



RAZER CORE X CHROMA

마스터 가이드

목차

1. 포장 내용물/시스템 요구 사항.....	2
2. 보증 지원.....	3
3. 외장 그래픽 처리 장치 살펴보기	4
4. RAZER CORE X CHROMA 설정.....	6
5. RAZER CORE X CHROMA 용 RAZER SYNAPSE 3 설치하기	14
6. RAZER SYNAPSE 3 을 통한 RAZER CORE X CHROMA 구성하기	15
7. 안전 및 유지관리.....	24
8. 법률 용어.....	25

1. 포장 내용물/시스템 요구 사항

포장 내용물

- Razer Core X Chroma 외장 그래픽 처리 장치
- Thunderbolt™ 3 (USB-C) 케이블
- 전원 코드*
- 중요 제품 정보 안내

**특정 지역용 전원 코드가 포함될 수 있습니다.*

시스템 요구 사항

하드웨어

- Thunderbolt 3 외장 그래픽 지원 PC 또는 Mac
- Windows® 10 64-bit RS5 / macOS High Sierra 10.13.4 이상
- Razer Core X Chroma 호환 가능한 PCI-E 그래픽 카드
- 윈도우즈용 Thunderbolt™ 소프트웨어

RAZER SYNAPSE 3

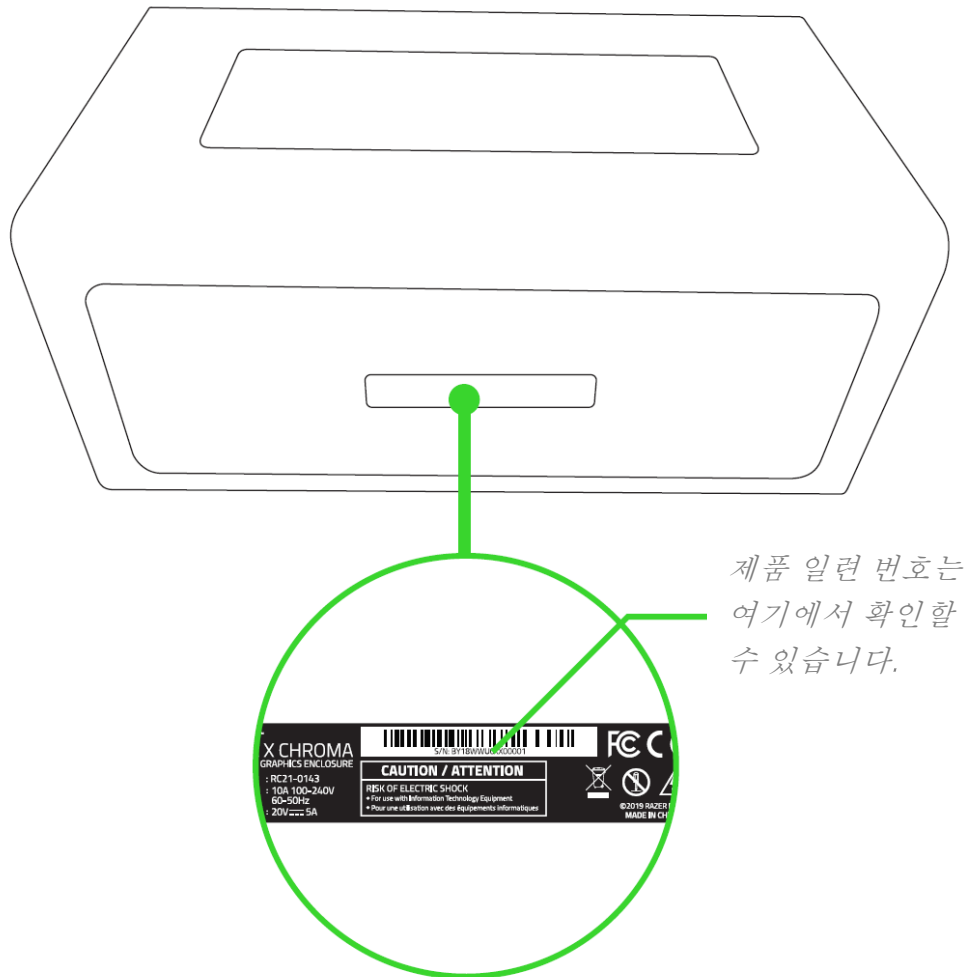
- Windows® 10 64 비트 이상
- 인터넷 연결
- 500 MB 이상의 하드 디스크 여유 공간



호환성 정보와 최신 드라이버 및 펌웨어 업데이트를 다운로드하려면 r3r.to/core-x 를 방문하세요.

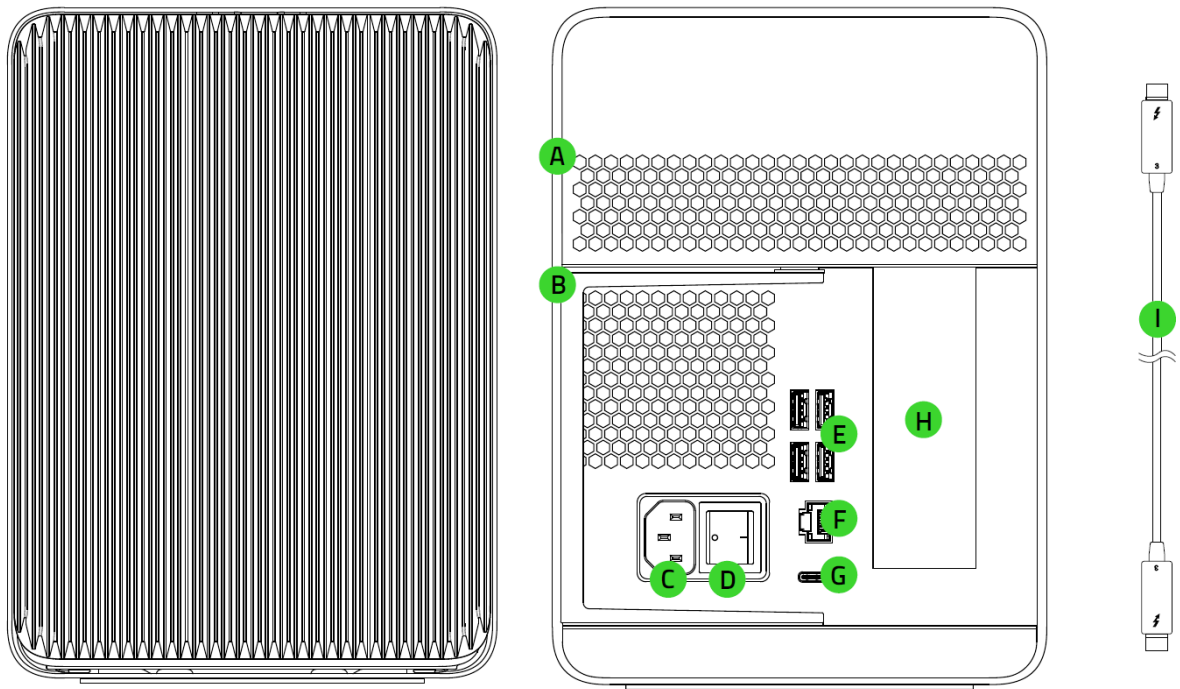
2. 보증 지원

훌륭한 장비를 마련하셨네요. 1년 제한 보증으로 현재 보유한 훌륭한 장비에 날개를 달아주세요. razerid.razer.com에 등록하여 제품의 잠재력을 극대화하고, Razer 독점 혜택도 받아보세요.



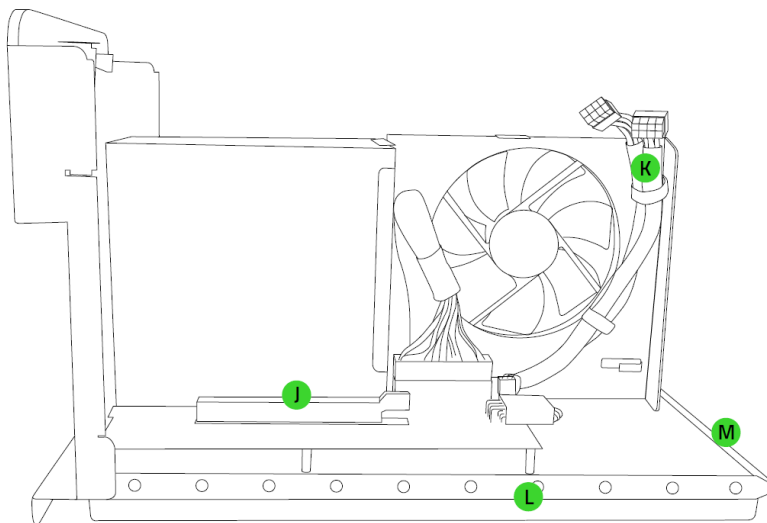
궁금한 점이 있으십니까? support.razer.com에서 Razer 지원팀에 문의하세요.

