



RAZER VIPER 8KHZ

マスターガイド

**Razer Viper 8K<sup>Hz</sup>**で次世代レベルの究極のコントロールを体験。8000Hz ポーリングレートの右利き・左利き両対応のこの e スポーツゲーミングマウスはかつてないほどの速度と低レイテンシーを実現します。第 2 世代 Razer™ オプティカルスイッチにより、競技で本領を発揮しましょう。

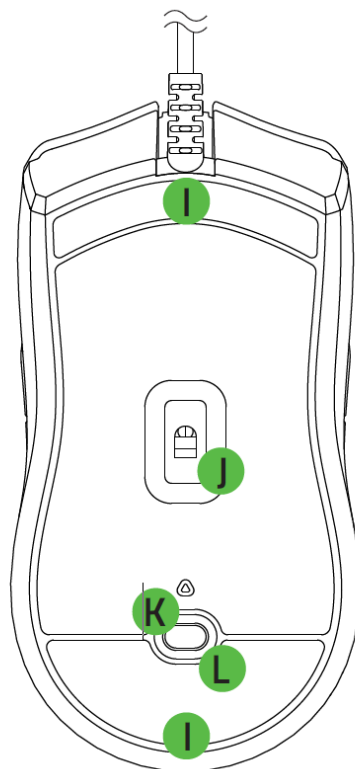
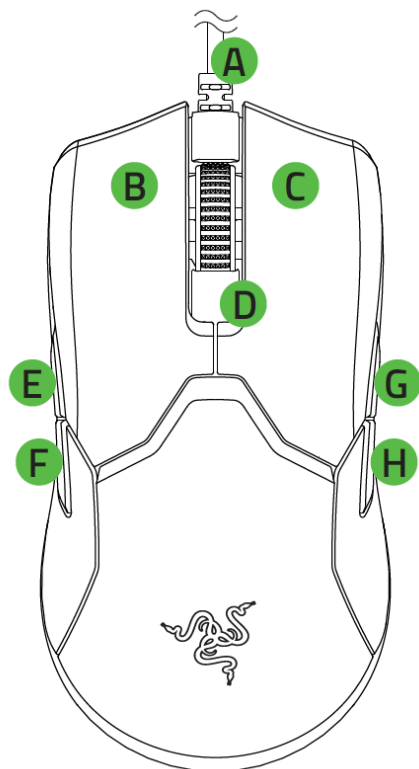
# 目次

1. パッケージ内容 / 必要なもの .....	3
2. 保証付きです .....	5
3. 技術的な仕様 .....	6
4. はじめに .....	7
5. RAZER VIPER 8K <sup>Hz</sup> の設定 .....	8
6. 使用上の注意とメンテナンス .....	28
7. 法的権利 .....	30

## 1. パッケージ内容 / 必要なもの

### パッケージ内容

- Razer Viper 8K<sup>HZ</sup>



- A. Razer™ Speedflex ケーブル
- B. 左マウスボタン
- C. 右マウスボタン
- D. スクロールホイール
- E. マウスボタン 5
- F. マウスボタン 4
- G. マウスボタン 7

- H. マウスボタン 6
- I. Ultraslick マウスソール
- J. Razer™ Focus+ 20K DPI オプティカルセンサー
- K. DPI インジケーター
- L. DPI サイクルボタン

- 重要な製品情報ガイド



DPI ステージは 400、800、1600 (デフォルト)、3200、6400 です。DPI ステージは Razer Synapse でカスタマイズ可能です。

## 必要なもの

### 製品要件

- PC への直接 USB 接続

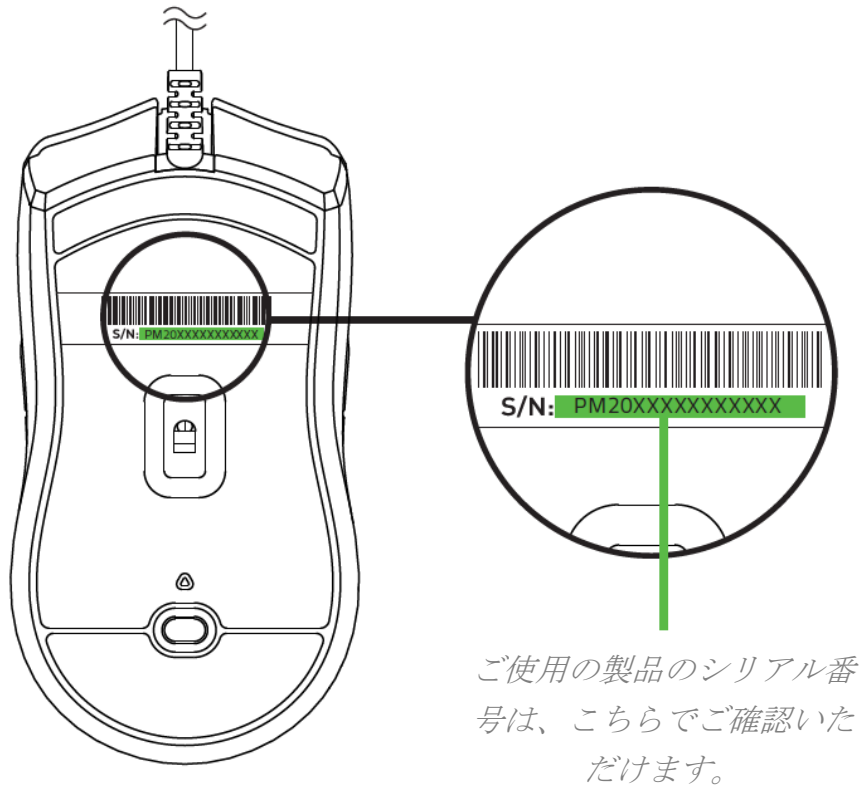
### RAZER SYNAPSE 動作要件

- Windows® 8 64 ビット(以降)
- インターネット接続(ソフトウェアインストール用)

---

## 2. 保証付きです

お手元の素晴らしいデバイスは限定 2 年保証付きです。こちらに登録してデバイスをさらに活用し、Razer の特典を手に入れましょう: [razerid.razer.com](https://razerid.razer.com)



質問があれば、Razer サポートチーム [support.razer.com](https://support.razer.com) にお問い合わせください

---

### 3. 技術的な仕様

#### 技術的な仕様

- 20,000 DPI の Focus+ オプティカルセンサー
- 最大 650 インチ/秒 (IPS) / 50 G の加速度 / 業界をリードする 99.6% の解像精度
- 8000Hz (0.125ms) ポーリングレート
- 耐クリック回数 7,000 万回の Razer™ オプティカルマウススイッチ
- 超高耐久性ラバーサイドグリップを備えた右利き・左利き両対応のデザイン
- 100% PTFE マウスソール
- ゲーミンググレードのタクタイルスクロールホイール
- クイック感度調節機能 (デフォルトのステージ: 400/800/1600/2400/3200)
- オンボードメモリとクラウドのハイブリッドストレージ (4+1 プロファイル)
- 1,680 万色のカラーオプションを備えた Razer Chroma™ RGB ライティング
- プログラム可能な 7+1 個のボタン
- リフトオフ/ランディングディスタンスの高度カスタマイズ
- Razer Synapse 3 対応

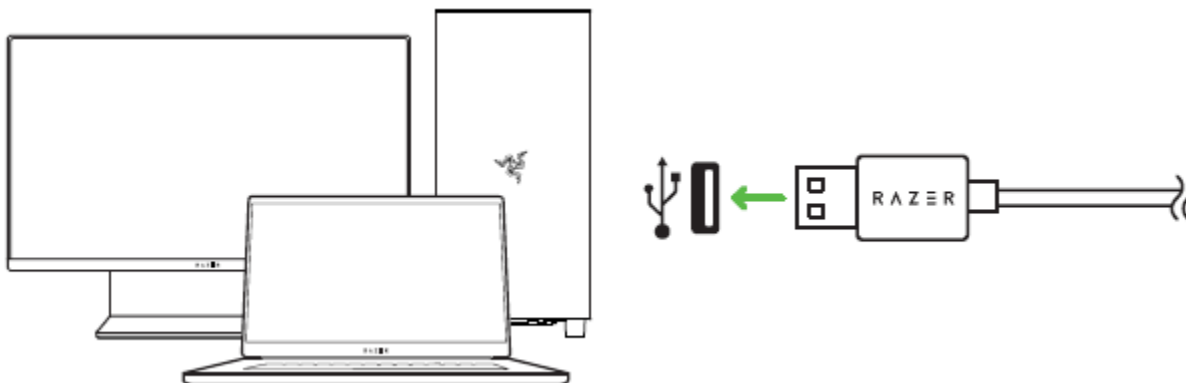
#### サイズおよび重量 (概算)

- 長さ: 126.73 mm
- 幅: 57.6 mm
- 高さ: 1.49 mm
- 重量\*: 71 g

---

## 4. はじめに

1. Razer デバイスをコンピューターに接続します。



- ❗ *Razer Viper 8K<sup>HZ</sup> のポーリングレートを最適化するには、デバイスをコンピューターの USB 2.0 または USB 3.0 ポートに直接接続することを強くおすすめします。デバイスを USB ハブ、スイッチ、またはエクステンダーに接続すると、パフォーマンスに影響する可能性があります。*

