



Bezprzewodowy zestaw słuchawkowy Razer Chimaera™ do gier na konsolę Xbox 360 zawiera wszystko, co potrzebne, aby cieszyć się maksymalnie 12 godzinami walk i potyczek słownych ze znajomymi. Korzystając z bogatych doświadczeń w zakresie gier komputerowych stworzyliśmy bezprzewodowy zestaw słuchawkowy, który oferuje precyzyjną emisję dźwięku i dbałość o komfort dzięki wyjątkowo dużym nausznikom słuchawek.

Dołączona stacja dokująca umożliwia również ładowanie i przechowywanie, zachowując gotowość zestawu Razer Chimaera do dominacji wszystkich graczy w usłudze Xbox LIVE.

PRZEWODNIK PODSTAWOWY

SPIS TREŚCI

1. Zawartość Opakowania
2. Wymagania Systemowe i Sprzętowe
3. Najważniejsze funkcje
4. Dane techniczne
5. Instalacja/rejestracja/pomoc techniczna
6. Korzystanie z zestawu słuchawkowego Razer Chimaera
7. Uwagi prawne

1. ZAWARTOŚĆ OPAKOWANIA

- Zestaw słuchawkowy Razer Chimaera do gier na konsolę Xbox 360®
- Stacja bazowa umożliwiająca ładowanie
- Przewody:
 - RCA („chinch”)
 - Zasilacz
 - Stereofoniczny kabel 2,5 mm – 2,5 mm (do podłączania sterownika)
- 2 akumulatory AAA
- Skrócony przewód
- Przewód podstawowy

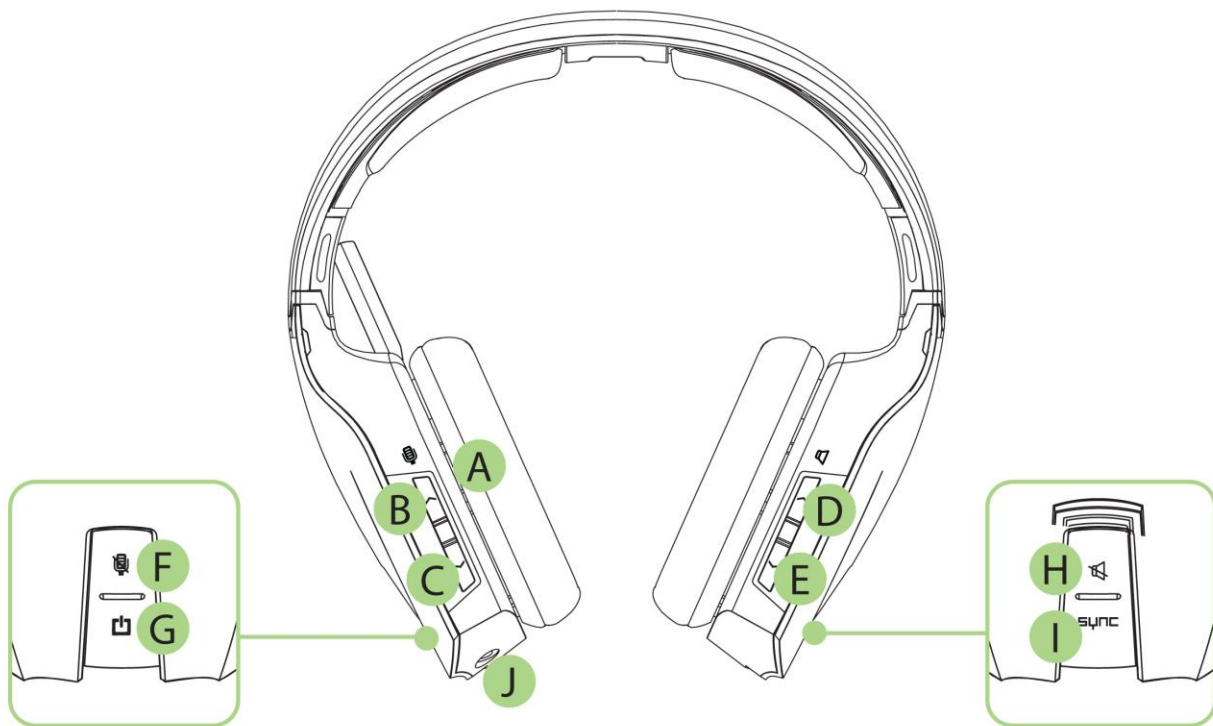
2. WYMAGANIA SYSTEMOWE I SPRZĘTOWE

- Xbox 360®
- Kabel kompozytowy (lub komponentowy kabel audio-video HD)

