



Das kabellose Razer Chimaera 5.1 Gaming-Headset für die Xbox 360 bietet realistischen Surround Sound. Aufbauend auf unserer umfassenden Kompetenz im PC-Gaming-Audio bietet dieses kabellose Headset präzise 5.1-Audiolokalisierung mit extragroßen, ohrumschließenden Polstern für maximalen Komfort.

Die Dockingstation ist gleichzeitig eine Ladestation und eine Audibearbeitungseinheit. Dadurch hast du die Möglichkeit, den Spielsound anzupassen und bis zu vier Stationen miteinander zu verbinden, um dich mit deinen Teamkameraden über einen verzögerungsfreien, lokalen Kommunikationskanal zu unterhalten.

HANDBUCH

INHALT

1. Packungsinhalt
2. System- und Hardwareanforderungen
3. Hauptmerkmale
4. Technische Daten
5. Installation und Setup/Registrierung/Technischer Support
6. Verwendung deines Razer Chimaera 5.1
7. Rechtliche Hinweise

1. PACKUNGSGEHALT

- Razer Chimaera 5.1 Wireless Gaming Headset für Xbox 360®
- Basissation
- Kabel:
 - TOSLINK Kabel
 - RCA-Kabel
 - Netzkabel
 - Stereokabel (2,5 mm zu 2,5 mm für die Controllerverbindung)
 - Stereokabel (3,5 mm zu 3,5 mm für Teamkommunikation)
- 2 Wiederaufladbare Akkus (AAA)
- Kurzanleitung
- Handbuch

2. SYSTEM- UND HARDWAREANFORDERUNGEN

- Xbox 360®
- Composite-Kabel (oder HD AV-Komponentenkabel)

ODER

- PC

3. HAUPTMERKMALE



A. 5.1-Surroundsound

B. Linke Taste 1 – Mikrofonlautstärke erhöhen

C. Linke Taste 2 – Mikrofonlautstärke verringern

D. Rechte Taste 1 – Audiolautstärke erhöhen

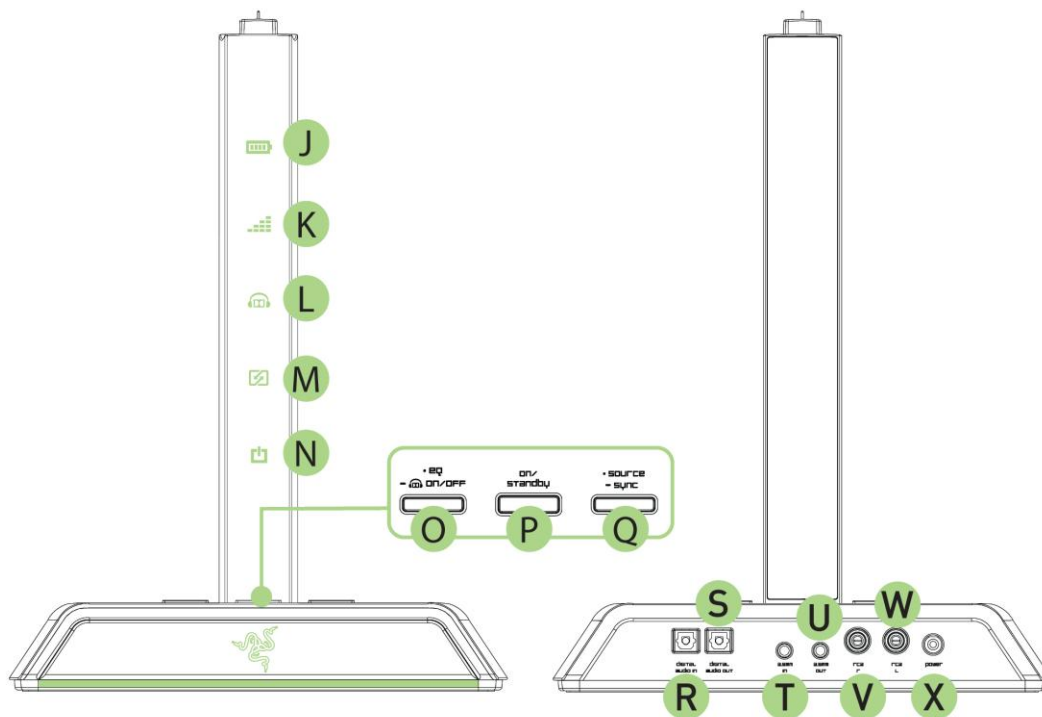
E. Rechte Taste 2 – Audiolautstärke verringern

F. Linke Taste 3 – Mikrofon stummschalten

G. Linke Taste 4 – Ein-/Aus

H. Rechte Taste 3 – Modustaste(Xbox LIVE/Team-Kommunikation)

I. Rechte Taste 4 – Kopfhörer stummschalten /Synchronisationstaste



J. LED-Ladeanzeige

K. EQ-LED

L. Dolby Headphone LED

M. Modus-Led (Xbox LIVE/Team-Kommunikation)

N. Standby-LED

O. EQ/Dolby HeadphoneTaste

P. Standby-Taste

Q. Source-/Synchronisations-Taste

R. Digitaler Audioeingang

S. Digitaler Audioausgang

T. 3,5-mm-Eingang

U. 3,5-mm-Ausgang

V. RCA-Eingang rechts

W. RCA-Eingang links

X. Netzkabel

4. TECHNISCHE DATEN

Abmessung des kabellosen Headsets (in mm) 200 (B) * 204 (H) * 88 (T)

