



PRZEWODNIK PODSTAWOWY

SPIS TREŚCI

1. Wymagania systemowe
2. ZAWARTOŚĆ OPAKOWANIA
3. Instalacja/rejestracja/pomoc techniczna
4. Najważniejsze cechy
5. Używanie konsoli sterowania słuchawek Razer Megalodon
6. Bezpieczeństwo i konserwacja
7. Uwagi prawne
8. Deklaracja zgodności z normami FCC



Najwyższa jakość dźwięku

Gratulujemy zakupu słuchawek dla graczy Razer Megalodon™ 7.1 z technologią dźwięku przestrzennego.

Technologia Razer Maelstrom™ Audio Engine w słuchawkach Razer Megalodon zapewnia znakomitą jakość wszystkich dźwięków w grach — od wytłumionych kroków przyczajonego wroga po wystrzały z daleka i kule świszczące nad Twoją głową.

Użyj słuchawek Razer Megalodon, aby precyzyjnie namierzyć wroga, i wyeliminuj go, zanim zdąży oddać pierwszy strzał.

Pełna kontrola nad sytuacją dzięki znakomitej jakości dźwięku.

1. ZAWARTOŚĆ OPAKOWANIA

- Słuchawki do gier Razer Megalodon
- Futerał
- Przewodnik podstawowy
- Skrócony przewodnik
- Certyfikat autentyczności

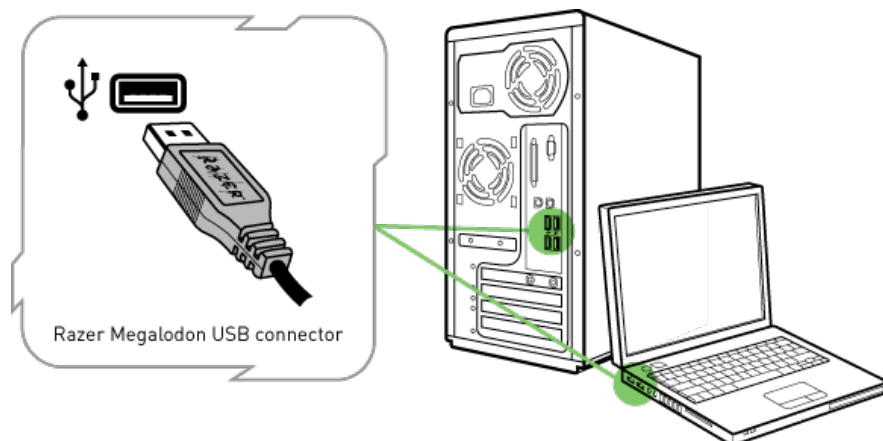
2. WYMAGANIA SYSTEMOWE

- * Komputer PC z wbudowanym portem USB

* Windows® XP SP2 lub wyższy / x64 / Vista / Vista64

3. INSTALACJA/REJESTRACJA/POMOC TECHNICZNA

Instrukcje instalacji w systemie Windows® XP/x64/Vista/Vista64



Krok 1: Włącz komputer.

Krok 2: Podłącz złącze USB słuchawek Razer Megalodon do portu USB w komputerze.

Krok 3: Komputer automatycznie wykryje słuchawki Razer Megalodon.

Krok 4: Po wykryciu słuchawek Razer Megalodon będzie można wybrać urządzenie Razer Megalodon na ekranie Właściwości dźwięku.

Krok 5: Aby uzyskać optymalną jakość dźwięku otaczającego, upewnij się, że w ustawieniach zaawansowanych wybrano konfigurację głośników 5.1 lub 7.1. W systemie Windows XP kliknij kolejno polecenia Start > Panel sterowania > Dźwięki i urządzenia audio > karta Głośność > Ustawienia głośników > Właściwości zaawansowane > karta Głośniki.

