



Die goldenen Zeiten des Arcade-Gamings sind lange vorbei. Es war eine Ära, die deutliche Spuren in der Geschichte des Computerspiels hinterlassen hat, sei es als Wegbereiter für Innovationen, aber auch bittersüßer Nostalgie. Die vielen am Automaten spielenden Stunden haben den Gamer in dir geformt. Jede eingeworfene Münze, jede ausgeführte Combo, jeder eingesteckte Treffer und jedes im Gegenzug freigeschaltete Extra haben dich zu einem besseren Spieler gemacht. Und genau so sind wir an die Entwicklung des Razer Atrox Arcade-Sticks herangegangen.

Viele Jahre gesammelte Gaming-Erfahrungen von Pro-Gamern und euch, der Razer-Community, erreichten ihren Höhepunkt im ultimativen Arcade-Stick für die Xbox 360. Mit unzähligen Prototypen und einer ausgiebigen Beta-Phase wurde der Razer Atrox Arcade-Stick entwickelt, getestet und perfektioniert, um fortschrittliche Modifikationen zu ermöglichen. Das Innenleben und die Staufächer sind einfach per Knopfdruck erreichbar, der Joystick, alle 10 Tasten und die obere Abdeckung sind komplett austauschbar und lassen sich so vollständig anpassen. Aber das ist erst der Anfang.

Mit original Sanwa Denshi™-Hardware und einem ergonomischen und authentischen Arcade-Layout, stellt der Razer Atrox das Nonplusultra an Präzision und Zuverlässigkeit dar und ist der ultimative ArcadeStick zum Spielen auf Turnierniveau.

Geschmiedet im heißen Feuer der Arcade-Gaming-Tradition ist der Razer Atrox im wahrsten Sinne des Wortes zum Kämpfen geboren.

INHALTSVERZEICHNIS

1. PACKUNGSINHALT/ SYSTEMANFORDERUNGEN.....	2
2. REGISTRIERUNG / TECHNISCHER SUPPORT	3
3. GERÄTEAUFBAU	4
4. EINRICHTEN DEINES RAZER ATROX.....	6
5. DEN RAZER ATROX MODIFIZIEREN	10
6. BENUTZUNG DEINES RAZER ATROX.....	28
7. SICHERHEITS UND PFLEGEHINWEISE	32
8. RECHTLICHE HINWEISE.....	34

1. PACKUNGSINHALT/ SYSTEMANFORDERUNGEN

PACKUNGSINHALT

- Razer Atrax Arcade-Stick
- 40 cm langes abnehmbares Kabel
- Kabel mit Abreißsicherung
- Magnetisierter Flach- und Kreuzschlitzschraubendreher
- RundknopfBall Top Joystick
- Tränenförmiger KnopfBat Top Joystick
- Obere Abdeckung abnehmbar

SYSTEMANFORDERUNGEN

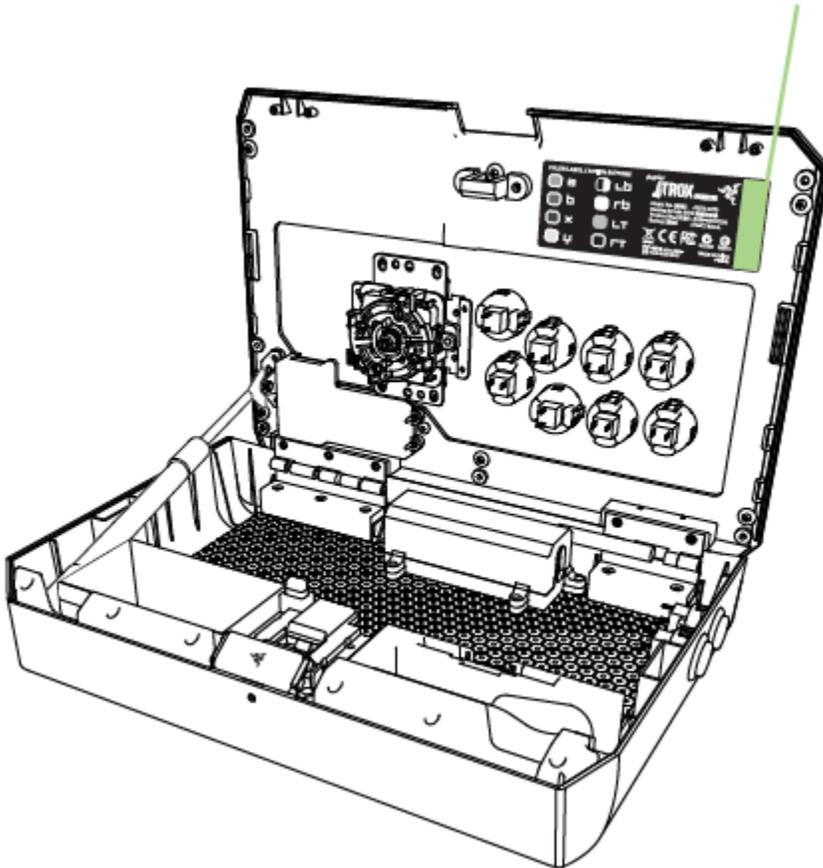
- Xbox 360® / Xbox 360® S
ODER
PC (Windows® XP / Windows Vista® / Windows® 7 / Windows® 8)
- Ein freier USB-Anschluss

2. REGISTRIERUNG / TECHNISCHER SUPPORT

REGISTRIERUNG

Besuche bitte www.razerzone.com/registration um dein Produkt online zu registrieren.

Die Produkt Seriennummer für dein Gerät findest du unter:

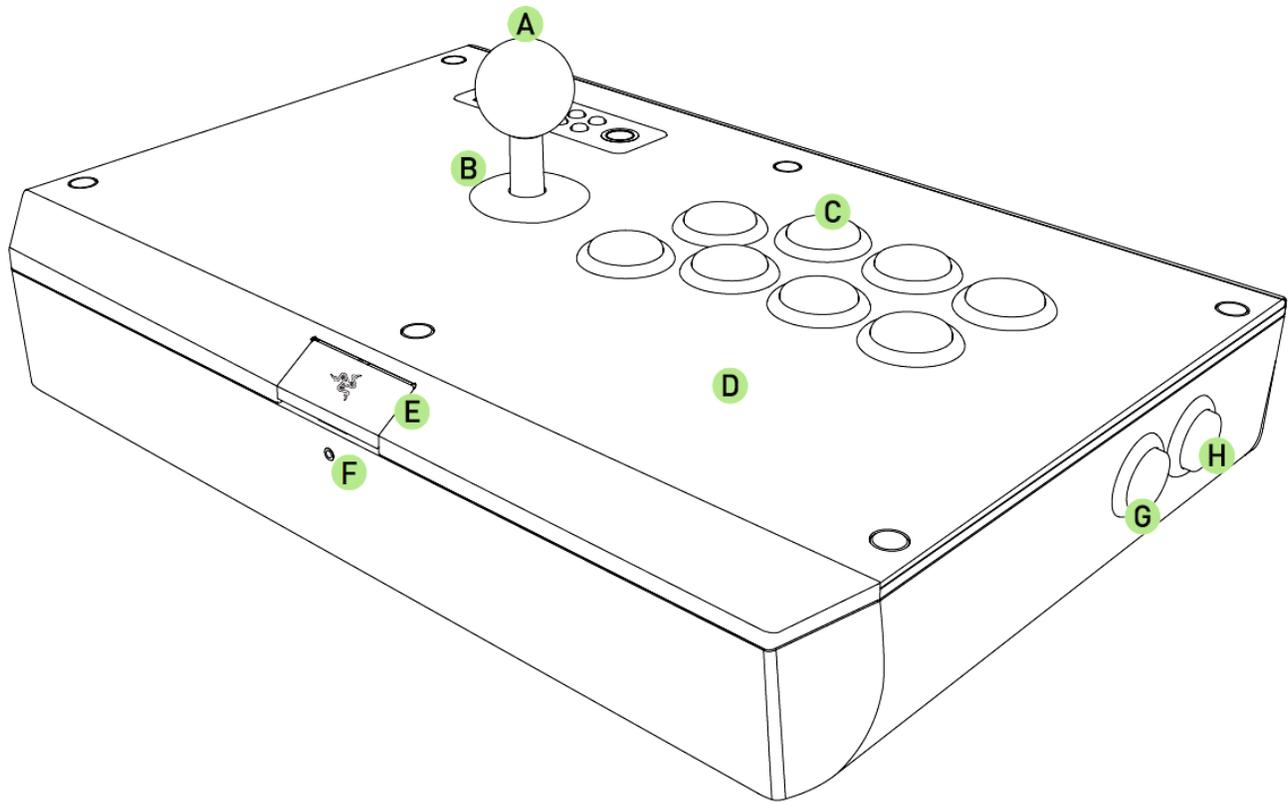


TECHNISCHER SUPPORT

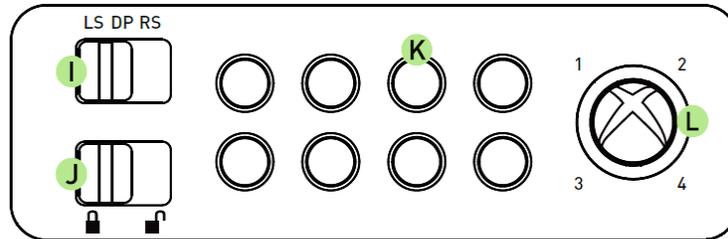
Deine Vorteile:

- 1 Jahr eingeschränkte Herstellergarantie.
- Kostenloser technischer Support unter www.razersupport.com.

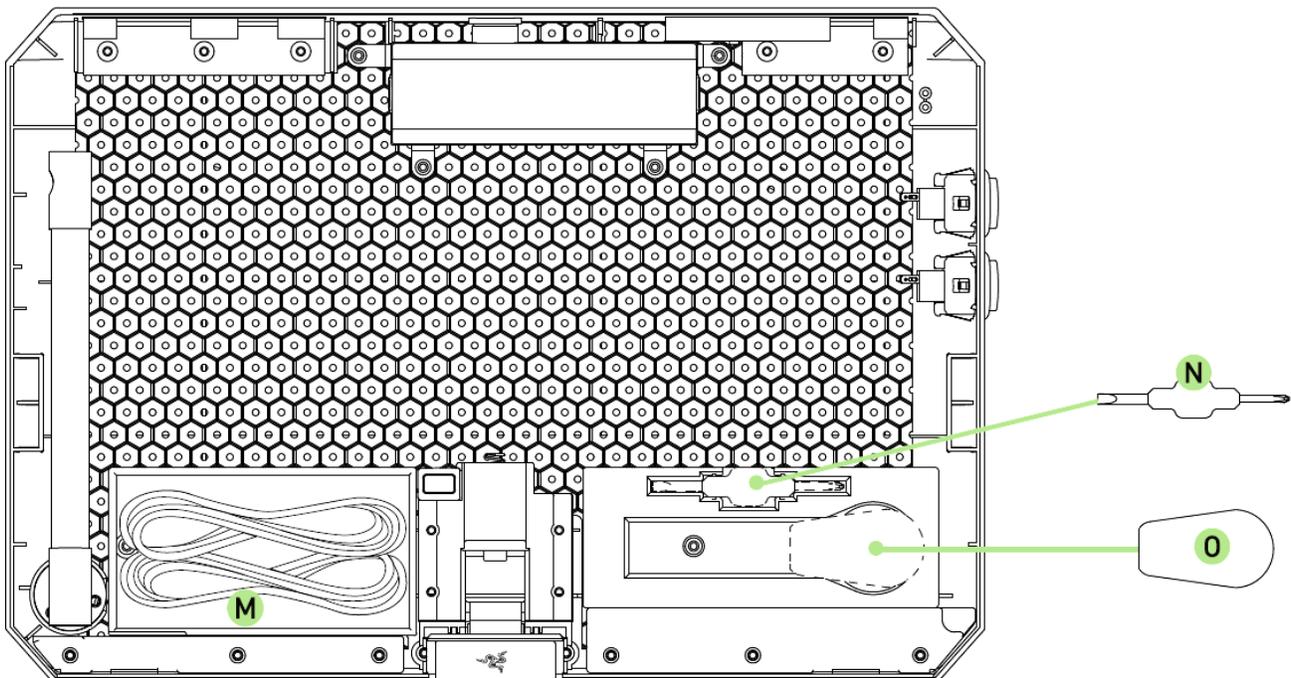
3. GERÄTEAUFBAU



- A. Ball Top
- B. Echter Sanwa Denshi™ Joystick
- C. Echte Sanwa Denshi™ Action-Tasten
- D. Abnehmbare Abdeckung
- E. Taste für das Mehrzweckfach
- F. 2,5mm Headset-Anschluss
- G. Start-Taste
- H. Zurück-Taste



- I. Umschalter für den
- J. Umschalter zum Sperren / Entsperrern
- K. Turbo-Modus-Tasten
- L. Xbox Guide-Taste



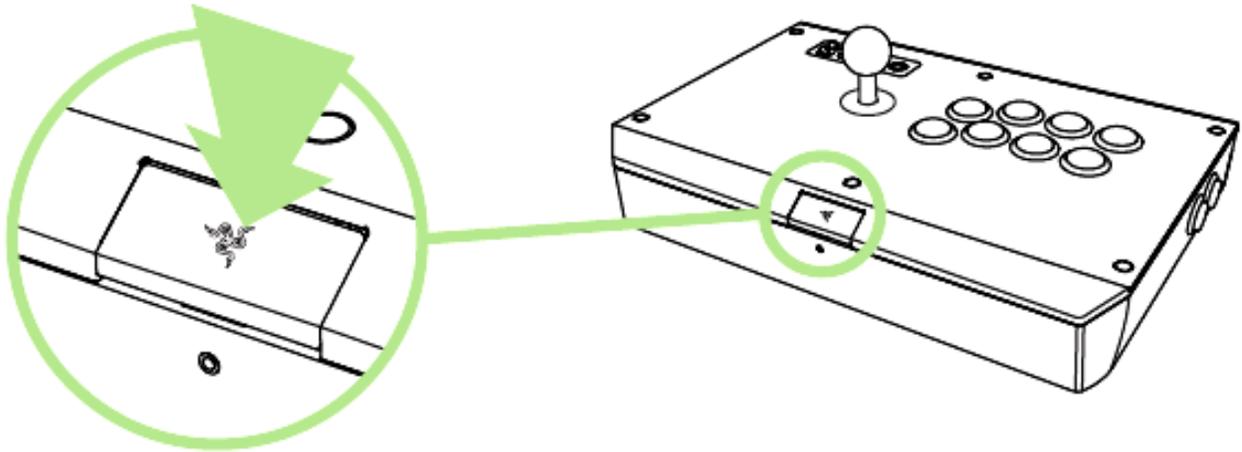
- M. 40 cm langes abnehmbares Kabel + Kabel mit Abreißsicherung
- N. Magnetisierter Flach- und Kreuzschlitzschraubendreher
- O. Bat Top Joystick

SICHERHEITSHINWEIS

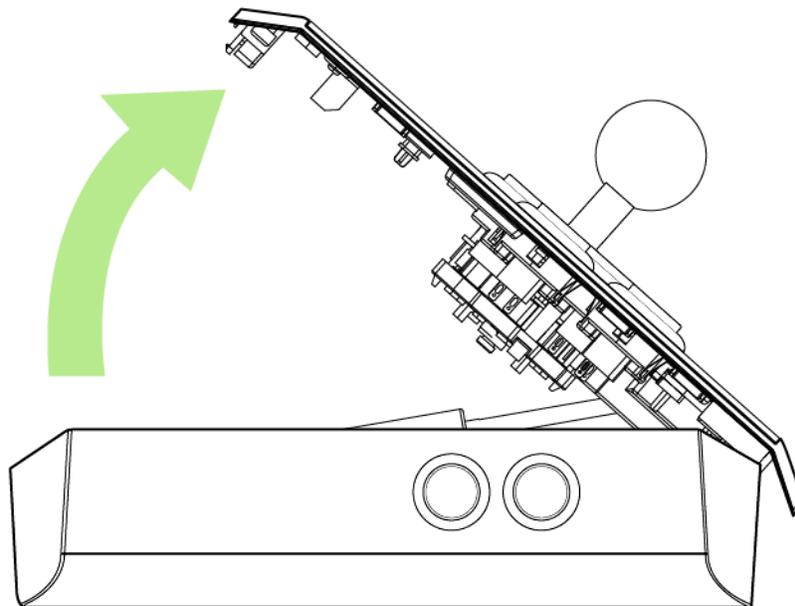
WICHTIG! Bevor du deine Xbox 360® in Verbindung mit diesem Produkt verwendest, lies das Xbox 360®-Handbuch, um Sicherheits-, Gesundheits- und andere Informationen zur Verwendung der Xbox 360® zu erhalten.