KOPFHÖRER

- Radiofrequenz: 5,8 GHz
- Dolby® Headphone / Dolby® Pro Logic® II / Dolby® Digital
- Kabellose Reichweite: 10 m
- Frequenzgang: 20 – 20.000 Hz
- Impedanz: 32 Ω bei 1 kHz
- Empfindlichkeit (bei 1 kHz, 1 V/Pa): 105 dB +/- 2 dB
- Lautsprecher 50 mm, mit Neodym-Magneten
- Batterien: 2 wiederaufladbare AAA-Akkus (bis zu 8 Stunden Leistung)
- Ladezeit: 3 Stunden

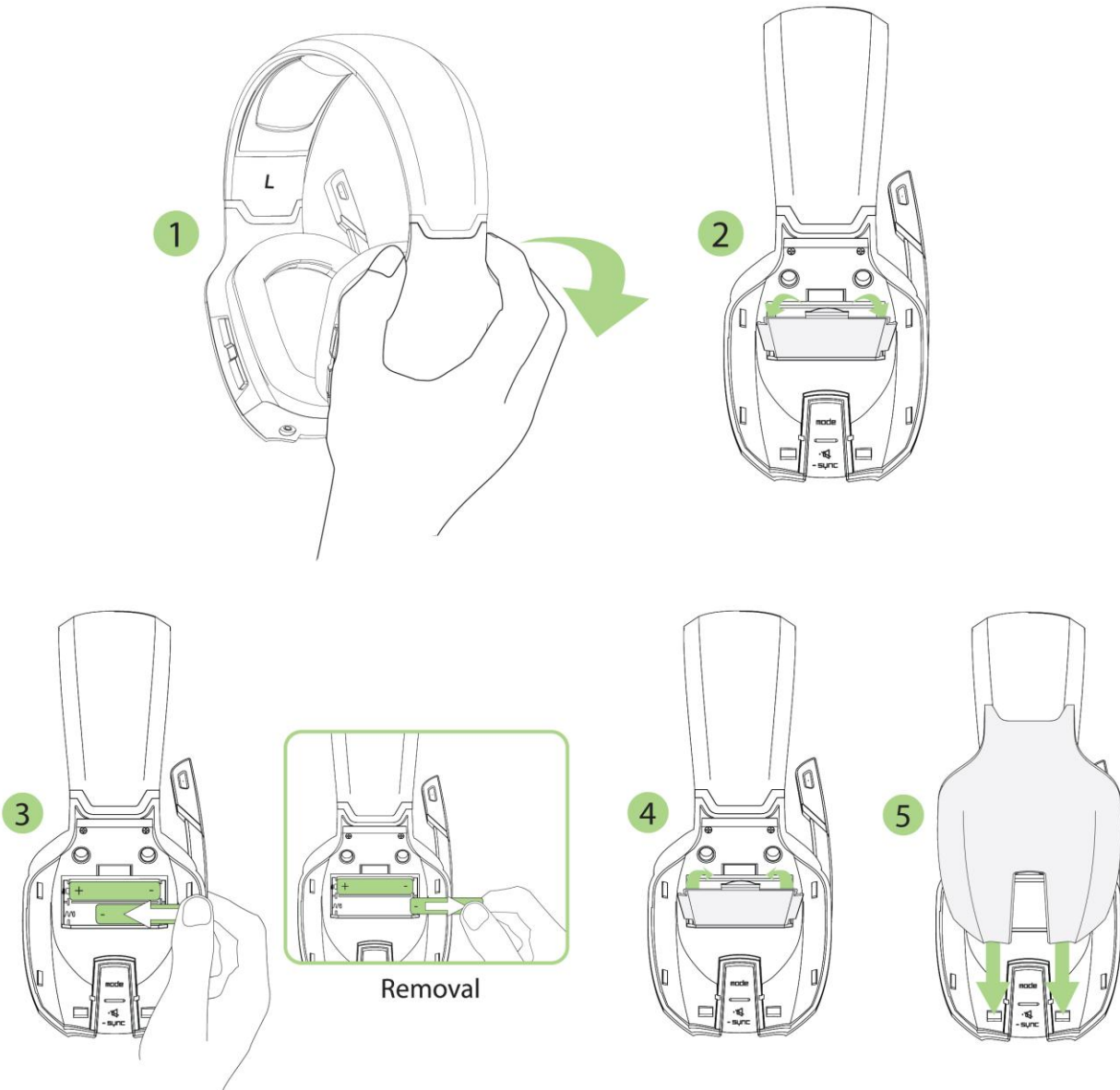
MIKROFON

- Frequenzgang: 130 – 10.000 Hz
- Empfindlichkeit (bei 1 kHz, 1 V/Pa): -42 ± 2 dB
- Rauschabstand: > 55 dB
- Aufnahmemuster: Gerichtet

