



자연스러운 신체 동작을 게임 안으로 직접 전달하는 세계 최초의 PC 게임용 모션 센싱 컨트롤러인 Razer Hydra를 소개합니다. 마치 현실에서 움직이듯이 완전한 3차원에서 가상 세계와 직관적으로 상호 작용할 수 있는 놀라운 새 플레이 방식입니다.

지연 시간이 거의 없을 정도로 빠르고 1밀리미터와 1도의 오차도 없이 정확하게 트래킹할 정도로 정확한 이 컨트롤러는 게임에 완전히 몰입할 수 있게 해주는 최고의 모션 센싱 컨트롤러입니다.

마스터 가이드

목차

1. 패키지 구성
2. 시스템 요구 사항
3. 주요 특징
4. 설치 및 설정 / 등록 / 기술 지원
5. Razer Hydra 구성
6. Razer Hydra 사용
7. 문제해결
8. 법률 용어

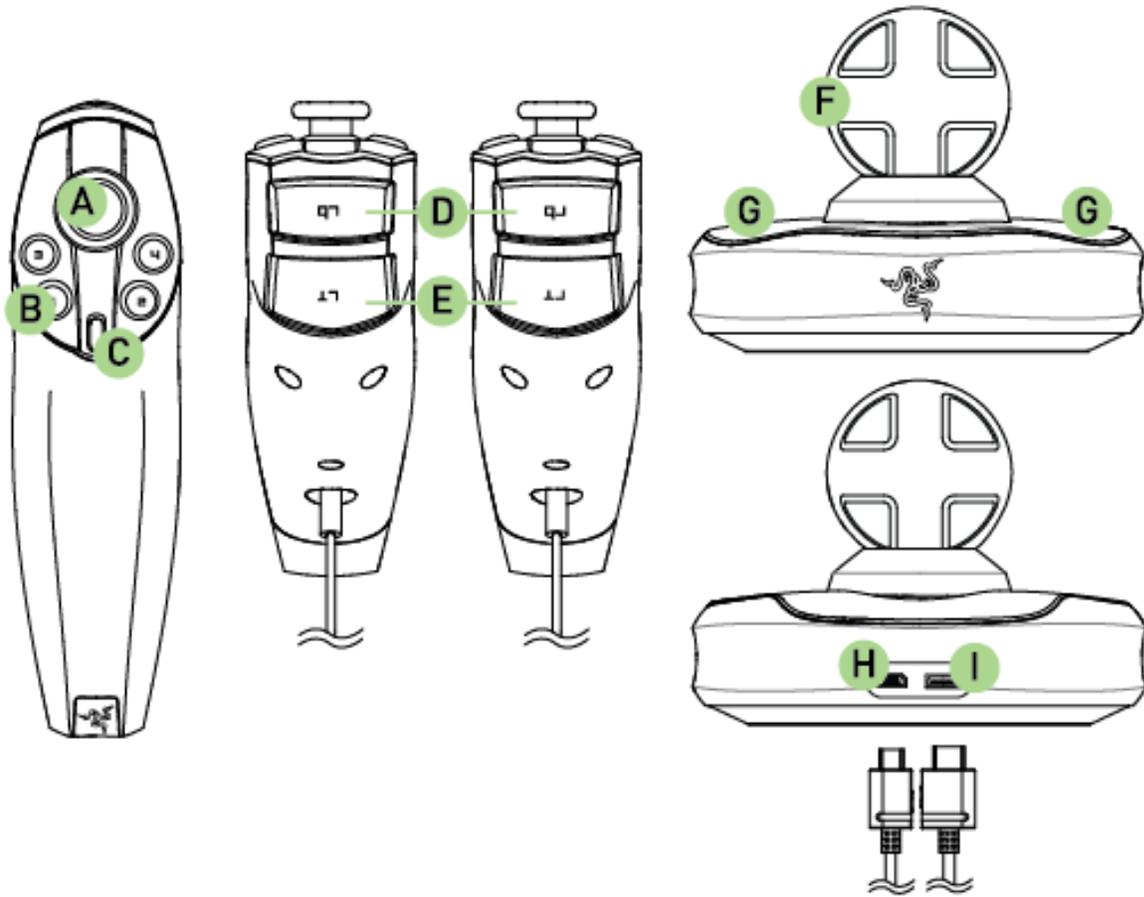
1. 패키지 구성

- Razer Hydra PC 게임용 모션 센싱 컨트롤러
- 베이스 스테이션
- USB케이블
- 빠른 시작 안내서

2. 시스템 요구 사항