LUB

- Komputer PC

3. NAJWAŻNIEJSZE FUNKCJE



A. Dźwięk stereo 2.0

B. Lewy przycisk nr 1 — zwiększanie głośności dźwięków wychodzących w mikrofonie

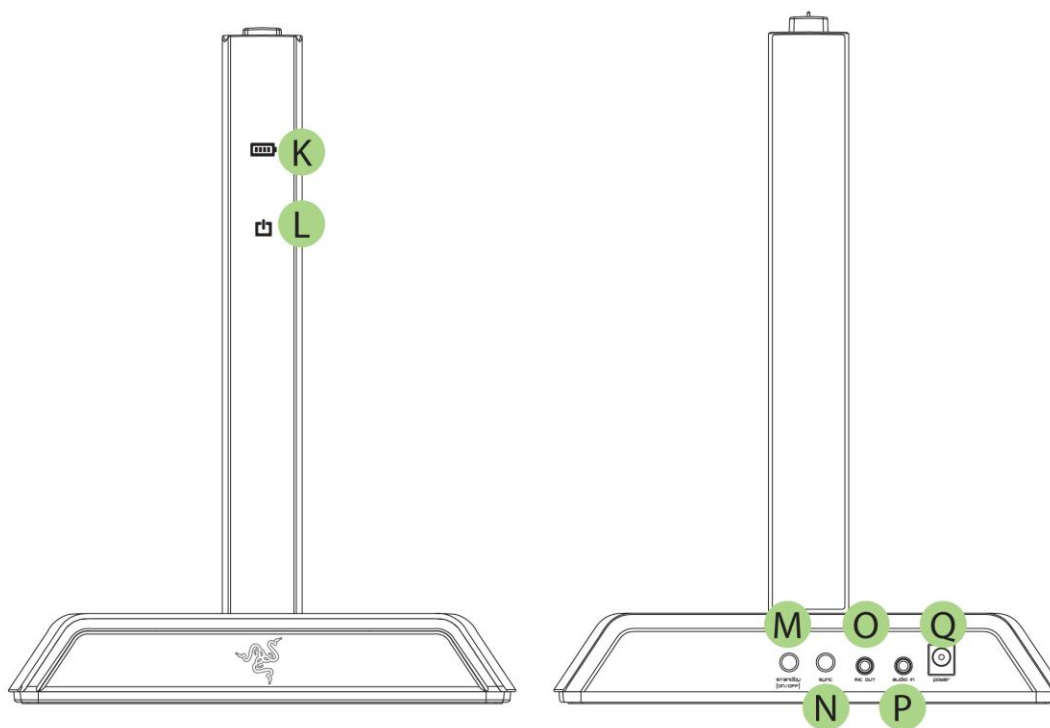
C. Left Button 2 – Lewy przycisk nr 2 — zmniejszanie głośności dźwięków wychodzących w mikrofonie

D. Prawy przycisk nr 1 — zwiększanie głośności

E. Prawy przycisk nr 2 — zmniejszanie głośności

F. Lewy przycisk nr 3 — wyciszenie mikrofonu

G. Lewy przycisk nr 4 — przycisk zasilania



- H. Prawy przycisk nr 3 — wyciszenie dźwięku
- I. Prawy przycisk nr 4 — przycisk synchronizacji
- J. Gniazdo mikrofonu
- K. Dioda LED — ładowanie
- L. Dioda LED — tryb gotowości
- M. Przycisk trybu gotowości (włączanie/wyłączanie)
- N. Przycisk synchronizacji
- O. Wyjście mikrofonu
- P. Wejście audio
- Q. Złącze AC

4. DANE TECHNICZNE

Wymiary słuchawek (w milimetrach): 200 (szerokość) x 204 (wysokość) x 88 (głębokość)

SŁUCHAWKI

- Częstotliwość radiowa: 2,4 GHz
- Zasięg działania bezprzewodowego: 10 m
- Charakterystyka częstotliwościowa: 20–20 000 Hz
- Impedancja: 32 Ω przy częstotliwości 1 kHz
- Czułość (przy częstotliwości 1 kHz, 1 V/Pa): 105 dB +/- 2 dB
- Przetworniki: 50 mm, z magnesami neodymowymi
- Akumulatory: 2 akumulatory AAA (do 12 godzin działania)
- Czas ładowania: 3 godziny

