



Le casque de jeu sans fil Razer Chimaera 5.1 pour Xbox 360 vous offre une expérience de son ambiophonique à couper le souffle. Forts de notre expertise en matière d'audio sur jeu PC, nous avons conçu ce casque sans fil offrant des fonctions de repérage de source audio professionnelles en 5.1 et muni d'un modèle d'écouteurs extra larges circumaural pour un confort maximal.

La station d'accueil sert de base de chargement et d'unité de traitement audio, vous offrant ainsi la possibilité de régler l'acoustique de jeu et de relier jusqu'à quatre stations d'accueil pour des communications locales sans décalage.

MODE D'EMPLOI

TABLE DES MATIÈRES

1. Contenu de l'emballage
2. Configuration système et matérielle nécessaire
3. Caractéristiques principales
4. Caractéristiques techniques
5. Installation et Configuration/ Enregistrement / Assistance technique
6. Utilisation de votre Razer Chimaera 5.1
7. Avis légaux

1. CONTENU DE L'EMBALLAGE

- Casque de jeu sans fil Razer Chimaera 5.1 pour Xbox 360®
- Base et station d'accueil
- Câbles:
 - Câble optique
 - Câble RCA
 - Adaptateur secteur
 - Câble stéréo 2,5 / 2,5 mm (pour connecter le contrôleur)
 - Câble stéréo 3,5 / 3,5 mm (Pour communications locales au sein de l'équipe)
- 2 piles rechargeables AAA
- Guide de démarrage rapide
- Mode d'emploi

2. CONFIGURATION SYSTÈME ET MATÉRIELLE REQUISE

- Xbox 360®
- Câble composite (ou Câble AV HD)

OU

- PC

3. CARACTÉRISTIQUES PRINCIPALES



A. Son 3D 5.1

B. Bouton gauche 1 – Pour augmenter le volume du micro

C. Bouton gauche 2 – Pour diminuer le volume du micro

D. Bouton droit 1 – Pour augmenter le volume

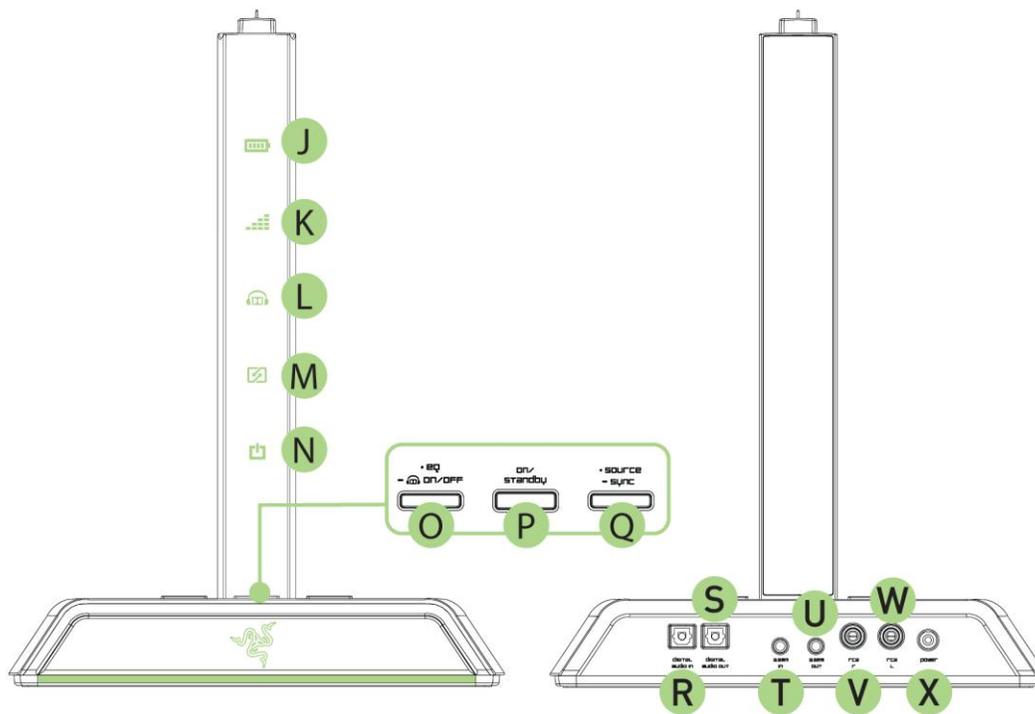
E. Bouton droit 2 – Pour diminuer le volume

F. Bouton gauche 3 – Pour couper le micro

G. Bouton gauche 4 – Bouton d'alimentation

H. Bouton droit 3 – Bouton mode (Xbox LIVE / Communications locales au sein de l'équipe)

I. Bouton droit 4 – Bouton de coupure du volume / synchronisation



J. Voyant de charge

K. Voyant de l'égaliseur

L. Voyant du casque Dolby

M. Voyant de mode (Xbox LIVE / Communications locales au sein de l'équipe)

N. Voyant de veille

O. Bouton égaliseur / casque Dolby

P. Bouton de veille

Q. Bouton source / synchronisation

R. Entrée audio numérique

S. Sortie audio numérique

T. Entrée 3,5 mm

U. Sortie 3,5 mm

V. Entrée RCA droite

W. Entrée RCA gauche

X. Connecteur d'alimentation

4. CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

Dimensions : 200 mm (L) * 204 mm (l) * 88 mm (H)

