

Os jogos arcade evoluíram muito desde seus dias de glória - uma era escrita na história dos videogames como aquela que abriu caminho para a inovação e também uma época que nos traz muita saudade. As horas passadas jogando fliperama fizeram de você o jogador que você é; cada ficha colocada na máquina, cada combo, cada golpe tomado, cada super contra-ataque executado - fizeram de você um jogador melhor. E é exatamente esta é a abordagem que utilizamos ao projetar o controle Razer Atrox Arcade Stick.

Anos de pesquisa em jogos, feita a partir da observação de jogadores profissionais e vocês que fazem a comunidade Razer, culminaram no mais moderno controle Arcade Stick para Xbox 360. Desenvolvido e refinado à perfeição através de inúmeros protótipos e uma extensa fase de testes beta, o controle Razer Atrox Arcade Stick é produzido para permitir modificação avançada – com componentes e armazenagem acessíveis ao toque de um botão. O joystick, todos os 10 botões e o painel superior são totalmente intercambiáveis, permitindo uma total personalização. E isso é apenas o começo.

Apresentando o exclusivo hardware Sanwa Denshi™ e um autêntico layout arcade anatômico, o Razer Atrox representa o máximo em precisão e confiança e é o controle Arcade Stick supremo para campeonatos de videogames.

Fabricado nos moldes do legado dos fliperamas, o Razer Atrox é primordialmente nascido para a luta.

# **SUMÁRIO**

1. CONTEÚDOS DA EMBALAGEM / REQUISITOS DO SISTEMA	2
2. REGISTRO / SUPORTE TÉCNICO	3
3. LAYOUT DO DISPOSITIVO	4
4. CONFIGURANDO O SEU RAZER ATROX	6
5. CUSTOMIZANDO SEU RAZER ATROX	10
6. USANDO SEU RAZER ATROX	28
7. SEGURANÇA E MANUTENÇÃO	32
8. INFORMAÇÕES LEGAIS	34

# 1. CONTEÚDOS DA EMBALAGEM / REQUISITOS DO SISTEMA

### CONTEÚDOS DA EMBALAGEM

- Razer Atrox Arcade Stick
- Cabo Removível de 13 ft/4m Cabo Removível
- Cabo Conector
- Chave de Fenda Magnetizada e chave Philips
- Manete de bola
- Manete de bastão
- Painel Superior Removível

### **REQUISITOS DO SISTEMA**

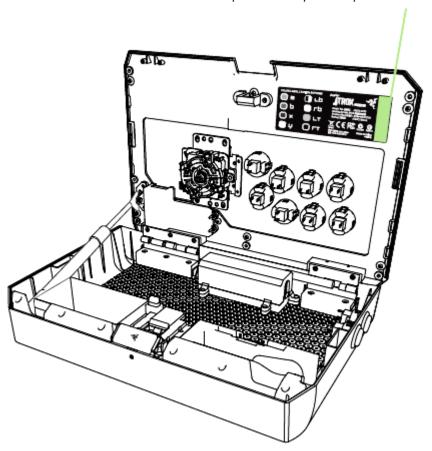
- Xbox 360<sup>®</sup> / Xbox 360<sup>®</sup> S
  OU
  PC (Windows<sup>®</sup> XP / Windows Vista<sup>®</sup> / Windows<sup>®</sup> 7 / Windows<sup>®</sup> 8)
- Uma porta USB livre

# 2. REGISTRO / SUPORTE TÉCNICO

#### **REGISTRO**

Visite <a href="www.razerzone.com/registration">www.razerzone.com/registration</a> para registrar o produto online.

O Produto Número de série para seu dispositivo podem ser encontrados aqui

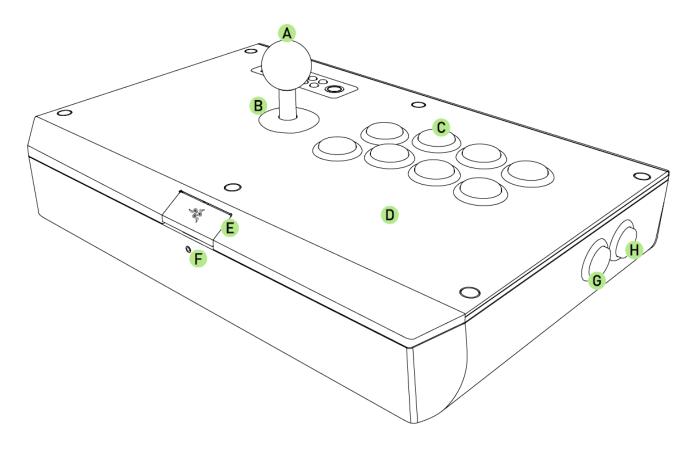


## SUPORTE TÉCNICO

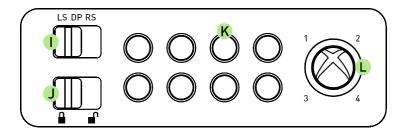
Você obtem:

- Um ano de garantia limitada do fabricante.
- Suporte técnico online gratuito em www.razersupport.com.
- Bateria com garantia limitada de 1 ano.

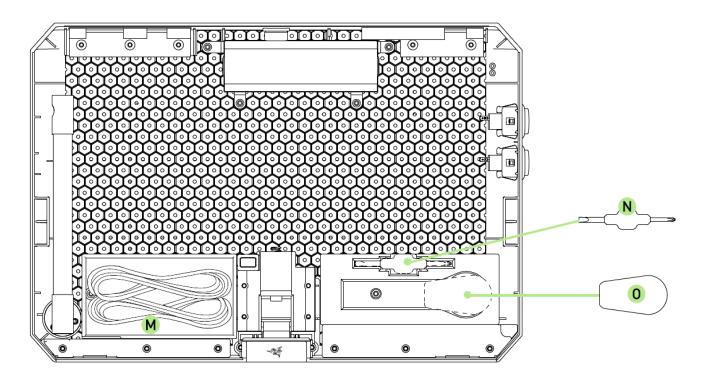
## 3. LAYOUT DO DISPOSITIVO



- A. Manete de bola
- B. Joystick autêntico da Sanwa Denshi™
- C. Botões de ação autênticos da Sanwa Denshi™
- D. Painel superior removível
- E. Botão do compartimento
- F. Porta do headset de 2,5 mm
- G. Botão Iniciar
- H. Botão Voltar