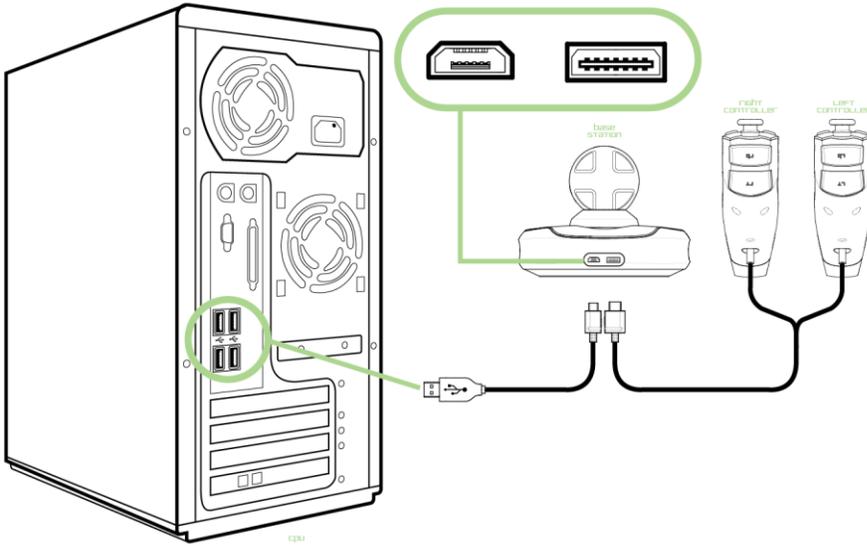
- USB 포트가 있는 PC
- Windows® 7 / Windows Vista® / Windows® XP
- 인터넷 연결(드라이버 설치용)
- 75MB의 하드 디스크 여유 공간

3. 주요 특징

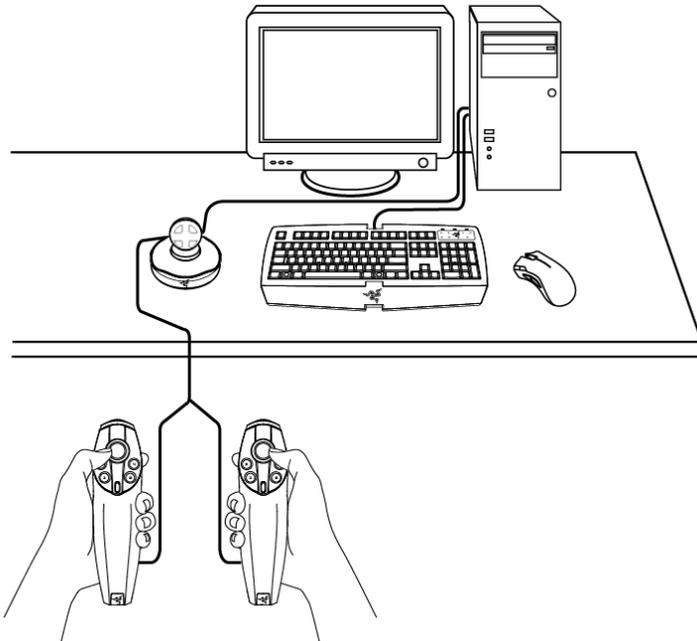


- A. 아날로그 스틱/버튼 6
- B. 버튼 1 - 4
- C. 버튼 5
- D. 범버 버튼
- E. 트리거 버튼
- F. 베이스 스테이션
- G. 컨트롤러 홀더
- H. PC 커넥터
- I. 컨트롤러 커넥터

4. 설치 및 설정 / 등록 / 기술 지원

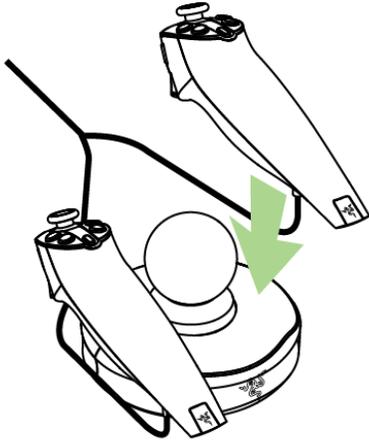


- 1 컨트롤러 케이블을 베이스 스테이션에 연결합니다.
- 2 USB 케이블을 베이스 스테이션과 PC에 연결합니다.
- 3 www.razersupport.com에서 드라이버 설치 프로그램을 다운로드 합니다.
- 4 설치 프로그램을 실행하고 화면의 지시 사항을 따릅니다.