Écouteurs

- Fréquence radio : 5,8GHz
- Dolby® Headphone / Dolby® Pro Logic® II / Dolby® Digital
- Portée : 33 pieds / 10 m
- Réponse en fréquence : 20 – 20.000 Hz
- Impédance : 32Ω à 1kHz
- Sensibilité (à 1kHz, 1 V/Pa) : 105 dB +/- 2dB
- Moteurs : 50 mm, avec aimants au néodyme
- Batteries : 2 batteries AAA (jusqu'à 8 heures d'autonomie)
- Durée de charge : 3 heures

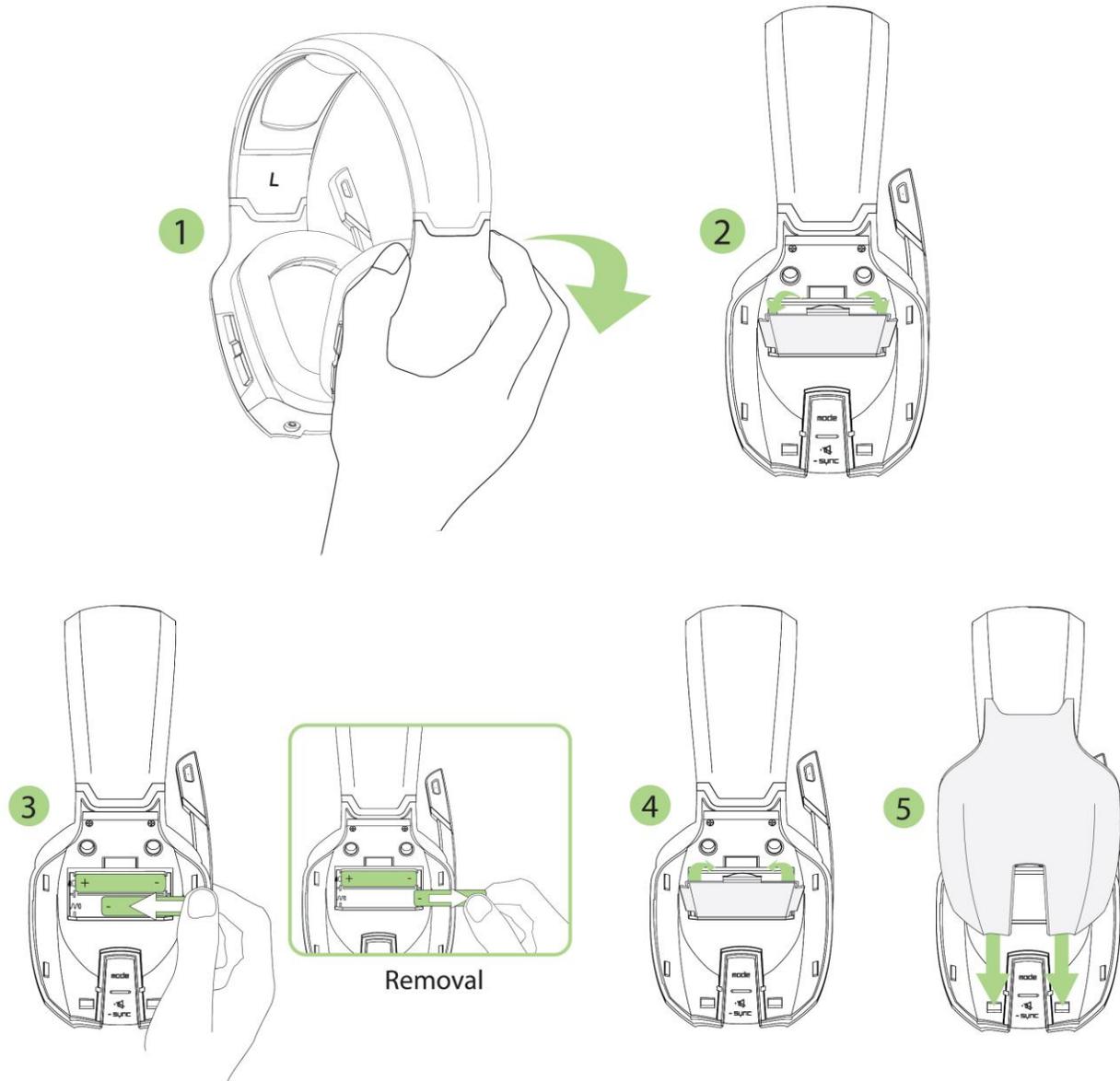
MICROPHONE

- Réponse en fréquence : 130 à 10,000 Hz
- Sensibilité (à 1kHz, 1 V/Pa) : -42 ± 2dB
- Rapport signal / bruit : > 55 dB
- Mode de captation : Unidirectionnel

