Ob du ein Fan von FPS- , MMORPG- oder RTS-Spielen bist, mit dem Razer Nostromo erhältst du ein modernes Gaming-Keypad mit ergonomischem Design für intuitive Spielsteuerung und gleichzeitigem Komfort. Dieses Gaming-Keypad verfügt über zahlreiche Steuerungstasten speziell für Turniermatches, darunter 16 programmierbare Hyperesponse-Tasten, 8 Tastenbelegungen mit On-The-Fly-Umschaltung und ein 8-Wege D-Pad. Damit wird jede Herausforderung zu einem Kinderspiel.

INHALTSVERZEICHNIS

1. PACKUNGSINHALT / SYSTEMANFORDERUNGEN 2

2. REGISTRIERUNG / TECHNISCHER SUPPORT 3

3. PRODUKTAUSFÜHRUNG 4

4. VERWENDUNG DEINES RAZER NOSTROMO 5

5. INSTALLATION DES RAZER NOSTROMO 6

6. KONFIGURATION DEINES RAZER NOSTROMO 7

7. SICHERHEIT UND WARTUNG 22

8. RECHTLICHE HINWEISE 24

1. PACKUNGSINHALT / SYSTEMANFORDERUNGEN

PACKUNGSINHALT

- Razer Nostromo Gaming-Keypad
- Kurzanleitung
- Handbuch

SYSTEMANFORDERUNGEN

- PC / Mac with a free USB port
- Windows® 8 / Windows® 7 / Windows Vista® / Windows® XP (32-bit) / Mac OS X (10.7-10.9)
- Internetverbindung
- Mindestens 200 MB freier Festplattenspeicher

2. REGISTRIERUNG / TECHNISCHER SUPPORT

REGISTRIERUNG

Registriere dich jetzt für ein Synapse-Konto, um Echtzeit-Informationen über den Garantiestatus deines Produktes einsehen zu können. Um mehr über Synapse und alle Features zu erfahren, besuche www.razerzone.com/de-de/synapse.

Wenn du Synapse bereits nutzt, registriere dein Produkt, indem du auf die E-Mail-Adresse in der Synapse Anwendung klickst und den Garantiestatus aus der Dropdown-Liste wählst.

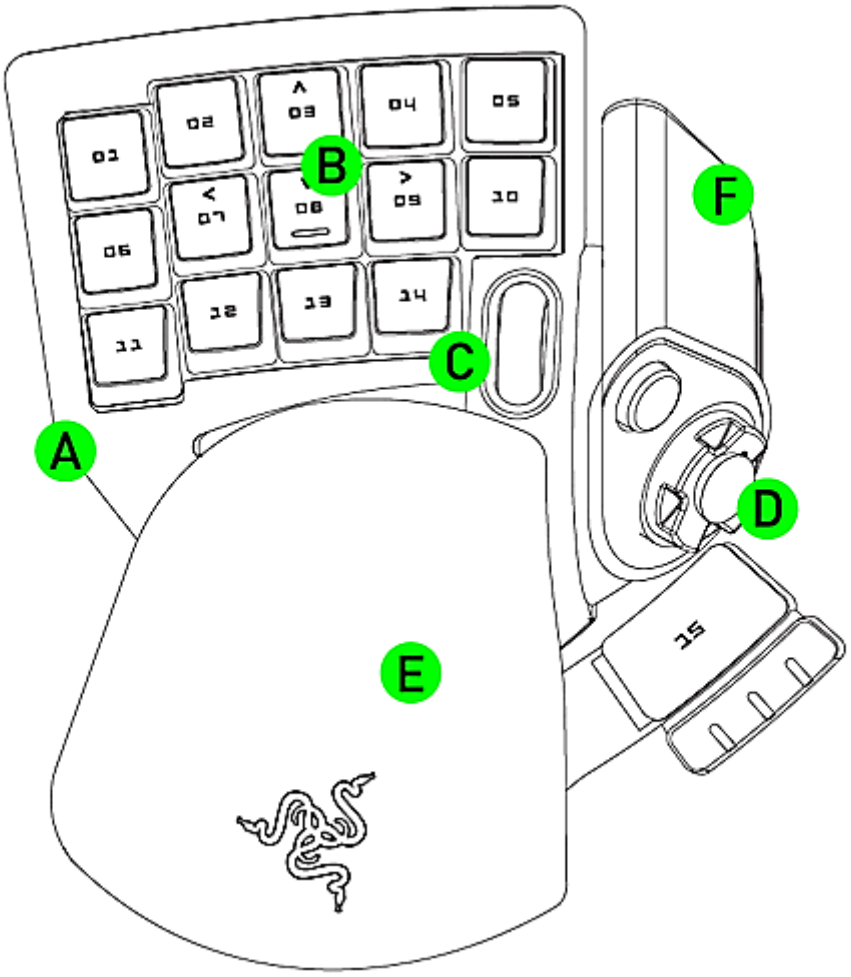
Um dein Produkt online zu registrieren, besuche www.razerzone.com/registration. Bitte beachte, dass du deinen Garantiestatus nicht einsehen kannst, wenn du dich über die Webseite registrierst.

TECHNISCHER SUPPORT

Du erhältst:

- 1 Jahre beschränkte Herstellergarantie.
- Free online technical support at www.razersupport.com.

