



RAZER CHROMA 어드레서블 RGB 컨트롤러

마스터 가이드

Razer Chroma 어드레서블 **RGB** 컨트롤러로 궁극의 RGB 비전을
현실화해보세요. 세계에서 가장 광범위한 게이밍 기기 조명 에코
시스템 소프트웨어인 Razer Synapse 3 를 통해 ARGB 컴포넌트를
Razer Chroma 주변기기 또는 기기들과 동기화할 수 있습니다.

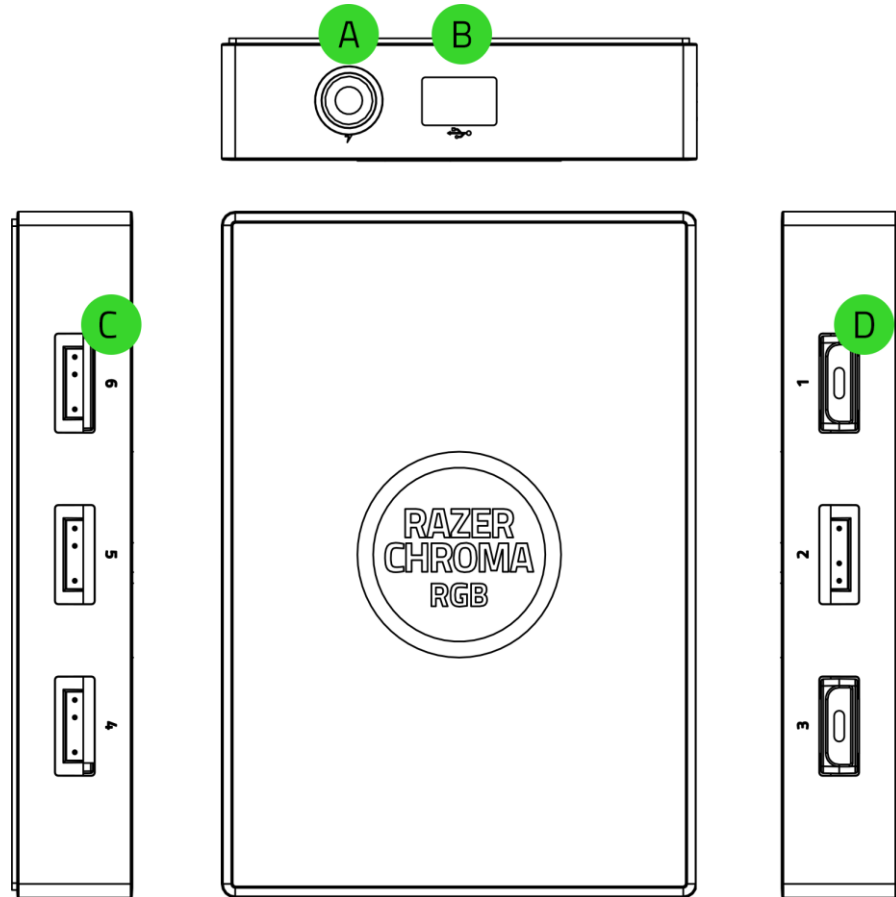
목차

1. 구성품 / 필요 항목	3
2. 보증 지원	5
3. 기술 사양	6
4. ARGB 컨트롤러 셋업	7
5. RAZER CHROMA 어드레서블 RGB 컨트롤러 구성	10
6. 안전 및 유지관리	21
7. 법률 용어	22

1. 구성품 / 필요 항목

구성품

- Razer Chroma 어드레서블 RGB 컨트롤러



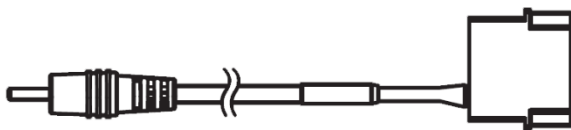
A. 3 핀 5V 포트(4 ~ 6)

B. 전원 포트

C. 마이크로 USB 포트

D. 3 핀 5V 포트(1 ~ 3)

- Molex-DC 변환 케이블



- 마이크로 USB-USB 핀 헤더 케이블



- 양면 접착 테이프 x2
- 중요 제품 정보 안내

필요 항목

제품 요구 사항

- 어드레스블 RGB (ARGB) 스트립/WS2812B LED(또는 동등 사양)를 사용하는 장치*
- 여러분의 Molex 소켓이 있는 전원 공급 장치(PSU)
- 여러분의 9 핀 USB 헤더가 있는 마더보드

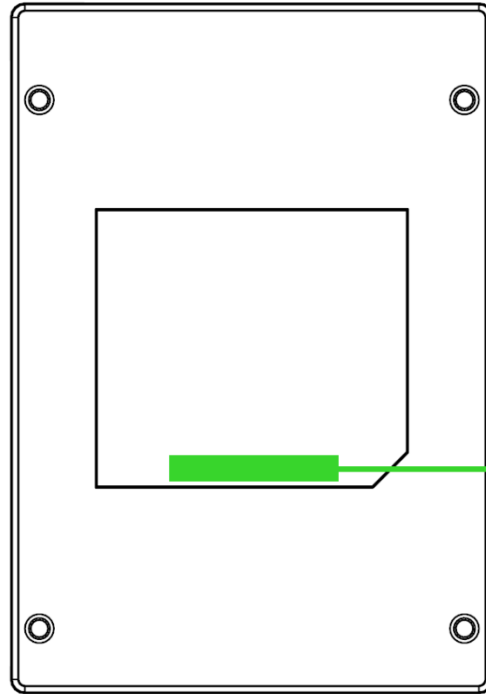
RAZER SYNAPSE 요구 사항

- Windows® 7 64 비트 이상
- 소프트웨어 설치를 위한 인터넷 연결

*더 자세한 정보는 support.razer.com 를 방문하세요.

2. 보증 지원

1 년간 제품의 품질을 보증하는 훌륭한 기기를 얻으셨습니다. razerid.razer.com에 등록하여 제품 성능 향상과 Razer의 특별한 혜택을 누리실 수 있습니다.



제품 일련 번호는
여기에서 확인할
수 있습니다.

궁금한 점이 있으십니까? support.razer.com에서 Razer 지원팀에 문의하십시오.

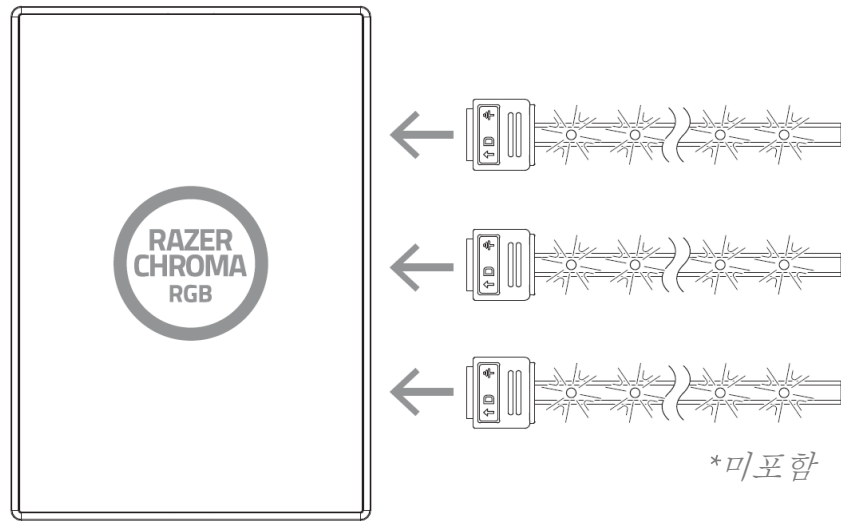
3. 기술 사양

- Razer Chroma 어드레스블 RGB 컨트롤러 모듈
- 6 개의 ARGB 헤더
- Razer Chroma 지원을 위한 내부 USB 헤더-마이크로 USB 변환 케이블
- 내부 케이스 조명을 위한 Molex-DC 전환 전원 어댑터
- 장착용 양면 테이프
- Razer Chroma 호환 가능
- Razer Synapse 지원