4. EINRICHTEN DEINES RAZER ATROX

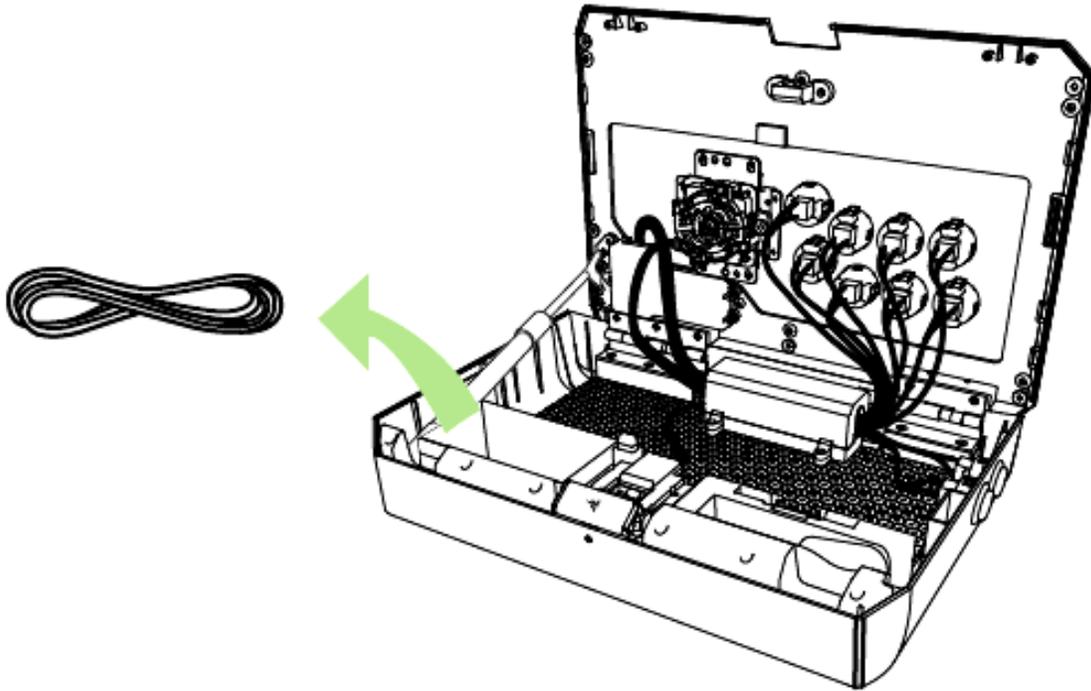
1. Drücke die Verschlussstaste des Mehrzweckfaches, um den Deckel zu entriegeln.



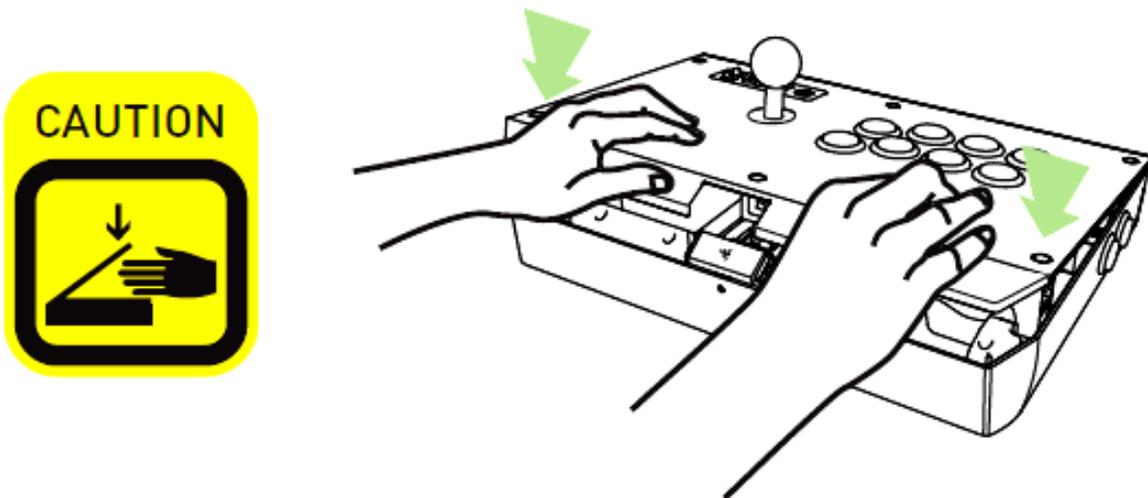
2. Öffne den Deckel des Mehrzweckfaches um zu diesem Zugang zu haben.



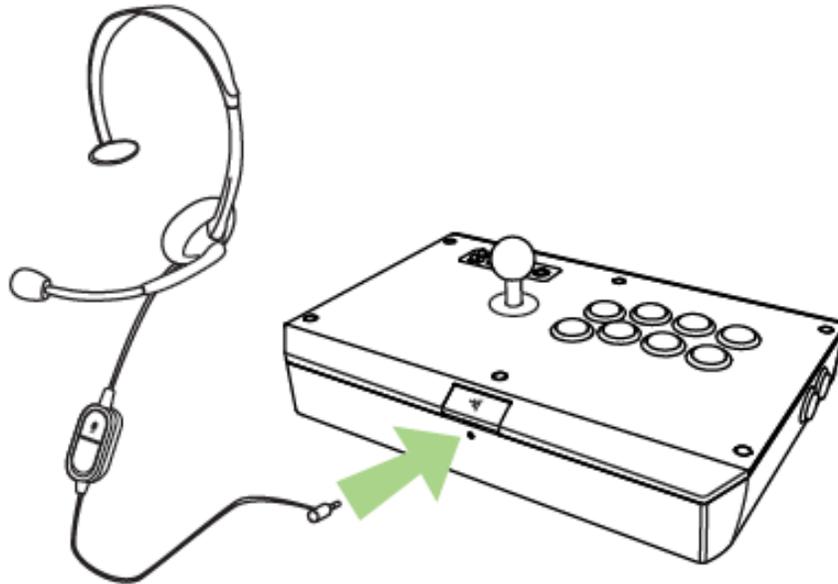
3. Nimm das abnehmbare Kabel mit dem daran befestigten Abreißschutz heraus.



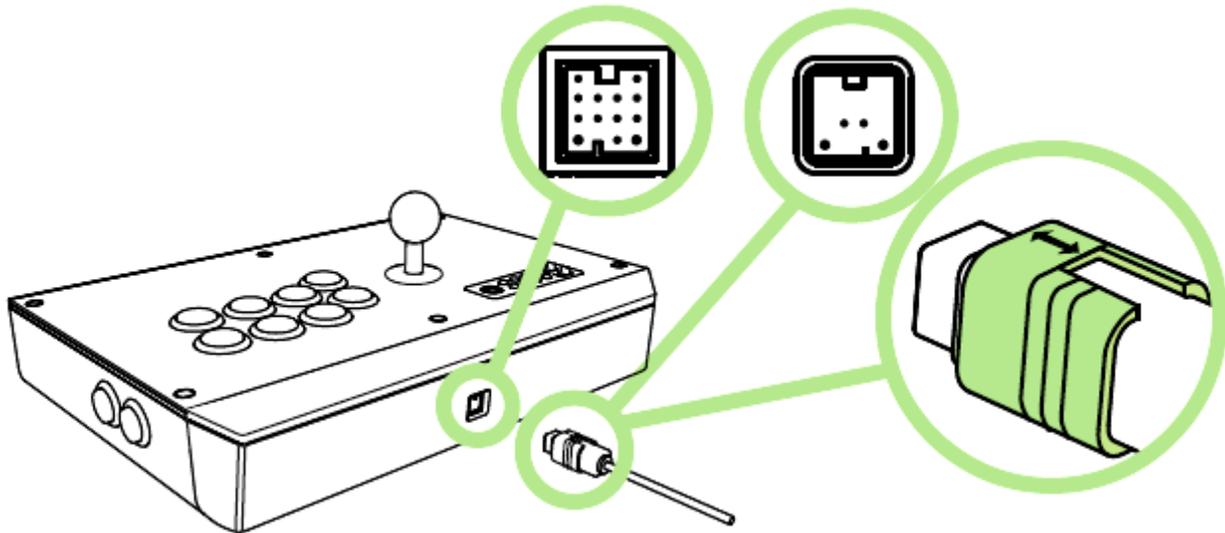
4. Um den Deckel zu schließen, lege beide Hände auf den unteren Bereich und drücke nach unten.



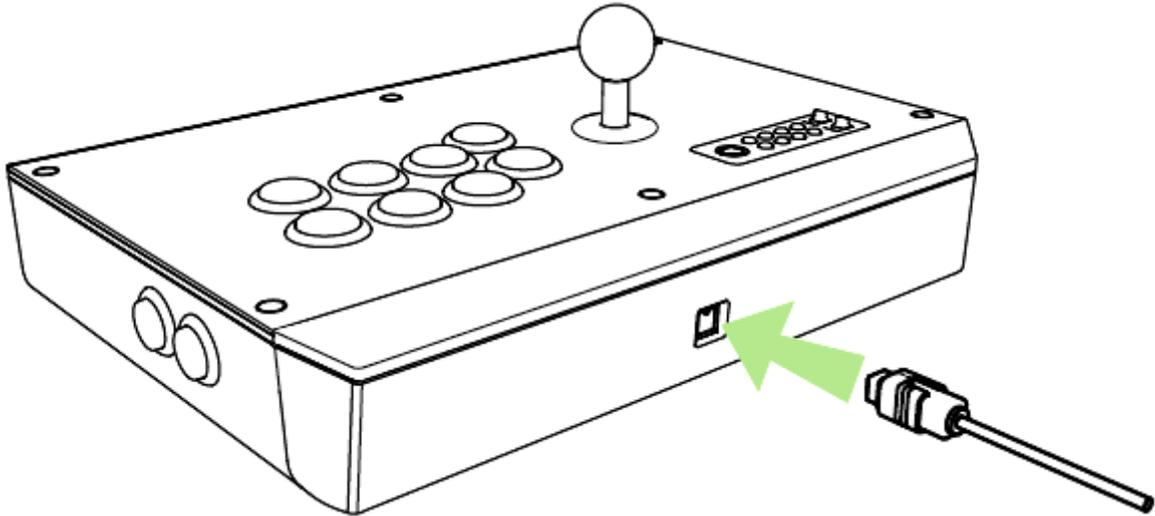
5. Schließe dein Xbox 360® Headset* um 2,5mm Headset-Anschluss an. (Optionalen)



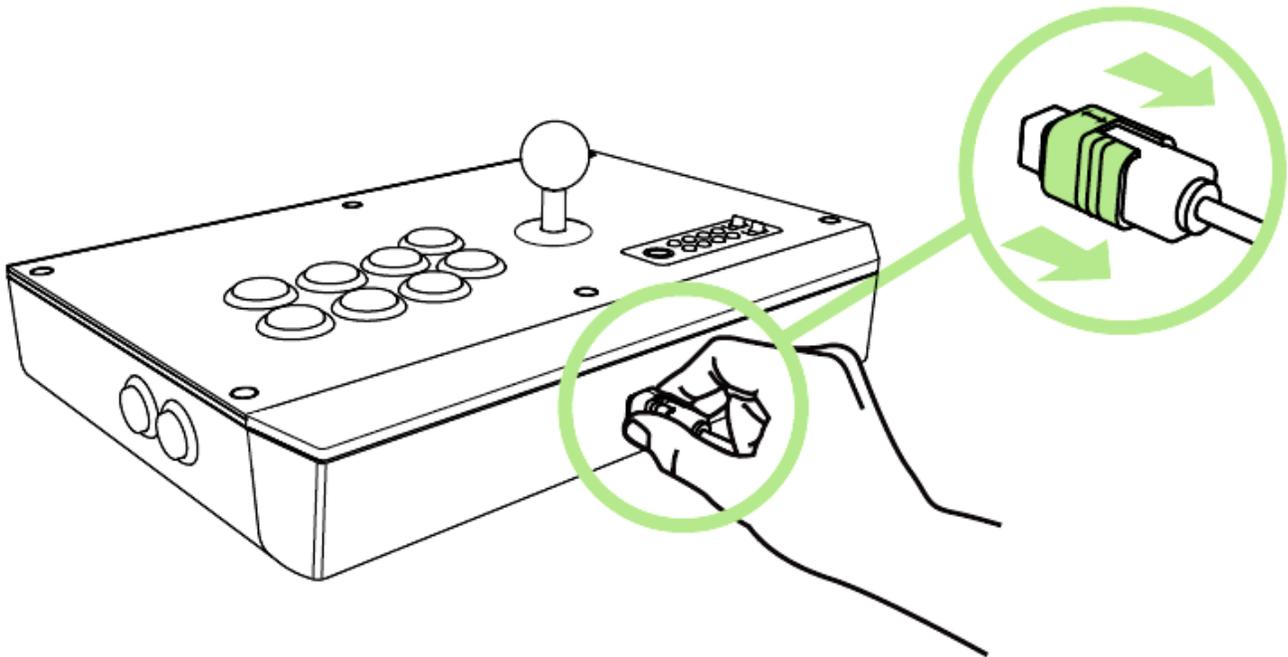
6. Achte beim Anstecken des Kabels darauf, dass die Markierung nach oben zeigt.