2. DPI サイクルボタンを押して自分のプレイスタイルに合わせてマウスの DPI を変更したり、Razer Synapse アプリを使用して感度の設定を微調整したりできます。

- ❗ プロンプトが表示されたら *Razer Synapse* をインストールするか、[razer.com/synapse](https://razer.com/synapse) からインストーラーをダウンロードします。



## 5. RAZER VIPER 8K<sup>HZ</sup> の設定

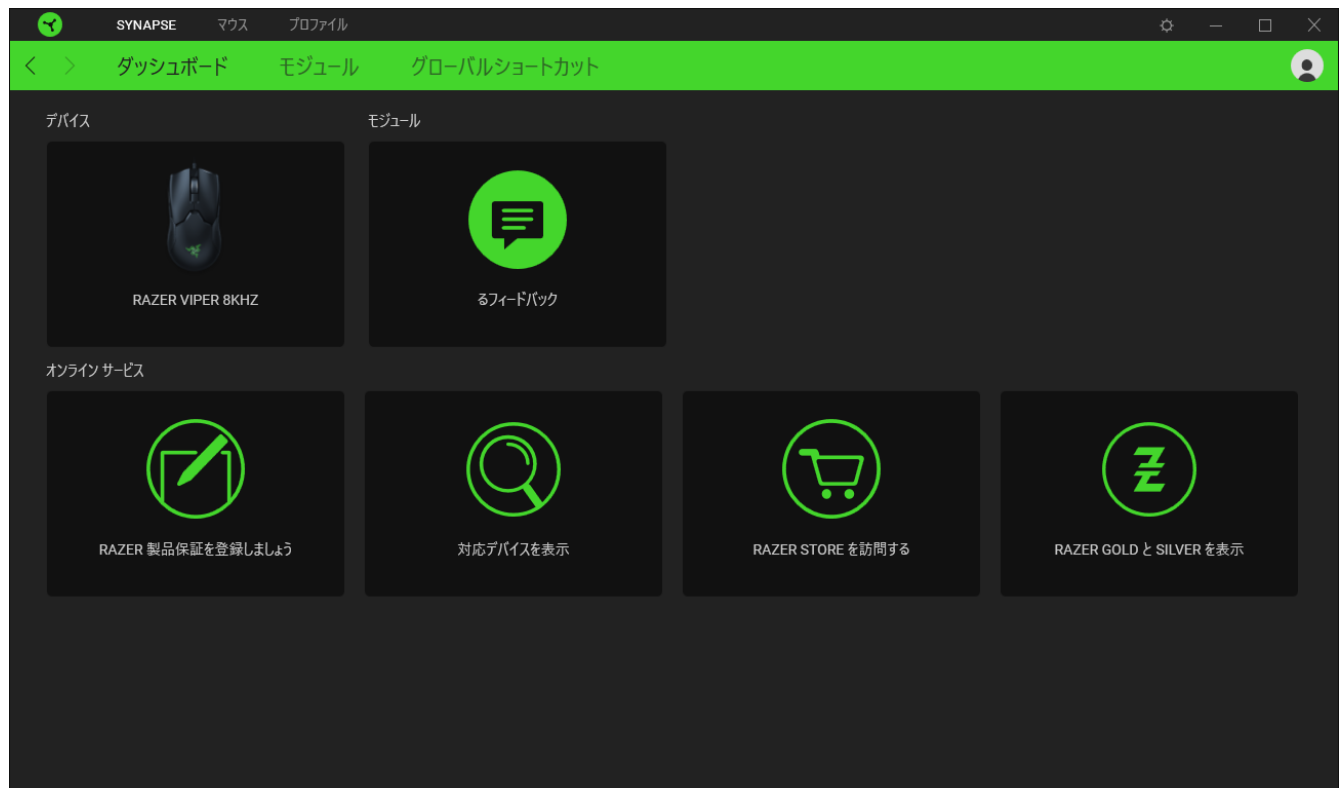
- i** 免責事項: インストール、アップデート、クラウドベースの機能についてはインターネット接続が必要です。Razer ID アカウントの登録が推奨されますが、これは任意です。示されたすべての機能は現在のソフトウェアバージョン、接続デバイス、サポートされるアプリとソフトウェアに基づいて変更される場合があります。

### SYNAPSE タブ

Razer Synapse をインストールした後の初期起動画面では [Synapse] タブが表示されます。このタブでは [ダッシュボード] と [Chroma アプリ] の二つのサブタブを表示できます。

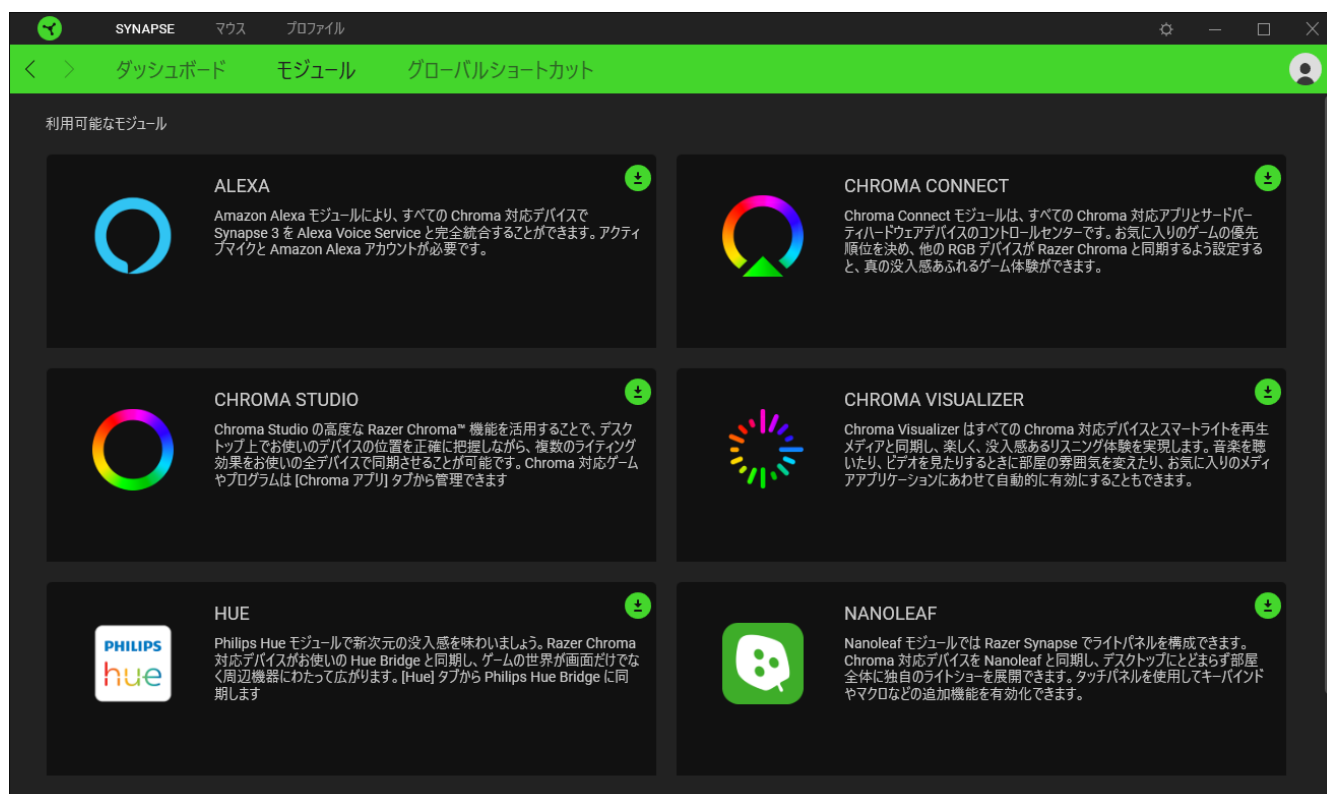
#### ダッシュボード

[ダッシュボード] サブタブでは Razer Synapse の概要が表示され、お手元の全ての Razer デバイス、モジュールならびにオンラインサービスにアクセスできます。



## モジュール

[モジュール] サブタブには、インストールされているすべてのモジュールとインストール可能なモジュールが表示されます。



## グローバル ショートカット

すべてのデバイスプロファイルで適用される、Razer Synapse 対応デバイスの入力からのカスタマイズ可能なキー組み合わせのバインド操作または Razer Synapse 機能。[>プロフィールについて詳細はこちら](#)