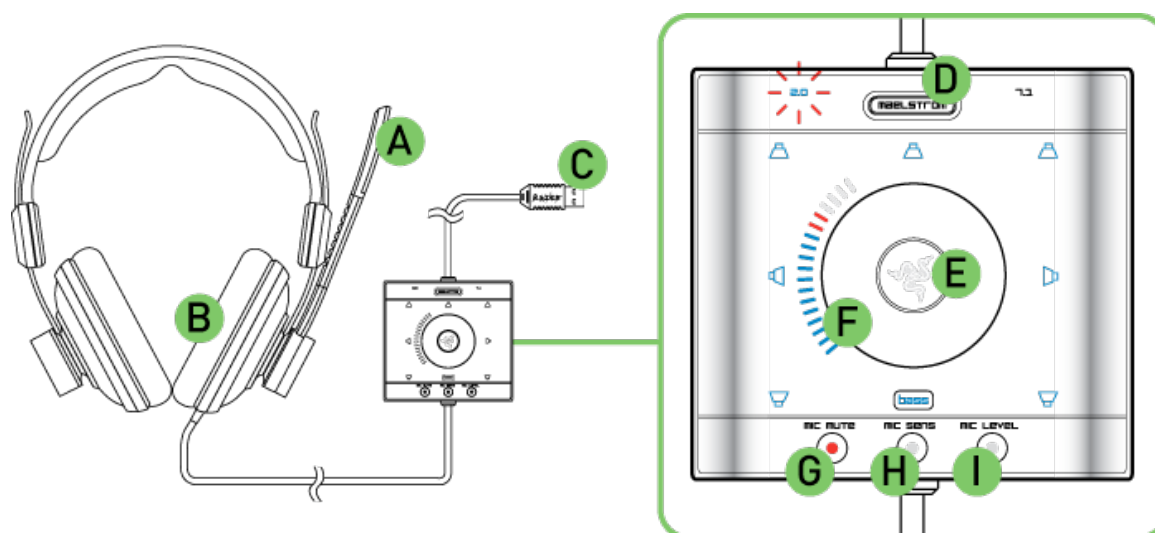
Rejestrowanie słuchawek Razer Megalodon

Odwiedź naszą witrynę www.razerzone.com/registration/, aby zarejestrować produkt online.

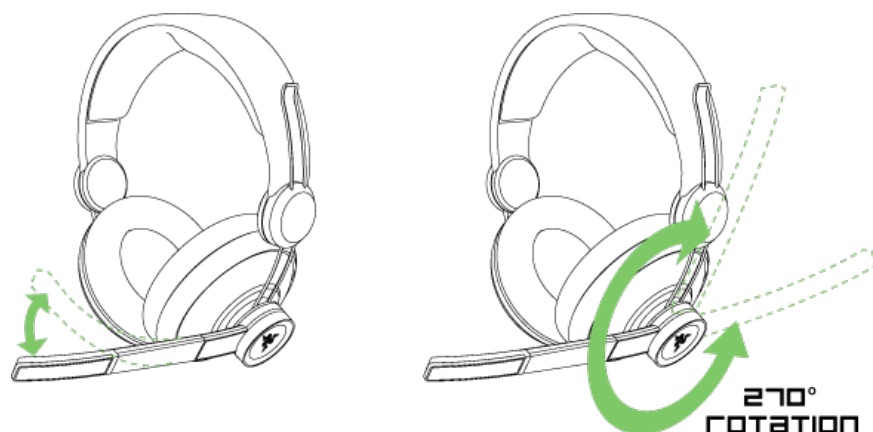
Zalety rejestracji:

- Roczna ograniczona gwarancja producenta
- Bezpłatna pomoc techniczna online za pośrednictwem witryny www.razersupport.com.