5. INSTALLATION UND SETUP/REGISTRIERUNG/TECHNISCHER SUPPORT

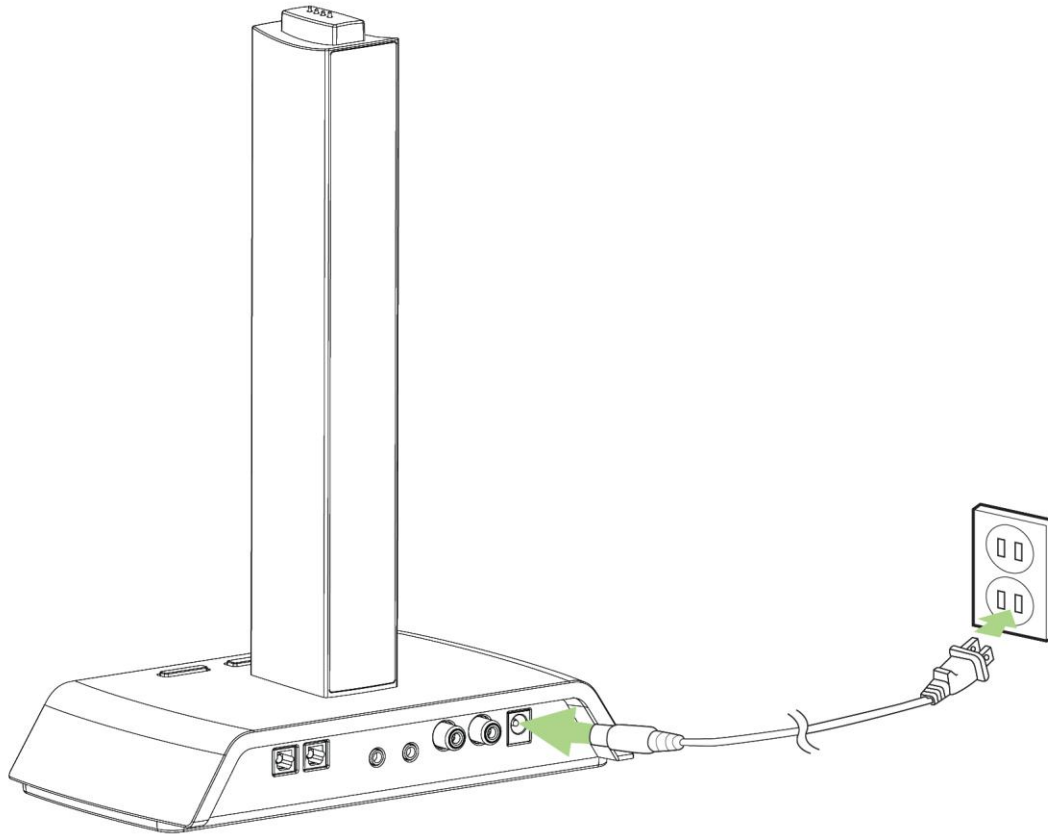
EINLEGEN & AUFLADEN DER AKKUS

Es wird empfohlen, die Akkus bei der ersten Benutzung des Razer Chimaera 5.1 voll aufzuladen. Eine erschöpfte Batterie ist innerhalb von etwa 3 Stunden aufgeladen.



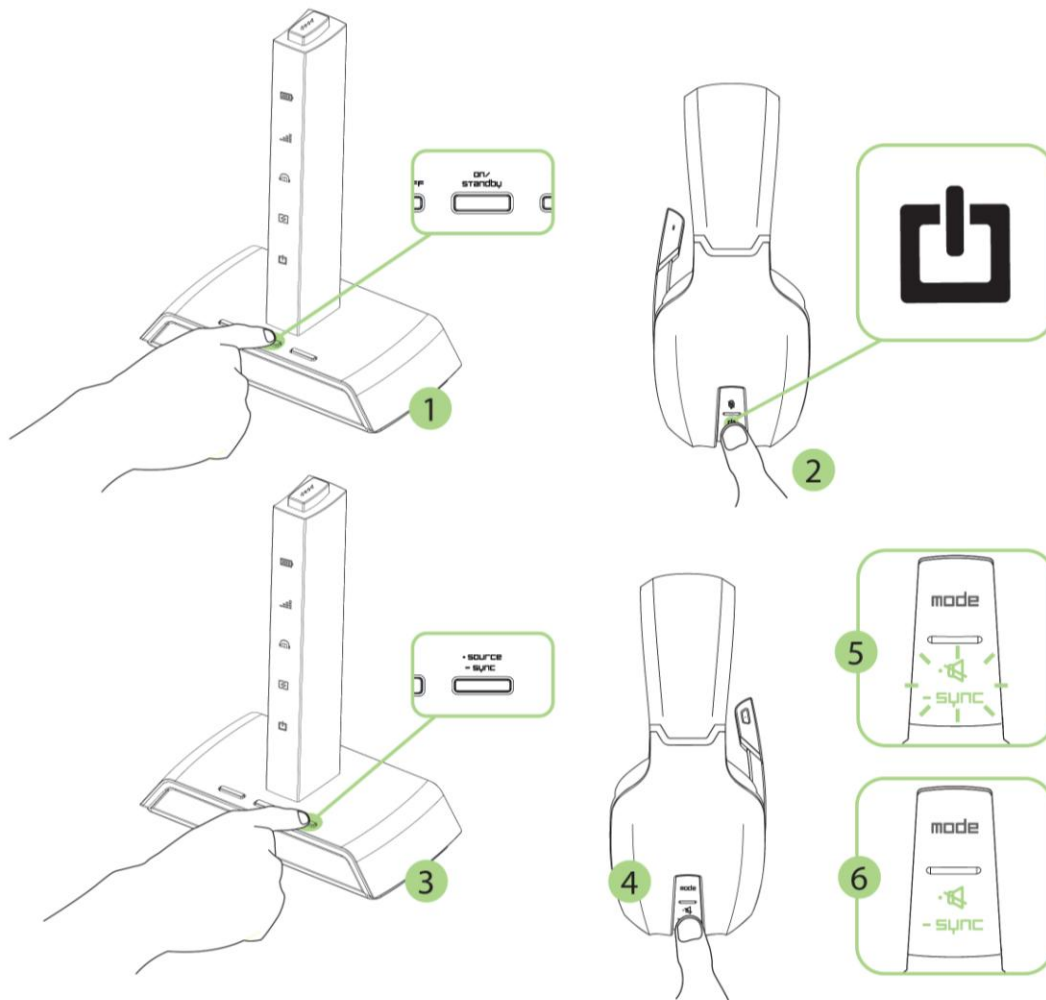
VORSICHT: Bitte nur AAA-Batterien und den geeigneten Adapter benutzen.