❗ Razer Synapse 対応デバイスの入力のみが認識されます。

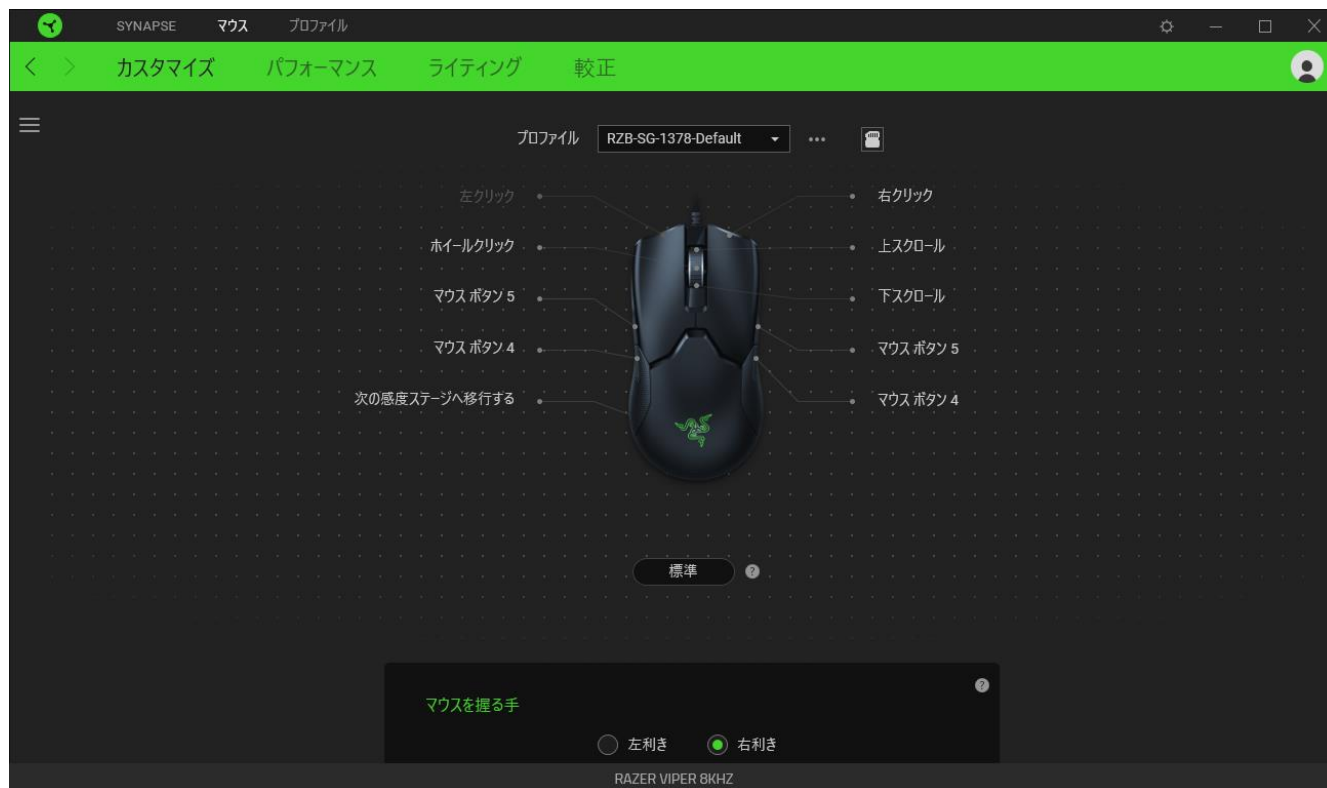


## マウス タブ

Razer Viper 8K<sup>HZ</sup> のメインタブが [マウス] タブです。ここではデバイスのボタン割り当て、DPI 感度、ライティングなどの各種設定を変更することができます。このタブに適用された変更内容は、システム上およびクラウドストレージ上に自動保存されます。

### カスタマイズ


[カスタマイズ] サブタブはマウスのボタン割り当てを変更するのに使用します。

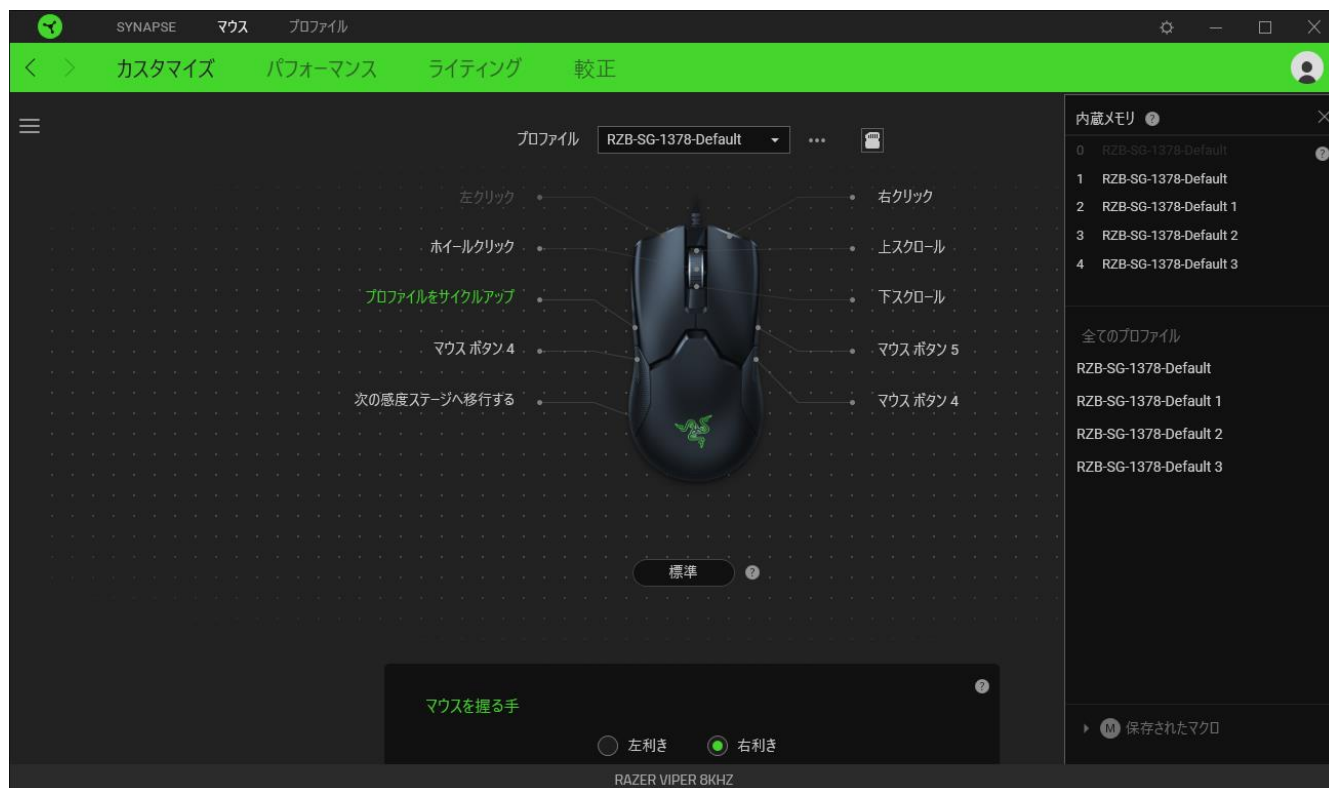


### プロフィール

プロフィールはお使いの Razer 周辺機器の設定を維持するためのデータ保存先です。デフォルト設定ではプロフィール名はお使いのシステム名に基づいています。プロフィールの追加、名前変更、コピーまたは削除を行うには、プロフィールの対応する [その他] ボタン(●●●)を押します。

## 保存プロフィール

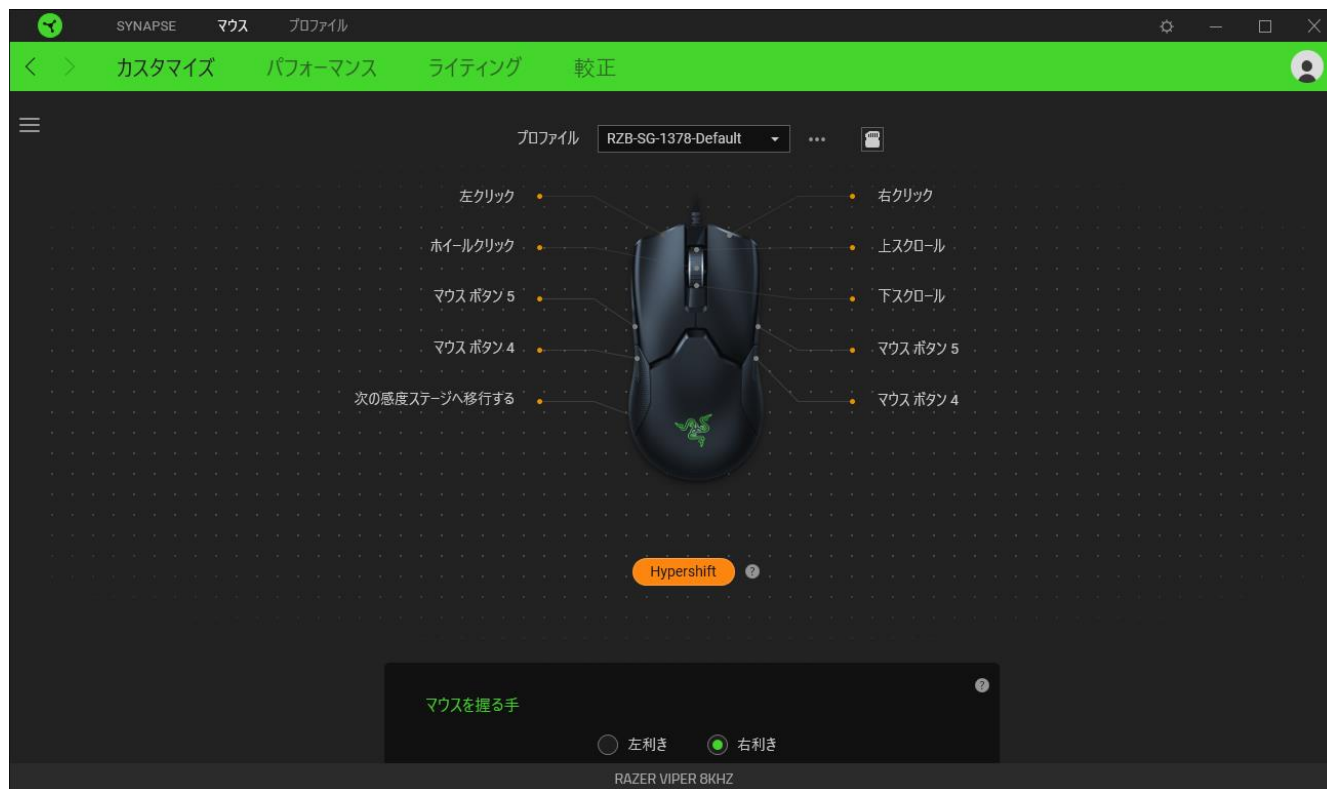
Razer Viper 8K<sup>HZ</sup> では、最大 5 つのプロファイルを Razer Synapse アプリから保存でき、アプリをインストールしていないシステムでもこれらのプロファイルを使用できます。利用できるオンボードメモリスロットにプロファイルを割り当てるには、オンボードプロフィールボタン (  ) をクリックし、目的のメモリスロットに割り当てるプロファイルをドラッグします。



