



RAZER DEATHADDER V2

進階指南

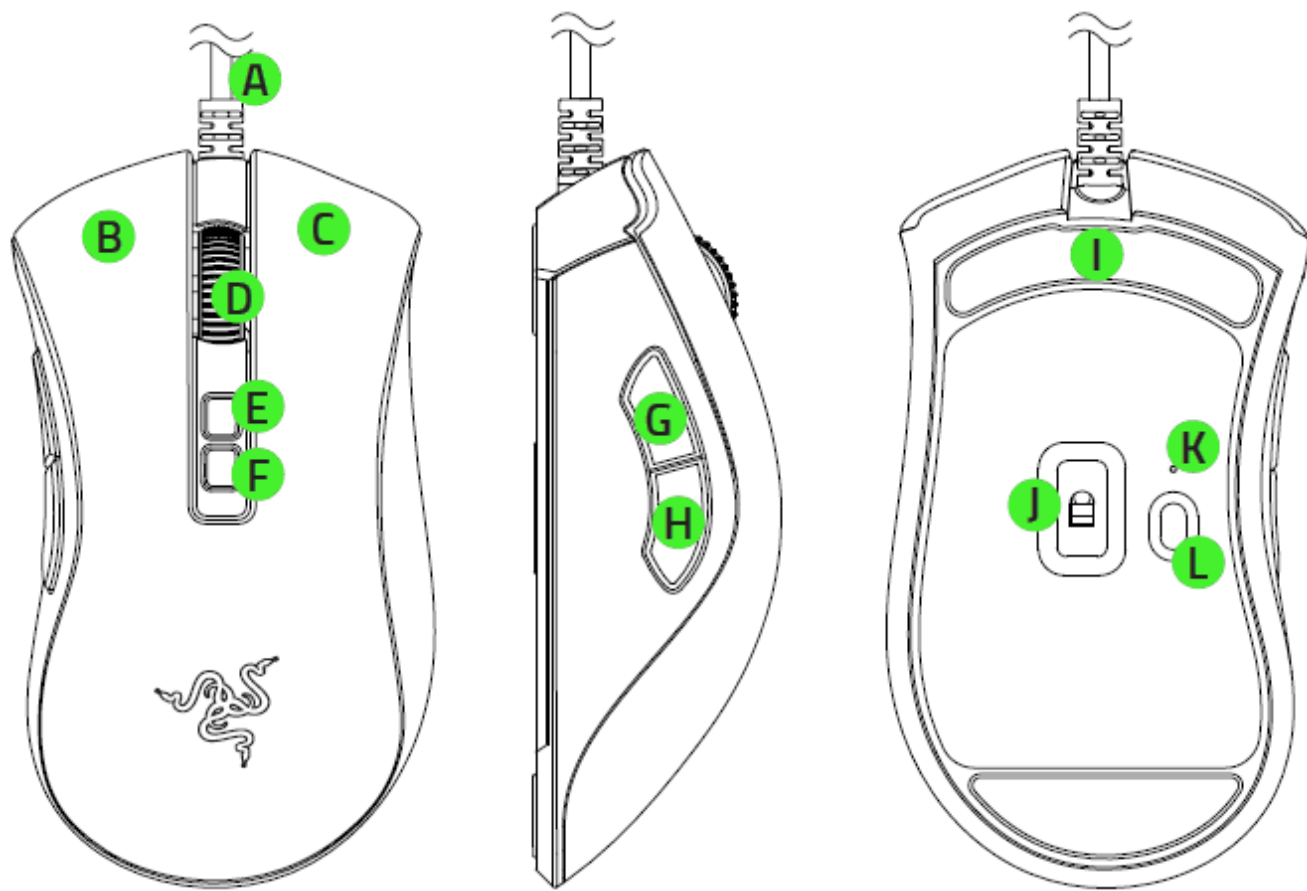
利用光學感測器觸發每次點擊，光速執行你的指令。絕不虛按任何一鍵，**Razer™ DeathAdder V2** 就是你雙手的真實延伸。讓你在槍戰中始終搶先一步扣下扳機。

目錄

1. 內含.....	3
2. 使用需求.....	4
3. 註冊即可獲得保固	5
4. 技術規格.....	6
5. 設定 DEATHADDER V2.....	7
6. 安全與維護.....	22
7. 法律條文.....	24