NETZANSCHLUSS



Deutschland
- Spannung: 230V – 50Hz

PAIRING



CONTROLLER

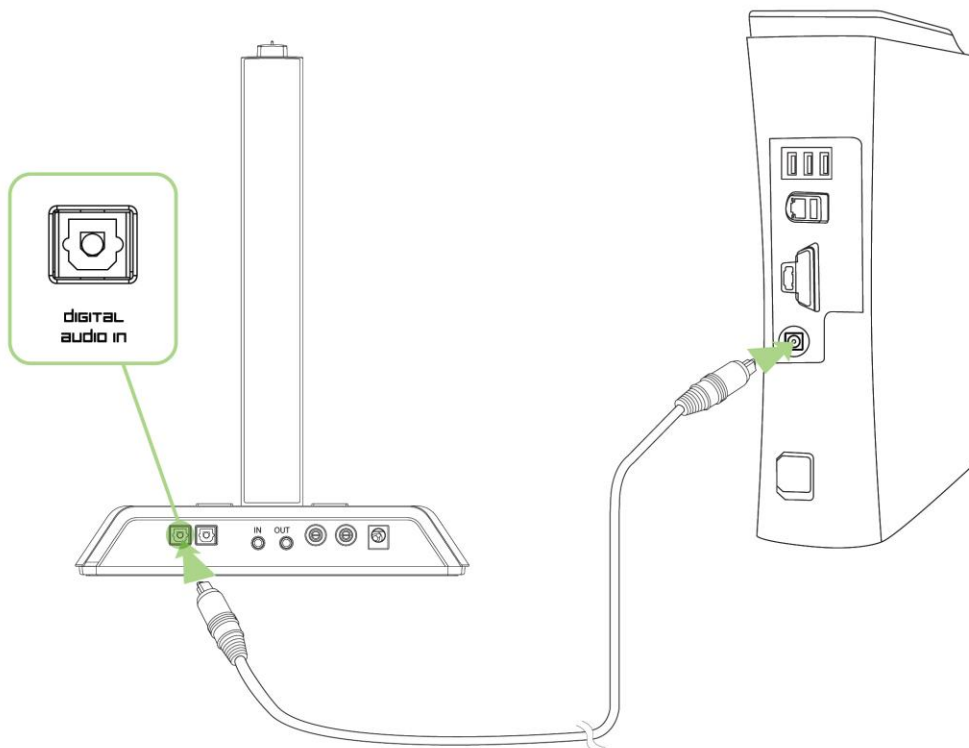


ANSCHLUSS AN DIE XBOX 360®

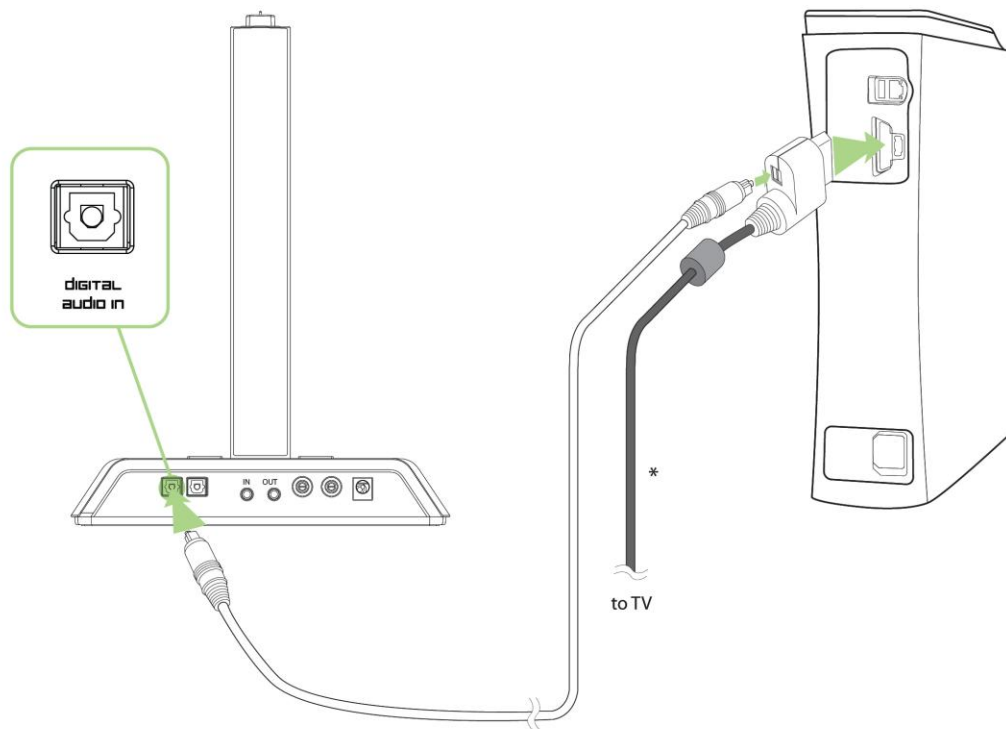
AUDIO

Du kannst, abhängig von deiner Konfiguration, zwischen drei verschiedenen Installationsmethoden wählen.