4. ARGB 컨트롤러 셋업

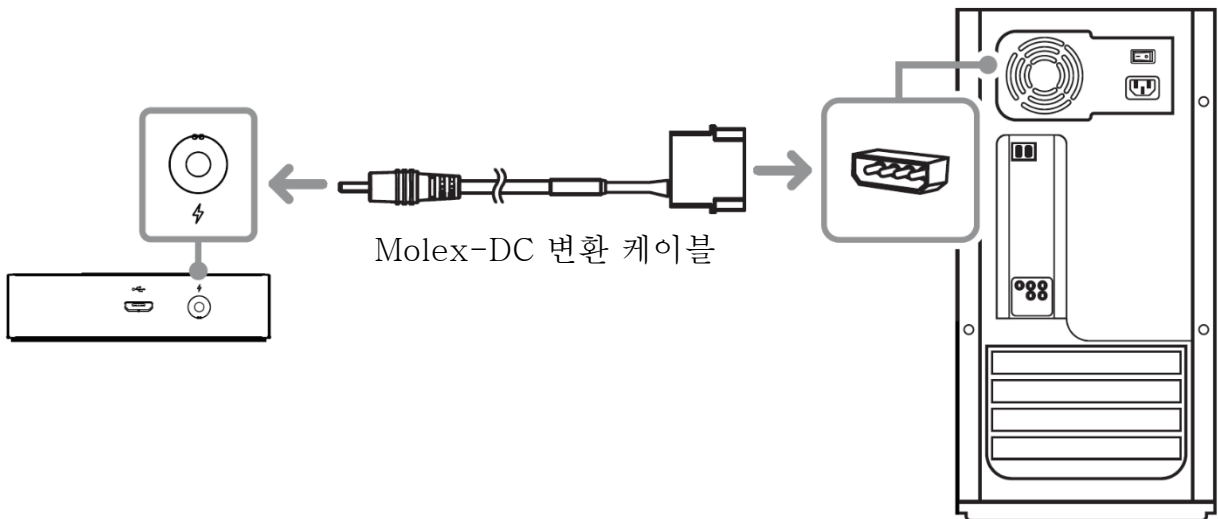
- i** ARGB 커넥터를 ARGB 컨트롤러의 3 핀 5V 포트에 연결하기 전에 연결하려는 포트에 핀이 정확하게 정렬되어 있는지 확인하십시오.

1. ARGB 장치/LED 스트립*을 ARGB 컨트롤러의 3 핀 5V 포트에 연결합니다.

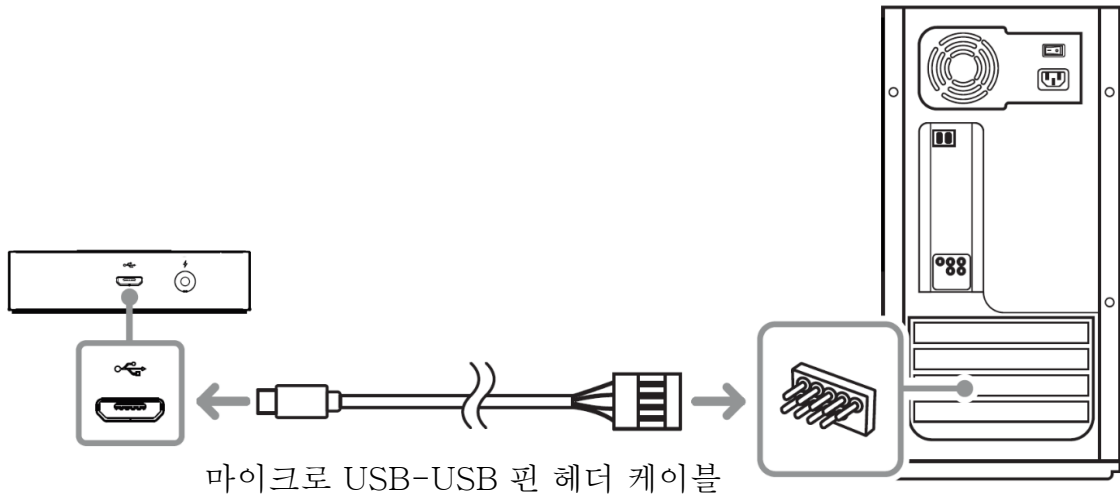


2. Molex-DC 변환 케이블을 사용하여 ARGB 컨트롤러를 PC 전원 공급 장치의 Molex 소켓에 연결합니다.

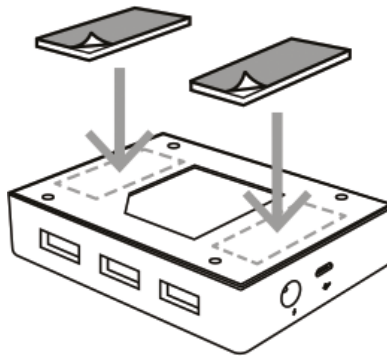
경고: 감전을 피하려면 계속하기 전에 PC의 전원을 끄십시오. 안전상의 목적으로 PC 내부 구성 부품의 손상을 막기 위해 정전기 방지 손목 스트랩(미포함)을 착용하십시오.



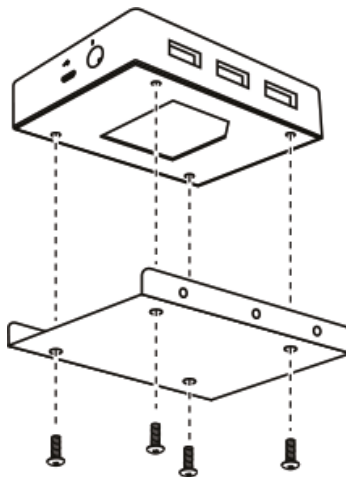
3. 포함되어 있는 마이크로 USB-USB 핀 헤더 케이블로 ARGB 컨트롤러를 마더보드에 있는 USB 헤더에 연결합니다.



4. 포함되어 있는 양면 접착 테이프를 이용하여 새시 내측의 깨끗하고 건조하며 평평한 표면에 ARGB 컨트롤러를 고정할 수 있습니다.



또한, ARGB 컨트롤러 하단의 마운팅 포인트를 이용해 PC 의 비어 있는 SSD 마운팅 플레이트에 M3 나사(미포함)를 이용하여 고정할 수도 있습니다.



5. Razer Synapse* 앱을 사용해 ARGB 및 Razer Chroma 지원 장치의 조명을 보다 여러분이 원하는 대로 세밀하게 설정하여 진정한 게임 몰입감을 경험하세요.
razer.com/chroma 에서 더 많은 정보를 확인하실 수 있습니다.

