | - Permet d'activer la fonction de défilement universel. |
| Double clic | - Permet d'exécuter un double clic à l'aide du bouton assigné. |
| Touche 4 | - Permet d'exécuter la commande Précédent sur la majorité des navigateurs Web. |
| Touche 5 | - Permet d'exécuter la commande Suivant sur la majorité des navigateurs Web. |
| Défilement vers le haut | - Permet d'exécuter la commande de défilement vers le haut à l'aide du bouton assigné. |
| Défilement vers le bas | - Permet d'exécuter la commande de défilement vers le bas à l'aide du bouton assigné. |
| Défilement vers la gauche | - Le bouton choisi effectue la commande « Défilement vers la gauche ». |
| Défilement vers la droite | - Le bouton choisi effectue la commande « Défilement vers la droite ». |



Inter-périphérique

La fonction inter-périphérique vous permet de modifier la fonctionnalité d'autres périphériques fonctionnant sous Razer Synapse 2.0. Certaines de ces fonctionnalités sont spécifiques à chaque périphérique, comme par exemple l'utilisation de votre clavier gamer Razer pour modifier la sensibilité de votre souris gamer Razer. Lorsque vous sélectionnez la fonction inter-périphérique à partir du menu Configuration des touches, un sous-menu s'affiche.

PÉRIPHÉRIQUE À RELIER vous permet de choisir quel périphérique Razer actuellement connecté peut être relié, alors que *FONCTION* vous permet de choisir quelle fonctionnalité vous souhaitez utiliser pour le périphérique relié.



Macro

Une macro est une séquence préenregistrée de pressions sur des touches exécutée pendant une durée précise. En définissant un bouton en tant que Macro, vous pouvez exécuter facilement une chaîne de commandes. Lorsque vous sélectionnez cette option dans le menu déroulant, le sous-menu qui s'affiche vous permet de choisir une commande de macro préenregistrée. Sélectionnez l'**ONGLET MACROS** pour en savoir plus sur la création de commande de macros.



Changer de profil

L'option Changer de profil vous permet de changer de profil à la volée et de charger immédiatement l'ensemble de vos paramètres préconfigurés. Lorsque vous sélectionnez l'option Switch Profile (Changer de profil) dans le menu d'affectation des touches, un sous-menu vous permet de choisir le profil que vous souhaitez utiliser. Un affichage à l'écran apparaît automatiquement à chaque fois que vous changez de profil.



Lancer programme

Lancer programme vous permet de lancer un programme ou un site web en utilisant la touche attribuée. Lorsque vous sélectionnez Lancer programme à partir du menu d'affectation des touches, deux options apparaissent qui vous permettent de chercher le programme spécifique que vous souhaitez ouvrir ou d'écrire l'adresse du site web que vous souhaitez consulter.



Multimédia

Cette option vous permet de relier des commandes de lecture multimédia à votre appareil. Après avoir sélectionné la fonction Multimédia, un sous-menu apparaît. Vous trouverez ci-dessous les commandes de lecture multimédia que vous pouvez choisir à partir du sous-menu :

Volume -	- Diminue le volume audio.
Volume +	- Augmente le volume audio.
Volume muet	- Coupe le volume.
Volume micro +	- Augmente le volume du microphone.
Volume micro -	- Diminue le volume du microphone.
Micro muet	- Coupe le microphone.
Tous muets	- Coupe le microphone et le volume audio.
Lecture / Pause	- Lire, mettre sur pause, ou reprendre la lecture du media en cours.
Titre précédent	- Lecture du titre précédent.
Titre suivant	- Lecture du titre suivant.



Icônes Windows 8

Cette option vous permet d'attribuer la touche à un raccourci de commande du système d'exploitation. Pour plus d'informations, rendez-vous sur : <http://windows.microsoft.com/fr-fr/windows-8/getting-around-tutorial>



Raccourcis Windows

Cette option vous permet d'attribuer la touche à un raccourci de commande du système d'exploitation. Pour plus d'informations, rendez-vous sur : <http://support.microsoft.com/kb/126449/fr>