7. Stecke das abnehmbare Kabel an der Rückseite deines Razer Atrox an.



Halte das Kabel zum Entfernen an seiner Spitze fest und ziehe es ab.

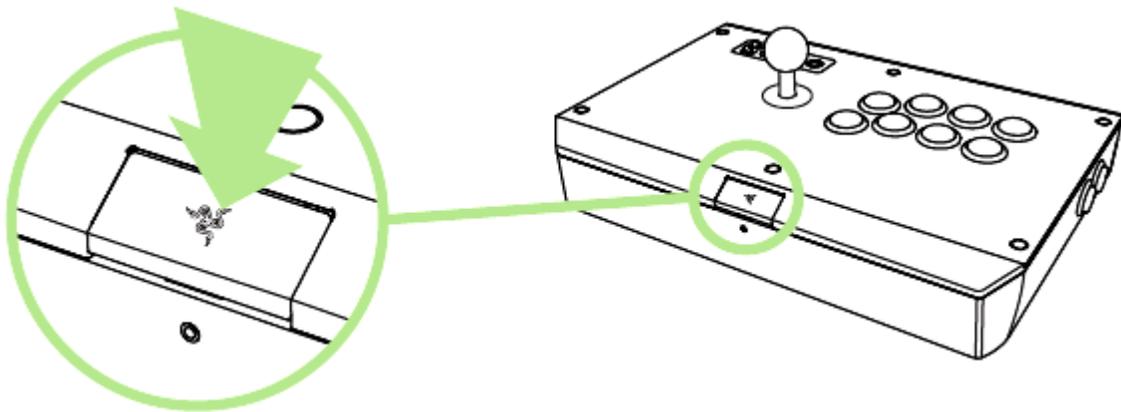


5. DEN RAZER ATROX MODIFIZIEREN

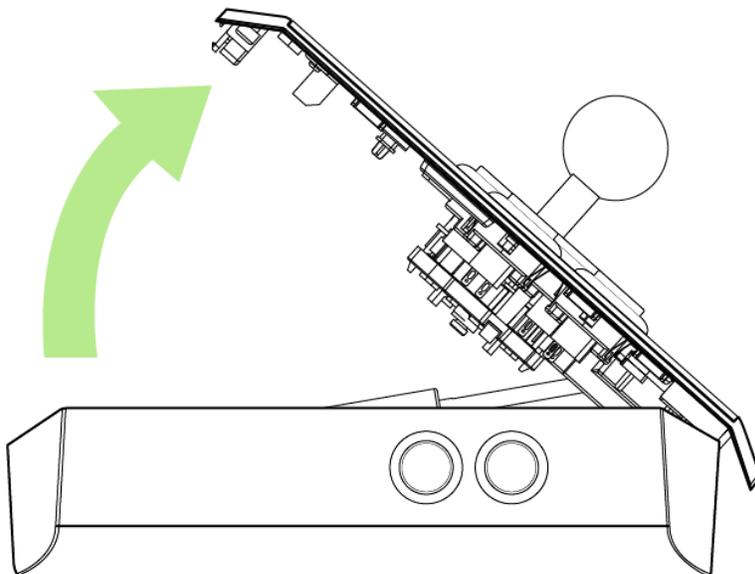
VORSICHT! Entferne bitte das Anschlusskabel, bevor du das Mehrzweckfach öffnest oder Modifikationen an deinem Razer Atrox vornimmst.

WECHSELN DES JOYSTICK-KNAUFS

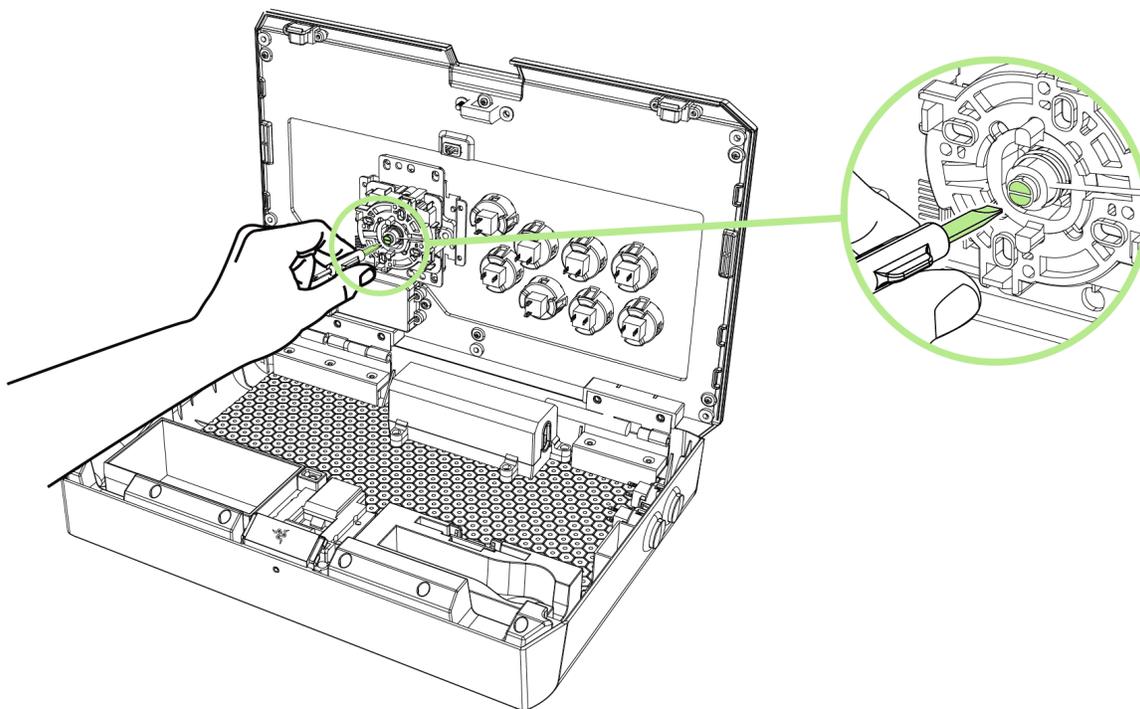
1. Drücke die Verschlussstaste des Mehrzweckfaches, um den Deckel zu entriegeln.



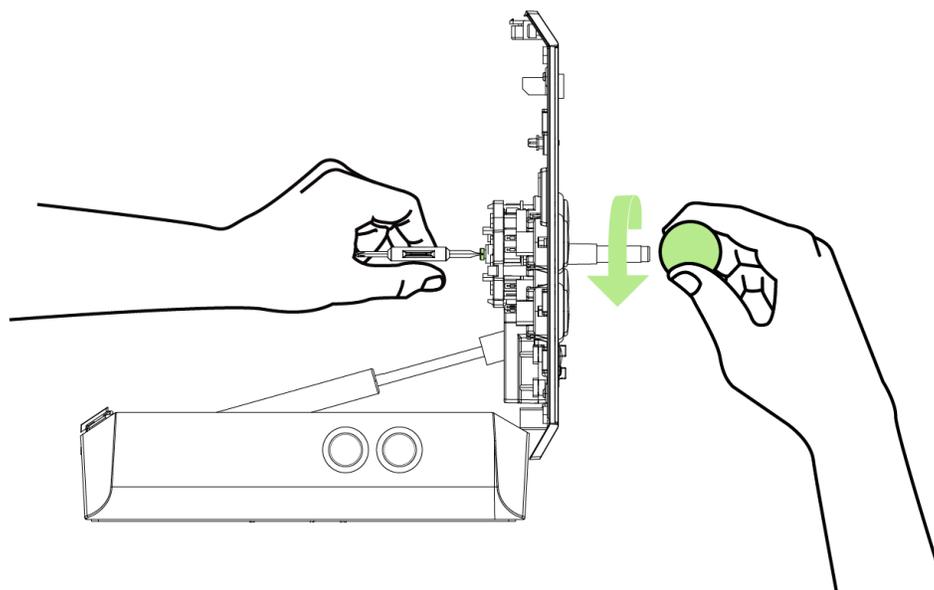
2. Hebe den Deckel an um auf das Multifunktionsfach im Inneren zuzugreifen.



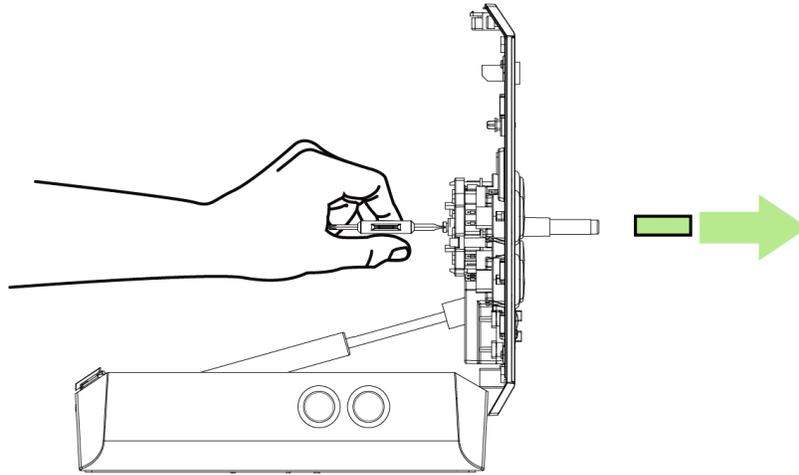
3. Nimm den Schraubendreher und setze seine flache Spitze fest auf die Schraube des Joysticks auf.



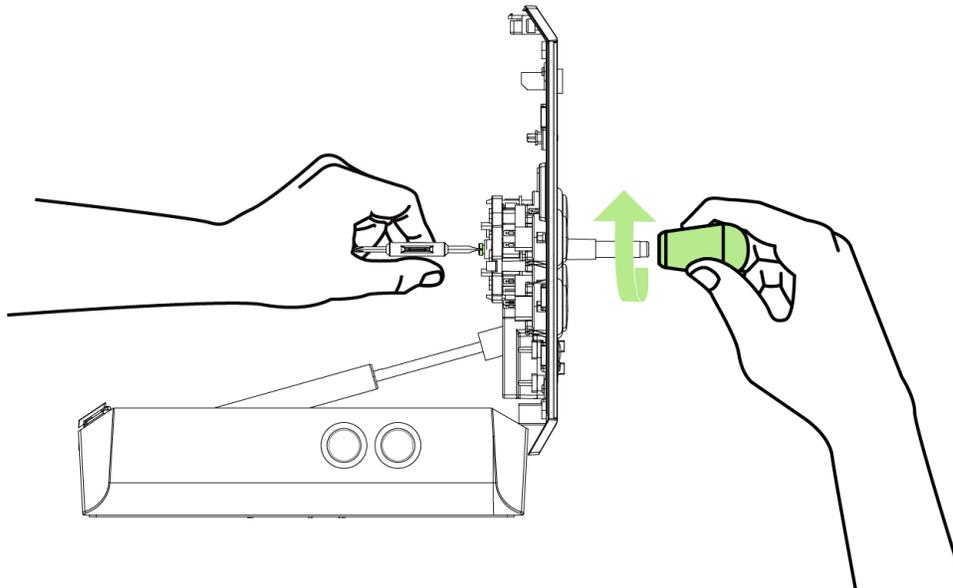
4. Drehe den Ball Top, bis er sich vom Schaft des Joysticks abziehen lässt.



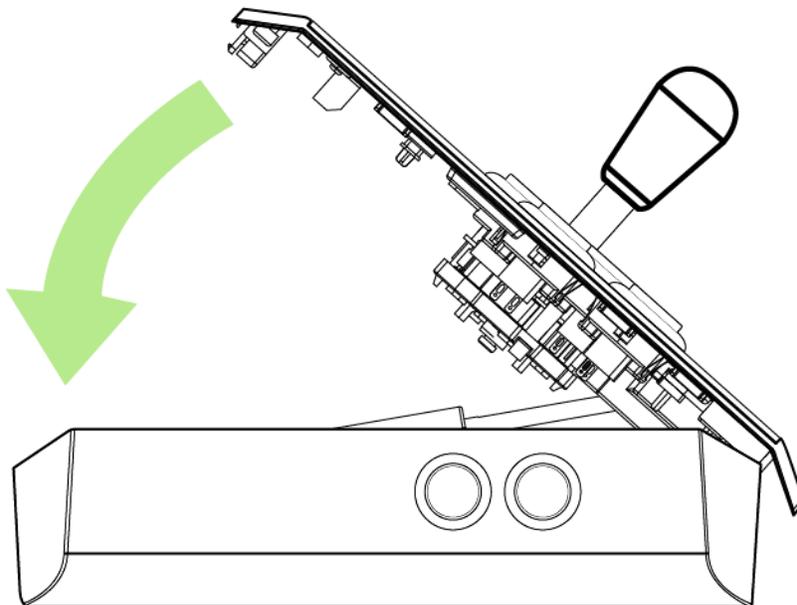
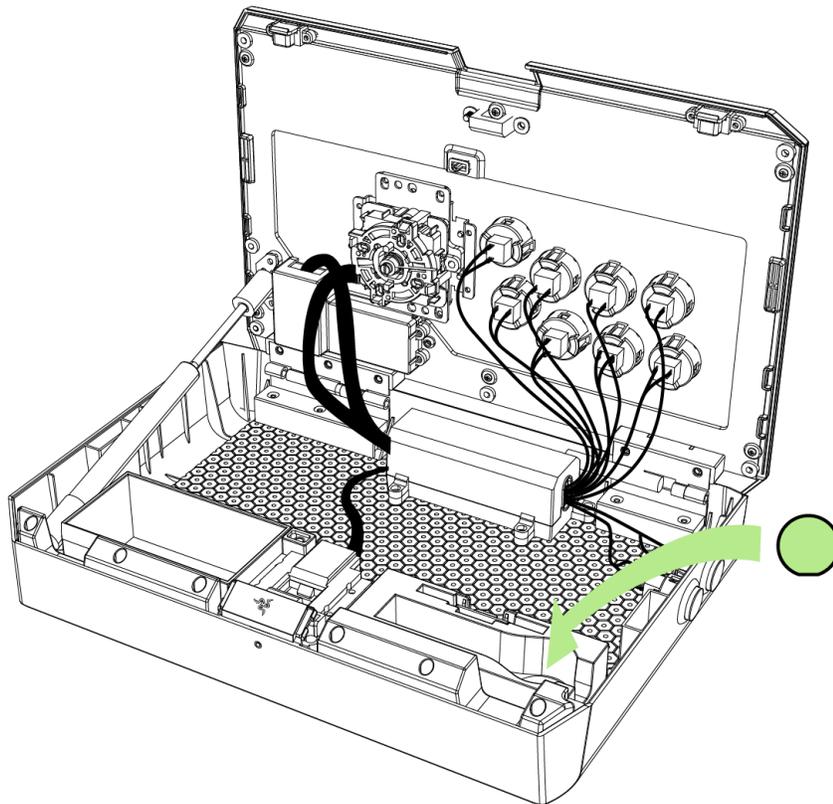
5. Entferne die Abdeckung vom Schalter des Joysticks.



