



Presentamos Razer Hydra, una primicia mundial en mandos para juegos de PC con sensores de movimiento que te permiten trasladar a la partida los movimientos naturales del cuerpo. Se trata de una forma nueva e increíble de jugar, ya que podrás moverte e interactuar de forma intuitiva con un mundo virtual en tres dimensiones, tal y como lo harías en la vida real.

Al ser más rápidos (gracias a su latencia ultrabaja) y más precisos (debido al rastreo personalizado al milímetro y grado exactos), incorporan lo mejor en tecnología de sensores de movimiento para permitir que te sumerjas de lleno en el juego.

GUÍA PRINCIPAL

ÍNDICE

1. Contenido del paquete
2. Requisitos del sistema
3. Características más importantes
4. Instalación y configuración/ Registro / Asistencia técnica
5. Configuración del Razer Hydra
6. Utilización del Razer Hydra
7. Resolución de problemas
8. Información legal

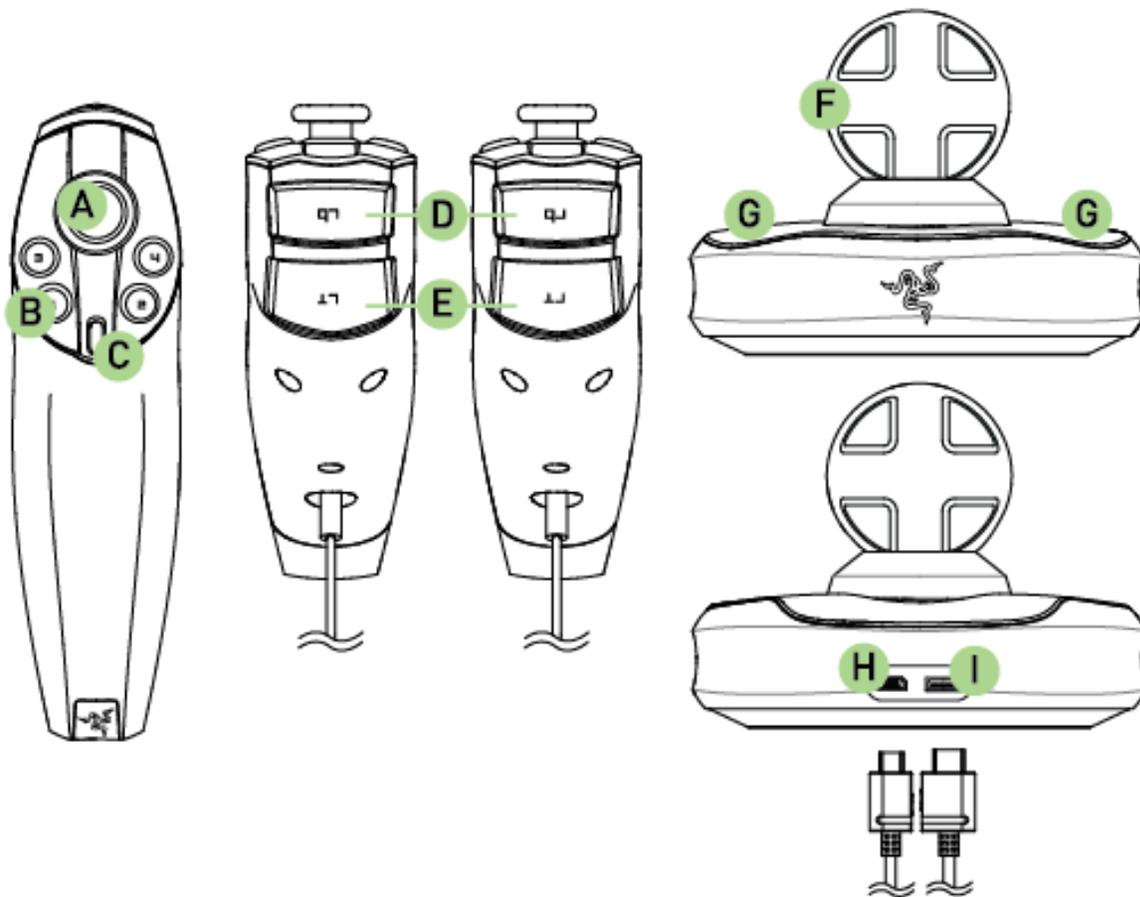
1. CONTENIDO DEL PAQUETE

- Mandos con sensores de movimiento para juegos de PC Razer Hydra
- Base
- Cable USB
- Guía de inicio rápido