- I. Interruptor de controle stick
- J. Interruptor de bloqueio/desbloqueio
- K. Botões do modo Turbo
- L. Botão do Guia Xbox



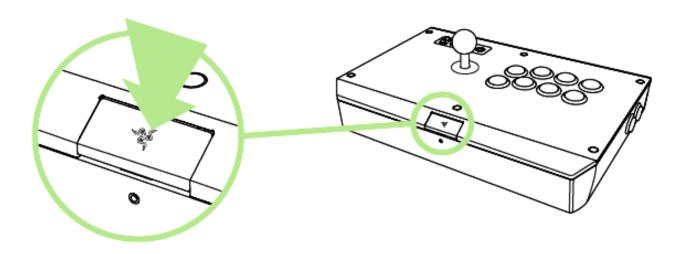
M.13 ft/4m Cabo removível + Cabo conector N.Chave de fenda magnetizada e chave Philips O.Manete de bastão

## **DECLARAÇÃO DE SEGURANÇA**

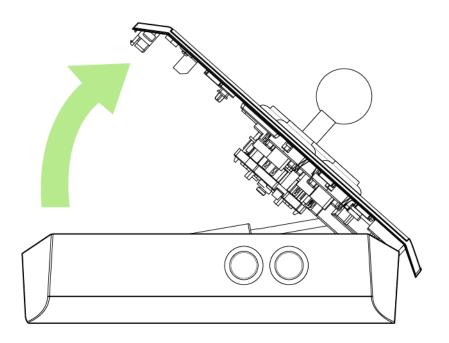
IMPORTANTE! Antes de usar o Xbox 360® com este produto, leia o manual de instruções do Xbox 360® para obter informações sobre segurança, saúde e outros tópicos referentes ao uso do Xbox 360<sup>®</sup>.

## 4. CONFIGURANDO O SEU RAZER ATROX

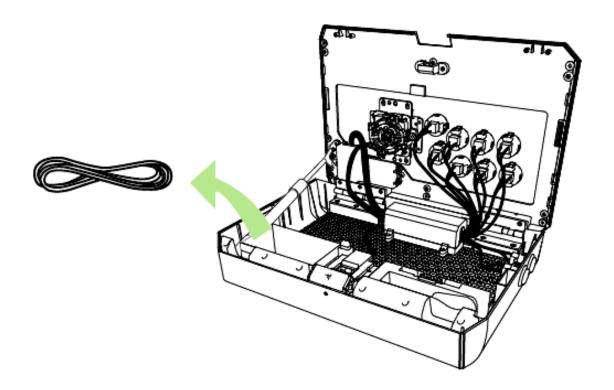
1. Pressione o Botão de Compartimento para destravar a tampa.



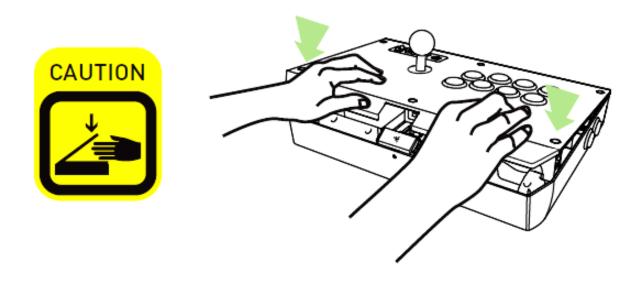
2. Levante a tampa para acessar o compartimento multiuso.



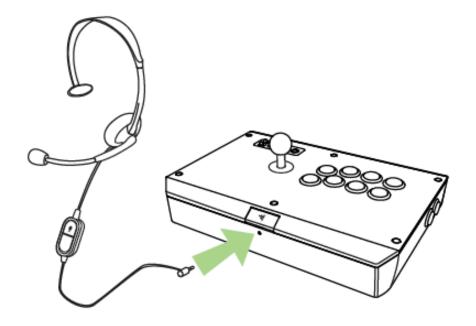
3. Retire o Cabo Removível com o Cabo Conector conectado.



4. Para fechar e travar a tampa, coloque ambas as mãos na área inferior e empurre.

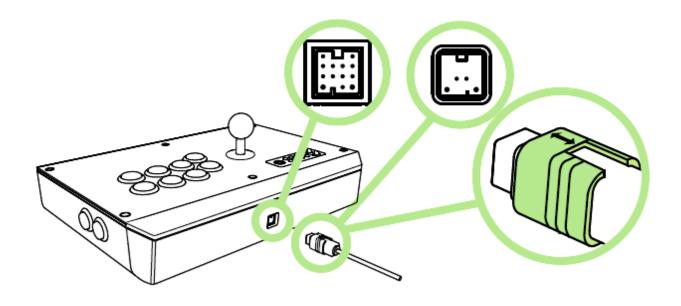


5. Conecte seu Xbox 360® Headset\* à Porta de Headset de 2,5mm.

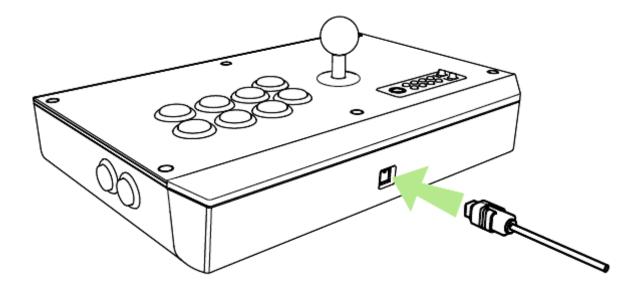


\*não incluida

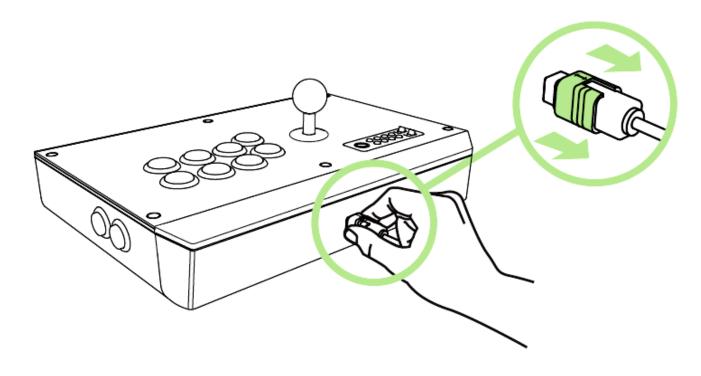
6. Assegure-se de que a marca esteja voltada para cima ao inserir o cabo.