컨트롤러를 쉽게 집을 수 있는 곳에 베이스 스테이션을 놓습니다.

베이스 스테이션이 초기화된 후에 움직이지 않도록 하고
최적의 게임 환경을 위해 중앙 정면을 향하도록 하십시오.



게임을 플레이한 후에는 베이스 스테이션 위에 컨트롤러를 올려 놓을 수 있습니다.

참고 플레이할 게임이 Razer Hydra와 호환되는지
확인하십시오.

지원되는 게임 목록은 다음 링크에서 참조하십시오.

<http://www.razerzone.com/minisite/hydra/supportedGames>

RAZER HYDRA 등록

온라인 제품 등록을 위해서는

www.razerzone.com/registration/을 방문하세요.

기술 지원

제품 등록 시 혜택

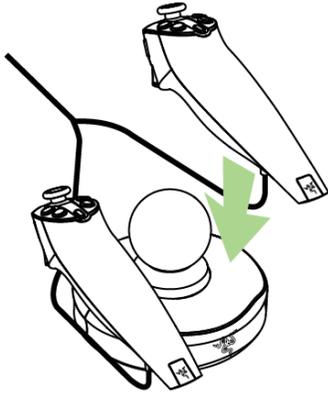
- 제조사 1년 품질 보증(본체)
- **www.razersupport.com** 에서 사용 설명서 및 무료
온라인 기술 지원

5. RAZER HYDRA 구성

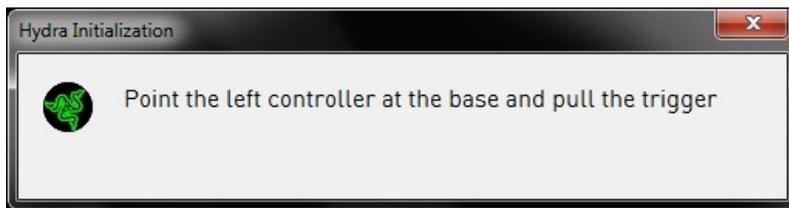
설치

컨트롤러를 초기화하는 방법은 다음 두 가지가 있습니다.

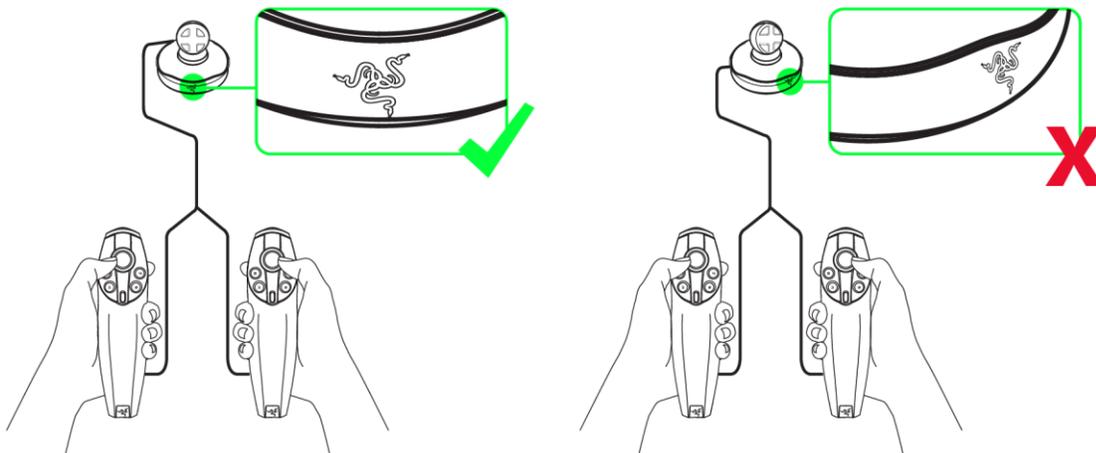
1. 드라이버 설치 도중 컨트롤러를 베이스 스테이션에 놓으면 컨트롤러가 초기화됩니다.



2. 장치의 전원이 켜져 있을 때 컨트롤러가 베이스 스테이션에 있지 않으면, 컨트롤러 초기화 창이 뜹니다.