- i** この機能の使用時、「プロフィールをサイクルアップ」機能をすべてのプロフィール上で同じマウスボタンに割り当てることを推奨されます。これにより、Razer Synapse がない場合でもオンボードメモリのすべてのプロフィールを継続的に切り替えることができます。

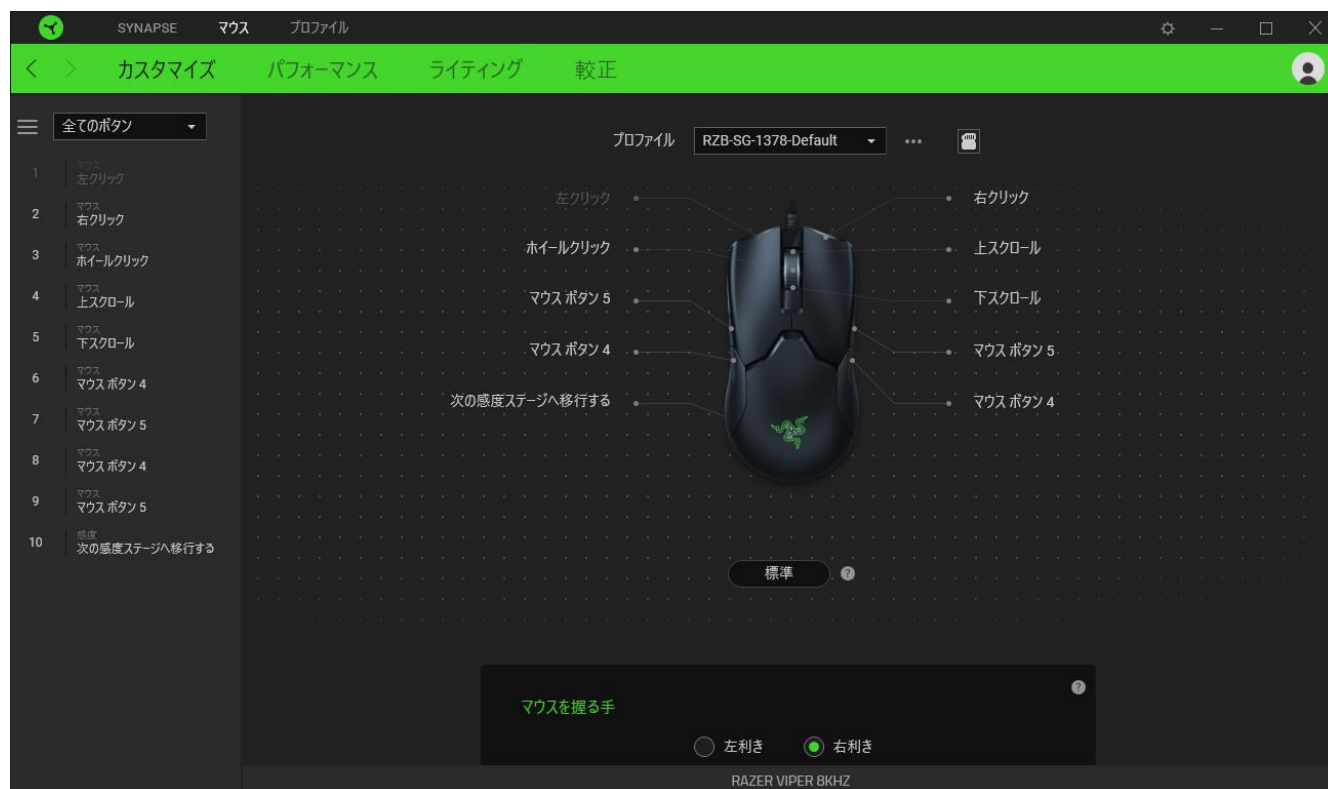
## Hypershift

Hypershift モードは、Hypershift キーを押したときに起動する 2 セット目のボタン割り当てです。デフォルト設定の場合、Hypershift キーは Razer Synapse 対応キーボードの FN キーに割り当てられますが、好きなマウスボタンを Hypershift キーとして割り当てすることもできます。

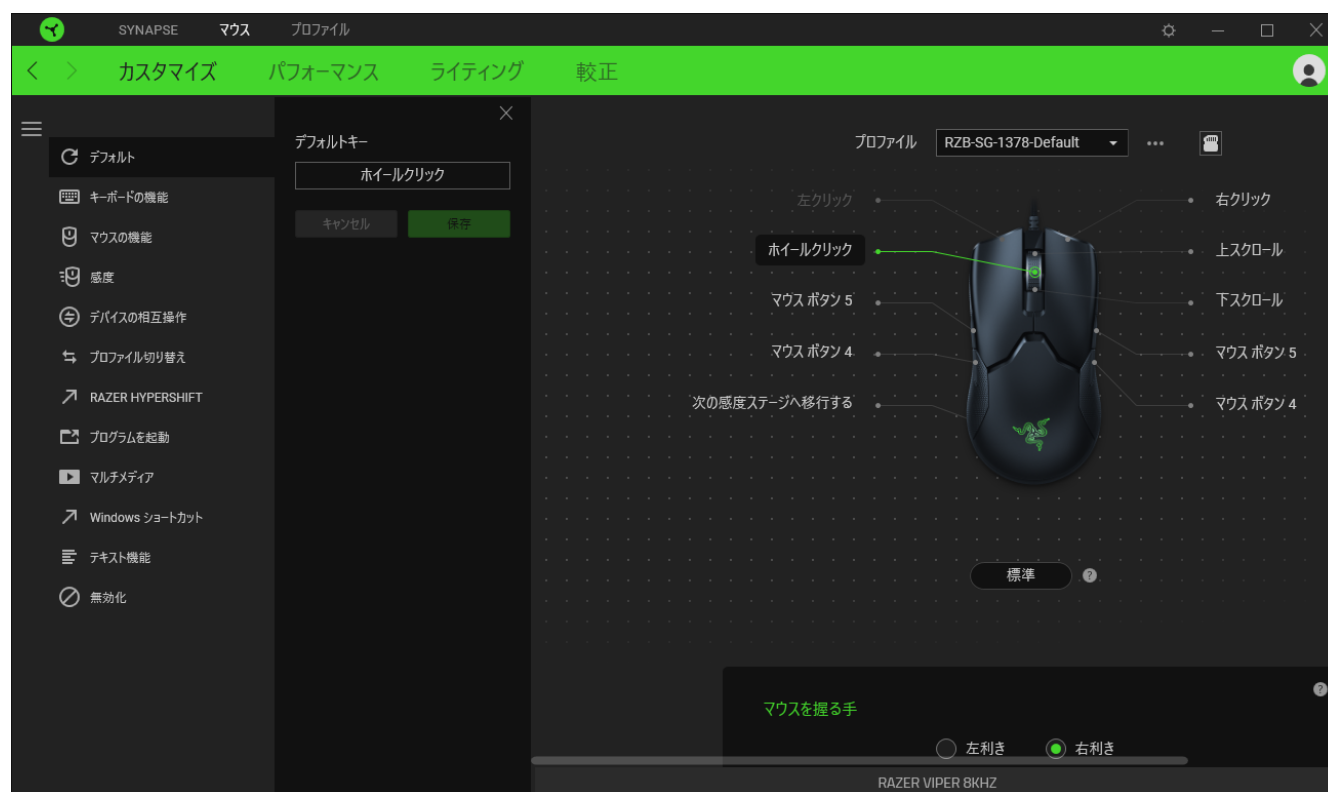


## サイドバー

[サイドバー] ボタン (≡) をクリックすると Razer Viper 8K<sup>HZ</sup> に現在設定されている全てのボタン割り当てが表示されます。



