



RAZER TURRET FOR XBOX ONE 雷蛇堡垒神蛛 XBOX ONE 版

高级用户指南

全球首款专为 Xbox One 精心设计的无线键盘和鼠标正式登场。这款无数字键区的键盘配备了内置鼠标垫和广受好评的 Razer 5G 高级光学传感器，为你提供无与伦比的精准度。这是一种单设备解决方案，让你坐在沙发上即可享受卓越的游戏体验。

目录

1. 包含内容/系统要求	3
2. 简要介绍	4
3. 技术规格	5
4. 了解 RAZER TURRET FOR XBOX ONE 雷蛇堡垒神蛛 XBOX ONE 版	7
5. 设置 RAZER TURRET FOR XBOX ONE 雷蛇堡垒神蛛 XBOX ONE 版	9
6. 使用 RAZER TURRET FOR XBOX ONE 雷蛇堡垒神蛛 XBOX ONE 版	13
7. 安装 RAZER SYNAPSE 雷云/RAZER TURRET 雷蛇堡垒神蛛应用程序	16
8. 通过 RAZER SYNAPSE 雷云配置 RAZER TURRET 雷蛇堡垒神蛛	17
9. 安全与维护	39
10. 法律声明	41

1. 包含内容/系统要求

内含物品

- Razer Turret for Xbox One 雷蛇堡垒神蛛 Xbox One 版无线键盘
- Razer Turret for Xbox One 雷蛇堡垒神蛛 Xbox One 版无线鼠标
- USB 无线接收器
- 键盘到鼠标充电线
- USB-A 转 USB-C 连接线缆
- USB-A 转 Micro-USB 连接线缆
- 电源适配器（型号可能有所不同）
- 重要产品信息指南

系统要求

产品要求

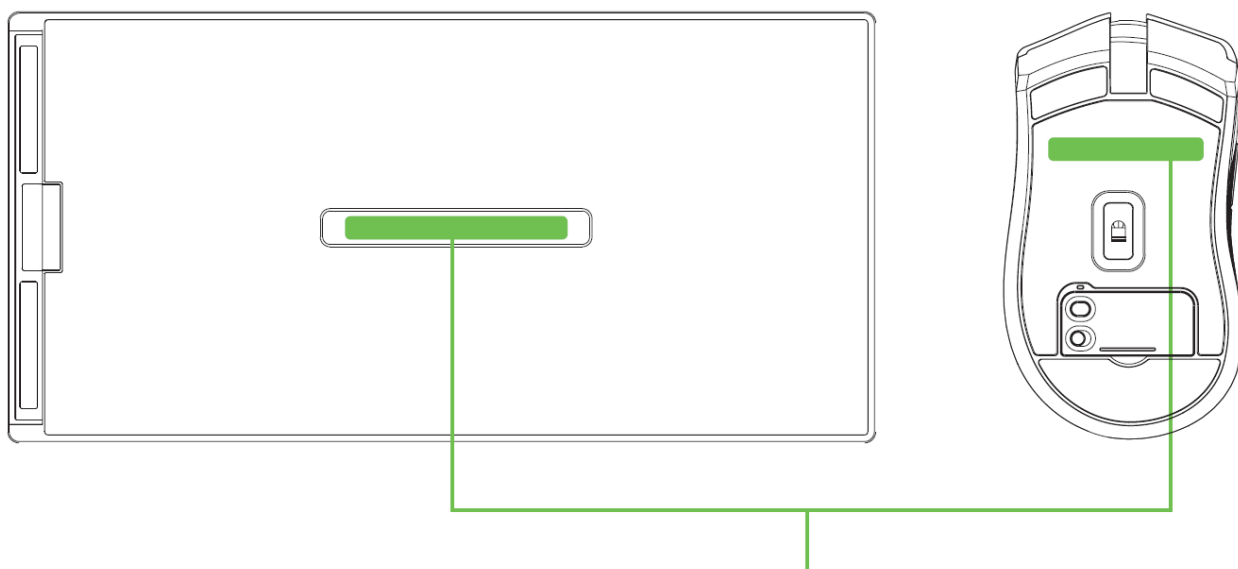
- Xbox One™ / Xbox One™ S / Xbox One™ X
或
- 带可用 USB 端口的电脑（Windows® 7 64 位或更高版本）

RAZER TURRET 雷蛇堡垒神蛛应用程序/RAZER SYNAPSE 雷云要求

- 互联网连接
- 500 MB 可用硬盘空间

2. 简要介绍

你现在拥有了一台非常棒的设备，并且附带两年的有限保修。即刻通过 razerid.razer.com/cn-zh 在线注册，充分发挥设备的所有功能，并获得 Razer 雷蛇的独家福利。



产品的序列号位于此处。

如果遇到问题，请通过 support.razer.com/cn 向 Razer 雷蛇支持团队提出问题。

安全声明

重要！ 在 Xbox One 上使用该产品之前，请阅读 Xbox One 使用手册中有关 Xbox One 使用方面的安全、健康和其他信息。

3. 技术规格

功能特性

Razer Turret for Xbox One 雷蛇堡垒神蛛 Xbox One 版无线鼠标

- Razer 5G 先进光学传感器拥有原生 16,000 DPI
- 高达每秒 450 英寸 (IPS) 的移动速度/50 G 的加速度
- 1000 Hz 超快轮询率
- 7 个独立可编程 Hyperresponse 高速响应按键
- Razer™ 机械式鼠标微动，高达 5 千万次点击
- 游戏级触感滚轮
- 人体工程学右手设计
- Xbox 动态灯光
- 采用 Razer Chroma™ 雷蛇幻彩技术 1,680 万种可自定义色彩选项
- 混合内置存储和云存储
- 启用 Razer Synapse 雷云 3

Razer Turret for Xbox One 雷蛇堡垒神蛛 Xbox One 版无线键盘

- 50g 触发力的 Razer™ 雷蛇机械轴
- 8 千万次按键敲击寿命
- Xbox 动态灯光
- 采用 Razer Chroma™ 雷蛇幻彩技术，有 1680 万种可自定义色彩选项
- 紧凑布局
- 人体工程学设计腕托
- 中等高度键帽
- 支持 Razer Synapse 雷云
- 10 键无冲
- 带有飞敏宏录制功能的完全可编程按键（仅限电脑）
- 游戏模式选项（仅限电脑）
- 1000 Hz 超快轮询率
- 即时触发技术

大致尺寸和重量

Razer Turret for Xbox One 雷蛇堡垒神蛛 Xbox One 版无线鼠标

- 长：125.70 毫米/4.95 英寸
- 宽：70 毫米/2.75 英寸
- 高：43.20 毫米/1.70 英寸
- 重量（不含线缆）：106 克/0.21 磅

Razer Turret for Xbox One 雷蛇堡垒神蛛 Xbox One 版无线键盘

不拉出托盘时

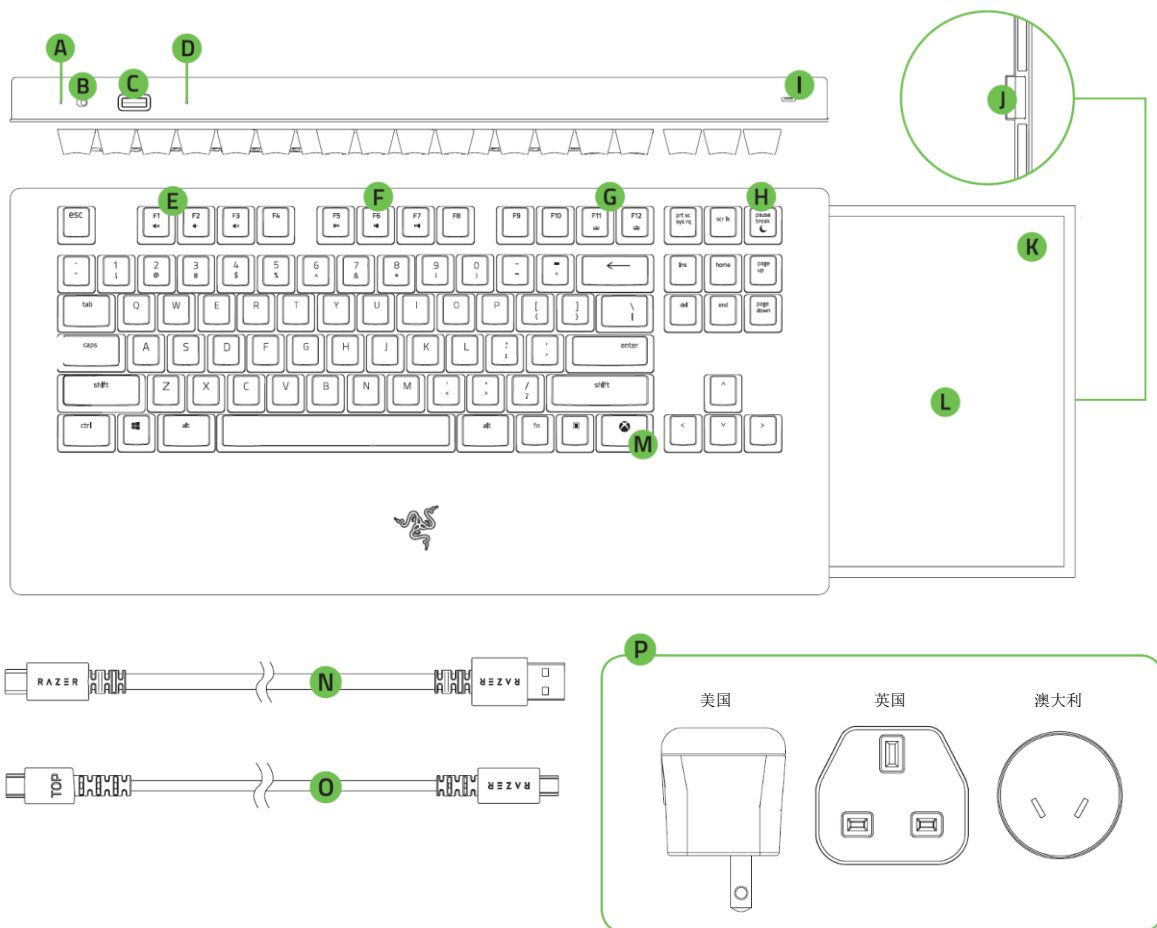
- 长：194 毫米/7.64 英寸
- 宽：390 毫米/15.35 英寸
- 高：36.93 毫米/1.45 英寸
- 重量：1860 克/4.10 磅

拉出托盘时

- 长：194 毫米/7.64 英寸
- 宽：600 毫米/ 23.62 英寸
- 高：36.93 毫米/1.45 英寸

4. 了解 RAZER TURRET FOR XBOX ONE 雷蛇堡垒神蛛 XBOX ONE 版

键盘

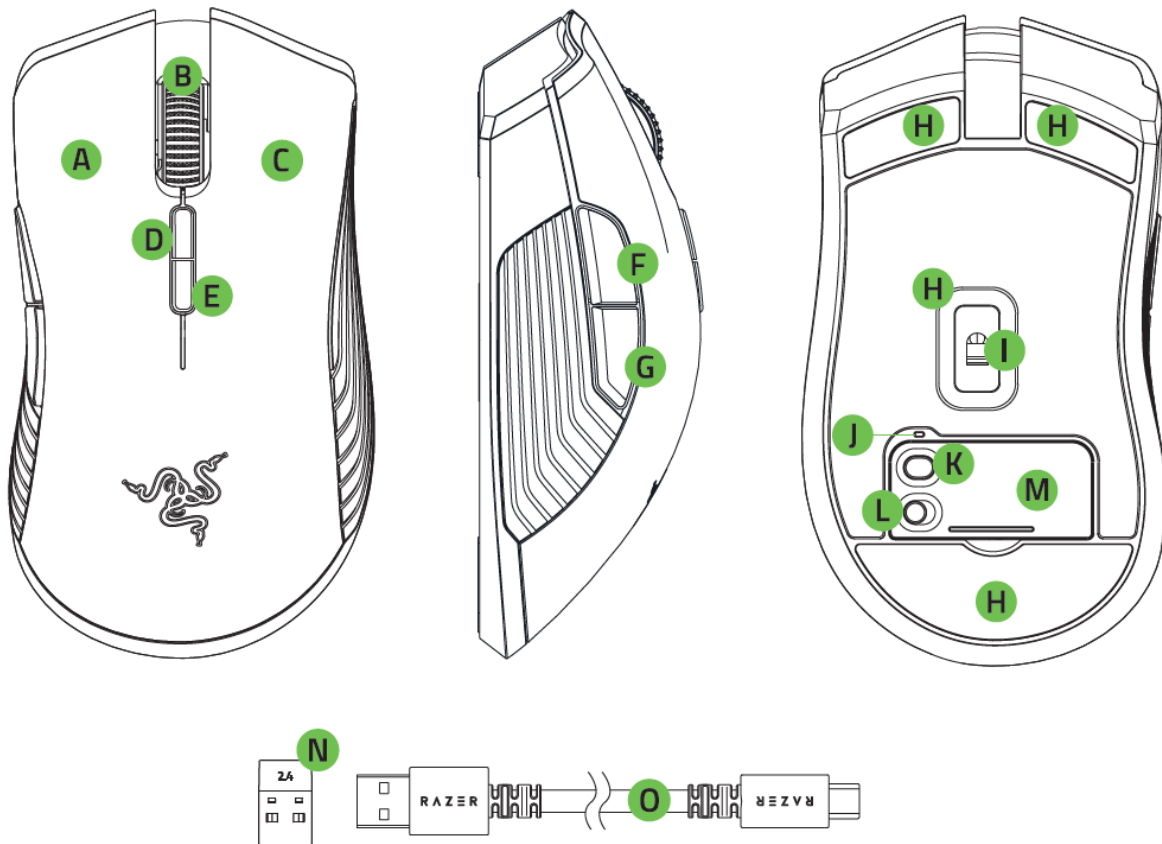


- A. 电源指示灯
- B. 电源开关
- C. USB-C 端口
- D. 重置按钮
- E. 音量控制按键
- F. 多媒体按键
- G. 背光控制按键
- H. 睡眠模式按键

- I. 鼠标充电端口
- J. 可收叠鼠标垫锁扣
- K. 磁化鼠标停放区
- L. 可收叠鼠标垫
- M. Xbox 键
- N. USB-A 转 USB-C 连接线缆
- O. 键盘到鼠标充电线
- P. 电源适配器*

*电源适配器型号可能有所不同。

标



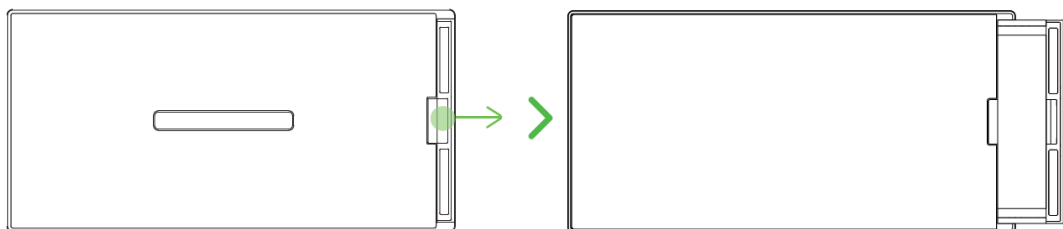
- A. 鼠标左键
- B. 鼠标右键
- C. 滚轮
- D. 提高 DPI 等级
- E. 降低 DPI 等级
- F. 鼠标按键 5
- G. 鼠标按键 4
- H. Ultraslick 超顺滑鼠标垫脚
- I. 原生 16,000 DPI 5G 光学传感器
- J. 配置文件指示灯
- K. 配置文件按钮
- L. 电源开关
- M. USB 无线接收器盖
- N. USB 无线接收器
- O. USB-A 转 Micro-USB 连接线缆

i 默认 DPI 等级如下：800、1800、4500、9000 和 16000。你可以使用 Razer Synapse 雷云和 Razer Turret 雷蛇堡垒神蛛自定义 DPI 等级。在 Xbox One 中，鼠标只在游戏中可用，在主屏幕中无法使用。