3. 외장 그래픽 처리 장치 살펴보기



- A. 배기구
- B. 구획 분리 레버
- C. 전원 포트
- D. 전원 스위치
- E. USB 3.1 포트

- F. 기가비트 이더넷 포트
- G. Thunderbolt 3(USB-C) 포트
- H. PCI-E 슬롯 덮개
- I. Thunderbolt 3(USB-C) 케이블

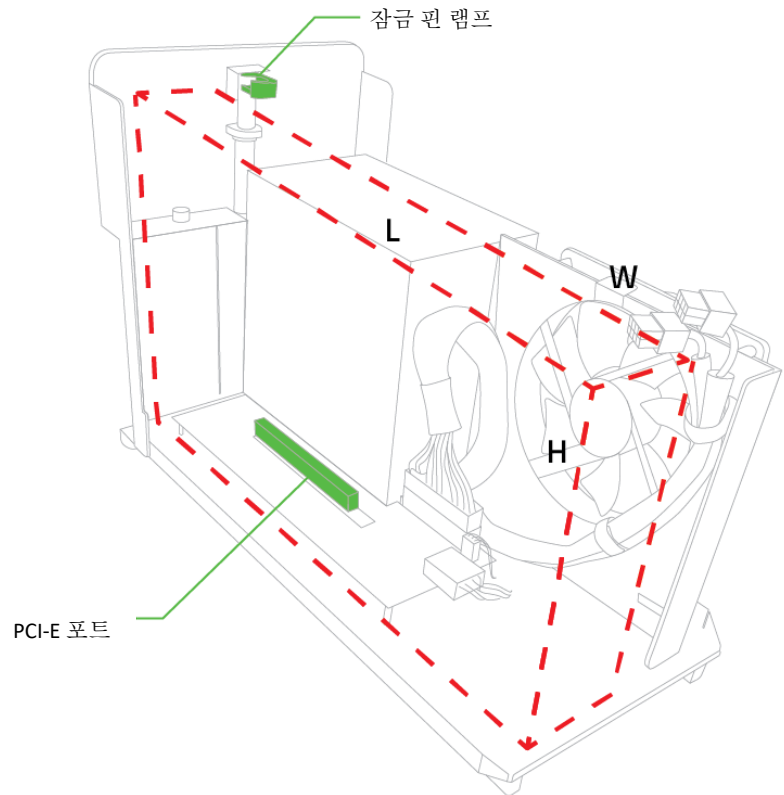


- J. PCI-E 포트
- K. 6+2-핀 전원 커넥터
- L. Razer Chroma 내부 조명
- M. Razer Chroma 언더글로우 조명

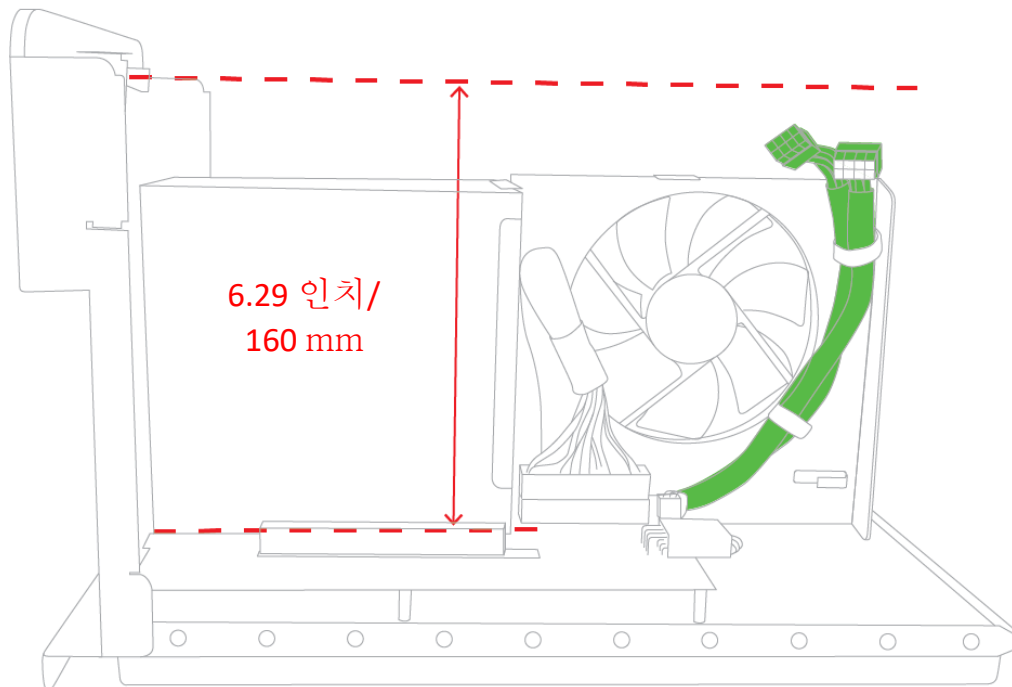
최대 내부 치수:

- 길이: 12.99 인치/330 mm
- 높이: 6.29 인치/160 mm
- 너비: 2.36 인치/60 mm

i PCI-E 포트의 상부부터 잠금 핀 램프의 하부까지 측정한 높이입니다.



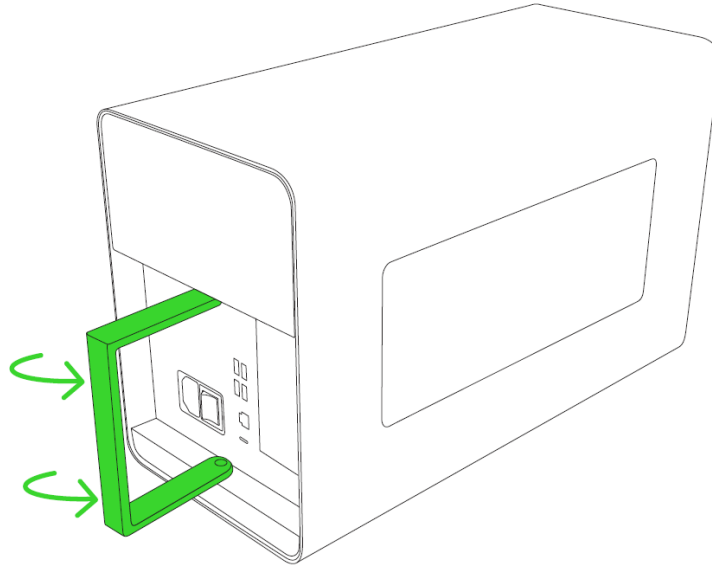
6+2-핀 전원 커넥터를 위한 충분한 공간이 있는지 확인하십시오.



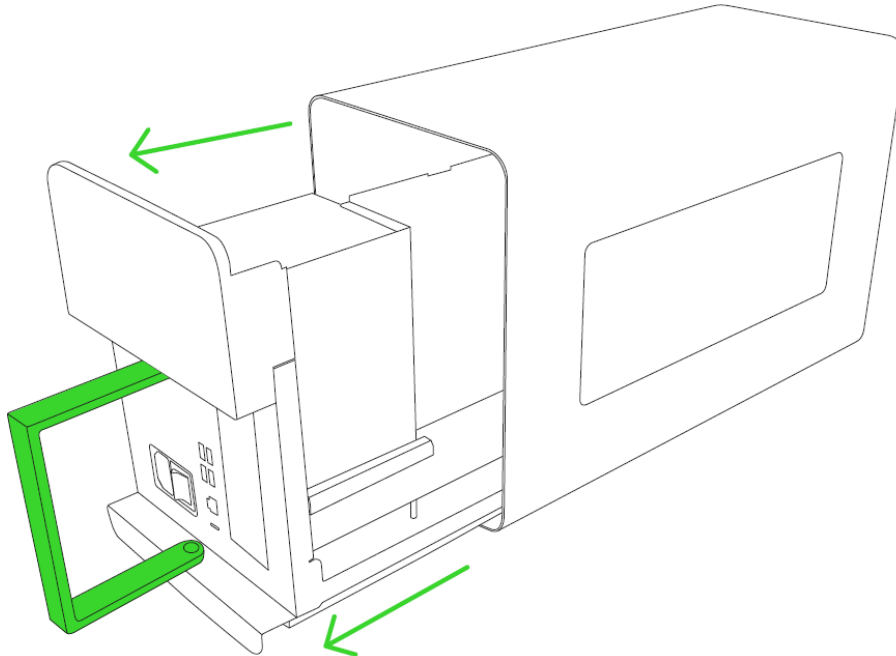
4. RAZER CORE X CHROMA 설정

i 경고: 그래픽 카드를 설치 또는 교체 시 감전 사고를 피하기 위해 Razer Core X Chroma 가 종료된 상태이고 콘센트에서 플러그가 뽑혀 있는지 확인하세요.

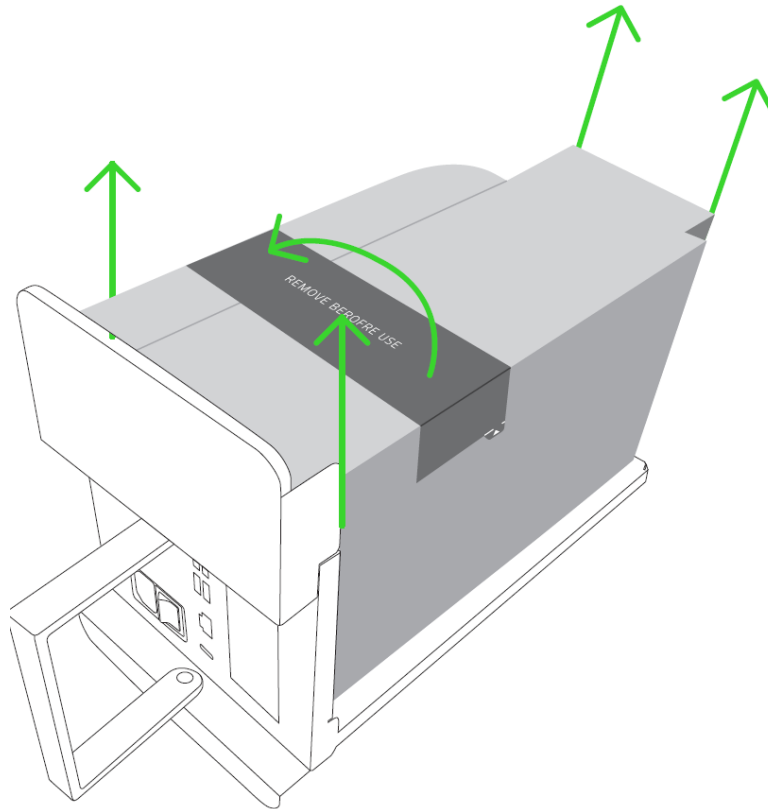
1. 부드럽게 레버를 당겨 잠금 해제합니다.