6. Drehe den Bat Top auf den Schaft des Joysticks, bis er fest sitzt.

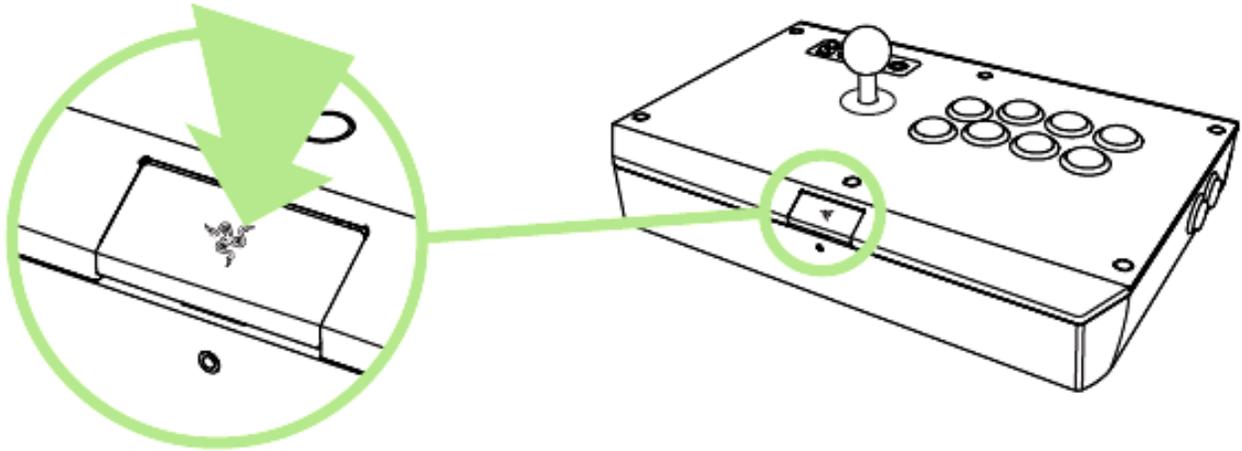


7. Lege den Ball Top in das Mehrzweckfach und schlieÙe den Deckel.

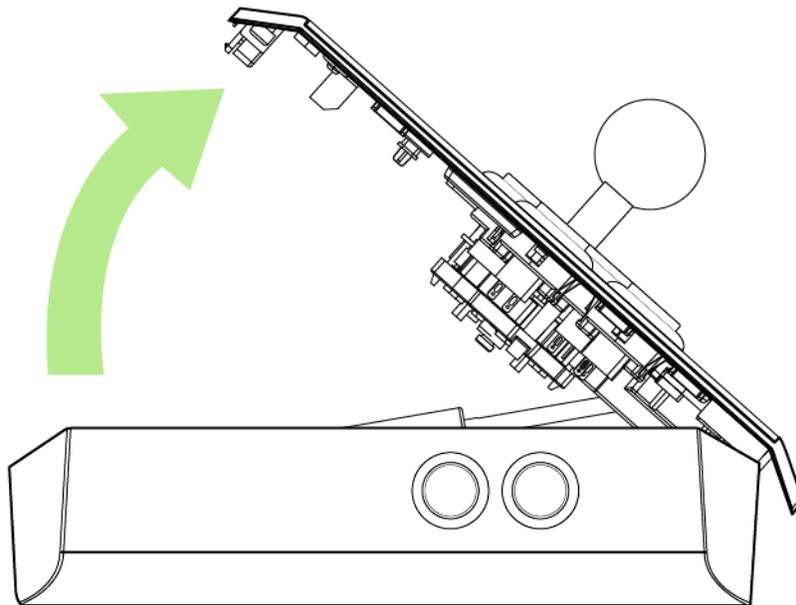


WECHSELN DER ACTION-TASTEN

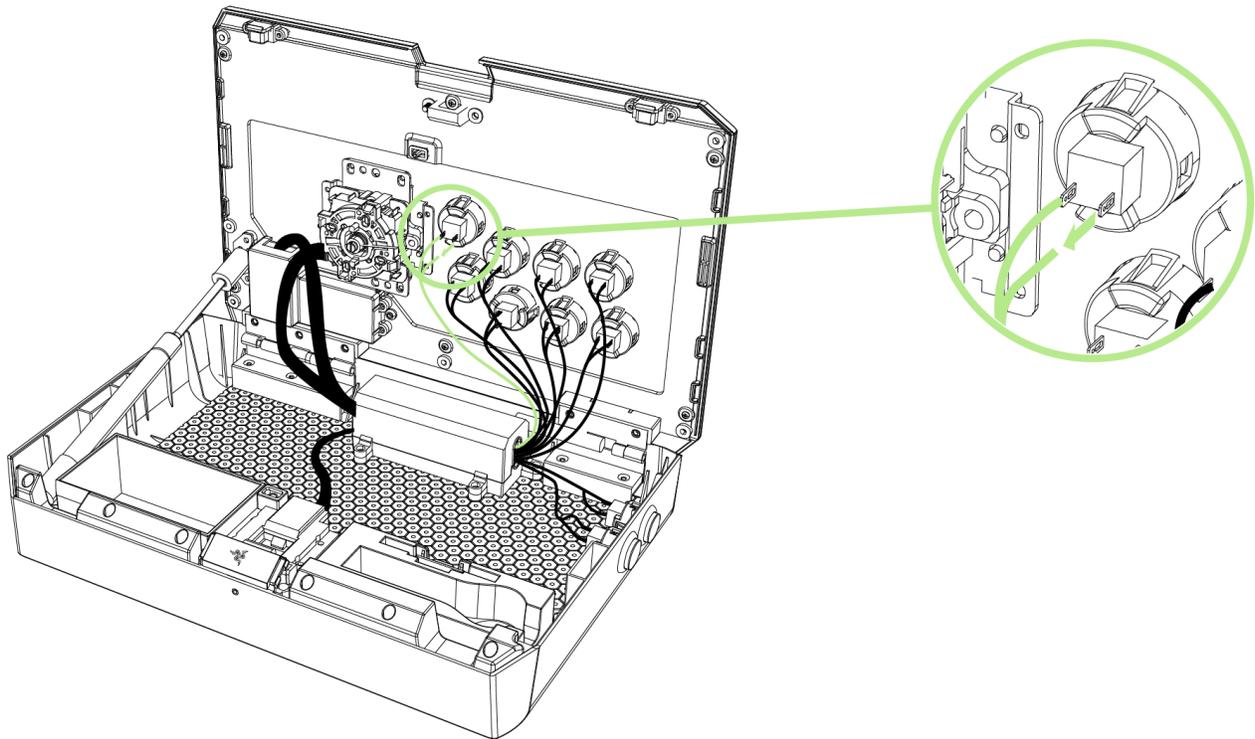
1. Drücke die Verschluss Taste des Mehrzweckfaches, um den Deckel zu entriegeln.



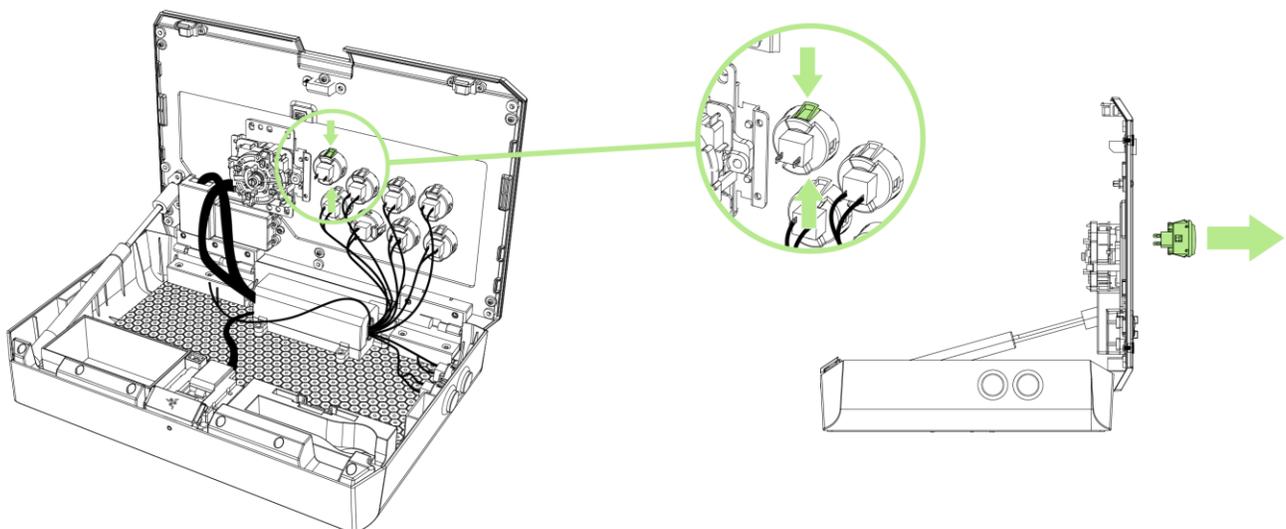
2. Hebe den Deckel an um auf das Multifunktionsfach im Inneren zuzugreifen.



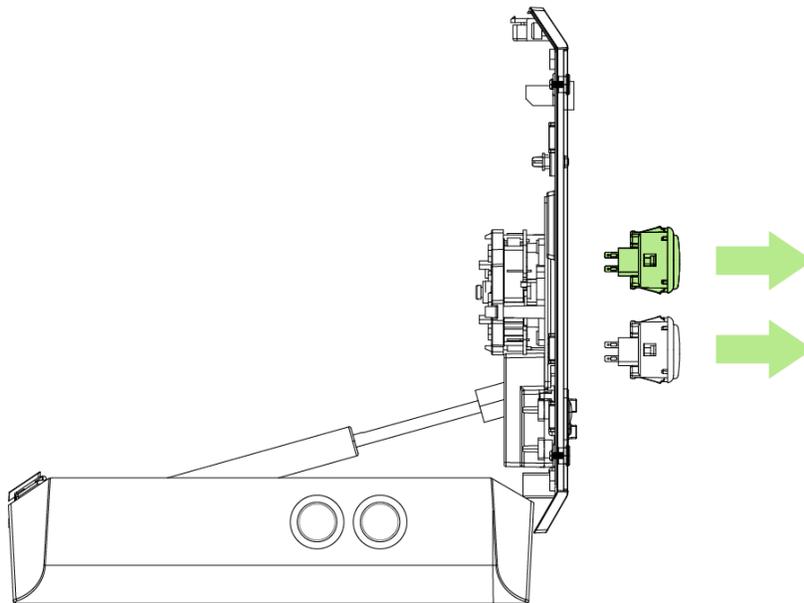
3. Ziehe vorsichtig die Kabel von der Action-Taste ab.



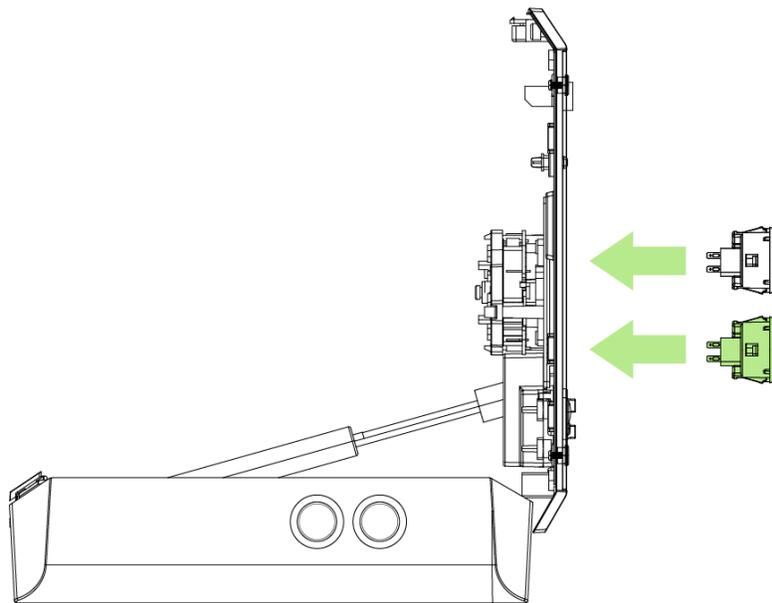
4. Halte die Halterung fest und drücke die Action-Taste heraus.