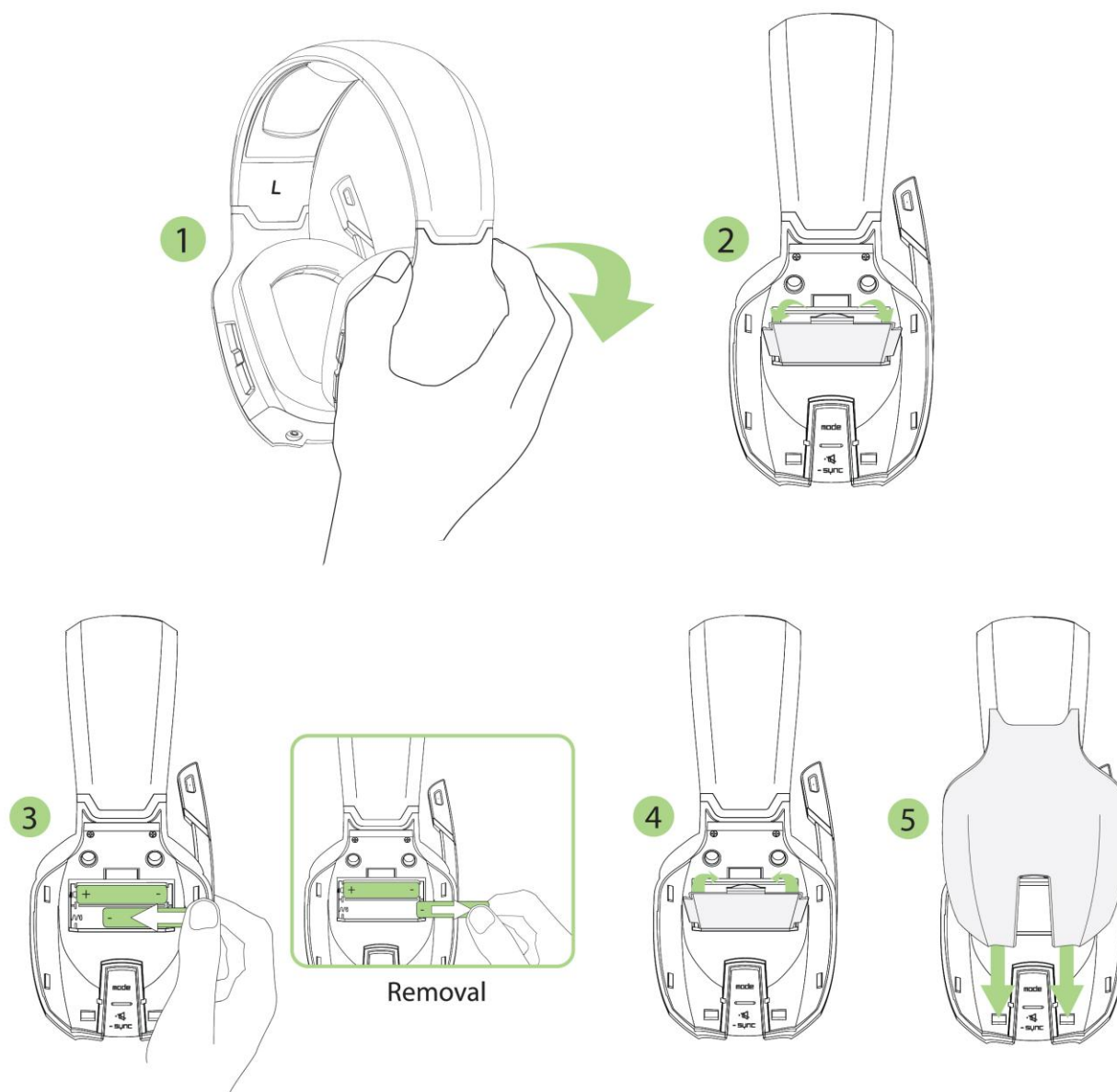
MIKROFON

- Charakterystyka częstotliwościowa: 130–10 000 Hz
- Czułość (przy częstotliwości 1 kHz, 1 V/Pa): -42 ± 2 dB
- Stosunek sygnału do szumu: > 55 dB
- Zbieranie sygnału: jednokierunkowe