해당 지침에 따르는 동안 Razer Hydra가 전면을 향하도록 하여 컨트롤러를 초기화하십시오. 초기화에 실패한 경우, 컨트롤러를 베이스 스테이션에 놓으면 다시 초기화할 수 있습니다.



PORTAL 2

Portal 2의 경우 Razer Hydra가 자동 지원하므로 게임 구성 목록에 나타나지 않습니다. 자동 지원 기능에는 마우스와 키보드로 재현할 수 없는 Portal 2 Sixsense MotionPack™ DLC 특별 챕터의 Scaling, Portal Surfing 및 One to One등이 있습니다.

이러한 기능을 사용하려면 Razer Hydra 소프트웨어 드라이버가 설치되어 있어야 합니다.

게임 구성 탭



게임 구성 탭에서는 게임 컨트롤을 설정할 수 있습니다.

1. 기본 모드

(Motion Controller) 모션 컨트롤러:

지원되는 게임에서 Razer Hydra의 모션 컨트롤러 기능을 활성화하려면 이 항목을 선택합니다. Razer Hydra가 자동 지원하는 Portal 2와 같은 게임은 게임 구성 탭에 나타나지 않습니다.

(Gamepad Controller) 게임패드 컨트롤러:

Razer Hydra를 Windows 제어판에 정의된 버튼 매핑을 이용해 일반 Windows 게임패드로 사용할 때 선택합니다. 버튼 구성을 지원하는 게임의 경우 게임 내에서 버튼을 재구성할 수 있습니다.

2. 활성화: 선택한 게임에 대한 Razer Hydra 모션 컨트롤러 기능을 사용 하려면 확인란을 선택 합니다. 미리 구성 된 컨트롤을 해제 하려면 확인란 선택을 취소 합니다. 아래와 같이 같이 마우스 오른쪽 컨트롤러를 사용할 수 있습니다.