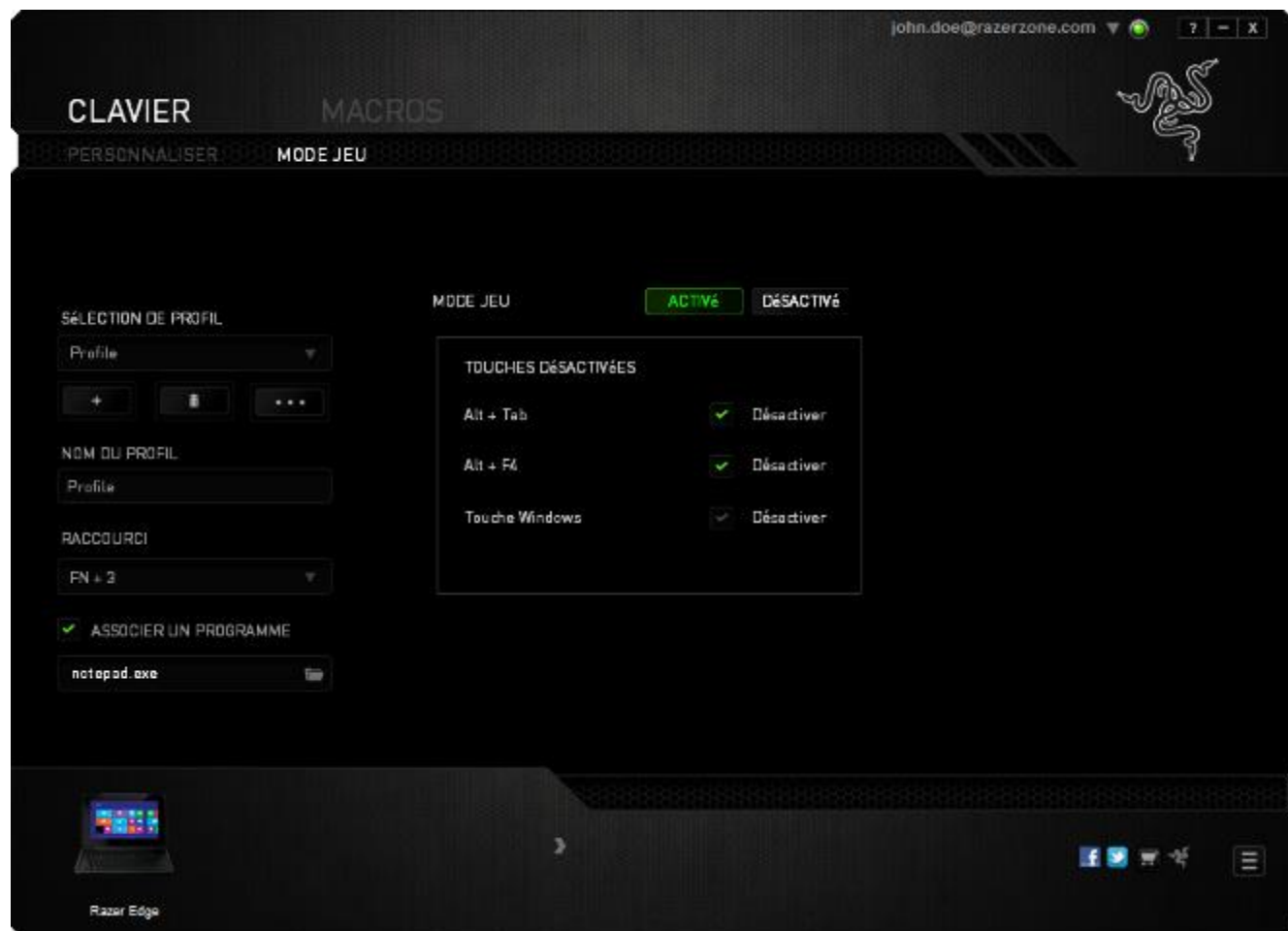


Désactiver

Cette option désactive la fonction du bouton assigné. Vous pouvez l'utiliser si un bouton particulier vous est inutile ou interfère avec votre jeu.

Onglet Mode Jeu




L'onglet Mode Jeu vous permet d'éviter toute manipulation accidentelle. En fonction de vos paramètres, vous pouvez choisir de désactiver la touche Windows, ainsi que les combinaisons Alt + Tab et Alt + F4. Vous pouvez en outre accentuer l'effet antighosting en activant la fonction Mode Jeu. Un voyant s'allume lorsque celle-ci est activée.





ONGLET MACROS

L'onglet Macros vous permet de créer une séquence précise de pressions de touches. Il vous permet également de créer des commandes de macros multiples et extrêmement longues.