2. REQUISITOS DEL SISTEMA

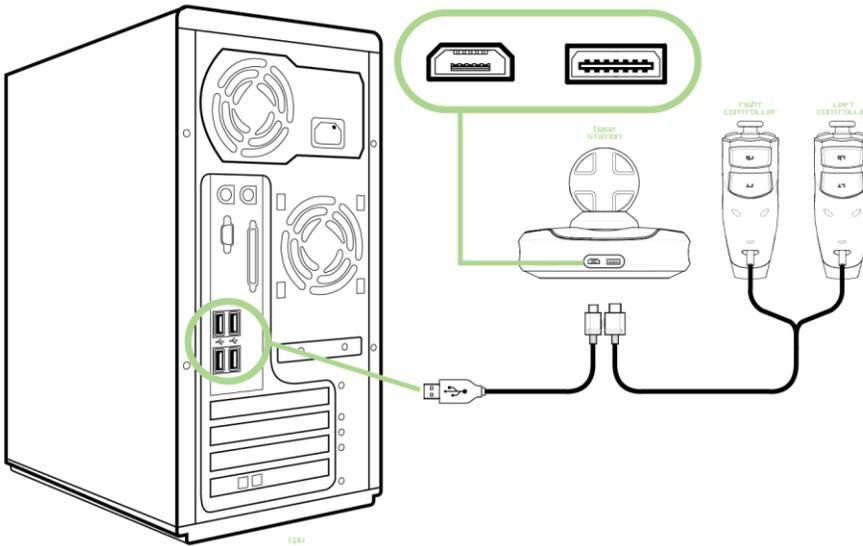
- PC con puerto USB
- Windows® 7, Windows Vista® y Windows® XP
- Conexión a Internet (para la descarga del controlador)
- 75 MB de espacio libre en el disco duro

3. CARACTERÍSTICAS PRINCIPALES

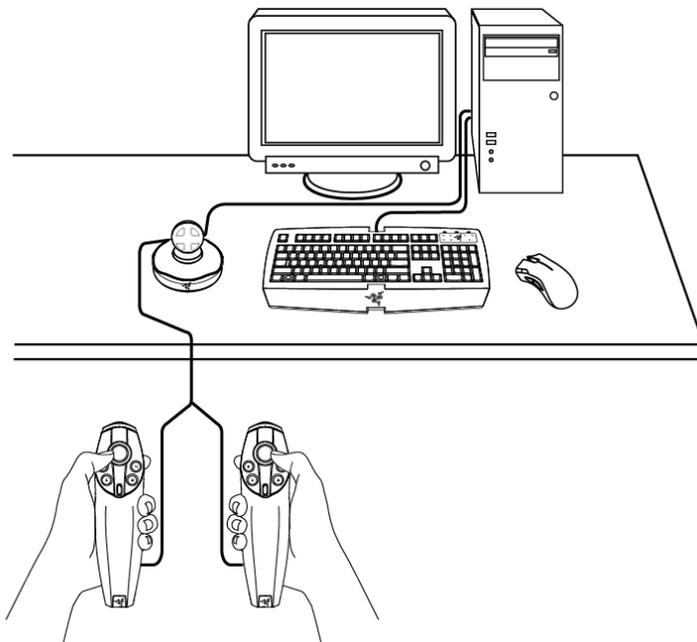


- A. Stick analógico/Botón 6
- B. Botones 1 - 4
- C. Botón 5
- D. Botones superiores frontales
- E. Gatillos
- F. Base
- G. Soporte del mando
- H. Conector al PC
- I. Conector al mando

4. INSTALACIÓN Y CONFIGURACIÓN / REGISTRO / ASISTENCIA TÉCNICA

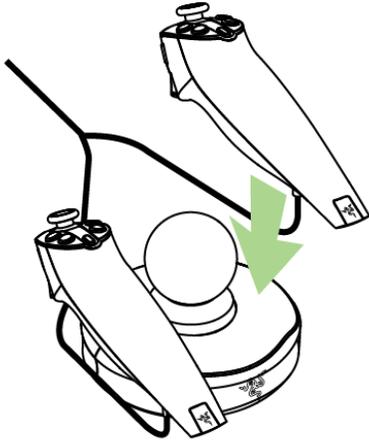


1. Conecta el cable del mando a la base.
2. Conecta el cable USB a la base y al PC.
3. Descarga el controlador de www.razer.com/support
4. Ejecuta el instalador y sigue las instrucciones que te aparezcan en la pantalla.



