



RAZER RIPS AW HD

HANDBUCH

Die neue **Razer Ripsaw HD** ist eine eigenständige Game Capture Card, die entwickelt wurde, um Streaming-PCs fit für Profi-Streaming von Konsolen und PCs zu machen. Dank der Möglichkeit, hochwertiges, detailliertes Bildmaterial und kristallklaren Sound aufzunehmen, sieht das Gameplay für das Publikum genau so gut aus wie für den Gamer selbst.

INHALT

1. LIEFERUMFANG / DAS BRAUCHST DU	3
2. HOL DIR DAS KOMPLETTPAKET.....	4
3. TECHNISCHE DATEN.....	5
4. DAS IST DEINE GAME CAPTURE CARD.....	6
5. SO RICHEST DU DEINE RAZER RIPSAW HD EIN.....	7
6. SO INSTALLIERST DU RAZER SYNAPSE 3 FÜR DEINE RAZER RIPSAW HD	10
7. SO KONFIGURIERST DU DEINE RAZER RIPSAW HD PER RAZER SYNAPSE 3.....	11
8. SICHERHEIT UND WARTUNG	16
9. RECHTLICHE HINWEISE.....	17

1. LIEFERUMFANG / DAS BRAUCHST DU

LIEFERUMFANG

- Razer Ripsaw HD Game Capture Card
- USB-3.0-C-auf-USB-A-Kabel
- HDMI-Kabel
- 3,5-mm-Audiokabel
- Wichtige Produktinformationen

DAS BRAUCHST DU

PRODUKTANFORDERUNGEN*

- PC (Windows® 8 64-bit oder höher) mit einem freien USB-3.0-Anschluss
- CPU:
 - a. Desktop – Intel® Core™ i3-6100 (oder höher)
 - b. Laptop – Intel® Core™ i7-4810MQ (oder höher)
- Grafikkarte:
 - a. Desktop – NVIDIA® GeForce® GTX 660 (oder höher)
 - b. Laptop – NVIDIA® GeForce® GTX 870M (oder höher)
- Arbeitsspeicher: Mindestens 4 GB (8 GB empfohlen)

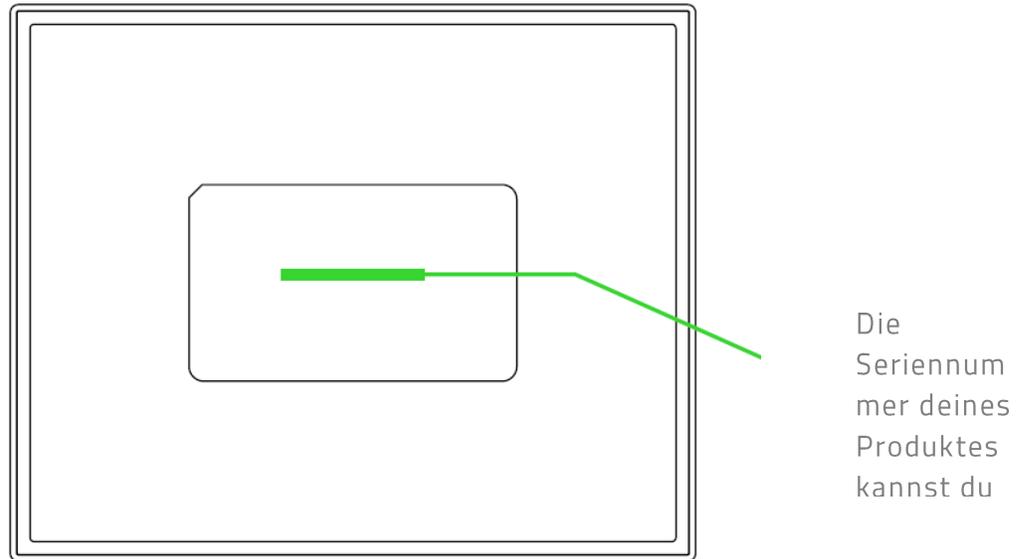
SYSTEMANFORDERUNGEN FÜR RAZER SYNAPSE 3

- 500 MB freier Festplattenspeicher
- Internetanschluss

**Kompatibel zu Mixer, Streamlabs OBS, OBS, Twitch, XSplit und Youtube.*

2. HOL DIR DAS KOMPLETTPAKET

Du hältst du ein fantastisches Gerät in deinen Händen, inklusive 1 Jahr eingeschränkter Produktgarantie. Höchste Zeit, dass du sein volles Potenzial entfesselst, indem du dich online registrierst: razerid.razer.com/de-de