4. NAJWAŻNIEJSZE CECHY



- A. Mikrofon ze wzmocnieniem i funkcją filtrowania szumów
- B. System wirtualnego dźwięku otaczającego 7.1 umożliwiający uzyskanie najwyższej jakości dźwięku
- C. Połączane złącze USB
- D. Włączanie i wyłączanie funkcji Razer Maelstrom Audio Engine.
- E. Niezależne sterowanie głośnikami centralnymi, przednimi, bocznymi i tylnymi
- F. Pokrętło sterujące umożliwia szybkie regulowanie ustawień wszystkich funkcji
- G. Wygodny dostęp do funkcji wyciszania mikrofonu
- H. Przycisk Mic Sens (Czułość mikrofonu) umożliwia sterowanie poziomem filtrowania szumów tła
- I. Przycisk Mic Level (Poziom mikrofonu) umożliwia sterowanie poziomem głośności dźwięku przekazywanego do członków drużyny



DANE TECHNICZNE

Słuchawki

Pasma przenoszenia: 20–20 000Hz

Impedancja: 32Ω przy częstotliwości 1kHz

Czułość (przy częstotliwości 1 kHz, 1 V/Pa): 102 ± 4dB

Maksymalna moc wejściowa: 200mW

Przetworniki: 40 mm, z magnesami neodymowymi

Kabel: 3,3m, osłona z plecionego włókna

Złącze: Połączane złącze USB

Mikrofon

Pasma przenoszenia: 50–16 000Hz

Czułość (przy częstotliwości 1 kHz, 1 V/Pa): -37dB

Stosunek sygnału do szumu: 50dB

Tryb zbierania dźwięku: kierunkowy

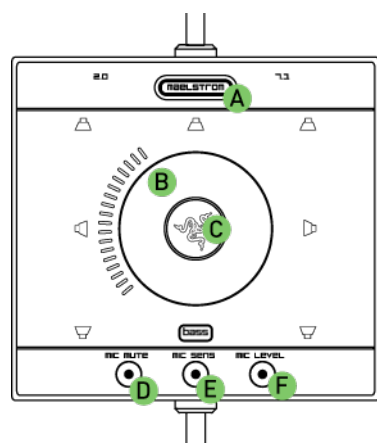
Jednostka przetwarzania dźwięku

Sterowanie: główny poziom głośności, głośność kanału centralnego, głośność kanałów przednich, głośność kanałów bocznych, głośność kanałów tylnych, poziom basów, czułość mikrofonu, poziom mikrofonu, test/wyciszenie mikrofonu, włączanie i wyłączanie funkcji Maelstrom, resetowanie

5. UŻYWANIE KONSOLI STEROWANIA SŁUCHAWEK RAZER MEGALODON

Razer Megalodon to słuchawki dla graczy, wykorzystujące technologię wirtualnego dźwięku otaczającego surround 7.1. Dzięki silnikowi Razer Maelstrom Audio Engine zapewnia najwyższą dostępną jakość dźwięku w grach. Słuchawki Razer Maelstrom gwarantują realistyczny dźwięk otaczający 7.1 dzięki technologiom HRTF nowej generacji i znakomitemu procesorowi do przetwarzania cyfrowych sygnałów DSP (Digital Signal Processor) o niezrównanej wydajności. Oferuje on jeszcze lepsze parametry przetwarzania we współczesnych, wymagających grach komputerowych.

OMÓWIENIE KONSOLI STEROWANIA [Ustawienia domyślne]



A Maelstrom

B Pokrętko sterujące

C Wybór kanału

D MIC MUTE

E MIC SENS

F MIC LEVEL

— aktywacja funkcji Razer Maelstrom Audio Engine

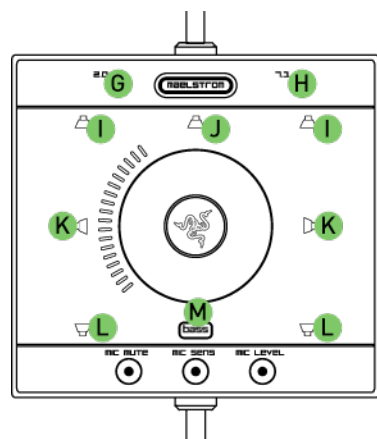
— regulacja poziomu głośności

— przełączanie między różnymi głośnikami

— przycisk wyciszania mikrofonu

— przycisk czułości mikrofonu

— przycisk poziomu głośności mikrofonu



G 2.0 (muzyka)