5. INSTALACJA/REJESTRACJA/POMOC TECHNICZNA

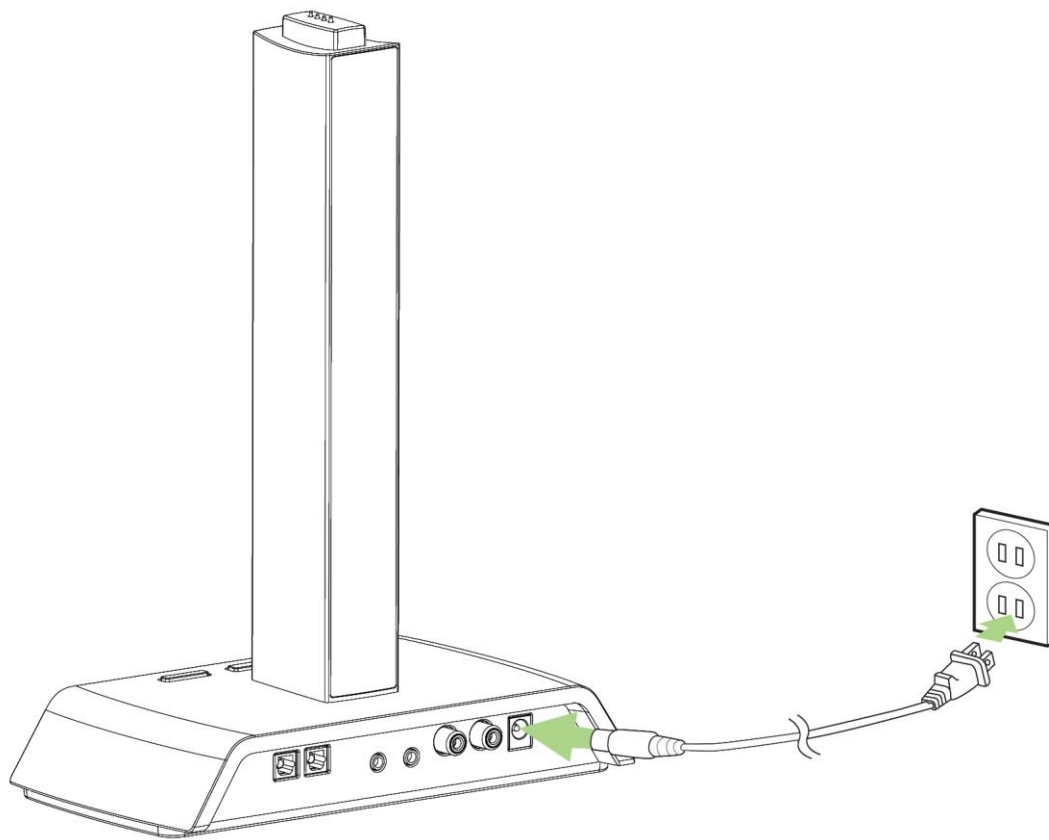
INSTALACJA AKUMULATORÓW

Aby uzyskać najlepsze rezultaty, naładuj akumulatory do pełna przed pierwszym użyciem produktu Razer Chimaera. Rozładowany akumulator ładuje się do pełna przez około 3 godzin.



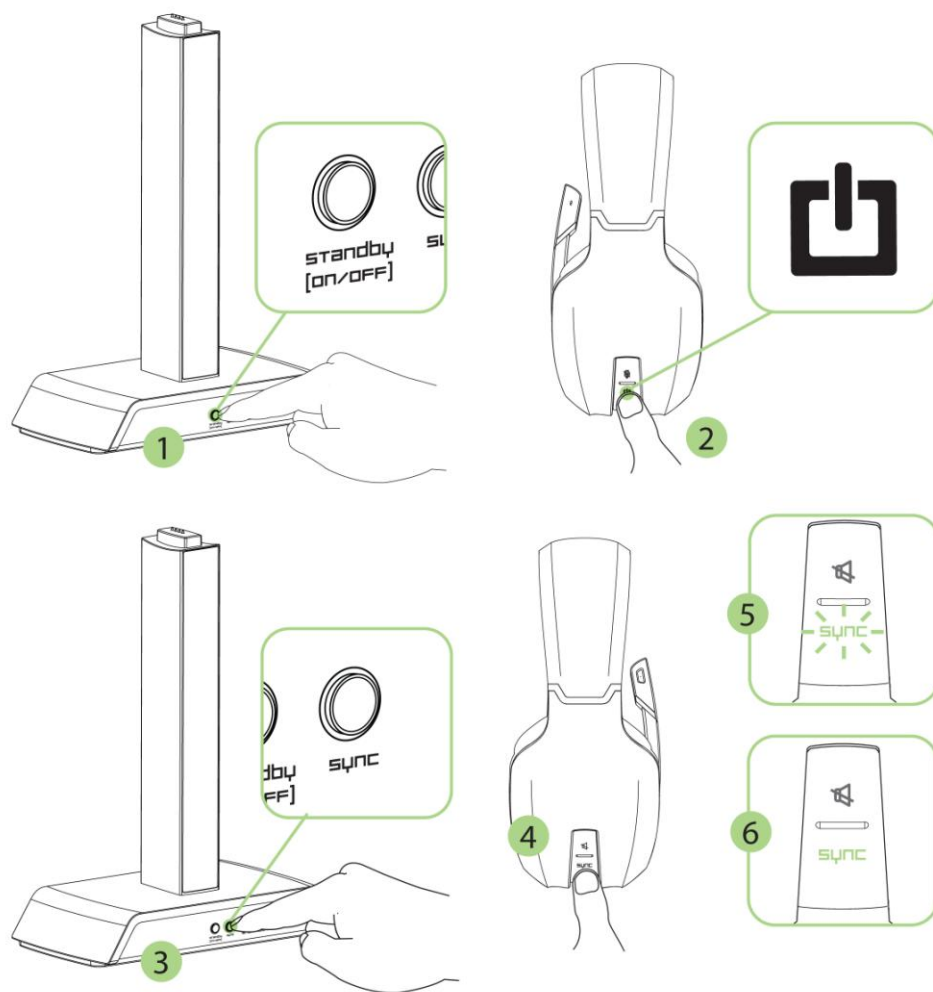
UWAGA: Należy używać baterii AAA i tylko dostarczonego adaptera.