また [カスタマイズ] タブ内でボタン割り当てを選択することでその割り当てまで設定をスキップすることができます。



ボタン割り当てを選択した後、ボタンの機能を以下のいずれかの機能に変更可能です。

### デフォルト

マウスボタンを元の設定に戻すオプションです。

### キーボード機能

ボタン割り当てをキーボードの機能に変更するオプションです。またボタンを押し込んでいる間はそのキーボード機能を連射させる「ターボモード」を有効化することもできます。

### マウス機能

ボタン割り当てを別のマウスの機能に変更するオプションです。選択できる機能は以下の通りです。

- 左クリック – 割り当てられたボタンを使用して左マウスクリックを行います。
- 右クリック – 割り当てられたボタンを使用して右マウスクリックを行います。
- スクロールクリック – ユニバーサルスクロール機能を有効にします。
- ダブルクリック – 割り当てられたボタンを使用して左マウスボタンをダブルクリックします。
- マウスボタン 4 – 多くのインターネットブラウザで「戻る」コマンドを実行します。
- マウスボタン 5 – 多くのインターネットブラウザで「進む」コマンドを実行します。
- スクロールアップ – 割り当てられたボタンを使用して「スクロールアップ」コマンドを実行します。
- スクロールダウン – 割り当てられたボタンを使用して「スクロールダウン」コマンドを実行します。
- 左スクロール – 割り当てられたボタンを使用して「左スクロール」コマンドを実行します。
- 右スクロール – 割り当てられたボタンを使用して「右スクロール」コマンドを実行します。
- スクロールアップ繰り返し – 割り当てられたボタンを押し続けている間、「スクロールアップ」コマンドを実行し続けます。
- スクロールダウン繰り返し – 割り当てられたボタンを押し続けている間、「スクロールダウン」コマンドを実行し続けます。

またボタンを押し込んでいる間は一部のマウス機能を連続してオン・オフさせる「ターボモード」を有効化することもできます。

## 感度

Razer Viper 8K<sup>HZ</sup> の DPI 設定をボタンひとつで操作できる機能です。以下は、感度に関するオプションとその説明です。

- 感度クラッチ – 指定のボタンが押し込まれている間、マウス感度を事前に設定された DPI に変更します。ボタンを放すと元の感度に戻ります。
- 感度ステージアップ – 現在の感度を 1 ステージ上げます。
- 感度ステージダウン – 現在の感度を 1 ステージ下げます。
- On-The-Fly Sensitivity – 指定されたボタンを押してスクロールホイールを上下させることで現在の DPI を上下に変更できます。
- 感度ステージを上げる – 現在の感度ステージを 1 上げます。最大感度ステージに到達した状態でもう一度ボタンを押すとステージ 1 に戻ります。
- 感度ステージを下げる – 現在の感度ステージを 1 下げます。最低感度ステージに到達した状態でもう一度ボタンを押すと最大感度ステージに戻ります。

[感度ステージについての詳細はこちら](#)

## M マクロ

「マクロ」は特定のキーストロークとボタン押し込みのシーケンスを事前に記録したものを指し、これを実行すると正確なタイミングでシーケンスを再現します。ボタンの機能をマクロに設定することで、一連のコマンドを簡単に実行することが可能です。この機能は、マクロモジュールをインストールしている場合にのみ表示されます。

### プロファイルの切り替え

「プロファイルの切り替え」を使えば使用するプロファイルを素早く切り替え、異なるボタン割り当て一式を新たに読み込みます。尚、プロファイルを切り替えると画面上に通知が表示されます。

### デバイスの相互操作

デバイスの相互操作機能を使用すると、他の Razer Synapse 対応デバイスの機能を変更できます。これらの機能の一部は、Razer ゲーミングマウスの感度ステージを変更する際に Razer ゲーミングキーボードを使用する場合など、デバイス固有の機能です。



## Switch Lighting

「ライティングを切り替え」を使うとライティング効果の全詳細設定を簡単に切り替えることができます。この機能は、Chroma Studio モジュールをインストールしている場合にのみ表示されます。

## Razer Hypershift

ボタンを Razer Hypershift に設定することで、ボタンが押し込まれている間は Hypershift モードが有効になります。

## プログラムの起動

「プログラムの起動」を使うと割り当てたボタンを使ってアプリやウェブサイトを開くことができます。「プログラムの起動」を選択する際は、起動すべき特定のアプリを選択するか、もしくは訪問したいウェブサイトの URL を入力します。

## マルチメディア

お使いの Razer デバイスにマルチメディア用操作を割り当てるオプションです。選択できるマルチメディア用操作は以下の通りです。

- 音量ダウン – オーディオ出力を下げます。
- 音量アップ – オーディオ出力を上げます。
- 音量ミュート – オーディオをミュートにします。
- マイク音量アップ – マイクのボリュームを上げます。
- マイク音量ダウン – マイクのボリュームを下げます。
- セルフミュート – マイクをミュートにします。
- すべてミュート – マイクとオーディオ出力をどちらもミュートにします。
- 再生 / 一時停止 – 現在のメディアを再生、一時停止、または再生を再開します。
- 前のトラック – 前のメディアトラックを再生します。
- 次のトラック – 次のメディアトラックを再生します。

## Windows ショートカット

Windows OS ショートカット用コマンドをマウスボタンに割り当てるオプションです。詳細は以下にアクセスしてください [support.microsoft.com/kb/126449](https://support.microsoft.com/kb/126449)

## ≡ テキスト機能

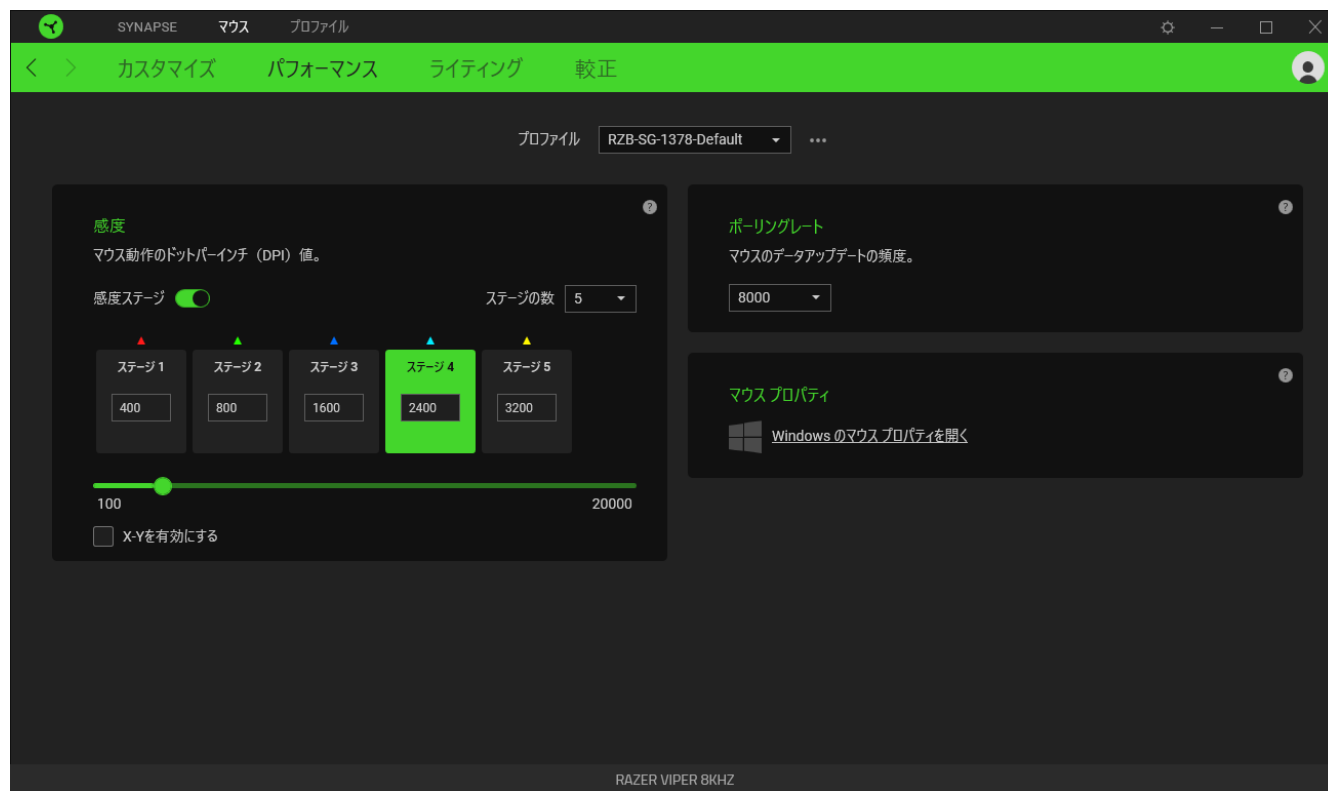
「テキスト機能」は事前に用意したテキストをボタンひとつで記入できます。希望するテキストを該当する欄に書き込んでおけば、割り当てボタンが押される度に同じ文章が書きこまれます。この機能はUnicodeを完全サポートしているため、キャラクターマップから選択した特殊記号も入力可能です。