1. 內含

RAZER DEATHADDER V2



A. Razer™ Speedflex 纜線

B. 滑鼠左鍵

C. 滑鼠右鍵

D. 滾輪

E. DPI 分段調升

F. DPI 分段調降

G. 滑鼠按鍵 5

H. 滑鼠按鍵 4

I. Ultraslick 滑鼠腳

J. Razer™ Focus+ 20,000 DPI 光學感測器

K. 設定檔指示燈

L. 設定檔切換鍵

i 預設 DPI 分段如下：400、800、1600、2400 和 3200。你可以使用 Razer Synapse 3 自訂 DPI 分段。

2. 使用需求

產品需求

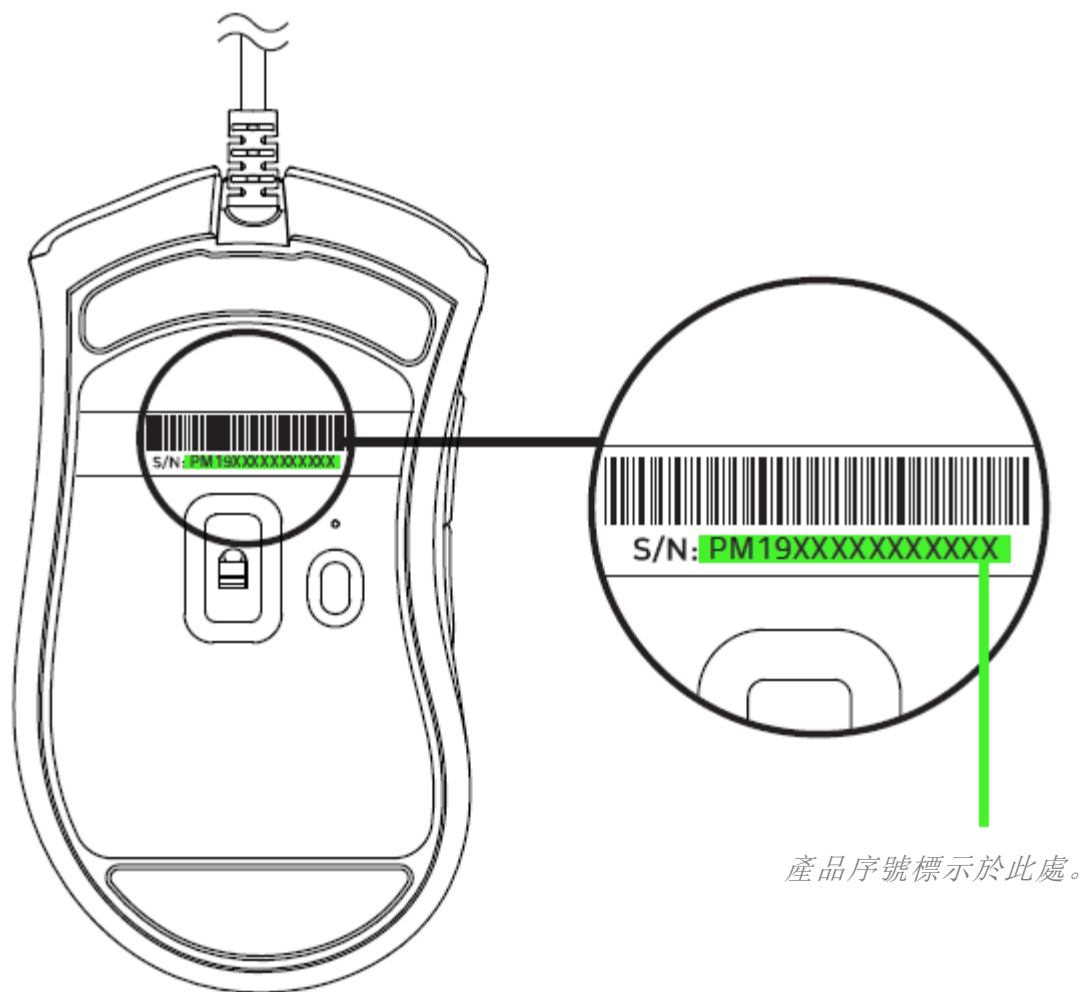
- 具一個閒置 USB 連接埠的 PC

RAZER SYNAPSE需求

- Windows®7 64位元（或更新版本）
- 網際網路連線（供下載安裝軟體）

3. 註冊即可獲得保固

你不僅擁有一台超棒的裝置，更享有 2 年有限保固服務。前往 razerid.razer.com 註冊，即可讓裝置發揮所有潛力並享受獨家 Razer 好康。



4. 技術規格

技術規格

- 實感 20,000 DPI Focus+ 光學感測器
- 高達每秒 650 吋 (IPS) / 50 G 加速度 / 業界最佳的高達 99.6% 解析精準度
- Razer™ 光學滑鼠按鍵軸可承受 7,000 萬次按鍵敲擊
- 經過改良的人體工學設計，搭載超耐用橡膠側握
- 大尺寸 100% PTFE 鼠腳（厚度 0.8 公釐）。
- 電競級觸覺回饋滾輪
- 即時靈敏度調整（預設分段：400/800/1600/2400/3200）
- 雲端加內建記憶體之混合式儲存空間（4+1 組設定檔）
- Razer Chroma™ RGB 燈光效果，具備 1,680 萬種可自訂色彩選項
- 八顆可獨立編程 Hyperresponse 按鍵
- 進階自訂抬升 / 放下距離
- 支援 Razer Synapse 3
- 2.1 公尺 / 7 英尺長 Speedflex 纜線

概略尺寸與重量

- 長度：127 公釐 / 5 英吋
- 寬度：61.7 公釐 / 2.43 英吋
- 高度：42.7 公釐 / 1.68 英吋
- 重量：82 公克 / 2.9 磅*

* 不含纜線

5. 設定 DEATHADDER V2

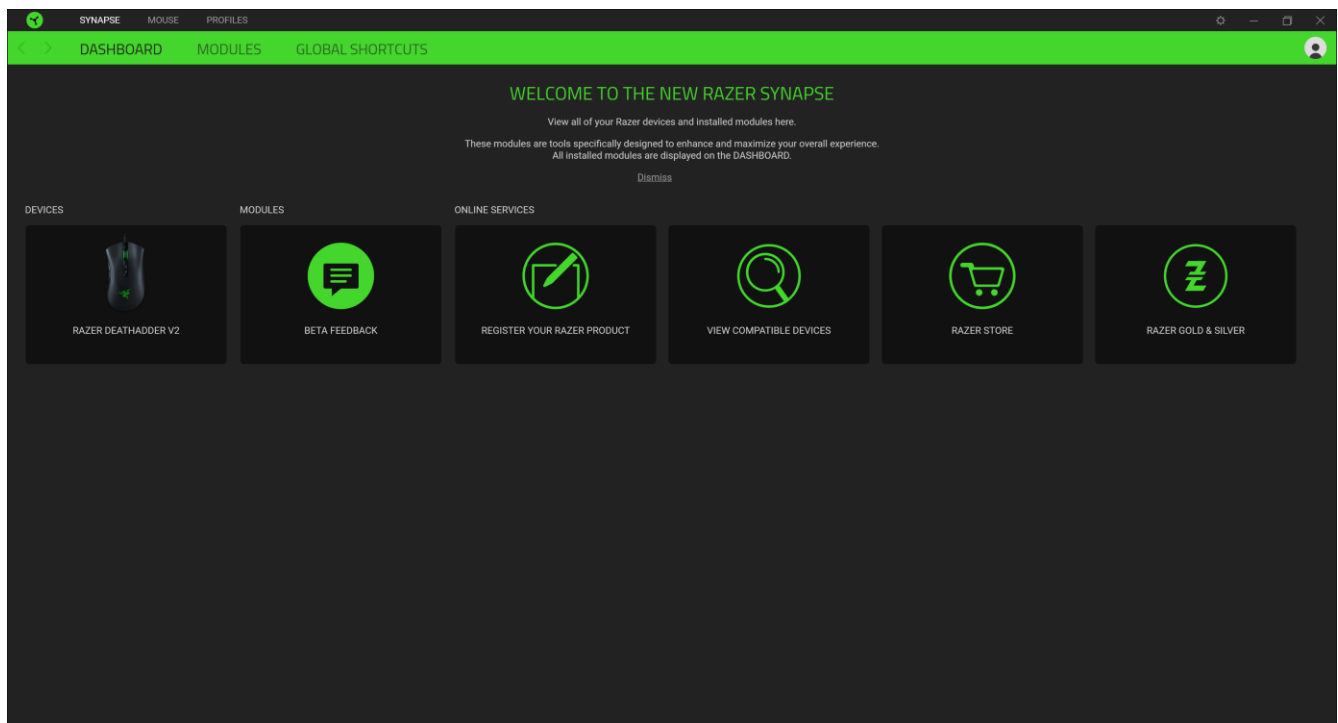
免責聲明：你必須先登入 *Razer Synapse 3* 才能使用以下功能。這些功能因現有軟體及你的作業系統版本不同而有所差異。