ZASILANIE



Polska
- Napięcie: 230V ~ 50Hz

PAROWANIE

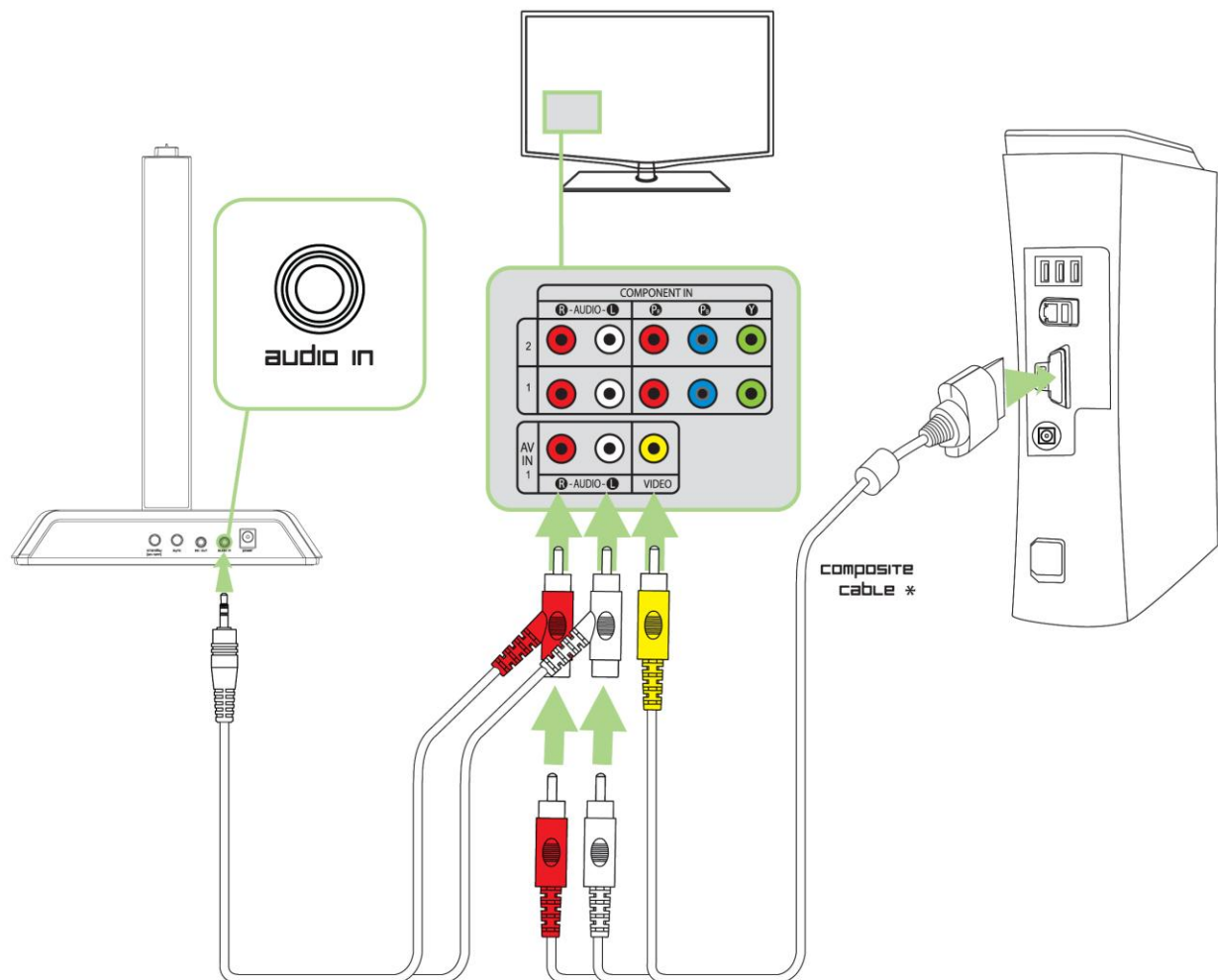


STEROWNIK



PODŁĄCZANIE DO KONSOLI XBOX 360®

SYGNAŁ AUDIO



* Nie wliczony w cenę

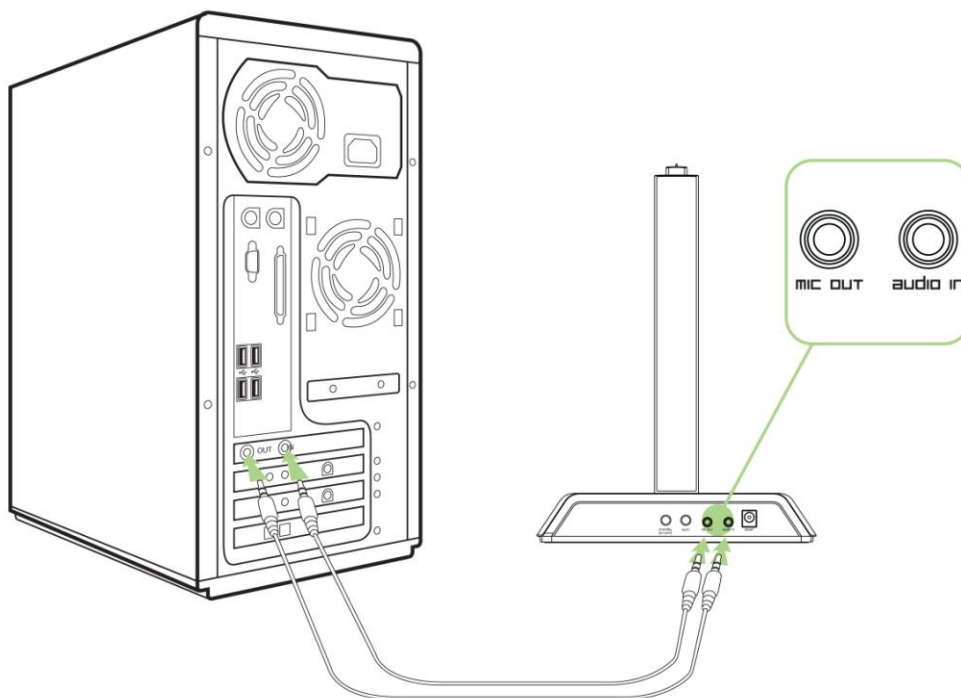
Bezproblemowa Łączność z Xbox LIVE

Aby zminimalizować możliwość wystąpienia zakłóceń wpływających na bezprzewodowe połączenie z usługą Xbox LIVE, zalecamy jedną z następujących czynności:

1. Umieść Razer Chimaera minimum 1 metr od konsoli Xbox.