# 7. Conecte o Cabo Removível na parte traseira do seu Razer Atrox.



Para remover o Cabo Removível, segure a ponta do cabo e puxe para trás.

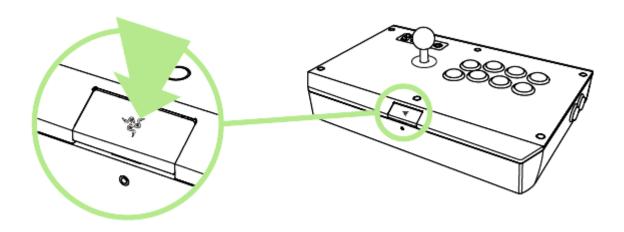


## **5. CUSTOMISANDO SEU RAZER ATROX**

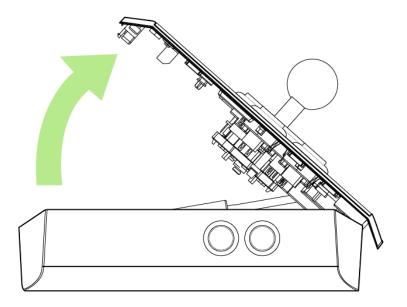
CUIDADO! Favor remover o Cabo Removível antes de abrir o compartimento multiuso ou fazer qualquer modificação no seu Razer Atrox.

#### **MODIFICANDO O MANETE DO JOYSTICK**

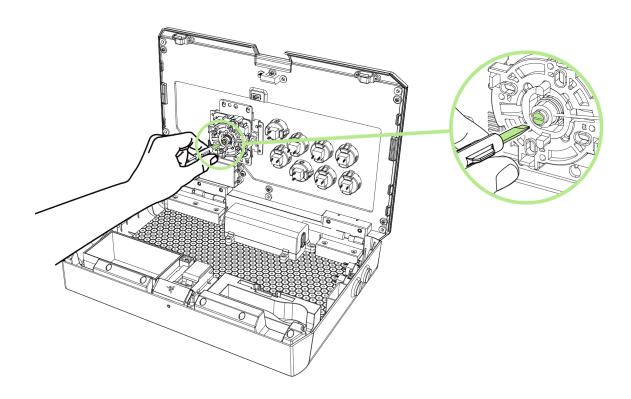
1. Pressione o Botão do Compartimento para destravar a tampa.



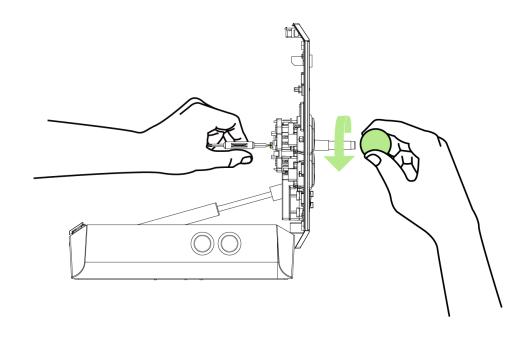
2. Levante a tampa para acessar o compartimento multiuso.



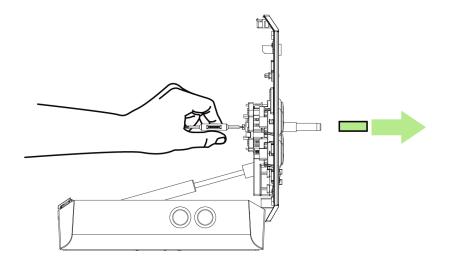
3. Pegue a chave de fenda e segure sua ponta achatada firmemente no parafuso do joystick.



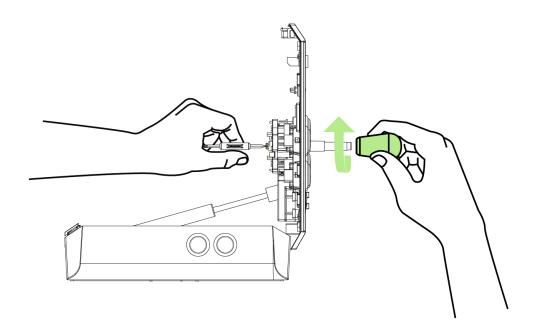
4. Gire o Manete de Bola até que este seja removido do eixo do joystick.



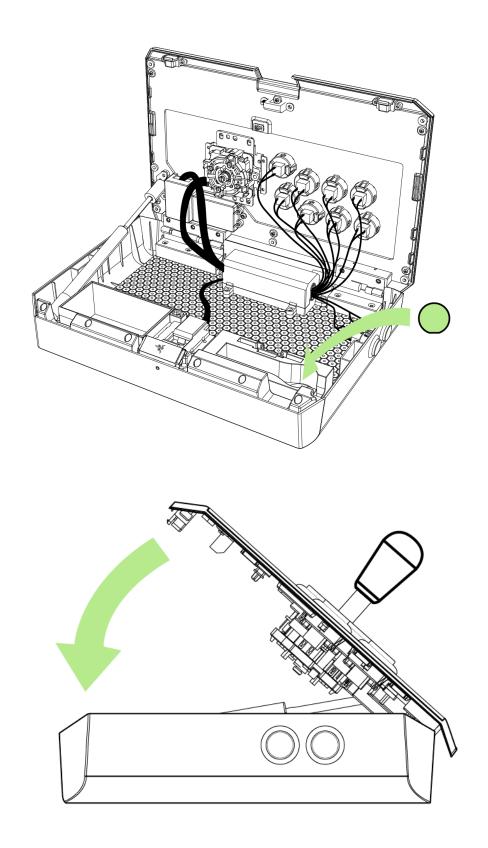
# 5. Retire a tampa do eixo do joystick.