SYNAPSE 分頁

Synapse 分頁是你第一次啟動 Razer Synapse 3 時的預設分頁。此分頁可讓你瀏覽「操控面板」與「Chroma 應用程式」的子分頁。

操控面板

「操控面板」子分頁是 Razer Synapse 3 的概觀，你可在此存取所有 Razer 裝置、模組與線上服務。

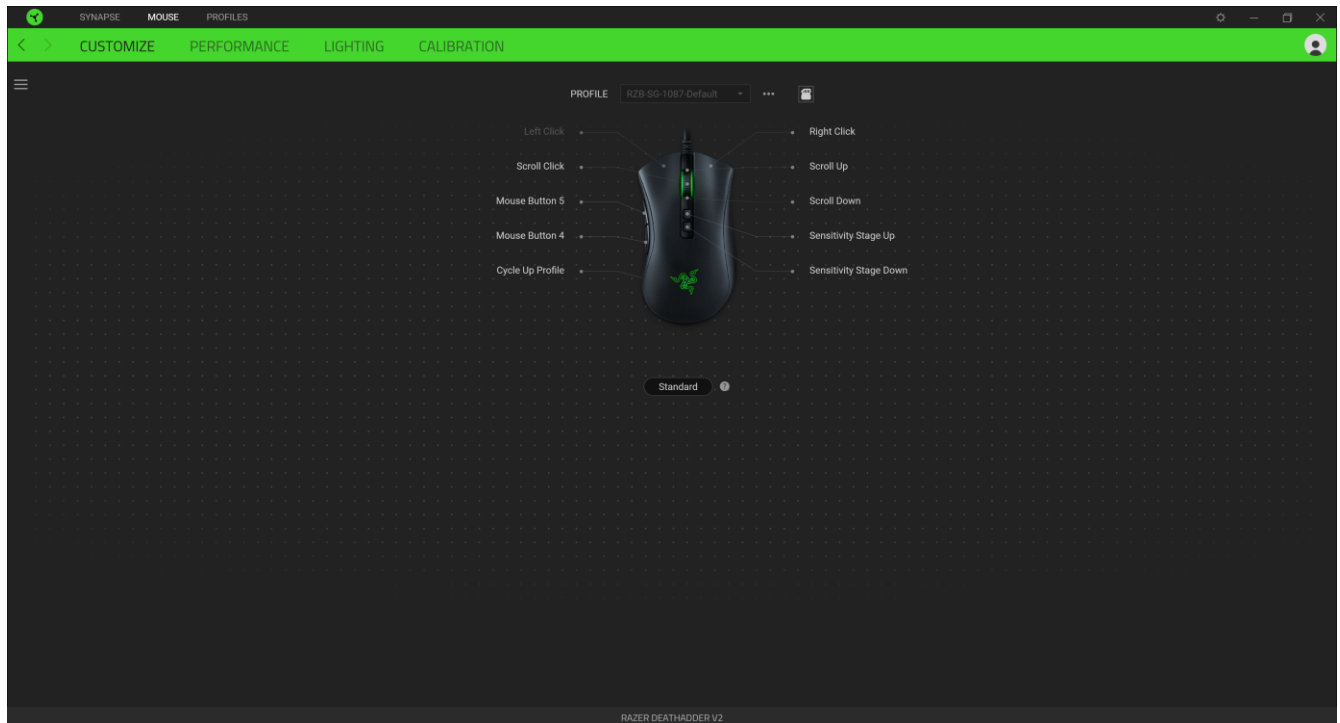


滑鼠分頁

「滑鼠」分頁是 DeathAdder V2 的主要分頁。你可在此變更裝置設定，例如按鍵指定、DPI 靈敏度與燈光效果。在此分頁下所做的變更會自動儲存到你的系統與雲端儲存空間，但是你必須按一下「儲存」按鈕 (💾) 才能開啟 Razer 裝置內建記憶體의 存放插槽，然後拖放想要儲存的設定檔。

自訂

「自訂」子分頁可用來修改滑鼠的按鍵指定。



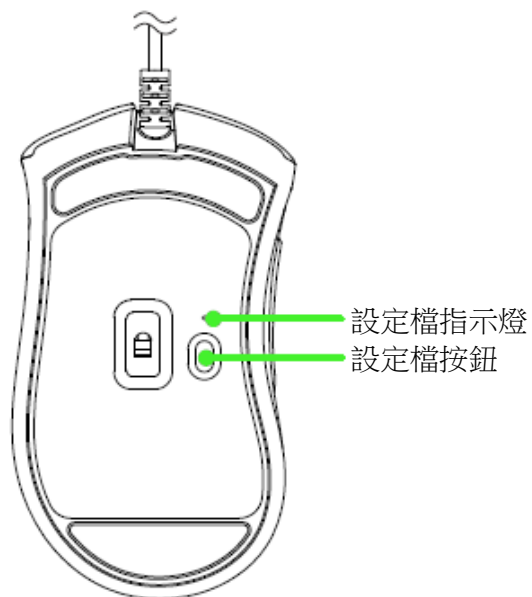
設定檔

「設定檔」是資料儲存空間，用來保留你所有的 Razer 週邊產品設定。依預設，設定檔名稱取決於你的系統名稱。若要新增、重新命名、複製或刪除設定檔，只需按下「其他」按鈕 (⋯) 即可。

儲存的設定檔

你的 Razer Basilisk 最多可由 Razer Synapse 3 儲存 5 組設定檔，可用於未安裝 Razer Synapse 3 的系統。按下設定檔切換鍵就能循環切換不同的設定檔，而設定檔指示燈的色彩將指出目前選取的設定檔。