5. Wiederhole die Schritte 3 und 4 für alle Tasten, die du wechseln möchtest.

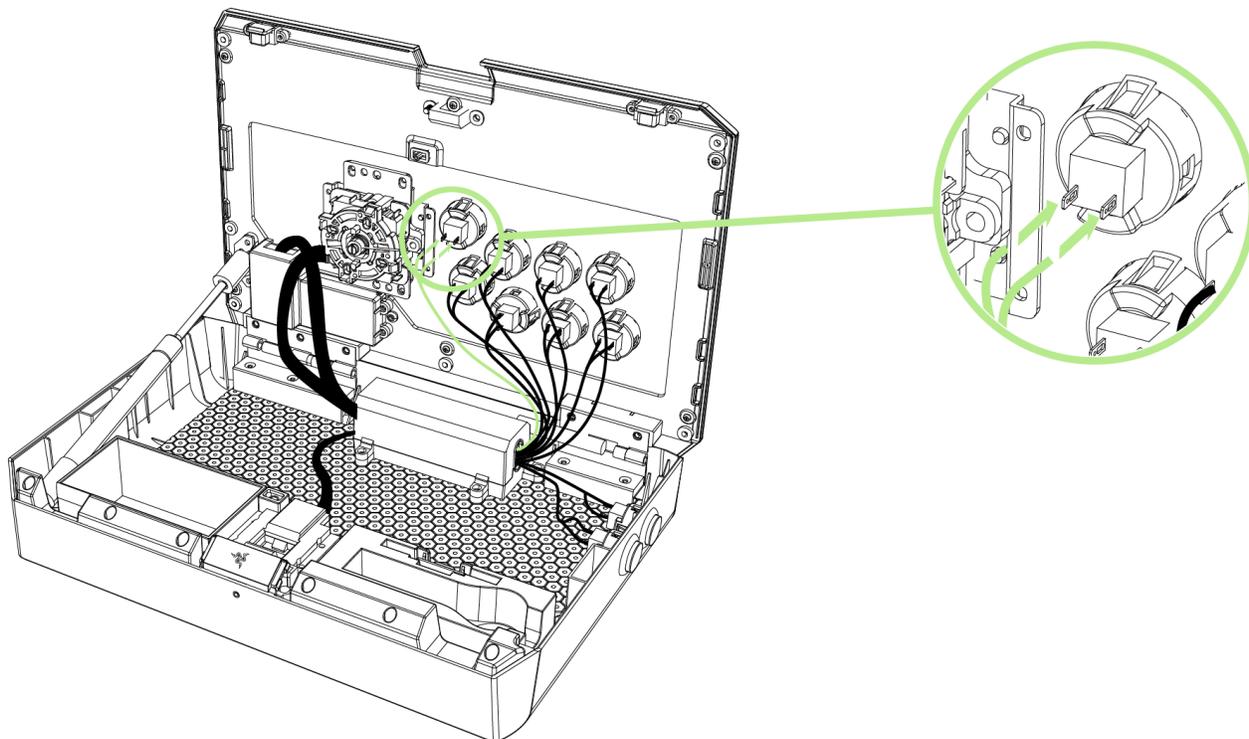


6. Setze die gewünschten Action-Tasten oder Tastengehäuse* in die Steckplätze ein.

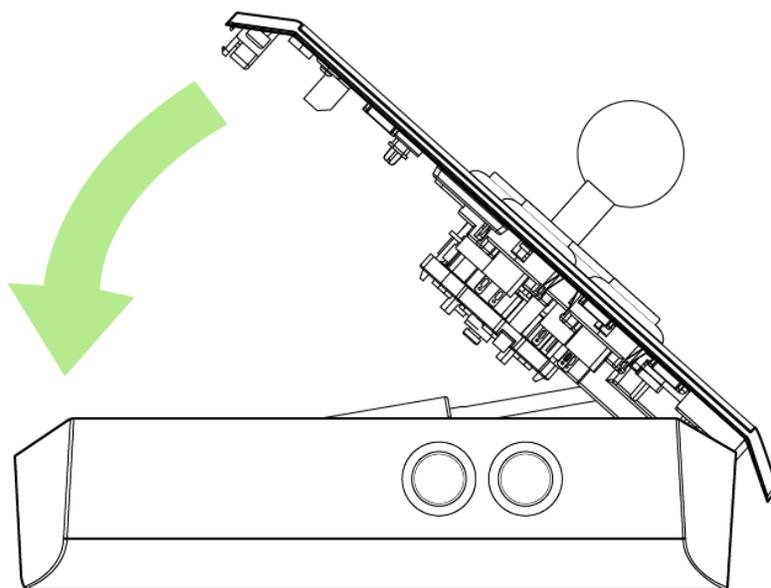


**nicht im Lieferumfang*

7. Bringe die Kabel wieder an der Action-Taste an.

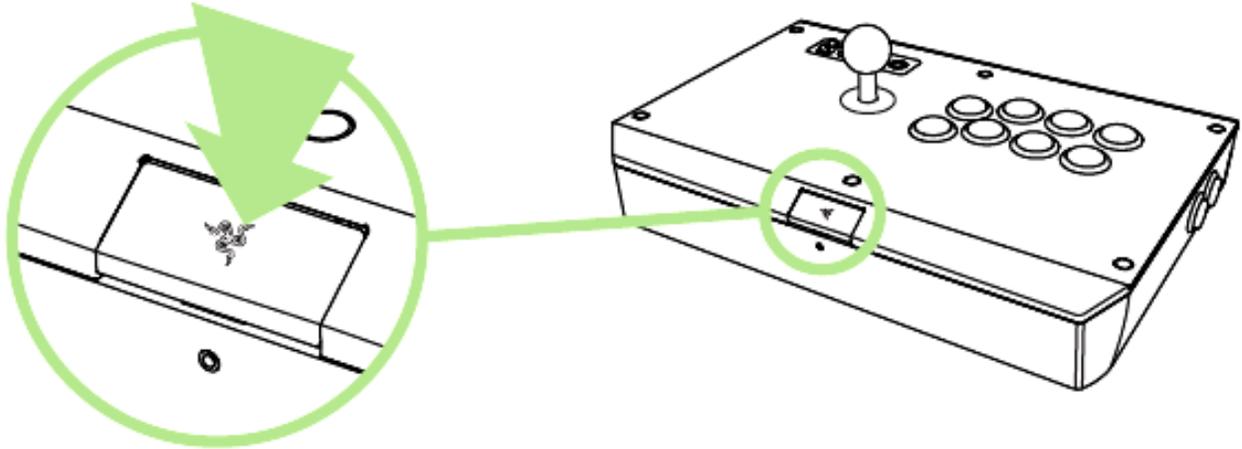


8. Überprüfe nochmals, ob alle Kabel richtig angesteckt sind, und schließe dann den Deckel.

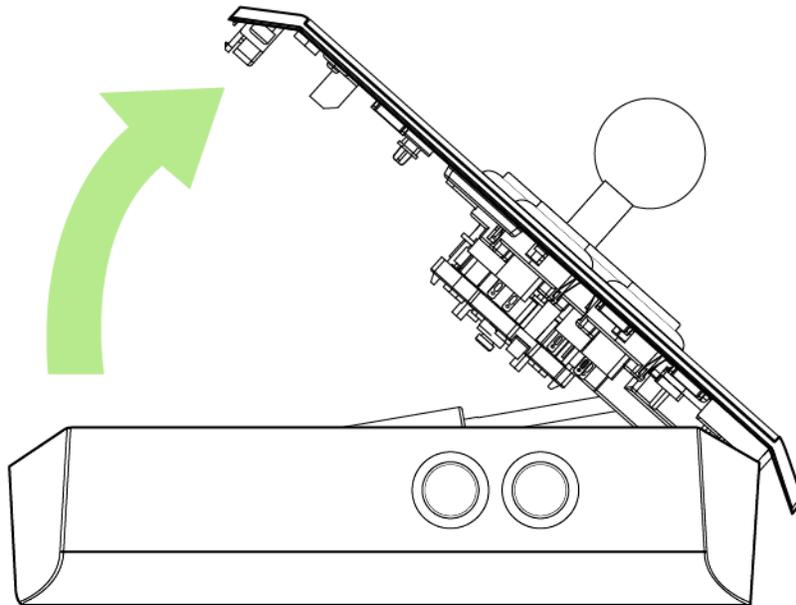


AUSWECHSELN DER ARTWORK DER OBEREN ABDECKUNG

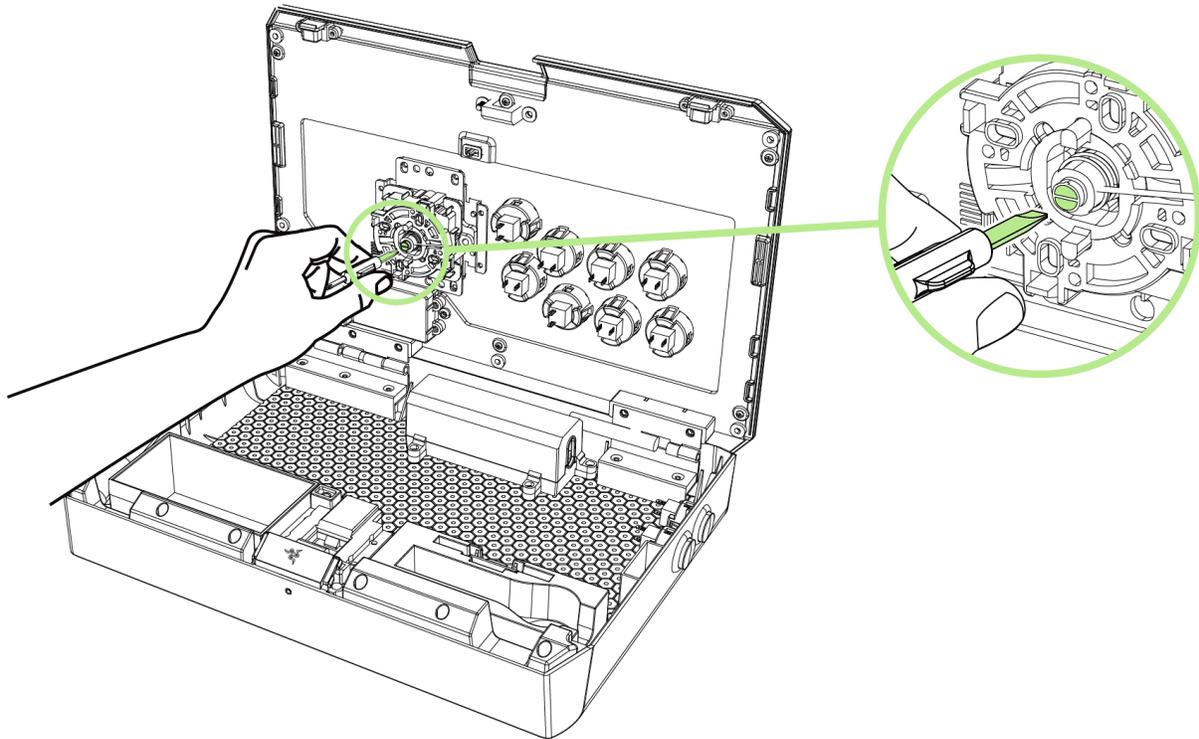
1. Drücke die Verschlussstaste des Mehrzweckfaches, um den Deckel zu entriegeln.



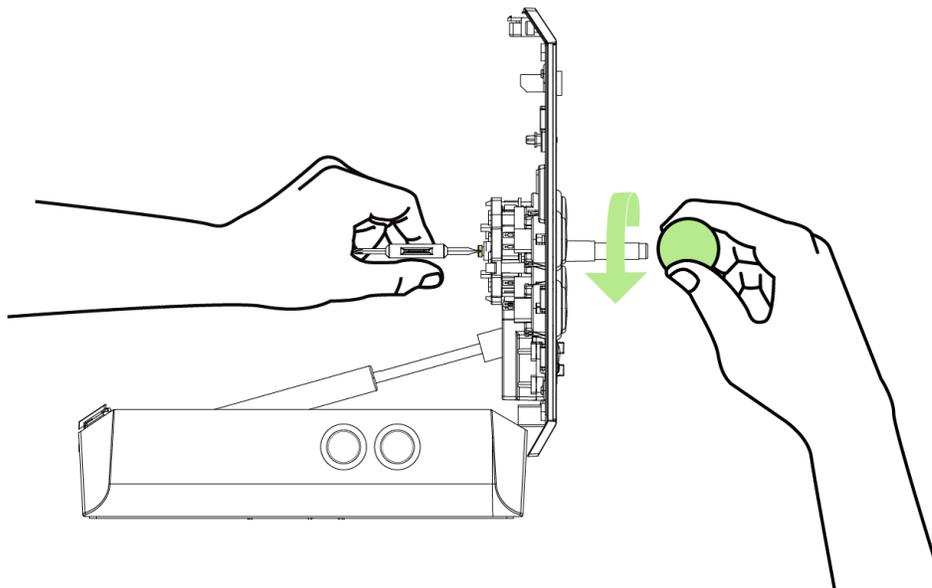
2. Hebe den Deckel an um auf das Multifunktionsfach im Inneren zuzugreifen.



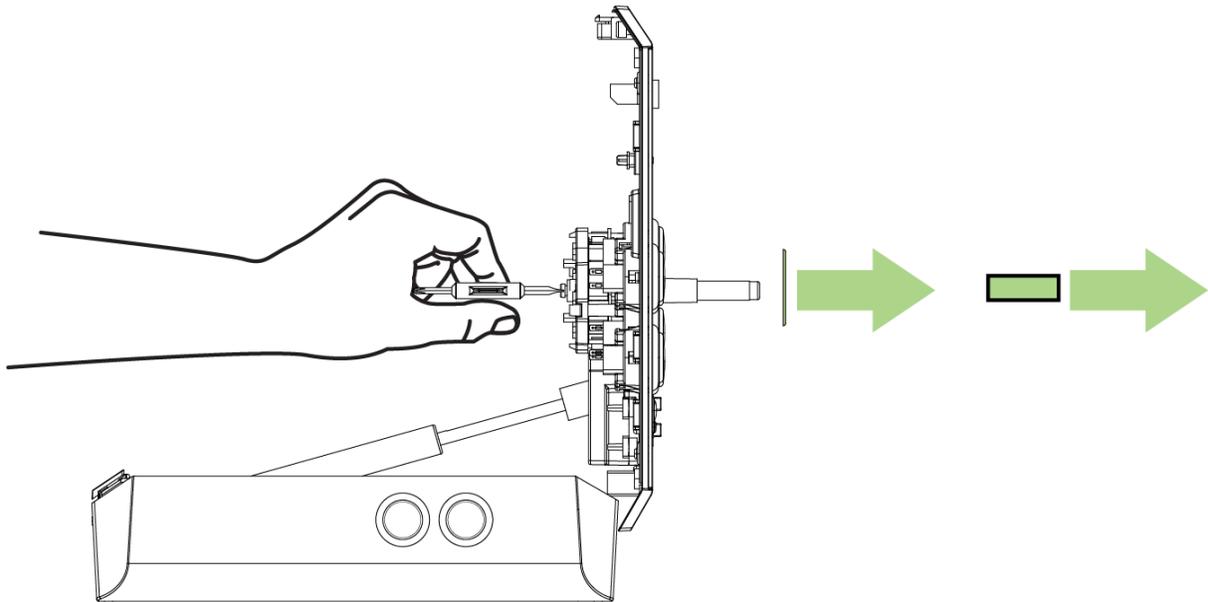
3. Nimm den Schraubendreher und setze seine flache Spitze fest auf die Schraube des Joysticks auf.



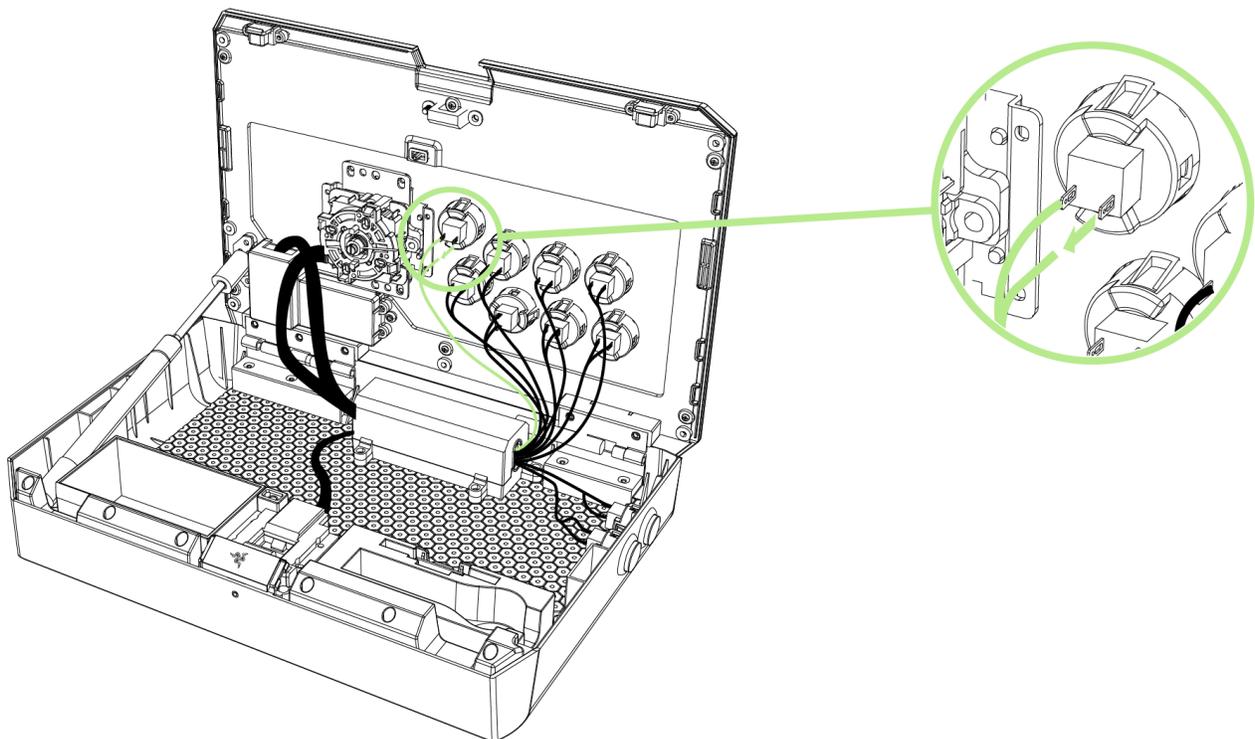
4. Drehe den Ball Top, bis er sich vom Schaft des Joysticks abziehen lässt.