H 7.1 (gry)

I Głośników przednich (lewy/prawy)

J Głośnika centralnego

K Głośników bocznych (lewy/prawy)

L Głośników tylnych (lewy/prawy)

M BASS

— wskaźnik wyjścia muzycznego 2.0

— wskaźnik wyjścia gaming 7.1

— wskaźnik głośników przednich (lewy/prawy)

— wskaźnik głośnika centralnego

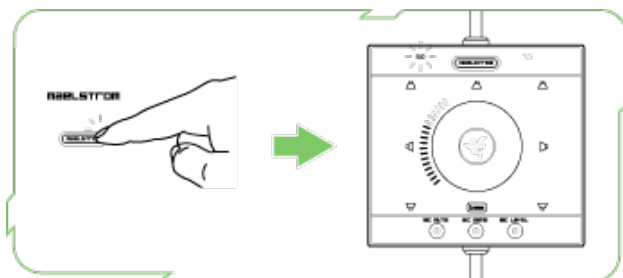
— wskaźnik głośników bocznych (lewy/prawy)

— wskaźnik głośników tylnych (lewy/prawy)

— wskaźnik poziomu basów

FUNKCJA RAZER MAELSTROM AUDIO ENGINE

Funkcja Razer Maelstrom Audio Engine jest domyślnie włączona. Za pomocą przycisku Maelstrom można jednak przełączać się między dźwiękiem stereo 2.0 i dźwiękiem otaczającym 7.1.



Ustawienie dźwięku 2.0 w słuchawkach Razer Megalodon zapewnia znakomitą jakość w przypadku muzyki i gier, które nie obsługują dźwięku otaczającego. Po włączeniu ustawienia 7.1 dźwięk otaczający jest wirtualizowany, dzięki czemu można łatwiej określać położenie źródeł dźwięku w grach oraz innych materiałach multimedialnych z obsługą dźwięku otaczającego.

DOSTRAJANIE FUNKCJI RAZER MAELSTROM AUDIO ENGINE

W celu zapewnienia lepszej kontroli nad dźwiękiem otaczającym 7.1 konsola sterowania słuchawek Razer Megalodon umożliwia regulowanie głównego poziomu głośności oraz głośności kanału centralnego, kanałów bocznych i kanałów tylnych, a także poziomu basów. Po naciśnięciu przycisku Wybór kanału, można przełączać między różnymi kanałami i ręcznie regulować ich głośność za pomocą pokrętła sterującego. Dostosowanie poziomu głośności poszczególnych kanałów do własnych preferencji pozwoli na szybszą i łatwiejszą identyfikację kierunku z którego dobiega dźwięk.



Przykład: regulowanie głośności kanałów przednich (lewy/prawy).

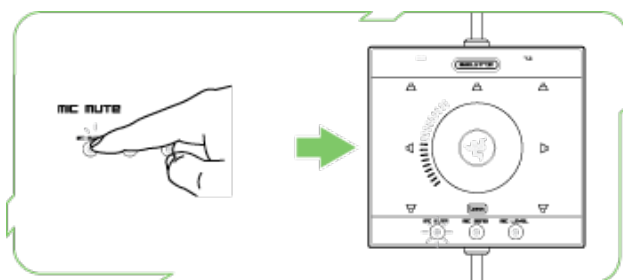
1. Naciskaj przycisk Wybór kanału do momentu włączenia tylko wskaźników głośników przednich (lewy/prawy).
2. Dostosuj głośność głośników przednich (lewy/prawy) za pomocą pokrętła sterującego. Dźwięki w grze dobiegające naprzeciwko Twojej postaci powinny być głośniejsze i łatwiejsze do zidentyfikowania.
3. Gdy głośność jest zadowalająca, zezwól konsoli sterowania na przywrócenie poziomu głośności głównej w ciągu 5 sekund. Można również ręcznie przywrócić ustawienie głośności głównej, naciskając przycisk Wybór kanału do momentu włączenia wszystkich wskaźników głośników.