1. Direkt an die Xbox 360 anschließen

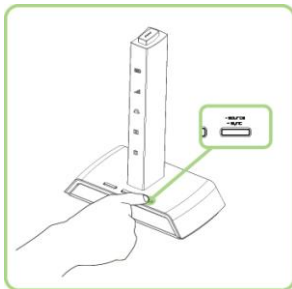
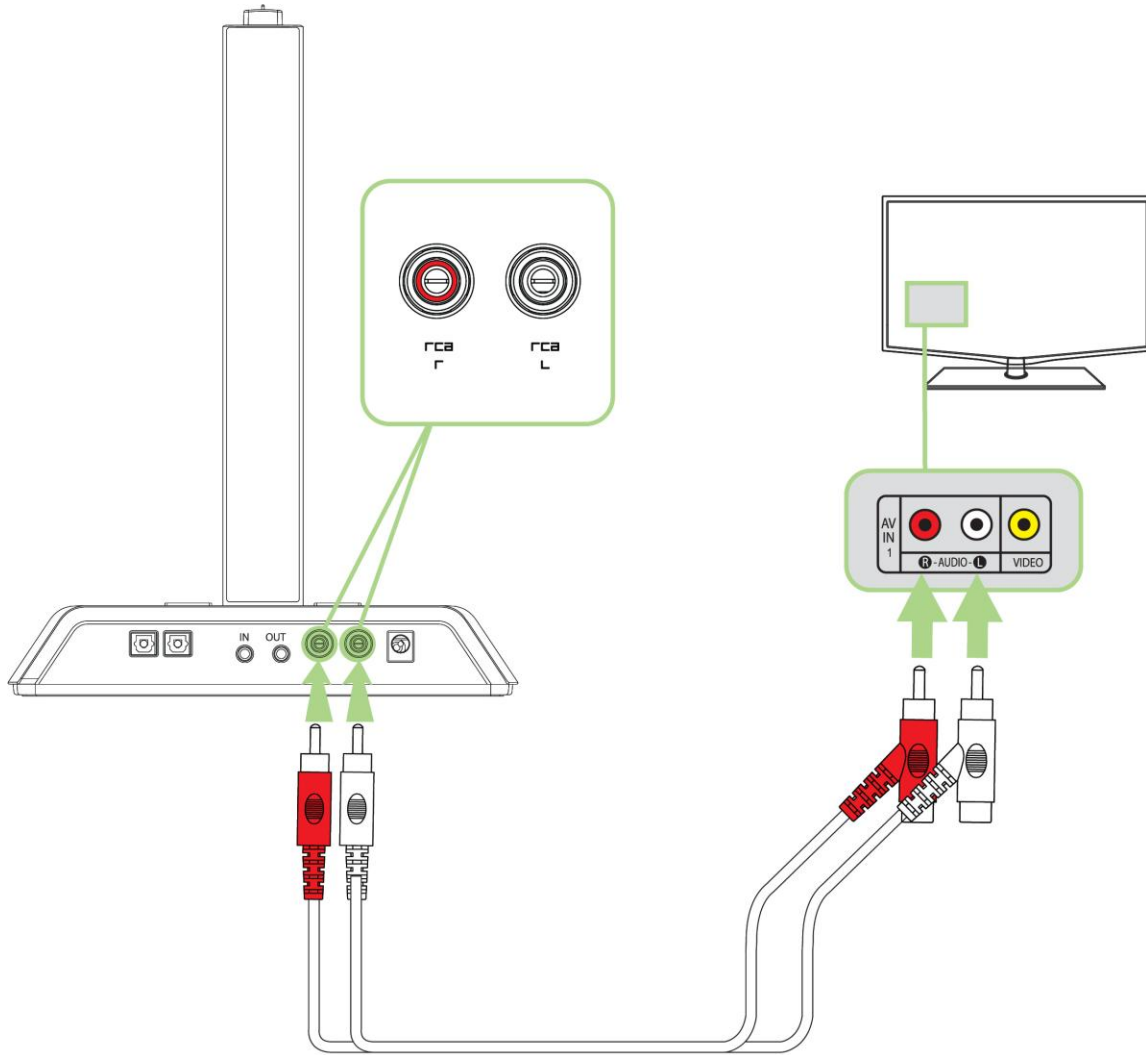


2. Bei Verwendung eines Komponenten-HD-AV-Kabels mit digitalem Audioausgang



* Nicht inbegriffen

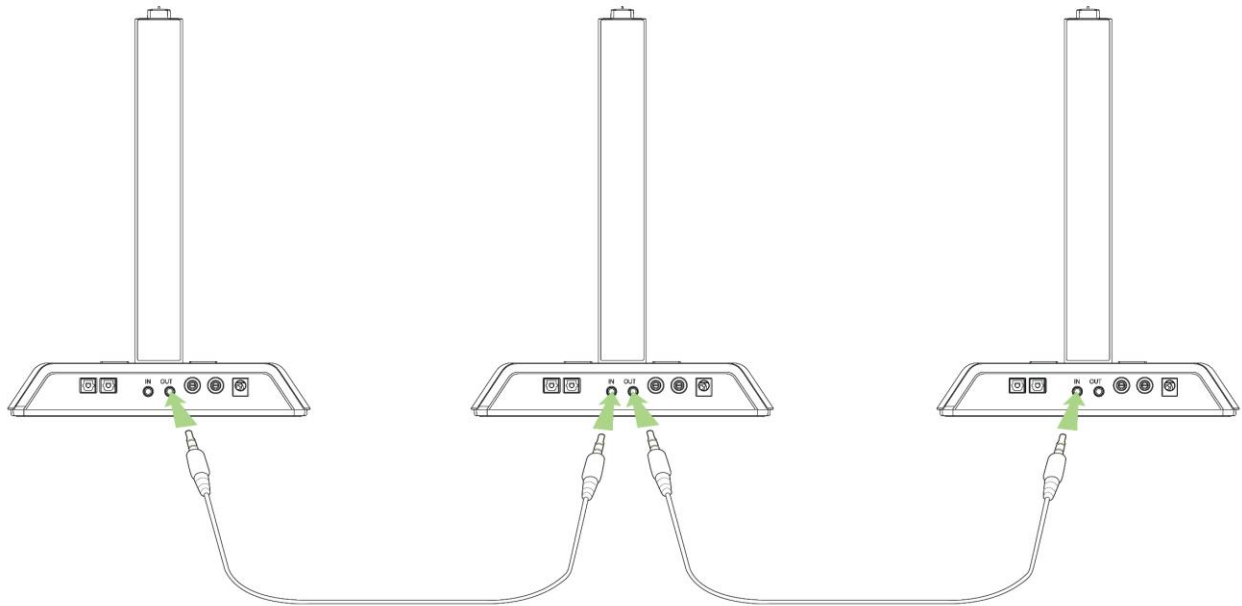
3. Bei Verwendung eines Komponenten-HD-AV-Kabels ohne digitalen