6. Gire o Manete de Bastão no eixo do joystick até que esteja preso firmemente.

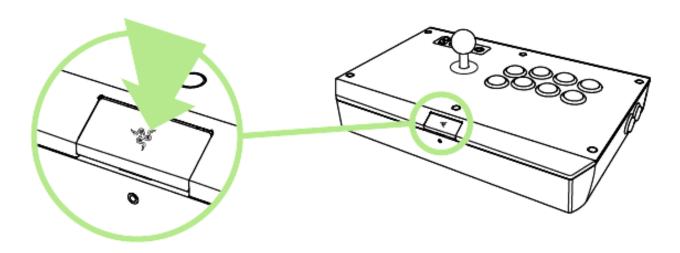


7. Posicione o Manete de Bola dentro do compartimento e feche a tampa.

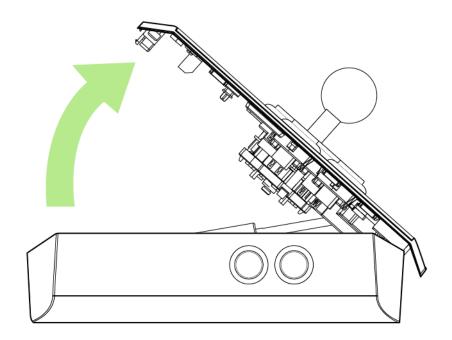


# MODIFICANDO OS BOTÕES DE AÇÃO

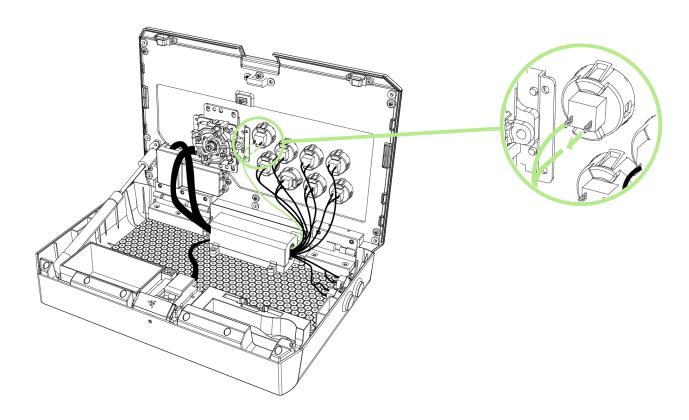
1. Pressione o Botão do Compartimento para destravar a tampa.



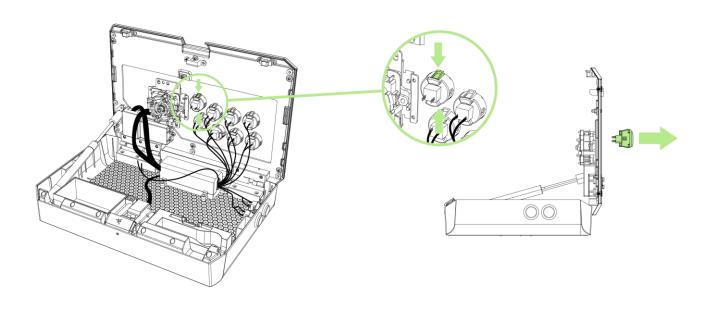
2. Levante a tampa para acessar o compartimento multiuso.



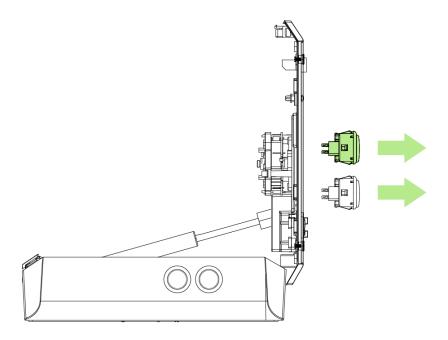
3. Remova cuidadosamente os cabos do botão de ação.



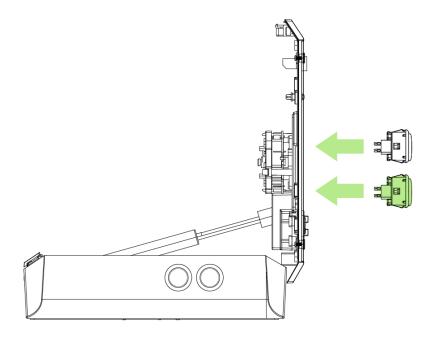
4. Enquanto segura o prendedor dos botões de ação, empurre o botão de ação para fora.