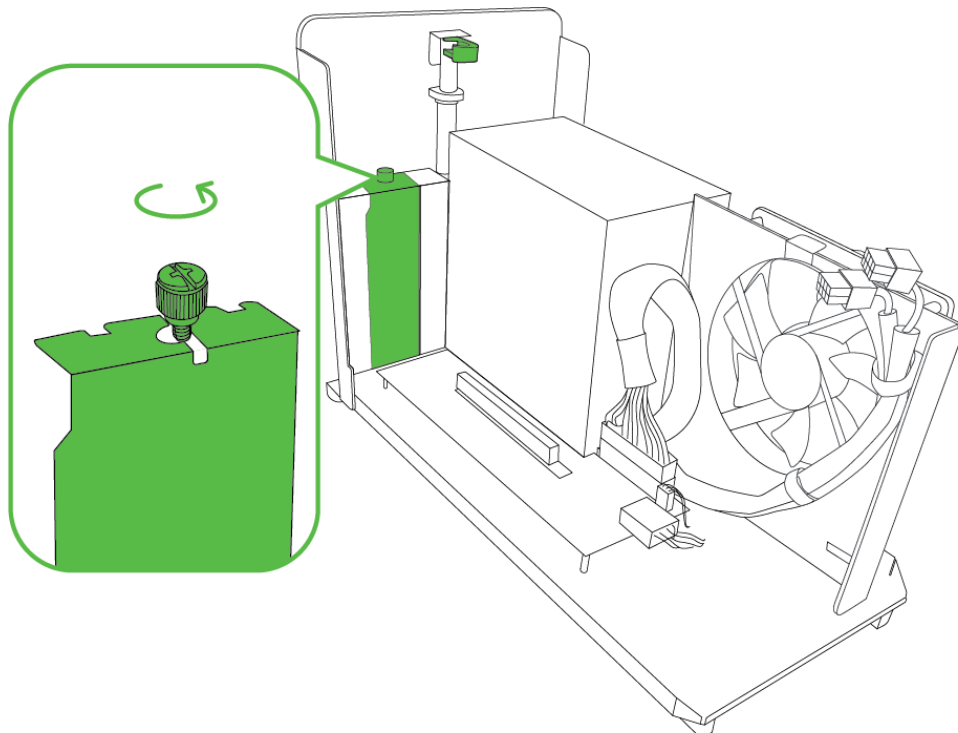
2. 인클로저에서 적재함을 잡아당깁니다.



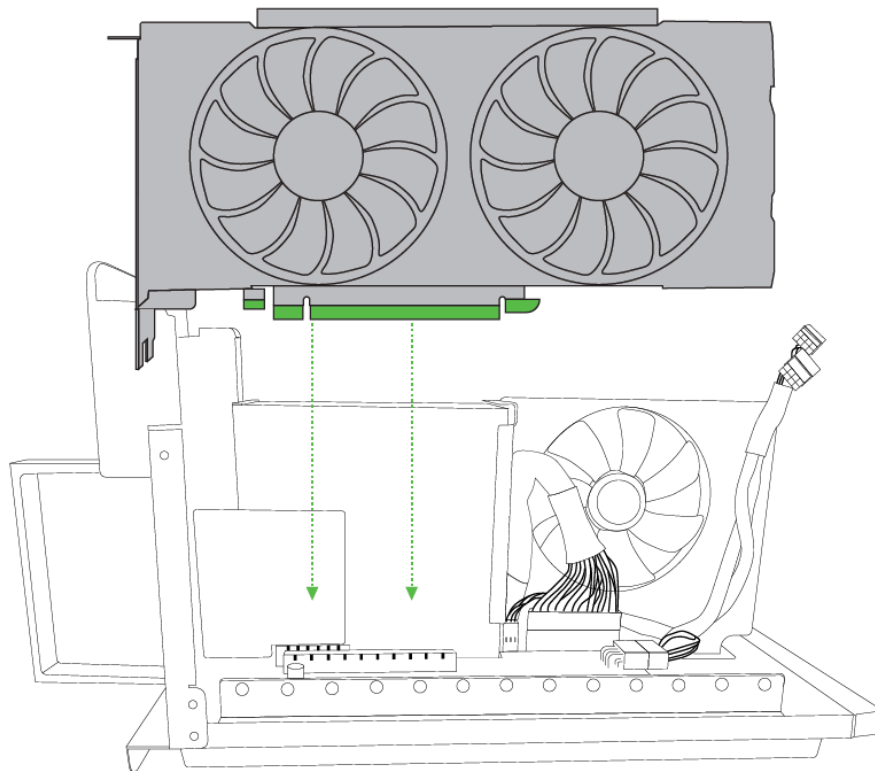
3. 테이프를 제거하고 보호용 스티로폼을 제거합니다.



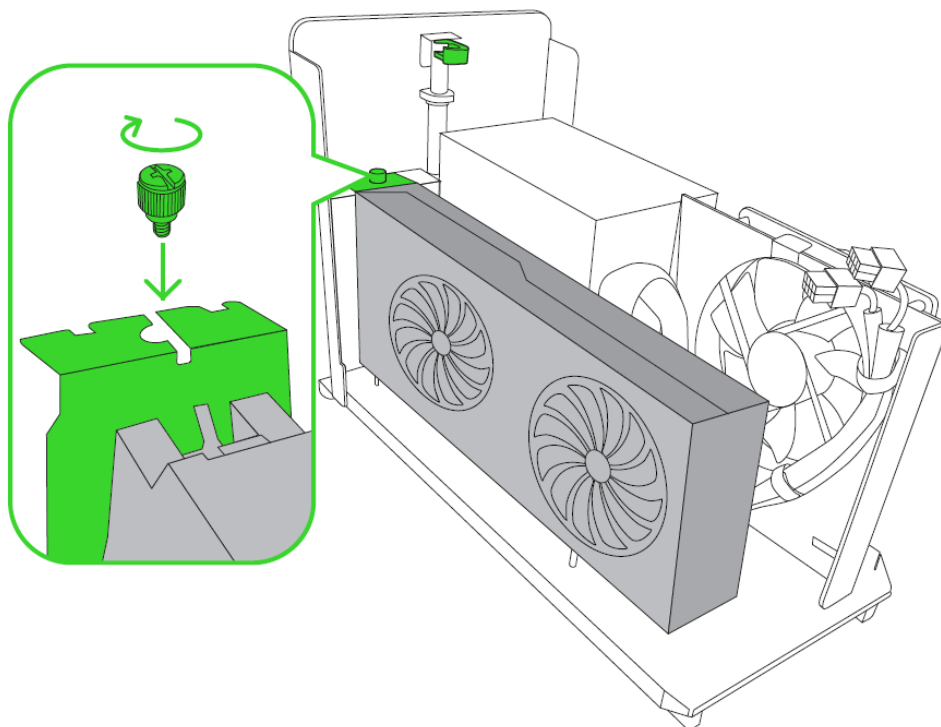
4. PCI-E 슬롯 덮개와 엄지나사를 제거합니다.



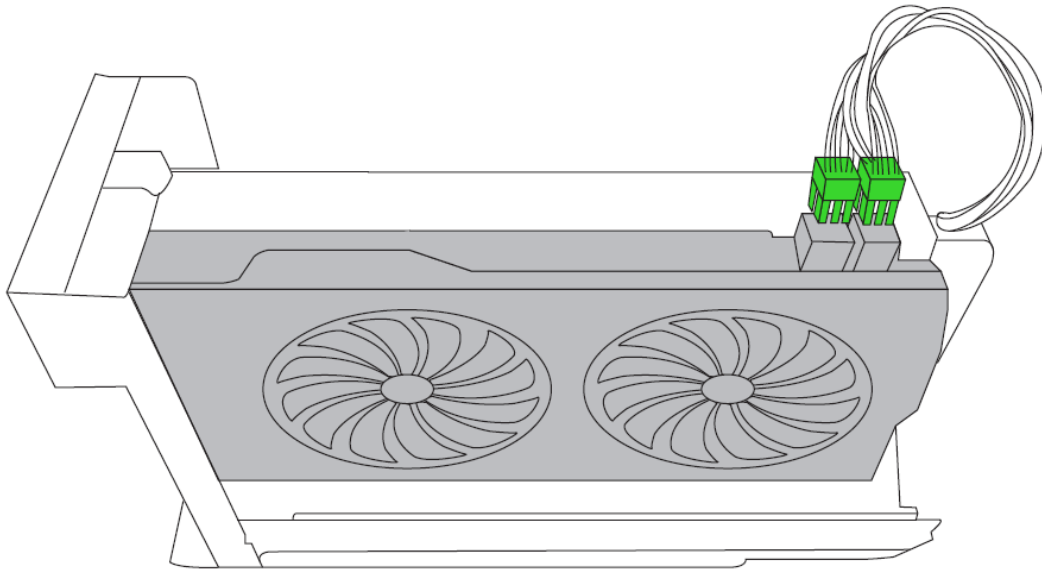
5. PCI-E 포트에 호환 가능한 그래픽 카드(미포함)를 삽입합니다.