Beim ersten Benutzen, **•SOURCE** drücken, um das Audiosignal von TOSLINK digital auf RCA zu wechseln.

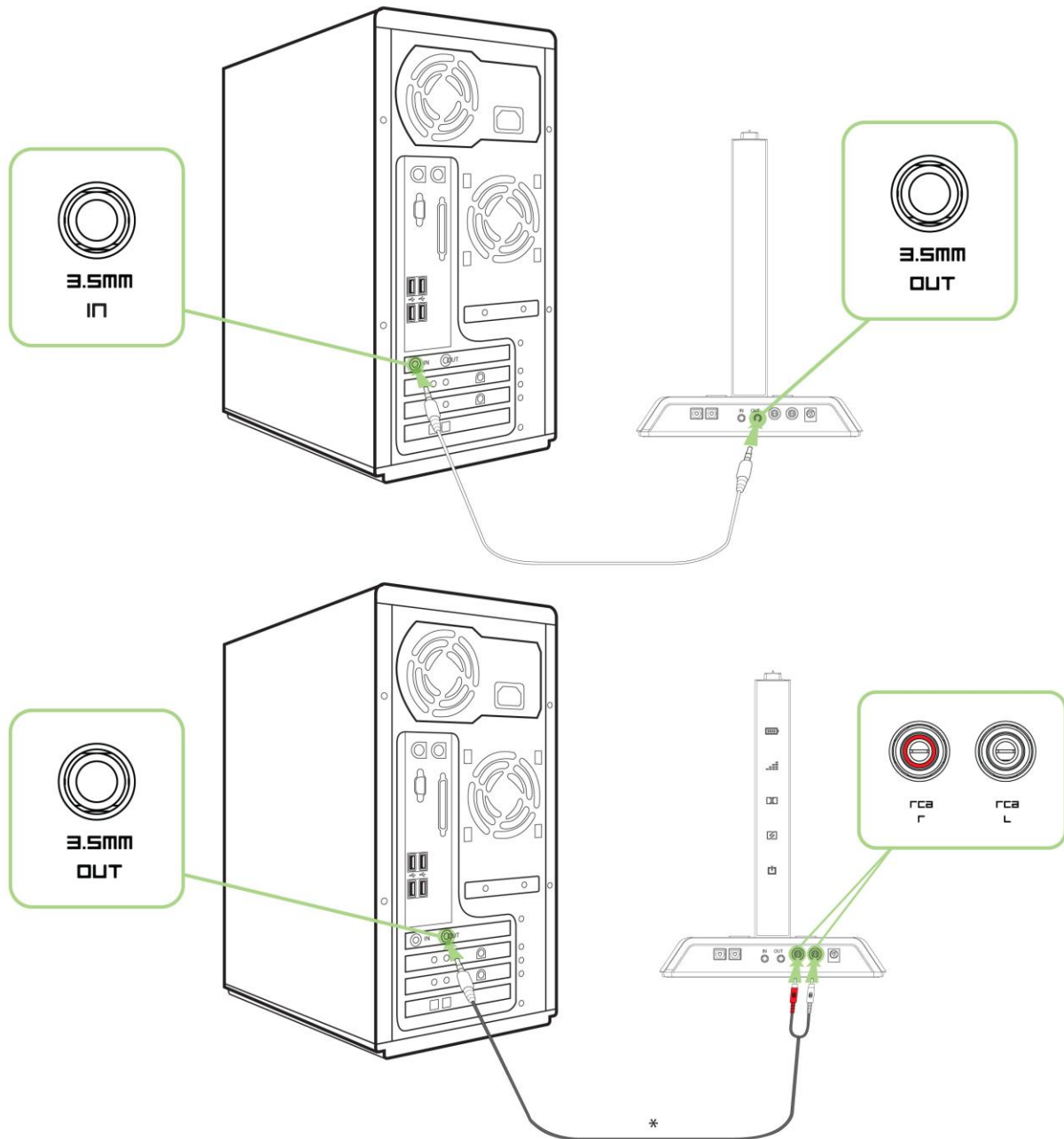
VERBINDUNG ZU EINEM ANDEREN RAZER CHIMAERA 5.1-HEADSET

Bis zu 4 Basisstationen (separat erhältlich) können miteinander verbunden werden, um einen privaten Team-Kommunikationskanal über das Razer Chimaera 5.1-Headset aufzubauen.



ANSCHLUSS AN DEN PC

WICHTIG: Beim Wechsel vom Gebrauch mit dem PC zur Xbox wird empfohlen, die Anschlussstecker vom PC zu trennen.