La section Macro fonctionne de la même façon que le profil. Vous pouvez renommer une macro en saisissant le nouveau nom dans le champ situé sous *NOM DE LA MACRO*. La section Macro comporte également d'autres options, parmi lesquelles la création d'une nouvelle macro (bouton ) , la suppression (bouton ) et la duplication (bouton ) de la macro active.

Pour créer une commande de macro, il vous suffit de cliquer sur le bouton . Ainsi, l'ensemble de vos pressions s'enregistreront automatiquement sur l'écran de la macro. Une fois vos commandes de macros enregistrées, cliquez sur le bouton  pour terminer la session.





La section Macro vous permet de spécifier les commandes de délai. Dans *ENREGISTRER LE DÉLAI*, les commandes de délai sont enregistrées dans l'ordre dans lequel elles ont été saisies. L'option *DÉLAI PAR DÉFAUT* est configurée sur une durée prédéfinie (en secondes). L'option *AUCUN DÉLAI* ignore l'ensemble des pauses entre les pressions des touches.

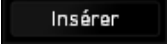


Remarque : Les valeurs que vous saisissez dans le champ des secondes (sec) peuvent comporter jusqu'à trois décimales.

Après avoir enregistré votre macro, vous pouvez modifier les commandes saisies en sélectionnant chacune d'entre elles sur l'écran de la macro. Les pressions s'affichent à la suite les unes des autres, avec la première commande figurant en haut de l'écran.

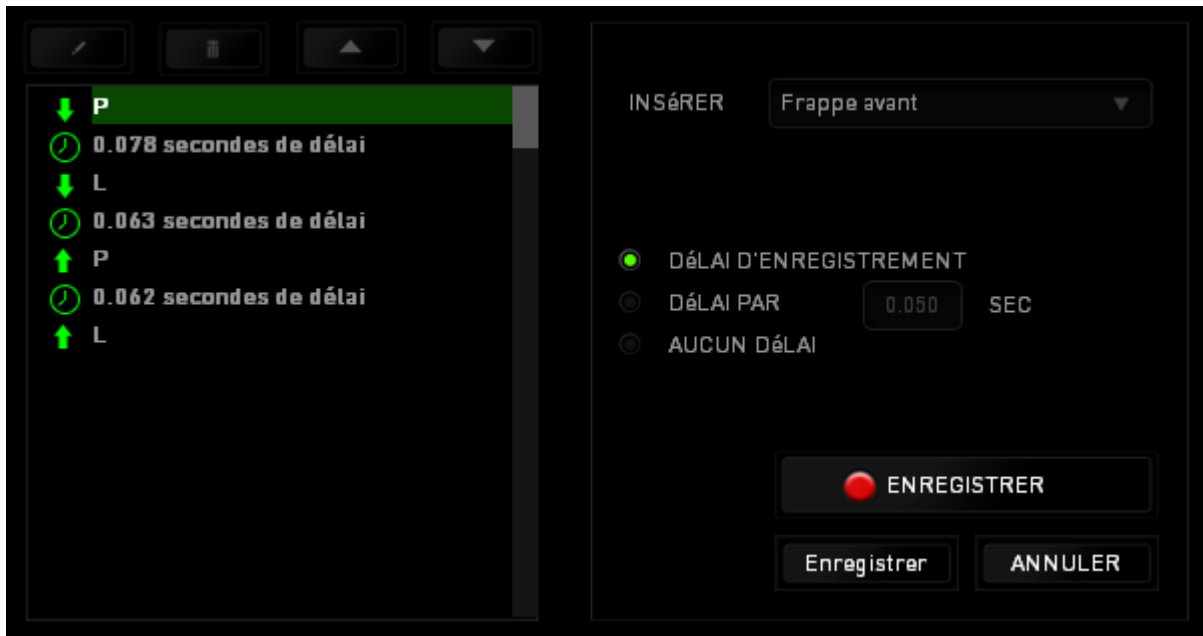


Le bouton  vous permet de modifier une commande spécifique. Le bouton  vous permet quant à lui de supprimer une commande. Les boutons  et  vous offrent la possibilité de déplacer une commande vers le haut ou vers le bas.

Le bouton  vous permet d'insérer des pressions ou délais supplémentaires avant ou après la commande sélectionnée.

Lorsque vous appuyez sur le bouton **Insérer**, une nouvelle fenêtre s'affiche à côté de la liste des commandes de macros. Le menu déroulant de cette fenêtre vous permet de choisir une touche ou un délai à ajouter avant ou après la commande de macro sélectionnée.