## ⊘ 無効化

このオプションを選択すると割り当てたキーが使用できなくなります。マウスボタンを使用したくない場合、またはゲームに干渉する場合には[無効]を使用します。

## パフォーマンス

[パフォーマンス] サブタブでは感度、加速度、ポーリングレートを変更できます。



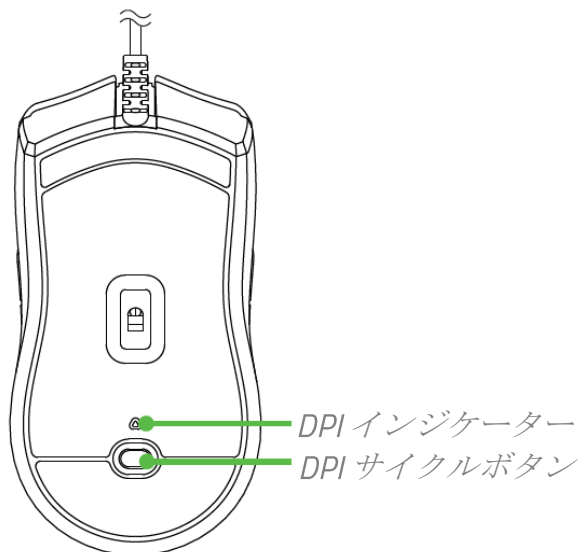
### 感度

感度はマウスを動かすことで移動するマウスカーソルの距離を指します。DPI の値が高いと同じマウス操作でもカーソルがより遠くへ移動します。

## 感度ステージ

感度ステージとは事前設定された感度の値です。最大 5 つの感度ステージが作成でき、DPI サイクルボタンを押して順に切り替えていくことができます。DPI サイクルボタンを押すごとに、次の感度ステージに切り替わります。DPI インジケーターには選択中の DPI に応じた色が表示されます。

デフォルト DPI ステージ	指示色
400	● 赤
800	● 緑
1600 (デフォルト)	● 青
2400	● シアン
3200	● イエロー



## X-Y 軸別の感度設定を有効化

初期値では X 軸 (横)・Y 軸 (縦) とともに同じ感度の値を使用します。[X-Y 軸別の感度設定を有効化] オプションを選択することでそれぞれの軸に異なる感度値を設定することが可能です。

## ポーリングレート

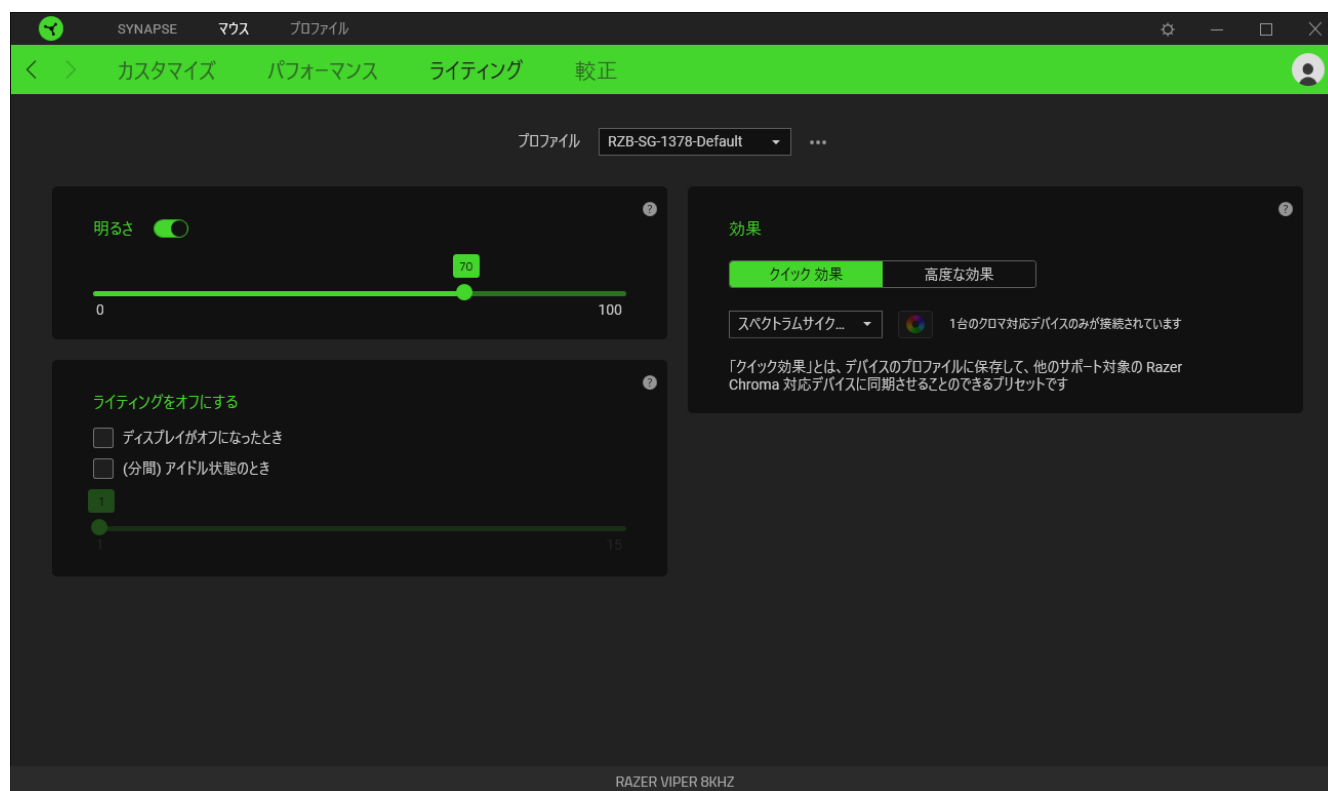
ポーリングレートは数値が高いほどパソコンにマウスの状態に関するデータが頻繁に送られるため、マウスポインターの反応速度が向上します。ドロップダウンメニューで利用可能なポーリングレートを切り替えることができます。

## マウス プロパティ

Windows マウス プロパティにアクセスして Razer Viper 8K<sup>HZ</sup> に直接影響する OS 設定を変更できます。

## ライティング

[ライティング] サブタブではお使いの Razer デバイスのライティング設定を編集できます。



### 明るさ






[明るさ] オプションを切り替えて Razer デバイスのライティングをオフにしたり、スライダーを操作して輝度を増減させることができます。


### ライティングをオフにする

システム ディスプレイがオフになった際にお使いのデバイスのライティングをオフにしたり、Razer Viper 8K<sup>HZ</sup> が一定時間使用されなかった場合に自動的に電源をオフにしたりする節電ツールです。

## クイック効果

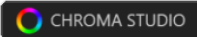
デバイスのライティングには以下のさまざまなクイック効果を選択・適用できます。

	名称	説明	設定方法
	オーディオメーター	LED は、デフォルトのカラー Spektrum で、オーディオレベルに応じてライトアップします	カラーブーストレベルを選択してください
	ブリージング	選択した色でキーボードがフェードイン / フェードアウトします。	色を 2 色まで選択するか、ランダムに設定します。
	リアクティブ	キーの押し込みに合わせて LED が点灯します。ライティングは指定した時間後にフェードアウトします。	色と期間を選択
	スペクトラムサイクル	ライティングは、無限に 1,680 万色の間で切り替わります	カスタマイズは不要
	スタティク	選択した色で LED が常時点灯した状態になります。	色を選択

他にも Chroma 対応 Razer デバイスをお持ちの場合、[Chroma 同期] ボタン (  ) をクリックすることでそれらのライティング効果をお使いの Razer デバイスの効果と同期させることができます。

 選択されたライティング効果をサポートするデバイスのみ同期されます。

## 高度な効果

[高度な効果] では、お使いの対応デバイスで使用する Chroma 効果を選択できます。独自の Chroma 効果を作成するには、Chroma Studio ボタン (  ) を押します。