* Nicht inbegriffen

REGISTRIERE DEIN RAZER CHIMAERA 5.1

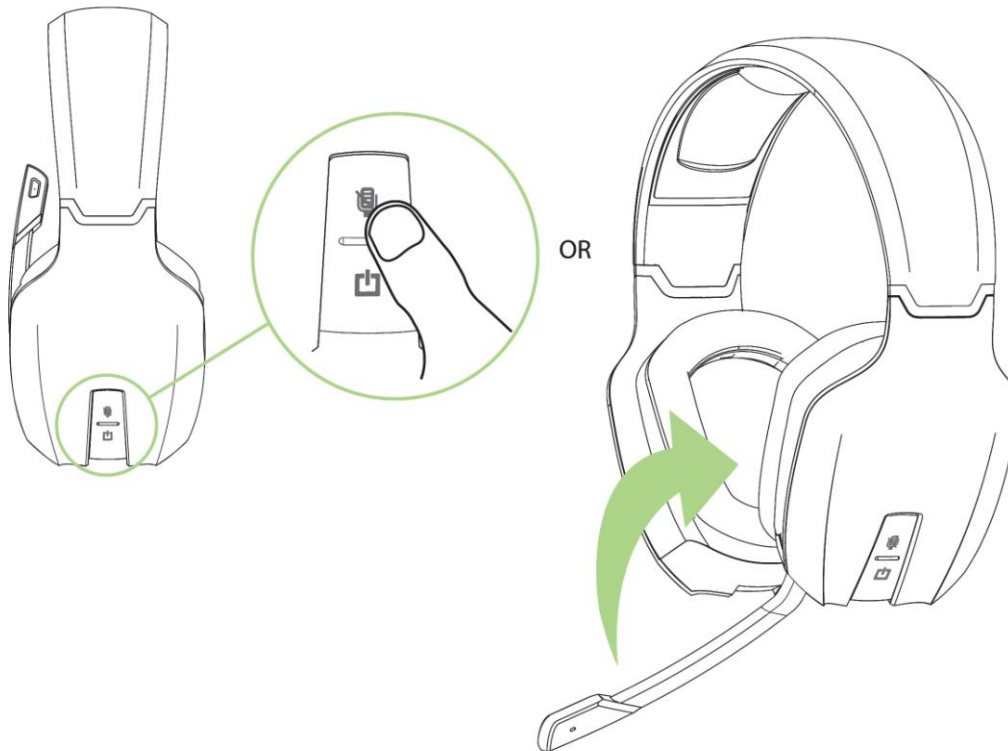
Besuche www.razerzone.com/registration/, um dein Produkt online zu registrieren.

Du erhältst:

- 1 Jahr beschränkte Herstellergarantie.
- Kostenloser technischer Online-Support unter www.razersupport.com

6. VERWENDUNG DEINES RAZER CHIMAERA 5.1

MIKROFON STUMMSCHALTEN



Drücke die linke Taste 3
ODER
Drehe das Mikrofon nach oben.

ENERGIEVERWALTUNG

Empfängt das Headset über 10 Minuten kein Audiosignal, schaltet es sich automatisch ab, um Strom zu sparen.

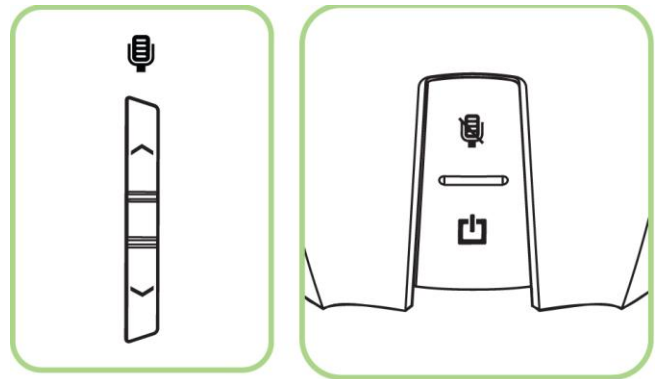
Fällt der Ladestand des Headsets unter 10%, ertönt im Abstand von 2 Minuten ein akustisches Signal. Bitte lade das Headset so schnell wie möglich.

BENUTZEN DER TASTEN

HEADSET

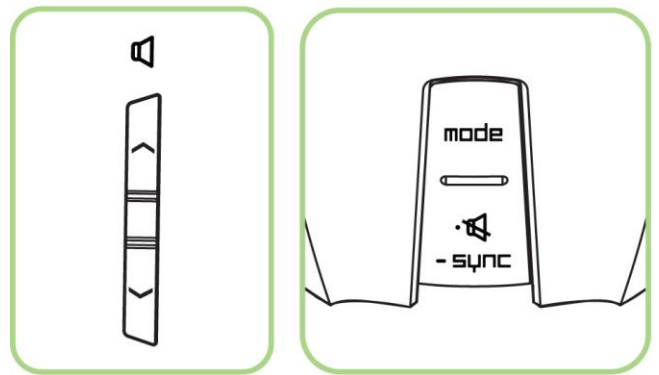
Tasten An Der Linken Ohrmuschel

- Drücke  und , um die Mikrofonlautstärke zu erhöhen/verringern.
- Drücke , um das Mikrofon stumm zu schalten.
- Halte  gedrückt, um das Headset ein-/auszuschalten.



Tasten An Der Rechten Ohrmuschel

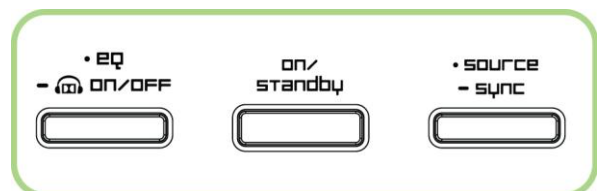
- Drücke  und  um die Lautstärke zu erhöhen/verringern.
- Drücke **mode**, um zwischen den Modi Xbox LIVE und Team-Kommunikation zu wechseln.
- Halte **mode** 3 Sekunden gedrückt, um zwischen der Lautstärke für den Mikrofoneingang und -ausgang zu wechseln. Dieses Feature funktioniert nur im Modus Xbox LIVE. Bei eingeschaltetem Headset ist die Mikrofoneingangslautstärke die Standardeinstellung.
- Drücke , um die Kopfhörer stumm zu schalten.
- Halte  gedrückt, um das Headset mit der Basisstation zu verbinden.