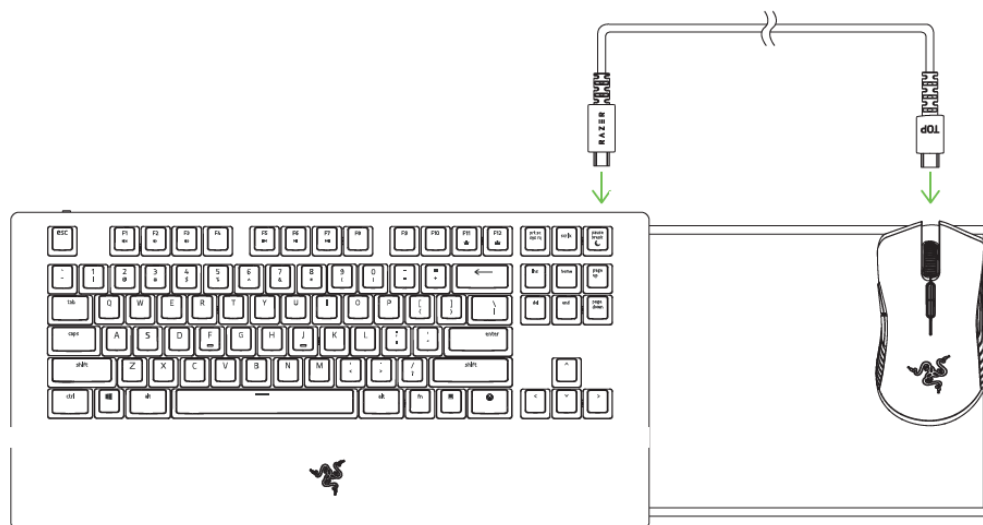
5. 设置 RAZER TURRET FOR XBOX ONE 雷蛇堡垒神蛛 XBOX ONE 版

为首次使用设备做好准备

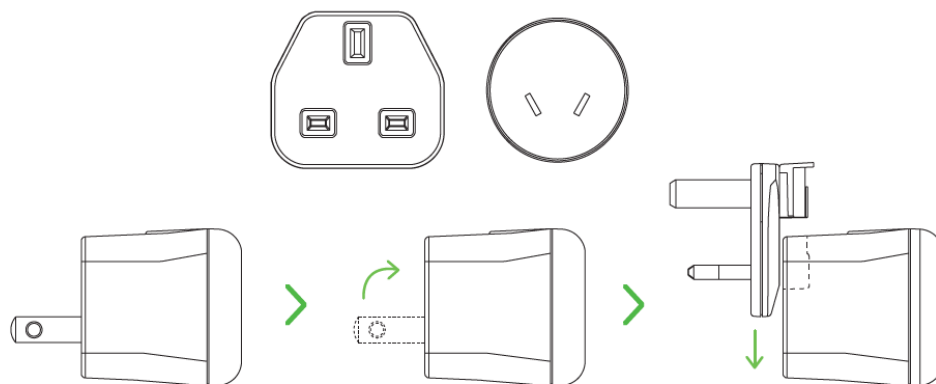
1. 按下键盘右侧的锁扣，解锁并拉出鼠标垫。



2. 使用随附的键盘到鼠标充电线将鼠标连接到键盘的鼠标端口。

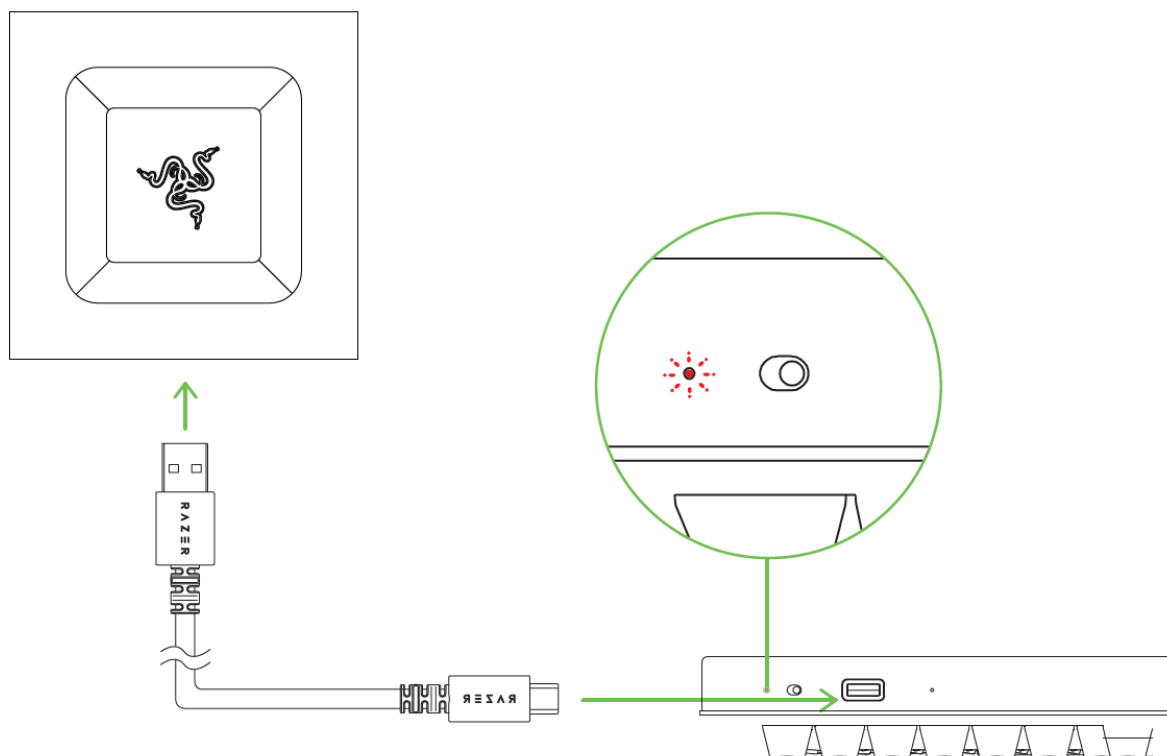


3. 选择适合你所在地区的电源插头并将其连接至电源适配器。

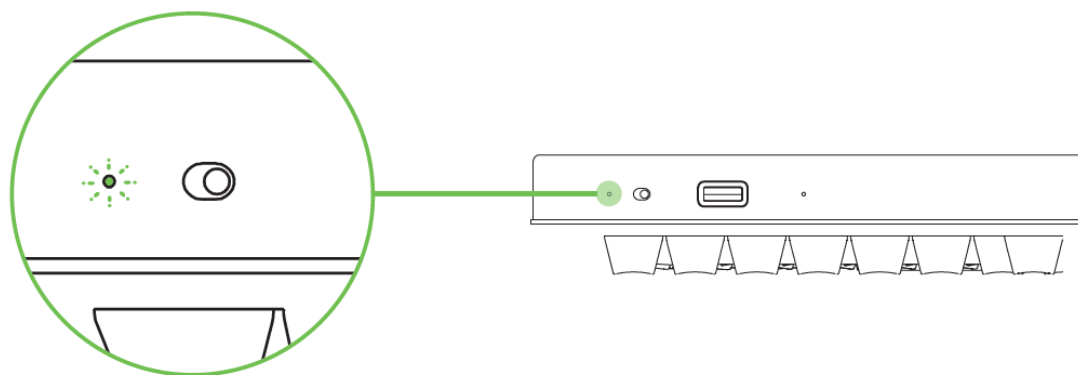


4. 使用随附的 USB-A 转 USB-C 线缆将电源适配器连接至键盘，然后将其插入电源插座。键盘的电源指示灯将亮起红色，表示键盘正在充电。鼠标也会开始充电。

i 请仅使用产品随附的电源适配器和 USB-A 转 USB-C 电缆。



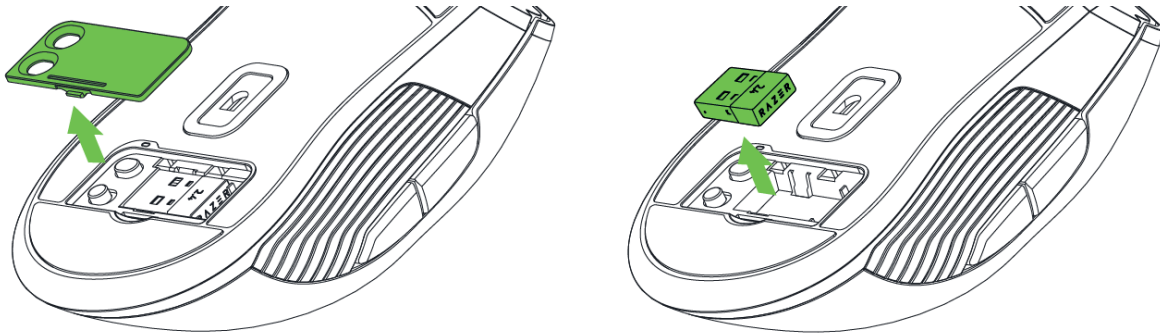
5. 请等待键盘充满电。当充满电时，电源指示灯将亮起绿色。



i 为达到最佳使用效果，请在首次使用 Razer Turret for Xbox One 雷蛇堡垒神蛛 Xbox One 版之前，使其完全充满电。

将 RAZER TURRET FOR XBOX ONE 雷蛇堡垒神蛛 Xbox ONE 版连接到 Xbox ONE/ 电脑 无线模式

1. 取下鼠标的 USB 无线接收器盖，然后取出 USB 无线接收器。



2. 将 USB 无线接收器插入到 Xbox One 或电脑的 USB 端口。



3. 打开键盘和鼠标的电源。

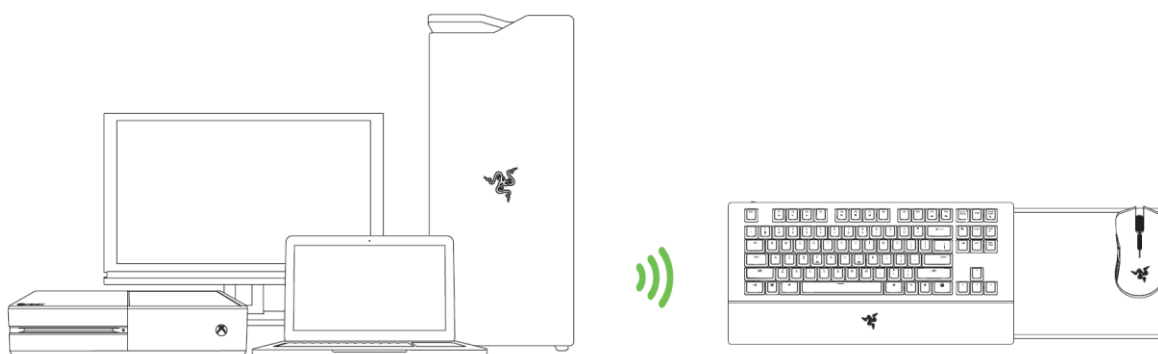


键盘



鼠标

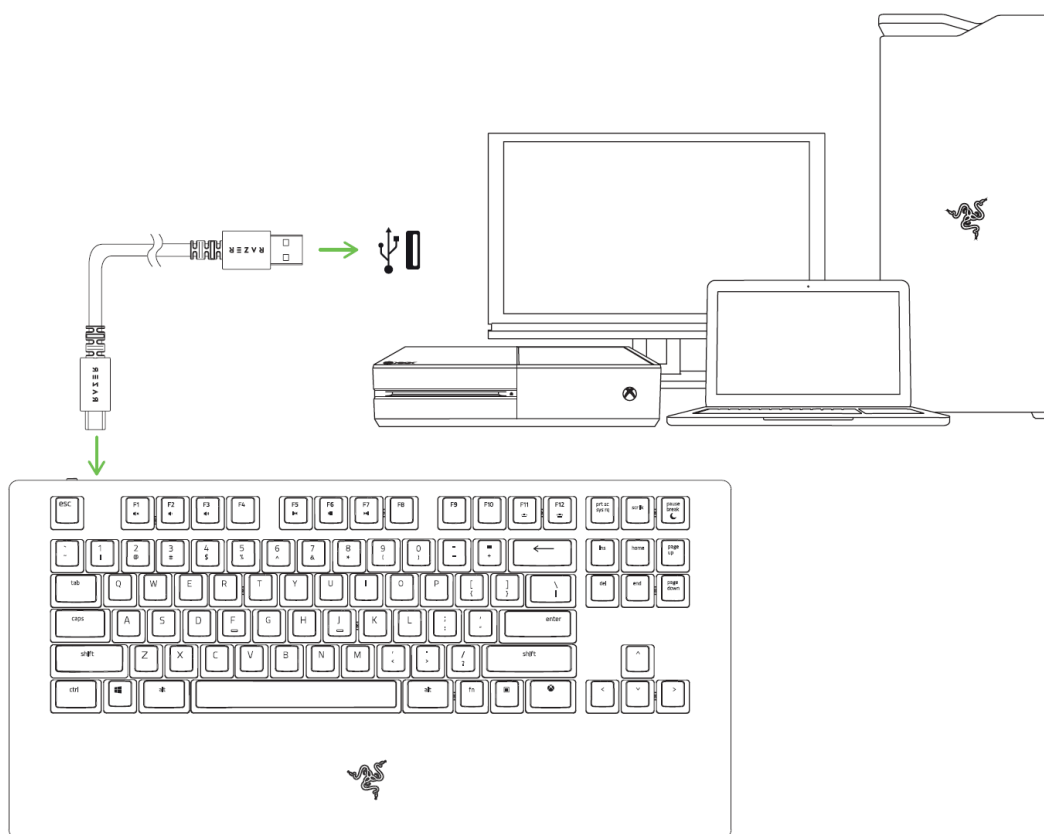
4. 你现在可以在无线模式下使用 Razer Turret for Xbox One 雷蛇堡垒神蛛 Xbox One 版。