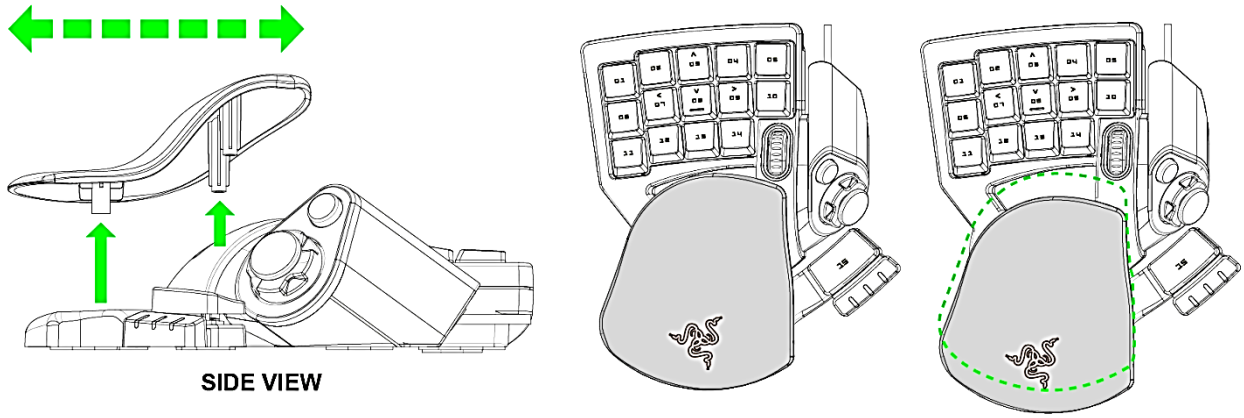
3. PRODUKTAUSFÜHRUNG



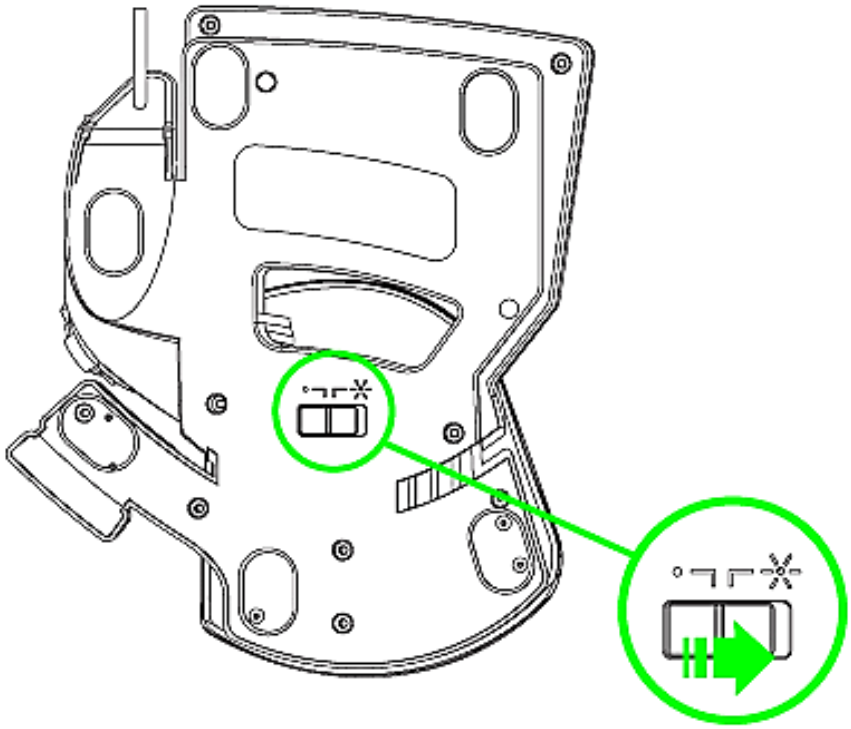
A. Ergonomische Form und Turnier-optimierte Tastenanordnung
B. 16 Vollständig programierbare Hyperesponse Tasten
C. Hintergrundbeleuchtete Keypad-Tasten und Scroll-Rad
D. Programierbares 8-Wege D-Pad
E. Anpassbare Soft-Touch- Handauflage

4. VERWENDUNG DEINES RAZER NOSTROMO

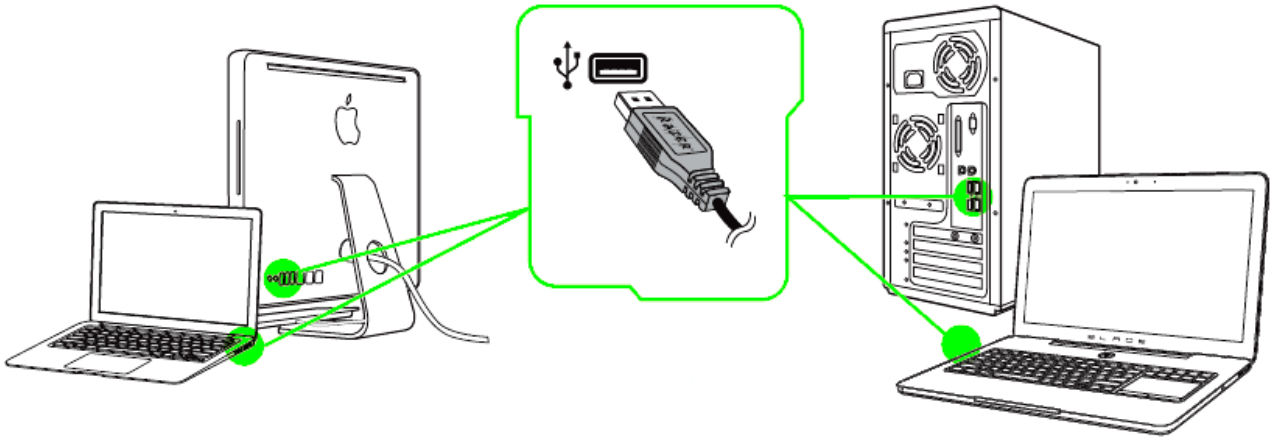
Du kannst die Handauflage abziehen und sie passend deiner Handgröße wieder einstecken um deinen Griff zu optimieren.



Schalte die Hintergrundbeleuchtung deines Razer Nostromo ein oder aus.



5. INSTALLATION DES RAZER NOSTROMO



Schritt 1: Verbinde dein Razer-Gerät mit dem USB-Anschluss an deinem Computer.
Schritt 2: Installiere bei Aufforderung Razer Synapse oder lade das Installationsprogramm von www.razerzone.com/de-de/synapse herunter.
Schritt 3: Erstelle deine Razer ID oder melde dich bei Synapse mit deiner bestehenden Razer-ID an.

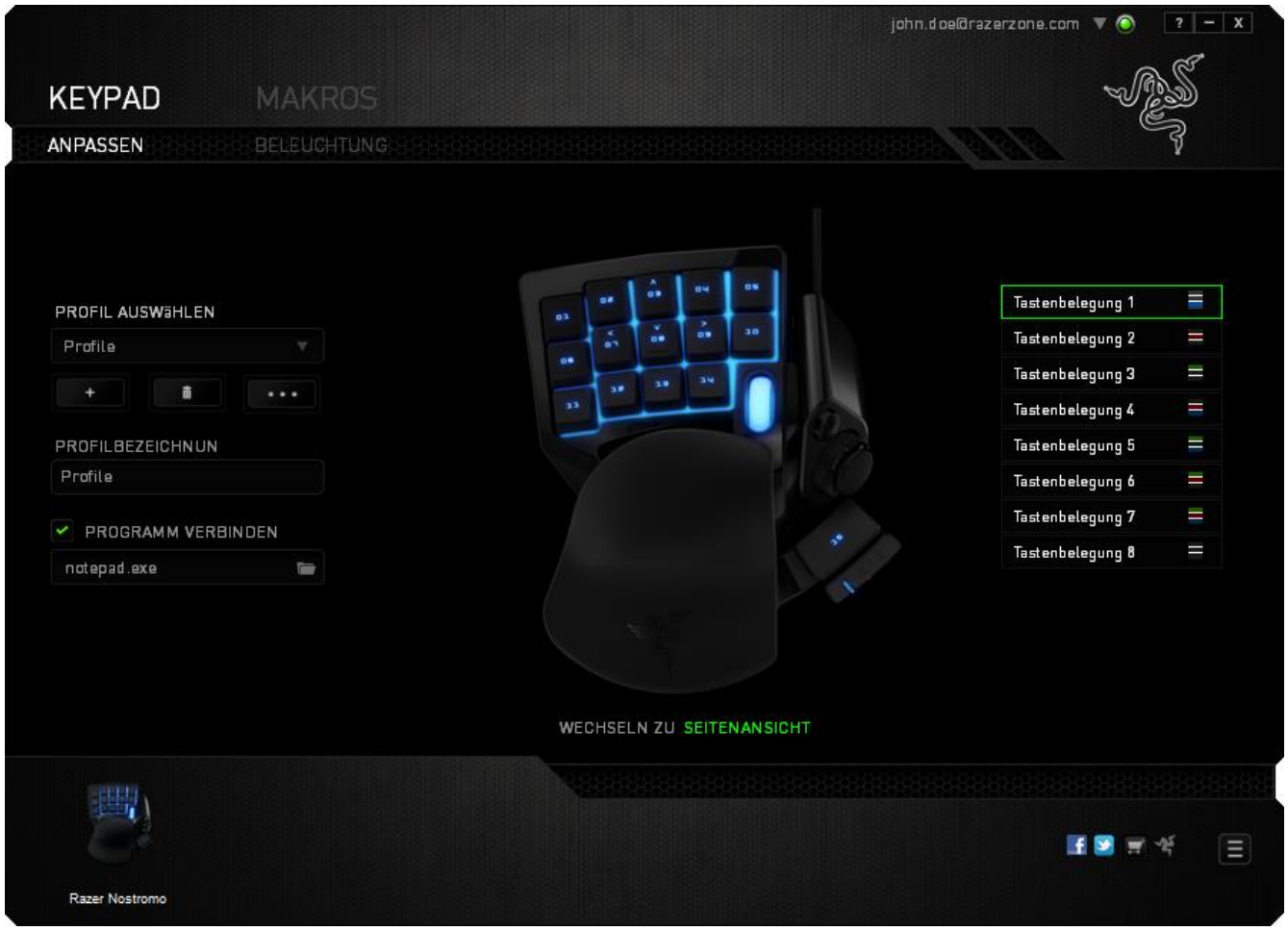
*Verfügbar für Windows 8 oder neuer.