**안내 메시지가 표시될 때 Razer Synapse 를 설치하거나 razer.com/synapse 에서 설치 프로그램을 다운로드할 수 있습니다.*

5. RAZER CHROMA 어드레서블 RGB 컨트롤러 구성

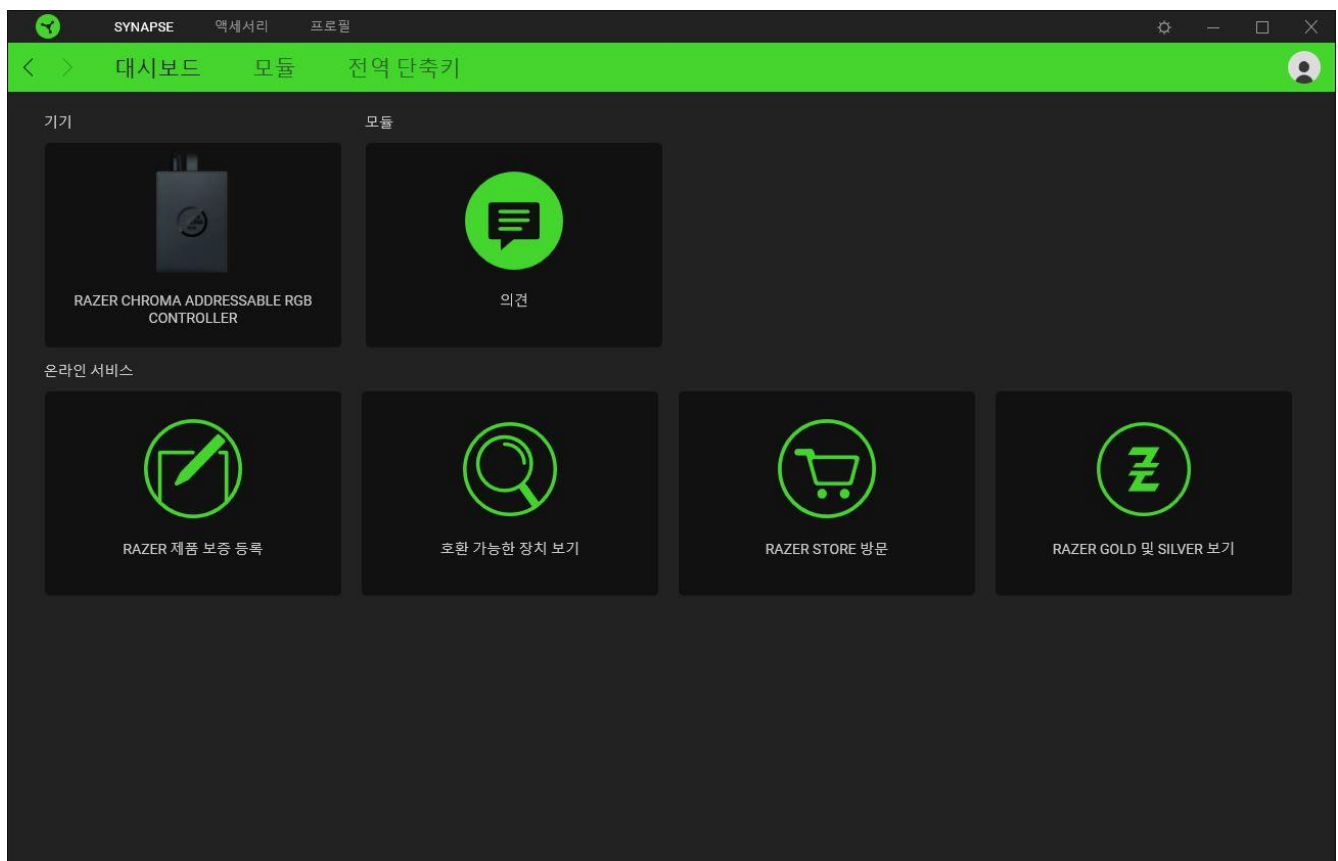
i *면책 조항: 클라우드를 사용하는 기능이나 업데이트, 소프트웨어 설치의 경우 인터넷 연결이 필요합니다. Razer ID 등록을 권장하지만, 선택 사항입니다. 여기 열거된 모든 기능은 소프트웨어 버전과 연결된 장치 그리고 지원되는 앱과 소프트웨어에 따라 달라질 수 있습니다.*

SYNAPSE 탭

Razer Synapse 를 처음 실행할 때의 기본 설정 탭은 Synapse 탭입니다.

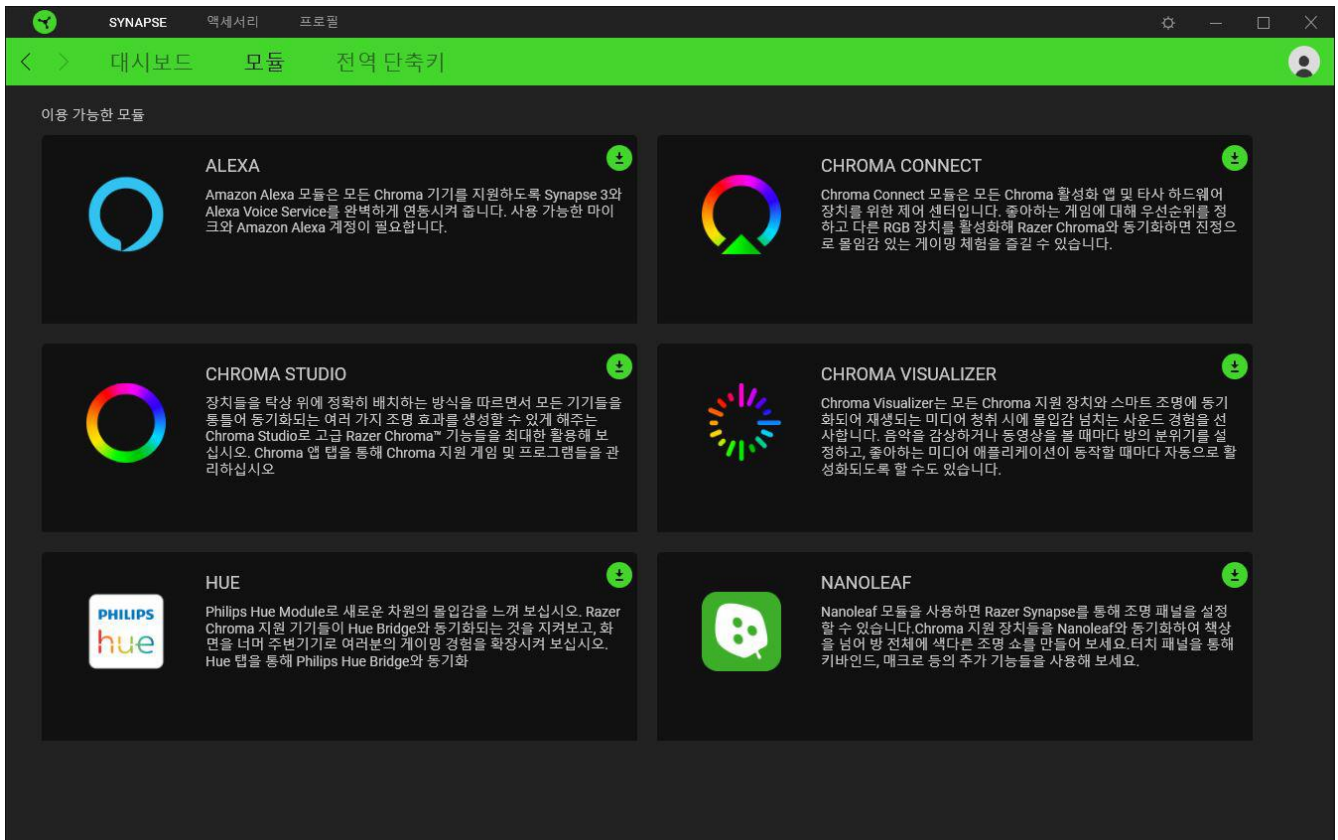
대시보드

대시보드 하위 탭은 Razer Synapse 에 대한 개관이며 여기에서 모든 Razer 장치, 모듈 및 온라인 서비스에 액세스할 수 있습니다.