2. Stwórz dedykowany kanał routera dla Razer Chimaera. Szczegóły sprawdź w instrukcji obsługi swojego routera.
3. Skonfiguruj łączność z przewodową sieć LAN ze swoją konsolą Xbox 360.

PODŁĄCZANIE DO KOMPUTERA PC

SYGNAŁ AUDIO



* Nie wliczony w cenę

UWAGA: Po przejściu z powrotem z używania komputera PC do konsoli Xbox, radzimy, aby usunąć wtyczki jack podłączone do komputera PC.

REJESTROWANIE PRODUKTU RAZER CHIMAERA

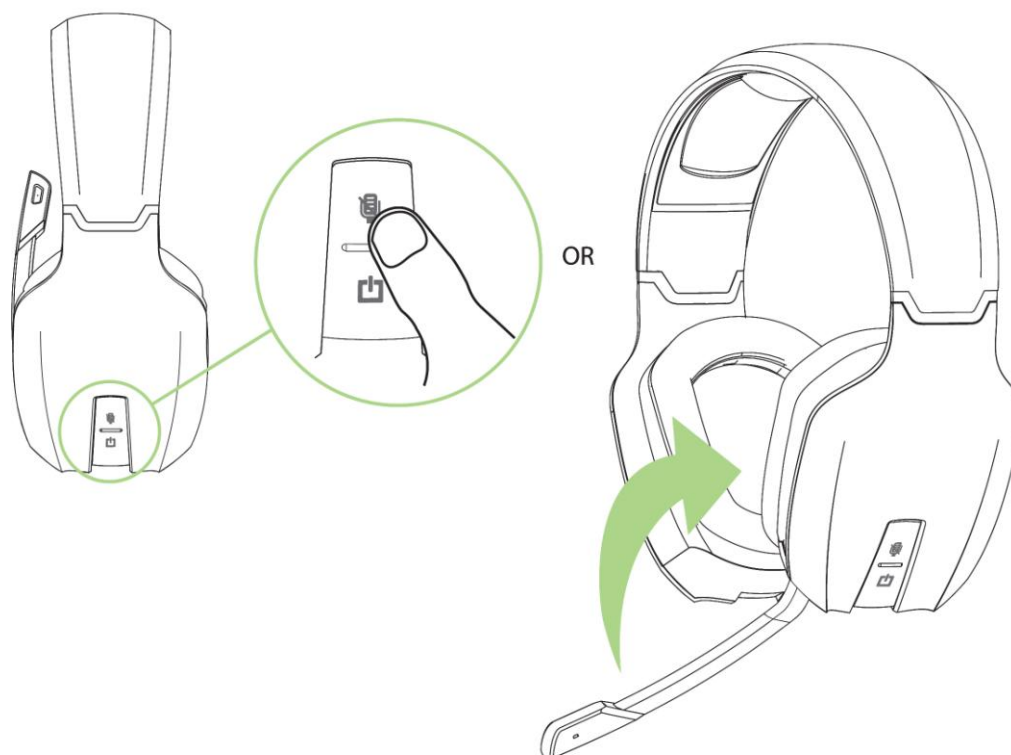
Aby zarejestrować produkt online, odwiedź witrynę www.razerzone.com/registration/