Coloca la base en un lugar en el que puedas acceder fácilmente a los mandos.

Asegúrate de no mover la base después de haberla inicializado y centrado para garantizar una experiencia de juego óptima.



Puedes dejar los mandos sobre la base después de la partida.

NOTA:

Asegúrate de que el juego que vas a jugar es compatible con Razer Hydra.

Puedes ver una lista de juegos admitidos en este enlace:

www.razerzone.com/minisite/hydra/supportedGames

REGISTRO DE RAZER HYDRA

Visita **www.razerzone.com/registration/** para registrar el producto en línea.

ASISTENCIA TÉCNICA

Obtendrás:

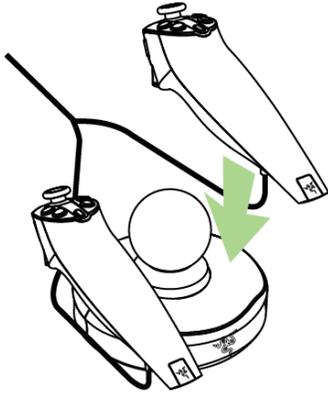
- 1 año de garantía limitada del fabricante para Razer Hydra
- Acceso a manuales y a la asistencia técnica gratuita en línea en **www.razersupport.com**.

5. CONFIGURACIÓN DEL RAZER HYDRA

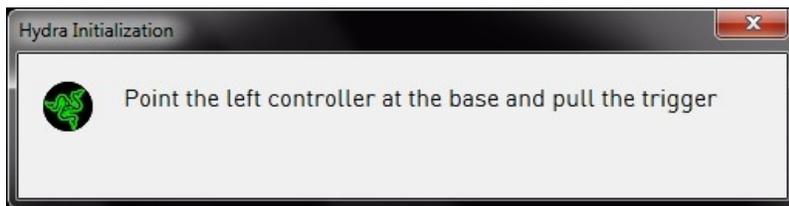
INICIO

Hay 2 formas de iniciar los mandos:

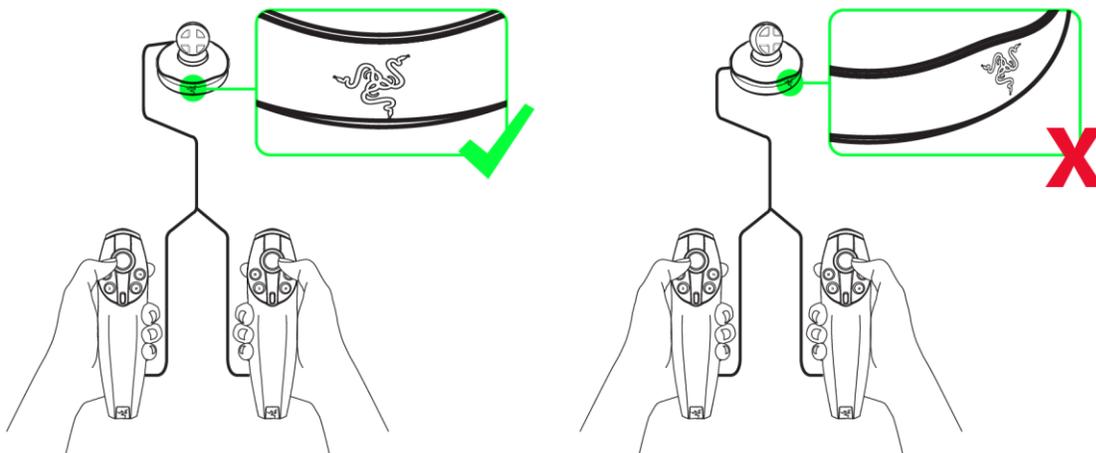
1. Durante la instalación de los controladores, recomendamos colocar los mandos en la base para que se inicien correctamente.