6. KONFIGURATION DEINES RAZER NOSTROMO

Ausschlusshinweis: Für die hier aufgeführten Funktionen musst du bei Razer Synapse angemeldet sein. Je nach der aktuellen Softwareversion und dem Betriebssystem deines Computers können diese Funktionen unterschiedlich sein.

REGISTERKARTE „TASTATUR“

Die Registerkarte „Tastatur“ ist die Standardregisterkarte, wenn du Razer Synapse zum ersten Mal installiert hast. Auf dieser Registerkarte kannst du die Profile, Tastenzuweisungen individuell anpassen.



Profil

Durch ein Profil kannst du ganz bequem deine individuellen Einstellungen ordnen und die Zahl deiner Profile ist dabei unbegrenzt. Jede Veränderung, die du innerhalb eines Tabs vornimmst, wird automatisch im aktuellen Profil gespeichert und in den Cloud-Servern abgelegt.

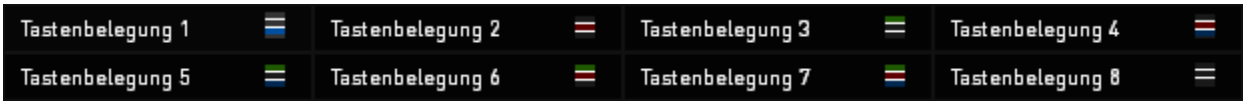
Klicke auf die -Taste, um ein neues Profil zu erstellen oder auf die -Taste, um das aktuelle zu löschen. Mit der -Taste kannst du Profile kopieren, importieren und exportieren.

Dein aktuelles Profil trägt automatisch den Namen „Profil“, du kannst es jedoch umbenennen, indem du unter PROFILNAME im Textfeld einen neuen Namen eingibst.

Jedes Profil kann sich auf Wunsch automatisch über die Option PROGRAMM VERBINDEN selbst aktivieren, wenn du ein bestimmtes Programm oder eine bestimmte Anwendung startest.

Keymaps

Keymaps sind besonders nützlich in Spielen, in dened verschiedene Spielstile für verschiedene Charakterklassen erforderlich sind. Mit Keymaps kannst Du bis zu 8 Tastenbelegungssätze je Profil anlegen. Um die Ermittlung der aktuellen Keymap zu vereinfachen, entspricht jede Farbe des Keymap-Indikators einer Keymap.