모듈

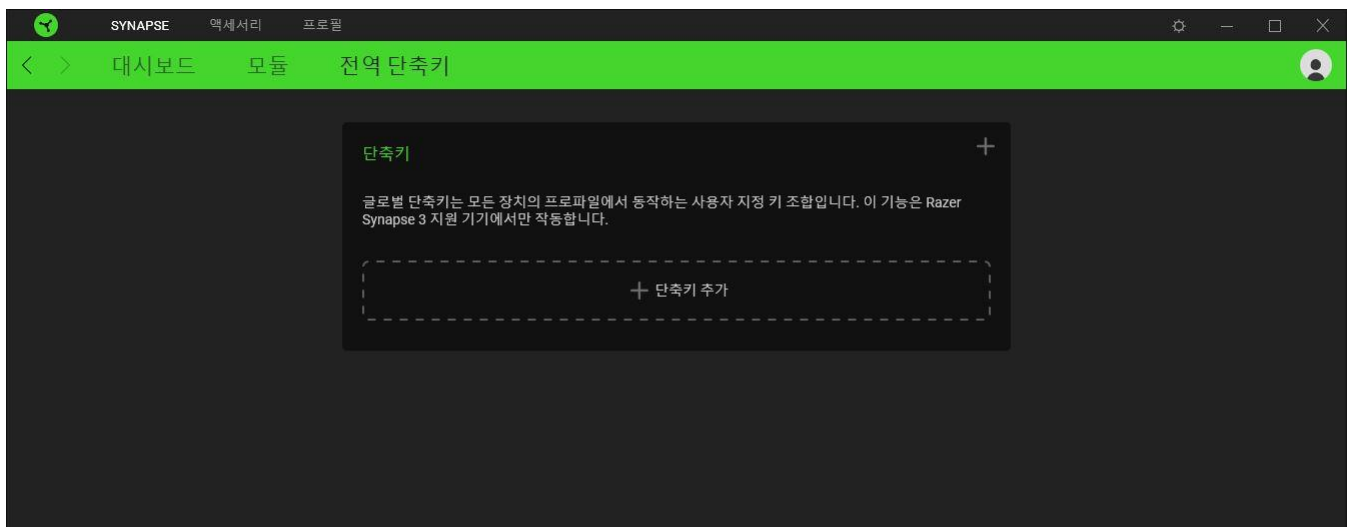
모듈 하위탭은 설치되거나 사용 가능한 모든 설치용 모듈을 표시합니다.



전역 단축키

작업 또는 Razer Synapse 기능을 Razer 주변기기의 사용자 정의 키 조합과 바인드하여 프로파일별 바인드를 다시 정의합니다. [프로파일에 대해 자세히 알아보기](#)

i Razer Synapse 지원 장치 입력만 인식합니다.

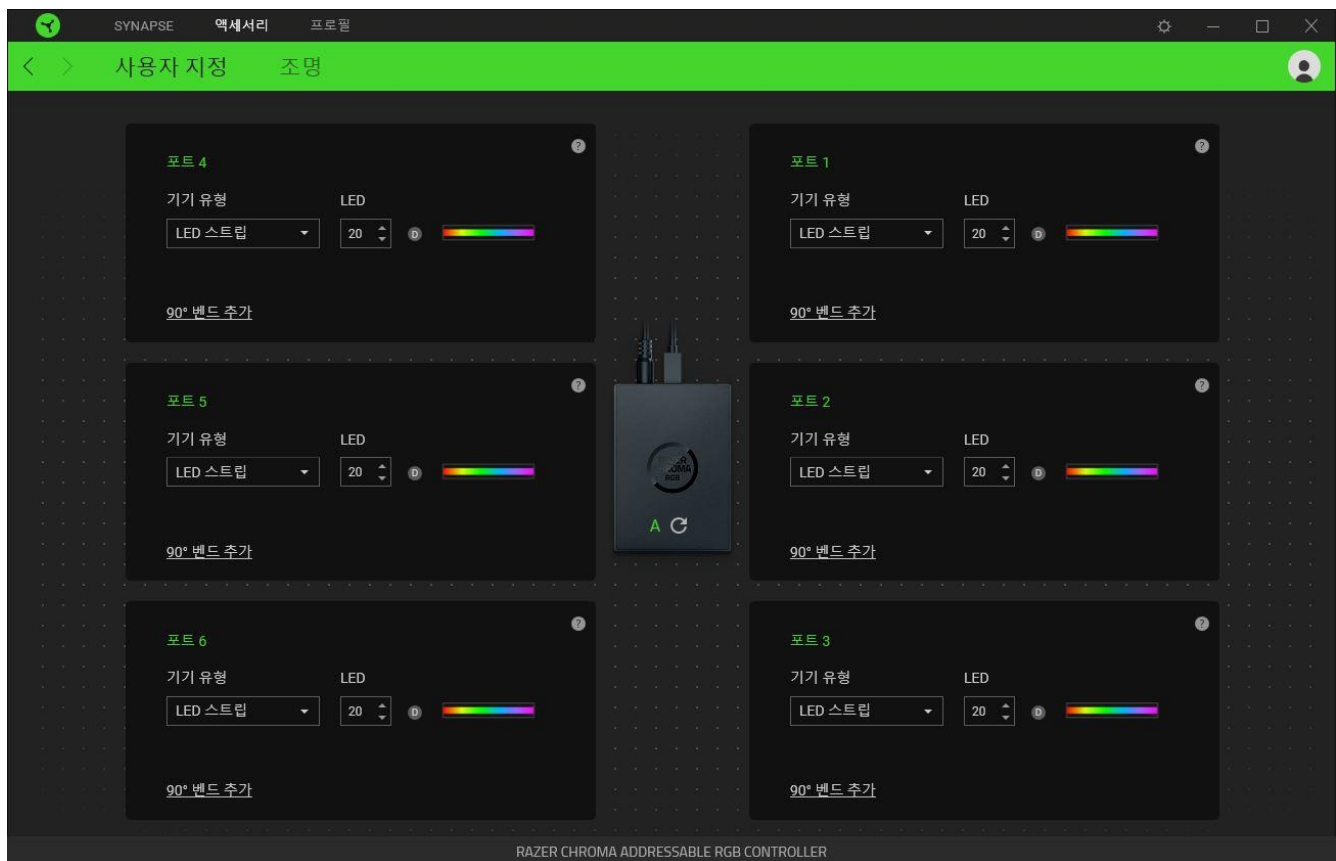


액세서리 탭

액세서리 탭은 Razer Chroma ARGB 컨트롤러의 메인 탭입니다. 이 탭에서는 연결된 ARGB 스트립 또는 기기의 속성을 설정하고, ARGB LED 스트립 벤딩(해당되는 경우) 및 연결된 기기 일부 또는 전부의 조명 효과를 사용자 설정할 수 있습니다. 이 탭에서 이루어진 변경은 자동으로 시스템 및 클라우드 스토리지에 저장됩니다.

사용자 지정

사용자 지정 하위 탭에는 ARGB 스트립 또는 기기가 연결된 모든 포트가 표시됩니다. 각 포트에 연결된 ARGB 스트립 또는 기기의 유형을 결정하고 연결된 각 ARGB 기기의 LED 수를 식별하는 데에도 이 하위 탭을 사용할 수 있습니다.