	標示色彩	
使用中設定檔	白色	○
設定檔 1 紅色	紅色	●
設定檔 2 綠色	綠色	●
設定檔 3 藍色	藍色	●
設定檔 4 青綠色	青綠色	●

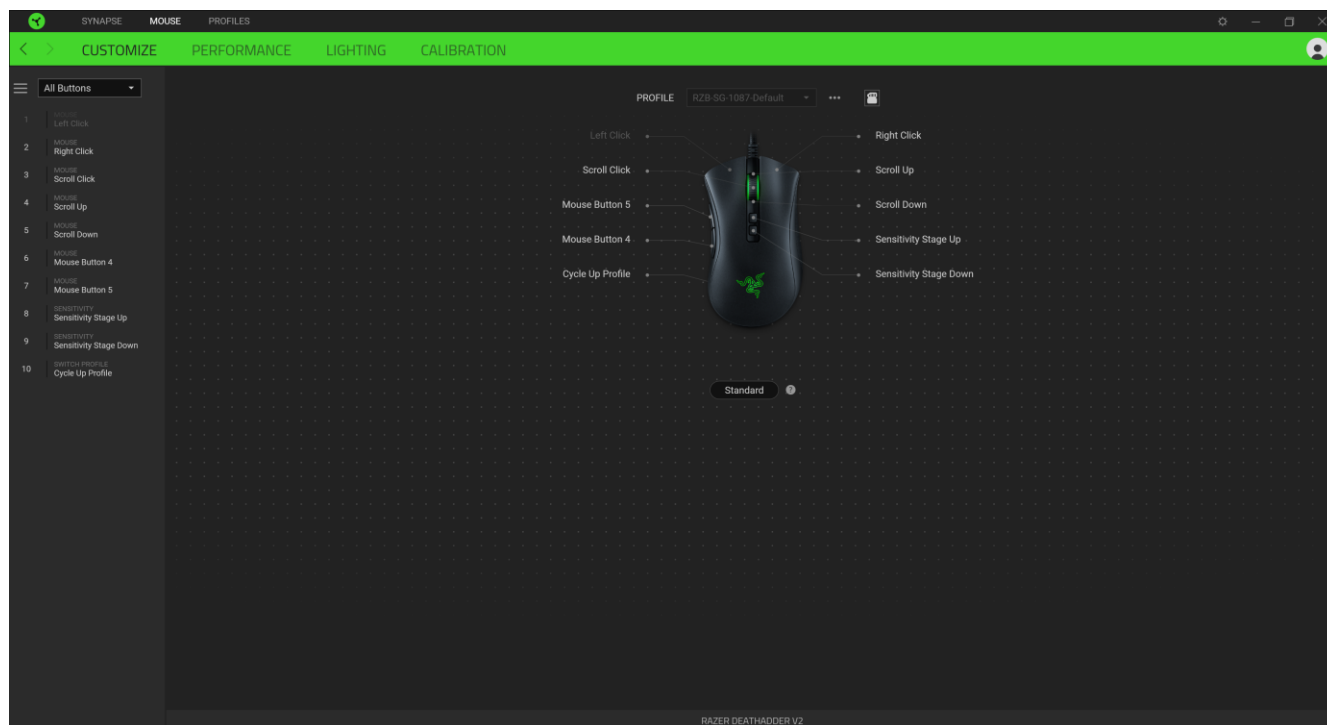


Hypershift

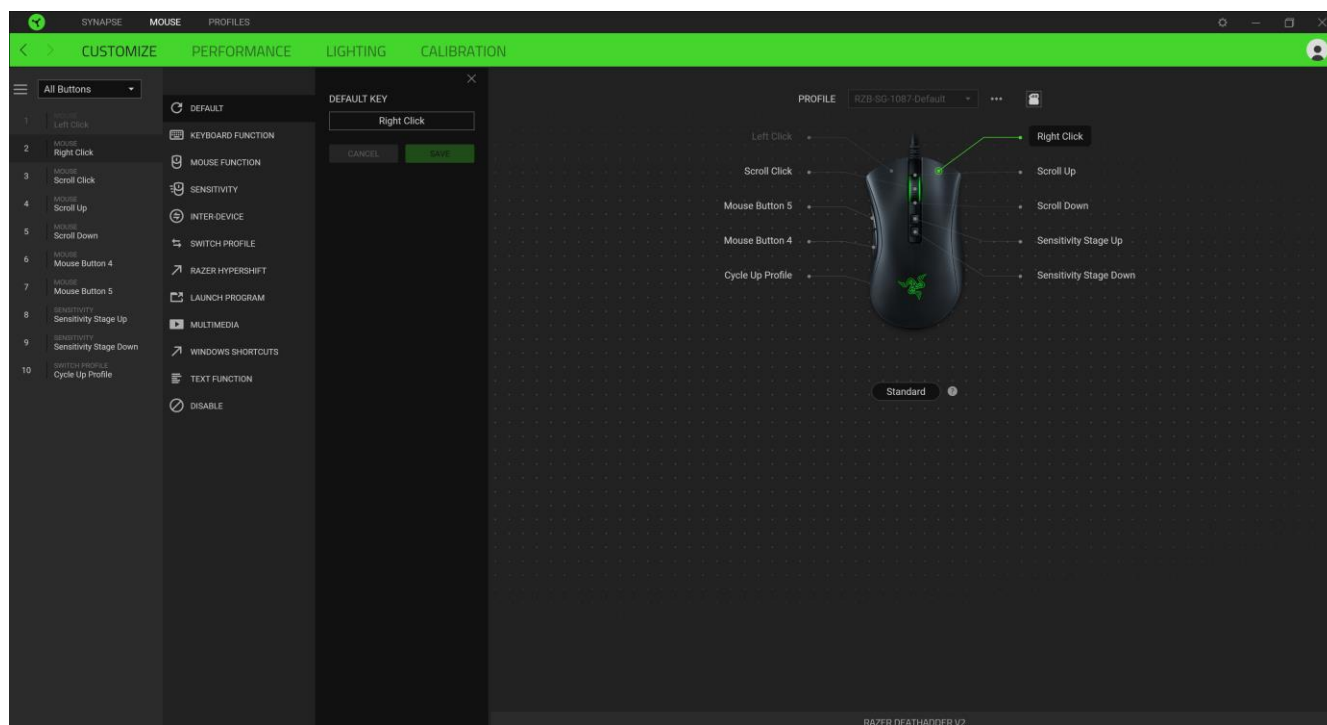
Hypershift 模式是在按住 Hypershift 按鍵時啟動的一組次要按鍵指定。依預設，會將 Hypershift 按鍵指定給 Razer Synapse 3 支援鍵盤的 FN 按鍵，但你也可以將任何滑鼠按鍵指定為 Hypershift 按鍵。

側邊欄

按一下「側邊欄」按鈕(≡)即可顯示 Razer DeathAdder V2 的目前所有的按鍵指定。



或者，你也可以透過在「自訂」分頁中選擇的方式，跳到特定按鍵指定。



在選取按鍵指定時，你可能會將它變更為下列其中一種功能：

預設值

此選項可讓你將滑鼠按鍵恢復為其原始設定。

鍵盤功能

此選項可將按鍵指定變更為鍵盤功能。你也可以選擇啟用 Turbo 模式，讓你在按住按鍵時模擬重複按下鍵盤功能的操作。

滑鼠功能

此選項可將目前的按鍵指定替換為其他滑鼠功能。下列為你可選擇的功能：

- 按左鍵 - 以指定的按鍵執行按滑鼠左鍵的功能。
- 按右鍵 - 以指定的按鍵執行按滑鼠右鍵的功能。
- 捲動並點選 - 啟動通用捲動功能。
- 雙點擊 - 以指定的按鍵執行連按兩下滑鼠左鍵的功能。
- 滑鼠按鍵 4 - 在大多數網路瀏覽器中執行「上一頁」指令。
- 滑鼠按鍵 5 - 在大多數網路瀏覽器中執行「下一頁」指令。
- 向上捲動 - 以指定的按鍵執行「向上捲動」。
- 向下捲動 - 以指定的按鍵執行「向下捲動」。
- 向左捲動 - 以指定的按鍵執行「向左捲動」。
- 向右捲動 - 以指定的按鍵執行「向右捲動」。
- 重複向上捲動 - 在按下指定的按鍵時，持續執行「向上捲動」。
- 重複向下捲動 - 在按下指定的按鍵時，持續執行「向下捲動」。

你也可以選擇在某些滑鼠功能中啟用 Turbo 模式，如此可讓你在按住按鍵時，模擬重複按下及放開該功能的操作。

靈敏度

此功能可讓你以觸碰按鍵的方式，操控 Razer DeathAdder V2 的 DPI 設定。下列為「靈敏度」選項及其相關敘述：

- 靈敏度設定鍵 - 在按住指定按鍵時，將靈敏度修改為預先定義的 DPI。放開按鍵會將其恢復為之前的靈敏度。

- 提高靈敏度 - 將目前的靈敏度調升一個分段。
- 降低靈敏度 - 將目前的靈敏度調降一個分段。
- 即時靈敏度 - 按下指定按鍵並將滾輪向上或向下移動，會分別提高或降低目前的 DPI。
- 提高循環靈敏度段數 - 將目前的靈敏度調升一個分段。達到最高靈敏度分段後，當再次按下按鍵時，會恢復到分段 1。
- 降低循環靈敏度段數 - 將目前的靈敏度調降一個分段。達到分段 1 後，當再次按下按鍵時，會恢復到最高靈敏度分段。

[按一下此處可進一步瞭解靈敏度段數](#)

M 巨集

「巨集」是預先錄製且按精確時間執行的按鍵和滑鼠點擊組合。透過將按鍵功能設定為「巨集」，你可以便捷地執行一系列指令。[按一下此處可進一步瞭解巨集](#)

↔ 切換設定檔

「切換設定檔」可讓你快速變更設定檔並載入一組新的按鍵指定。當你切換設定檔時，螢幕上會顯示通知。

⚙️ 切換燈光

「切換燈光」可讓你將目前的燈光效果輕鬆切換為自訂燈光效果或 "LightPac"。[按一下此處可進一步瞭解 LightPac](#)

↗️ Razer Hypershift

將按鍵設定為 Razer Hypershift 時，只要按住該按鍵，便可讓你啟動 Hypershift 模式。

🖱️ 啟動程式

「啟動程式」可讓你使用指定按鍵開啟應用程式或網站。當你選擇「啟動程式」時，會顯示兩個選擇，要求你搜尋想開啟的特定應用程式，或寫入想造訪的網址。

🎮 多媒體

此選項可讓你為 Razer 裝置指定多媒體控制項。下列為你可選擇的多媒體控制項：

- 降低音量 - 減少音訊輸出。
- 提高音量 - 增加音訊輸出。
- 靜音 - 靜音音訊。

- 提高麥克風音量 - 增加麥克風音量。
- 降低麥克風音量 - 減少麥克風音量。
- 麥克風靜音 - 將麥克風靜音。
- 全部靜音 - 同時將麥克風和音訊輸出靜音。
- 播放 / 暫停 - 播放、暫停或繼續播放目前的媒體。
- 上一首曲目 - 播放上一首媒體曲目。
- 下一首曲目 - 播放下一首媒體曲目。