有线模式

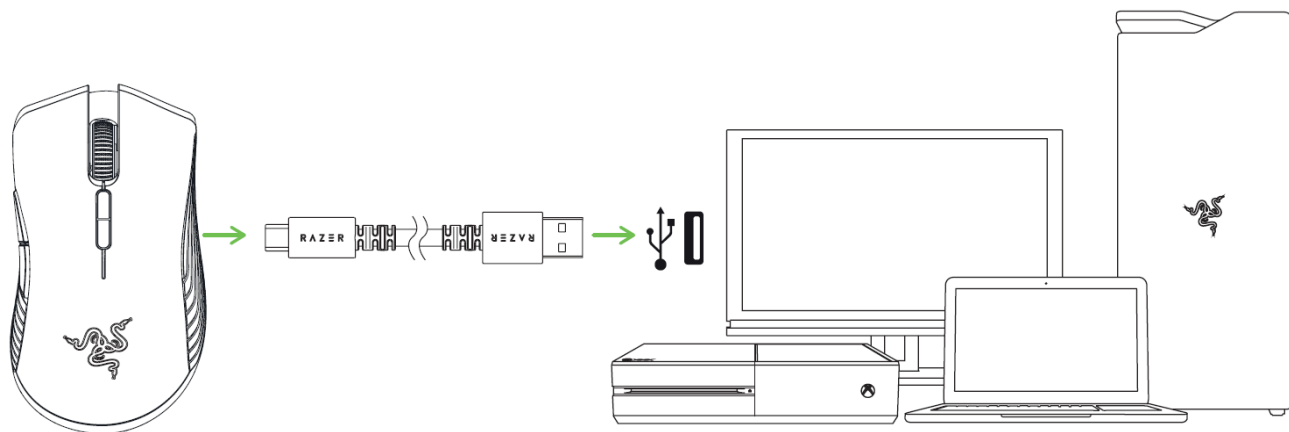
键盘

使用随附的 USB-A 转 USB-C 线缆将键盘的 USB 端口连接至 Xbox One 或电脑，然后打开设备的电源。



鼠标

使用随附的 USB-A 转 Micro-USB 线缆将鼠标的 Micro-USB 端口连接至 Xbox One 或电脑，然后打开设备的电源。






i 如果通过有线连接的方式连接键盘和/或鼠标，则会同时分别为设备充电。但必须架设一条可为设备提供充足电源的 USB 连接。如果连接到某些键盘和其他外设的非有源 USB 集线器或非有源 USB 端口，则充电过程可能会受到影响。如果不确定，建议将这些设备直接连接到 Xbox One 或电脑上的 USB 端口。

6. 使用 RAZER TURRET FOR XBOX ONE 雷蛇堡垒神蛛 XBOX ONE 版

了解电源指示灯

电源指示灯（键盘）

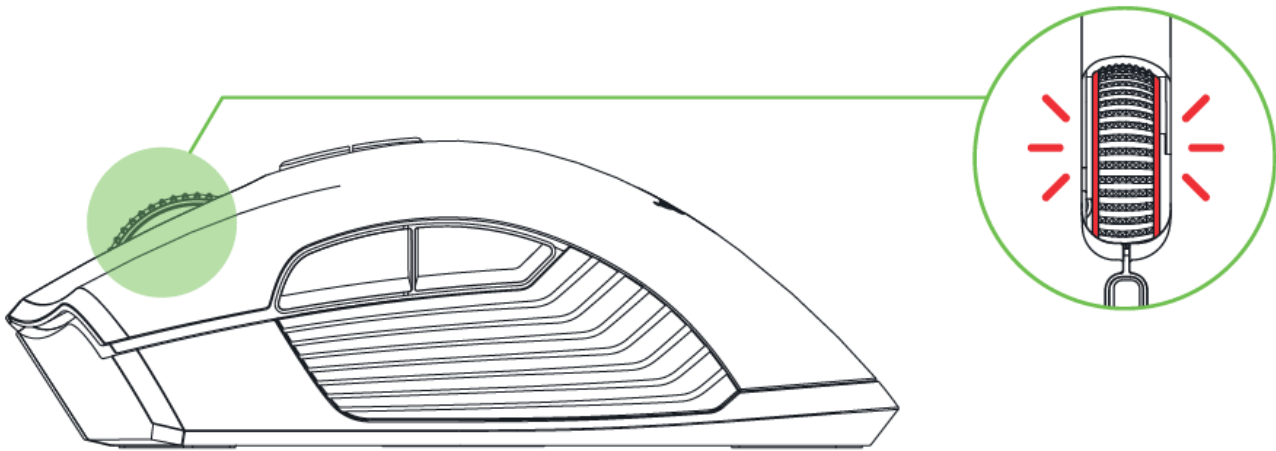
键盘上的电源指示灯用于指示键盘的电池状态。

状态	满电量	低电量	电量极低*	正在充电
指示灯				

i 电量极低指键盘的电池电量已低于 3%。指示灯会一直重复这种点亮方式，直到电池耗尽或键盘开始充电为止。在此状态下，键盘的灯光效果也会被禁用。

低电量指示灯（鼠标）

当电池电量低于 5% 时，鼠标的滚轮每隔一段时间会闪烁两次红色灯光。指示灯会一直重复这种闪烁方式，直到电池电量耗尽或鼠标通过 USB-A 转 Micro-USB 线缆连接到电脑为止。


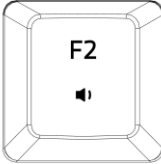
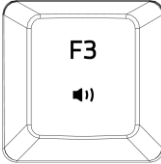










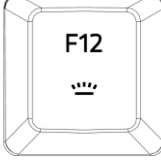





i 你可以使用 Razer Synapse 雷云或 Razer Turret 雷蛇堡垒神蛛应用程序来查看每台设备各自的电池电量百分比，或自定义鼠标电量降到多少百分比时指示灯开始闪烁灯光。

功能键（键盘）

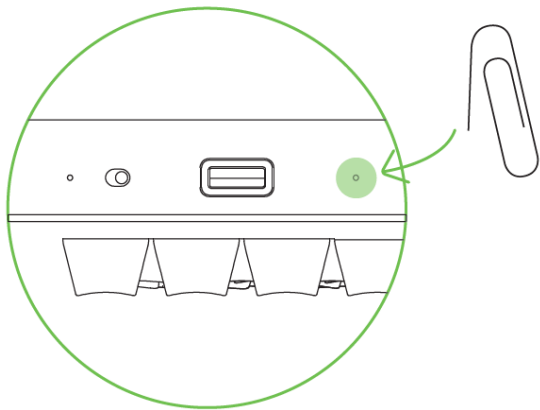


按下“fn”键时，所有带辅助功能的功能键（包括可与“fn”键组合使用的其他键）都将亮起。在按住“fn”键的同时按下功能按键，可在电脑上启用他们的第二套命令。

功能按键	第二套命令
  	音频控制按键让你可以将音频输出静音（  ）、降低（  ）或增加（  ）音量。
  	通过媒体控制按键可以播放/暂停（  ）曲目或向后（  ）和向前（  ）跳过曲目。
 	借助背光控制按键，你可以降低（  ）或提高（  ）键盘 LED 的亮度。
	睡眠按键可用于暂停操作系统的所有活动。该功能可在电脑闲置时节省电量。






重置按键（键盘）

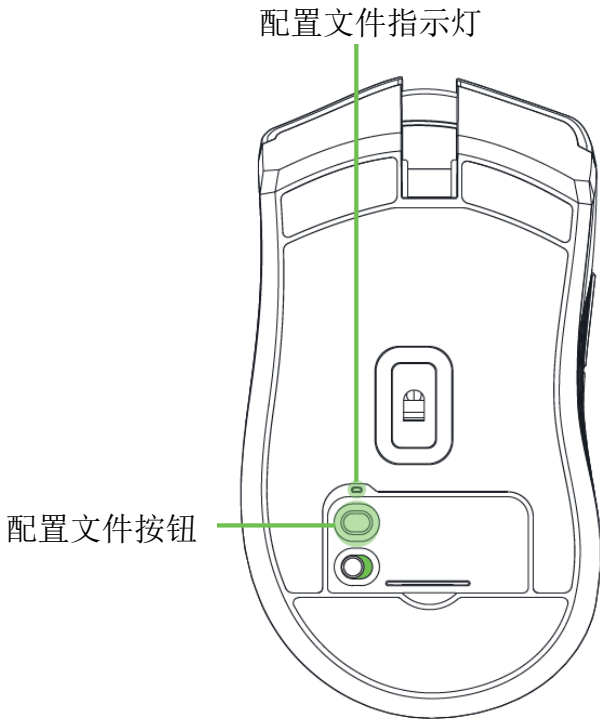
如果键盘卡住或突然没有响应，只需使用回形针或类似物品按下键盘上的“重置”按键即可重新启动键盘。



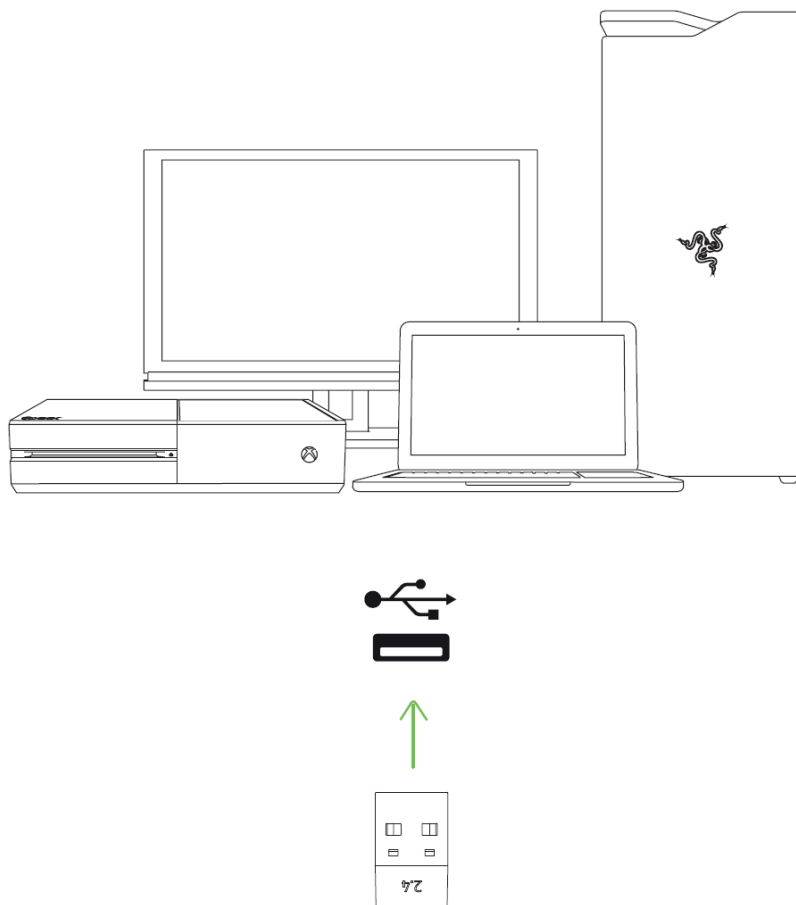
存储的配置文件（鼠标）

Razer Turret for Xbox One 雷蛇堡垒神蛛 Xbox One 版鼠标最多可以存储 5 组来自 Razer Synapse 雷云的配置文件，让你可以在没有安装 Razer Synapse 雷云的系统上使用。你可以暂时存储当前的配置文件，直到它被替换为新的活跃配置文件；此外，按“配置文件”按钮将循环显示当前配置文件到配置文件 1 至 4。配置文件指示灯会改变颜色以表明当前选择了哪一个配置文件。[了解更多有关“存储配置文件”的信息](#)

	指示颜色	
启用的配置文件	白色	
配置文件 1	红色	
配置文件 2	绿色	
配置文件 3	蓝色	
配置文件 4	青色	



7. 安装 RAZER SYNAPSE 雷云/RAZER TURRET 雷蛇堡垒神蛛应用程序



第 1 步：确保已将 USB 无线接收器连接到 Xbox One 或电脑的 USB 端口。

第 2 步：

对于 Xbox One：从游戏主机的 Xbox 商店下载和安装 Razer Turret 雷蛇堡垒神蛛应用程序。

对于电脑：出现提示时在电脑上安装 Razer Synapse 雷云*，或从 cn.razer.com/synapse 下载安装程序。

第 3 步：创建 Razer ID，或者使用现有账号登录到 Razer Synapse 雷云。

**适用于 Windows 8 或更高版本。*

8. 通过 RAZER SYNAPSE 雷云配置 RAZER TURRET 雷蛇堡垒神蛛



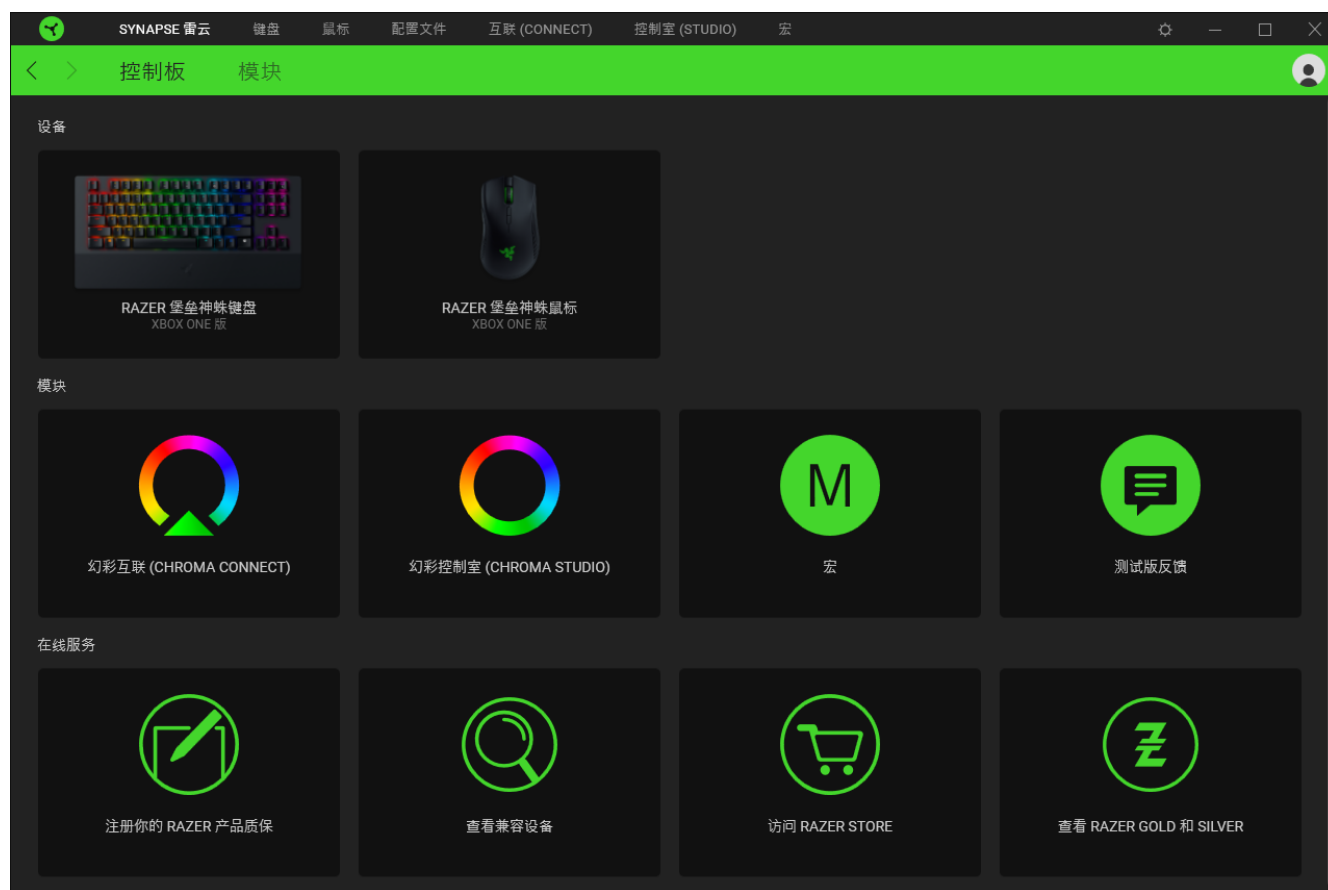
免责声明：此处列出的功能特性需要你登录到 Razer Synapse 雷云才能使用。这些功能特性在不同的软件版本和操作系统上也会不同。