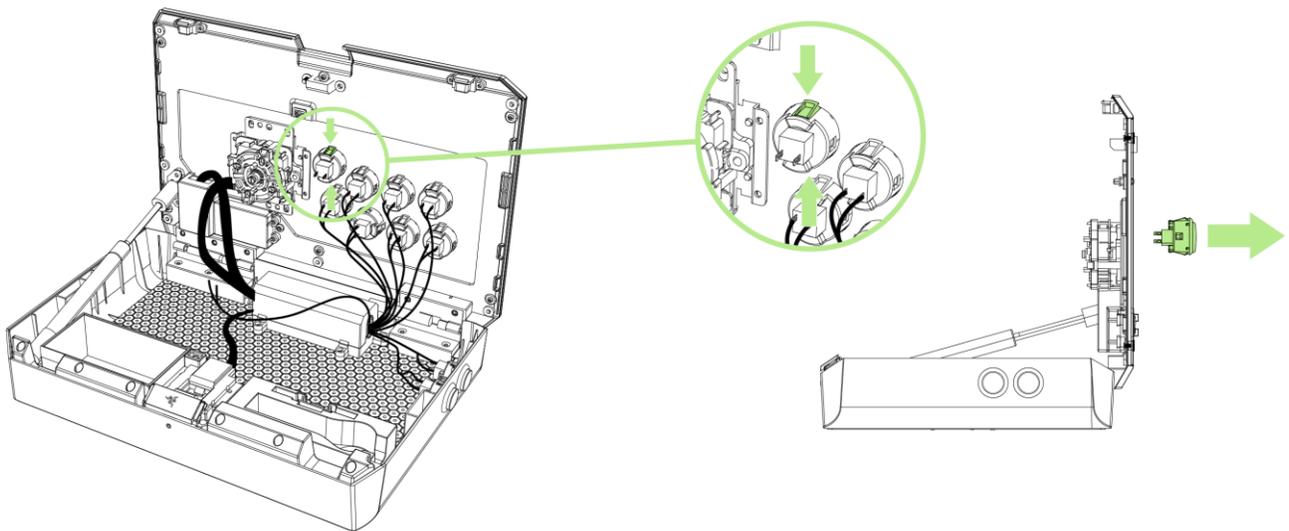
5. Entferne die Abdeckung vom Schalter des Joysticks.



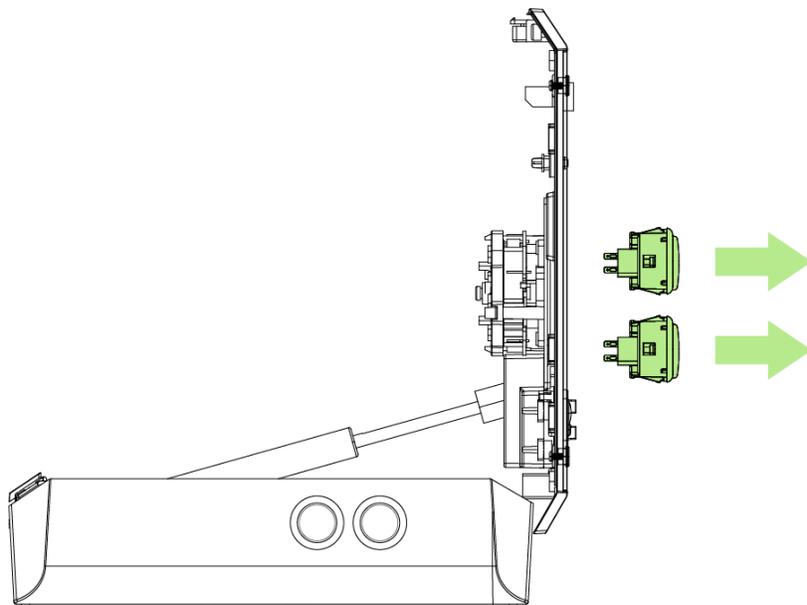
6. Ziehe vorsichtig die Kabel von der Action-Taste ab.



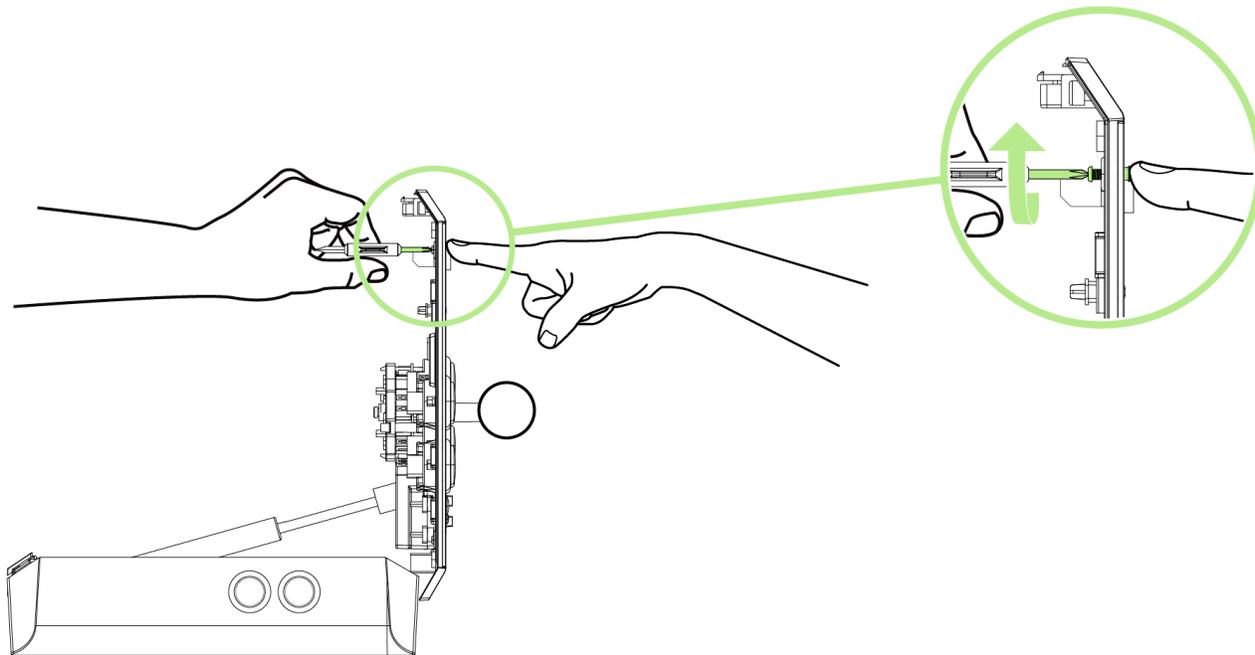
7. Halte die Halterung fest und drücke die Action-Taste heraus.



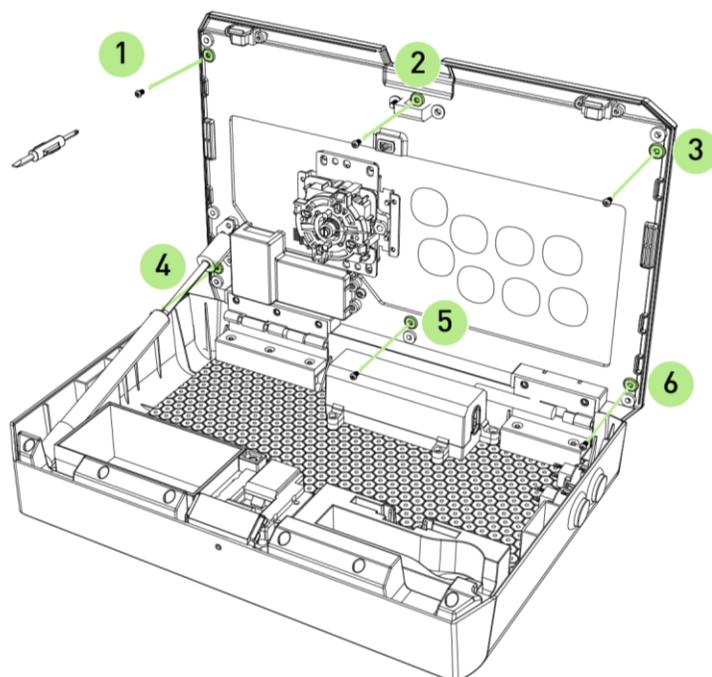
8. Wiederhole die Schritte 6 und 7, bis alle Action-Tasten entfernt wurden.



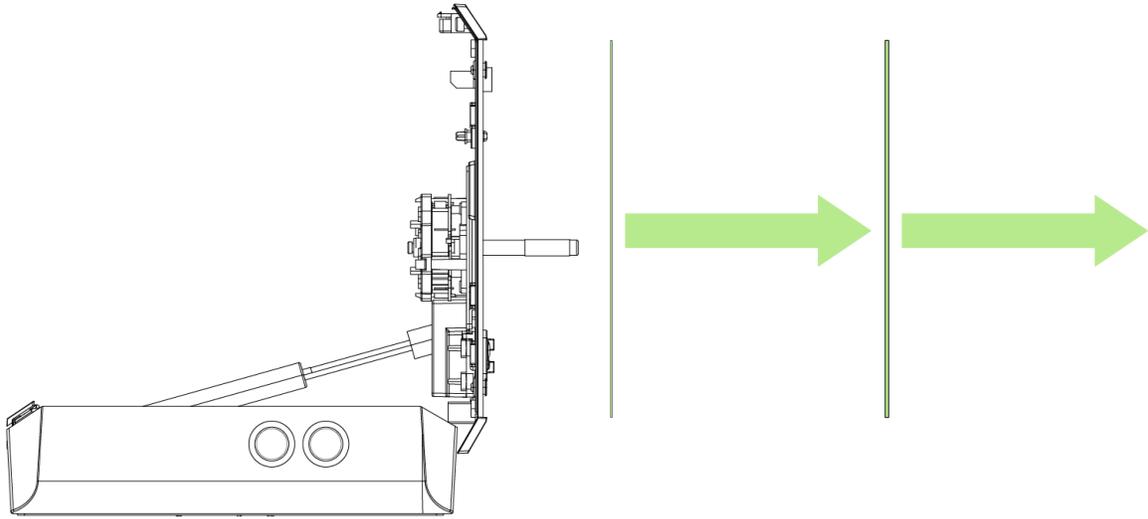
9. Lege deinen Finger auf den Metallstöpsel und entferne die Schraube mithilfe des Kreuzschlitzschraubendrehers.



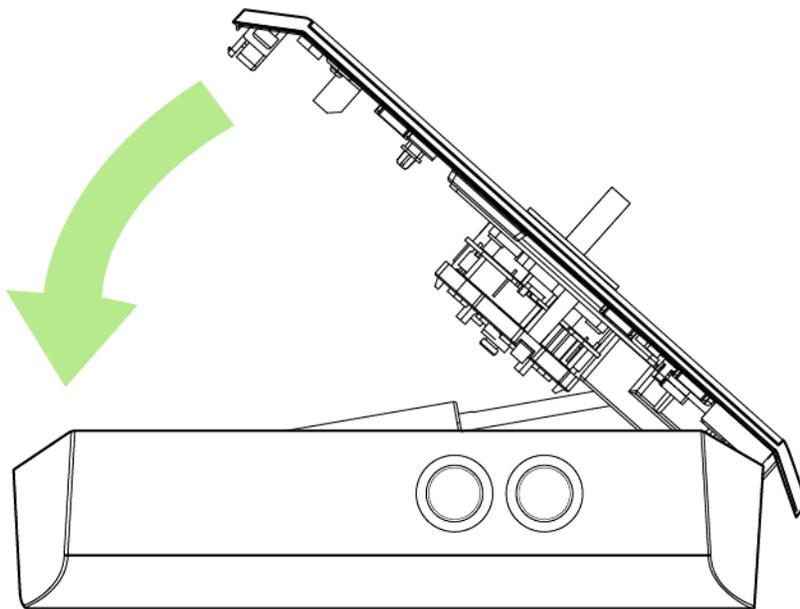
10. Wiederhole die Schritte 9, bis alle Schrauben und Metallstöpsel entfernt wurden.



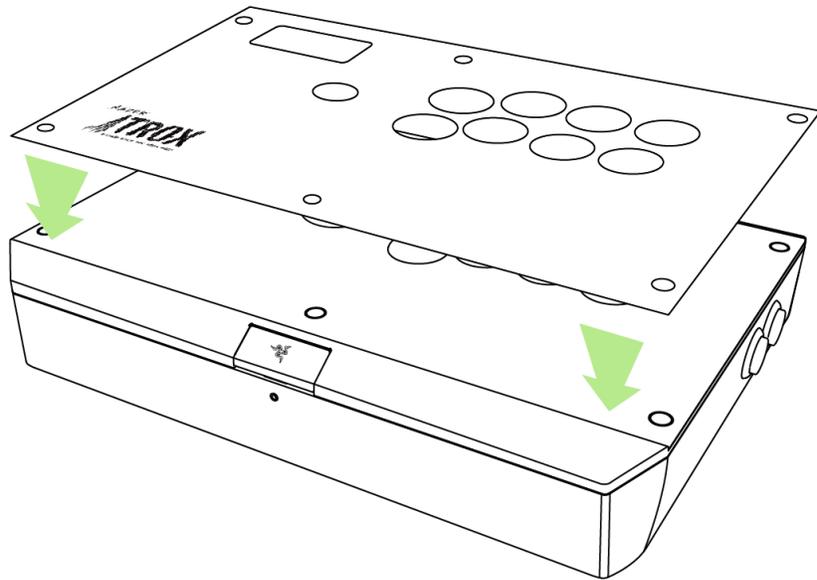
11. Nimm vorsichtig die obere Abdeckung und das Muster vom Deckel ab.