Vous pouvez ajouter un nouveau jeu de commandes de macros en cliquant sur le bouton **ENREGISTRER** du menu. Vous pouvez également insérer des délais dans le champ de durée via le menu Délai.



6. SÉCURITÉ ET ENTRETIEN

CONSIGNES DE SÉCURITÉ

Pour utiliser votre Keyboard Dock avec un maximum de sécurité, nous vous suggérons d'observer les conseils suivants :

1. Si vous avez des difficultés à faire fonctionner correctement l'appareil et que les conseils de dépannage ne fonctionnent pas, débranchez le clavier et contactez le service d'assistance téléphonique Razer ou demandez de l'aide sur www.razersupport.com. Ne tentez jamais de réparer vous-même cet appareil.
2. Ne tentez pas de démonter l'appareil (vous annuleriez de ce fait la garantie) et ne tentez pas de le réparer vous-même ni de l'utiliser avec un courant de charge anormal.
3. Protégez l'appareil des liquides et de l'humidité. N'utilisez l'appareil que dans la plage de températures suivante : 0 °C (32 °F) à 40 °C (104 °F). Si la température dépasse cette plage, mettez l'appareil hors tension afin de laisser la température se stabiliser jusqu'à un niveau optimal.

ENTRETIEN ET UTILISATION

The Keyboard Dock requiert un entretien minimum pour fonctionner de façon optimale. Nous vous recommandons de déconnecter le clavier de l'ordinateur et de nettoyer les touches avec un tissu doux ou un coton-tige légèrement imbibé d'eau chaude une fois par mois afin d'éviter toute accumulation de saletés. N'utilisez pas de savon ni de produits nettoyants agressifs.

7. MENTIONS LÉGALES

INFORMATIONS DE DROITS D'AUTEUR ET D'AUTRES DROITS DE PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE

Copyright © 2013 Razer Inc. Tous droits réservés. Razer, For Gamers By Gamers, et le logo du serpent à trois têtes sont des marques commerciales ou des marques déposées de Razer Inc. et/ou de sociétés affiliées aux États-Unis ou dans d'autres pays. Windows et le logo Windows sont des marques du Groupe de sociétés Microsoft.

Razer Inc (« Razer ») peut avoir des droits d'auteur, des marques de commerce, des secrets de fabrique, des brevets, des dépôts de brevets ou d'autres droits liés à la propriété intellectuelle (qu'ils soient déposés ou non) en rapport avec le produit, sujet de ce manuel principal. La distribution de ce manuel principal ne vous accorde aucune licence concernant ces droits d'auteur, marques de commerce, brevets ou autres droits de propriété intellectuelle. Le produit Keyboard Dock for Razer Edge (le « Produit ») peut différer des images, que ce soit sur l'emballage ou ailleurs. La société Razer réfute toute responsabilité relativement aux erreurs pouvant s'être glissées dans ce document. Les informations figurant dans les présentes sont sujettes à modification sans préavis.

GARANTIE DE PRODUIT LIMITÉE

Pour connaître les dernières conditions actuellement en vigueur pour la garantie de produit limitée, consultez le site www.razerzone.com/warranty.

LIMITATION DE RESPONSABILITÉ

Razer ne pourra en aucun cas être tenu comme responsable suite à des pertes de profits, de pertes d'informations ou de données, de dommages accidentels, indirects, punitifs ou consécutifs, survenant de quelque manière après la distribution, vente, revente, l'utilisation, ou l'impossibilité d'utiliser le Produit. En aucun cas, la responsabilité de Razer ne pourra dépasser le prix d'achat au détail du Produit.

COÛT D'ACQUISITION

Afin d'éviter toute ambiguïté, la société Razer ne peut, sous aucune circonstance, être tenue responsable de quelque coût d'acquisition sauf si elle avait été avisée de la possibilité de ces dommages et la société Razer ne peut, en aucun cas, être responsable de coûts d'acquisition dépassant le prix d'achat au détail du produit.

GÉNÉRAL

Ces termes sont régis et interprétés dans le cadre des lois de la juridiction dans laquelle le Produit a été acheté. Si l'un des termes dans la présente est tenu comme invalide ou inexécutable, ce terme sera alors (pour autant qu'il soit invalide ou inexécutable) sans effet et réputé exclu, sans invalider les autres termes restants. Razer se réserve le droit de modifier toute condition du présent accord à tout moment et sans préavis.