“SYNAPSE 雷云”选项卡

当你首次启动 Razer Synapse 雷云时，“Synapse 雷云”选项卡将是默认选项卡。

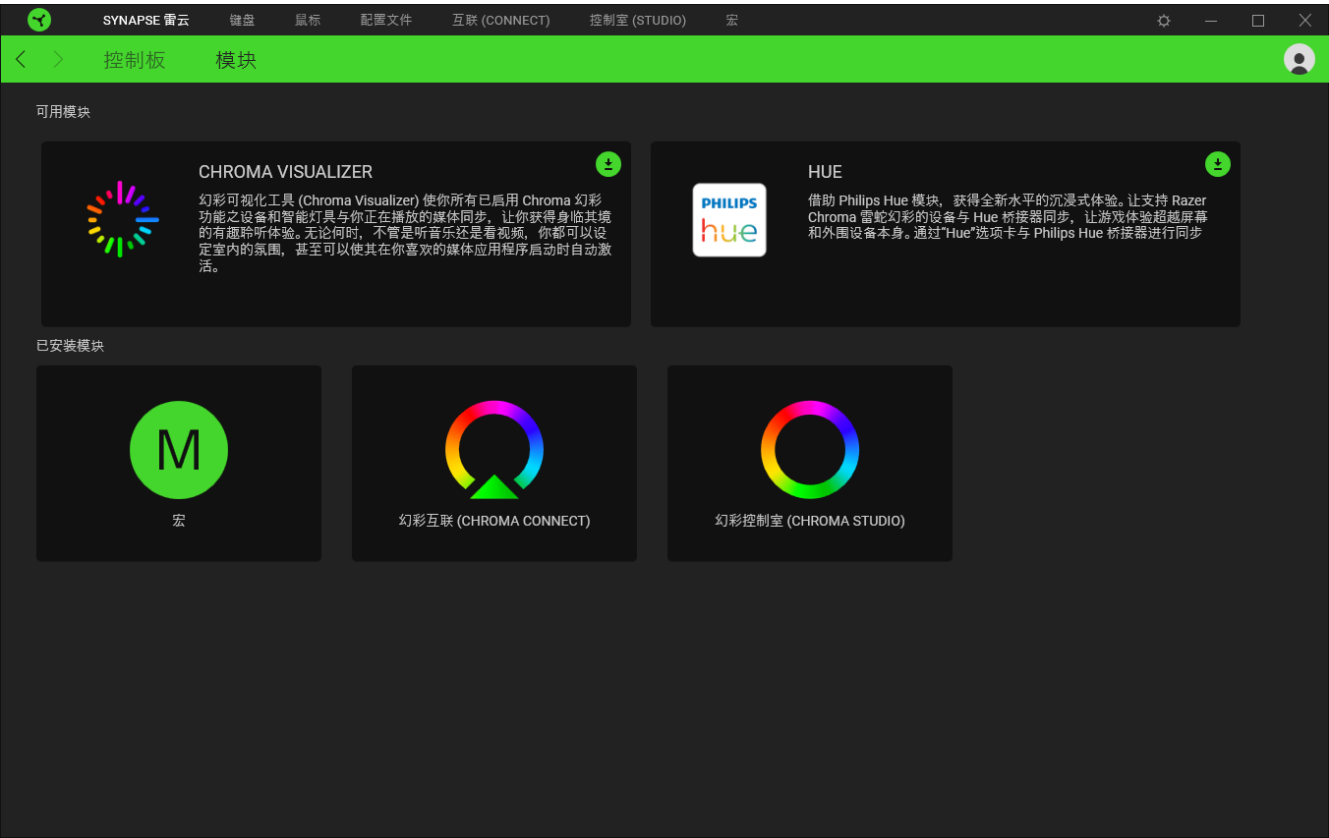
控制板

“控制板”子选项卡是 Razer Synapse 雷云的总控制台，你可以在其中访问所有 Razer 雷蛇设备、模块和在线服务。



模块

“模块”子选项卡列出了所有已安装及可供下载和安装的模块。



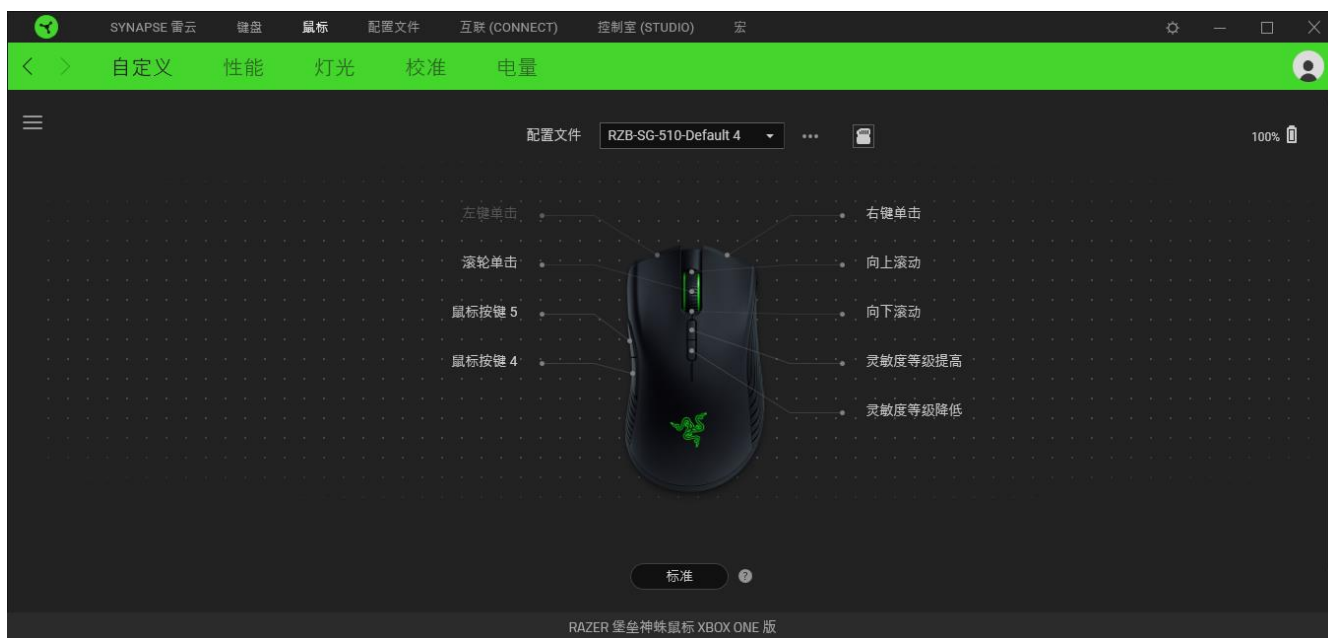
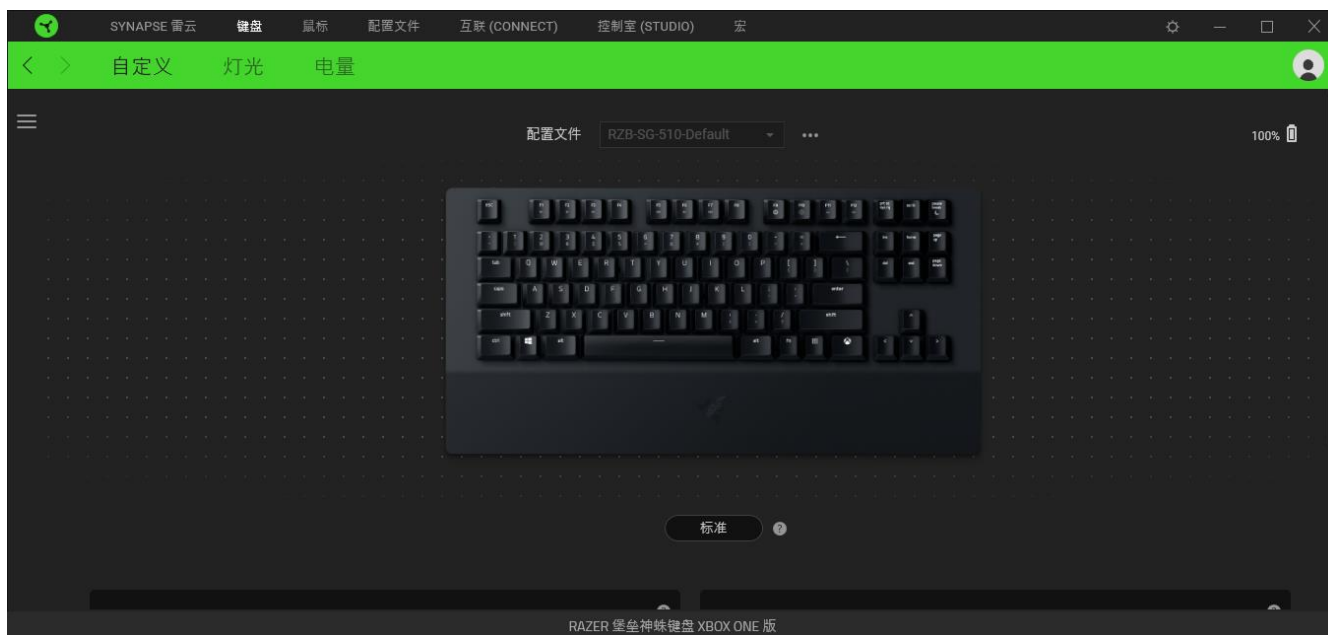
键盘/鼠标

“键盘”选项卡和“鼠标”选项卡是适用于 Razer Turret for Xbox One 雷蛇堡垒神蛛 Xbox One 版设备的主要选项卡。你可以在这里更改每台设备的相应设置，例如按键分配、DPI 灵敏度、游戏模式设置和灯光效果。

❗ 在这些选项卡中做出的更改，会自动保存到你的系统和云存储空间。但是，要使用鼠标的板载内存，请单击“鼠标”选项卡中的“板载配置文件”按钮（📁），然后拖放要存储在设备上的配置文件。

自定义（键盘/鼠标）

“自定义”子选项卡用于修改键盘和鼠标的按键分配。

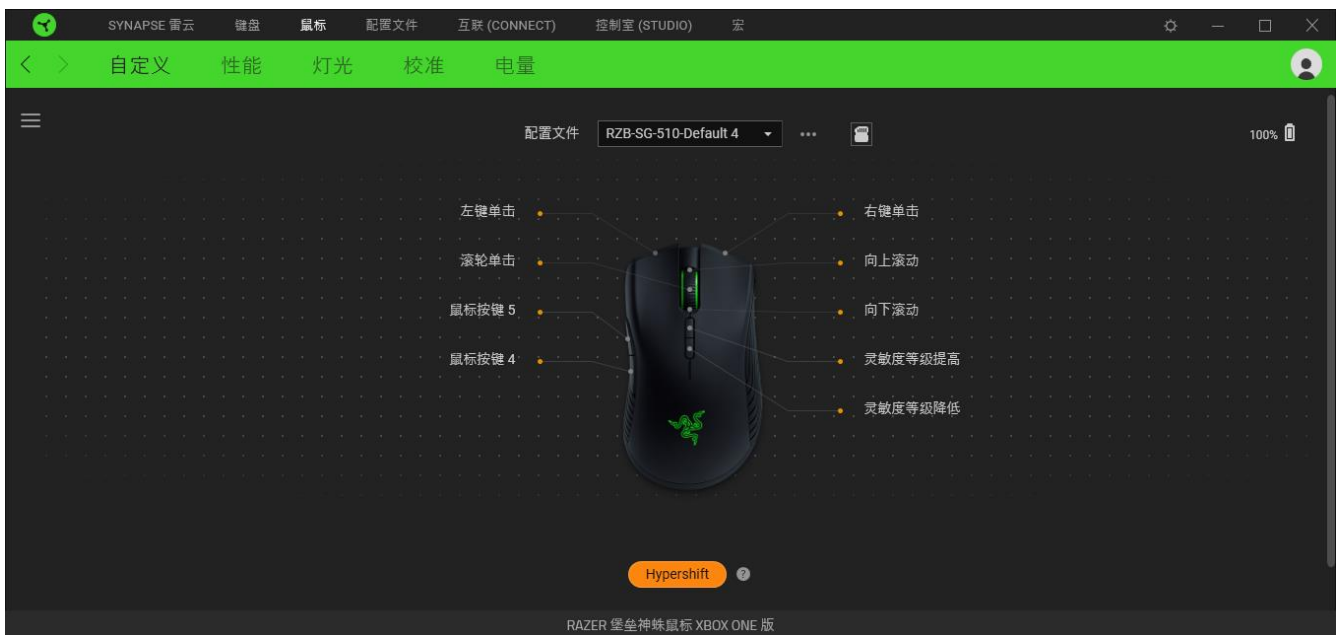
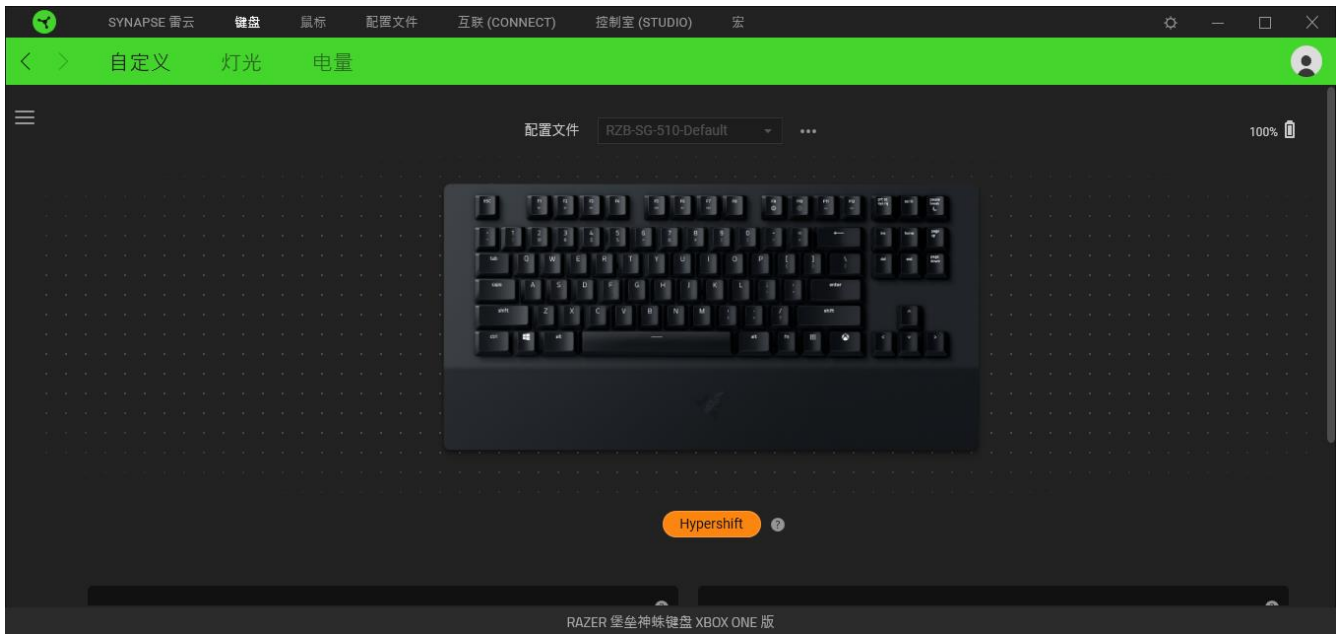


配置文件

配置文件是用于保存所有 Razer 雷蛇外设设备设置的数据存储。默认情况下，配置文件名称以系统名称为基础。只需按下配置文件相应的“其他”按钮（...），即可添加、导入、重命名、复制、导出或删除配置文件。