5. INSTALLATION ET CONFIGURATION / ENREGISTREMENT / ASSISTANCE TECHNIQUE

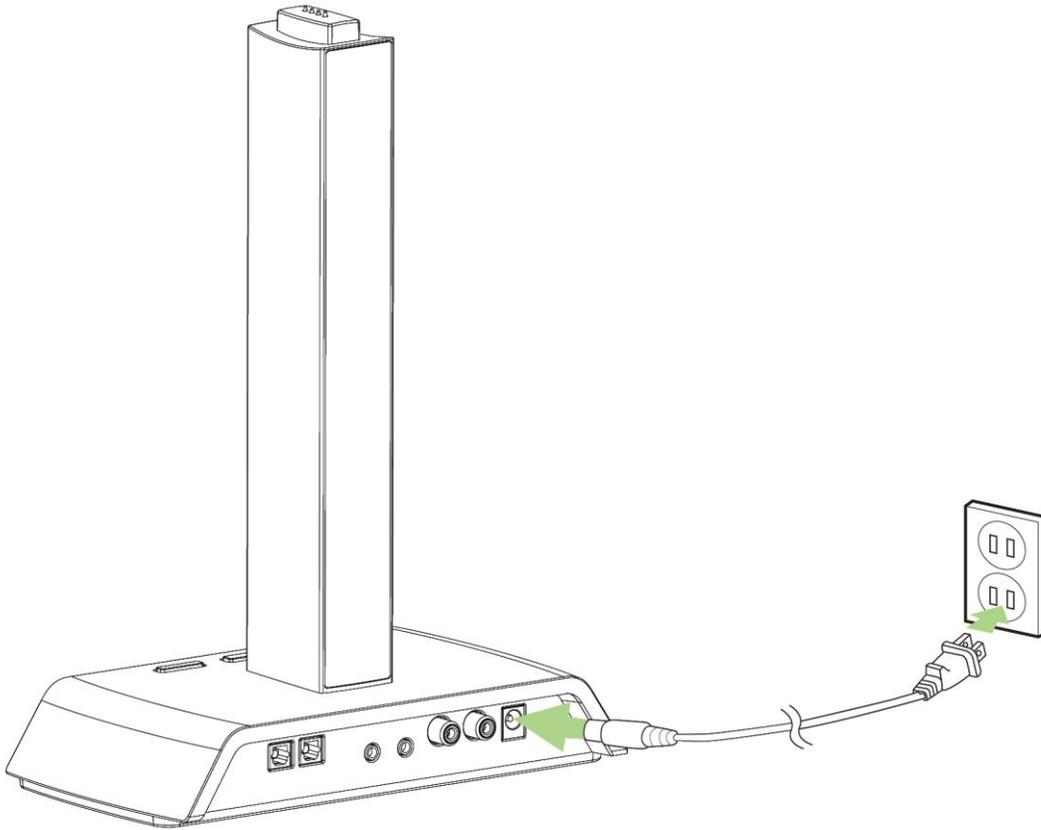
INSTALLATION DES PILES

Pour de meilleurs résultats, chargez complètement les piles à la première utilisation du Razer Chimaera 5.1. Une pile vide se recharge en 3 heures environ.



ATTENTION: N'utilisez que les piles AAA ainsi que l'adaptateur fournis.