## 較正

[較正] サブタブではより高いトラッキング性能を得るために Razer Precision Sensor をあらゆる表面に対して最適化することができます。

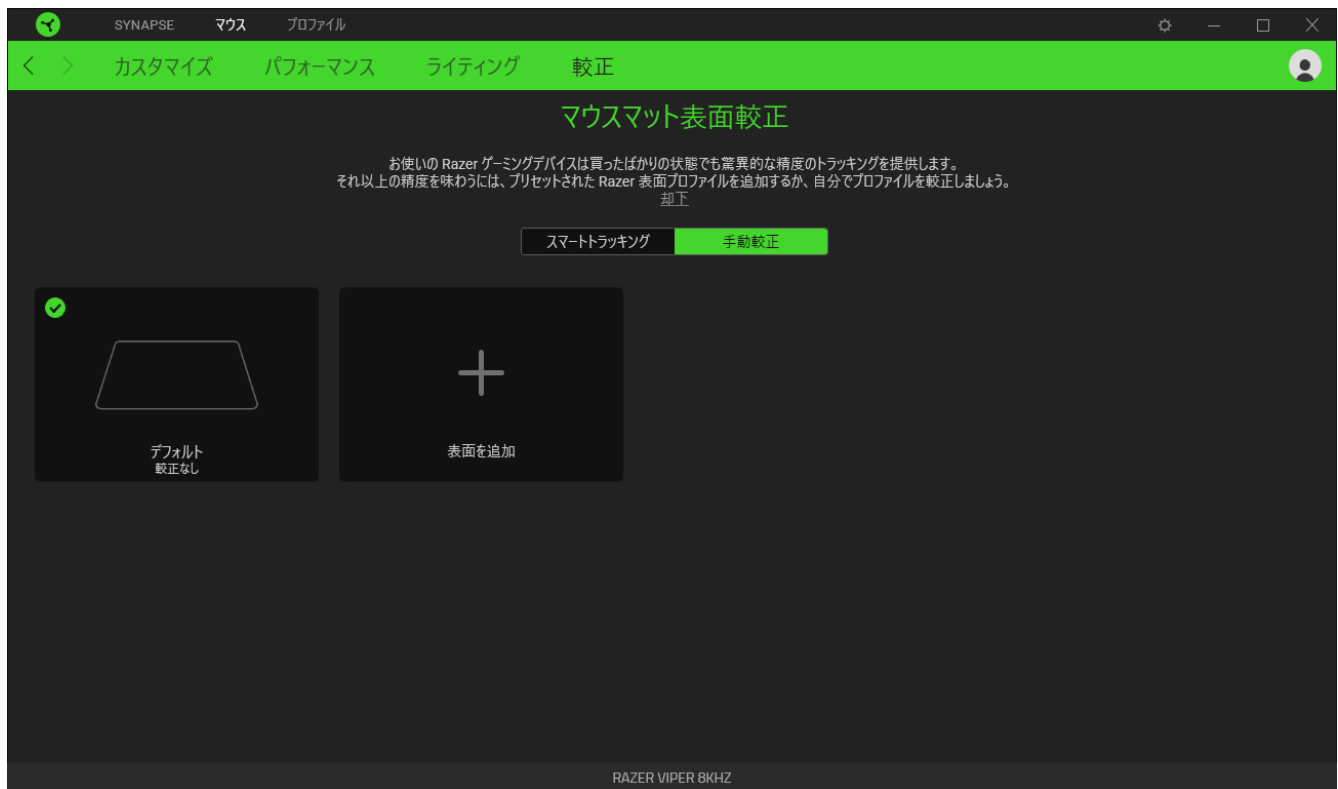
### スマートトラッキング

スマートトラッキングを使うと、表面からマウスを持ち上げた際、不要なマウス動作を防ぐために、センサーによるトラッキングが無効化される表面との距離を設定できます。[非対称カットオフの有効化] を選択して [リフトオフディスタンス] と [ランディング ディスタンス] にそれぞれ異なる値を設定することができます。



## 手動校正

この機能を利用するには「表面を追加」オプションをクリックし、数々の Razer マウスマットを含む一覧の中から選ぶか、お持ちのマウスマットを追加できます



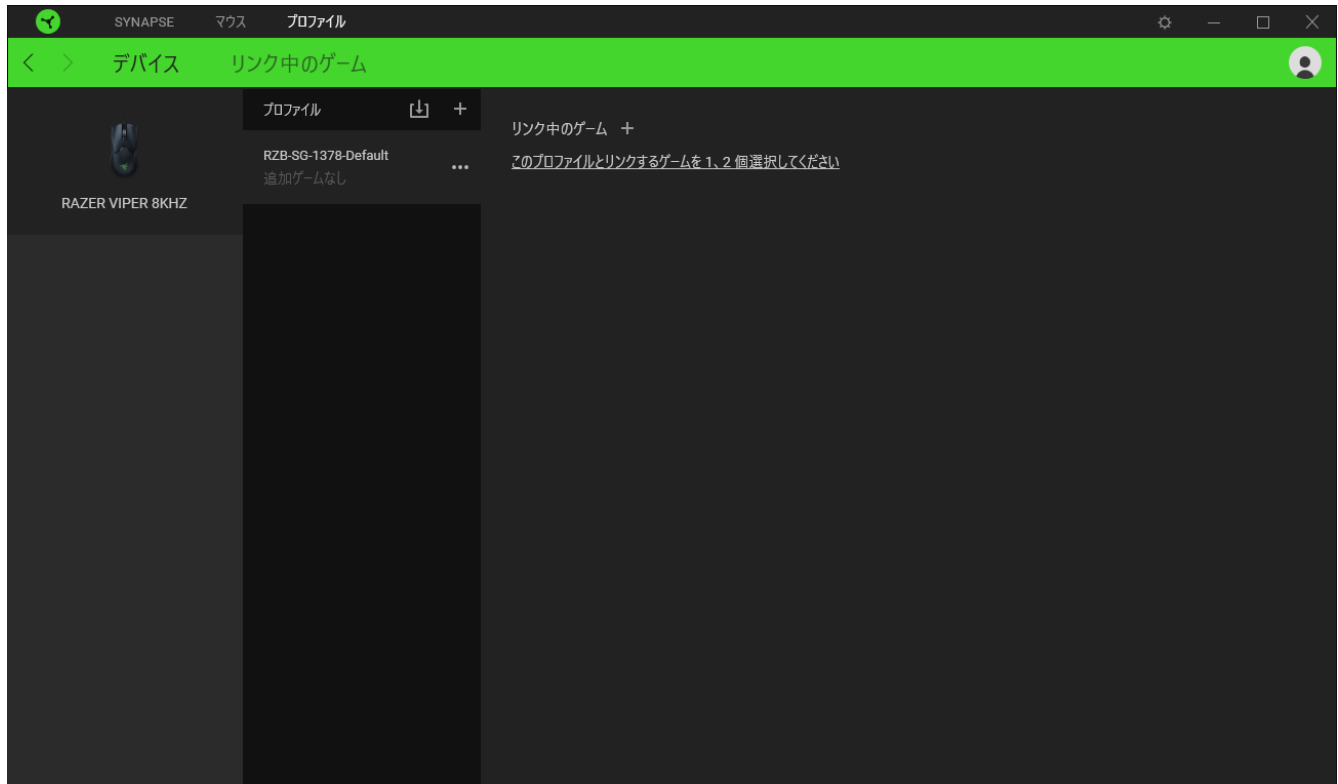





## プロフィール タブ

[プロフィール] タブはお使いの全プロフィールを管理し、ゲームやアプリケーションとリンクさせるために役立ちます。

## デバイス

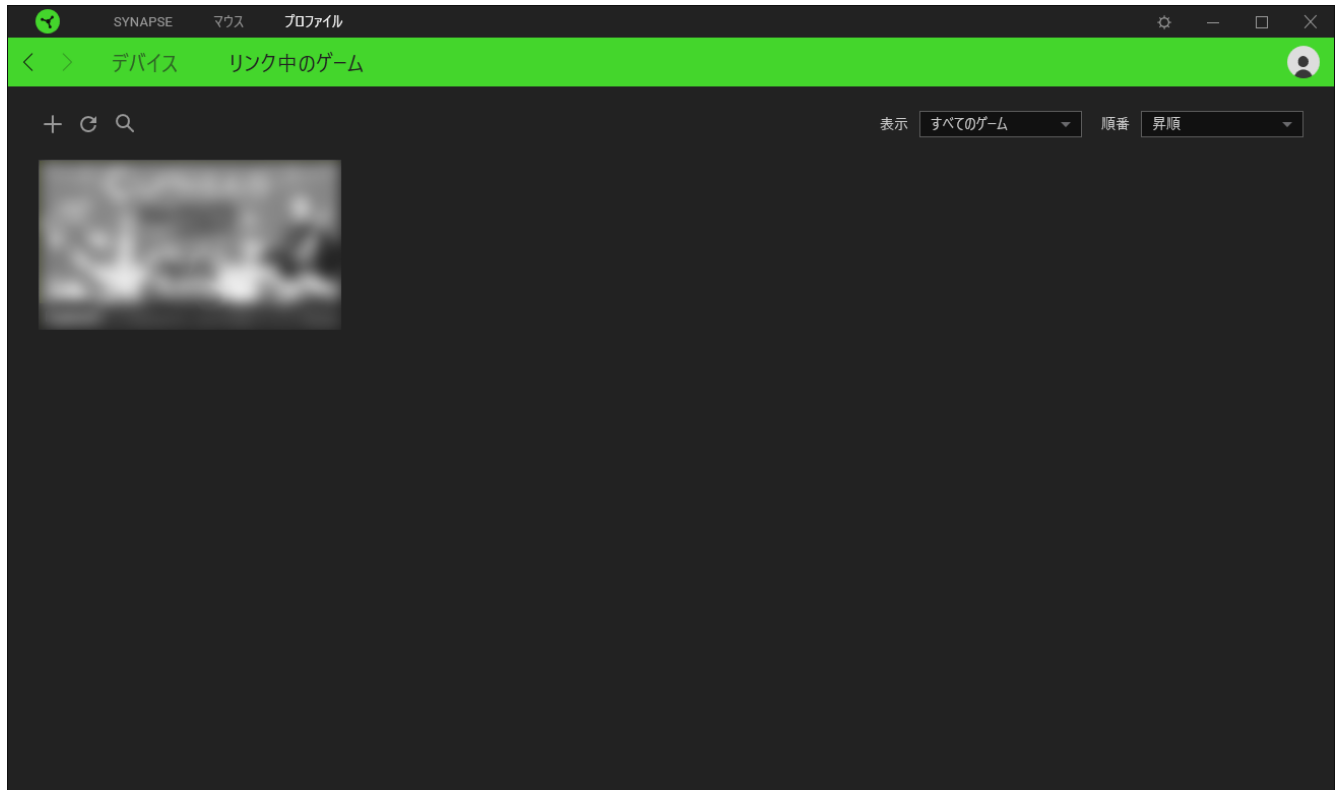
[デバイス] サブタブではどの Razer デバイスがどのプロフィール/Chroma 効果 を使用しているかを確認できます。