5. Repita os passos 3 e 4 para todos os botões que você deseja mudar.

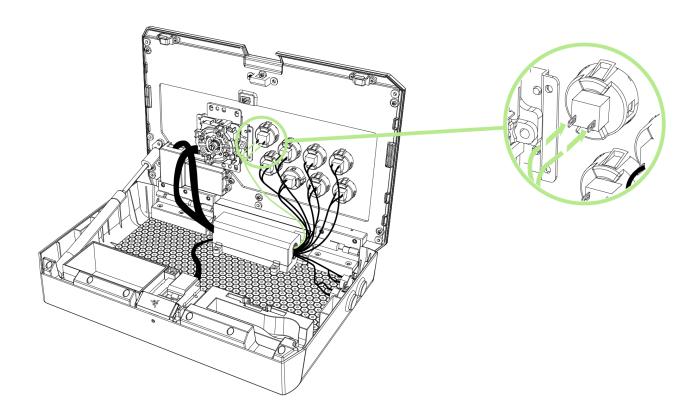


6. Insira seus botões de ação desejados ou as capas de botões\* nos encaixes.

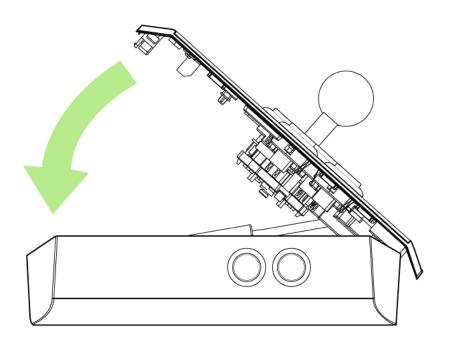


<sup>\*</sup>vendidas separadamente

7. Reconecte os cabos ao botão de ação.

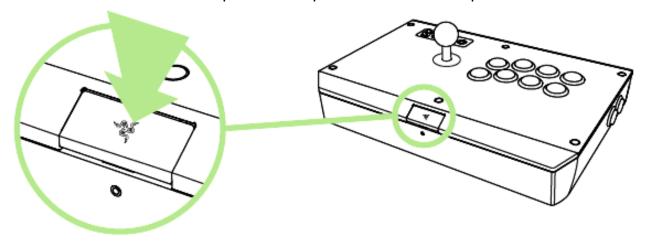


8. Assegure-se de que todos os cabos estejam adequadamente conectados ao fechar a tampa.

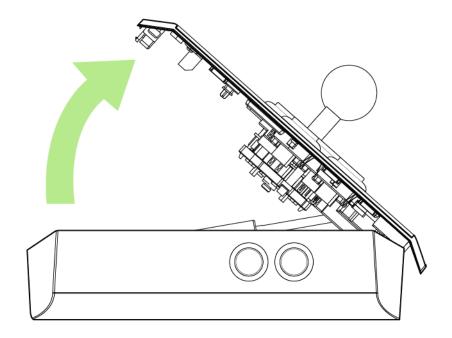


## **ALTERANDO A ARTE DO PAINEL SUPERIOR**

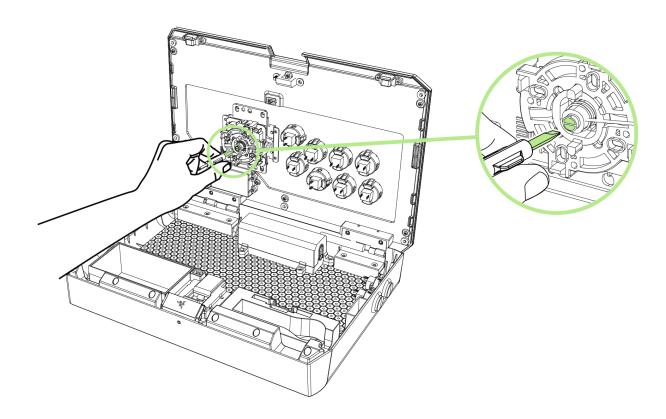
1. Pressione o Botão do Compartimento para destravar a tampa.



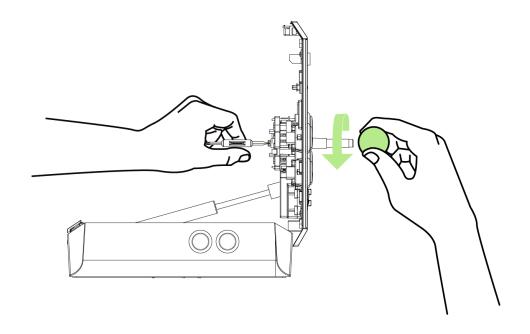
2. Levante a tampa para acessar o compartimento multiuso.



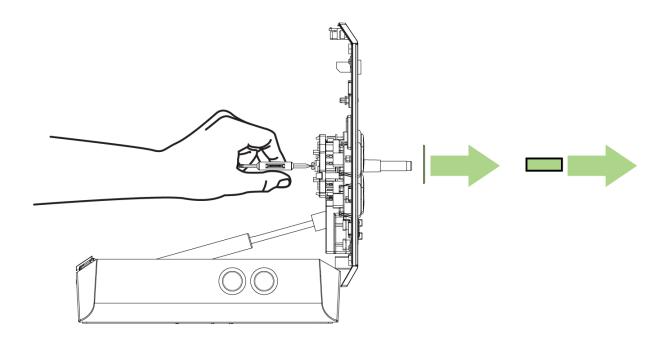
3. Pegue a chave de fenda e segure sua ponta firmemente no parafuso do joystick.



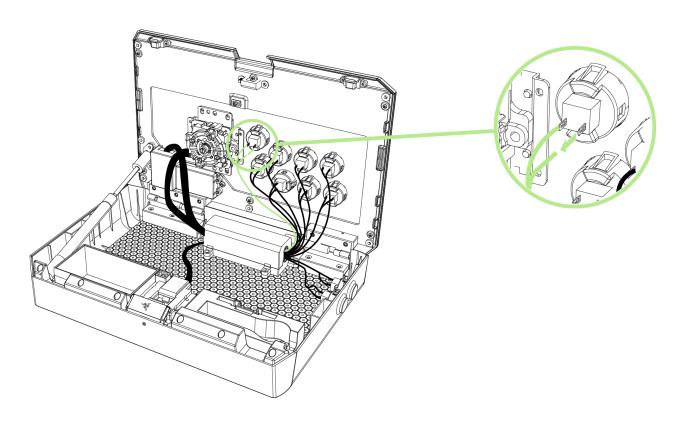
4. Gire o Manete de Bola até que este seja removido do eixo do joystick.



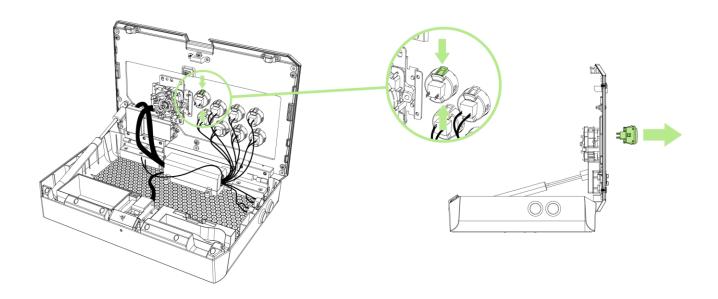
5. Retire a tampa do eixo e o limpador de sujeira do eixo de joystick.



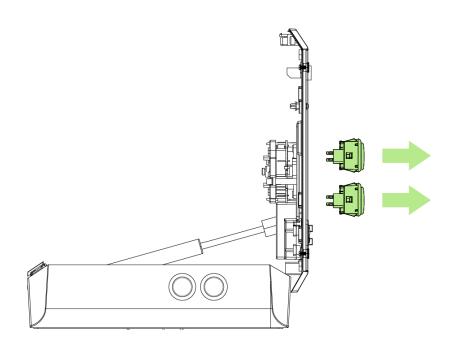
6. Remova cuidadosamente os cabos do botão de ação.



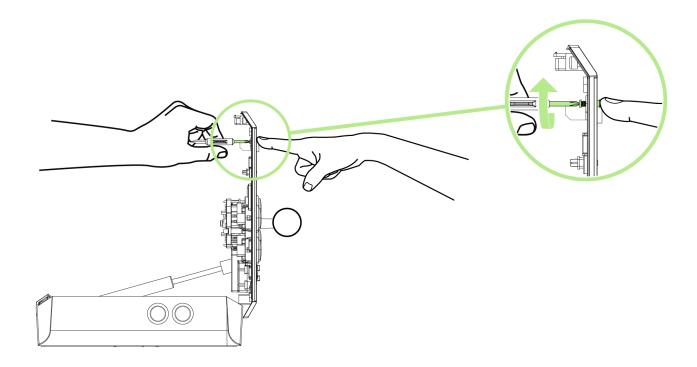
7. Enquanto segura o prendedor dos botões de ação, empurre o botão de ação para fora.