ALIMENTATION ÉLECTRIQUE

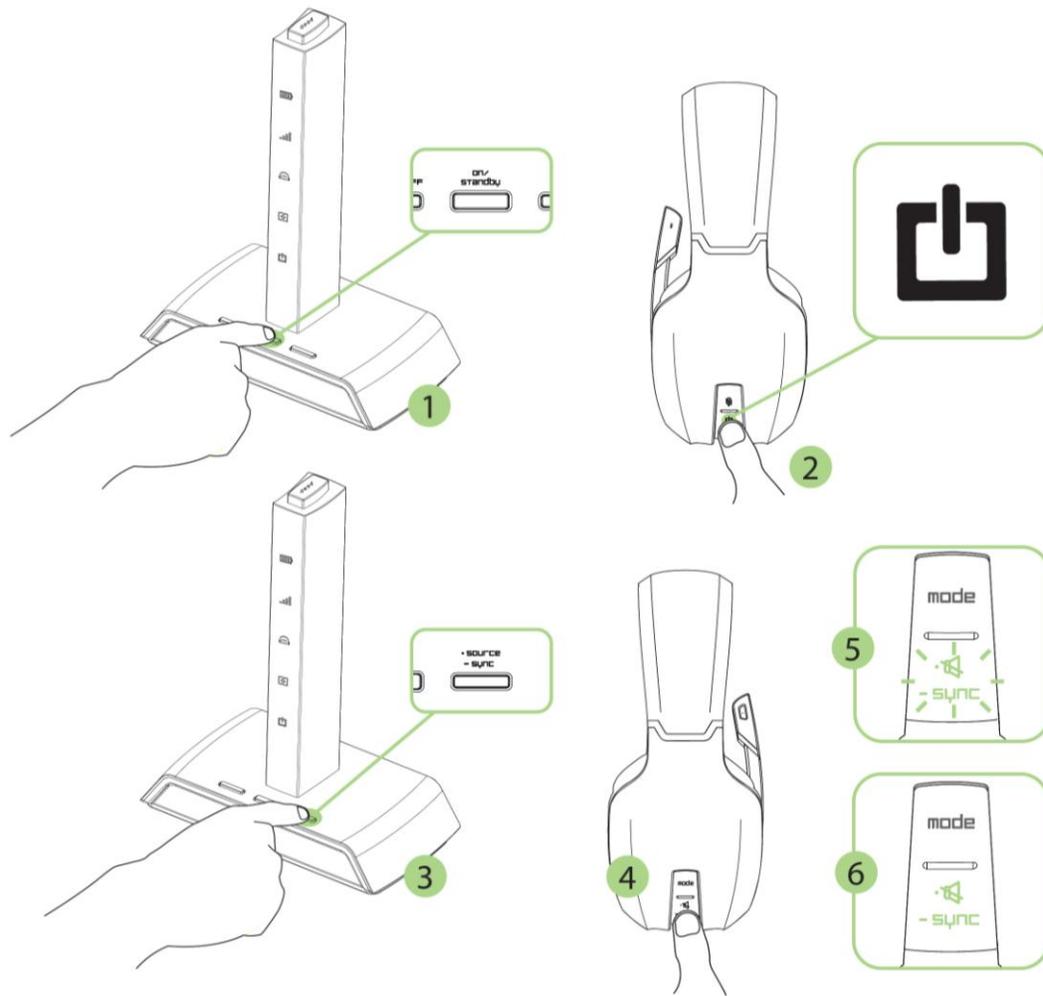


France
- Tension: 230V - 50Hz



Canada
- Tension: 120V - 60Hz

SYNCHRONISATION



CONTRÔLEUR

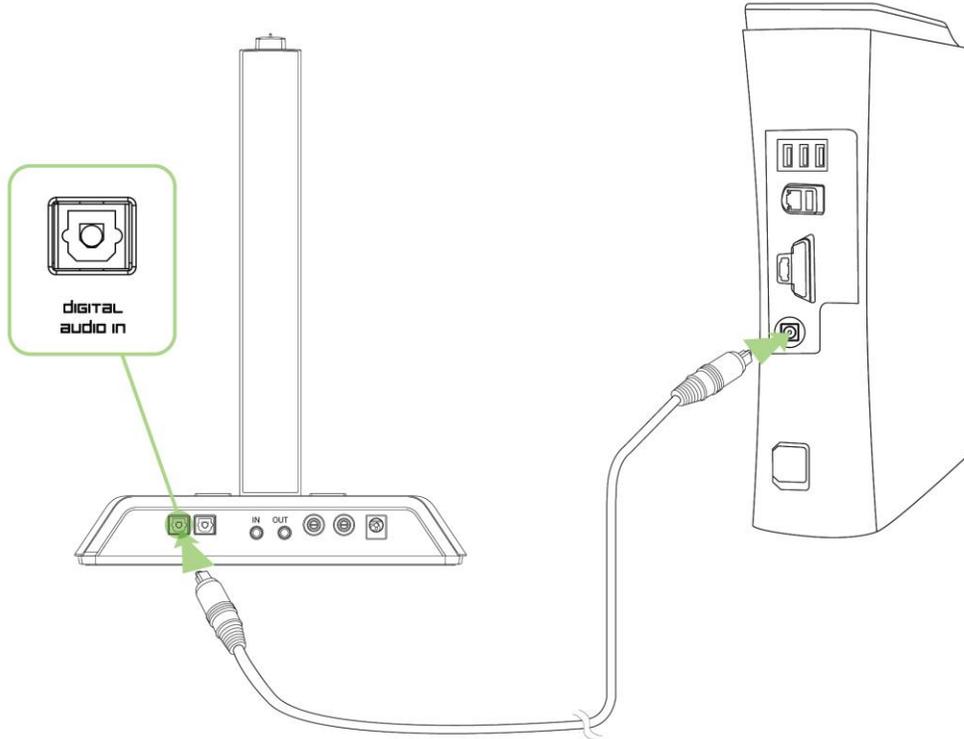


CONNEXION À UNE XBOX 360®

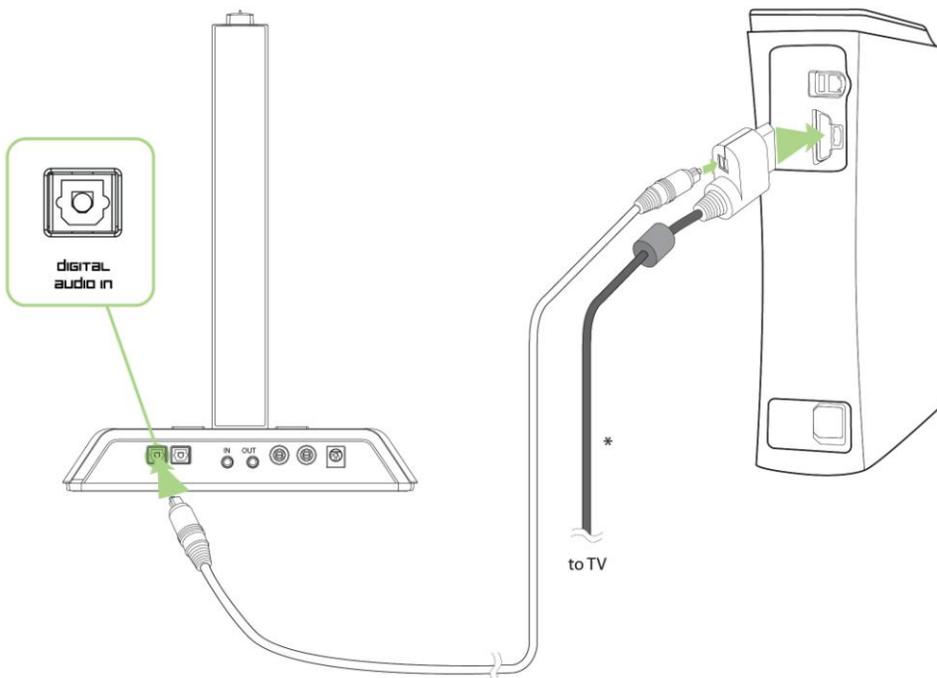
AUDIO

Vous pouvez choisir entre 3 méthodes d'installation en fonction de votre configuration.