12. SchlieÙe und verriegele den Deckel.

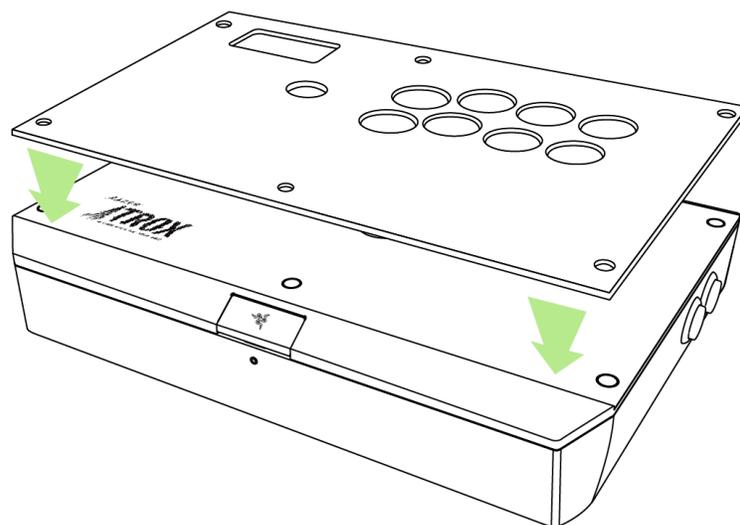


13. Lege dein eigenes Muster* auf die Oberseite des Deckels.

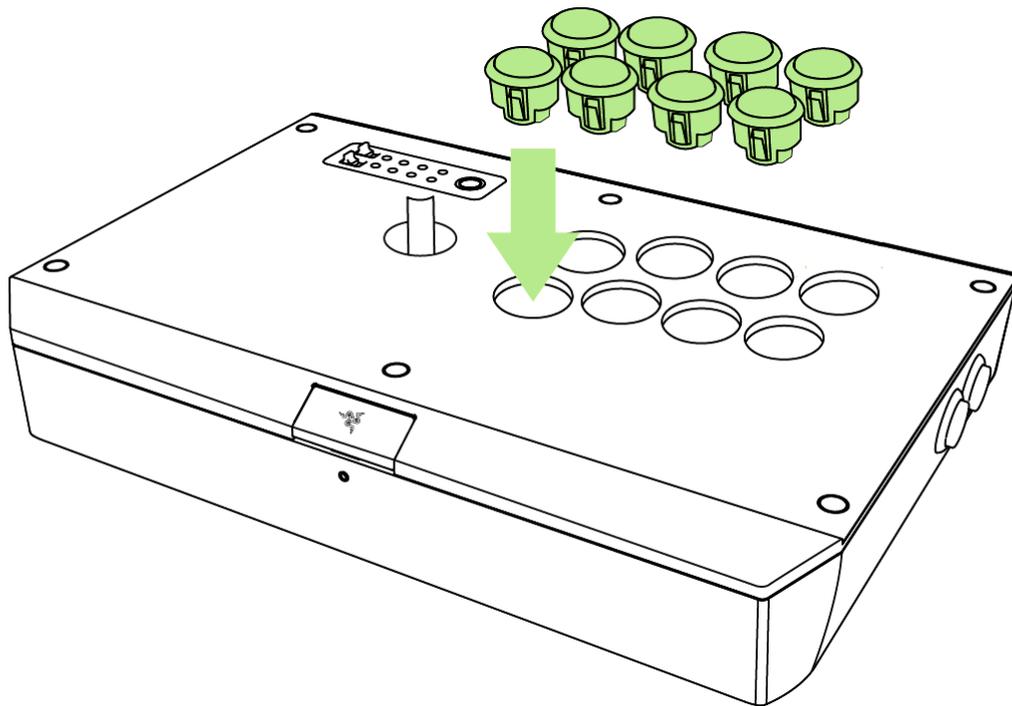


*Die Schnittvorlage kann von www.razerzone.com/atrox/template heruntergeladen werden .

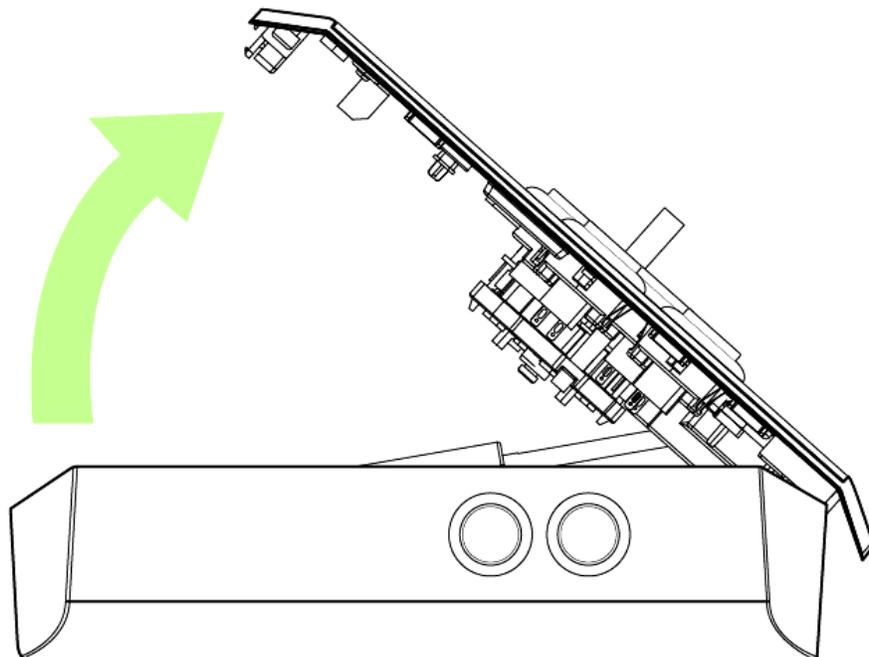
14. Lege die obere Abdeckung wieder auf den Deckel und achte darauf, dass sie richtig ausgerichtet ist.



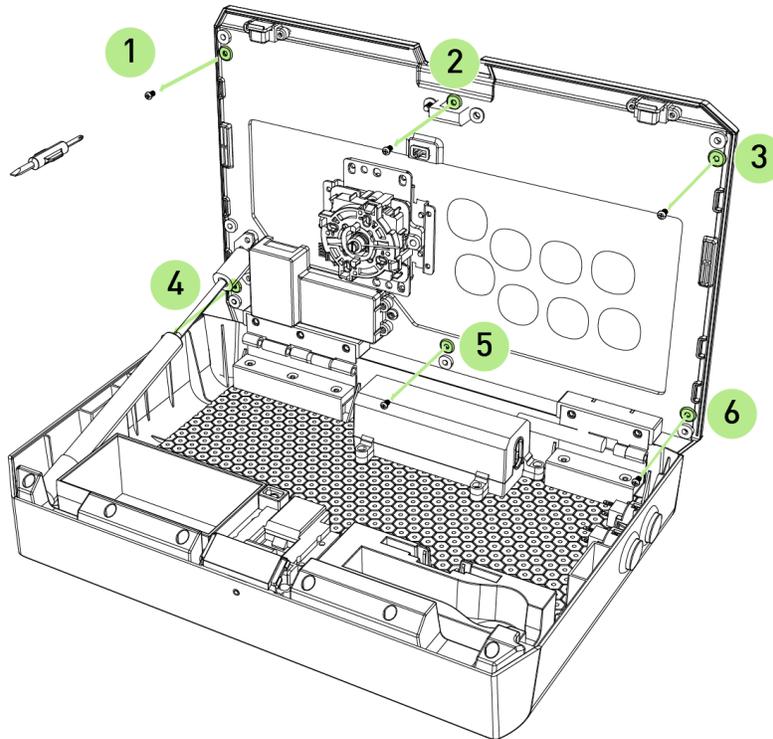
15. Setze die Action-Tasten wieder in die entsprechenden Schächte ein.



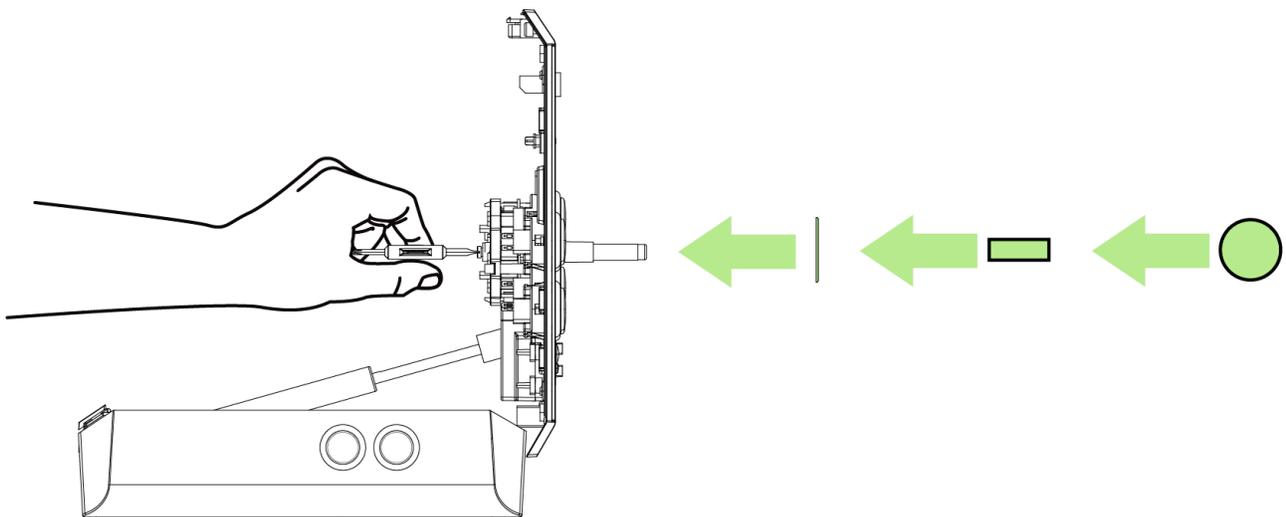
16. Drücke die Verschlussstaste des Mehrzweckfachs und hebe vorsichtig den Deckel an.



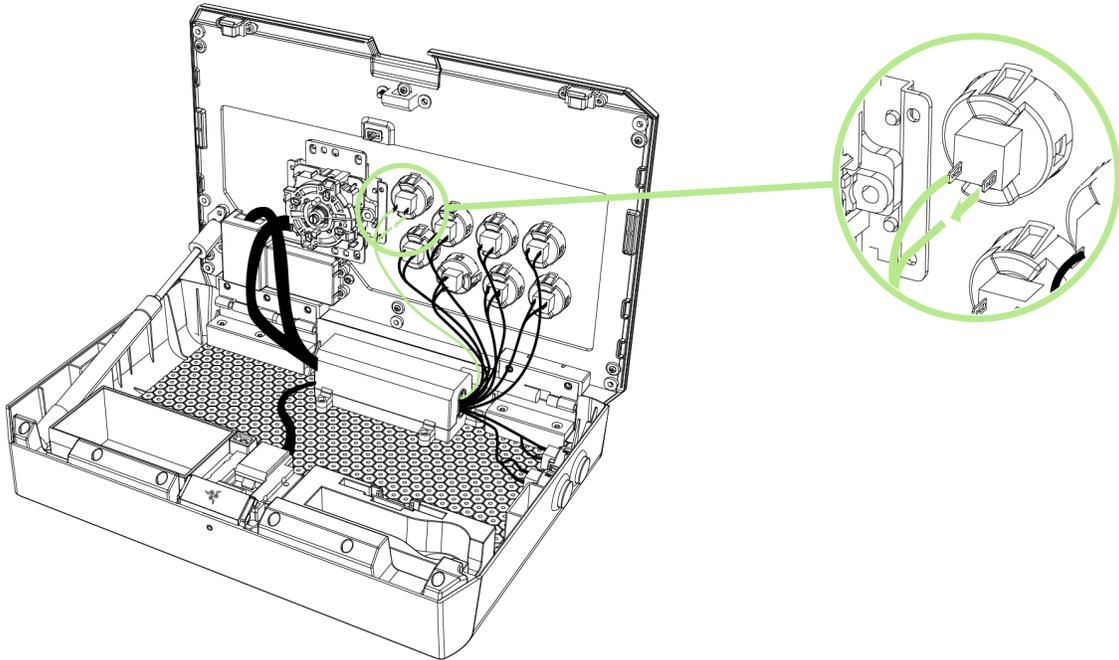
17. Schraube die Metallstöpsel an den Deckel, bis alle 6 Löcher bestückt sind.



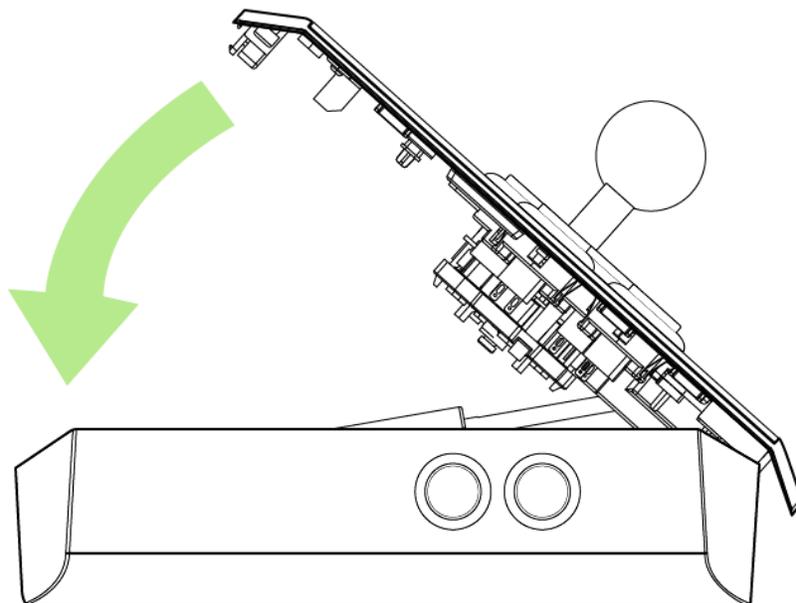
18. Bringe die Staubschutzscheibe wieder auf dem Schaft des Joysticks an und befestige dann wieder den Joystick-Knauf.



19. Bringe die Kabel wieder an den Action-Tasten an.



20. Überprüfe nochmals, ob alle Kabel richtig angesteckt sind, und schließe dann den Deckel.



6. BENUTZUNG DEINES RAZER ATROX

Umschalter für den Analog Stick

Der Umschalter für den Analog Stick ermöglicht es, die Funktion des Joysticks so zu ändern, dass er den linken analogen Stick, den rechten analogen Stick oder das D-Pad eines normalen Gamepads emuliert.



Hinweis: Um das Xbox 360 Dashboard zu navigieren, stelle den den Umschalter auf die einstellung D-Pad (DP).

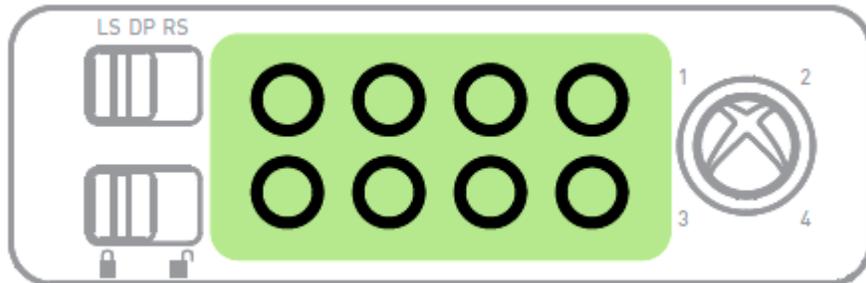
Umschalter zum Sperren / Entsperren

Das Stellen dieses Schalters auf die Position **Lock** (🔒) deaktiviert die Tasten Start, Zurück, Xbox-Guide und Turbo. Allerdings bleiben alle zuvor zugewiesenen Turbo-Funktionen aktiv.