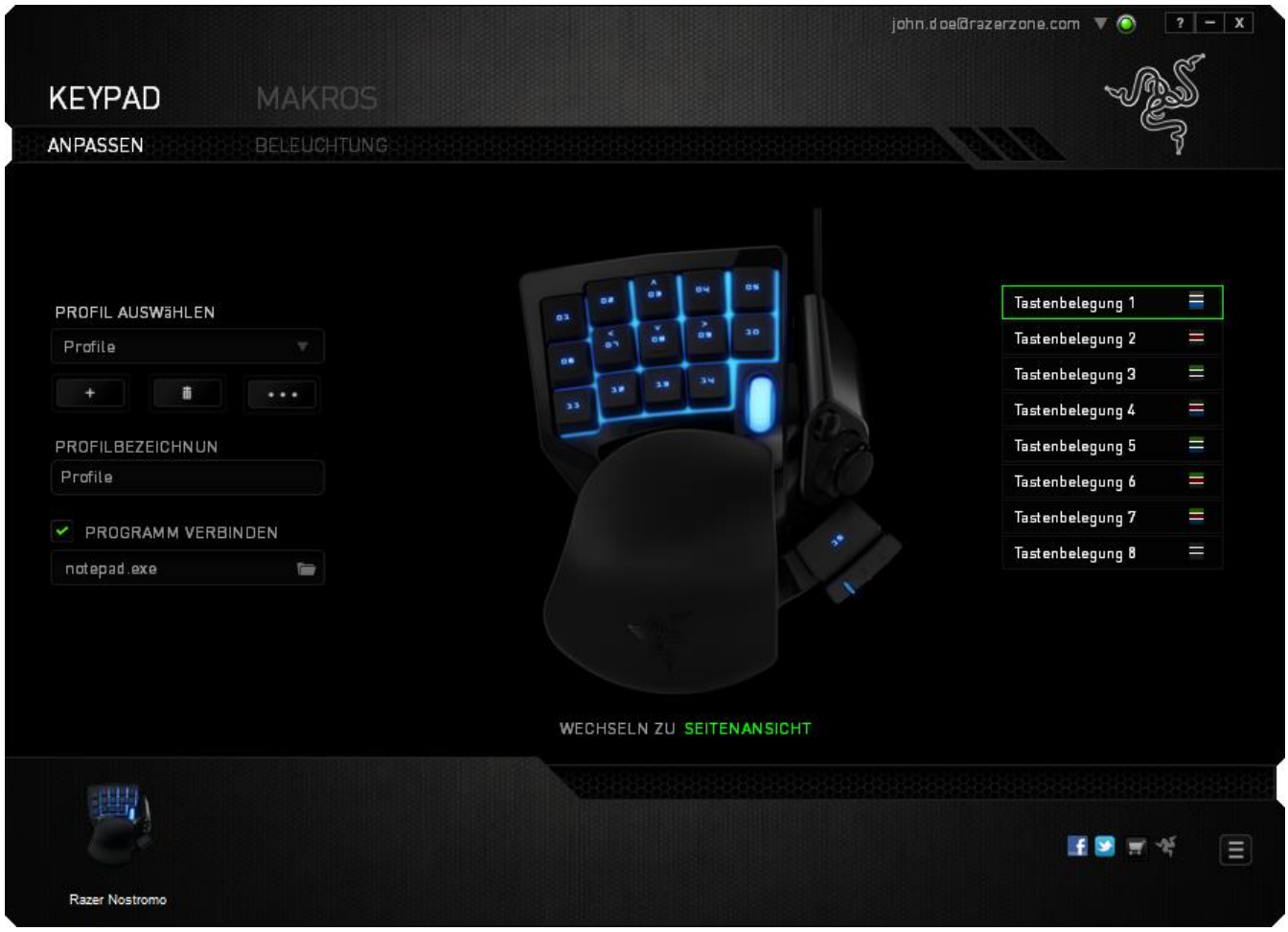


Registerkarte „Anpassen“

In der Registerkarte „Anpassen“ kannst du die Grundfunktionen deines Gerätes, wie zum Beispiel Tastenbelegungen, modifizieren und an deine Bedürfnisse anpassen. Die Änderungen in dieser Registerkarte werden automatisch in deinem aktuellen Profil gespeichert.

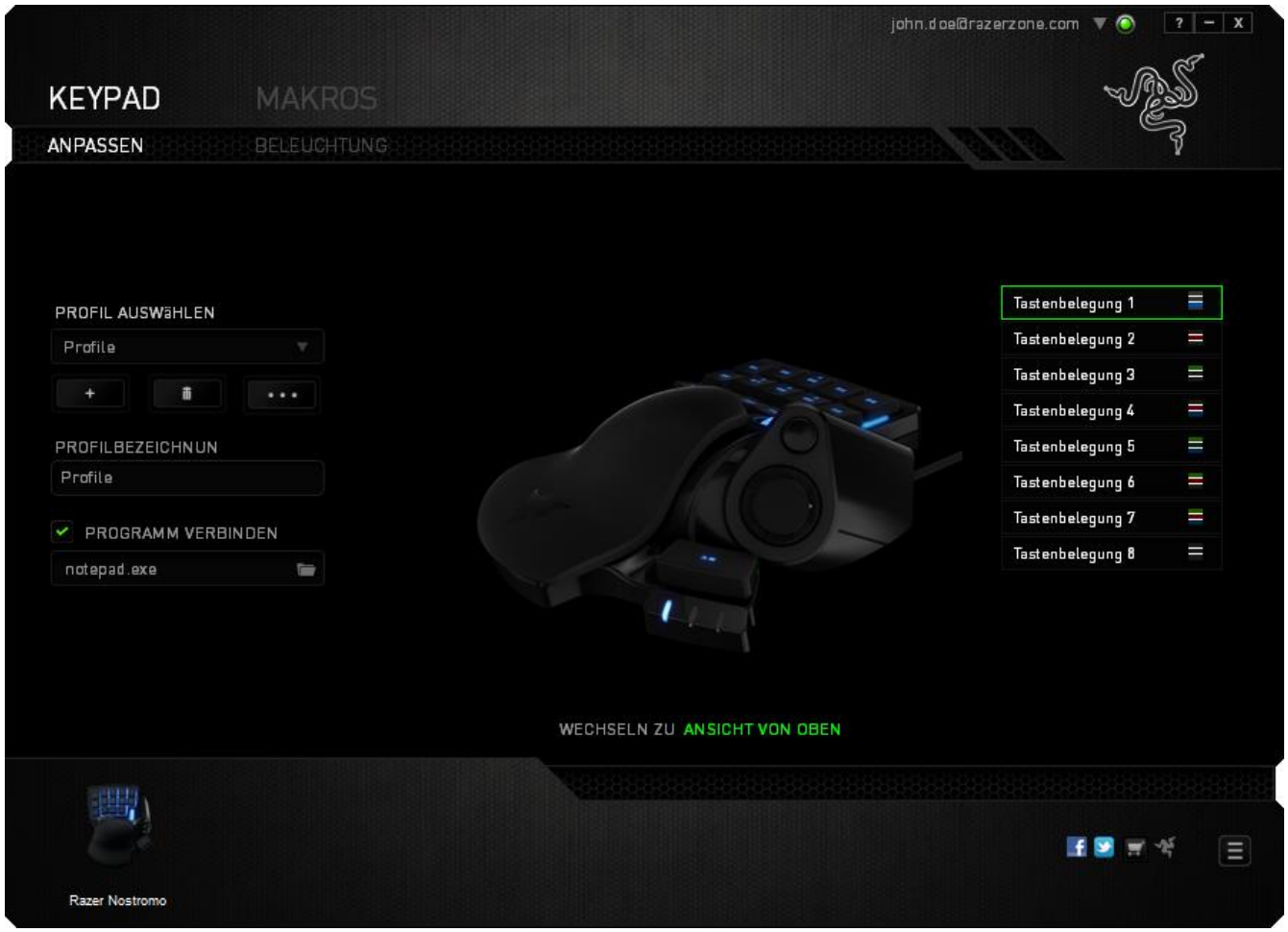
Ansicht von oben

In der Draufsicht kannst Du die 16 programmierbaren Tasten belegen.



Seitenansicht

In der Seitenansicht kannst du die Daumentasten, Navigationsfeld, und Leertastenauslöser anpassen.



Tastenzuweisungsmenü

Anfangs ist jede Maustaste auf *STANDARD* eingestellt. Du kannst jedoch die Funktionen dieser Tasten ändern. Klicke einfach auf die gewünschte Taste, um das Tastenzuweisungsmenü zu öffnen.

Die Anpassungsoptionen sowie die entsprechenden Beschreibungen sind unten aufgelistet.

Standard

Mit dieser Option wird die Standardfunktion der Taste wiederhergestellt. Wähle einfach STANDARD im Tastenzuweisungsmenü

Tastaturfunktion

Mit dieser Option kannst du den Maustasten Tastaturfunktionen zuweisen. Um eine Tastaturfunktion auszuwählen, wähle einfach TASTATURFUNKTION im Tastenzuweisungsmenü und gib die gewünschte Taste in das Feld unten ein. Du kannst auch Zusatztasten, wie *Strg, Umschalt, Alt* oder beliebige Kombinationen verwenden.

Mausfunktion

Mit dieser Option kannst du den Maustasten andere Mausfunktionen zuweisen. Um eine Mausfunktion auszuwählen, wähle MAUSFUNKTION aus dem Tastenzuweisungsmenü. Das Untermenü TASTE ZUORDNEN wird geöffnet.