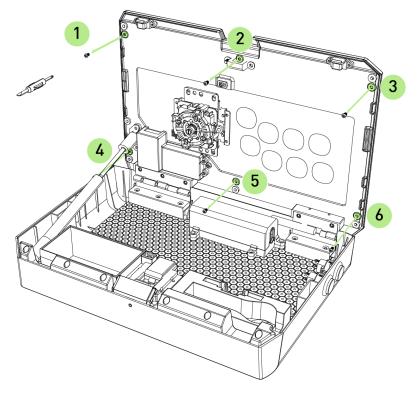
8. Repita os passos 6 e 7 para todos os botões que você deseja mudar.



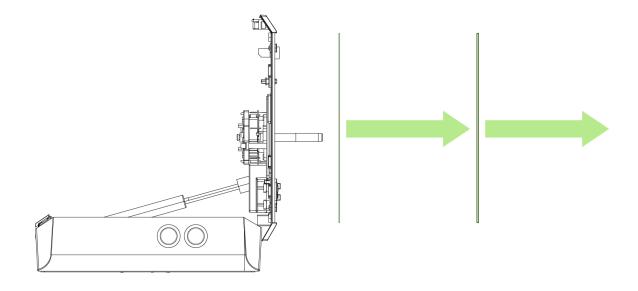
9. Posicione seu dedo na cobertura de metal e então remova o parafuso utilizando a chave Philips.



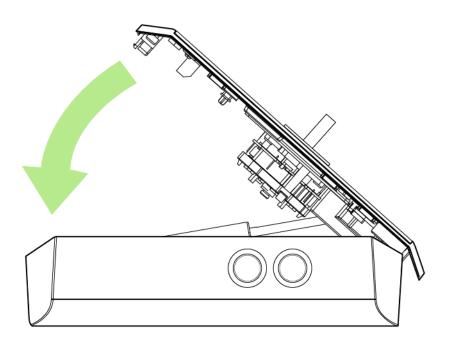
10. Repita os passos 9 até que todos os parafusos e coberturas sejam removidas.



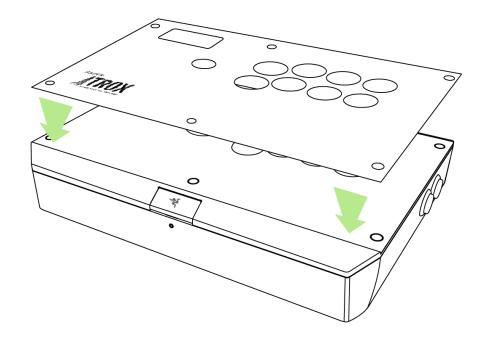
11. Gentilmente, remova o painel superior e a arte da tampa.



# 12. Feche e trave a tampa.

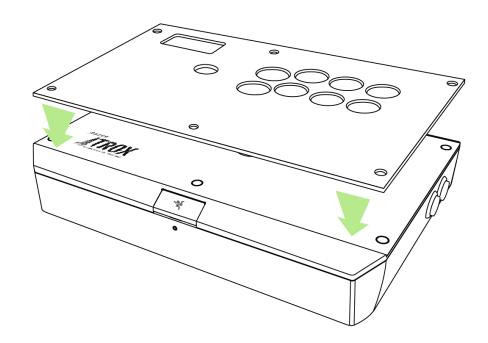


13. Poisicione sua arte personalizada\* na parte superior da tampa.

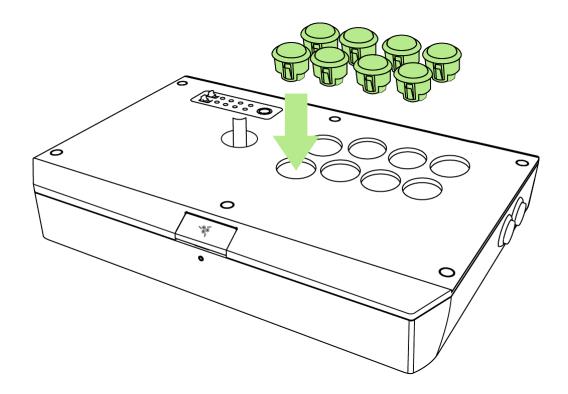


\*O padrão de corte está disponível para download em <a href="https://www.razerzone.com/atrox/template">www.razerzone.com/atrox/template</a>.

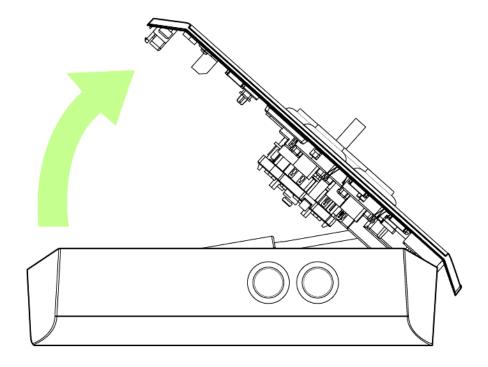
14. Recoloque o painel superior na tampa e assegure-se que esteja alinhado corretamente.



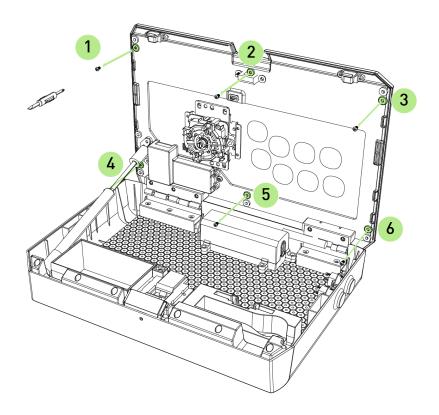
15. Reinsira os botões de ação nos respectivos compartimentos de abertura.



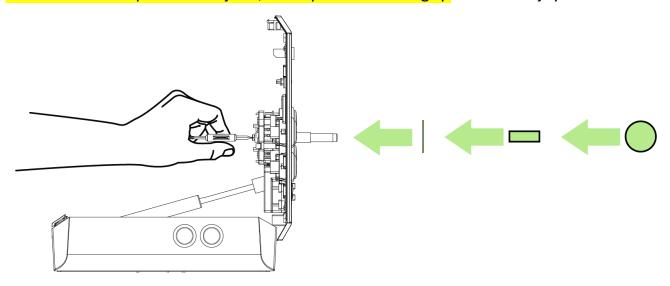
16. Pressione o botão de compartimento para levantar a tampa gentilmente.