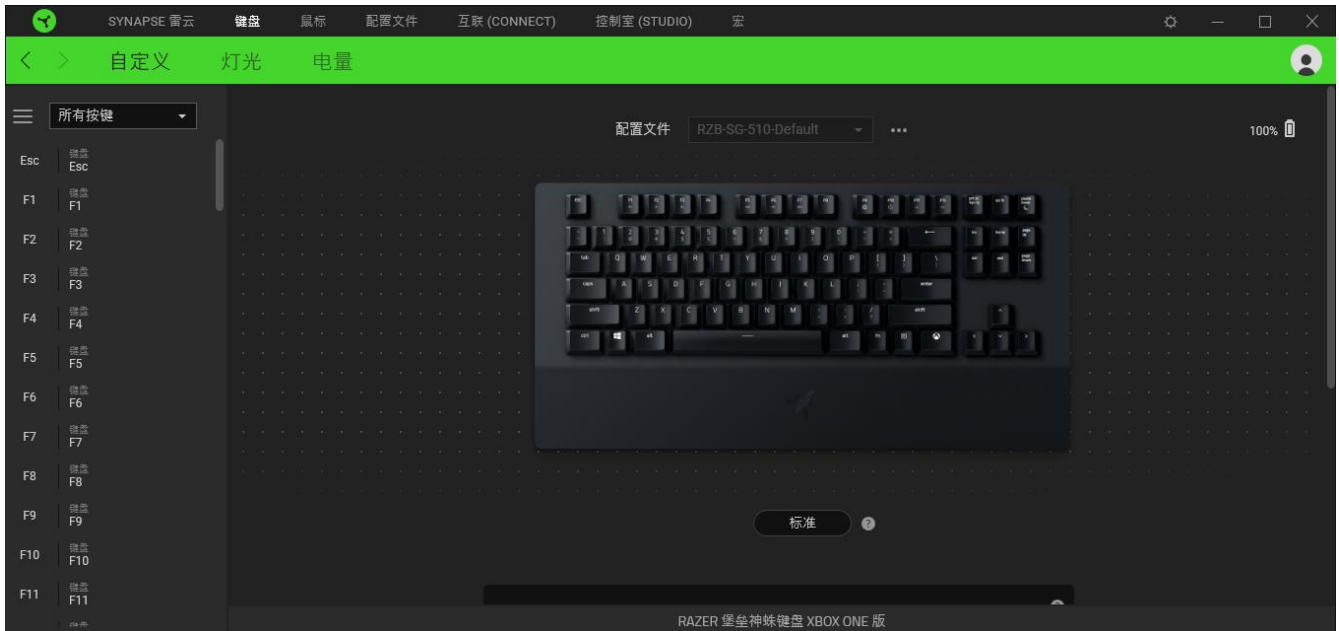
Hypershift

Hypershift 模式是次级按键分配组合，在按下 Hypershift 按键时会激活该模式。默认情况下，Hypershift 按键被分配给支持 Razer Synapse 雷云的键盘的 fn 键，但你可以将任意按键分配为 Hypershift 键。

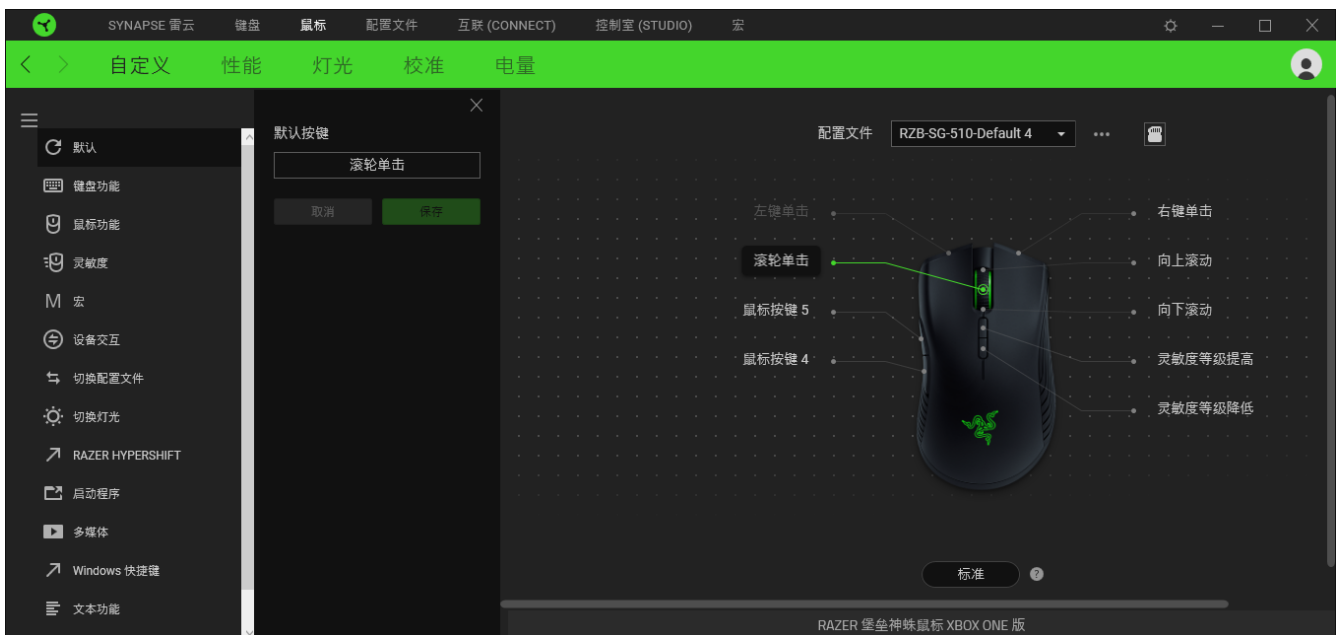


侧栏

在“键盘”或“鼠标”选项卡的“自定义”子选项卡中，如果单击“侧栏”按钮（≡），则会显示所有设备的当前按键分配组合。



或者，你可以通过在“自定义”选项卡中选择具体的分配以跳到该种分配。



选择某个按键分配后，你即可以将其更改为以下功能之一：

默认设置

使所选按键恢复到最初设置。

键盘功能

将按键分配更改为键盘功能。你也可以选择启用 Turbo 模式。启用后，如果按住按键，则会起到反复执行某键盘功能的效果。

鼠标功能

将任意按键更改为鼠标功能。下面列出了你可以选择的功能：

- 左键单击 — 使用分配的按键执行单击鼠标左键的操作。
- 右键单击 — 使用分配的按键执行单击鼠标右键的操作。
- 滚轮单击 — 激活通用滚动功能。
- 双击 — 使用分配的按键执行双击鼠标左键的操作。
- 鼠标按键 4 — 在大多数互联网浏览器上执行“后退”命令。
- 鼠标按键 5 — 在大多数互联网浏览器上执行“前进”命令。
- 向上滚动 — 使用分配的按键执行“向上滚动”命令。
- 向下滚动 — 使用分配的按键执行“向下滚动”命令。
- 向左滚动 — 使用分配的按键执行“向左滚动”命令。
- 向右滚动 — 使用分配的按键执行“向右滚动”命令。

你还可以选择在某些鼠标功能中启用 Turbo 模式，这样你在按住按键时就等同于反复按下并释放上述功能按键。

灵敏度（仅限鼠标）

使你能够按一下按键就能更改鼠标的 DPI 设置。下面列出了各个灵敏度选项及其说明：

- 灵敏度滑块 — 在按住指定按键时会将灵敏度更改为预定义的 DPI。释放按键将返回到之前的灵敏度。
- 提升灵敏度等级 — 将当前灵敏度提高一个等级。
- 降低灵敏度等级 — 将当前灵敏度下降一个等级。
- 飞敏灵敏度 — 按下指定按键并向上或向下移动滚轮将分别增加或减少当前 DPI。

- 向上循环灵敏度等级 — 将当前灵敏度等级增加一级。达到最高灵敏度等级后，再次按下按键时，它将返回到第 1 等级。
- 向下循环灵敏度等级 — 将当前灵敏度等级减少一级。达到第 1 等级后，再次按下按键时，它将返回到最高灵敏度等级。[单击此处了解有关灵敏度等级的更多信息](#)

M 宏

宏是按照精确定时执行的击键和按键按压的预先记录顺序。通过将按键功能设置为宏，你可以方便地执行一连串的命令。[单击此处了解有关宏的更多信息](#)

切换配置文件

你可以使用“切换配置文件”快速更改配置文件并加载一组新的按键分配。每当切换配置文件时，屏幕上都会显示通知。

切换灯光

你可以使用“切换灯光效果”方便地切换各种高级灯光效果。请注意，只有在“模块”子选项卡中安装了幻彩控制室（Chroma Studio）模块才可以看见该功能。[单击此处了解有关高级 Chroma 幻彩效果的更多信息](#)

Razer Hypershift

如果将按键设置为 Razer Hypershift，只要按住该按键即可激活 Hypershift 模式。

启动程序

你可以使用“启动程序”和分配的按键打开应用程序或网站。当选择启动程序时，会出现两个选项，要求你搜索要打开的特定应用程序，或者输入你要访问的网站地址。

多媒体

此选项允许你将多媒体控制按键分配给 Razer 雷蛇设备。下面列出了你可以选择的多媒体控制按键功能：

- 音量- — 降低音频输出的音量。
- 音量+ — 提高音频输出音量。
- 静音 — 使音频静音。
- 麦克风音量+ — 提高麦克风音量。
- 麦克风音量- — 降低麦克风音量。

- 麦克风静音 — 使麦克风静音。
- 全部静音 — 使麦克风和音频输出静音。
- 播放/暂停 — 播放、暂停或继续播放当前媒体文件。
- 上一曲目 — 播放上一曲目。
- 下一曲目 — 播放下一曲目。

Windows 快捷键

你可以通过该选项将常用按键分配为执行一种操作系统快捷键命令。有关更多信息，请访问：
support.microsoft.com/kb/126449

文本功能

你可以使用“文本功能”并按一下按键便能输入预先写好的文本。只需在指定字段写下所需的文本，然后无论何时按下分配的按键，即可输入文本内容。此功能具有完整的 Unicode 支持，因此你还可以从字符映射表中插入特殊符号。

禁用

此选项将使已分配的按键无法使用。如果你不希望使用所选的按键，或者它干扰到你玩游戏，则可使用“禁用”功能。

游戏模式（仅限键盘）

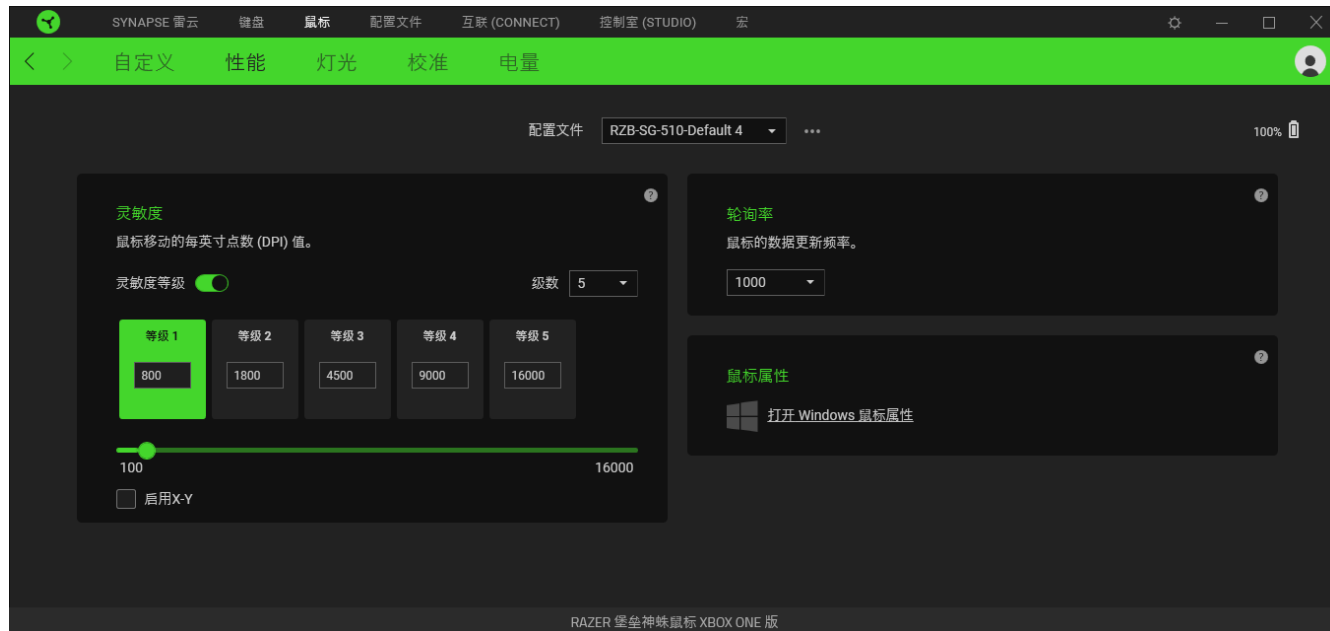
游戏模式可让你自行决定在游戏模式启动时要禁用哪些按键。你可以根据自己的设置选择禁用 Windows 键、Alt + Tab 键或 Alt + F4 键。

键盘属性（仅限键盘）

你可以打开 Windows 键盘属性，在当中可以修改其他键盘设置，例如重复延迟、重复速率和光标闪烁速率，或查看电脑上安装的所有键盘驱动程序。

性能（鼠标）

“性能”子选项卡允许你修改灵敏度、加速度和轮询率。



灵敏度

灵敏度是指根据鼠标移动的距离，光标行进的距离。DPI 越高，鼠标移动距离相同时光标行进的距离越远。

启用 X/Y 轴灵敏度

默认情况下，X 轴（水平）和 Y 轴（垂直）使用相同的灵敏度值。但是，你可以通过选择“启用 X/Y 轴灵敏度”选项为每个轴设置不同的灵敏度值。

灵敏度等级

灵敏度等级是预设的灵敏度值。你可以创建多达 5 个不同的灵敏度等级，然后使用灵敏度等级向上按钮或向下按钮循环各个等级。你可以在使用此选项的同时启用 X/Y 轴灵敏度。