Windows 8 快速鍵

此選項可讓你將滑鼠按鍵指定給 Windows 8 捷徑指令。欲知更多相關訊息，請造訪：

<http://windows.microsoft.com/en-us/windows-8/getting-around-tutorial>

Windows 捷徑

此選項可讓你將滑鼠按鍵指定給 Windows 作業系統捷徑指令。欲知更多相關訊息，請造訪：

<http://support.microsoft.com/kb/126449>

文字功能

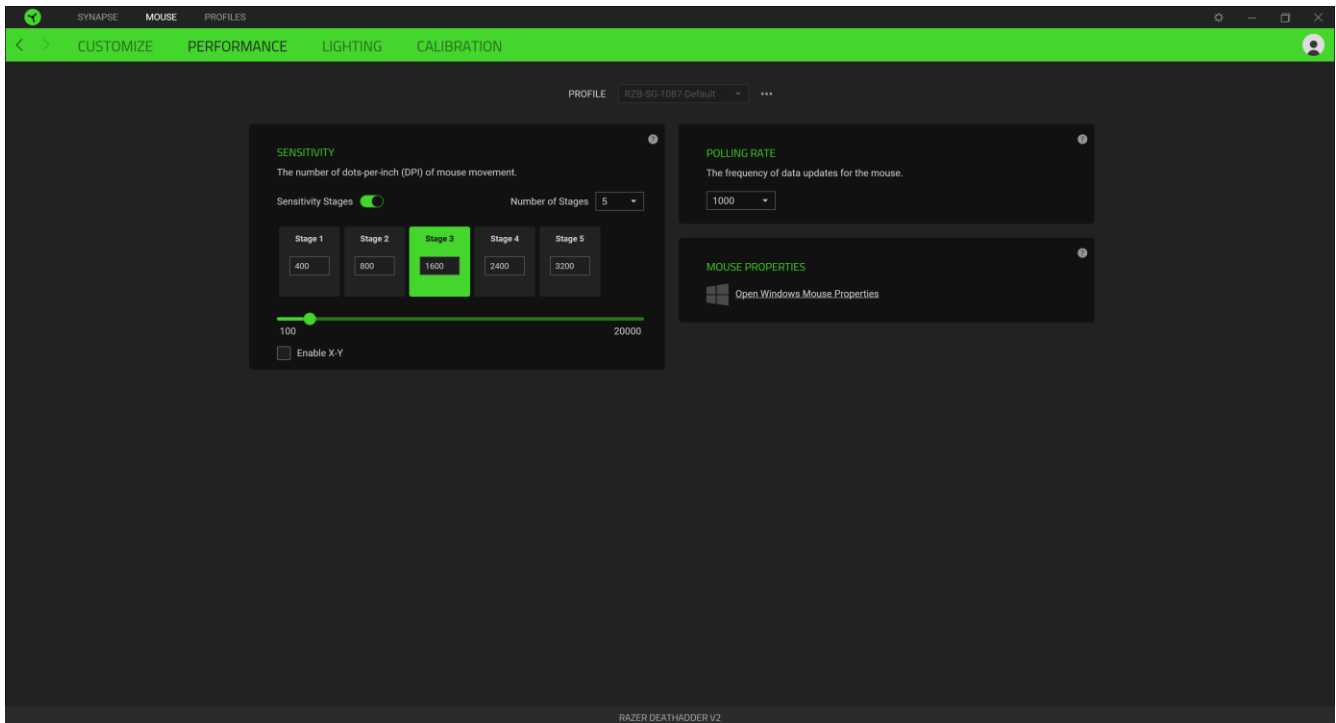
「文字功能」可讓你以觸碰按鍵的方式，輸入預先寫入的文字。只需在指定欄位寫入所需文字，便會在按下指定按鍵時輸入文字。此功能有完整的 Unicode 支援，且你也可以從字元對應表插入特殊符號。

停用

此選項會讓指定的按鍵無法使用。如果你不需要使用此滑鼠按鍵，或按鍵會干擾遊戲進行，即可選擇「停用」。

效能

「效能」子分頁可讓你修改靈敏度、加速度與輪循率。



下列為效能選項及其敘述。

靈敏度

「靈敏度」是指根據滑鼠的移動距離，游標將移動的距離。在滑鼠移動距離相同的情況下，DPI 越高，游標的移動距離越遠。

啟用 X 軸與 Y 軸靈敏度

依預設，X 軸（水平）與 Y 軸（垂直）使用相同的靈敏度值。但是，你可以選擇「啟用 X 軸與 Y 軸靈敏度」選項，為每個軸設定不同的靈敏度值。

檢視靈敏度分段

靈敏度分段是預設靈敏度值。你最多可以建立 5 個不同的靈敏度分段，且可使用提升 / 降低靈敏度分段按鍵在這些分段之間循環。你可以同時將「啟用 X 軸與 Y 軸靈敏度」與此選項搭配使用。

加速

「加速」可根據你移動滑鼠的速度，提高游標的移動速度。值越高，滑鼠加速越快。

輪循率

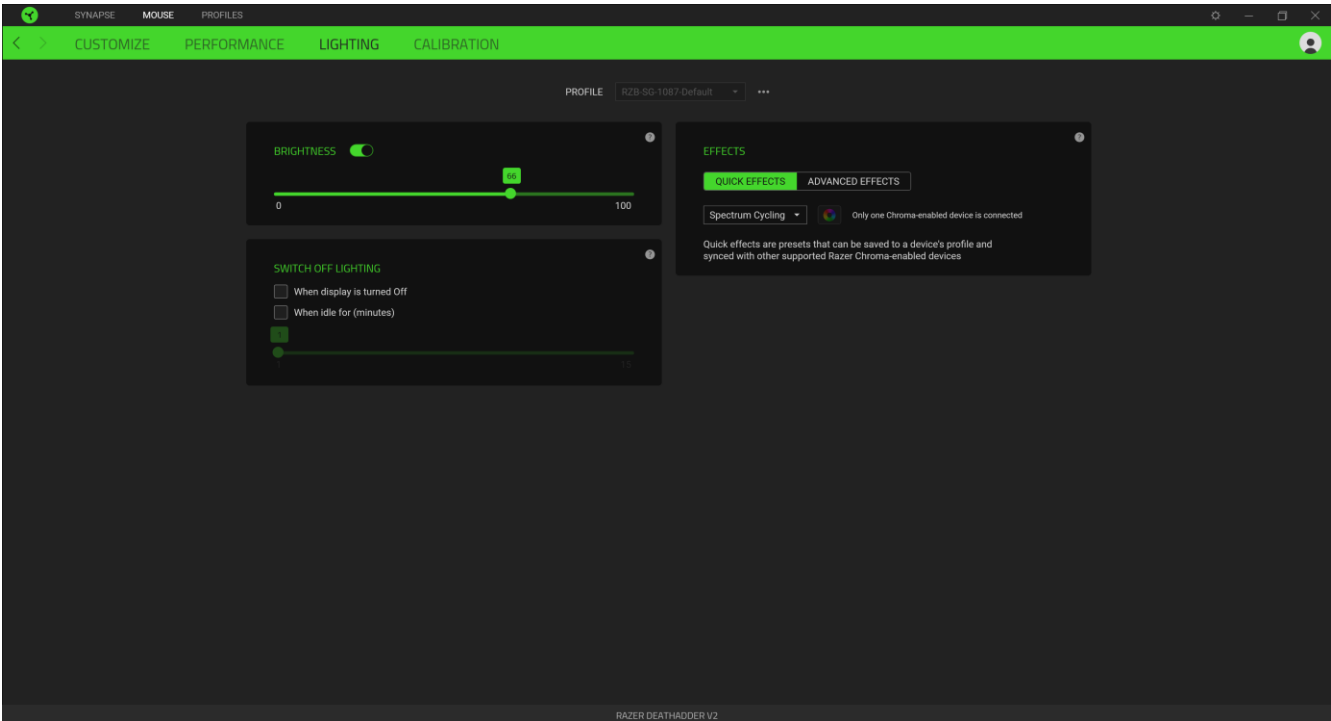
輪循率越高，電腦接收滑鼠狀態相關資訊的頻率就越高，進而增加滑鼠指標的反應時間。你可以從下拉功能表中選擇偏好的輪循速率，在 125Hz（8 毫秒）、500Hz（2 毫秒）和 1,000Hz（1 毫秒）之間進行切換。

滑鼠屬性

你可從此處存取 Windows 的「滑鼠屬性」，在該選項中，可修改直接影響 Razer DeathAdder V2 的作業系統設定值。

燈光

「燈光」子分頁可讓你修改 Razer 裝置的燈光設定。



亮度



你可以切換「亮度」選項或使用滑桿提高 / 降低亮度，來關閉 Razer 裝置的燈光。

關閉燈光

這是一個省電工具，可讓你在 Razer DeathAdder V2 閒置一定時間時，停用裝置的燈光以回應系統顯示器的關閉與 / 或自動關機。


快捷效果

你可以選擇一些快捷效果並將其套用至滑鼠的燈光效果，如下所列：

	名稱	敘述	如何設定
	音訊指標	LED 會以預設的色彩光譜，根據聲音大小發光	選擇色彩強化等級
	呼吸效果	以選定色彩淡入和淡出發光	最多選擇 2 種色彩或設為隨機