BASISSTATION

EQ-/Dolby Headphone-Taste

- Drücke  **ON/OFF**, um zwischen den Modi Normal, Bass und Treble zu wechseln.
- Halte  **ON/OFF** 2 Sekunden gedrückt, um den Modus DolbyHeadphone ein-/auszuschalten.



Standby-Taste

- Drücke  , um die Basisstation ein-/auszuschalten.

Source-/Synchronisations-Taste

- Drücke  , um zwischen TOSLINK Audio- und RCA-Eingang zu wechseln. Dieses Feature

funktioniert nicht während der Team-Kommunikation.

- Halte  gedrückt, um die Basisstation mit dem Headset zu verbinden.

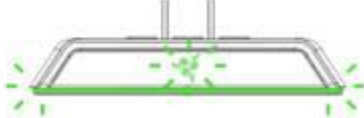
LED-STATUSANZEIGE

Das Razer Chimaera 5.1 verfügt über zahlreiche LED-Statusanzeigen, sowohl am Headset als auch an der Basisstation.

HEADSET

	KONSTANT	BLINKEN	AUS
Gerät	 Ein	 Batteriestand <10 %	 Aus
Mikrofon	 Stumm	NA	 Unmute
Lautstärke/Synchronisation	 Stumm	 Pairing	 Unmute/Unpaired
Modus	 Team-Kommunikation	NA	 Xbox LIVE®

LADESTATION

Ladevorgang	 100% geladen	 <100% geladen	 Kein Headset mit Ladestation verbunden
Equalizer	 Normal	 Bass	 Treble
 Dolby Headphone	 Ein		 Aus
Modus	 Team-Kommunikation		 Xbox LIVE®
Standby	 Das Gerät befindet sich im Standby-Modus.		
Synchronisation	 Pairing		

7. LEGALESE

INFORMATIONEN ZUM URHEBERRECHT UND ZUM GEISTIGEM EIGENTUM

©2011 Razer USA Ltd. Zum Patent angemeldet. Alle Rechte vorbehalten. Razer, das Razer Dreikopf-Schlangen-Logo, das verzerrte Razer Wort-Logo und andere hierin enthaltene Marken sind Marken bzw. eingetragene Marken von Razer USA Ltd und/oder dessen Tochter- oder Partnerfirmen und sind in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern eingetragen. Windows und das Windows-Logo sind Marken der Microsoft-Unternehmensgruppe. Alle anderen Marken sind Eigentum der jeweiligen Inhaber. Razer USA Ltd („Razer“) besitzt eventuell Urheberrechte, Marken, Betriebsgeheimnisse, Patente, Patentanmeldungen oder andere Formen von geistigem Eigentum (sowohl eingetragen als auch nicht eingetragen) bezüglich des Produkts dieses Handbuchs. Die Bereitstellung dieses Handbuchs gewährt keine Lizenz für diese Urheberrechte, Marken, Patente oder andere geistige Eigentumsrechte. Das Razer Chimaera Produkt (das „Produkt“) kann sich von den Abbildungen auf der Verpackung oder anderswo unterscheiden. Razer übernimmt keine Haftung für solche Unterschiede oder für eventuelle Fehler. Die hierin enthaltenen Informationen können ohne Vorankündigung geändert werden.

Herstellt unter Lizenz von Dolby Laboratories. Dolby, Pro Logic und das Doppel-D-Symbol sind Marken von Dolby Laboratories.

EINGESCHRÄNKTE PRODUKTGARANTIE

Siehe <http://warranty.razerzone.com> für die neuesten und aktuellen Bedingungen der eingeschränkten Produktgarantie.

HAFTUNGSBESCHRÄNKUNG

Razer ist unter keinen Umständen haftbar für entgangene Gewinne, Verlust von Informationen oder Daten, besondere, beiläufig entstandene oder indirekte Schäden, Bußzahlungen oder Folgeschäden, die in irgendeiner Weise aus der Verbreitung, dem Verkauf, dem Wiederverkauf, der Benutzung oder Benutzungsunfähigkeit dieses Produkts entstanden sind. Unter keinen Umständen übersteigt die Haftung durch Razer den Verkaufspreis des Produkts.

ANSCHAFFUNGSKOSTEN

Um Zweifel auszuräumen: Razer ist unter keinen Umständen für irgendwelche Beschaffungskosten haftbar, es sei denn, es wurde auf die Möglichkeit solcher Schäden hingewiesen, und Razer wird in keinem Fall für Beschaffungskosten haften, die den Verkaufspreis des Produkts überschreiten.

ALLGEMEINES

Diese Bedingungen unterliegen der ausschließlichen Rechtssprechung und dem Gerichtsstand, in welchem das Produkt erworben wurde. Sollte irgendeine dieser Bedingungen als ungültig oder nicht durchsetzbar erachtet werden, wird diese Bedingung (soweit sie ungültig oder nicht durchsetzbar ist) nicht berücksichtigt und als ausgeschlossen betrachtet, ohne die übrigen Bedingungen dabei außer Kraft zu setzen. Razer behält sich das Recht vor, jede Bedingung jederzeit ohne Ankündigung zu ändern.