1. Brancher directement sur la Xbox 360® (Xbox 360 S)

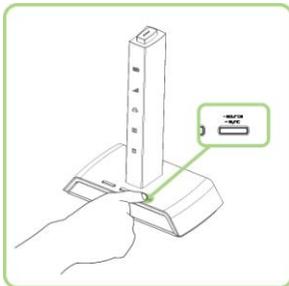
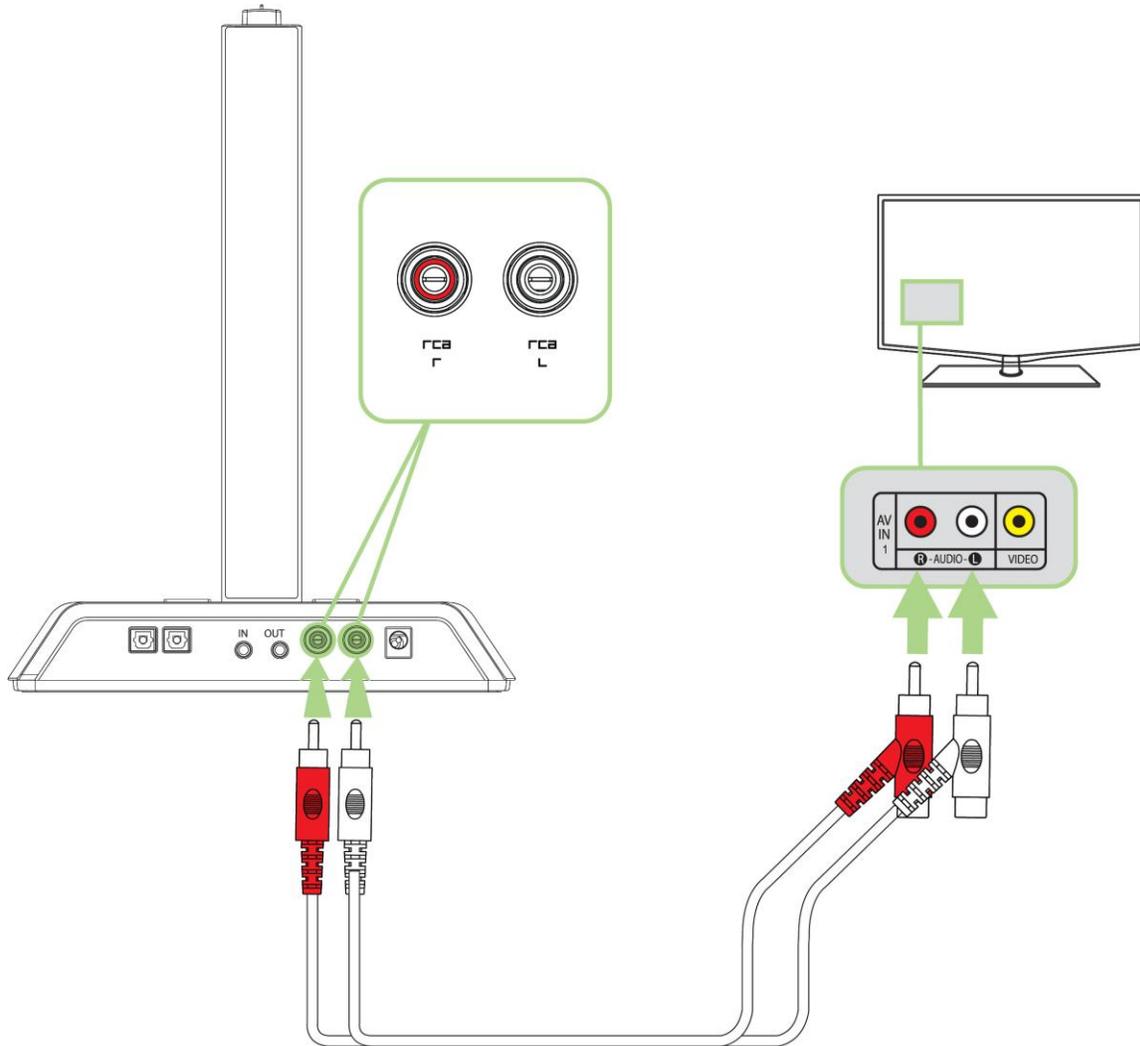