Uwaga: basy z głośników przednich (lewy/prawy) są przekazywane do wirtualnego głośnika niskotonowego [BASS]. W związku z tym przy ustawieniu dźwięku 2.0 można również regulować poziom basów.

STEROWANIE MIKROFONEM

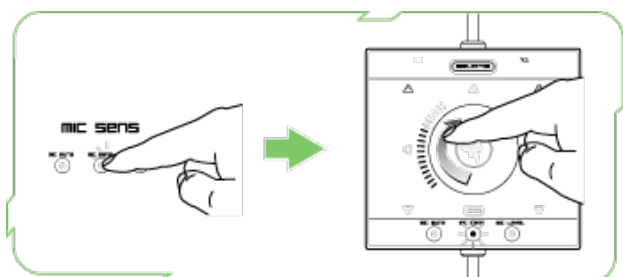
Poza użyciem funkcji Razer Maelstrom Audio Engine ustawienia mikrofonu można także regulować za pomocą konsoli sterowania.

Wyciszenie mikrofonu



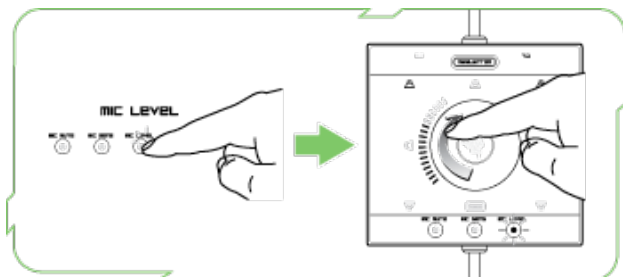
Naciśnij przycisk MIC MUTE (Wyciszenie mikrofonu), aby wyciszyć mikrofon.

Regulowanie czułości mikrofonu



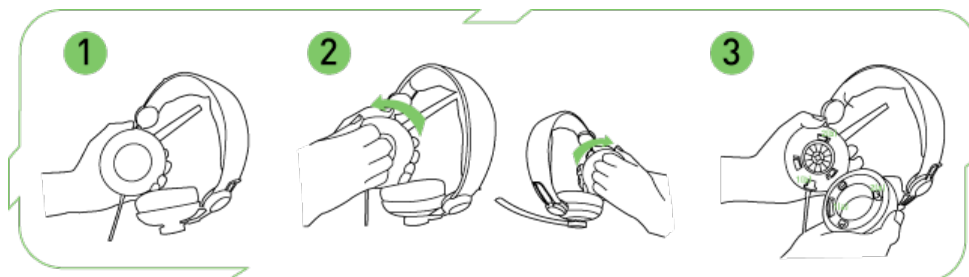
1. Naciśnij przycisk MIC SENS (Czułość mikrofonu). Wskaźnik MIC SENS zaświeci się.
2. Obróć pokrętkę sterującą, aby dostosować czułość mikrofonu.
3. Gdy dioda wskaźnika MIC SENS świeci, będzie można usłyszeć swój głos podczas mówienia do mikrofonu. Sprawdź, czy nie słychać szumów tła. Zwiększając parametr MIC SENSE, można dostosować czułość mikrofonu, aby wyeliminować szumy tła i pozostawić sam głos.
4. Gdy czułość jest zadowalająca, naciśnij przycisk Wybór kanału, aby powrócić do poprzedniego parametru. W przeciwnym wypadku konsola sterowania powróci do poprzednich parametrów w ciągu 5 sekund.