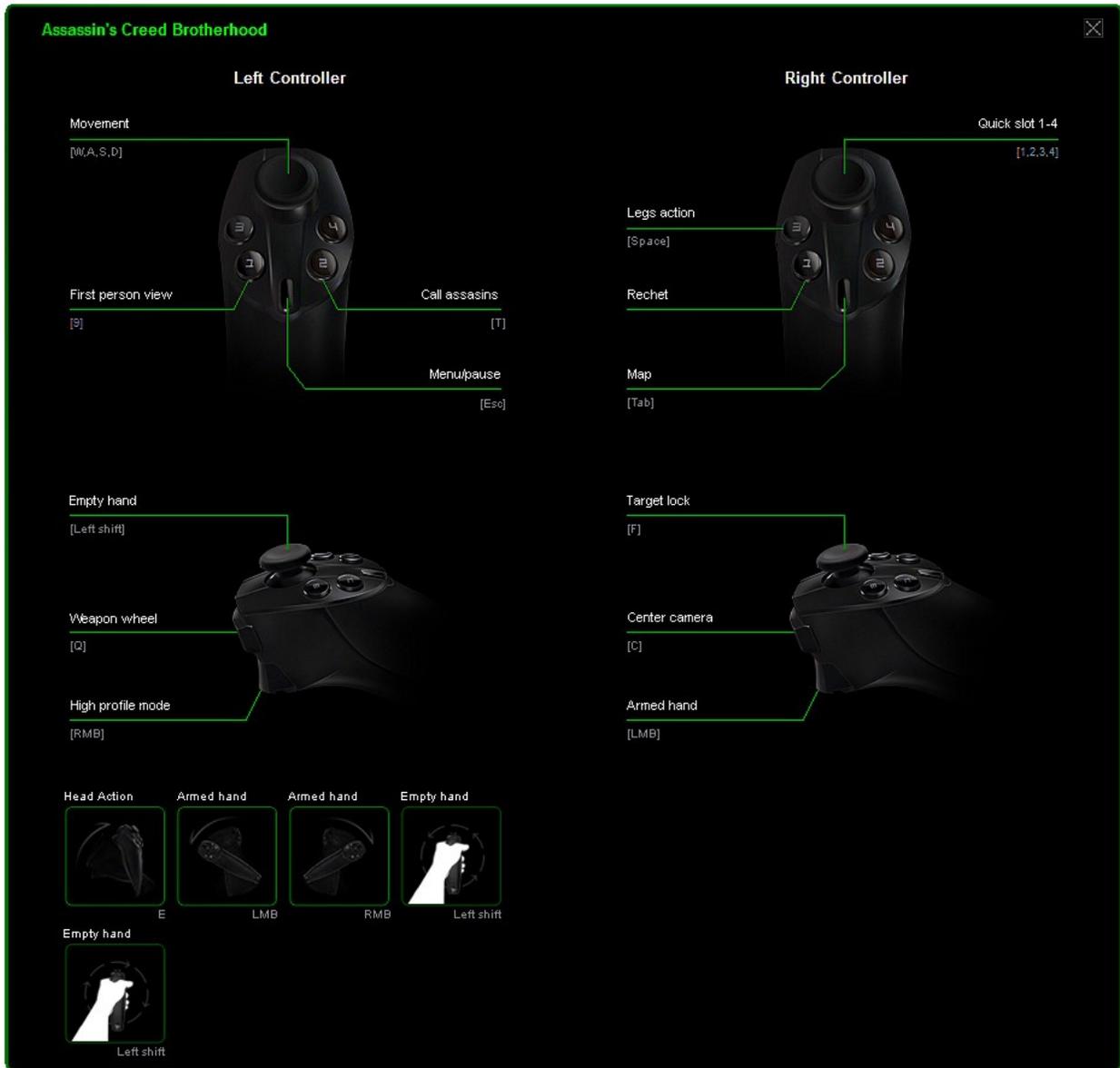
버튼4 - 활성화/비활성화 커서

RT - 왼쪽 클릭

버튼1 - 오른쪽 클릭

3. 게임: 게임의 이름입니다..

4. 구성 보기: 이 항목을 선택하면 해당 게임에 미리 설정된 구성을 볼 수 있습니다.



감도 및 조명 탭



민감도

제스처:

사용자의 필요에 맞게 컨트롤러의 기울기/회전 기능의 응답을 조정할 수 있습니다. 높은 모드에서 작은 기울기 각도, 낮은 모드에서 큰 기울기 각도와 같은 게임의 움직임을 만드는 데 필요합니다.

포인터 :

Razer Hydra 컨트롤러의 커서 감도를 조정할 수 있습니다. 이것은 1인칭 슈팅(FPS) 그리고 Windows Desktop 화면 모드에서 게임에 적용 됩니다.

1 인칭 슈팅 (FPS):

1 인칭 슈팅 게임 내 Razer Hydra 컨트롤러의 목표 감도를 조정할 수 있습니다.

조명

베이스 스테이션의 밝기 레벨을 원하는 만큼 조절할 수 있습니다.

6. RAZER HYDRA 사용

모션 컨트롤러 모드

활성화

1. Razer Hydra Configurator를 엽니다.
2. 게임 구성 탭을 클릭합니다.
3. “기본 모드”에서 “모션 컨트롤러”를 선택합니다.

마우스/키보드 사용

게임 도중 컨트롤러를 베이스 스테이션에 놓으면 마우스/키보드 컨트롤이 가능해집니다.

게임패드 컨트롤러 모드

1. Razer Hydra Configurator를 엽니다.
2. 게임 구성 탭을 클릭합니다.
3. “기본 모드”에서 “게임패드 컨트롤러”를 선택합니다.

플레이 가이드

꼭 붙잡으세요!

주변에 충분한 공간을 확보하셨나요? 컨트롤러를 휘두르다가 옆에서 구경하던 친구를 깜짝 놀라게 하는 일은 없어야겠죠.

너무 흥분하는 것도 좋지 않습니다. 컨트롤러를 꼭 붙잡고 손에서 놓지 마세요. LCD 화면에 금이 가는 사고가 발생해서는 안 됩니다. 꼭 명심하세요.

안전을 위해 컨트롤러를 베이스 스테이션에서 0.5-1미터 정도 떨어진 곳에서 사용하는 것이 좋습니다. 최적의 감지 범위에서 벗어날 경우 Razer Hydra가 원활하게 작동하지 않을 수 있습니다.

최적의 플레이 성능을 위해, 베이스 스테이션은 컴퓨터 케이스와 같은 커다란 금속성 물체로부터 20cm 이상 떨어진 곳에 두세요. 일부 CRT TV와 같이 고유의 자기장을 방출하는 기기는 컨트롤러와 베이스 스테이션의 통신을 방해할 수 있습니다.

너무 오랫동안 사용하는 것은 좋지 않습니다. 반복 동작에 의한 질환의 사례가 발생하는 만큼, 1시간의 게임마다 10분의 휴식 시간을 가지세요.