Die Funktionen des Untermenüs Tastenzuweisung sind unten aufgelistet:

Linksklick	- bei Verwendung der zugewiesenen Taste wird ein linker Mausklick ausgeführt.
Rechtsklick	- bei Verwendung der zugewiesenen Taste wird ein rechter Mausklick ausgeführt.
Scroll-Klick	- aktiviert die Funktion „Universal Scrolling“ (Universeller Bildlauf)
Doppelklick	- bei Verwendung der zugewiesenen Taste wird ein doppelter Linksklick ausgeführt.
Maustaste 4	- in den meisten Internet-Browsern wird der Befehl „Zurück“ ausgeführt.
Maustaste 5	- in den meisten Internet-Browsern wird der Befehl „Vor“ ausgeführt.
Bildlauf nach oben	- bei Verwendung der zugewiesenen Taste wird der Befehl „Scroll Up“ ausgeführt.
Bildlauf nach unten	- bei Verwendung der zugewiesenen Taste wird der Befehl „Scroll Down“ ausgeführt.
Nach links scrollen	- bei Verwendung der zugewiesenen Taste wird der Befehl „Nach links scrollen“ ausgeführt.
Nach rechts scrollen	- bei Verwendung der zugewiesenen Taste wird der Befehl „Nach rechts scrollen“ ausgeführt.

Makro

Ein „Makro“ ist eine aufgezeichnete Abfolge von Tastenanschlägen, die zeitlich präzise ausgeführt wird. Indem du einer Taste ein Makro zuordnest, kannst du komplexe Kombinationen ganz einfach ausführen. Durch MAKRO ZUORDNEN kannst du auswählen, welches aufgezeichnete Makro du verwendest. Mit der PLAYBACK-OPTION kannst du das Verhalten des Makro bestimmen.Weitere Informationen erhältst du in der **REGISTERKARTE „MAKROS“**.

Inter-device

Über Inter-Device kannst du die Funktionen anderer mit Razer Synapse ausgestatteter Geräte verändern. Einige dieser Funktionen wie z.B. das Einstellen der Empfindlichkeit deiner Razer Gaming Maus über deine Razer Gaming-Tastatur hängen direkt vom Gerät ab. Wenn du Inter-Device im Tastenzuweisungsmenü auswählst, erscheint ein Untermenü.

Mit *GERÄT VERBINDEN* wählst du unter den bereits verbundenen Geräten jenes aus, das du verlinken möchtest, wohingegen du mit *FUNKTION* die Funktion wählst, die du mit dem verlinkten Gerät benutzen möchtest.

Tastenbelegung wechslen

Der Keymap-Umschalter ermöglicht das einfache Umschalten von Tastenbelegungen per Tastendruck. Wenn Du im Tastenbelegungsmenü „Keymap-Umschalter“ auswählst, erscheint ein Untermenü, in welchem Du die zu verwendende Keymap auswählen kannst. Die LED am Daumenmodul ändert automatisch die Farbe entsprechend der gewählten Keymap.

Profil wechseln

Verwende die Funktion „Profil wechseln“, um sofort zu einem Profil zu wechseln und alle vorkonfigurierten Einstellungen zu laden. Wenn du „Profil wechseln“ aus dem Tastenzuweisungsmenü auswählst, erscheint ein Untermenü, mit dem du auswählen kannst, welches Profil verwendet werden soll. Beim Wechseln zwischen Profilen erscheint automatisch eine Anzeige auf dem Bildschirm.

Programm starten

„Programm starten“ ermöglicht Dir, per Tastendruck ein Programm zu starten oder eine Internetseite aufzurufen. Wenn Du im Tastenbelegungsmenü „Programm starten“ auswählst, erscheinen zwei Optionen, mithilfe derer Du das zu startende Programm oder die Adresse der aufzurufenden Internetseite angeben kannst.

Joystick-Funktion

Mit dieser Option kannst Du die Funktion jeder beliebigen Taste mit der einer Joystick-Taste oder analogen Bewegungsrichtung belegen. Wähle zum Auswählen der Joystickfunktion im Tastenbelegungsmenü JOYSTICK-FUNKTION. Es erscheint ein Untermenü TASTE ZUWEISEN.

Multimedia-Funktion

Mit dieser Option kannst du deinem Gerät Multimedia-Wiedergabefunktionen zuweisen. Nach der Auswahl von "Multimedia-Funktion" wird ein Untermenü angezeigt. Im Folgenden sind die Multimedia-Wiedergabefunktionen aufgeführt, die du im Untermenü wählen kannst:

Lautstärke verringern	- Verringert die Audioausgabe.
Lautstärke erhöhen	- Erhöht die Audioausgabe.
Stummschalten	- Schaltet die Audioausgabe stumm.
Mikrofonlautstärke erhöhen	- Erhöht die Mikrofonlautstärke.
Mikrofonlautstärke verringern	- Verringert die Mikrofonlautstärke.
Mikrofon stummschalten	- Schaltet das Mikrofon stumm.
Alles stummschalten	- Schaltet sowohl Mikrofon als auch Audioausgabe stumm.
Play / Pause	- Aktuellen Medientitel abspielen, pausieren oder die Wiedergabe fortsetzen.
Vorheriger Titel	- Abspielen des vorherigen Titels.
Nächster Titel	- Abspielen des nächsten Titels.

Windows 8 Charms

Diese Option ermöglicht es dir, einer Taste einen Kurzbefehl für das Betriebssystem zuzuweisen. Für mehr Informationen siehe: http://windows.microsoft.com/de-de/windows-8/getting-around-tutorial