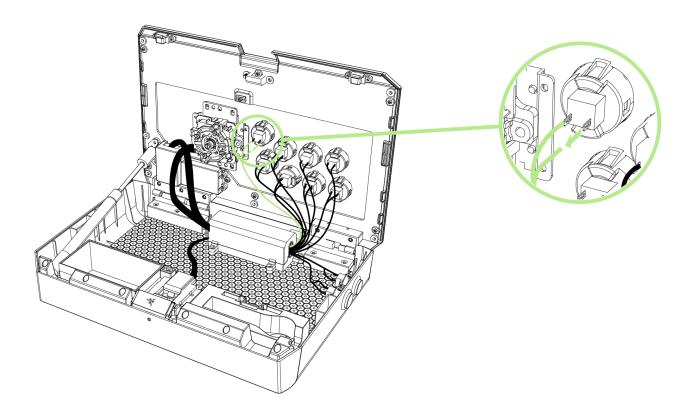
17. Parafuse as coberturas na tampa até que os 6 orifícios estejam cobertos.



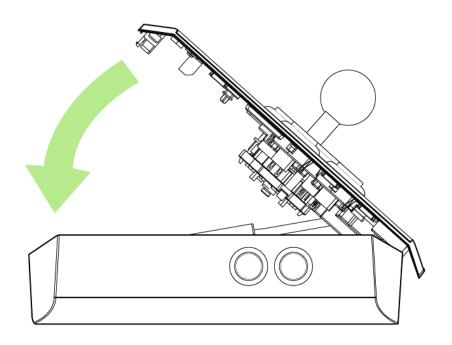
18. Reinsira o limpador de sujeira, a tampa do eixo e o grip no eixo do joystick



19. Reconecte os cabos ao botão de ação.



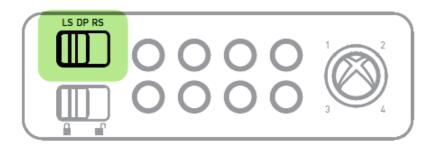
20. Assegure-se que todos os cabos estejam adequadamente conectados ao fechar a tampa.



#### 6. USANDO SEU RAZER ATROX

### O Interruptor de Controle do Joystick

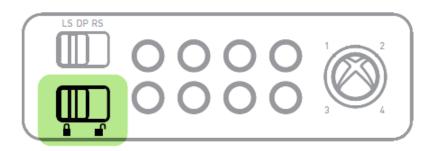
O Interruptor de Controle do Joystick permite que você altere as funções do joystick para emular o Manete Analógico Esquerdo, Manete Analógico Direito ou Pad Direcional do controle padrão.



Nota: Para navegar no painel do Xbox 360, coloque o interruptor de controle para direcional (PD).

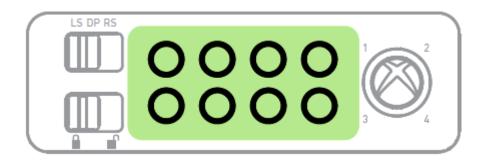
### Interruptor de Bloqueio/Desbloqueio

Ao colocar o interruptor na posição **Bloqueio** ( ) irá desativar os botões Iniciar (Start), Retornar (Back), Guia Xbox (Xbox Guide) e Turbo. No entanto, todas as funções de turbo previamente designadas permanecerão ativas.

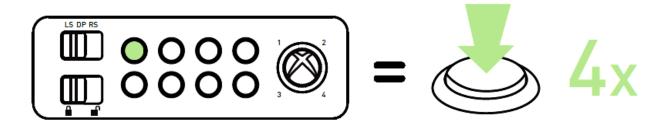


#### **Botões Turbo**

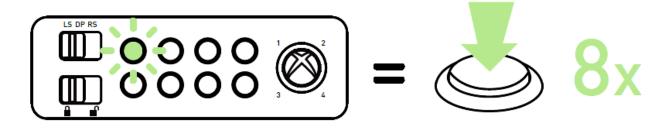
Os Botões Turbo permitem que você mantenha um botão pressionado, em vez de apertar tal botão repetidamente. Há 2 níveis de turbo:



**Turbo 1**: para ativar o Turbo 1, pressione o botão turbo uma vez. O botão turbo apresentará uma luz estável para indicar que o turbo 1 está ativado. Quando mantido pressionado, o botão correspondente irá realizar a ação quatro vezes (4x) por segundo.



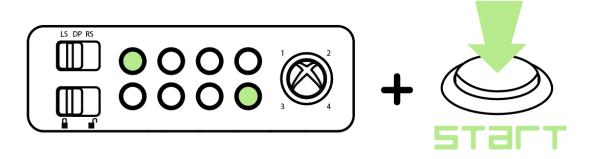
**Turbo 2**: para ativar o Turbo 2, pressione o botão turbo duas vezes. O botão turbo irá piscar para indicar que o turbo 2 está ativado. Quando mantido pressionado, o botão correspondente irá realizar a ação oito vezes (8x) por segundo.



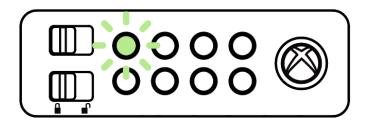
Enquanto no modo Turbo 1 ou Turbo 2, pressione o respectivo botão turbo uma vez para cancelar o modo turbo.

## REMAPEANDO OS BOTÕES TURBO

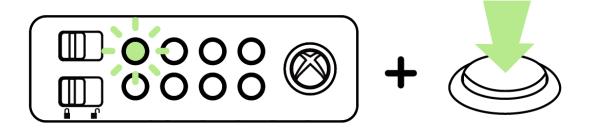
1. Pressione e segure o Botão Turbo 1, Botão Turbo 8 e o botão Iniciar (Start).



2. Com a ativação, o Botão Turbo 1 começará a piscar.

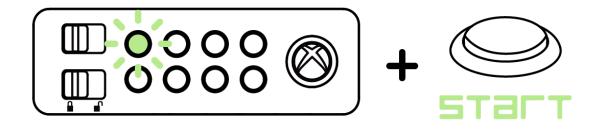


3.Enquanto o botão turbo estiver piscando, você poderá: Pressionar o botão de ação que deseja mapear.

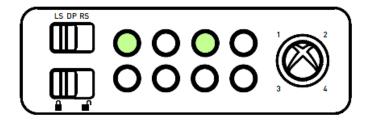


OU

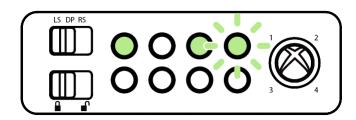
Pressione o botão Iniciar (Start) para ignorar o mapeamento de botões.