6. PCI-E 슬롯 덮개와 엄지나사를 다시 체결합니다.

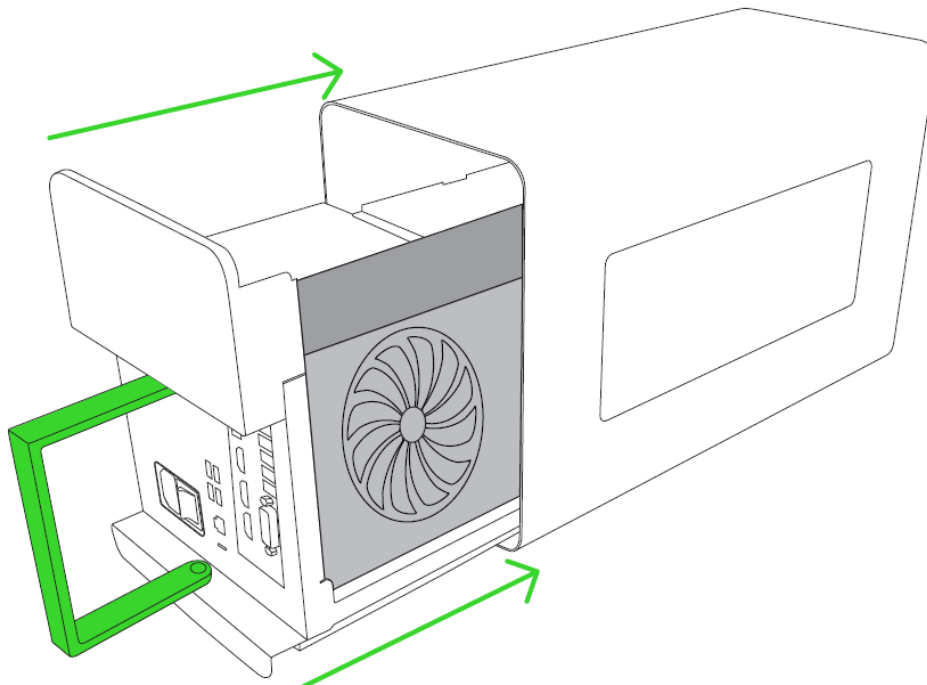


7. 6+2-핀 전원 커넥터를 그래픽 카드에 꽂습니다.

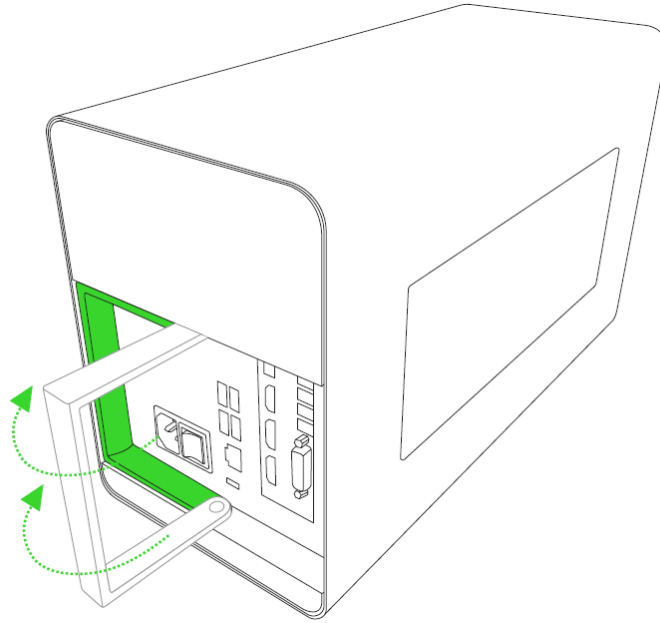


i 전원 케이블을 팬에서 멀리 떨어뜨려 두었는지 확인하십시오. 장치 내부의 케이블들을 정리하기 위해 케이블 스트랩을 사용 할 수 있습니다.

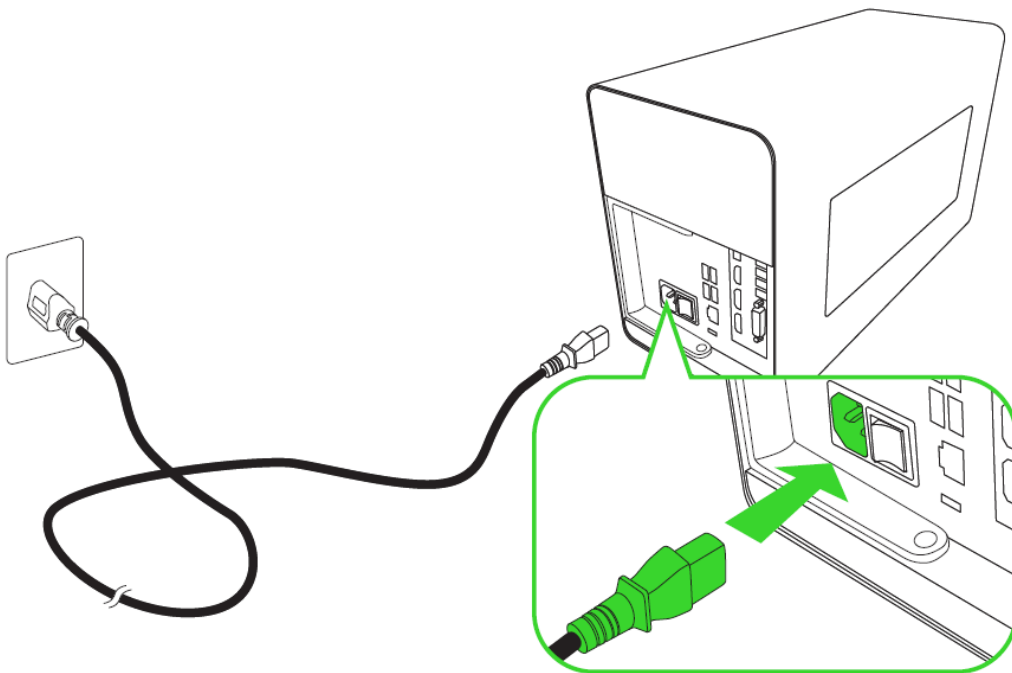
8. 적재함을 인클로저 안으로 완전히 닫힐 때까지 밀어 닫습니다.



9. 레버를 밀어 적재함을 잠급니다.

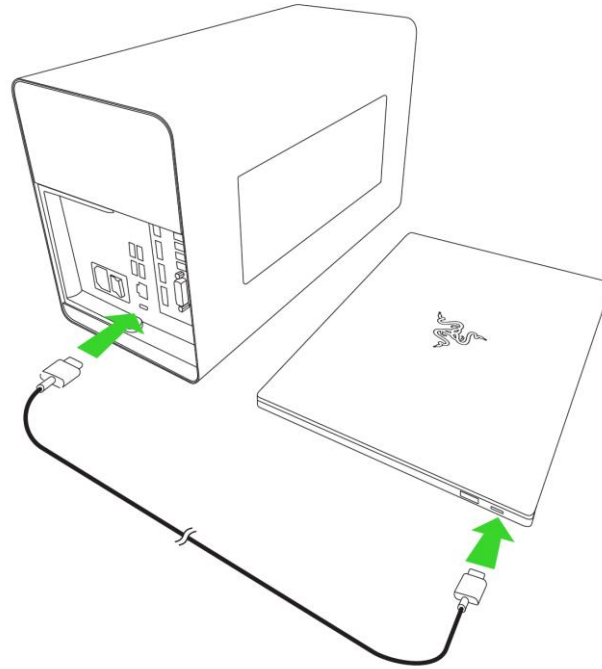


10. 전원 코드를 Razer Core X Chroma 를 콘센트에 연결합니다.



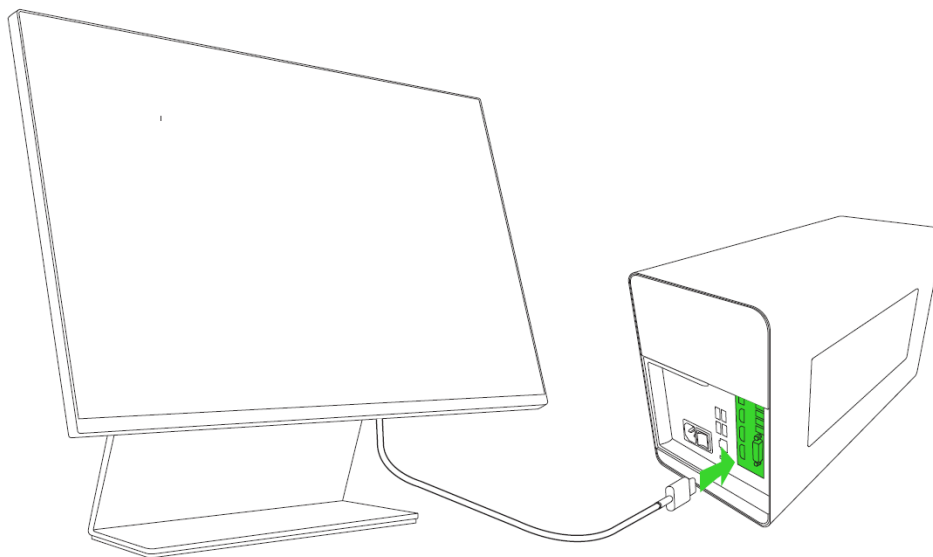
i 사용자 거주 지역에 맞는 전원 코드를 사용하세요.