轮询率

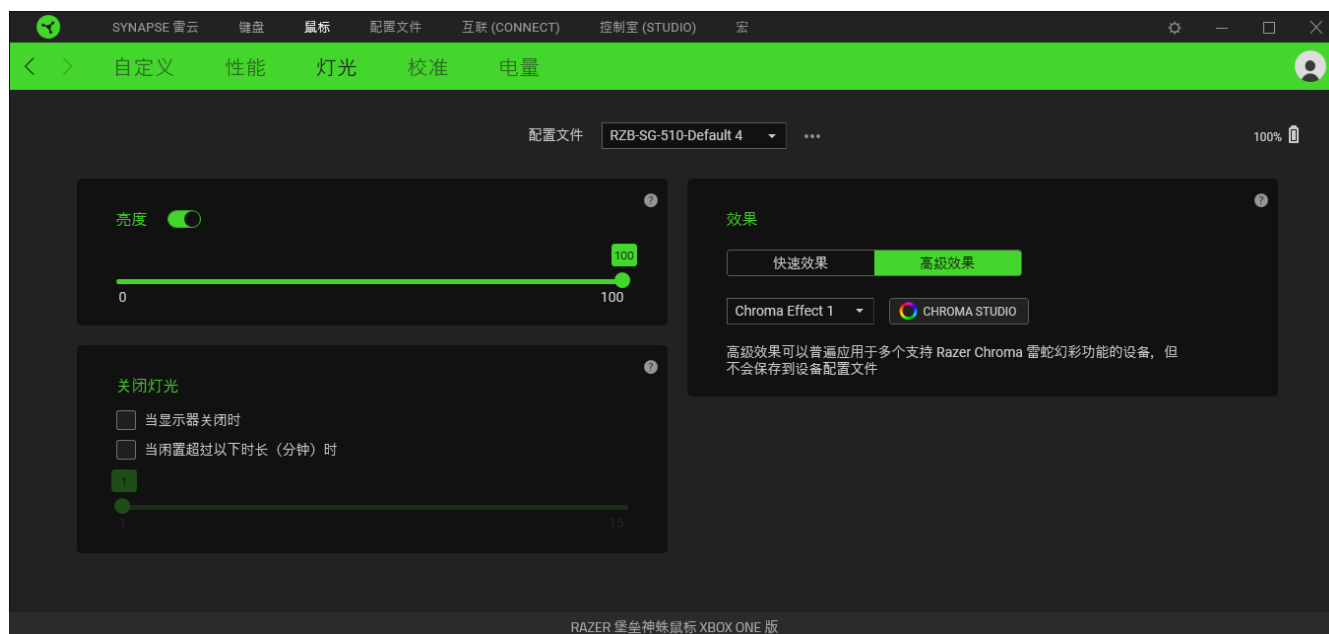
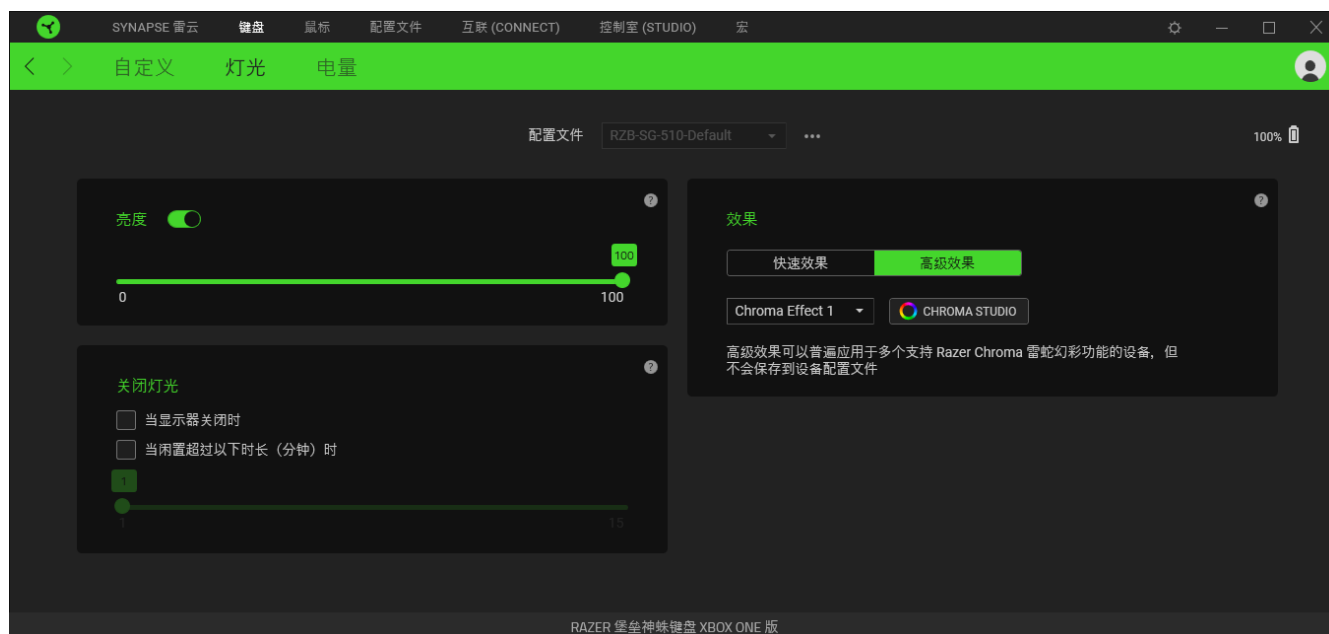
轮询率越高，电脑接收鼠标状态的信息越频繁，从而增加鼠标指针的反应时间。在下拉菜单中选择所需的轮询率，可在 125Hz（8ms）、500Hz（2ms）和 1000Hz（1ms）之间切换。

鼠标属性

从这里，你可以访问 Windows 鼠标属性，你可以在其中修改可直接影响鼠标的操作系统设置。

灯光（键盘/鼠标）

“灯光”子选项卡可让你修改每个 Razer 雷蛇设备的灯光设置。



亮度

你可以通过切换“亮度”选项来关闭 Razer 雷蛇设备的灯光或使用滑块增加/减少亮度。

关闭灯光

这是一种省电工具，可让键盘和/或鼠标在系统显示屏关闭后关闭灯光效果和/或空闲一段时间后自动关机。


快速效果

你可以选择一些快速效果并应用于任意一台设备的灯光，如下所列：

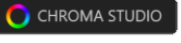
 只有支持所选灯光效果的设备才能同步。电源指示灯不可自定义。

	名称	描述	设置方法
	呼吸效果	灯光将以所选颜色淡入和淡出	最多可为此设置选择 2 种颜色或使颜色随机变化
	火焰效果*	键盘以暖色亮起，以模拟火焰跳动	无需进行进一步的自定义
	响应效果	当按下或点击任意按键或鼠标按键时，LED 就会亮起	选择 LED 亮起的颜色和持续时间
	涟漪效果*	按下按键时，所按按键灯光将出现涟漪效果	选择一种颜色
	光谱循环	灯光将在 1,680 万种色彩间无限循环	无需进行进一步的自定义
	星光效果*	每个按键都有机会按随机的时间和时长呈现淡入和淡出效果	最多可为此设置选择 2 种颜色或使颜色随机变化，并选择持续时间
	静态效果	LED 以所选颜色保持亮起	选择一种颜色
	波浪效果*	灯光将按选定的方向滚动	选择从左到右或从右到左的波浪方向

*这些效果仅适用于键盘。

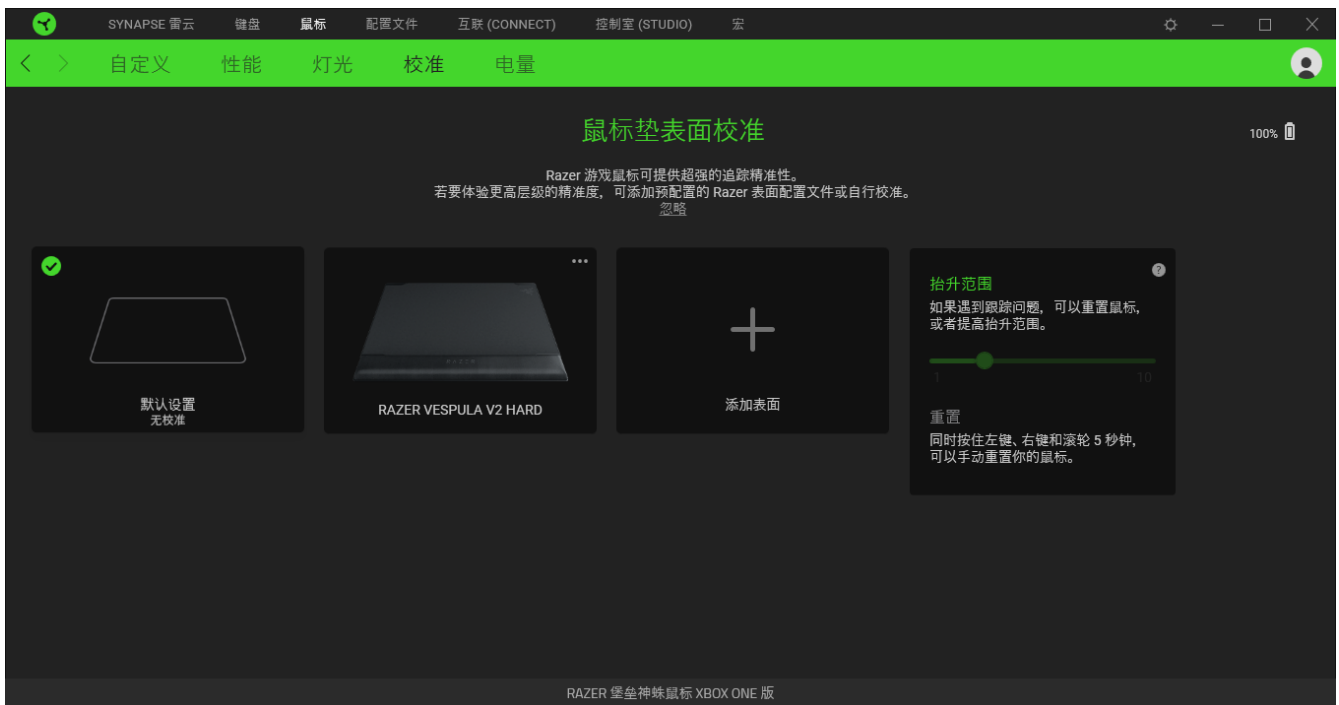
如果你还有其他支持 Razer Chroma 幻彩的设备，则可以通过单击 Chroma Sync 按钮 () 将其快速效果与 Razer 雷蛇设备同步。

工作室 (STUDIO) 效果

“工作室 (STUDIO) 效果”选项允许你选择要在支持 Razer Chroma 雷蛇幻彩的外围设备上使用的 Chroma 幻彩灯光效果。若要制作个性化的 Chroma 幻彩效果，只需按幻彩控制室 (Chroma Studio) 按钮即可 ()。 [单击此处了解有关幻彩控制室 \(Chroma Studio\) 的更多信息](#)

校准 (鼠标)

“校准”子选项卡允许你将 Razer Precision 传感器对任何表面进行优化，以便提升鼠标的追踪性能。要使用此功能，你必须单击**添加表面**选项。你可以从完整的 Razer 雷蛇鼠标垫列表中选择，或自行添加鼠标垫。



抬升范围

抬升范围使你可以设置传感器从表面抬起时停止跟踪的距离，以避免不必要的光标移动。

电源（键盘/鼠标）

通过“电源”子选项卡，你可以在使用电池时管理键盘或鼠标的能耗。你可以通过设置，让闲置特定时间段后的设备调暗灯光效果或进入睡眠模式。



你也可以调整鼠标电池百分比下降到多少时进入低功耗模式，以延长电池续航时间。

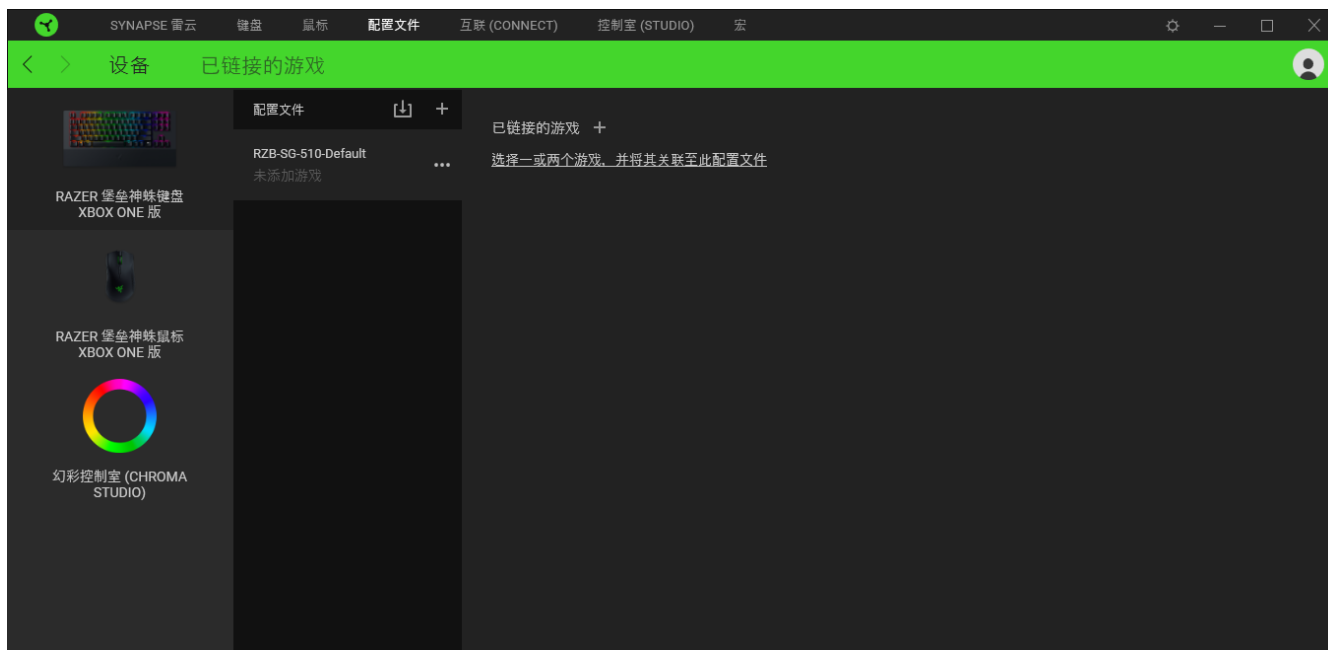





“配置文件”选项卡

“配置文件”选项卡是管理所有配置文件并将其应用到游戏和应用程序的便捷方式。

设备

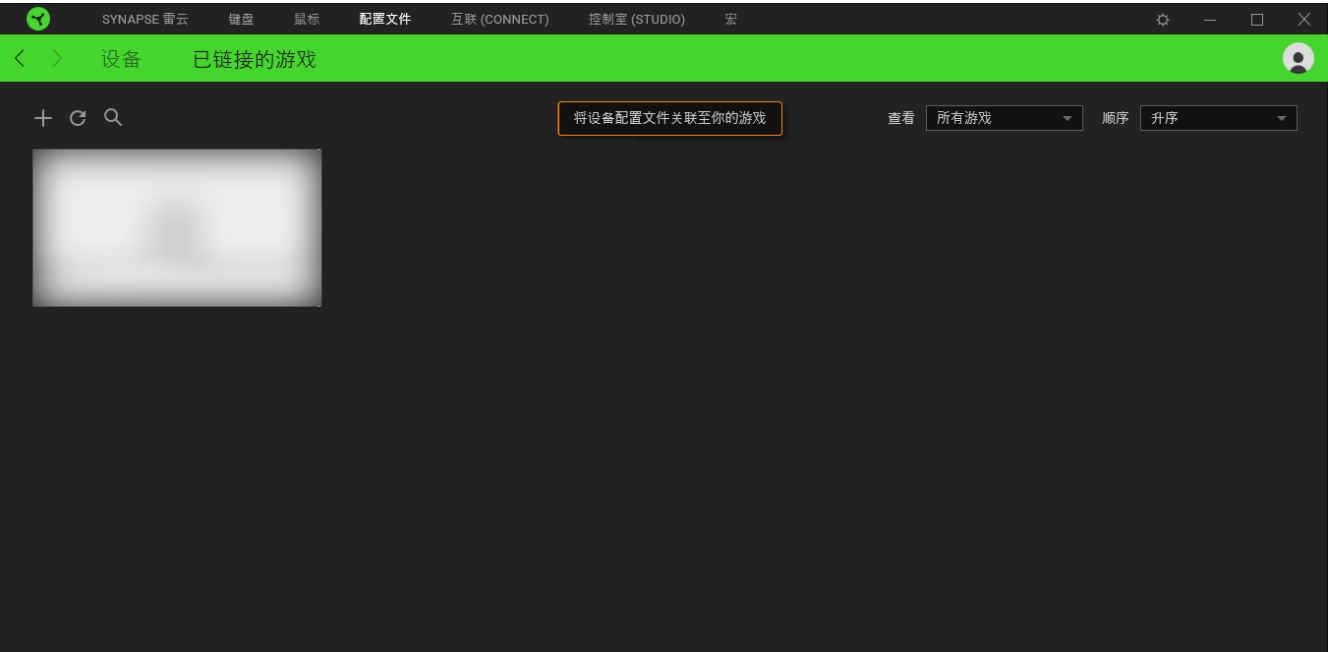
查看哪些游戏链接到每个设备的配置文件，或哪些 Chroma 幻彩效果通过“设备”子选项卡链接到特定游戏。