Regulowanie poziomu głośności mikrofonu



1. Naciśnij przycisk MIC LEVEL (Głośność mikrofonu). Wskaźnik MIC LEVEL zaświeci się.
2. Obróć pokrętkę sterującą, aby dostosować głośność mikrofonu.
3. Gdy dioda wskaźnika MIC LEVEL świeci, będzie można usłyszeć swój głos podczas mówienia do mikrofonu. Jest to głośność, która będzie słyszana przez członków Twojej drużyny lub wrogów. Wyższy poziom parametru MIC LEVEL spowoduje zwiększenie głośności, natomiast obniżenie tego parametru spowoduje zmniejszenie głośności.
4. Gdy poziom głośności jest zadowalający, naciśnij przycisk Wybór kanału, aby powrócić do poprzedniego parametru. W przeciwnym wypadku konsola sterowania powróci do poprzednich parametrów w ciągu 5 sekund.

ZAKŁADANIE I ZDEJMOWANIE OSŁON SŁUCHAWEK



Krok 1: Przytrzymaj słuchawki z mikrofonem przesuniętym w lewą stronę.

Krok 2: Przytrzymaj mocno osłonę słuchawki, jak pokazano na ilustracji, a następnie obróć ją w swoją stronę w kierunku wskazanym strzałką. Zdejmij osłonę prawej słuchawki w taki sam sposób, obracając ją w swoim kierunku.

Krok 3: Aby ponownie założyć osłonę słuchawki, upewnij się, że jej brzeg 1(a) jest dopasowany do obudowy 1(b). Dopasuj wypustki 2(a) do otworów 2(b) zgodnie z ilustracją. Obróć słuchawkę w przeciwną stronę, aby zablokować ją w odpowiednim miejscu.

PRZYWRACANIE DOMYŚLNYCH USTAWIEŃ FABRYCZNYCH

Aby przywrócić domyślne (fabryczne) ustawienia słuchawek Razer Megalodon, naciśnij przycisk Wybór kanału i przytrzymaj go przez 10 sekund, gdy słuchawki Razer Megalodon są podłączone do włączonego komputera.

UWAGA: PRZYWRÓCENIE DOMYŚLNYCH USTAWIEŃ FABRYCZNYCH SPOWODUJE UTRATĘ WSZYSTKICH USTAWIEŃ KONFIGURACJI SŁUCHAWEK RAZER MEGALODON. PO ZRESETOWANIU WSZYSTKIE USTAWIENIA KONFIGURACJI MUSZĄ ZOSTAĆ PONOWNIE DOSTOSOWANE.

6. BEZPIECZEŃSTWO I KONSERWACJA

WYTYCZNE DOTYCZĄCE BEZPIECZEŃSTWA

Aby korzystanie ze słuchawek Razer Megalodon było najbardziej bezpieczne, zalecamy przestrzeganie następujących wskazówek:

1. Jeśli słuchawki nie działają poprawnie, a procedura rozwiązywania problemów jest nieskuteczna, odłącz urządzenie od komputera i zadzwoń do centrum pomocy telefonicznej firmy Razer lub przejdź do witryny www.razersupport.com. Nie należy samodzielnie naprawiać urządzenia.
2. Nie rozmontowuj słuchawek (spowoduje to unieważnienie gwarancji) ani nie próbuj ich używać przy nietypowym poziomie obciążenia.
3. Trzymaj słuchawki z dala od płynów i wilgoci. Używaj słuchawek tylko w zakresie temperatur od 0°C do 40°C. Jeśli wystąpi konieczność korzystania z urządzenia w warunkach poza tym przedziałem temperatur, odłącz je od komputera i wyłącz. Pozwoli to urządzeniu ustabilizować temperaturę pracy w optymalnym zakresie.
4. Słuchawki Razer Megalodon nawet przy niskim poziomie głośności tłumią dźwięki z zewnątrz, powodując ograniczenie kontaktu słuchowego z otoczeniem. W przypadku wykonywania czynności wymagających kontaktu z otoczeniem zdejmij słuchawki Razer Megalodon.
5. Zbyt wysoki poziom głośności utrzymujący się przez dłuższy okres czasu może spowodować uszkodzenie słuchu. Przepisy obowiązujące w niektórych krajach dopuszczają maksymalne

natężenie dźwięku 85 dB podczas pracy. W związku z tym w przypadku używania słuchawek przez dłuższy czas należy odpowiednio zmniejszyć poziom głośności. Dbaj o swój słuch.