11. Razer Core X Chroma 를 Thunderbolt 3 (USB-C) 케이블을 사용하여 호환되는 Thunderbolt™ 3 외장 그래픽 장치를 지원하는 시스템에 연결하세요.



i 또, 이 연결로 호환되는 USB-C 지원 노트북에 전원 공급 및 충전이 가능합니다. 호환이 가능한 Active 40 Gbps Thunderbolt 3(USB-C) 케이블만 사용하세요.

12. 설치한 그래픽 카드의 디스플레이 포트를 이용하여 Razer Core X Chroma 를 외부 모니터에 연결합니다.



13.Razer Core X Chroma 의 전원을 켜기 전 시스템이 업데이트되었는지 확인합니다.

WINDOWS 시스템의 경우

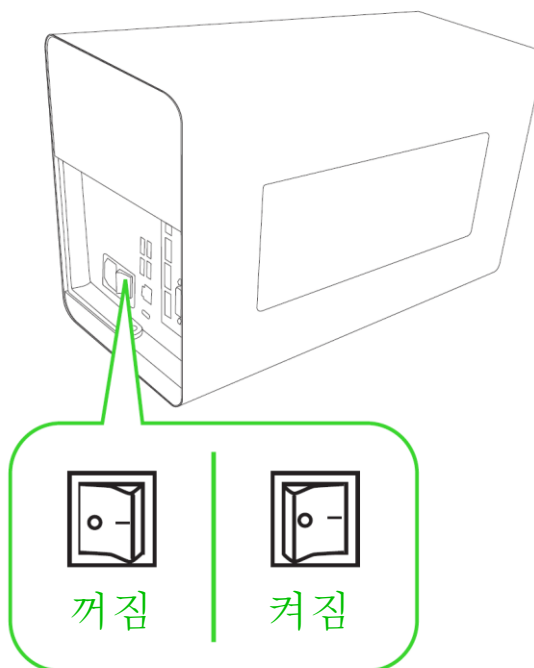
시스템에 윈도우 최신 업데이트가 설치되었는지 확인합니다. Razer Core X Chroma 를 사용하려면 윈도우 10 RS5 이상 버전이 설치되어 있어야 합니다.

장치 제조업체에 문의하여 Thunderbolt 3 외장 그래픽 카드를 지원하는지, 또는 Intel Thunderbolt 3 지원 외장 eGPU 를 지원하는 데 필요한 최신 BIOS 및 추가 업데이트가 있는지 확인하세요.

macOS 시스템의 경우

Razer Core X Chroma 를 사용하려면 Thunderbolt 3 를 갖춘 macOS High Sierra 10.13.4 이상의 Mac 이 필요합니다. Mac 을 최신 상태로 유지하는 방법에 대한 자세한 내용을 확인하시려면 [macOS 사용자 가이드](#)를 참조하세요.

14.전원 스위치를 켭니다.

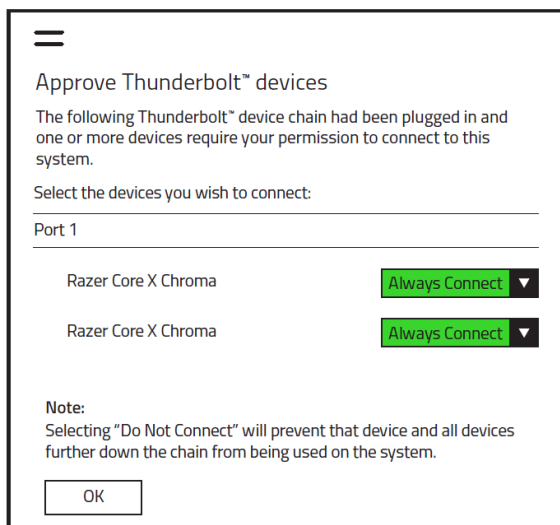


i 조명은 본 장치가 컴퓨터의 Thunderbolt 3 (USB-C)에 연결되어 있을 때만 표시됩니다. 호환 그래픽 카드는 내부 조명이 보이도록 설치해야 합니다.

15. Razer Core X Chroma 를 사용하는 데 필요한 시스템 설정 구성:

Windows 사용자용

Razer Core X Chroma 의 전원이 켜지고 시스템에 연결되면 Thunderbolt 소프트웨어 팝업창이 표시됩니다. 목록에 표시된 모든 Razer Core X Chroma 를 **항상 연결**로 설정하고 OK 를 클릭합니다. 팝업창이 표시되지 않는 경우, 해당 설정은 시스템 트레이의 Thunderbolt 소프트웨어에서도 설정할 수 있습니다.



i Razer Core X Chroma 은 독창적인 듀얼 칩 Thunderbolt 설계를 적용하여 노트북에 단 하나의 Thunderbolt 연결로 그래픽 장치 및 주변 기기의 데이터를 효율적으로 처리합니다. 그러므로 목록에 표시된 모든 Razer Core X Chroma 는 **항상 연결**로 설정해 두어야 합니다.

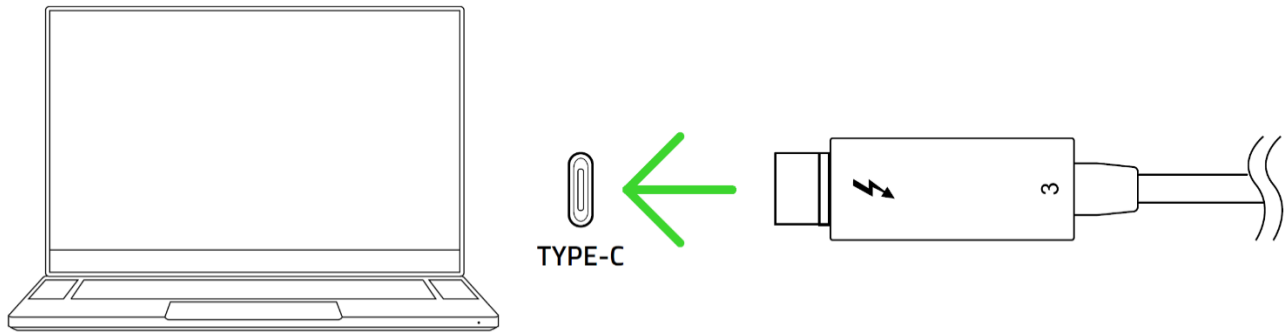
MAC 사용자용

Razer Core X Chroma 는 Mac 의 Thunderbolt (USB-C) 포트에 연결하여 지원 응용프로그램을 통해 사용할 수 있습니다. Mac 에서 외부 GPU 를 설정하는 방법에 대한 자세한 내용을 확인하려면 support.apple.com/HT208544 를 참조하세요.

16. Razer Core X Chroma 에 설치된 그래픽 카드용 드라이버를 설치합니다. 윈도우 업데이트 시 해당 그래픽 카드가 자동으로 설치될 수 있습니다. 그러나 [NVIDIA](https://www.nvidia.com) 또는 [AMD](https://www.amd.com) 에서 직접 최신 버전의 드라이버를 설치하시기를 권장합니다. 일부 시스템의 경우, 표준 또는 DCH 드라이버 버전이 필요할 수 있으므로, 시스템에 적합한 드라이버를 선택하세요.

i 드라이버를 설치하기 전, 시스템이 반드시 외장 그래픽 카드를 인식해야 합니다. 이미 시스템에 내장 그래픽 카드를 갖추고 있는 경우, 외장 그래픽 카드가 동작하도록 최신 드라이버를 설치해야 할 수도 있습니다.

5. RAZER CORE X CHROMA 용 RAZER SYNAPSE 3 설치하기



1 단계: Razer Core X Chroma 가 컴퓨터의 Thunderbolt 3 (USB-C) 포트에 연결되어 있고, Razer Core X Chroma 연결 권한을 승인하였는지 확인합니다.

2 단계: 안내 메시지가 표시될 때* Razer Synapse 3 를 설치하거나 razer.com/synapse 에서 설치 프로그램을 다운로드합니다.

3 단계: Razer ID 를 만들거나 기존 계정에 로그인합니다.