2. Brancher à l'aide d'un Câble AV HD avec sortie optique



* Non Inclus

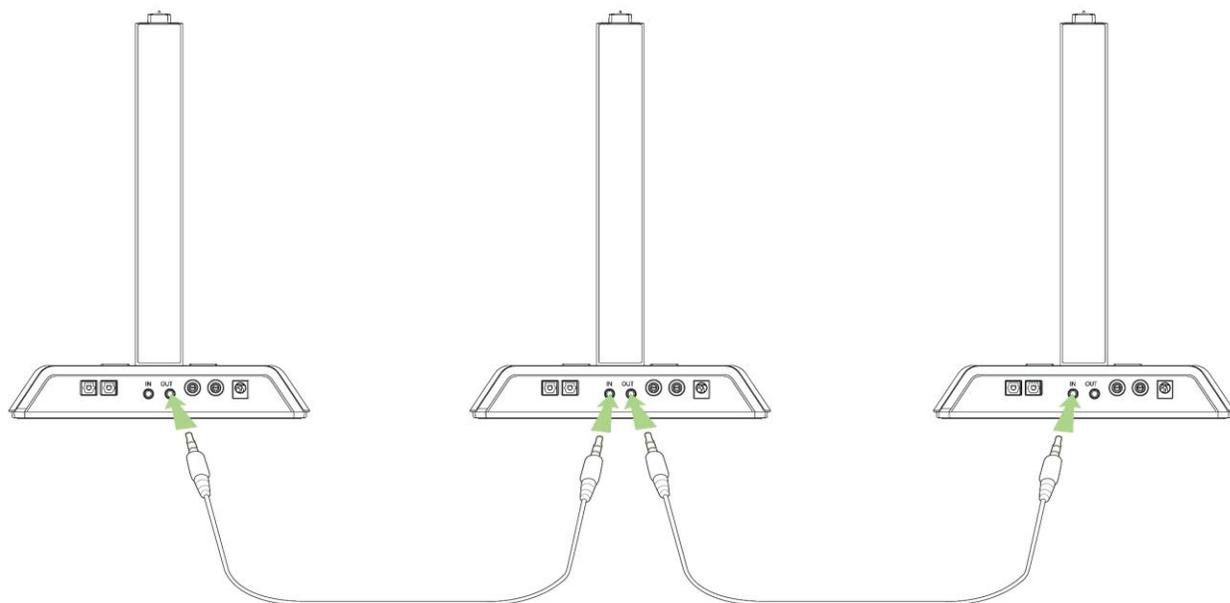
3. Brancher à l'aide d'un Câble AV sans sortie audio numérique



Lors de la première utilisation, appuyez sur **SOURCE** / **SYNC** pour changer la source audio de numérique à RCA.

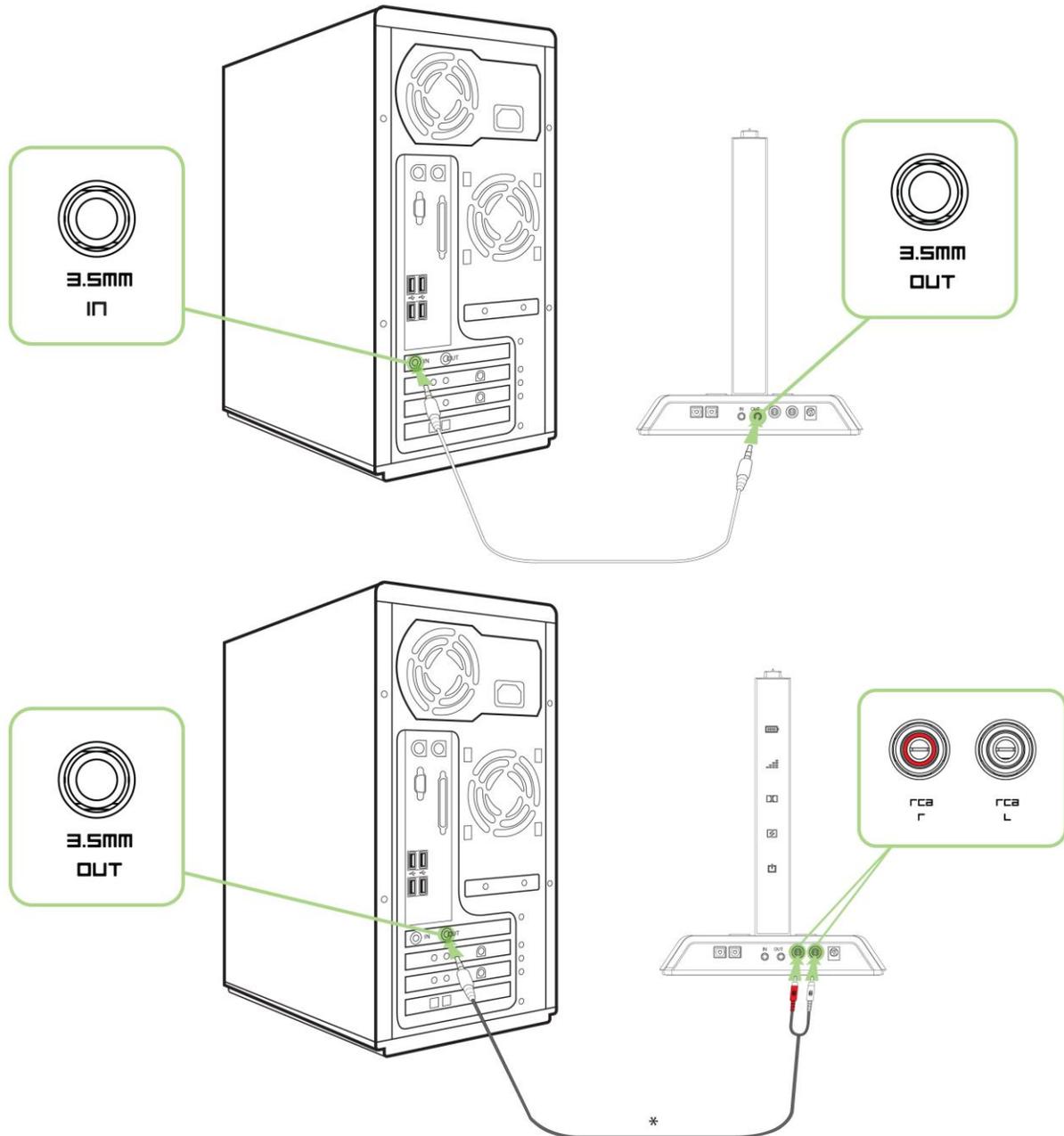
CONNEXION À UN RAZER CHIMAERA 5.1 SUPPLÉMENTAIRE

Vous pouvez connecter jusqu'à 4 stations (vendues séparément) pour créer un canal privé pour communiquer avec votre équipe grâce au Casque Razer Chimaera 5.1.