Zalety rejestracji:

- Roczna ograniczona gwarancja producenta.
- Bezpłatna pomoc techniczna przez Internet za pośrednictwem witryny www.razersupport.com

6. KORZYSTANIE Z ZESTAWU SŁUCHAWKOWEGO RAZER CHIMAERA

WYCISZANIE MIKROFONU



Naciśnij lewy przycisk nr 3.
LUB
Obróć mikrofon w górę.

ZARZĄDZANIE ZASILANIEM

W przypadku braku sygnału audio przez 10 minut słuchawki automatycznie wyłączą się w celu oszczędzania energii.

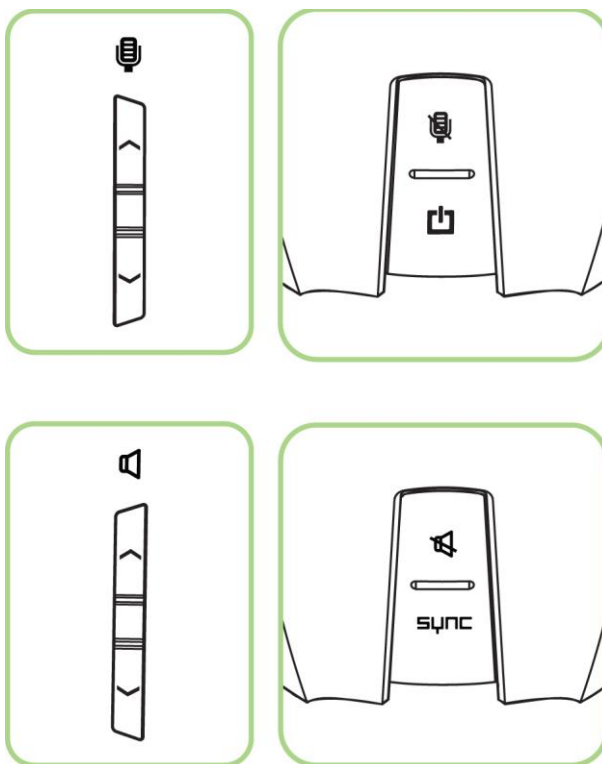
W przypadku zejścia poniżej 10% naładowania słuchawek urządzenie będzie emitować sygnał dźwiękowy co 2 minuty. Należy wówczas naładować słuchawki.

KORZYSTANIE Z PRZYCISKÓW

ZESTAW SŁUCHAWKOWY

Przyciski Na Lewej Osłonie Słuchawek

- Naciśnij przycisk  lub  , aby zwiększyć lub zmniejszyć głośność mikrofonu.
- Naciśnij przycisk  , aby wyciszyć mikrofon.
- Przytrzymaj przycisk  , aby włączyć lub wyłączyć słuchawki.



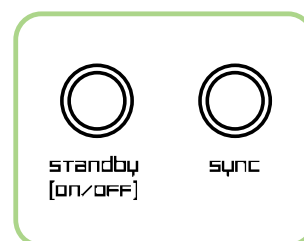
Przyciski Na Prawej Osłonie Słuchawek

- Naciśnij przycisk  lub  , aby zwiększyć lub zmniejszyć głośność dźwięku..
- Naciśnij przycisk  , aby wyciszyć dźwięk.
- Przytrzymaj przycisk  , aby sparować słuchawki ze stacją bazową.

STACJA BAZOWA

Przycisk trybu gotowości

- Naciśnij przycisk  , aby włączyć lub wyłączyć zasilanie stacji bazowej.



Synchronizacji

- Przytrzymaj przycisk  , aby sparować stację bazową ze słuchawkami.

WSKAŹNIKI DIODOWE

Zestaw słuchawkowy Razer Chimaera jest wyposażony w rozmaite diodowe wskaźniki znajdujące się na słuchawkach i na stacji bazowej umożliwiającej ładowanie.