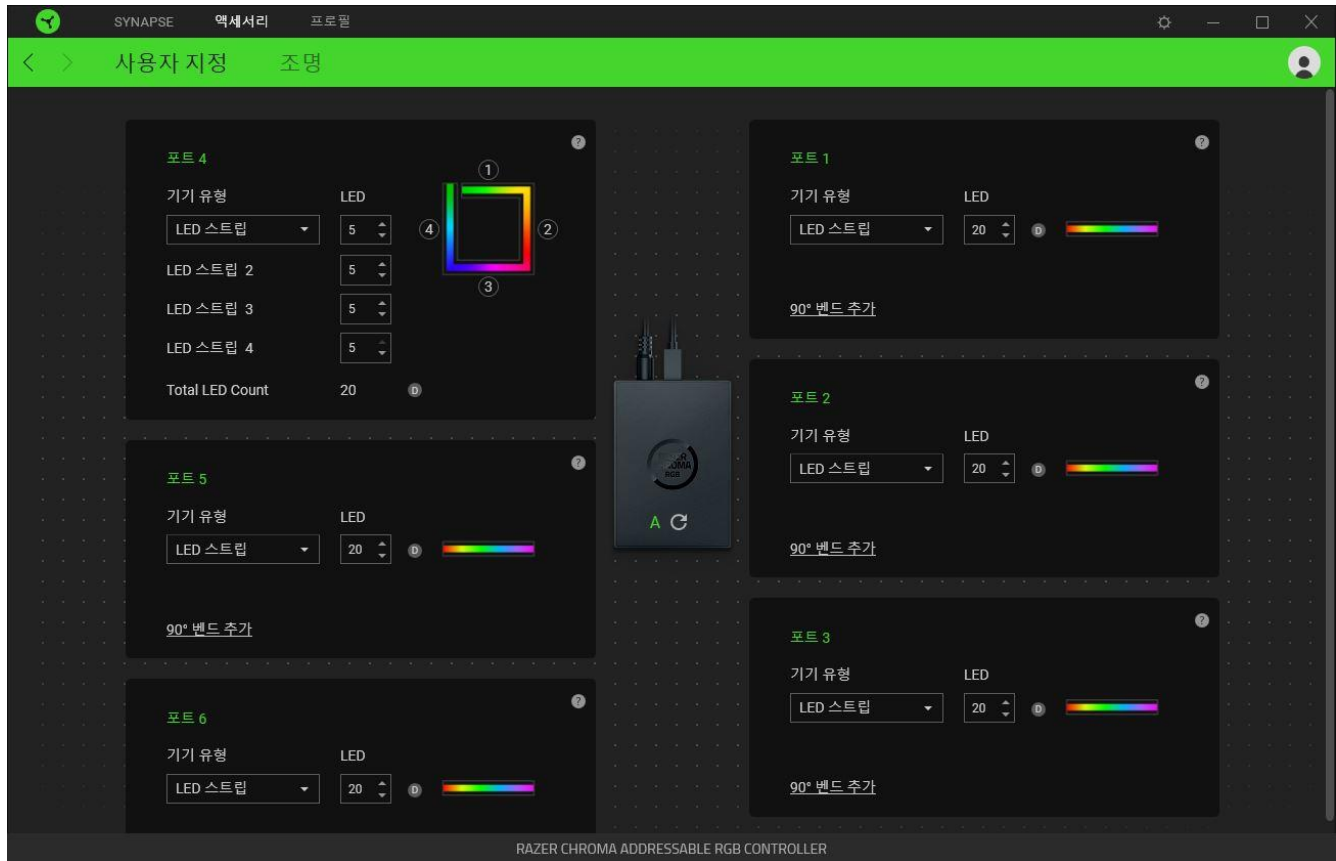
자동 감지/수동 감지

기본적으로 ARGB 컨트롤러는 자동 감지(A)로 설정되어 있습니다. 이에 따라 Razer Synapse 는 ARGB 기기가 연결된 모든 포트를 시작 시 자동으로 감지할 수 있습니다.

어떤 포트에서든 기기를 연결 및/또는 제거할 때 새로 고침 버튼(🔄)을 클릭하면 모든 포트에서 기기 감지를 수동으로 실행할 수 있게 됩니다. 그러면 활성 포트가 다시 표시되면서 모든 비활성 포트가 즉시 제거됩니다.

포트

활성 포트가 해당 스트립 또는 기기의 예상 LED 수와 함께 자동으로 표시됩니다.



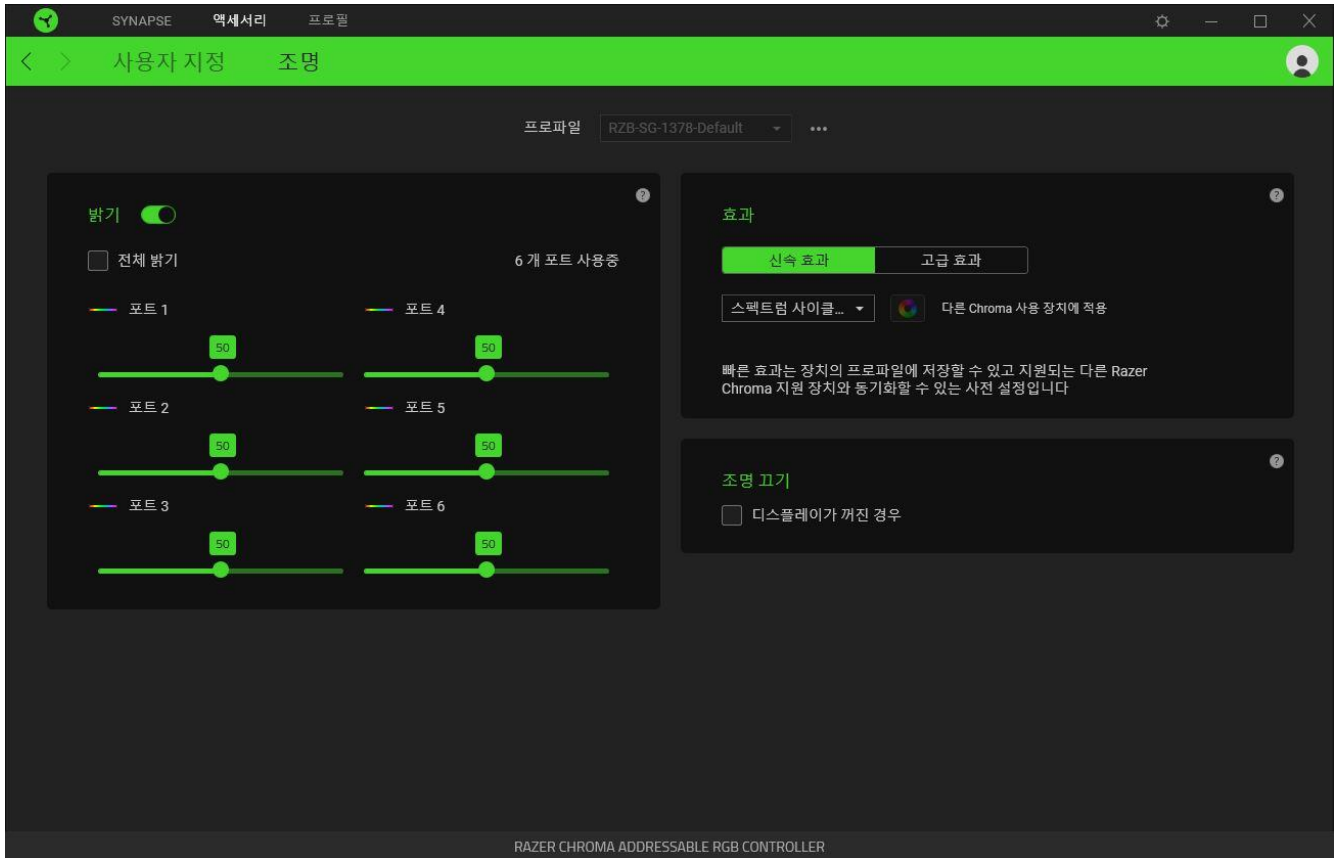
각 활성 포트에서 다음 설정을 수정할 수 있습니다.