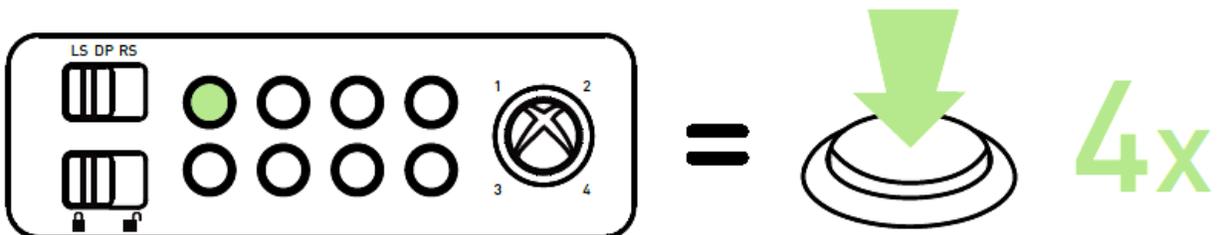


Turbo-Tasten

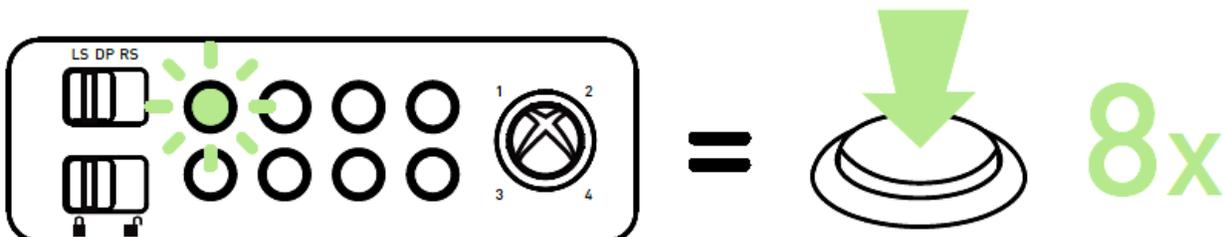
Die Turbo-Tasten ermöglichen es dir, eine Taste einfach nur gedrückt zu halten, anstatt sie wiederholt drücken zu müssen. Es gibt zwei Turbo-Stufen:



Turbo 1: Drücke die Turbo-Taste einmal, um Turbo 1 zu aktivieren. Die Turbo-Taste leuchtet um anzuzeigen, dass Turbo 1 aktiviert wurde. Wird nun die entsprechende Action-Taste gedrückt gehalten, wird sie viermal (4x) pro Sekunde ausgelöst.



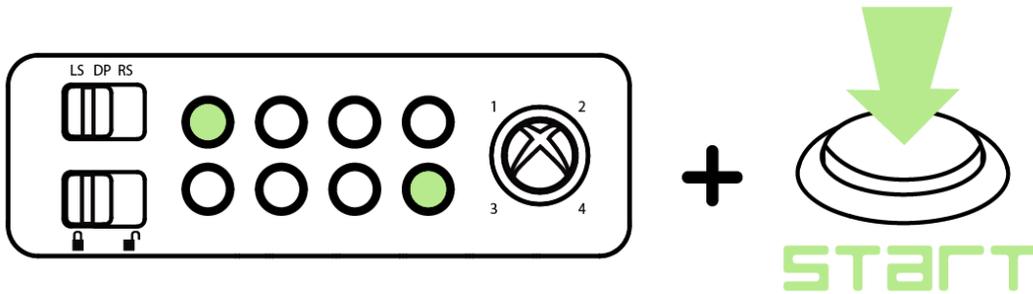
Turbo 2: Drücke die Turbo-Taste zweimal, um Turbo 2 zu aktivieren. Die Turbo-Taste blinkt um anzuzeigen, dass Turbo 2 aktiviert wurde. Wird nun die entsprechende Action-Taste gedrückt gehalten, wird sie achtmal (8x) pro Sekunde ausgelöst.



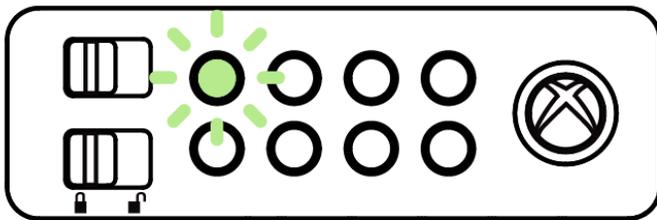
Drücke im Turbo-Modus 1 oder 2 die entsprechende Turbo-Taste einmal, um den Turbo-Modus zu beenden.

ZUWEISEN DER TURBO-TASTEN

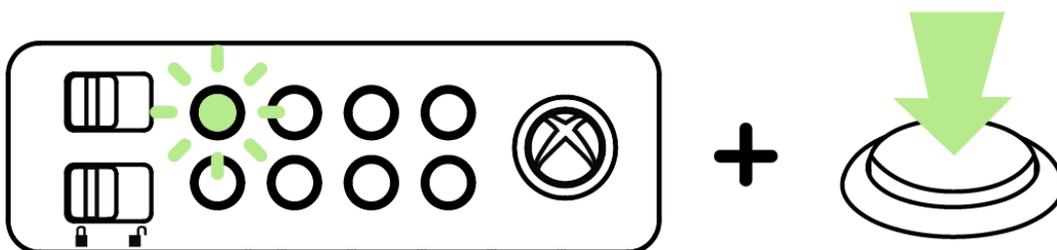
1. Halte Turbo-Taste 1, Turbo-Taste 8 und die Start-Taste gleichzeitig gedrückt.



2. Ist die Aktivierung erfolgt, beginnt die Turbo-Taste 1 zu blinken.

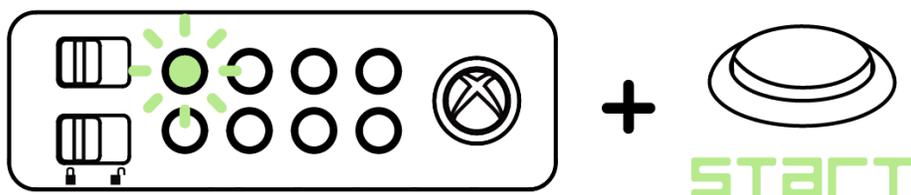


3. Während die Turbo-Taste blinkt, kannst du folgendes tun:
Die Action-Taste drücken, die du zuweisen möchtest.

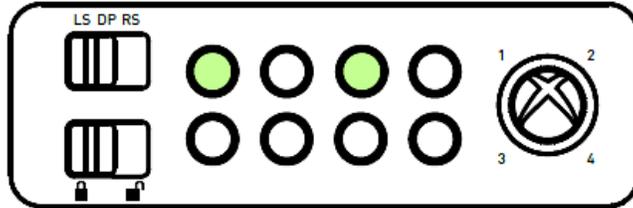


ODER

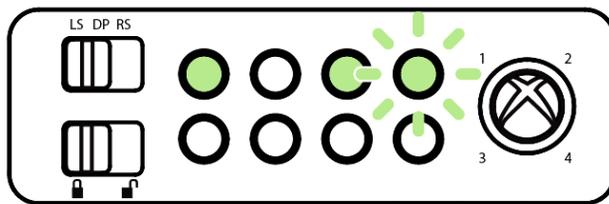
Die Start-Taste drücken, um die Tastenzuweisung abubrechen.



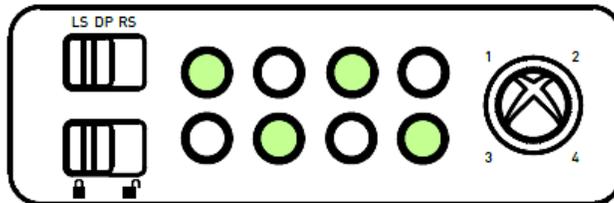
4. Wird die Turbo-Taste einer Action-Taste zugewiesen, leuchtet sie. Wird die Zuweisung aufgehoben, erlischt sie.



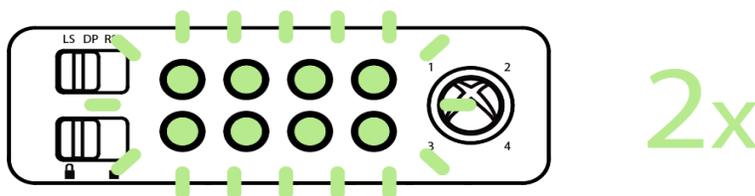
5. Sobald eine Turbo-Taste zugewiesen wurde, beginnt die nächste Turbo-Taste zu blinken.



6. Wiederhole Schritt 3, bis alle Turbo-Tasten zugewiesen oder übersprungen wurden.



7. Zum Abschluss des Vorgangs blinken die Turbo-Tasten zweimal und du kannst weiterspielen.



7. SICHERHEITS UND PFLEGEHINWEISE

SICHERHEITSRICHTLINIEN

Um die größtmögliche Sicherheit bei der Benutzung des Razer Atrox zu erreichen, empfehlen wir die Einhaltung der folgenden Richtlinien:

1. Wenn du Probleme mit der ordnungsgemäßen Benutzung des Gerätes hast und die Fehlerbehebung nicht funktioniert, stecke das Gerät ab und kontaktiere die Razer-Hotline oder gehe auf www.razersupport.com, um Unterstützung zu erhalten. Versuche niemals, das Gerät selbst zu warten.
2. Nimm das Gerät nicht auseinander (dadurch würde die Garantie erlöschen) und betreibe es nicht mit abweichender Stromspannung.
3. Halte das Gerät von Flüssigkeiten, Feuchtigkeit und Nässe fern. Betreibe das Gerät nur innerhalb eines Temperaturbereichs von 0°C (32°F) bis 40°C (104°F). Sollte die Temperatur außerhalb dieses Bereiches liegen, stecke das Gerät ab und schalte es aus, bis die Temperatur sich wieder auf ein geeignetes Maß eingepegelt hat.

KOMFORT

Untersuchungen haben ergeben, dass sich wiederholende Bewegungen über einen längeren Zeitraum, das falsche Aufstellen deiner Spielsteuerungen, falsche Körperhaltung und schlechte Gewohnheiten zu körperlichen Beschwerden und Verletzungen von Nerven, Sehnen und Muskeln führen können. Im Folgenden sind einige Richtlinien aufgeführt, die Verletzungen bei der Benutzung des Razer Atrox vermeiden und für optimalen Komfort sorgen sollen.

1. Stelle den Razer Atrox direkt vor dir in bequemer Reichweite auf.
2. Stelle die Höhe deines Stuhls und/oder Tisches so ein, dass der Razer Atrox in Höhe der Ellbogen oder niedriger steht.
3. Halte Deine Füße bequem auf dem Fußboden, sitze gerade und entspanne deine Schultern.

4. Entspanne während des Spielens dein Handgelenk und halte es gerade. Versuche deine Hände nicht über einen längeren Zeitraum zu beugen, zu strecken oder zu verdrehen, wenn du sich wiederholende Abläufe mit deinen Händen ausführst.
5. Lege deine Handgelenke nicht für längere Zeit auf harten Oberflächen ab. Verwende eine Handballenauflage, um deine Handgelenke beim Spielen zu stützen.
6. Sitze nicht den ganzen Tag in der gleichen Position. Steh auf, geh von deinem Schreibtisch weg und führe Dehnungsübungen für Arme, Schultern, Hals und Beine durch.
7. Solltest du während der Benutzung deines Razer Atrox irgendwelche körperlichen Beschwerden wie Schmerzen, Taubheit oder Kribbeln in Händen, Handgelenken, Ellenbogen, Schultern, Nacken oder Rücken verspüren, suche bitte umgehend einen entsprechend qualifizierten Facharzt auf.

WARTUNG UND BENUTZUNG

Der Razer Atrox erfordert nur wenig Wartung, um in optimalem Zustand zu bleiben. Wir empfehlen, das Gerät einmal monatlich vom USB-Anschluss zu entfernen und es mit einem weichen Tuch oder einem Wattestäbchen und etwas warmem Wasser zu reinigen, um das Ansammeln von Staub zu vermeiden. Verwende keine Seife oder scharfe Reinigungsmittel.

8. RECHTLICHE HINWEISE

INFORMATIONEN ZUM URHEBERRECHT UND ZUM GEISTIGEM EIGENTUM

Copyright © 2013 Razer Inc. Alle Rechte vorbehalten. Razer, For Gamers By Gamers und das dreiköpfige Schlangen-Logo sind Marken oder eingetragene Marken von Razer Inc. und/oder angeschlossenen Unternehmen in den Vereinigten Staaten oder anderen Ländern. Alle anderen Marken sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

Razer Inc („Razer“) besitzt eventuell Urheberrechte, Marken, Betriebsgeheimnisse, Patente, Patentanmeldungen oder andere Formen von geistigem Eigentum (sowohl eingetragen als auch nicht eingetragen) bezüglich des Produkts dieses Handbuchs. Die Bereitstellung dieses Handbuchs gewährt keine Lizenz für diese Urheberrechte, Marken, Patente oder andere geistige Eigentumsrechte. Das Razer Atrox (das „Produkt“) kann sich von den Abbildungen auf der Verpackung oder anderswo unterscheiden. Razer übernimmt keine Haftung für solche Unterschiede oder für eventuelle Fehler. Die hierin enthaltenen Informationen können ohne Vorankündigung geändert werden.

EINGESCHRÄNKTE PRODUKTGARANTIE

Siehe www.razerzone.com/warranty für die neuesten und aktuellen Bedingungen der eingeschränkten Produktgarantie.

HAFTUNGSBESCHRÄNKUNG

Razer ist unter keinen Umständen haftbar für entgangene Gewinne, Verlust von Informationen oder Daten, besondere, beiläufig entstandene oder indirekte Schäden, Bußzahlungen oder Folgeschäden, die in irgendeiner Weise aus der Verbreitung, dem Verkauf, dem Wiederverkauf, der Benutzung oder Benutzungsunfähigkeit dieses Produkts entstanden sind. Unter keinen Umständen übersteigt die Haftung durch Razer den Verkaufspreis des Produkts.

ANSCHAFFUNGSKOSTEN

Um Zweifel auszuräumen: Razer ist unter keinen Umständen für irgendwelche Beschaffungskosten haftbar, es sei denn, es wurde auf die Möglichkeit solcher Schäden hingewiesen, und Razer wird in keinem Fall für Beschaffungskosten haften, die den Verkaufspreis des Produkts überschreiten.

ALLGEMEINES

Diese Bedingungen unterliegen der ausschließlichen Rechtssprechung und dem Gerichtsstand, in welchem das Produkt erworben wurde. Sollte irgendeine dieser Bedingungen als ungültig oder nicht durchsetzbar erachtet werden, wird diese Bedingung (soweit sie ungültig oder nicht durchsetzbar ist) nicht berücksichtigt und als ausgeschlossen betrachtet, ohne die übrigen Bedingungen dabei außer Kraft zu setzen. Razer behält sich das Recht vor, jede Bedingung jederzeit ohne Ankündigung zu ändern.