2. Si los mandos no están en la base cuando se encienda la unidad, se te solicitará que inicies los mandos.



Mientras sigues las instrucciones, asegúrate de que la base de Razer Hydra está colocada hacia delante para garantizar que los mandos se inician correctamente. Si esta operación no se realiza correctamente, puedes llevar a cabo un reinicio colocando los mandos en la base.



PORTAL 2

El juego Portal 2 no está incluido en la lista de configuración de juegos, ya que es compatible de forma predeterminada con Razer Hydra. La compatibilidad predeterminada incluye características adicionales como capítulos exclusivos de de contenido descargable para Sixense MotionPack™ de Portal 2 que admiten escalado, navegación entre portales y respuesta inmediata que la experiencia con un dispositivo y un teclado no puede imitar.

Las características indicadas aquí requieren que el controlador de software de Razer Hydra esté instalado.

FICHA CONFIGURACIÓN DE JUEGOS



En la ficha Configuración de juegos, puedes configurar los controles del juego.

1. Default Mode (Modo predeterminado)

Motion Controller (Mando de movimiento):

Selecciona esta opción para activar la funcionalidad de mando de movimiento de Razer Hydra en los juegos indicados.

Razer Hydra se ejecutará de forma predeterminada en determinados juegos como Portal 2, por lo que no verás la lista de estos juegos en la ficha Configuración de juegos.

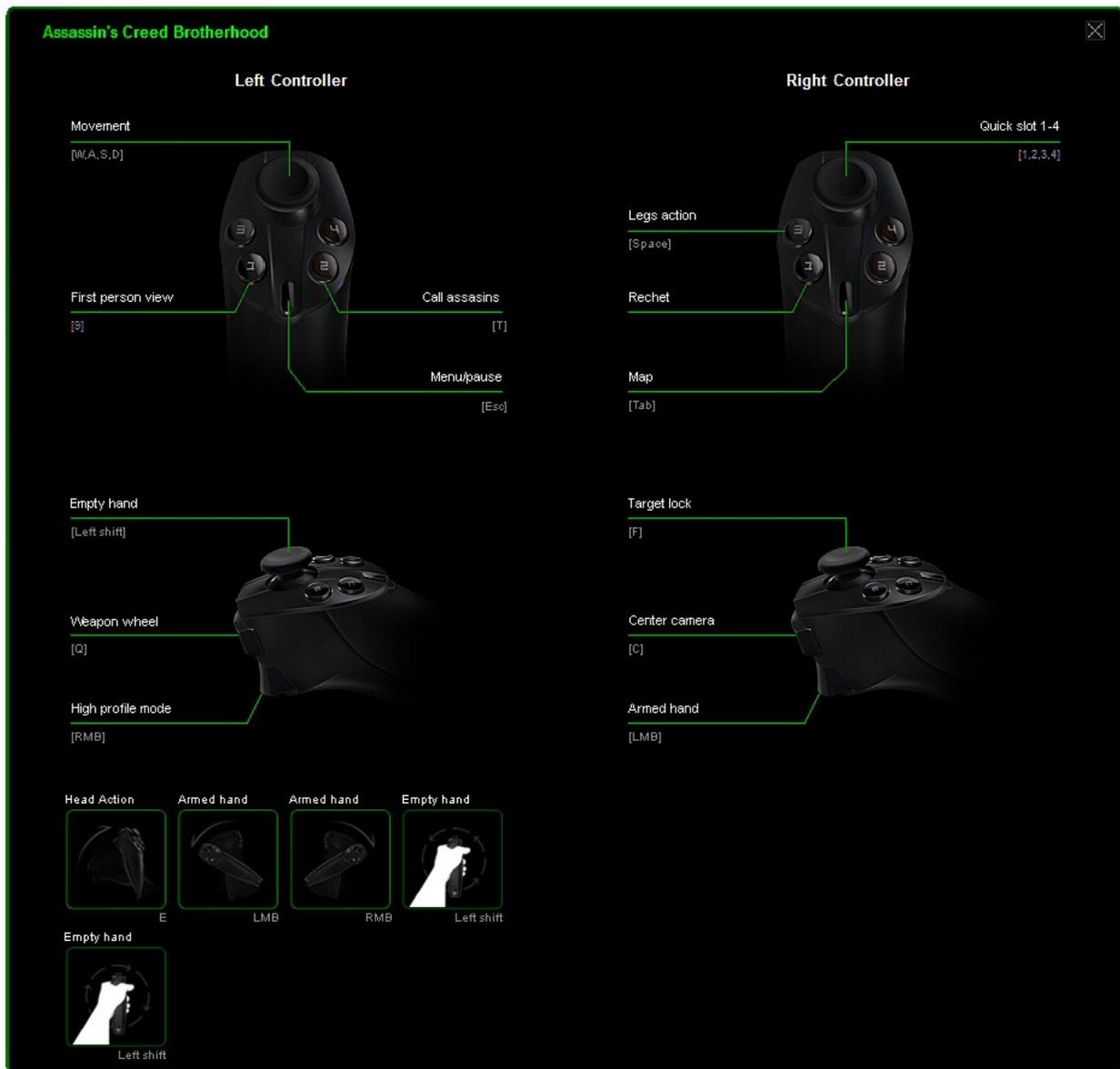
Gamepad Controller (Mando de controlador de juegos):