소프트웨어 업데이트

 버튼을 클릭하여 Razer 드라이버와 펌웨어 소프트웨어를 업데이트하세요. 이 버튼을 클릭하면 www.razersupport.com에 연결되어 최신 드라이버와 펌웨어를 다운로드할 수 있습니다.

7. 문제해결

문제가 발생한 경우 다음 내용을 참고하세요. 자세한 내용은 www.razersupport.com에서 확인하실 수 있습니다.

모션 컨트롤러가 감지되지 않거나 반응 속도가 느립니다.

- ➔ 컨트롤러와 베이스 스테이션의 거리가 0.5-1m에 해당하는지 확인하세요.
- ➔ 금속성 물체와 20cm 이상 거리를 두세요.

화면 맵핑을 위해 손을 움직였는데 반응이 없습니다.

- ➔ 컨트롤러를 다시 초기화합니다.('Razer Hydra 구성' 참조)

모션 컨트롤러가 작동하지 않습니다.

- ➔ 커넥터의 연결을 해제했다가 다시 연결합니다.
- ➔ Razer Hydra Configurator에 “모션 컨트롤러” 모드가 선택되어 있고 플레이 중인 게임이 “활성화”로 설정되었는지 확인합니다.

8. 법률 용어

저작권 및 지적 재산권 정보

©2011 Razer USA Ltd. 특허 출원 중. 모든 권리는 보호됩니다. 이 안내서에 포함된 Razer, Razer Triple-Headed Snake 로고, Razer 특수 처리 단어 로고 및 기타 상표는 Razer USA Ltd 및/또는 자회사, 협력사의 상표 또는 등록상표이며 미국 및 기타 국가에 등록되어 있습니다. Windows 및 Windows 로고는 Microsoft 그룹의 상표입니다.

Powered by Sixense™

© 2011 Sixense Entertainment, Inc. All rights reserved.

© 2011 Valve Corporation. Valve, the Valve logo, Portal, and the Portal logo are trademarks and/or registered trademarks of Valve Corporation. All rights reserved.

다른 모든 상표는 해당 소유자의 재산입니다. Razer USA Ltd(이하 “Razer”)에 본 마스터 가이드의 제품과 관련된 저작권, 상표권, 영업 비밀, 특허권, 특허 출원 또는 기타 지적 재산권(등록 또는 비등록)이 있을 수 있습니다. 본 마스터 가이드를 가지고 있다고 해서 그와 같은 저작권, 상표권, 특허권 또는 기타 지적 재산권에 대한 사용권이 부여되는 것은 아닙니다. 본 Razer Hydra 제품(이하 “제품”)은 포장 등의 사진에서 보는 것과 다를 수 있습니다. Razer는 이러한 차이점 또는 발생할 수 있는 오류에 대해 아무런 책임이 없습니다. 이 설명서에 포함된 정보는 사전 통보 없이 변경될 수 있습니다.

제한된 제품 보증

제한된 제품 보증에 관한 현재 최신 조건을 확인하시려면 <http://warranty.razerzone.com>을 방문해 주십시오.

책임의 제한

어떠한 경우에도 Razer는 제품의 배포, 판매, 재판매, 사용 또는 제품을 사용할 수 없음으로 인해 발생하는 어떠한 이익의 손실, 정보나 데이터의 손실, 특별한, 우연한, 간접적인, 징벌적인 또는 결과적이거나 우연적인 손해에 대해 책임지지 않습니다. 어떠한 경우에도 Razer의 책임은 제품의 소매 구입 가격을 초과하지 않습니다.

조달 비용

의문을 피하기 위하여, 여하한 경우에도 Razer는 그러한 손해의 발생 가능성을 사전에 전달받지 않은 경우 조달 비용을 책임지지 않으며, 어떠한 경우에도 Razer는 문제가 되는 제품의 소매가격을 초과하는 조달 비용을 책임지지 않습니다.

일반 사항

이러한 조항은 제품을 구입한 사법 관할 구역의 법률에 따라 관할되며 해석됩니다. 여기에 있는 어떤 조항이 유효하지 않거나 재판상 강행할 수 없는 경우 그러한 조항(유효하지 않거나 강행할 수 없는 한)은 영향을 미치지 않고 배제되지만 나머지 조항은 유효합니다. Razer는 언제라도 고지 없이 어떤 조건이든 수정할 권리를 보유합니다.