**Windows 10 이상 해당.*

6. RAZER SYNAPSE 3 을 통한 RAZER CORE X CHROMA

! 구성하기

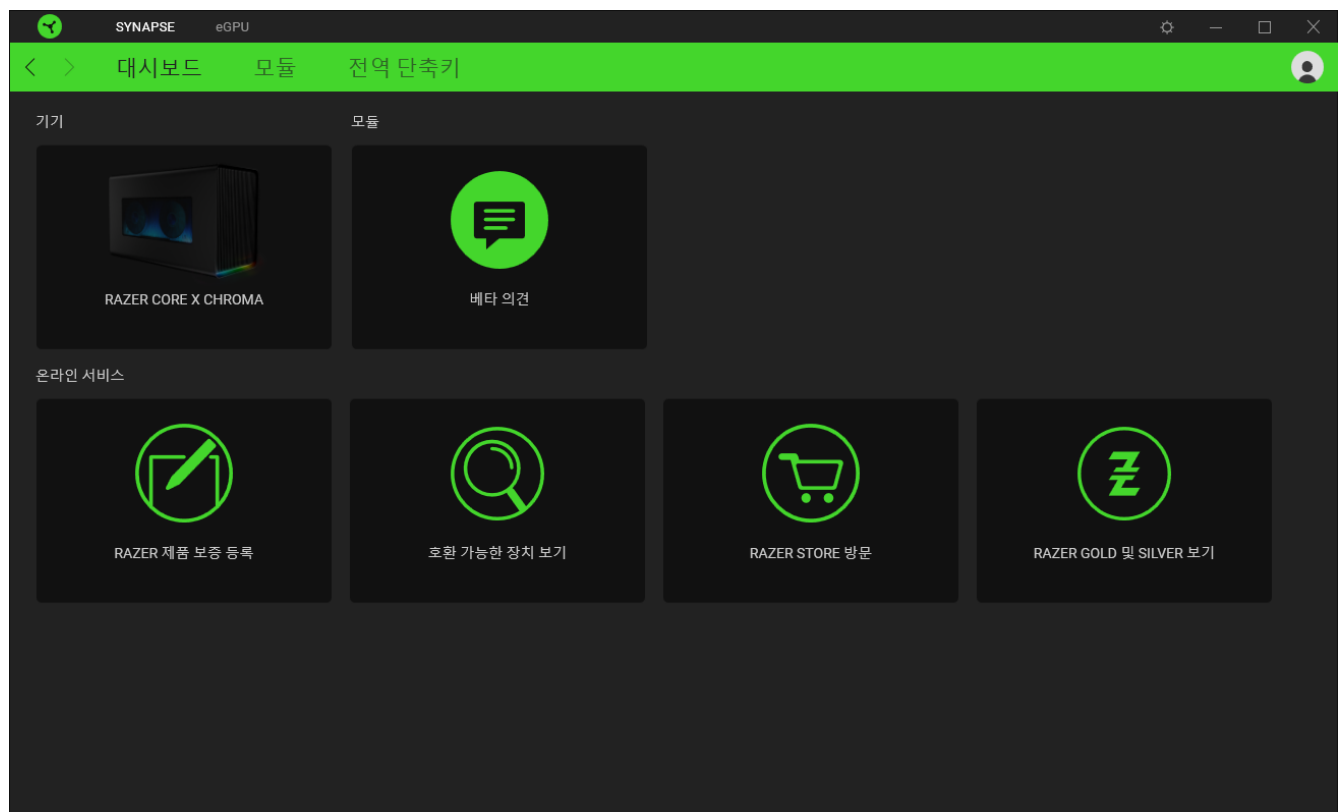
여기에 나열된 기능을 사용하려면 Razer Synapse 3 에 로그인해야 합니다. 이 기능은 현재 소프트웨어 버전 및 사용자의 운영체제에 따라 변경될 수 있습니다.

SYNAPSE 탭

Synapse 탭은 Razer Synapse 3 를 처음 시작할 때 기본 탭입니다.

대시보드

대시보드 하위 탭은 Razer Synapse 3 에 대한 개관이며 여기에서 모든 Razer 장치, 모듈 및 온라인 서비스에 액세스할 수 있습니다.



모듈

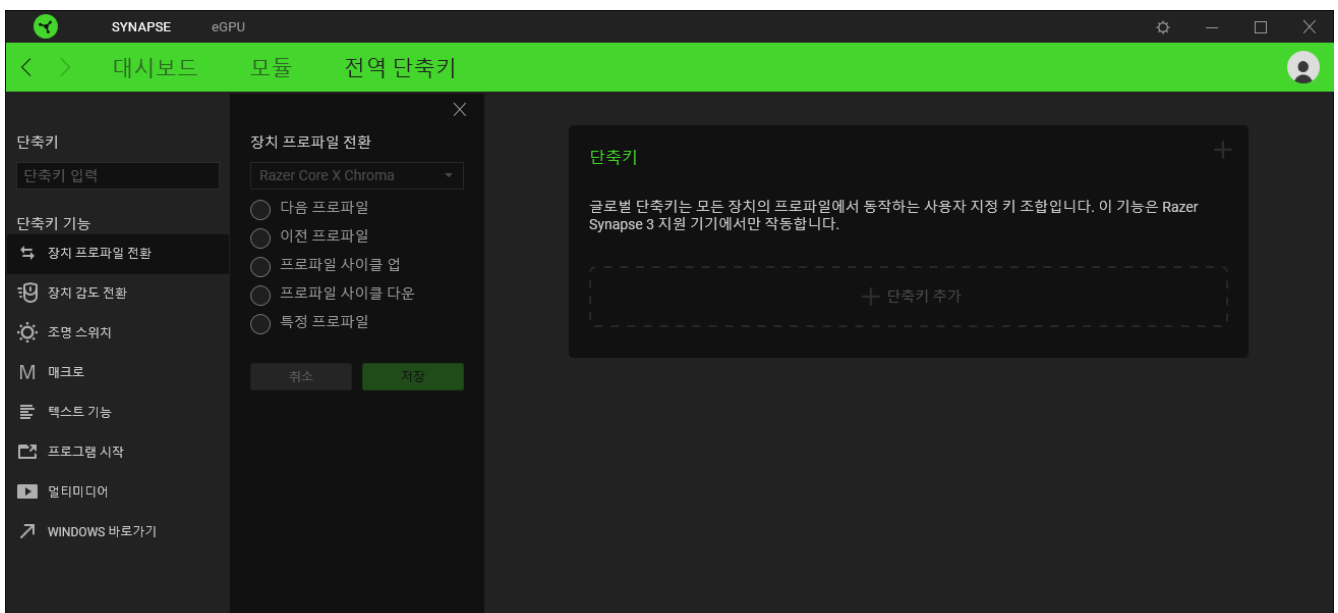
모듈의 하위 탭에는 설치되었거나 설치할 수 있는 다운로드 및 설치용 모듈이 모두 표시됩니다.



전역 단축키

작업 또는 Razer Synapse 3 기능을 모든 장치 프로파일에 적용되는, Razer Synapse 지원 장치 입력 사용자 정의 키 조합과 바인딩합니다. [프로파일에 대해 자세히 알아보기](#)

! Razer Synapse 지원 장치 입력만 인식합니다.

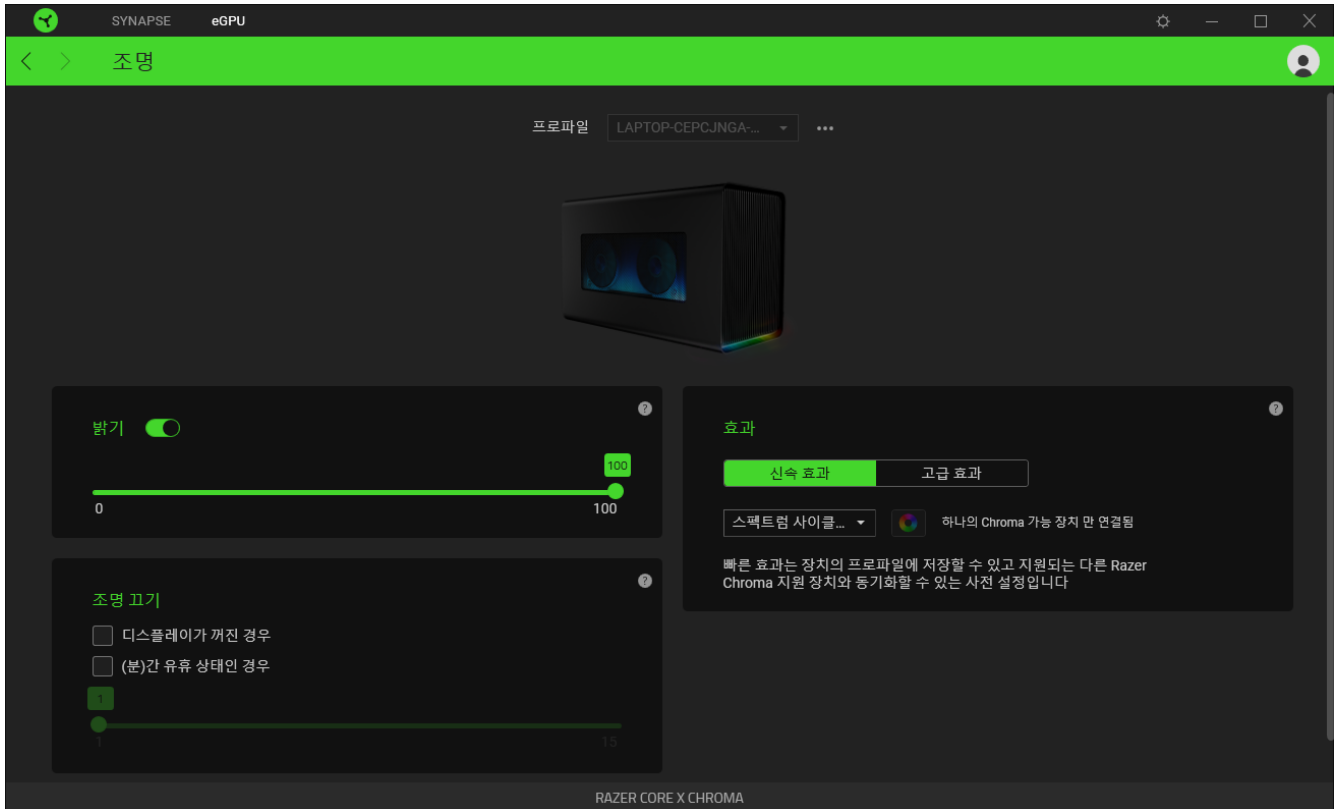


eGPU 탭

eGPU 탭은 Razer X Chroma 의 메인 탭입니다. 여기서 그래픽 장치의 조명 설정을 사용자 지정할 수 있습니다. 이 탭에서 이루어진 변경은 자동으로 시스템 및 클라우드 스토리지에 저장됩니다.

조명

조명 하위 탭으로 Razer 장치의 조명 설정을 수정할 수 있습니다.