- **기기 유형.** 해당 포트에 연결된 기기의 유형을 결정합니다.
- **LED 수.** 연결된 기기가 갖게 될 LED 수를 설정합니다. 기본적으로 Razer Synapse 는 연결된 각 스트립 또는 기기의 LED 수를 감지합니다.
- **90° 벤딩 추가(LED 스트립만 해당).** 실제 설정에서 LED 스트립의 벤딩 정도를 전략적으로 모방할 수 있습니다. 각 LED 스트립은 최대 4 회까지 벤딩할 수 있습니다. 참고: LED 스트립의 특정 섹션을 별도로 사용자 설정하려는 경우 벤딩은 필수입니다. 그러나 LED 고유의 사용자 설정은 Chroma Studio 모듈을 사용하는 경우에만 가능합니다.

❗ 자세한 정보가 필요한 경우에는 *Chroma Studio* 모듈을 설치한 후 **설정 > 일반** 사항에 나오는 마스터 가이드를 참조하십시오.

조명

조명 하위 탭에서는 연결된 ARGB 스트립 또는 기기 일부 또는 전부의 조명을 사용자 설정할 수 있습니다.



프로파일



프로파일은 모든 Razer 기기 설정을 저장하기 위한 데이터 스토리지입니다. 기본적으로 프로파일 이름은 해당 시스템의 이름을 따릅니다. 프로파일을 추가, 가져오기, 이름 변경, 복제, 내보내기 또는 삭제하려면 기타 버튼(●●●)을 누르기만 하면 됩니다.


밝기

밝기 옵션을 토글로 선택하여 연결된 각 ARGB 스트립 또는 기기의 조명을 끌 수도 있고, 어떤 포트에서든 해당 슬라이더를 조정하여 밝기를 높이거나 낮출 수도 있습니다. 모든 포트를 단일 밝기로 조정하려는 경우에는 전체 밝기를 사용 설정할 수 있습니다.

신속 효과


아래 목록에 나열된 여러 가지 신속 효과를 기기 조명에 적용할 수 있습니다.

	이름	설명	설정 방법
	주변 인식	LED 는 스크린에서 선택된 영역의 평균적인 색상을 반영합니다.	화면 영역에서 선택 또는 사용자 설정
	오디오 미터	기본 스펙트럼 컬러로 오디오의 레벨에 따라 LED 조명을 켭니다.	컬러 부스트 수준 선택
	브리딩	키보드가 선택한 색상으로 점점 밝아졌다 희미해지기를 반복합니다.	최대 2 개의 색상 또는 임의의 색상을 선택합니다
	스펙트럼 사이클링	조명이 1,680 만 개의 컬러로 무한 변화합니다.	추가적인 사용자 설정이 필요 없습니다
	스타라이트	정해진 간격 및 유지 시간 없이 각 LED 가 무작위로 서서히 켜졌다 꺼지기를 반복합니다.	최대 2 개의 색상 또는 임의의 색상을 선택하고 지속 시간을 선택합니다
	고정	LED 조명이 선택한 색상으로 유지됩니다	색상을 선택합니다
	웨이브	조명이 선택된 방향으로 스크롤됩니다	물결 방향을 선택합니다

지원되는 다른 Razer Chroma 활성화 장치가 있는 경우에는 Chroma Sync 버튼()을 클릭하여 해당 장치의 빠른 효과를 Razer 장치와 동기화할 수 있습니다.

 선택된 조명 효과를 지원하는 장치만 동기화됩니다.

고급 효과

고급 효과 옵션으로 사용자가 Razer Chroma 를 지원하는 기기에서 사용하고 싶은 Chroma 효과를 선택할 수 있습니다. 나만의 Chroma 효과를 설정하려면 Chroma Studio 버튼()을 누르기만 하면 됩니다.

조명 끄기

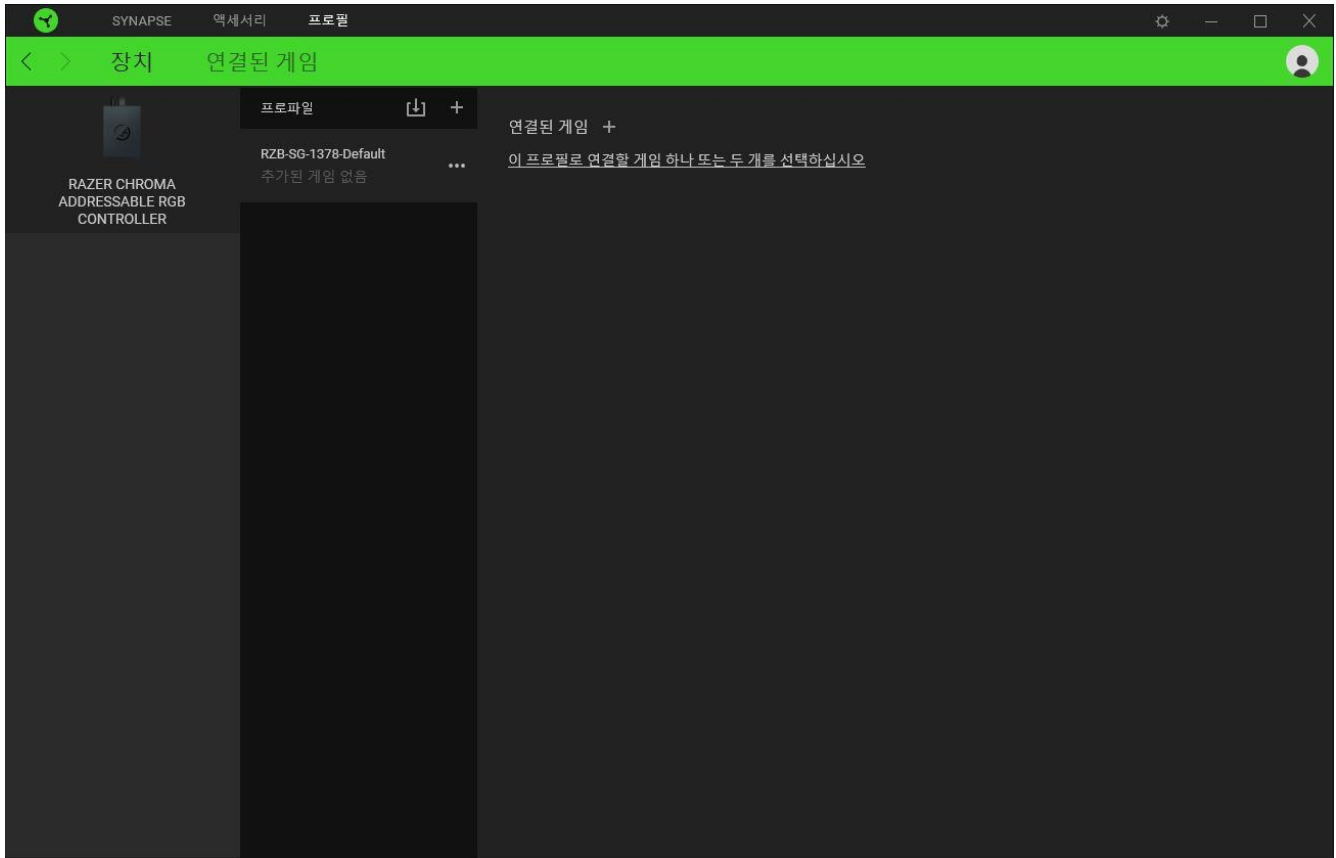
시스템의 디스플레이가 꺼지는 것에 맞춰 기기의 조명을 비활성화할 수 있도록 하는 절전 도구입니다.