你可以使用“导入”按钮（）从你的电脑或从云端导入配置文件/Chroma 幻彩灯光效果，或使用添加按钮（）在所选的设备中创建新的配置文件或为特定游戏创建新的 Chroma 幻彩灯光效果。只需按下“其他”按钮（），即可重命名、复制、导出或删除配置文件。在使用“链接游戏”选项运行应用程序时，可以将每个配置文件和/或 Chroma 幻彩效果设置为自动激活。

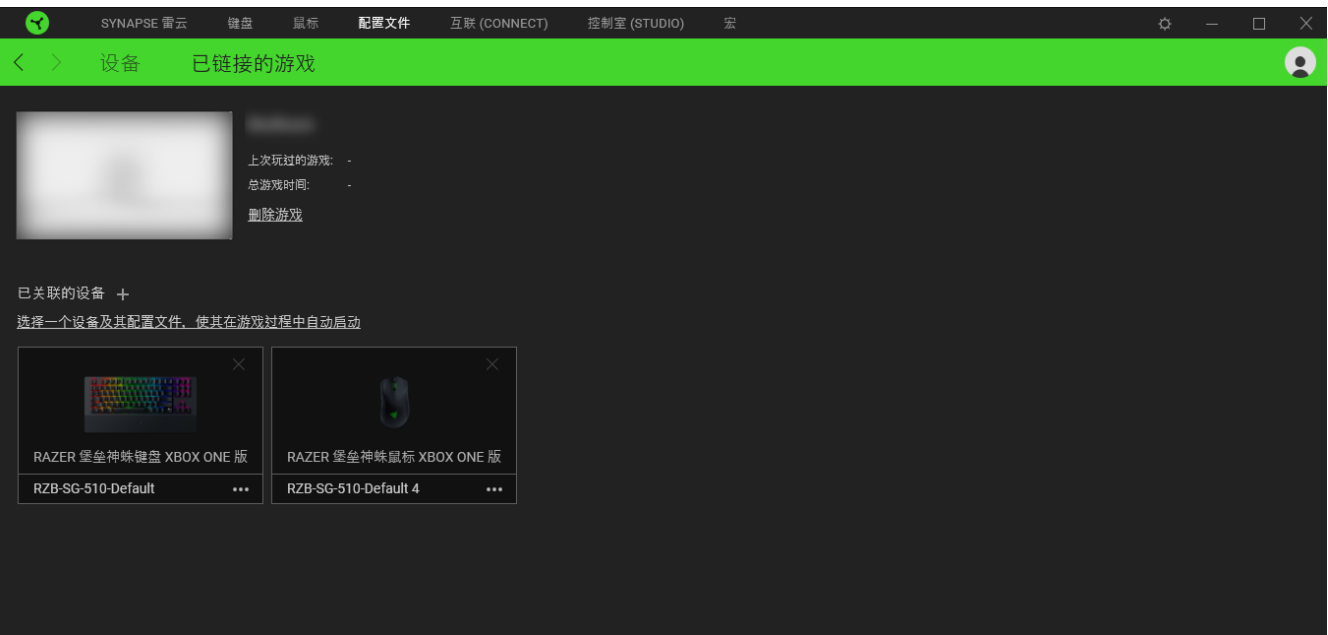
已链接的游戏

“已链接的游戏”子选项卡可让你灵活地添加游戏，查看与游戏相关联的外围设备或搜索已添加的游戏。你还可以根据字母顺序、最近玩过或最经常玩排序游戏。即使没有链接到 Razer 雷蛇设备，已添加的游戏仍将列在这里。




要将游戏链接到已连接的 Razer 雷蛇设备或 Chroma 幻彩效果，只需在列表中单击该游戏，然后单击**选择要在游戏过程中自动启动的设备及其配置文件**，随后即可选择游戏将链接至的 Razer 雷蛇设备或 Chroma 幻彩效果。

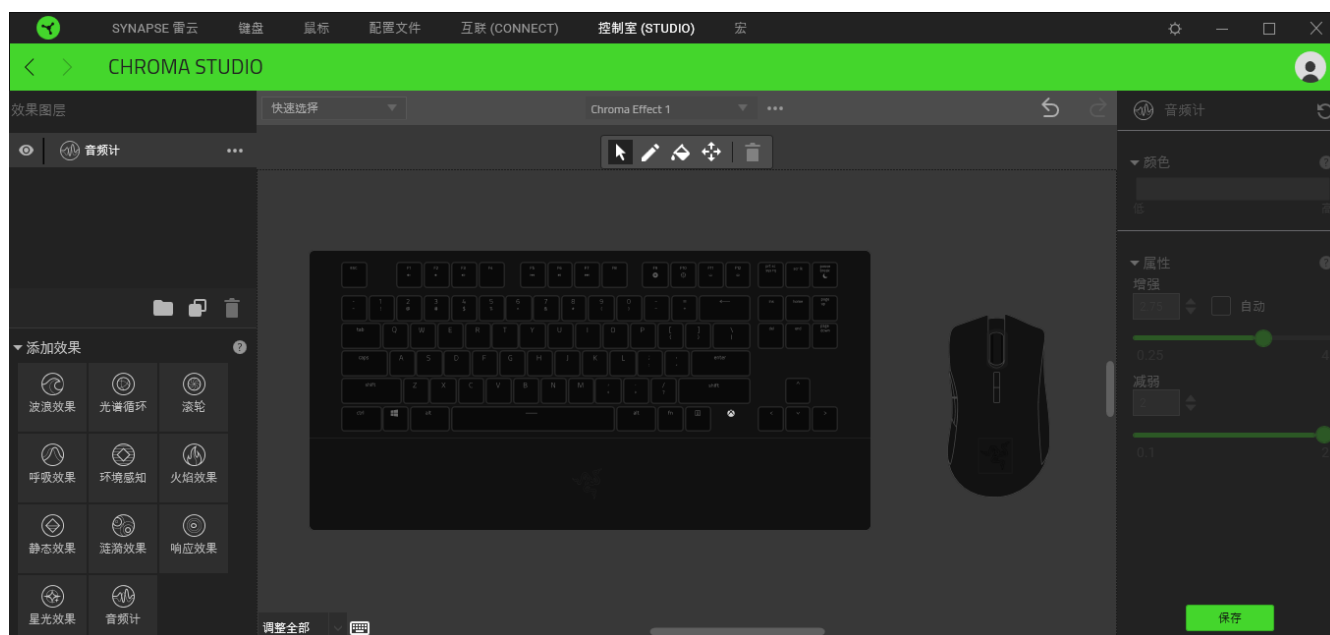
关联后，你可以通过单击相应的 Chroma 幻彩灯光效果或设备的“其他”按钮（...）来选择特定的 Chroma 幻彩灯光效果或配置文件。



“控制室 (STUDIO)” 选项卡

❗ 只有在“模块”子选项卡中安装了幻彩控制室 (Chroma Studio) 模块时，才可以打开“控制室 (Studio)”选项卡。

通过幻彩控制室 (Chroma Studio)，你可以创建和编辑自己的 Chroma 幻彩效果，并将其应用于所有支持 Razer Chroma 雷蛇幻彩和/或 RGB 的设备。只需单击“其他”按钮 (●●●)，即可添加、导入或导出、重命名、复制或删除 Chroma 幻彩效果。 若要将所选效果层还原到其原始设置，请单击“重置”按钮 (🔄)。 若要应用并保存修改后的效果层，请单击“保存”按钮 ()。







快速选择

“快速选择”下拉菜单是预设的灯光区域，可用于轻松自定义 Razer 雷蛇设备。或者，你可以通过单击该区域单独选择一个 LED，或者通过单击并拖动来选择多个 LED。




选择面板与控制

你可以使用“选择面板”便捷地选择或删除 Chroma 幻彩灯光效果将会使用的 LED 区域。下面列出了你可以选用的选择功能：

-  选择器 — 选择你想应用当前效果的 LED。
-  画笔 — 使用当前效果直接在 LED 上绘画。
-  油漆桶 — 用当前效果连续填充一个区域。
-  移动 — 让你可以调整设备的位置。

-  清除选择 — 删除所选区域所应用的效果。

效果层

灯光效果按层排列，其中最顶层优先显示。你可以对多个灯光效果进行分组，具体操作为：单击“添加组”按钮（），将要分组的效果层拖到新添加的文件夹中，然后单击“复制”按钮（）复制效果层，或单击“垃圾桶”按钮（）删除效果层。某些效果层可能具有重叠效果，因此你可能需要以特定顺序排列效果层。



添加效果

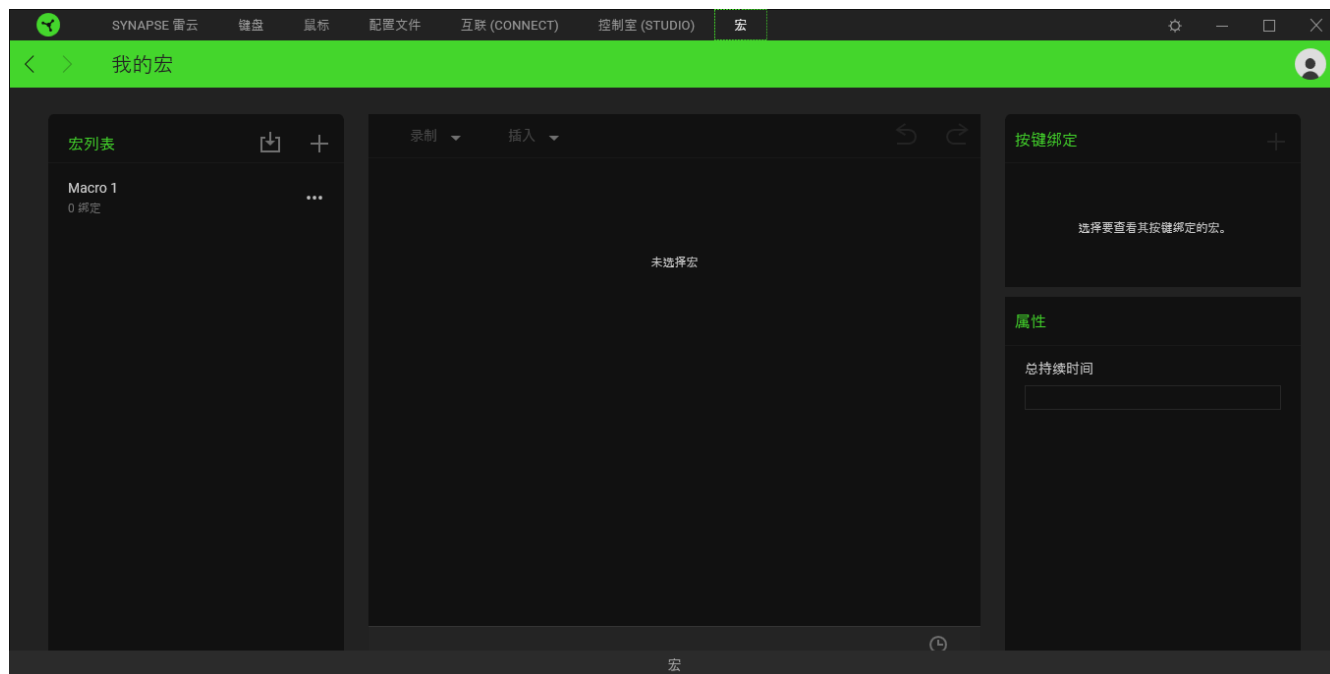
所有支持的快速效果都列在“添加效果”选项下，你可以通过单击操作将其插入到效果层。你可以在幻彩控制室（Chroma Studio）中编辑快速效果，更改其预设颜色、属性和播放选项。




“宏”选项卡



只有在“模块”子选项卡中安装了宏模块才可以打开“宏”选项卡。

如果你需要准确地执行一系列复杂的命令，那么你需要一个宏。宏是一组记录的击键、按键操作和光标移动。你可以使用“宏”选项卡创建、编辑和整理这些宏，以便你可以将其分配给 Razer 雷蛇设备上的按键。你也可以使用导入按钮（）和导出按钮（）与其他人共享宏。



在宏部分还有其他选项可用，例如通过单击添加按钮（）创建新的宏，通过单击垃圾桶按钮（）删除当前宏，以及使用复制按钮（）复制当前宏。

要创建宏，先选择一个用于存储命令的宏名称，然后单击已记录菜单。





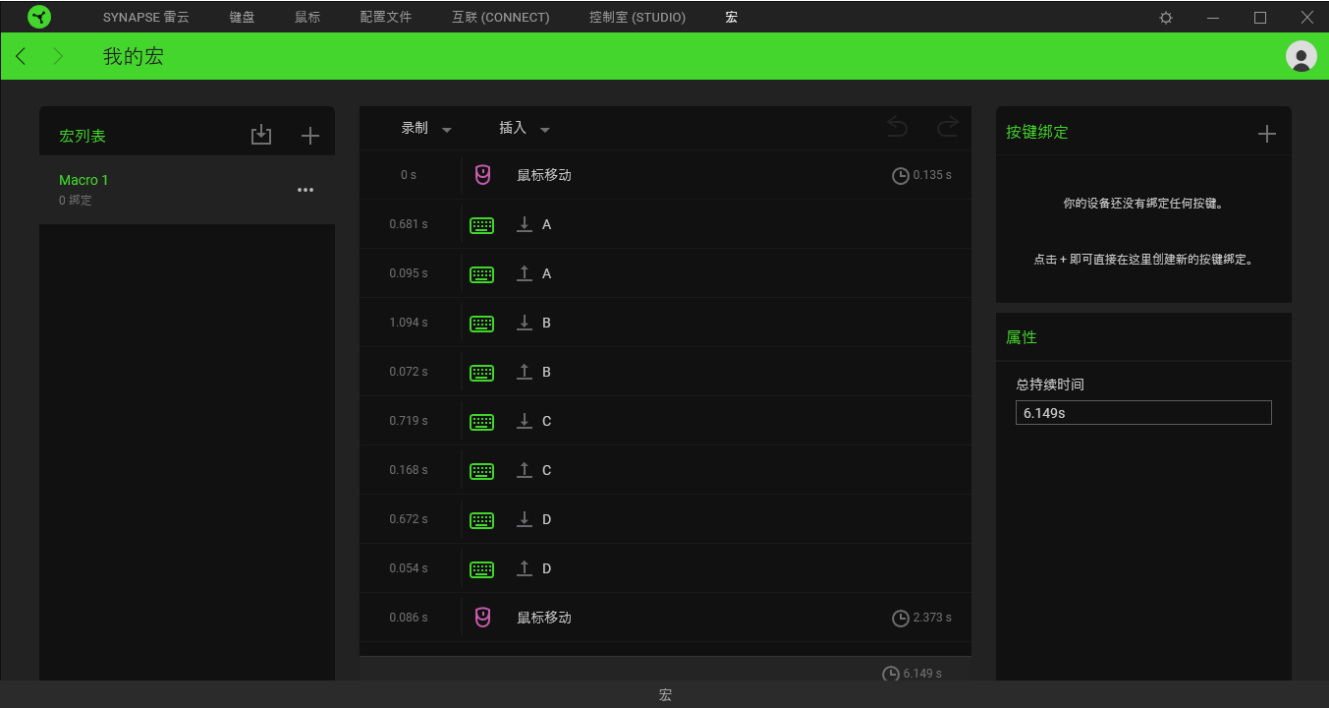
如果要录制命令和/或 Razer Synapse 雷云窗口以外的动作，你可以从这里，在“快捷键”字段上指定用于开始或停止宏录制的按键。你也可以通过下列的“延迟设置”添加或删除延迟时间或各命令之间的间隔时间：