CONNEXION À UN PC

NOTE: Lors de la transition d'un PC à une Xbox , nous vous conseillons de débrancher les prises jacks du PC.



* Non Inclus

ENREGISTREMENT DE VOTRE RAZER CHIMAERA 5.1

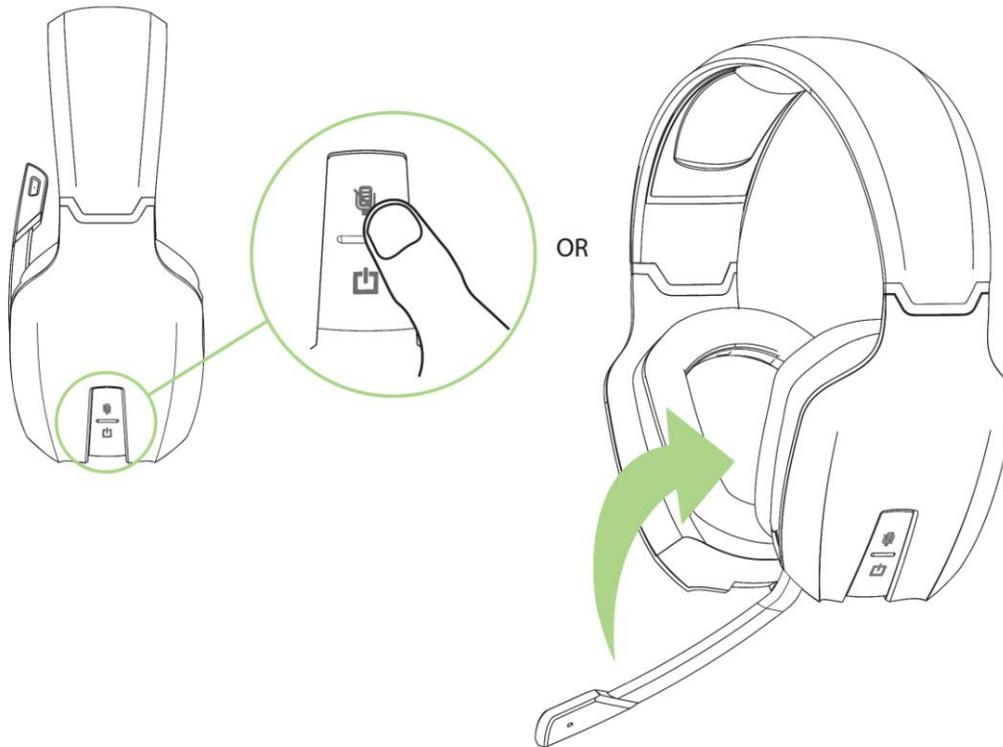
Enregistrez votre produit en ligne sur www.razerzone.com/registration/

Vous bénéficierez:

- D'une garantie limitée d'un (1) an offerte par le fabricant.
- D'une assistance technique en ligne gratuite sur www.razersupport.com

6. UTILISATION DE VOTRE RAZER CHIMAERA 5.1

COUPURE DU MICRO



Appuyez sur le bouton gauche 3
OU
Tournez le micro vers le haut.

GESTION DE L'ALIMENTATION

Si le casque ne reçoit aucun signal audio pendant 10 minutes, il s'éteint automatiquement pour économiser l'énergie.

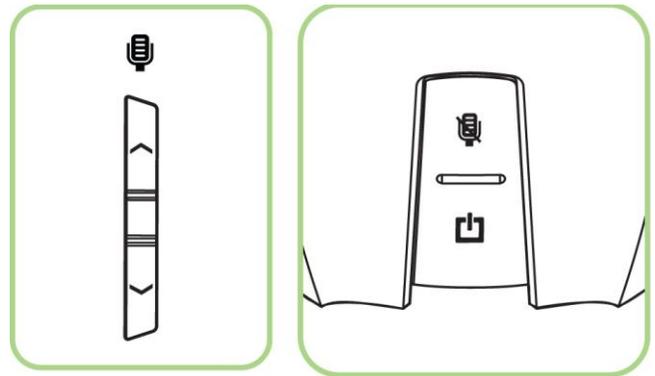
Si le niveau de charge descend au-dessous de 10%, le casque émet un bip toutes les deux minutes. Dans ce cas, veuillez recharger votre casque.

UTILISATION DES BOUTONS

CASQUE

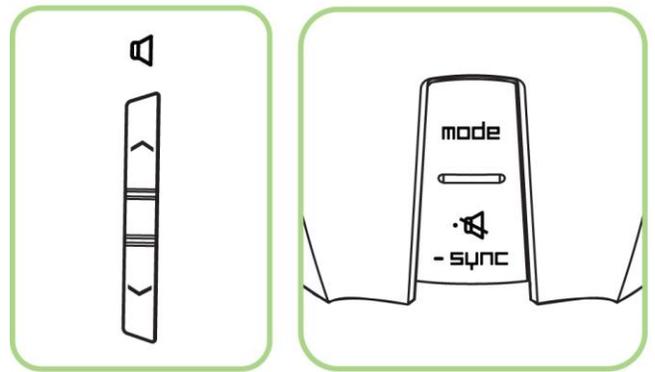
Boutons De L'oreillette Gauche

- Appuyez sur  ou  pour augmenter ou diminuer le volume du micro.
- Appuyez sur  pour couper le micro.
- Appuyez longuement sur  pour éteindre le casque.