Windows Schnelltasten

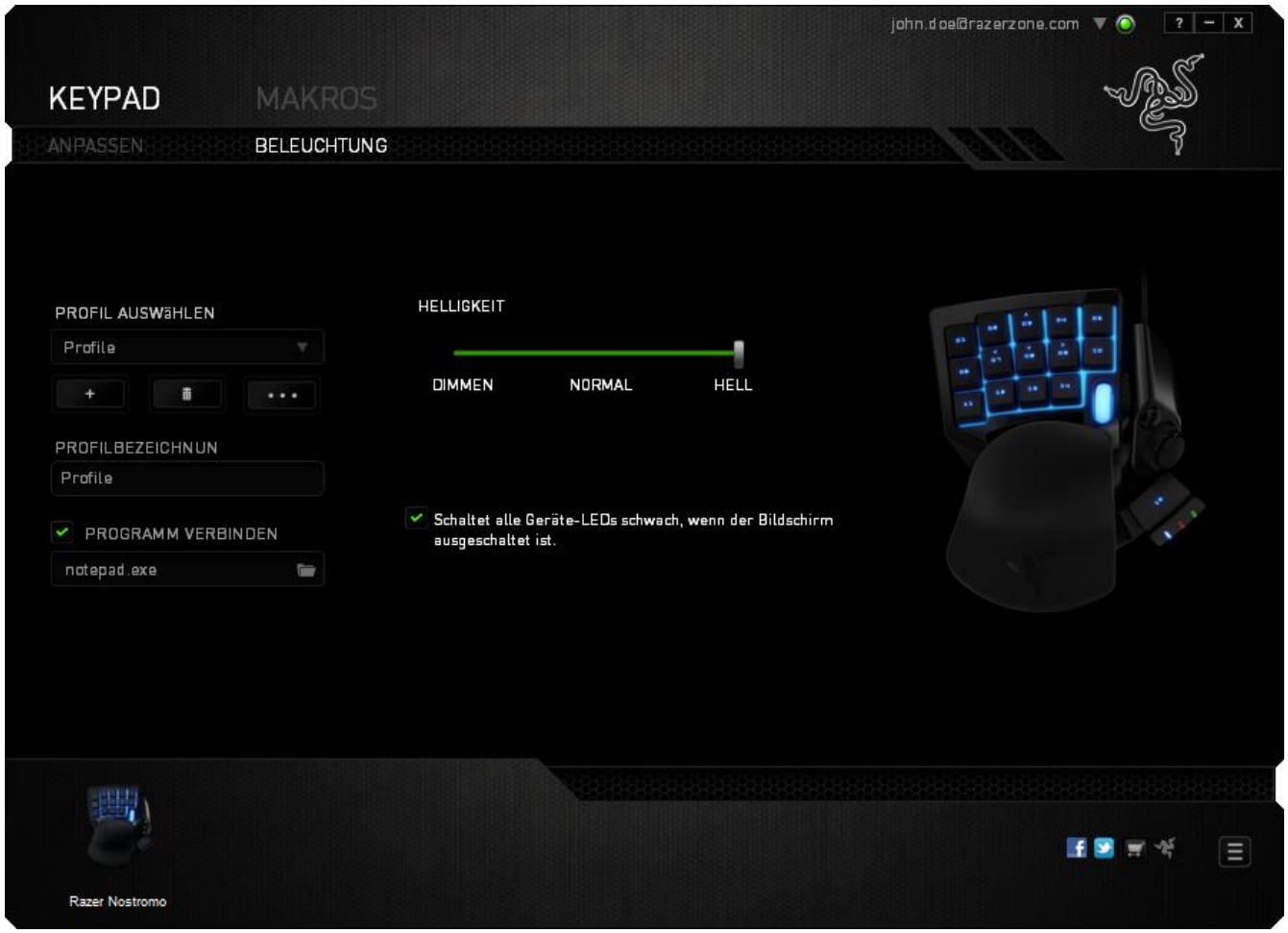
Diese Option ermöglicht es dir, einer Taste einen Kurzbefehl für das Betriebssystem zuzuweisen. Für mehr Informationen siehe:
http://support.microsoft.com/kb/126449/de

Deaktivieren

Durch diese Option wird die zugewiesene Taste deaktiviert. Verwende die Funktion „Deaktivieren“ für Tasten, die du nicht benötigst oder die dich beim Spielen stören.

Registerkarte „Beleuchtung“

Auf der Registerkarte Beleuchtung kann die Hintergrundbeleuchtung mithilfe des Beleuchtungs-Schiebereglers oder der Option PULSIEREN angepasst werden.



Mithilfe dieser Registerkarte kannst Du die Hintergrundbeleuchtung ausschalten, wann immer Dein Bildschirm in den Ruhezustand geht.

REGISTERKARTE „MAKROS“

In der Registerkarte „Makros“ kannst du eine Reihe von präzisen Tastenfolgen erstellen. Außerdem hast du in dieser Registerkarte die Möglichkeit, zahlreiche Makros und extrem lange Makrobefehle zu konfigurieren.

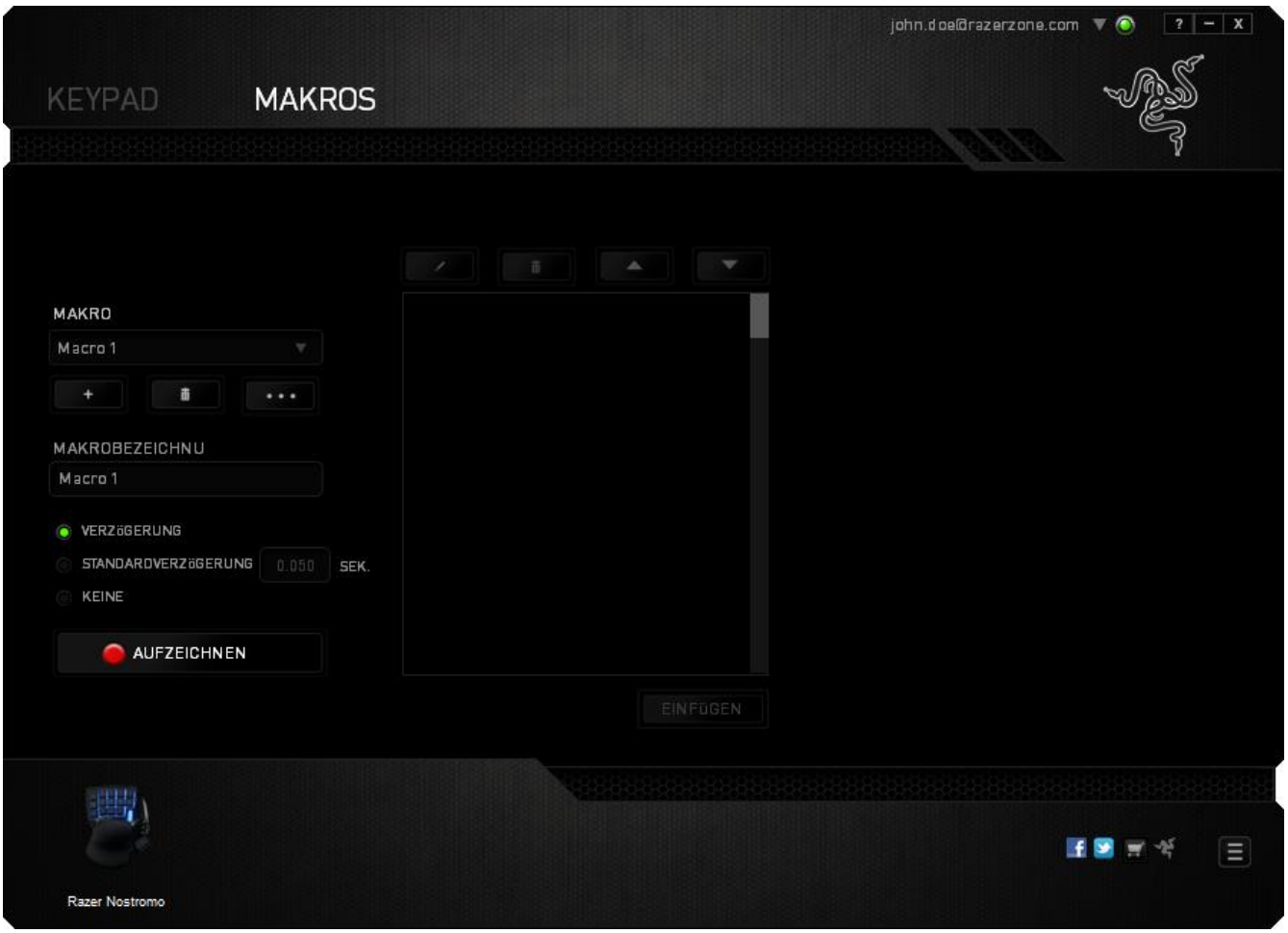
Im Abschnitt „Makro“ kannst du ähnlich wie im Abschnitt Profil das Makro unten im Feld *MAKRONAME* umbenennen. Im Abschnitt „Makro“ sind auch andere Optionen verfügbar. Klicke auf die Schaltfläche , um ein neues Makro zu erstellen, auf die Schaltfläche , um das aktuelle Makro zu löschen. Mit der -Taste kannst du Makros kopieren, importieren und exportieren.