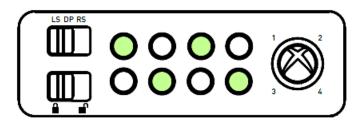
4. O botão turbo acenderá caso seja designado para um botão de ação ou apagado se ignorado.



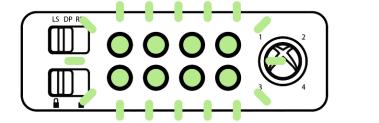
5. Uma vez que um botão turbo tenha sido mapeado, o próximo botão turbo começará a piscar.



6. Repetir o passo 3 até que todos os botões turbo tenham sido mapeados ou pulados.



7. Quando concluído, os botões turbo irão piscar duas vezes e você poderá continuar jogando.



# 7. SEGURANÇA E MANUTENÇÃO

### DIRETRIZES DE SEGURANÇA

Para garantir a segurança máxima durante o uso do Razer Atrox, sugerimos que você adote as seguintes diretrizes:

- Caso tenha problemas ao usar o dispositivo adequadamente e a solução de problemas não for suficiente para resolvê-los, desconecte o dispositivo e entre em contato com a linha direta da Razer ou dirija-se ao site www.razersupport.com para obter suporte. Nunca tente consertar o dispositivo sozinho.
- 2. Não desmonte o dispositivo (isso invalida a garantia) e não tente consertá-lo por conta própria ou usá-lo em situações de carregamento anormal de corrente.
- 3. Mantenha o dispositivo longe de líquidos ou umidade. Opere o dispositivo somente dentro das temperaturas indicadas de 0°C (32°F) a 40°C (104°F). Caso a temperatura exceda esta variação, desconecte e desligue o dispositivo para que a temperatura se estabilize em um nível ideal.

#### **CONFORTO**

Pesquisas mostram que longos períodos de movimento repetitivo, posição inadequada de periféricos de computador, postura incorreta e maus hábitos podem estar associados ao desconforto físico e à lesão de nervos, tendões e músculos. Seguem abaixo algumas diretrizes para evitar lesões e garantir o conforto ideal ao usar o Razer Atrox.

- 1. Posicione o Razer Atrox diretamente à sua frente e num raio de fácil alcance.
- 2. Ajuste a altura da cadeira e da mesa para que o Razer Atrox fique na altura ou abaixo da altura do cotovelo.
- 3. Mantenha os pés apoiados, a postura ereta e os ombros relaxados.

- 4. Durante o jogo, relaxe o pulso e mantenha-o reto. Se você realiza as mesmas tarefas manuais repetidamente, tente não curvar, estender ou torcer as mãos por longos períodos.
- 5. Não apoie os pulsos em superfícies rígidas por muito tempo. Use um apoio para descansar os pulsos enquanto estiver jogando.
- 6. Não sente na mesma posição o dia inteiro. Levante-se, afaste-se de sua mesa e faça exercícios para alongar braços, ombro, pescoço e pernas.
- 7. Se você sentir algum desconforto físico durante o uso do teclado, como dor, torpor ou formigamento nas mãos, pulsos, cotovelos, ombros, pescoço ou costas, consulte um médico qualificado imediatamente.

## MANUTENÇÃO E USO

O Razer Atrox requer manutenção mínima para se manter em excelentes condições. Recomendamos a retirada do dispositivo da porta USB e sua limpeza uma vez por mês, utilizando um pano macio ou cotonete com um pouco de água morna para evitar o acúmulo de sujeira. Não utilizar sabão ou produtos de limpeza abrasivos.

## 8. INFORMAÇÕES LEGAIS

### INFORMAÇÕES DE DIREITOS AUTORAIS E PROPRIEDADE INTELECTUAL

Copyright © 2013 Razer Inc. Todos os direitos reservados. Razer, para Gamers Feito por Gamers, e o logotipo da cobra de três cabeças são marcas comerciais ou marcas comerciais registradas da Razer Inc. e/ou suas empresas afiliadas nos Estados Unidos ou outros países. Todas as outras marcas comerciais são propriedade de seus respectivos proprietários.

A Razer Inc (doravante nesta denominada a "Razer") pode ter direitos autorais, marcas comerciais, segredos comerciais, patentes, pedidos de registro de patente ou outros direitos de propriedade (registrados ou não) no concernente ao produto neste Guia Principal. O fornecimento deste Guia Principal não dá a você uma licença para (quaisquer) tais patentes, marcas registradas, direitos autorais ou outros direitos de propriedade intelectual. O Razer Atrox (doravante nesta denominado o "Produto") pode ser diferente das imagens na caixa ou de outro modo. A Razer não assume qualquer responsabilidade por tais diferenças ou por quaisquer eventuais erros. As informações na presente estão sujeitas a alterações sem aviso prévio.

#### GARANTIA LIMITADA DO PRODUTO

Para conferir os termos atuais da Garantia Limitada do Produto, acesse www.razerzone.com/warranty.

## LIMITAÇÃO DE RESPONSABILIDADE

Sob nenhuma circunstância a Razer será responsável por quaisquer lucros cessantes, perda de informações ou de dados, danos especiais, incidentais, indiretos, compensatórios, consequenciais ou acidentais oriundos de qualquer forma da distribuição, venda, revenda, uso ou incapacidade de uso do Produto. Sob nenhuma circunstância a responsabilidade da Razer ultrapassará o valor de compra do Produto no varejo.

## **CUSTOS DAS AQUISIÇÕES**

Para evitar dúvidas, sob nenhuma circunstância a Razer será responsável por quaisquer custos de aquisição, salvo tenha sido informada a respeito da possibilidade de tais danos, e sob nenhuma circunstância a Razer será responsável por quaisquer custos de responsabilidade de aquisição que ultrapassem o preço de compra do Produto no varejo.

# DISPOSIÇÕES GERAIS

Os termos da presente serão regidos e interpretados segundo a legislação do foro no qual o Produto foi adquirido. Se qualquer termo neste manual for considerado inválido ou inexequível, tal termo (enquanto inválido ou inexequível) será considerado sem nulo, sem efeito e excluído sem invalidar quaisquer termos remanescentes. A Razer reserva-se o direito de emendar qualquer termo a qualquer momento e sem aviso prévio.