- 录制延迟 — 包含各命令之间的所有延迟。
- 秒延迟 — 设置各命令之间的具体延迟时间（秒）。
- 无延迟 — 删除各命令之间的所有延迟。
- 序列 — 使用此设置将宏绑定至按键时，只有连续按宏所绑定到的按键才可以执行宏内的每一个命令。

另外，你可以选择从下列任一设置中删除或添加你常用的鼠标动作追踪设置：

- 无 — 删除宏录制过程中的所有鼠标动作。
- 屏幕（绝对位置） — 无论屏幕尺寸如何变化，使用并保存所录制的鼠标动作的确切坐标。
- 前景（相对位置） — 根据屏幕当前的分辨率自动按比例调整所录制的鼠标动作。
- 开始点（鼠标光标） — 在执行宏内的鼠标动作时使用鼠标光标的当前位置。

选择宏的设置后，单击“开始”按钮（）。经过短暂的倒计时，所有击键、按键操作和鼠标动作都将被记录在宏屏幕上。完成录制宏命令后，单击“停止”按钮（）或直接按快捷键结束会话。

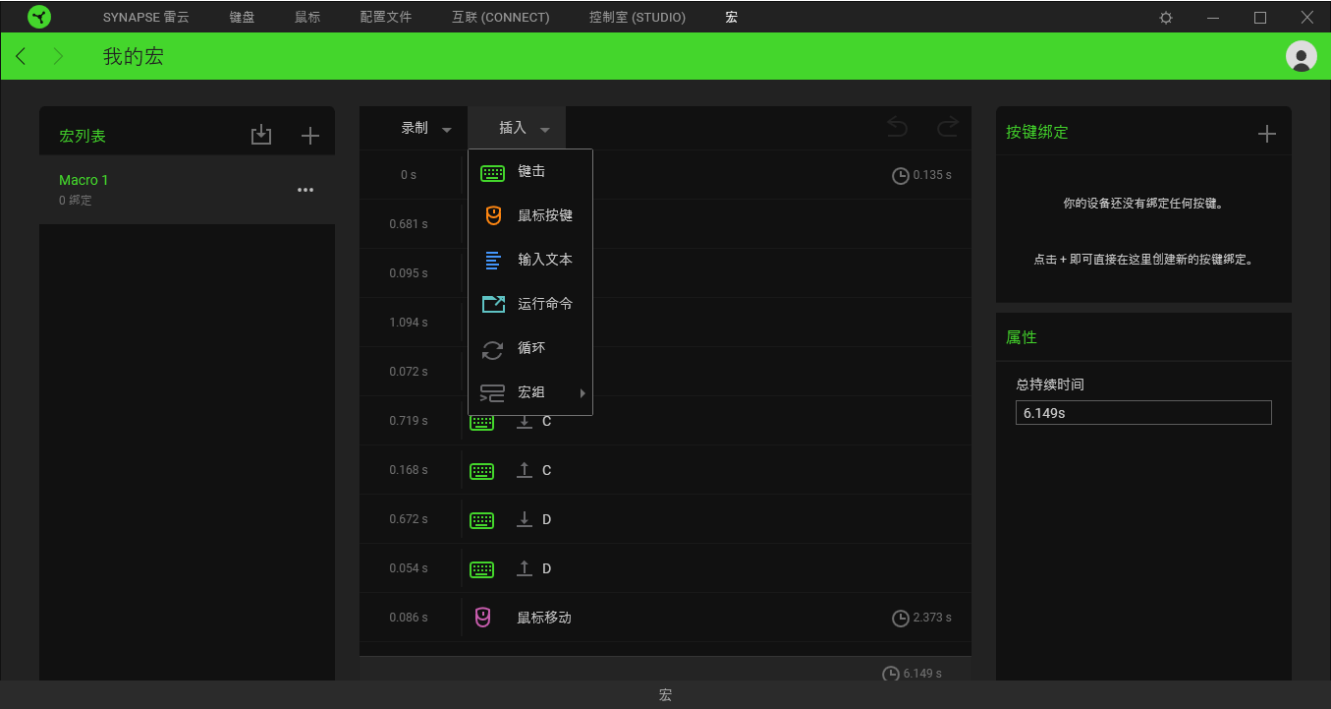


之后你可以使用“按键绑定”选择继续将新录制的宏绑定到常用的按键。你也可以通过“属性”选项中的“总持续时间”栏更改所录制宏的总持续时间。

 更改所录制宏的总持续时间将会按比例相应地调整宏内每一个命令所持有的各种延迟。

录制宏后，你可以通过在宏屏幕上选择每个命令来编辑你已输入的命令。每次击键或按键操作都会按顺序排列，且屏幕顶部显示的是以第一个命令排列的顺序。

通过“插入”下拉菜单，你可以在宏内添加其他击键、按键操作、键入文本、运行命令、循环一组命令，或插入整个宏组。




按键绑定

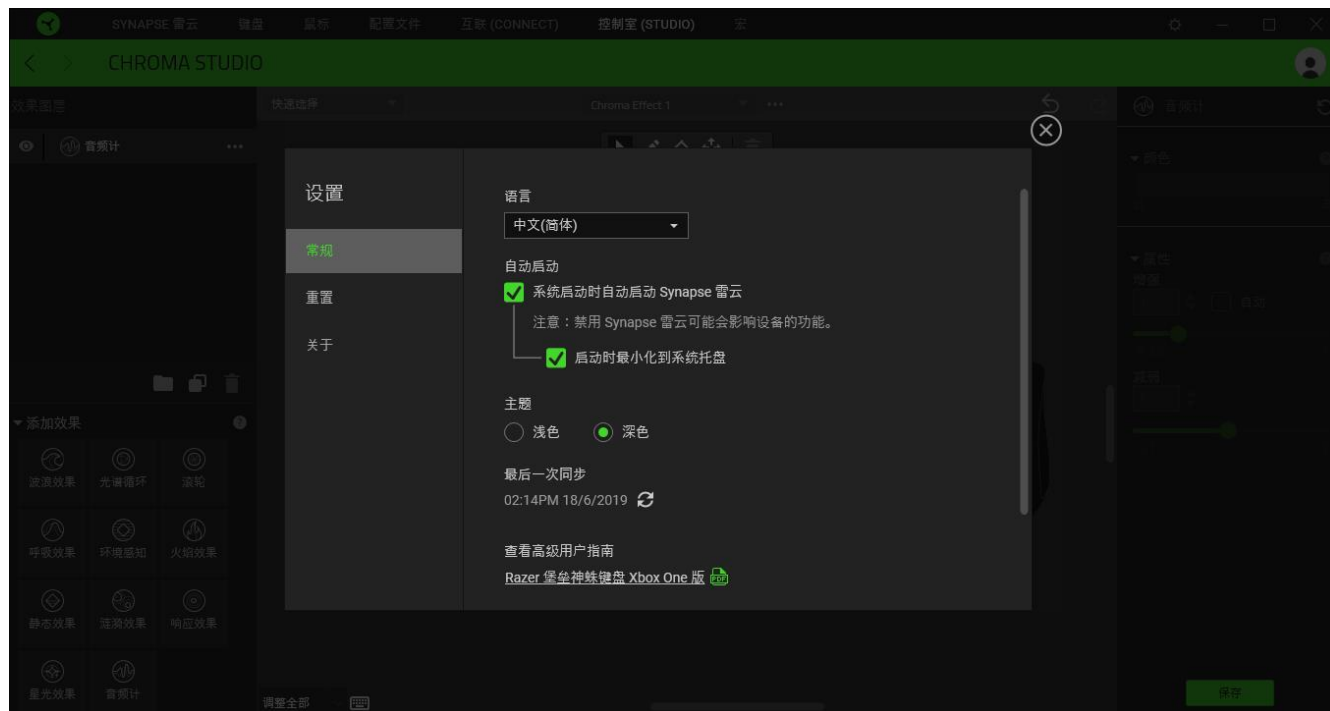
“按键绑定”选项允许你查看所选宏的快捷键。你可以在不离开“宏”选项卡的情况下将宏绑定到所选的按键：选择你要绑定的宏，然后单击“按键绑定”按钮（+）。

属性


“属性”选项使你能够单独编辑命令、调整其延迟、更改操作，还可以更改宏的总持续时间，以便使其执行速度更快或更慢。

“设置”窗口

单击 Razer Synapse 雷云上的 () 按钮即可打开“设置”窗口。你可以通过该窗口配置 Razer Synapse 雷云的启动行为和显示语言、查看每个已连接的 Razer 雷蛇设备的高级用户指南，或对任何连接的 Razer 雷蛇设备执行恢复出厂设置。



“常规”选项卡

“设置”窗口的默认选项卡。“常规”选项卡可用于更改软件的显示语言、启动行为和显示主题；或查看所有连接的 Razer 雷蛇设备的高级用户指南。你也可以手动将配置文件同步到云端 () 或查看所有已连接的 Razer 雷蛇设备的高级用户指南。

“重置”选项卡

你可以使用“重置”选项卡对所有带有板载内存的已连接 Razer 雷蛇设备执行恢复出厂设置，以及重置 Razer Synapse 雷云教程，以便在下次启动时再次熟悉 Razer Synapse 雷云的新特性。

 重置 Razer 雷蛇设备时，保存在所选设备板载内存上的所有配置文件都将被删除。

“关于”选项卡

“关于”选项卡中显示了简要的软件信息和版权声明，并提供了使用条款的相关链接。你也可以通过此选项卡检查软件更新，或者快速访问 Razer 雷蛇的社交社区。

9. 安全与维护

安全指南

为了让你在使用 Razer Turret for Xbox One 雷蛇堡垒神蛛 Xbox One 版时获得最大程度的安全保障，我们建议你在使用前先阅读以下指引：

- 如果你发现设备运行异常，并且无法排除故障，请拔出设备并拨打 Razer 雷蛇服务热线或访问 support.razer.com/cn 以获取技术支持。
- 避免直视鼠标的跟踪波束或用波束照射他人眼睛。请注意，跟踪波束是肉眼看不见的，而且跟踪波束会设定在“始终开启”模式。
- 请勿插入或连接异物及不支持的线缆或设备。
- 请勿拆解设备（这样做会导致质保失效），也不要再在电流负载异常的情况下使用设备。
- 将连接的设备或线缆拔下时，务必抓住线缆或设备的插头处或接口处。不要用力拉扯线缆本身。
- 连接线缆或设置设备时，必须仔细规划电线的布放方式。保护所连接的线缆，避免受到踩踏或挤压，尤其是插头部分、插座处或出口处。
- 请让设备远离液体和潮湿环境。请仅在 0° C (32° F) 至 40° C (104° F) 的环境下使用设备。如果温度超出这一范围，请拔出并/或关闭设备，以便使温度稳定至更佳水平。

舒适性

研究显示，长期重复动作、电脑周边产品布局不当、身体姿势不正确和各种不良习惯都会影响身体健康并且造成神经、肌腱和肌肉伤害。以下指引可帮助你避免遭受此类伤害并确保你可以无比舒适地使用 Razer Turret for Xbox One 雷蛇堡垒神蛛 Xbox One 版。

1. 将键盘和显示器放在你的正前方，将你的鼠标放在键盘旁边。将你的肘关节放在身体侧面，距离不要太远，并将你的键盘放置在易于触及的位置。
2. 确保脚部始终都有良好的支撑，同时挺直身体并放松肩部。
3. 玩游戏期间，放松腕部并使其处于伸直状态。如果你手部重复某些动作，尽量不要长时弯曲、伸展或扭动你的手部。
4. 请勿将手腕长时间放在坚硬表面上。
5. 根据你的游戏风格自定义键盘上的按键，以最大限度地减少游戏过程中重复或不适的动作。
6. 切勿整天保持同一个坐姿。经常起身离开你的桌子做些活动，伸展手臂，活动肩膀、脖子和腿。

使用键盘时，若身体有任何不适，如手、腕、肘、肩、颈或背部感到疼痛、麻痹或刺痛，请立即向有资质的专科医师咨询。

维护和使用

Razer Turret for Xbox One 雷蛇堡垒神蛛 Xbox One 版只需很少的维护，就能保持最佳性能。我们建议你每月定期关闭每台设备，断开设备的电源，拔出所有已连接的线缆，然后使用软布或棉签进行清洁，以防止污垢积聚。

电池警告

Razer Turret for Xbox One 雷蛇堡垒神蛛 Xbox One 版键盘和鼠标都附有一个内置的锂离子充电电池。一般而言，这种电池的预期续航时间取决于具体使用情况。如果你怀疑 Razer Turret for Xbox One 雷蛇堡垒神蛛 Xbox One 版键盘和/或鼠标内置的锂离子充电电池已经耗尽（电量很低），请尝试进行充电。如果在尝试几次之后仍无法为电池充电，则表示电池可能已经无法正常使用。

注意：不要尝试打开或毁坏电池，或使其接触或暴露于导电材料（金属）、潮湿环境、液体、火源或热源等。否则可能会导致电池漏液或爆炸，从而造成人身伤害。请勿让任何设备长时间处于无电或不使用状态。如果你会有超过 30 天的时间不使用 Razer Turret for Xbox One 雷蛇堡垒神蛛 Xbox One 版键盘和/或鼠标，请确保每台设备都处于满电状态并妥善保存。电池续航时间因使用情况而异。

10. 法律声明

版权和知识产权信息

©2019 Razer Inc. 保留所有权利。Razer 雷蛇、三头蛇徽标、Razer 雷蛇徽标、“始于玩家，赋予玩家”和“Powered by Razer Chroma 雷蛇幻彩”徽标是 Razer Inc. 和/或其附属公司在美国或其他国家/地区的商标或注册商标。

Microsoft、Windows、Windows 徽标和 Xbox One 是 Microsoft 集团公司的商标。所有其他商标均为其各自所有者的财产。

Razer Inc.（本指南中称为“Razer 雷蛇”）对本指南述及的产品可能拥有版权、商标权、商业秘密、专利权、专利申请或其他知识产权（不管已注册还是未注册）。提供本指南并不意味着授予你任何此类版权、商标、专利或其他知识产权。Razer Turret for Xbox One 雷蛇堡垒神蛛 Xbox One 版（下称“产品”）可能与包装或其他地方上的图片不同，请以实物为准。Razer 雷蛇对于此类差异或任何其他可能出现的错误不承担任何责任。本指南中的信息可能随时更改，恕不另行通知。

有限产品质保

有关有限产品保修的最新条款，请访问 cn.razer.com/warranty。

责任限制

在任何情况下，由于任何形式的产品分发、销售、转售、使用或不能使用而导致的任何利润损失、信息或数据的丢失，以及特殊、偶然、间接、惩罚性或结果性或附带损害，Razer 雷蛇均不承担责任。在任何情况下，Razer 雷蛇所承担的责任均不超过产品的零售价。

一般条款

本协议条款将受产品采购地司法管辖区的法律管辖并依其解释。如果本协议中任何条款被认定为无效或不可执行，则此类条款（只要其无效或不可执行）不得生效并应排除在本协议之外，但不会让任何剩余的条款无效。Razer 雷蛇保留随时修订任何条款的权利，恕不另行通知。