ZESTAW SŁUCHAWKOWY

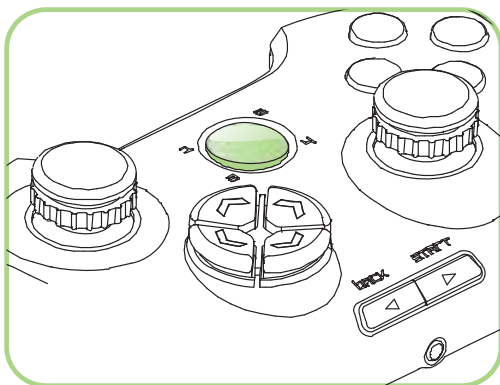
	STAŁE ŚWIATŁO	MIGANIE	WYŁĄCZENIE
Zasilanie	 Włączenie	 Akumulator <10%	 Wyłączenie
Mikrofon	 Wyciszenie	Nie dot.	 Dźwięk włączony
Głośność	 Wyciszenie	Nie dot.	 Dźwięk włączony
Synchronizacja	 Sparowano	 Parowanie	 Brak parowania

STACJA BAZOWA UMOŻLIWIAJĄCA ŁADOWANIE

Ładowanie	 Pełne naładowanie	 Niepełne naładowanie	Nie dot.	 Brak zadokowanych słuchawek
Tryb gotowości / synchronizacja	 Urządzenie włączone	 Urządzenie w trybie gotowości	 parowanie	Nie dot.

USTAWIENIA GŁOŚNOŚCI DLA GŁOSU I GIER

1. Na pulpicie konsoli Xbox lub w grze naciśnij przycisk Guide.



2. Wybierz kolejno: Settings > Preferences > Voice.

3. Voice volume – ustawienie głośności głosów Twoich znajomych podczas gry.

4. Game volume – S ustawienie głośności gry podczas rozmowy.

7. UWAGI PRAWNE

INFORMACJE O PRAWACH AUTORSKICH I WŁASNOŚCI INTELEKTUALNEJ

©2011 Razer USA Ltd. Zgłoszenie patentowe w trakcie rozpatrywania. Wszelkie prawa zastrzeżone. Nazwa Razer™, logo trójgłowego smoka Razer, logo „Razer distressed word” i inne znaki towarowe użyte w niniejszej dokumentacji są znakami handlowymi lub zastrzeżonymi znakami handlowymi firmy Razer USA Ltd i/lub jej podmiotów zależnych bądź stowarzyszonych, zarejestrowanymi w Stanach Zjednoczonych lub innych krajach. Nazwa Windows i logo Windows są znakami handlowymi grupy spółek Microsoft. Wszystkie pozostałe znaki towarowe są własnością odpowiednich firm. Razer USA Ltd („Razer”) może posiadać prawa autorskie, znaki towarowe, tajemnice autorskie, patenty, zgłoszenia patentowe lub inne prawa własności intelektualnej (zastrzeżone lub niezastrzeżone) odnoszące się do produktu opisanego w niniejszym Przewodniku podstawowym. Uzyskanie niniejszego podręcznika nie oznacza udzielenia licencji na tego rodzaju prawa autorskie, znaki handlowe, patenty lub inne prawa własności intelektualnej. Razer Chimaera („produkt”) może różnić się od zdjęć przedstawionych na opakowaniu lub w innych miejscach. Firma Razer nie odpowiada za żadne tego rodzaju różnice lub błędy. Informacje tutaj zawarte mogą ulec zmianie bez wcześniejszego zawiadomienia.

OGRANICZONA GWARANCJA PRODUKTU

Aktualną wersję obowiązujących warunków ograniczonej gwarancji produktu można znaleźć na stronie <http://warranty.razerzone.com>.

OGRANICZENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI

Firma Razer nie ponosi żadnej odpowiedzialności za utratę zysku, utratę informacji lub danych, szkody o charakterze szczególnym, ubocznym, pośrednim, retorsyjnym ani następczym wynikające pośrednio lub bezpośrednio z dystrybucji, sprzedaży, odsprzedaży, użytkowania lub niemożności użytkowania produktu. Odpowiedzialność firmy Razer w żadnym wypadku nie przekroczy detalicznej ceny zakupu produktu.

KOSZTY NABYCIA

W celu uniknięcia niejasności stwierdza się, iż firma Razer nie ponosi żadnej odpowiedzialności za jakiegokolwiek koszty nabycia, chyba że została powiadomiona o tego rodzaju szkodach, a także w żadnym przypadku odszkodowanie firmy Razer za tego rodzaju koszty nabycia nie przekroczy ceny zakupu produktu.

POSTANOWIENIA OGÓLNE

Prawem nadrzędnym dla niniejszych warunków jest prawo kraju, w którym zakupiono produkt. Jeśli którykolwiek z tu określonych warunków jest nieważny lub nieegzekwowalny, warunek ten (w zakresie, w jakim jest nieważny lub nieegzekwowalny) nie obowiązuje i jest uważany za wyłączony bez unieważniania pozostałych warunków. Firma Razer zastrzega sobie prawo do wprowadzania zmian w zasadach i warunkach w dowolnym czasie bez powiadamiania.