Boutons De L'oreillette Droite

- Appuyez sur  ou  pour augmenter ou diminuer le volume du casque.
- Appuyez sur **mode** pour basculer entre les modes Xbox LIVE et communications locales au sein de l'équipe.
- Appuyez sur **mode** pendant 3 secondes pour basculer entre le volume d'entrée et de sortie de microphone. Cette fonction n'est disponible qu'en mode Xbox LIVE. Lorsque le casque est allumé, le volume d'entrée de microphone est l'option par défaut.
- Appuyez sur  pour couper le son.
- Appuyez longuement sur  pour synchroniser le casque et la base.



BASE

Bouton Égaliseur / Casque Dolby

- Appuyez sur  pour basculer entre les modes Normal, Graves et Aigus.



- Appuyez longuement sur  pour activer le mode casque Dolby.

Bouton De Veille

- Appuyez sur  pour allumer ou éteindre le casque et la base.

Bouton Source / Synchronisation

- Appuyez sur  pour basculer entre les entrées audio numérique et RCA.
- Appuyez longtemps sur  pour synchroniser la base et le casque.

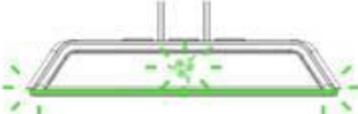
VOYANTS D'ÉTAT

Le casque Razer Chimaera 5.1 et la station d'accueil disposent de plusieurs voyants d'état.

CASQUE

	FIXE	CLIGNOTANT	ÉTEINT
Alimentation	 Allumé	 Batterie < 10%	 Éteint
Micro	 Coupé	s/o	 Ouvert
Volume / synchronisation	 Coupé	 Synchronisation en cours	 Ouvert / non synchronisé
Mode	 Communications locales au sein de l'équipe	s/o	 Xbox LIVE®

BASE ET STATION D'ACCUEIL

En charge	 Charge 100%	 Charge < 100%	 Pas de casque sur la base
Égaliseur	 Normal	 Graves	 s/o
 Casque Dolby	 Allumé		 Pas de signal détecté
Mode	 Communications locales au sein de l'équipe		 Xbox LIVE®
Veille	 Appareil en veille		
Synchronisation	 Synchronisation en cours		

7. AVIS LÉGAUX

INFORMATIONS DE DROITS D'AUTEUR ET D'AUTRES DROITS DE PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE

©2011 Razer USA Ltd. Brevet en instance. Tous droits réservés. Razer™, le logo Razer en forme de serpent à trois têtes, le logo Razer en lettres déformées, et les autres marques, déposées aux États-Unis et/ou dans d'autres pays, qui figurent dans le présent document, sont des marques de commerce ou des marques déposées de Razer USA Ltd et/ou de ses filiales. Windows et le logo Windows sont des marques du Groupe de sociétés Microsoft. Toutes les autres marques de commerce appartiennent à leurs propriétaires respectifs. Razer USA Ltd (« Razer ») peut avoir des droits d'auteur, des marques de commerce, des secrets de fabrique, des brevets, des dépôts de brevets ou d'autres droits liés à la propriété intellectuelle (qu'ils soient déposés ou non) en rapport avec le produit, sujet de ce manuel principal. La distribution de ce manuel principal ne vous accorde aucune licence concernant ces droits d'auteur, marques de commerce, brevets ou autres droits de propriété intellectuelle. Le Razer Chimaera (le « Produit ») peut différer des images, que ce soit sur l'emballage ou ailleurs. La société Razer réfute toute responsabilité relativement aux erreurs pouvant s'être glissées dans ce document. Les informations figurant dans les présentes sont sujettes à modification sans préavis.

Fabriqué sous licence de Dolby Laboratories. Dolby, Pro Logic et le symbole « double D » sont des marques de commerce de Dolby Laboratories.

GARANTIE DE PRODUIT LIMITÉE

Pour connaître les dernières conditions actuellement en vigueur pour la garantie de produit limitée, consultez le site <http://warranty.razerzone.com>.

LIMITATION DE RESPONSABILITÉ

Razer ne pourra en aucun cas être tenu comme responsable suite à des pertes de profits, de pertes d'informations ou de données, de dommages accidentels, indirects, punitifs ou consécutifs, survenant de quelque manière après la distribution, vente, revente, l'utilisation, ou l'impossibilité d'utiliser le Produit. En aucun cas, la responsabilité de Razer ne pourra dépasser le prix d'achat au détail du Produit.

COÛT D'ACQUISITION

Afin d'éviter toute ambiguïté, la société Razer ne peut, sous aucune circonstance, être tenue responsable de quelque coût d'acquisition sauf si elle avait été avisée de la possibilité de ces dommages et la société Razer ne peut, en aucun cas, être responsable de coûts d'acquisition dépassant le prix d'achat au détail du produit.

GÉNÉRAL

Ces termes sont régis et interprétés dans le cadre des lois de la juridiction dans laquelle le Produit a été acheté. Si l'un des termes dans la présente est tenu comme invalide ou inexécutable, ce terme sera alors (pour autant qu'il soit invalide ou inexécutable) sans effet et réputé exclu, sans invalider les autres termes restants. Razer se réserve le droit de modifier toute condition du présent accord à tout moment et sans préavis.