프로파일 탭

프로파일 탭은 모든 프로파일을 관리하고 해당 프로파일을 게임 및 응용프로그램에 연결하기 위한 편리한 방법입니다.

주변기기

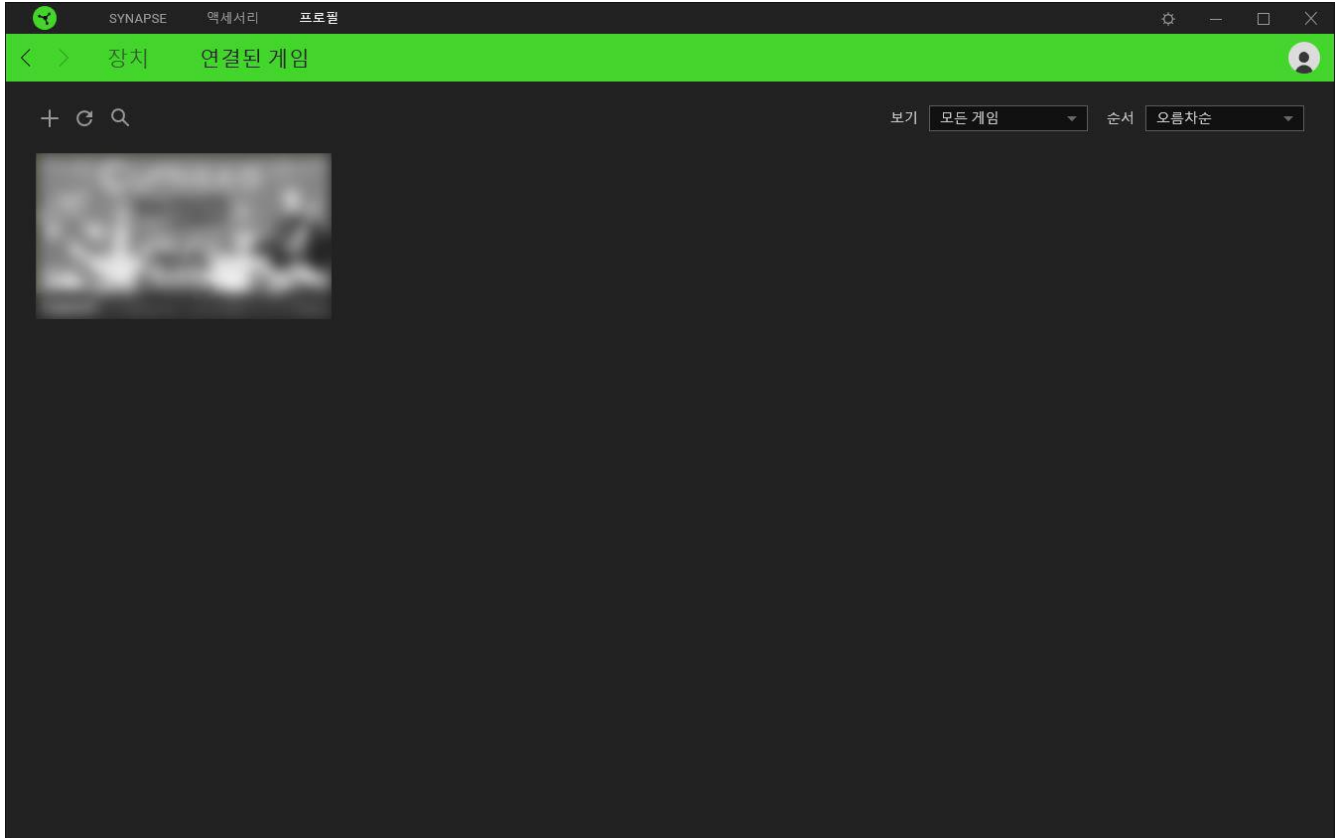
장치 하위 탭을 사용하여 어느 Razer 장치가 특정 프로파일을 사용하고 있는지 확인하십시오.



가져오기 버튼()을 통해 컴퓨터 또는 클라우드에서 프로파일을 가져오거나 추가 버튼()을 사용해 선택한 장치 내에서 새로운 프로파일을 만들 수 있습니다. 프로파일을 추가하거나 이름을 변경하거나 복제하거나 삭제하려면 기타 버튼 만() 누르면 됩니다. 게임 연결 옵션을 이용하여 응용프로그램이 실행될 때 각 프로파일을 자동으로 활성화하도록 설정할 수 있습니다.

연결된 게임

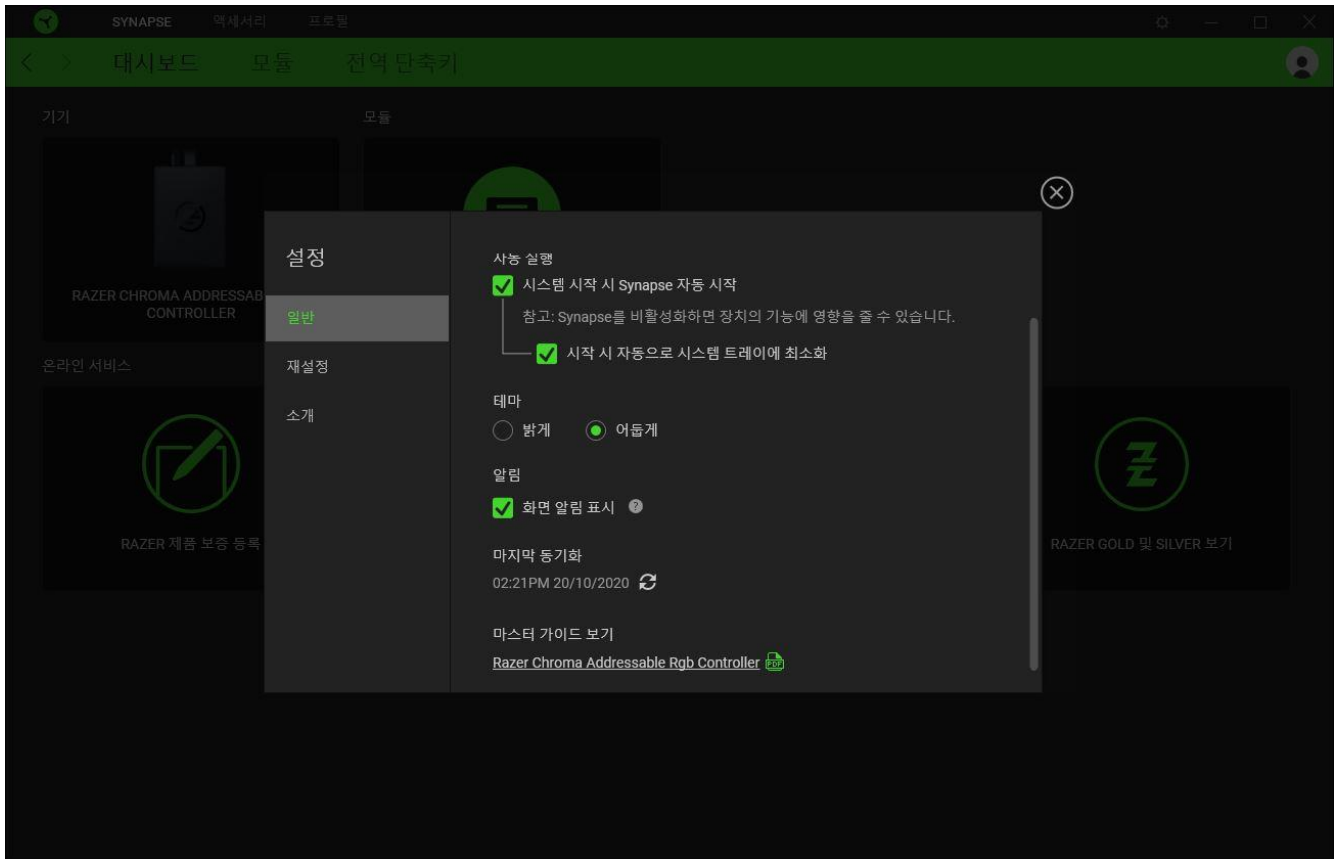
연결된 게임 하위 탭은 게임을 추가하거나 게임에 연결된 주변기기를 확인하거나 추가된 게임을 검색할 수 있는 유연성을 제공합니다. 게임들을 알파벳 순서, 마지막 플레이한 순서, 또는 가장 많이 플레이한 순서를 기준으로 정렬할 수도 있습니다. 추가된 게임은 Razer 장치에 연결되어 있지 않은 경우에도 여기에 여전히 나열됩니다.