KONSERWACJA I UŻYTKOWANIE

Aby zapewnić optymalne warunki użytkowania słuchawek Razer Megalodon, należy wykonywać niewiele czynności konserwacyjnych. Zalecamy odłączenie słuchawek od portu USB raz w miesiącu i oczyszczenie ich miękką szmatką lub bawełnianą tkaniną. Należy delikatnie namoczyć szmatkę w ciepłej wodzie, ale nie stosować mydła ani agresywnych środków czyszczących.

7. KWESTIE PRAWNE

INFORMACJE O PRAWACH AUTORSKICH

©2008 Razer USA Ltd. Wszelkie prawa zastrzeżone. Nazwa Razer™, logo trójkłowego smoka Razer, logo „Razer distressed word”, Megalodon™ i inne znaki handlowe użyte w niniejszej dokumentacji są własnością firmy Razer USA Ltd i/lub jej podmiotów zależnych bądź stowarzyszonych i zostały zarejestrowane w Stanach Zjednoczonych lub innych krajach. Rzeczywisty wygląd produktu może się różnić od przedstawionego na ilustracjach.

Firma Razer™ nie odpowiada za żadne błędy mogące wystąpić w przedmiotowym oprogramowaniu, podręcznikach lub pliku pomocy. Informacje tutaj zawarte mogą ulec zmianie bez wcześniejszego zawiadomienia.

Firma Razer™ może być posiadaczem patentów, wniosków patentowych, praw autorskich, tajemnic handlowych i innych praw własności, własności intelektualnej i innych dotyczących produktu oraz treści merytorycznych zawartych w niniejszym podręczniku i oprogramowaniu. Z wyjątkiem odpowiednich postanowień jakiegokolwiek umowy licencyjnej zawartej z firmą Razer™ udostępnienie niniejszego podręcznika i oprogramowania nie oznacza przyznania licencji wobec żadnych takich patentów, znaków towarowych, praw autorskich ani innych praw własności intelektualnej, zastrzeżonych lub innych. Trwa procedura przyznania praw patentowych.

OGRANICZENIE ODPOWIEDZIALNOŚCI

Gwarancje sformułowane w niniejszej Umowie zastępują wszelkie inne gwarancje. Zadośćuczynienie przysługujące użytkownikowi z tytułu niedotrzymania warunków gwarancji jest jednoznacznie ograniczone do form określonych w niniejszym dokumencie. Firma Razer™ jednoznacznie oświadcza, iż nie udziela żadnych innych gwarancji w zakresie dozwolonym przez prawo, w tym domniemanych gwarancji jakości handlowej, przydatności do określonego celu ani nienaruszania praw osób trzecich, w odniesieniu do dokumentacji, oprogramowania (w tym poprawek i/lub aktualizacji) oraz urządzeń. Żaden dostawca, dystrybutor, przedstawiciel ani pracownik firmy Razer™ nie może dokonywać żadnych modyfikacji, rozszerzeń ani zmian w treści gwarancji lub zastępczych produktach albo usługach. Firma Razer™ nie odpowiada za utratę przychodów, utratę informacji lub danych ani za żadne inne szkody nadzwyczajne, pośrednie, wtórne ani uboczne powstałe w jakikolwiek sposób na skutek rozpowszechniania, sprzedaży, odsprzedaży, użytkowania lub niemożności użytkowania jakiegokolwiek produktu lub oprogramowania objętego niniejszą gwarancją. Pod żadnym pozorem firma Razer™ nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek szkody nadzwyczajne, uboczne, pośrednie lub wtórne.