Um einen Makrobefehl zu erstellen, klicke einfach auf die Schaltfläche

und all deine Tastenfolgen werden automatisch auf dem Makrobildschirm aufgezeichnet. Wenn du mit dem Aufzeichnen deiner Makrobefehle fertig bist, klicke auf die Schaltfläche

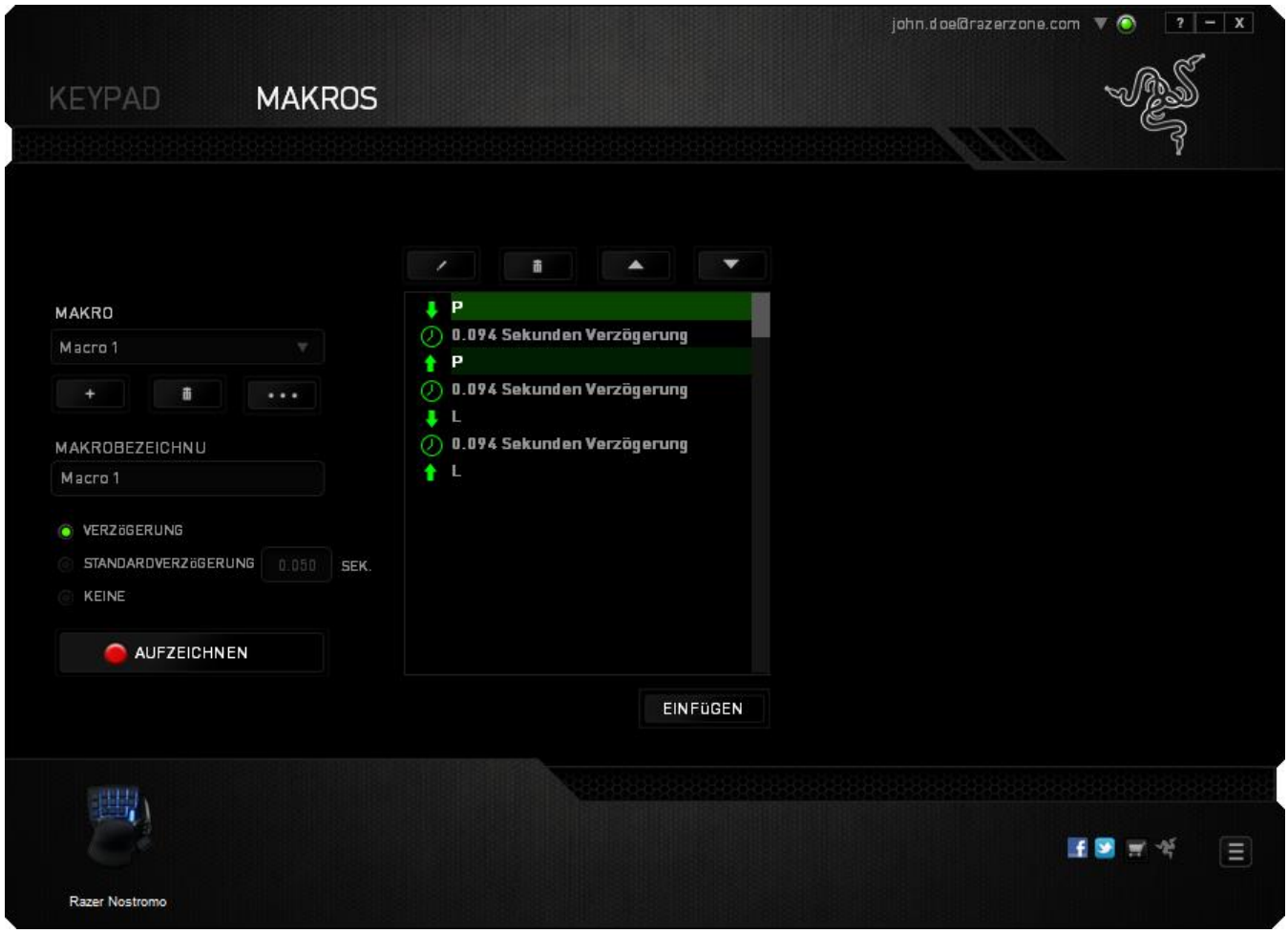
, um die Sitzung zu beenden.

Im Abschnitt „Makros“ kannst du die Verzögerung zwischen den Befehlen festlegen. Bei *VERZÖGERUNG AUFZEICHNEN* wird die Verzögerung zwischen Befehlen so aufgezeichnet, wie sie eingegeben wird. Die Option *STANDARDVERZÖGERUNG* verwendet eine vorgegebene Verzögerungszeit (angegeben in Sekunden). Bei *KEINE VERZÖGERUNG* gibt es keine Pausen zwischen den Tastenfolgen.



Hinweis: Bei der Angabe von Werten im Sekundenfeld (Sek) können bis zu drei Dezimalstellen verwendet werden.

Wenn du ein Makro aufgezeichnet hast, wähle einen Befehl auf dem Makrobildschirm aus, um ihn zu bearbeiten. Die Tastenfolgen sind sequenziell angeordnet, wobei der erste Befehl oben auf dem Bildschirm angezeigt wird.



Verwende die Schaltfläche , um einen Befehl zu bearbeiten und die Schaltfläche , um einen Befehl zu löschen. Mit den Schaltflächen und kannst du den Befehl nach oben oder unten verschieben..

Mit der Schaltfläche kannst du zusätzliche Tastenfolgen oder Zeitverzögerungen, vor oder nach dem ausgewählten Befehl, einfügen.

Wenn du die Schaltfläche EINFÜGEN angeklickt hast, erscheint ein neues Fenster neben der Liste der Makrobefehle. Aus dem Dropdown-Menü in diesem Fenster kannst du eine Tastenfolge oder Verzögerung auswählen, die vor oder nach dem markierten Makrobefehl eingefügt wird.

Durch Klicken auf die Schaltfläche

im Tastenfolgenmenü kannst du neue Makrobefehle hinzufügen und auf dem Feld für die Zeitdauer im Verzögerungsmenü kannst du Zeitverzögerungen angeben.