	互動效果	LED 在你點擊任何滑鼠按鍵時發光	選擇 LED 色彩及持續發光時間長度
	光譜循環效果	LED 以 1,680 萬種色彩無限循環發光	無須進一步自訂
	定色光效果	LED 以選定色彩持續發光	選擇色彩

[Click here to learn more about the Chroma Studio](#)

如果你擁有其他已啟用支援 Razer Chroma 的裝置，可以按一下「Chroma 同步」按鈕 ()，將其快捷效果與你的 Razer 裝置同步。

i 僅會同步支援選定燈光效果的裝置。

進階效果

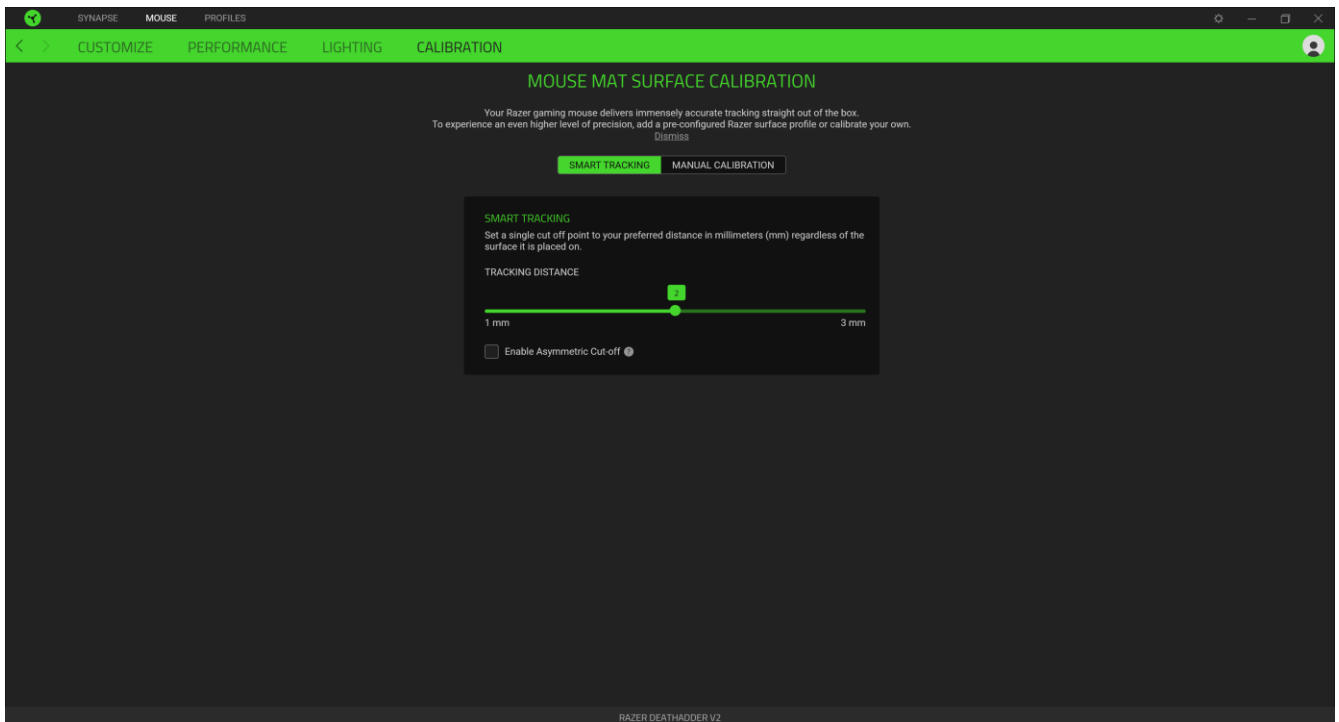
「進階效果」可讓你選擇想要在相容裝置上使用的 Chroma 效果。若要開始製作你自己的 Chroma 效果，只需按 Chroma Studio 按鈕 ()。 [按一下此處可進一步瞭解 Chroma Studio](#)