Selecciona esta opción para usar el Razer Hydra como un controlador de juegos normal de Windows con una asignación de botones fija definida en el Panel de control de Windows. Puedes reconfigurar esta opción en el juego si éste admite la asignación de botones.

2. Active (Activo): Marca esta casilla para activar la funcionalidad de mando de movimiento de Razer Hydra para el juego seleccionado. Si eliminas la marca de la casilla, se establecerán los controles predeterminados para el juego del modo Mando de controlador de juegos.

3. Game (Juego): Indica el nombre del juego.

4. View Configuration (Ver configuración): Al seleccionar esta opción se puede ver la configuración predeterminada para el juego correspondiente.



FICHA SENSIBILIDAD E ILUMINACIÓN



Sensibilidad

Gesture (Gesto):

Puedes ajustar la respuesta de la inclinación del mando para que se adapte a tus necesidades. En el modo Alto, se necesita un ángulo de inclinación menor para realizar el mismo movimiento en el juego que con un ángulo de inclinación mayor en el modo Bajo.

Pointer (Puntero):

Puedes ajustar la sensibilidad del cursor de los mandos Razer Hydra para dirigir los movimientos. Esto se aplica a los juegos que no sean de acción en primera persona y en modo Windows.

Juegos de acción en primera persona:

Puedes ajustar la sensibilidad de puntería de los mandos Razer Hydra en los juegos de acción en primera persona (FPS).

Iluminación

El nivel de brillo de la base se puede personalizar según tus preferencias.

6. UTILIZACIÓN DEL RAZER HYDRA

MODO DE MANDO DE MOVIMIENTO

Activación

1. Abre el configurador de Razer Hydra.
2. Haz clic en la ficha Configuración de juegos.
3. En “Modo predeterminado”, selecciona “Mando de movimiento”.

Uso del dispositivo/teclado

Durante el juego, al colocar los mandos en la base podrás tomar el control del dispositivo/teclado.

MODO DE MANDO DE CONTROLADOR DE JUEGOS

1. Abre el configurador de Razer Hydra.
2. Haz clic en la ficha Configuración de juegos.
3. En “Modo predeterminado”, selecciona “Mando de controlador de juegos”.

GUÍA DE JUEGO DEL SISTEMA

¡Espera!

¿Tienes suficiente espacio a tu alrededor? No queremos que te cargues a tus amigos, que están tan tranquilos mirando la partida, de un porrazo con el mando.

¡No te entusiasmes demasiado! Sujeta el mando firmemente y no lo sueltes. Seguro que no quieres que atraviese tu pantalla LCD. Así que, ya sabes, estás advertido.

Por este motivo, recomendamos utilizar los mandos a una distancia de 50 cm a 1 m de la base. Si notas inestabilidad de frecuencia al usar el Razer Hydra, es posible que estés fuera del alcance de detección óptimo.

Para obtener un rendimiento óptimo durante el juego, recomendamos mantener la base a unos 20 centímetros de cualquier objeto metálico de gran tamaño, como torres de ordenador. Los objetos que emiten campos magnéticos, como algunos televisores con tubo de rayos catódicos, pueden tener capacidad de provocar interferencias entre los mandos y la base.