프로파일

프로파일은 Razer 기기의 모든 설정을 저장해 두는 데이터 스토리지입니다. 기본적으로 프로파일 이름은 해당 시스템의 이름에 기반합니다. 프로파일을 추가, 가져오기, 이름 변경, 복제, 내보내기 또는 삭제하려면 키맵의 해당 기타 버튼 (●●●) 을 누르기만 하면 됩니다.

밝기

밝기 옵션을 토글하여 Razer 장치의 조명을 끄거나 슬라이더를 사용하여 조도를 높이거나 낮출 수 있습니다.

빠른 효과

아래 목록에 나열된 여러 가지 빠른 효과를 기기 조명에 적용할 수 있습니다.

i 선택된 조명 효과를 지원하는 장치만 동기화됩니다.

	이름	설명	설정 방법
	오디오 미터	기본 컬러의 스펙트럼으로 오디오의 레벨에 따라 LED 조명을 켭니다.	컬러 부스트 수준 선택
	브리딩	조명이 선택한 색상으로 점점 밝아졌다가 희미해지기를 반복합니다	최대 2 개의 색상 또는 임의의 색상을 선택합니다
	파이어	LED 에 불꽃이 움직이는 것과 같은 따뜻한 색상의 조명 효과가 적용됩니다	추가 사용자 설정이 필요 없습니다
	스펙트럼 사이클링	LED 가 1,680 만 가지 색상을 무한히 반복 표시합니다	추가 사용자 설정이 필요 없습니다
	스타라이트	정해진 간격 및 유지 시간 없이 각 LED 가 무작위로 서서히 켜졌다 꺼지기를 반복합니다.	최대 2 개의 색상 또는 임의의 색상을 선택하고 지속 시간을 선택합니다
	스태틱	LED 조명이 선택한 색상으로 유지됩니다	색상을 선택합니다
	웨이브	조명이 선택된 방향으로 스크롤됩니다	왼쪽에서 오른쪽으로 또는 오른쪽에서 왼쪽으로 웨이브 방향을 선택할 수 있습니다

고급 효과

고급 효과에서는 호환되는 기기에서 사용하고자 하는 Chroma 효과를 선택할 수 있습니다. 나만의 Chroma 효과를 설정하려면 Chroma Studio 버튼을 누르기만 하면 됩니다

(). [Chroma Studio 에 대해 자세히 알아보려면 여기를 클릭하십시오](#)

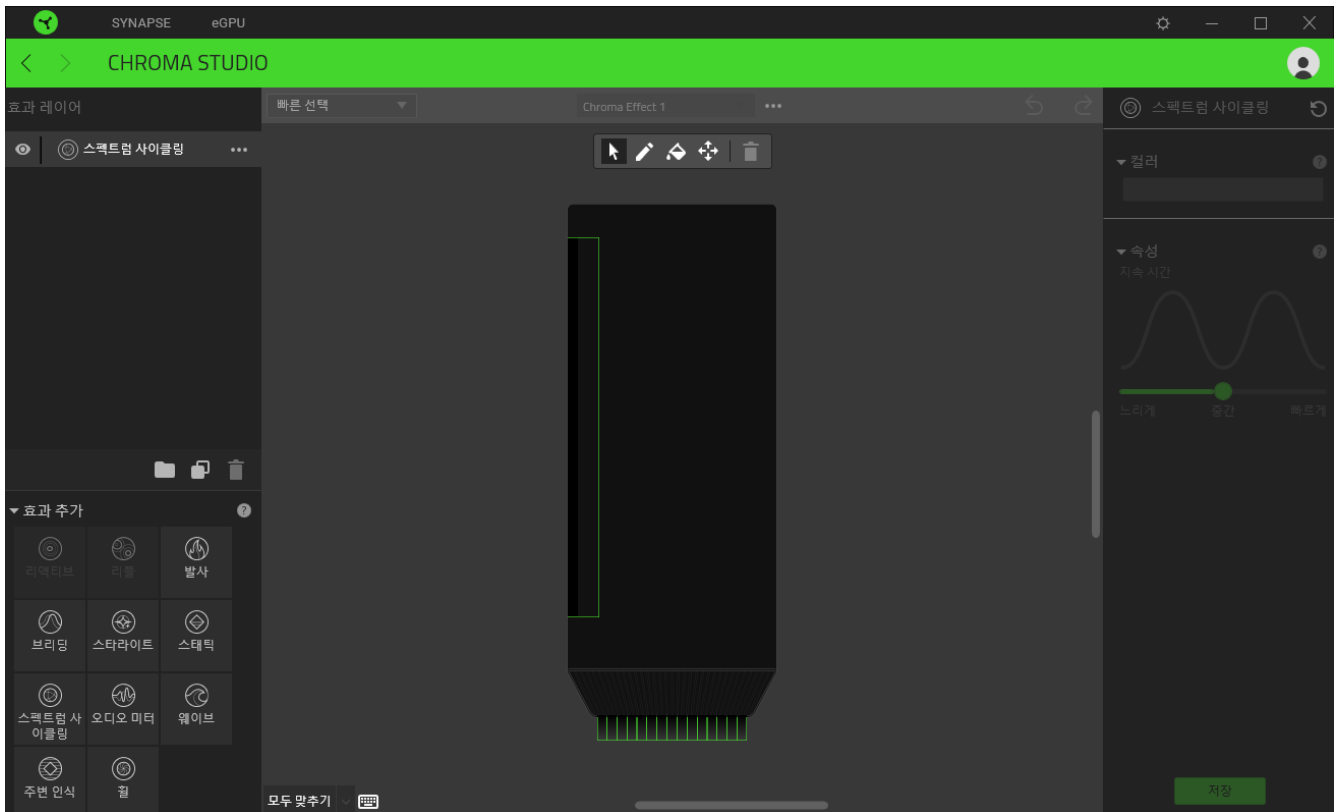
조명 끄기

조명 끄기는 시스템의 디스플레이나 전원이 자동으로 꺼지는 것에 대응하여 Razer Core X Chroma가 설정된 시간 동안 유틸리티 상태에 있을 때 장치의 조명을 비활성화할 수 있도록 하는 절전 도구입니다.

STUDIO 탭

! Studio 탭은 모듈의 하위 탭에서 Chroma Studio 모듈을 설치한 경우에만 액세스할 수 있습니다.

Chroma Studio 으로 모든 Razer Chroma 를 지원하는 장치 또는 RGB 장치에 적용할 수 있는 나만의 Chroma 효과를 만들고 편집할 수 있습니다. Chroma 효과를 추가, 불러오기 또는 내보내기, 이름 변경, 복제 또는 삭제하려면 기타 버튼(●●●)을 누르기만 하면 됩니다. 선택된 레이어를 원래 설정으로 되돌리려면 재설정 버튼(↺)을 클릭합니다. 수정된 레이어를 적용 후 저장하려면 저장 버튼을 클릭합니다.








빠른 선택

빠른 선택의 드롭 다운 메뉴는 Razer 장치를 쉽게 사용자 정의하는 데 사용할 수 있는 사전 설정된 조명 영역 프리셋입니다. 아니면 해당 영역을 클릭하여 LED 를 개별적으로 선택하거나 클릭한 후 드래그하여 여러 LED 를 선택할 수 있습니다.




선택 패널 및 컨트롤

선택 패널로 Chroma 효과에서 사용할 LED 영역을 유연하게 선택하거나 제거할 수 있습니다. 고를 수 있는 선택 기능은 아래 목록을 참고하십시오.

-  선택기 – 현재 효과를 적용하고 싶은 LED 를 선택합니다.

-  펜- 현재 효과를 LED 에 직접 그립니다.
-  페인트 버킷- 현재 효과로 영역을 계속 채웁니다.
-  이동- 장치의 위치를 변경할 수 있습니다.
-  선택 취소- 선택한 영역에서 적용한 효과를 제거합니다.