KOSZTY POZYSKANIA PRODUKTU LUB USŁUGI

W celu uniknięcia ewentualnych niejasności stwierdza się, iż firma Razer™ nie ponosi żadnej odpowiedzialności za jakiegokolwiek koszty pozyskania przez użytkownika produktów/usług, chyba że została powiadomiona o możliwości wystąpienia takich roszczeń. Ponadto ewentualna odpowiedzialność firmy Razer™ z tytułu tych kosztów nie przekroczy faktycznej kwoty zapłaconej przez użytkownika za przedmiotowe produkty objęte gwarancją.

W przypadku krajów/regionów, w których nie zezwala się na ograniczenia dotyczące domniemanych gwarancji lub odpowiedzialności za szkody uboczne, wtórne, nadzwyczajne albo pośrednie, klauzula zapisana powyżej może nie mieć zastosowania. Ponadto powyższe ograniczenia nie mają zastosowania w

przypadku obrażeń ciała w zakresie, w jakim lokalne przepisy prawa wymagają ponoszenia takiej odpowiedzialności.

OGRANICZONE PRAWA ORGANÓW ADMINISTRACJI PUBLICZNEJ STANÓW ZJEDNOCZONYCH

Niniejsze Oprogramowanie jest udostępniane organom administracji publicznej Stanów Zjednoczonych wyłącznie z zastrzeżeniem i ograniczeniem niektórych praw. Wykorzystywanie, powielanie i upublicznianie przez organy administracji publicznej Stanów Zjednoczonych podlega ograniczeniom zapisanym w dyrektywie 48 C.F.R. 2.101 (z grudnia 1995 r.) dotyczącej „komercyjnego oprogramowania komputerowego” i „dokumentacji komercyjnego oprogramowania komputerowego” w rozumieniu dyrektywy 48 C.F.R. 12.212 (z września 1995 r.), dyrektywy FAR rozdział 52-227-14 i 52-227-19, dyrektywy DFARS rozdział 52-227-7013 ©(1) (ii) lub późniejszych dokumentów.

Zgodnie z postanowieniami dyrektywy 48 C.F.R. 12.512 oraz dyrektywy 48 C.F.R. rozdział od 227-7202-1 do 27-7204-4 (z czerwca 1995 r.), lub nowszych wersji tych dokumentów, niniejsze Oprogramowanie jest udostępniane organom administracji publicznej Stanów Zjednoczonych z zastrzeżeniem zawartych w nich warunków i postanowień.

8. DEKLARACJA ZGODNOŚCI Z NORMAMI FCC

Niniejsze urządzenie poddano testom, które potwierdziły, iż nie przekracza ono poziomów emisji dla urządzenia cyfrowego klasy B określonych w rozdziale 15 zasad FCC. Limity te mają na celu zapewnienie rozsądnej ochrony przed szkodliwymi zakłóceniami w instalacjach domowych. Opisywane urządzenie generuje, wykorzystuje i może emitować fale o częstotliwościach radiowych. Jeśli nie zostanie zainstalowane i nie będzie użytkowane zgodnie z instrukcjami, może powodować szkodliwe zakłócenia komunikacji prowadzonej na falach radiowych. Nie można jednak zagwarantować, iż w konkretnej instalacji zakłócenia nie wystąpią. Jeśli urządzenie faktycznie będzie powodować szkodliwe zakłócenia w odbiorze sygnału radiowego lub telewizyjnego, co można zweryfikować przez wyłączenie i ponowne włączenie urządzenia, zaleca się wypróbowanie czynności opisanych poniżej w celu wyeliminowania zakłóceń: Zmień orientację anteny odbiorczej lub przenieś ją w inne miejsce.

Zwiększ odległość między urządzeniem a odbiornikiem.

Podłącz urządzenie do gniazdka w obwodzie innym niż obwód gniazdka, do którego jest podłączony odbiornik.

Poproś o pomoc sprzedawcę lub doświadczonego technika radiowo-telewizyjnego.

Więcej informacji można znaleźć w systemie Pomocy online dostępnym pod adresem www.razerzone.com