연결된 Razer 장치에 게임을 연결하려면 목록에서 게임을 클릭한 후 게임 플레이 중 자동으로 실행되도록 장치 및 프로파일 선택을 클릭하여 연결할 Razer 장치를 선택하세요. 연결되면 해당 연결 장치의 기타 버튼(●●●)을 클릭해 원하는 장치 프로파일을 선택할 수 있습니다.

설정 창

Razer Synapse 에서 (⚙️) 버튼을 클릭하면 나타나는 설정 창에서 Razer Synapse 의 시작 동작 및 표시 언어를 설정하고 연결된 각각의 Razer 장치의 마스터 가이드를 보거나 모든 Razer 장치의 공장 초기화를 수행할 수 있습니다.



일반 탭

설정 창의 기본 탭입니다. 일반 탭에서 소프트웨어의 표시 언어, 시작시의 동작 및 디스플레이 테마를 변경하거나 연결된 모든 Razer 장치의 마스터 가이드를 볼 수 있습니다. 또한 프로파일을 클라우드(☁️)에 수동으로 동기화하거나 연결된 모든 Razer 장치 및 설치된 모듈의 마스터 가이드를 볼 수 있습니다.

재설정 탭

재설정 탭을 사용해 온보드 메모리가 있는 연결된 모든 Razer 장치의 공장 초기화를 수행하거나 또는 Razer Synapse 튜토리얼을 재설정해 다음 출시 시 Razer Synapse 의 새로운 기능을 익힐 수 있습니다.

i Razer 장치를 재설정하면 선택한 장치의 온보드 메모리에 저장된 모든 프로파일이 지워집니다.

소개 탭

소개 탭에서는 간단한 소프트웨어 정보 또는 저작권 고지, 해당 이용 약관 관련 링크를 확인할 수 있습니다. 아울러, 본 탭에서 소프트웨어 업데이트를 확인하거나 Razer 소셜 커뮤니티에 바로 접속할 수 있습니다.

6. 안전 및 유지관리

안전 지침

다음은 Razer Chroma 어드레서블 RGB 컨트롤러를 가장 안전하게 사용하기 위한 지침입니다.

장치 사용에 문제가 있거나 문제 진단으로 해결되지 않으면 Razer 핫라인으로 연락하거나 support.razer.com 을 방문하여 지원을 받으십시오. 어떠한 경우에도 장치를 직접 수리하거나 고치려고 시도하지 마십시오.

장치를 분해하지 말고 비정상적인 전류가 흐르는 상태에서는 장치를 작동하려고 하지 마십시오. 이 경우 보증이 무효가 될 수 있습니다.

장치에 동봉된 액세서리만 사용하고 Razer 에서 제조 및/또는 승인한 액세서리만 구매하십시오.

장치의 구성품을 재배치, 수정 및 연결/분리하기 전에는 PC 의 전원을 끄고 플러그를 뽑으십시오.

항상 포함되어 있는 액세서리들을 주의해서 다루십시오. 모든 액세서리의 전원을 연결하거나 분리할 때에는 반드시 액세서리의 플러그나 커넥터를 잡으십시오.

장치를 PC 의 전원 공급 장치에 연결하거나 LED 스트립을 이 방법에 의해 전원이 공급되는 장치에 연결하는 경우 감전을 피하려면 PC 의 전원을 끄십시오.

물, 수분, 용제 또는 다른 젖은 표면 근처에서 장치 및 해당 구성 요소를 사용하거나 설치하지 말고 이들 구성 요소를 장시간 동안 고온이나 직사 광선에 노출하지 마십시오.

장치와 장치 구성 요소를 액체, 습기 또는 수분에서 멀리 떨어진 곳에 두십시오. 지정된 온도 범위(0°C(32°F) ~ 45°C(113°F)) 내에서만 장치와 구성 요소를 작동하십시오. 온도가 이 범위를 초과하는 경우 장치의 플러그를 뽑고 스위치를 꺼서 최적의 수준으로 온도를 안정화하십시오.

7. 법률 용어

저작권 및 지적 재산권 정보

©2020 Razer Inc. 판권 보유. Razer, "For Gamers. By Gamers.", "Powered by Razer Chroma" 로고는, 삼두사 로고, Razer 로고는 미국 및 다른 국가에 등록된 Razer Inc 및/또는 제휴사의 등록상표입니다. 다른 모든 상표는 해당 기업의 자산입니다. 다른 모든 상표는 해당 기업의 자산이며 여기에 언급된 기타 회사 및 제품 명은 해당 기업의 상표일 수 있습니다

Windows and the Windows logo are trademarks or registered trademarks of the Microsoft group of companies.

Razer Inc. (이하 “Razer”) 에 본 마스터 가이드의 제품과 관련된 저작권, 상표권, 영업 비밀, 특허권, 특허 출원 또는 기타 지적 재산권 (등록 또는 비등록) 이 있을 수 있습니다. 본 마스터 가이드를 가지고 있다고 해서 그와 같은 저작권, 상표권, 특허권 또는 기타 지적 재산권에 대한 사용권이 부여되는 것은 아닙니다. 본 Razer Chroma 어드레스블 RGB 컨트롤러 (이하 “제품”)은 포장 등의 사진에서 보는 것과 다를 수 있습니다. Razer 는 이러한 차이점 또는 발생할 수 있는 오류에 대해 아무런 책임이 없습니다. 이 설명서에 포함된 정보는 사전 통보 없이 변경될 수 있습니다.

제한된 제품 보증

제한된 제품 보증에 관한 현재 최신 조건을 확인하시려면 razer.com/warranty 을 방문해 주십시오.

책임의 제한

Razer 는 어떠한 경우에도 제품의 배포, 판매, 재판매, 사용 또는 제품을 사용할 수 없음으로 인해 발생하는 어떠한 이익의 손실, 정보나 데이터의 손실, 기타 특수, 우발적, 간접적, 처벌적 또는 결과적이거나 부수적인 손해에 대해 책임지지 않습니다. 어떠한 경우에도 Razer 의 책임은 제품의 소매 구입 가격을 초과하지 않습니다.

일반 사항

이러한 조항은 제품을 구입한 사법 관할 구역의 법률에 따라 관할되며 해석됩니다. 여기에 있는 어떤 조항이 유효하지 않거나 재판상 강행할 수 없는 경우 그러한 조항(유효하지 않거나 강행할 수 없는 한)은 영향을 미치지 않고 배제되지만 나머지 조항은 유효합니다. Razer 는 언제라도 사전 통보 없이 어떤 조건이든 수정할 권리를 보유합니다