효과 레이어

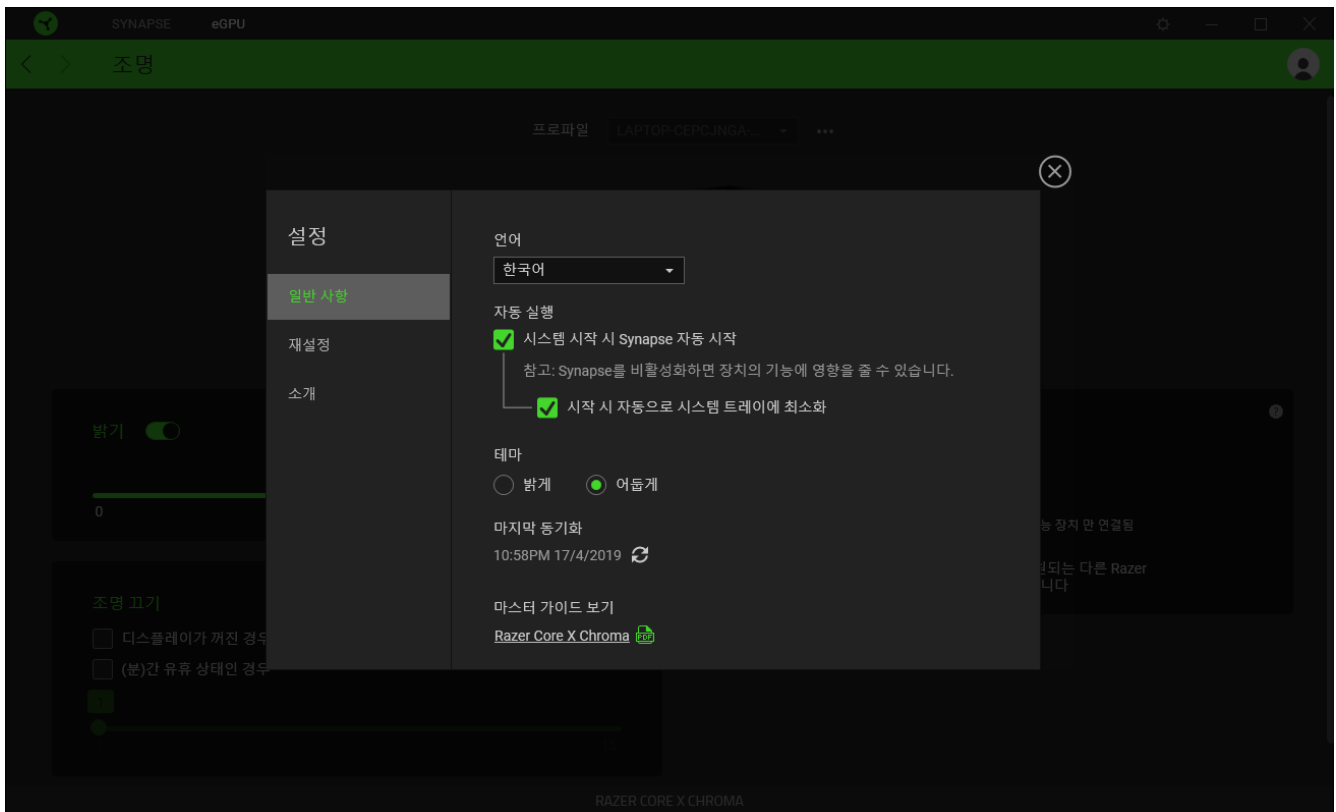
조명 효과는 레이어로 배열되는데 이 경우 최상위 레이어가 우선권을 갖습니다. 그룹 추가 버튼()을 클릭하고 그룹에 추가하려는 레이어를 새로 추가한 폴더로 드래그하거나, 복사 버튼()을 클릭해 레이어를 복제하거나 또는 휴지통 버튼()을 클릭해 삭제하여 여러 조명 효과를 그룹화할 수 있습니다. 일부 레이어는 겹침 효과가 있어 사용자가 특정 순서로 레이어를 배열해야 할 수도 있습니다.

효과 추가

클릭하여 효과 레이어에 삽입할 수 있는 지원 가능한 모든 빠른 효과는 효과 추가 옵션 아래에 나열되어 있습니다. 빠른 효과는 사전 설정된 색상, 속성 및 재생 옵션 변경을 지원하는 Chroma Studio 에서 사용자가 편집할 수 있습니다.

설정 창

Razer Synapse 3 에서 (⚙️) 버튼을 클릭하면 나타나는 설정 창에서 Razer Synapse 3 의 시작 동작 및 표시 언어를 설정하고 연결된 각각의 Razer 장치의 마스터 가이드를 보거나 모든 Razer 장치의 공장 초기화를 수행할 수 있습니다.



일반 탭

설정 창의 기본 탭입니다. 일반 탭에서 소프트웨어의 표시 언어, 시작시의 동작 및 디스플레이 테마를 변경하거나 연결된 모든 Razer 장치의 마스터 가이드를 볼 수 있습니다. 또한, 프로파일을 클라우드(☁️)에 수동으로 동기화하거나 연결된 모든 Razer 장치의 마스터 가이드를 볼 수 있습니다.

재설정 탭

재설정 탭을 사용해 온보드 메모리가 있는 연결된 모든 Razer 장치의 공장 초기화를 수행하거나 또는 Razer Synapse 3 튜토리얼을 재설정해 다음 출시 시 Razer Synapse 3 의 새로운 기능을 익힐 수 있습니다.

i Razer 장치를 재설정하면 선택한 장치의 온보드 메모리에 저장된 모든 프로파일이 지워집니다.

소개 탭

소개 탭에서는 간단한 소프트웨어 정보 또는 저작권 고지, 해당 이용 약관 관련 링크를 확인할 수 있습니다. 아울러, 본 탭에서 소프트웨어 업데이트를 확인하거나 Razer 소셜 커뮤니티에 바로 접속할 수 있습니다.

7. 안전 및 유지관리

안전 지침

Razer X Chroma 를 최대한 안전하게 사용하려면 다음 안내를 따르십시오.

- 장치 사용에 문제가 있거나 문제 진단으로 해결되지 않으면 Razer 핫라인으로 연락하거나 support.razer.com 을 방문하여 지원을 받으십시오. 어떠한 경우에도 장치를 직접 수리하거나 고치려고 시도하지 마십시오.
- 이 기기는 라벨에 표시된 유형의 전원에서만 운용해야 합니다. 전원에 대해 확신이 들지 않는 경우에는, 현지 전력회사나 자격을 갖춘 기술자에게 문의하십시오.
- 본 장치를 사용할 때에 감전이나 기기 손상을 피하려면 뇌우 발생 시에는 전원을 끄고 콘센트에서 플러그를 뽑는 등의 주의를 기울이고, 기기를 사용(및 취급)하기 전에 손이 건조한지 확인하고, 액체 공급원 및/또는 열원으로부터 떨어진 곳에 보관하고, 상황에 따라 요구되는 모든 합리적인 예방 조치를 취하십시오.
- 그래픽 장치의 선이나 케이블이 노출/손상된 경우 사용하지 마십시오. 이러한 경우 감전의 원인이 될 수 있습니다.
- 장치에 동봉된 액세서리만 사용하고 Razer 에서 제조 및/또는 승인한 액세서리만 구매하십시오.
- 장치를 환기가 잘되는 청결하고 안정된 표면에 설치하십시오.
- 장치에 외부 장치를 연결할 때 전선 배치 방법을 신중하게 계획하십시오. 연결된 케이블, 특히 플러그, 콘센트, 장치 외부와 연결되는 부분이 밟히거나 끼이지 않도록 하십시오.
- 연결된 장치 및/또는 케이블의 플러그를 뽑을 때는 항상 플러그 또는 커넥터를 잡아당기십시오. 코드를 세게 당기지 마십시오.
- 그래픽 카드를 설치 또는 제거하기 전에 장치의 전원이 꺼져 있고 콘센트에서 플러그가 뽑혀 있는지, 장치에 연결된 모든 기기의 전원이 꺼져 있고 플러그가 뽑혀 있는지 확인하십시오.

유지관리 및 사용

Razer Core X Chroma 는 최소한의 관리만 해주면 최적의 상태를 유지할 수 있습니다. 한 달에 한 번씩 각 장치의 전원을 끄고 콘센트에서 플러그를 뽑은 뒤 연결된 모든 그래픽 카드를 제거한 다음, 압축 공기 캔, 부드러운 천이나 면봉으로 각 부품을 청소하여 먼지가 쌓이지 않도록 하십시오. 비누 또는 강한 세척 용제는 사용하지 마십시오.

8. 법률 용어

저작권 및 지적 재산권 정보

©2019 Razer Inc. 판권 보유. Razer, "For Gamers. By Gamers.", "Powered by Razer Chroma" 로고는, 삼두사 로고, Razer 로고는 미국 및 다른 국가에 등록된 Razer Inc 및/또는 제휴사의 등록상표입니다. 다른 모든 상표는 해당 기업의 자산입니다. 다른 모든 상표는 해당 기업의 자산이며 여기에 언급된 기타 회사 및 제품 명은 해당 기업의 상표일 수 있습니다

Mac and macOS are trademarks of Apple Inc., registered in the U.S. and other countries.

Thunderbolt and the Thunderbolt logo are trademarks of Intel Corporation in the U.S. and/or other countries.

Windows and the Windows logo are trademarks of the Microsoft group of companies.

Razer Inc. (이하 “Razer”) 에 본 마스터 가이드의 제품과 관련된 저작권, 상표권, 영업 비밀, 특허권, 특허 출원 또는 기타 지적 재산권 (등록 또는 비등록) 이 있을 수 있습니다. 본 마스터 가이드를 가지고 있다고 해서 그와 같은 저작권, 상표권, 특허권 또는 기타 지적 재산권에 대한 사용권이 부여되는 것은 아닙니다. 본 Razer Core X Chroma (이하 “제품”)은 포장 등의 사진에서 보는 것과 다를 수 있습니다. Razer 는 이러한 차이점 또는 발생할 수 있는 오류에 대해 아무런 책임이 없습니다. 이 설명서에 포함된 정보는 사전 통보 없이 변경될 수 있습니다.

제한된 제품 보증

제한된 제품 보증에 관한 현재 최신 조건을 확인하시려면 [razer.com/warranty](https://www.razer.com/warranty) 을 방문해 주십시오.

책임의 제한

Razer 는 어떠한 경우에도 제품의 배포, 판매, 재판매, 사용 또는 제품을 사용할 수 없음으로 인해 발생하는 어떠한 이익의 손실, 정보나 데이터의 손실, 기타 특수, 우발적, 간접적, 처벌적 또는 결과적이거나 부수적인 손해에 대해 책임지지 않습니다. 어떠한 경우에도 Razer 의 책임은 제품의 소매 구입 가격을 초과하지 않습니다.

일반 사항

이러한 조항은 제품을 구입한 사법 관할 구역의 법률에 따라 관할되며 해석됩니다. 여기에 있는 어떤 조항이 유효하지 않거나 재판상 강행할 수 없는 경우 그러한 조항(유효하지 않거나 강행할 수 없는 한)은 영향을 미치지 않고 배제되지만 나머지 조항은 유효합니다. Razer 는 언제든지 사전 통보 없이 어떤 조건이든 수정할 권리를 보유합니다.