7. SICHERHEIT UND WARTUNG

SICHERHEITSRICHTLINIEN

Um die höchstmögliche Sicherheit bei der Verwendung der Razer Nostromo zu gewährleisten, solltest Du Dich an folgende Richtlinien halten:

1. Wenn Du Probleme bei der Verwendung des Geräts hast und diese nicht lösen kannst, solltest Du das Gerät vom Computer trennen und dich an die Razer-Hotline bzw. den Support (www.razersupport.com) wenden. Versuche nie, die Maus selbst zu warten oder zu reparieren.

2. Nimm das Gerät bitte nicht auseinander (dadurch würde die Garantie erlöschen), und versuche nicht, es selbst zu warten oder mit unzulässigen Spannungswerten zu betreiben.

3. Gerät unbedingt vor Flüssigkeiten, Feuchtigkeit und Nässe schützen. Das Gerät bitte nur innerhalb des Temperaturbereichs von 0 °C bis 40 °C verwenden. Solltest Du das Gerät bei einer Temperatur außerhalb dieses Bereichs verwenden, musst du es vom Computer trennen und ausschalten, bis sich die Temperatur innerhalb des optimalen Bereichs stabilisiert hat.

KOMFORT

Nachstehend findest Du einige Tipps, damit Du mit dem Gerät möglichst lange im Spiel bleibst. Wissenschaftliche Studien haben gezeigt, dass lange Phasen mit wiederholten Bewegungen, falscher Platzierung der Computer-Peripheriegeräte, falscher Körperhaltung und schlechten Gewohnheiten mit körperlichen Beschwerden und Schäden an Nerven, Sehnen und Muskeln assoziiert sind. Es folgen einige Hinweise, um Verletzungen zu vermeiden und optimalen Komfort bei der Verwendung Ihrer Razer Nostromo zu gewährleisten.

1. Platziere die Tastatur und den Monitor direkt vor Dir und die Maus daneben. Die Ellbogen sollten sich an Deiner Seite nicht zu weit vom Körper entfernt befinden, und die Maus sollte leicht erreichbar sein.

2. Passe die Höhe des Stuhls und des Schreibtischs so an, dass sich Tastatur und Maus auf Ellbogenhöhe oder unterhalb der Ellbogenhöhe befinden.

3. Füße gut aufliegen lassen, die Körperhaltung aufrecht und die Schultern entspannt.

4. Lass während des Spielens das Handgelenk entspannt und gerade. Wenn mit den Händen wiederholt die gleiche Aktion durchgeführt wird, sollte man versuchen, sie über längere Zeit nicht zu biegen, auszustrecken oder zu drehen.

5. Die Handgelenke nicht lange auf harten Oberflächen liegen lassen. Verwende eine Handgelenkauflage, um dein Handgelenk während des Spielens zu stützen.

6. Konfiguriere die Tasten auf Deiner Tastatur Deiner Spielweise entsprechend, um wiederholte oder schwierige Bewegungen beim Spielen zu vermeiden.

7. Sitze nicht den ganzen Tag in der gleichen Position. Man sollte aufstehen, vom Schreibtisch weggehen und Übungen machen, bei denen Arme, Schultern, Nacken und Beine gestreckt werden.

8. Wenn Du bei der Verwendung der Maus körperliche Beschwerden wie Schmerzen, Gefühllosigkeit oder ein Kribbeln in Händen, Handgelenken, Ellbogen, Schultern, im Nacken oder im Rücken spürst, solltest Du dich sofort an einen Arzt wenden.

WARTUNG UND BEDIENUNG

Damit die Razer Nostromo in einem optimalen Zustand bleibt, musst Du gar nicht viel dafür tun. Wir empfehlen dir, dass Du das Gerät einmal im Monat aussteckst und es mit einem weichen Tuch oder einem Wattebausch und etwas warmem Wasser säuberst, um Dreck zu vermeiden. Verwende keine Seife und keine scharfen Reinigungsmittel.

8. RECHTLICHE HINWEISE

INFORMATIONEN ZUM URHEBERRECHT UND ZUM GEISTIGEN EIGENTUM

Copyright ©2010 Razer USA Ltd. Alle Rechte vorbehalten. Razer, For Gamers By Gamers und das dreiköpfige Schlangen-Logo sind Marken oder eingetragene Marken von Razer Usa Ltd. und/oder angeschlossenen Unternehmen in den Vereinigten Staaten oder anderen Ländern. Windows und das Windows-Logo sind Marken der Microsoft-Unternehmensgruppe. Mac OS, Mac und das Mac-Logo sind Marken oder eingetragene Marken von Apple.Alle anderen Marken sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

Razer USA Ltd („Razer“) besitzt eventuell Urheberrechte, Marken, Betriebsgeheimnisse, Patente, Patentanmeldungen oder andere Formen von geistigem Eigentum (sowohl eingetragen als auch nicht eingetragen) bezüglich des Produkts dieses Handbuchs. Die Bereitstellung dieses Handbuchs gewährt keine Lizenz für diese Urheberrechte, Marken, Patente oder andere geistige Eigentumsrechte. Die Razer Nostromo (das „Produkt“) kann sich von den Abbildungen auf der Verpackung oder anderswo unterscheiden. Razer übernimmt keine Haftung für solche Unterschiede oder für eventuelle Fehler. Die hierin enthaltenen Informationen können ohne Vorankündigung geändert werden.

EINGESCHRÄNKTE PRODUKTGARANTIE

Die neuesten und aktuellen Bedingungen der eingeschränkten Produktgarantie finden Sie unter www.razerzone.com/warranty.

HAFTUNGSBESCHRÄNKUNG

Razer ist unter keinen Umständen haftbar für entgangene Gewinne, Verlust von Informationen oder Daten, besondere, beiläufig entstandene oder indirekte Schäden, Bußzahlungen oder Folgeschäden, die in irgendeiner Weise aus der Verbreitung, dem Verkauf, dem Wiederverkauf, der Benutzung oder Benutzungsunfähigkeit dieses Produkts entstanden sind. Unter keinen Umständen übersteigt die Haftung durch Razer den Verkaufspreis des Produkts.

BESCHAFFUNGSKOSTEN

Um Zweifel auszuräumen: Razer ist unter keinen Umständen für irgendwelche Beschaffungskosten haftbar, es sei denn, es wurde auf die Möglichkeit solcher Schäden hingewiesen, und Razer wird in keinem Fall für Beschaffungskosten haften, die den Verkaufspreis des Produkts überschreiten.

ALLGEMEINES

Diese Bedingungen unterliegen der ausschließlichen Rechtssprechung und dem Gerichtsstand, in welchem das Produkt erworben wurde. Sollte irgendeine dieser Bedingungen als ungültig oder nicht durchsetzbar erachtet werden, wird diese Bedingung (soweit sie ungültig oder nicht durchsetzbar ist) nicht berücksichtigt und als ausgeschlossen betrachtet, ohne die übrigen Bedingungen dabei außer Kraft zu setzen. Razer behält sich das Recht vor, jede Bedingung jederzeit ohne Ankündigung zu ändern.