Aunque no nos gusta nada decírtelo, no juegues excesivamente. Se han dado casos de lesiones causadas por movimientos repetitivos, así que tómate un descanso de 10 minutos por cada hora de juego.

ACTUALIZACIÓN DE SOFTWARE

Actualiza el controlador y el firmware de Razer; para ello, haz clic en el botón . De esa manera podrás conectarte con www.razersupport.com para descargar las últimas versiones de controladores y firmware.

7. RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Consulta esta sección si te surge algún problema. Para obtener más información de resolución de problemas, visita www.razersupport.com.

No se detecta el mando de movimiento o hay un retraso en la respuesta.

- Asegúrate de que los mandos se están utilizando a una distancia de entre 50 cm y 1 m de la base.
- Mantén los objetos metálicos a unos 20 cm de distancia.

El movimiento de la mano y el de la pantalla no corresponden.

- Reinicia los mandos (consulta 'Configuración del Razer Hydra').

El mando de movimiento no funciona.

- Desenchufa los mandos y vuelve a conectarlos.
- Asegúrate de que el modo "Mando de movimiento" está seleccionado en el configurador de Razer Hydra y de que el juego al que estás jugando está establecido como "Activo".

8. INFORMACIÓN LEGAL

INFORMACIÓN DE DERECHOS DE AUTOR Y PROPIEDAD INTELECTUAL

©2011 Razer USA Ltd. Patente en trámite. Todos los derechos reservados. Razer™, el logotipo de la serpiente de tres cabezas de Razer, el logotipo de Razer con letras fragmentadas y demás marcas comerciales mencionadas en este documento son marcas comerciales o marcas comerciales registradas propiedad de Razer USA Ltd y/o sus sucursales o filiales, registradas en los Estados Unidos o en otros países. Windows y el logotipo de Windows son marcas comerciales del grupo de empresas Microsoft.

Powered by Sixense™

© 2011 Sixense Entertainment, Inc. All rights reserved.

© 2011 Valve Corporation. Valve, the Valve Logo, Portal and the Portal logo are trademarks and/or registered trademarks of Valve Corporation. All rights reserved.

Todas las demás marcas registradas son propiedad de sus respectivos titulares. Razer USA Ltd ("Razer") puede tener derechos de autor, marcas comerciales, secretos comerciales, patentes, solicitudes de patentes u otros derechos de propiedad intelectual (registrados o no registrados) relacionados con el producto descrito en esta Guía General. La entrega de esta Guía General no otorga licencia a dichos derechos de autor, marcas comerciales, patentes u otros derechos de propiedad intelectual. El Razer Hydra producto (el "Producto") puede diferir de las imágenes en el paquete o en otro material impreso. Razer no se hace responsable por tales diferencias o por cualquier error que pueda aparecer. La información incluida en este documento está sujeta a modificaciones sin previo aviso.

GARANTÍA LIMITADA DEL PRODUCTO

Para obtener los términos más recientes y actuales de la Garantía Limitada del Producto, visita <http://warranty.razerzone.com>.

LIMITACIÓN DE RESPONSABILIDAD

Bajo ninguna circunstancia, Razer será responsable de ganancias perdidas, pérdida de información o datos, daños fortuitos, indirectos, punitivos o consecuentes, que surjan de alguna manera de la distribución, venta, reventa, uso o imposibilidad de uso del producto. Bajo ningún concepto, la responsabilidad de Razer superará el precio de venta del producto.

COSTES DE ADQUISICIÓN

A fin de aclarar cualquier duda que pudiera surgir, se estipula que en ningún caso Razer™ se hará cargo de ningún coste de adquisición, a menos que se haya informado sobre la posible existencia de dichos daños. Asimismo, en ningún caso Razer™ asumirá responsabilidad alguna por costes de adquisición que superen el precio de compra para minorista del producto.

GENERAL

Estos términos están regulados y redactados de acuerdo con las leyes de la jurisdicción en la que se compró el producto. Si algún término aquí indicado se considera no válido o no aplicable, dicho término (en tanto sea no válido o no aplicable) quedará sin efecto y se excluirá sin invalidar los demás términos. Razer se reserva el derecho de corregir cualquier término en cualquier momento sin previo aviso.