校準

「校準」子分頁可讓你針對任何表面最佳化 Razer Precision 感測器，以便更好地追蹤。

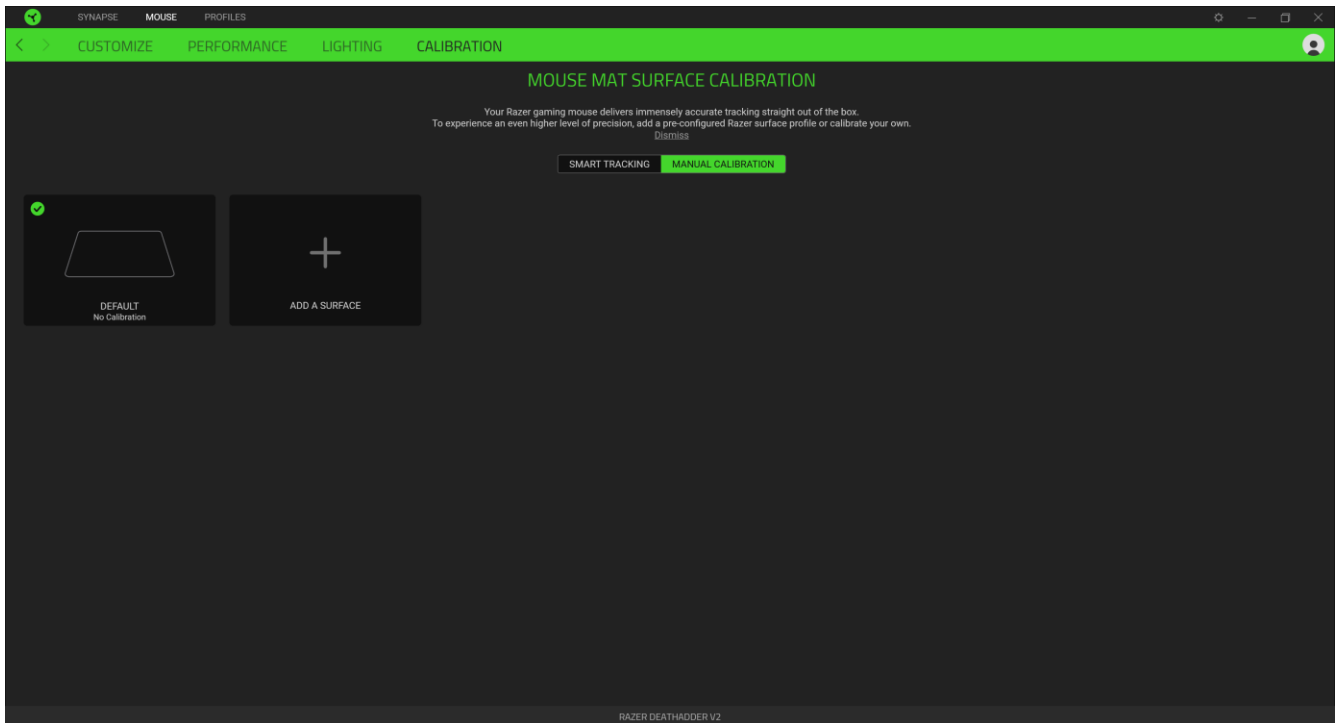
智慧追蹤

不論放在哪種表面上，智慧追蹤會以毫米 (mm) 為單位動態調整抬升和放下距離，以符合你想要使用的距離。



手動校準

若要使用此功能，必須按一下「新增表面」選項，在此選項中你可以從 Razer 滑鼠墊的完整清單中選擇，或新增你自己的滑鼠墊。

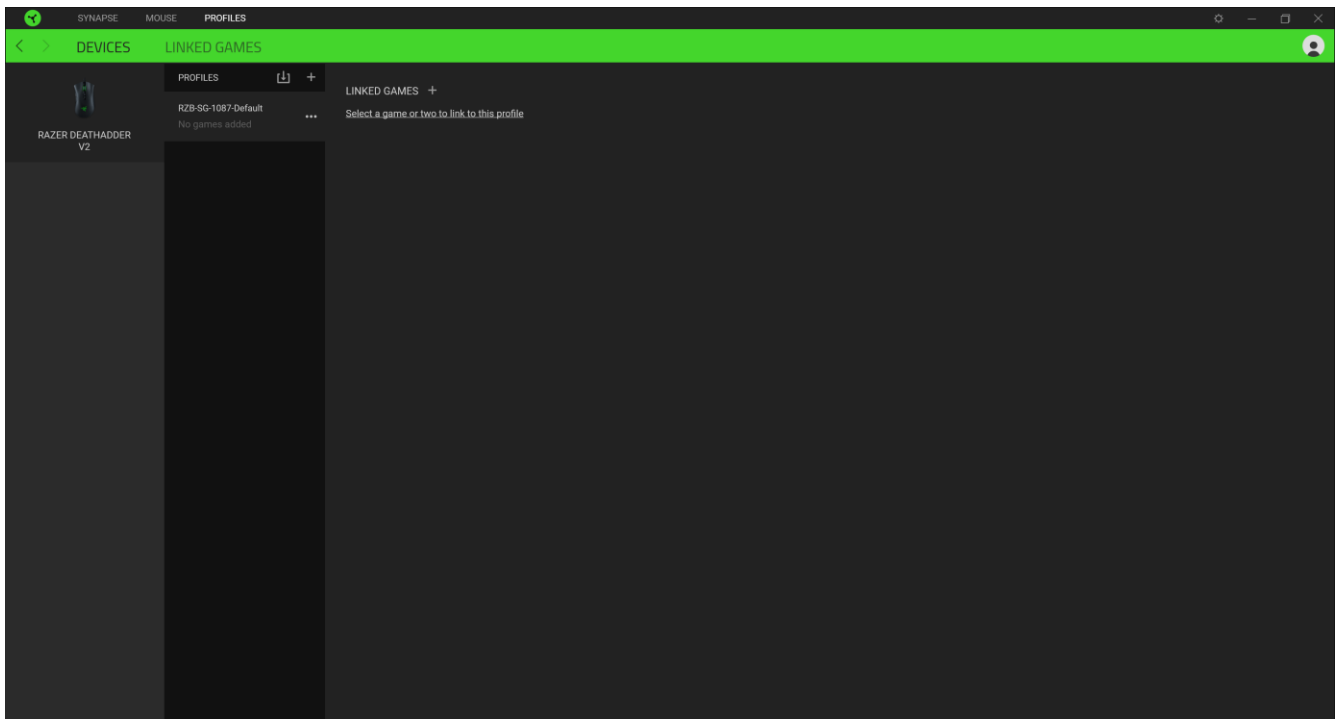


設定檔分頁

「設定檔」分頁是一種便捷方式，可讓你管理所有設定檔，並將其連結至你的遊戲與應用程式。

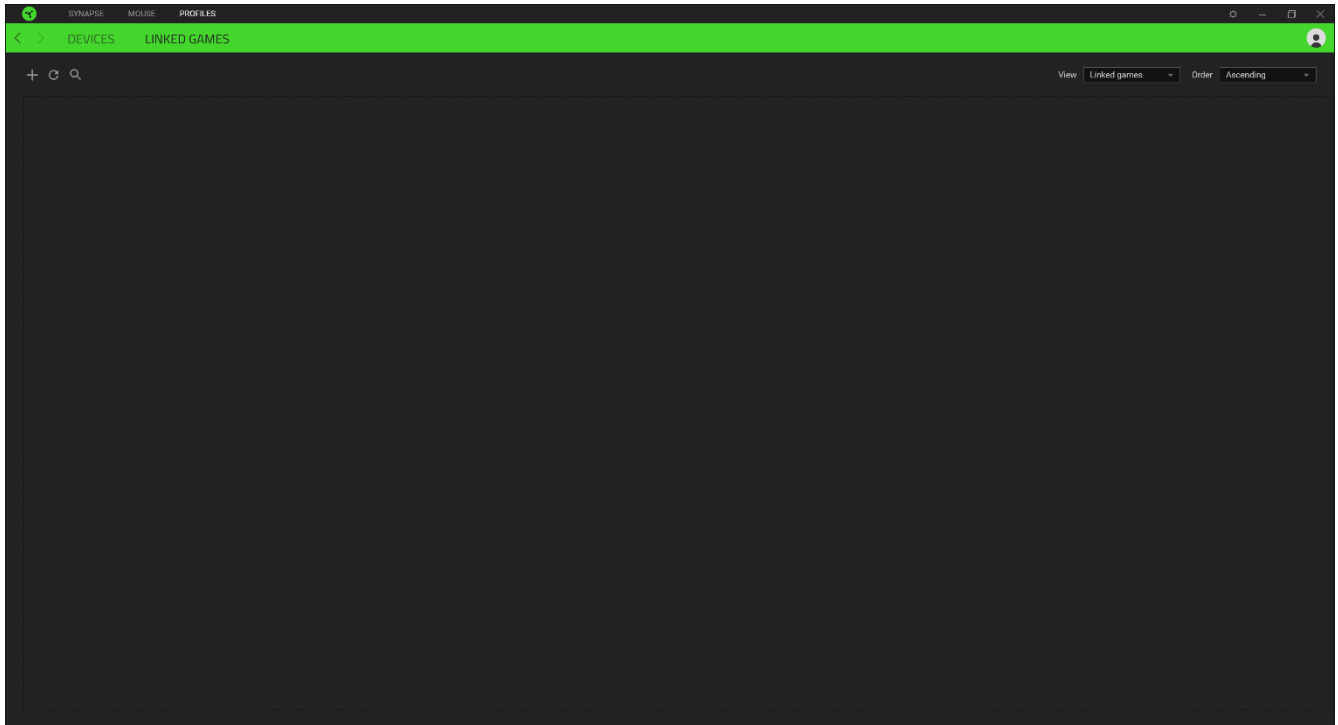
裝置

使用「裝置」子分頁檢視哪個 Razer 裝置正在使用特定設定檔。若要在所選裝置中建立新的設定檔，只需按一下「新增」按鈕(+)即可。若要重新命名、複製或刪除設定檔，只需按下「其他」按鈕(⋮)即可。使用「連結遊戲」選項，可將每個設定檔設定為執行應用程式時自動啟用。