プロフィール/Chroma エフェクトは、インポートボタン (  ) でコンピュータやクラウドからインポートできます。また、追加ボタン (  ) で、選択したデバイス内の新しいプロフィールや、特定のゲームを対象にした Chroma エフェクトの作成が可能です。プロフィールの名前変更、複製または削除を行うには [その他] ボタン (  ) を押します。[ゲームをリンク] オプションを使用すると、アプリケーションの実行時に、各プロフィールと Chroma エフェクトの両方またはいずれかが自動的に有効になるように設定できます。

## リンクされたゲーム

サブタブでは、ゲームの追加、ゲームとリンク中の周辺機器の表示、追加されたゲームの検索など、柔軟性の高い機能が利用できます。またゲームをタイトル順、最後のプレイ日時順、最大プレイ時間順で並べ替えることが可能です。追加されたゲームは Razer デバイスにリンクされていないにもかかわらずこちらに表示されます。



接続された Razer デバイスにゲームをリンクするには、リストからゲームをクリックし、[ゲームプレイ時に自動的に起動するデバイスとそのプロフィールを選択] リンクをクリックしてリンクする Razer デバイスを選択します。リンクが成立したら、対応するデバイスのその他ボタン（...）をクリックすると、特定のプロフィールを選択できます。

## [設定] ウィンドウ

Razer Synapse で (⚙️) ボタンをクリックしてアクセスできる [設定] ウィンドウでは、起動挙動と Razer Synapse の言表示語の設定、接続した各 Razer デバイスのマスターガイドの表示、あるいは接続した任意の Razer デバイスの出荷時設定へのリセットが可能です。



### [一般] タブ

[設定] ウィンドウのデフォルトのタブです。[一般] タブでは、ソフトウェアの表示言語、起動時の動作、表示テーマを変更したり、接続されたすべての Razer デバイスのマスターガイドを表示することができます。さらに、プロフィールとクラウド (☁️) の手動同期や、接続したすべての Razer デバイスやインストール済みモジュールのマスターガイドの表示が可能です。

### [リセット] タブ

[リセット] タブでは、接続中の Razer デバイスを出荷状態にリセットできます。また Razer Synapse のチュートリアルがリセットされるため、次の再起動時に Razer Synapse の各種機能を改めて確認することができます。



Razer デバイスをリセットすると、選択したデバイスのオンボードメモリに保存されたすべてのプロフィール (該当する場合) が消去されます。

## [バージョン情報] タブ

[バージョン情報] タブでは、簡単なソフトウェア情報と著作権宣言文が確認でき、利用条件に関するリンクが含まれています。このタブでソフトウェアアップデートを確認したり、Razer のソーシャルコミュニティにアクセスしたりできます。

---

## 6. 使用上の注意とメンテナンス

### 安全に使用するためのガイドライン

Razer Viper 8K<sup>HZ</sup> の使用時に、最大限の安全を保証するため、以下のガイドラインに従うことを推奨します。

ラップトップに動作上の問題があり、トラブルシューティングで解決できない場合は、Razer ホットラインに連絡するか、[support.razer.com](https://support.razer.com) でサポートを依頼してください。どのような状況でも、ご自身では修理しないでください。

ラップトップを分解する(この場合、補償の適用外になります)、ご自身で修理を行なう、問題のある状態で操作することなどは絶対に行わないでください。

デバイスが、液体、湿気、または水分などに触れないようにしてください。デバイスは指定した温度範囲である 0°C ( 32°F ) から 40°C ( 104°F ) 以内でのみ操作してください。この範囲外の温度で操作した場合、適温範囲に温度が安定するまでデバイスを取り外して、電源をオフにしておきます。

### 快適性

ここではラップトップを快適に使用するためのヒントをご紹介します。研究によると、長時間の同じ動きの繰り返し、コンピュータ周辺機器の不適切な位置、不適切な姿勢、そして悪い習慣などは身体的な快適性を損ない、神経、腱や筋肉の障害につながる可能性があります。次は、怪我を予防し、Razer Viper 8K<sup>HZ</sup> を最も快適に操作するためのガイドラインです。

- キーボードとモニタを正面に置き、マウスをその横に置きます。肘は体の横のあまり遠くない位置になるようにし、簡単にキーボードに届くようにします。
- 椅子とテーブルの高さを調節し、キーボードとマウスが肘と同じか、肘よりも低い位置になるようにします。
- 足はしっかりと支えのある場所に置き、姿勢を正し、肩の力を抜きます。
- ゲーム中は、手首の力を抜きまっすぐにしておきます。手で同じ動作を繰り返す場合は、長時間手を曲げたり、伸ばしたり、ひねったりすることは避けます。
- 手首を堅い面に長時間のせないようにします。ゲーム中はリストレストを使い、手首をサポートします。
- 長時間同じ姿勢で座っていないようにします。立ち上がり、デスクから離れて、腕、肩、首と脚を伸ばすような運動をします。

マウスの使用中に手、手首、肘、肩、首、または背中に、痛み、麻痺、またはしびれのような身体的に不快適さを感じた場合は、直ちに医師の診断を受けてください。

## メンテナンスと使用

Razer Viper 8K<sup>HZ</sup>を最適な状態に保つには、最低限のメンテナンスが必要です。月に一度、汚れの蓄積を避けるため、デバイスをコンピューターから取り外して、柔らかな布や綿棒などを使って清掃することを推奨します。石鹼や刺激の強い洗浄剤は使わないでください。

最適な動きやコントロールを得るには、Razer の最高のマウスパッドの使用が推奨されます。特定のパッドは、底部に過剰な磨耗を生じさせることもあり、定期的な手入れや、最終的には交換が必要となってしまうます。

Razer Viper 8K<sup>HZ</sup> のセンサーは、Razer のマウスパッドで最適に働くように「調整」されています。これは Razer Viper 8K<sup>HZ</sup> のセンサーに対して広範囲にわたる試験を行い、Razer のマウスパッドであれば最適な読み取りおよびトラッキング性能が得られることを意味します。

---

## 7. 法的権利

### 著作権および知的財産権情報

Copyright © 2020 Razer Inc. All rights reserved. Razer, “For Gamers. By Gamers.”, “Powered by Razer Chroma”, Razer のロゴは、の商標、三つ首ヘビのロゴは、Razer Inc.および/または米国あるいはその他の国にある関連会社の商標または登録商標です。その他すべての商標は、各所有者の商標または所有物です。その他すべての登録商標および商標名はそれぞれの企業の所有物であり、本書で言及されるその他の企業および製品名はそれぞれの企業の商標の場合があります。

Windows and the Windows logo are trademarks of the Microsoft group of companies.

Razer Inc. (「Razer」) は、本マスターガイドに記載されている製品に関する、著作権、商標、企業秘密、特許、特許出願、またはその他の知的財産権を（登録、未登録に関わらず）所有することができます。本マスターガイドの提供により、上述の著作権、商標、特許、または他の知的所有権の使用許諾がお客様に付与される訳ではありません。Razer Viper 8K<sup>Hz</sup> (「製品」) は、パッケージなどに掲載された写真と異なる場合があります。Razer は、上記のような違いまたは外観上の誤りには責任を負わないものとします。本書に記載されている情報は、予告なく変更される場合があります。

### 製品の限定保証

製品の限定保証の最新かつ現行の条件については、[razer.com/warranty](https://razer.com/warranty) を参照してください。

### 法的責任の制限

いかなる場合も、Razer は、製品の流通、販売、転売、使用、または製品が使用できないことから生じる、いかなる利益損失、情報やデータの喪失、特別な、偶発的な、間接的な、懲罰的な、必然的な、または偶発的な損傷に責任を負いません。いかなる場合も、Razer 社の債務は、製品の小売購入額を超えることはないものとします。

### 一般条件

上記条件は、製品が購入された法域の法律の下で管理、解釈されるものとします。本書内のいずれかの条項が無効あるいは法的強制力がないと考えられる場合、その条項は（その条項が無効あるいは法的強制力がない限りにおいて）無効となり、残りの条項のいずれも無効になることなく、除外されるものとします。Razer 社は、いずれの条項も