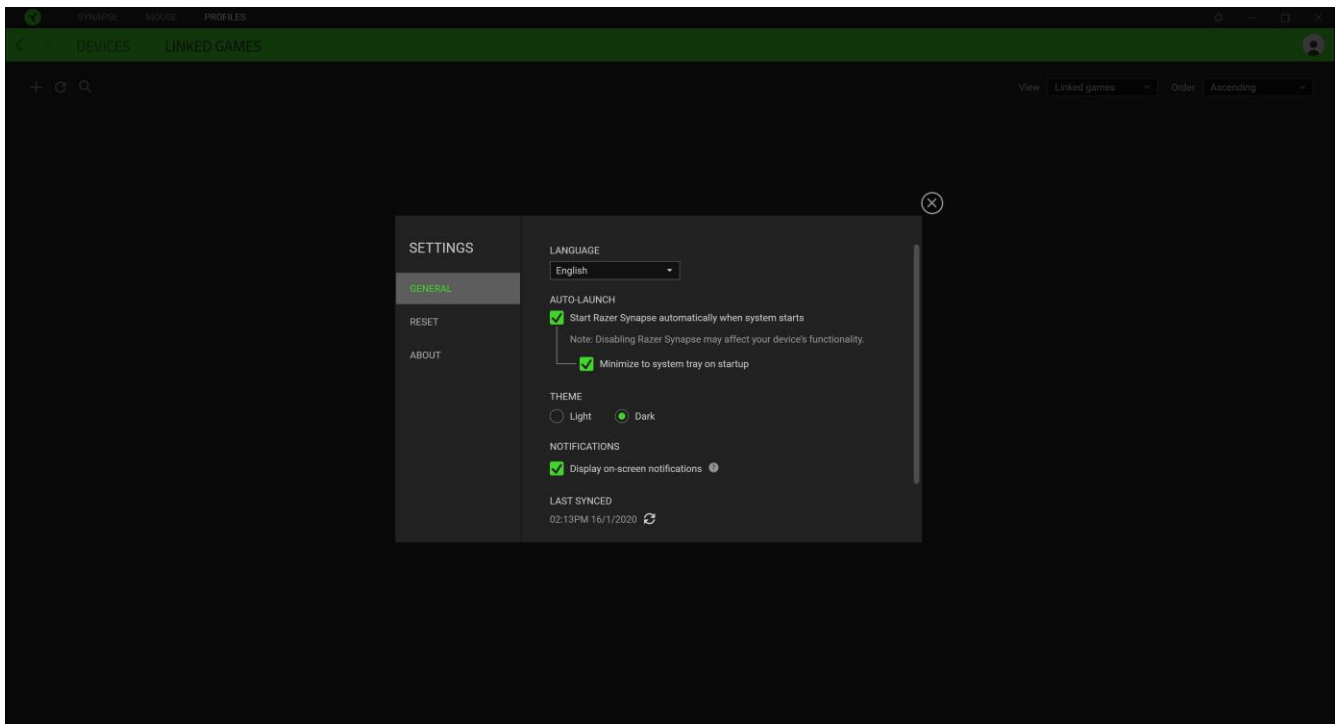
連結的遊戲

「連結的遊戲」子分頁可讓你彈性新增遊戲、檢視連結至遊戲的周邊產品或搜尋新增的遊戲。你也可以根據字母順序、玩遊戲的時間或頻率排序遊戲。新增的遊戲即使未連結至 Razer 裝置，仍會列在此處。



「設定」視窗

「設定」視窗（按一下 Razer Synapse 的 (⚙️) 按鈕即會顯示）可讓你設定 Razer Synapse 的啟動行為與顯示語言，查看各個已連接 Razer 裝置的進階指南，或是對任何連接的 Razer 裝置執行原廠重設。




「一般」分頁

你可以在「一般」分頁變更軟體的顯示語言、啟動行為、顯示主題和螢幕通知顯示。你也可以手動將設定檔同步到雲端 (↻️) 或是查看所有已連接 Razer 裝置和已安裝模組的進階指南。

「重設」分頁

「重設」分頁可讓你將所有配有內建記憶體之相連 Razer 裝置還原為出廠設定。將清除所有儲存在選定裝置內建記憶體中設定檔

 在未配有內建記憶體的裝置上還原為出廠設定時，則只會在 Razer Synapse 上使用預設值，為你的裝置建立一個新的設定檔。

關於」分頁

「關於」分頁會顯示簡要的軟體資訊、版權聲明，並提供使用條款的相關連結。 您可使用此分頁查看軟體更新，或快速進入 Razer 的社群。

6. 安全與維護

安全指南

為確保使用 Razer DeathAdder V2 時的安全，使用者應遵守以下注意事項：

若你在正確操作裝置方面遭遇問題，且疑難排解沒有幫助，請拔下裝置並撥打 Razer 熱線與我們連絡，或是前往 [razersupport.com](https://razer.com/support) 尋求支援。請勿在任何情況下嘗試自行維修此裝置。

請勿自行拆解裝置（否則保固將失效），同時請勿嘗試在電流負載異常狀態下操作裝置。

保持此裝置遠離液體或任何潮濕環境。僅在理想溫度範圍（0°C (32°F) 至 40°C (104°F)）內操作此裝置。如果溫度超出理想範圍，請拔掉電源及 / 或關閉此裝置，直到溫度回復至理想範圍。

使用舒適

研究發現，長時間重複同樣的動作、使用電腦週邊產品的不當姿勢、不正確的姿勢，以及不好的使用習慣都可能造成身體部位不適、神經、肌腱和肌肉傷害。遵守以下建議可避免傷害，並能確保使用 Razer DeathAdder V2 時的最佳舒適度。

- 將鍵盤與顯示器放置於你的正前方，並將滑鼠放在旁邊。將手肘放在你的側面，距離不要太遠，並使鍵盤位於可以輕鬆接觸到的位置。
- 調整桌椅的高度，確保放置鍵盤和滑鼠的位置等於或低於手肘高度。
- 保持雙腳著地、姿勢端正並放鬆肩膀。
- 遊戲時，放鬆手腕不彎曲。如果你的手重複同樣的動作，請不要勉強長時間彎曲、延展或轉動你的手。
- 請勿將手腕長時間置於堅硬面上。請使用手腕墊，以在遊戲時為手腕提供支撐。
- 依需求或喜好個人化鍵盤按鍵，進而減少重複或奇怪的動作發生。
- 不要整天維持一種固定的坐姿。玩一段時間後站起來離開桌前，動一動，並伸展手、肩膀、脖子和腳。

使用滑鼠時若感到任何不適，如疼痛、麻痺或感到手、腕、肘、肩、頸或背的刺痛，請立即洽詢合格醫生。

保養和使用

Razer DeathAdder V2 不須費心保養，即可維持在最佳使用狀態。我們建議你每個月都將裝置由電腦拔除，並使用柔軟的布或是棉花棒進行清潔，避免髒汙堆積。切勿使用肥皂或刺激性清潔劑。

若要享受極致的滑鼠移動控制體驗，強烈建議你選購 Razer 高級滑鼠墊。某些表面會導致滑鼠腳過度磨損，而需要不斷注意，最終需要更換。

請注意，Razer DeathAdder V2 的感測器特別針對 Razer 滑鼠墊進行「調整」或最佳化。這表示感測器經過大量測試，確認 Razer DeathAdder V2 在 Razer 滑鼠墊上能夠產生最佳讀取與追蹤效果。

7. 法律條文

著作權與智慧財產權資訊

©2020 Razer Inc. 保留所有權利。Razer、三頭蛇標誌、Razer 標誌、「For Gamers.By Gamers.」及「Powered by Razer Chroma」標誌係 Razer Inc. 及 / 或所屬公司在美國或其他國家 / 地區的商標或註冊商標。其他所有商標與商號，則為各自所有者之財產，此外，其他在此提及的公司或產品名稱，均屬各別公司之商標。

Windows 與 Windows 標誌為微軟與其旗下公司之商標。

對於本指南中涉及的產品，Razer Inc.（以下簡稱「Razer」）可能擁有其著作權、商標、商業機密、專利、專利應用或其他智慧財產權（無論是否註冊）。對此指南作出任何修改，並不代表你取得著作權、商標、專利或其他智慧財產權等相關權利的授權。Razer DeathAdder V2（以下簡稱「產品」）外觀可能與包裝或其他地方的圖示有差異。Razer 對此差異，或可能出現的錯誤概不負責。若有必要，Razer 可逕行修改此處的資訊。

有限產品保固

有關有限產品保固的最新條款，請造訪 razerzone.com/warranty。

有限責任

對於任何利益損失、資訊或資料遺失，無論是特殊狀況、意外、間接、懲罰性、結果性或意外損失，同時無論是在出貨、銷售、再次銷售、使用或無法使用產品等狀況，Razer 概不負責。無論任何狀況，Razer 所承擔責任之對價價值不應超過產品的市售價格。

一般問題

以上所述條款內容，應符合產品購買地區之司法管轄區域之法律規定。若此處提及的任何條款無效或無法執行，則此條款（只要其為無效或無法執行）應被視為無效，並且在不使其他剩餘條款無效的情況下排除。Razer 保留得隨時逕行修改任何條款的權利。