Noch Fragen? Wende dich bitte an dein Razer Support-Team unter support.razer.com

3. TECHNISCHE DATEN

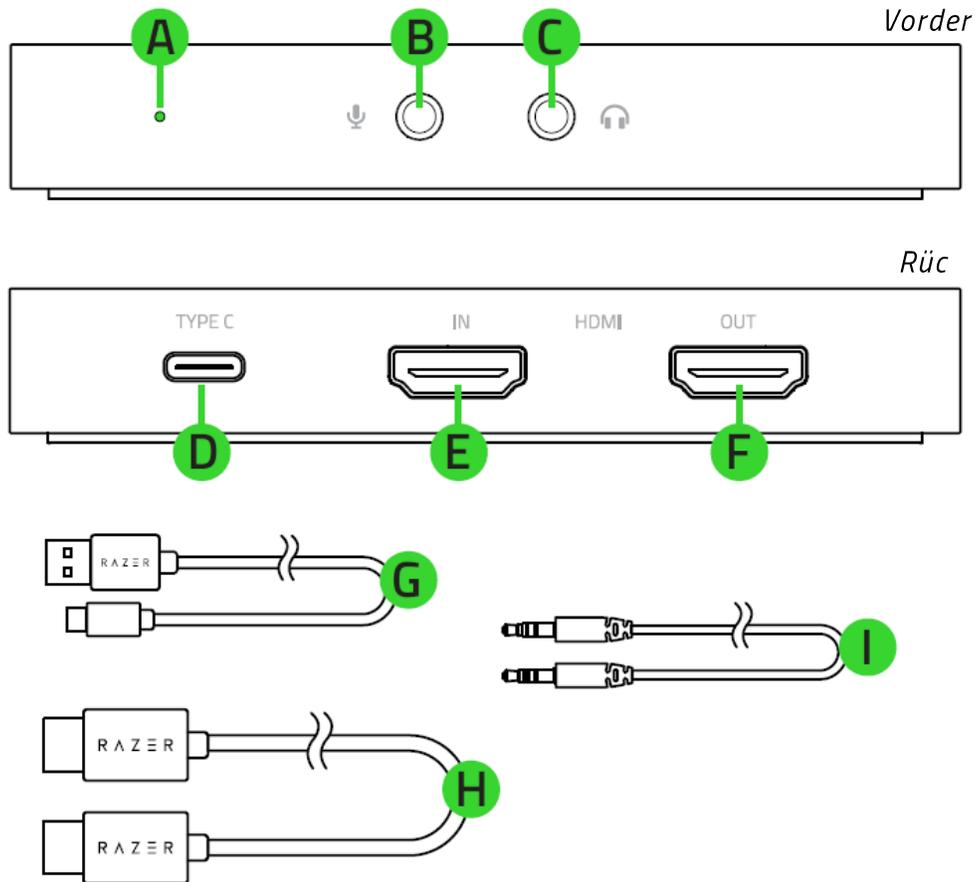
FEATURES

- Max. Aufzeichnungsauflösung: Unkomprimierte 1080p @ 60 FPS
- Schnittstelle: Nur USB 3.0
- Video-Eingang: Digital – HDMI 2.0
- Audio-Eingang: Digital – HDMI
- Audio-Mix-Eingang:
 - 3,5-mm-Mikrofon
 - 3,5-mm-Aux
- Video-Ausgang: HDMI 2.0
- Maximal unterstützte Passthrough-Auflösung: 2160p 60 Hz
- Weitere unterstützte Auflösungen: 2160p, 1080p, 1440p, 720p, 480p

UNGEFÄHRE GRÖSSE UND GEWICHT

- Länge: 105 mm / 0.04 in
- Breite: 85 mm / 3.35 in
- Höhe: 16 mm / 0.63 in
- Gewicht: 150 g / 0.33 lbs

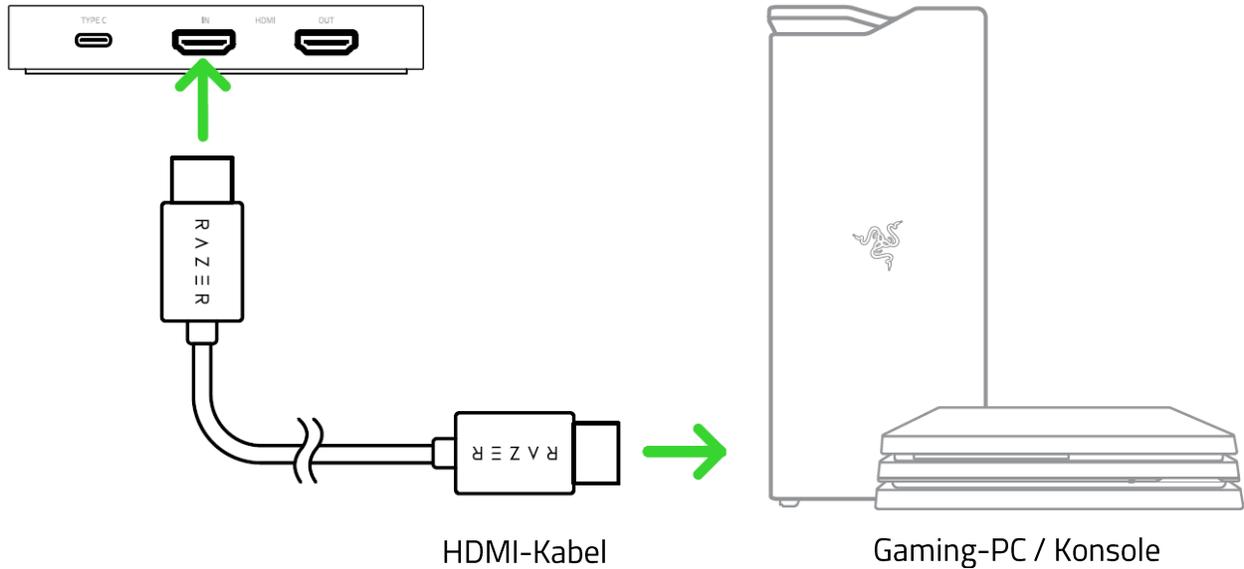
4. DAS IST DEINE GAME CAPTURE CARD



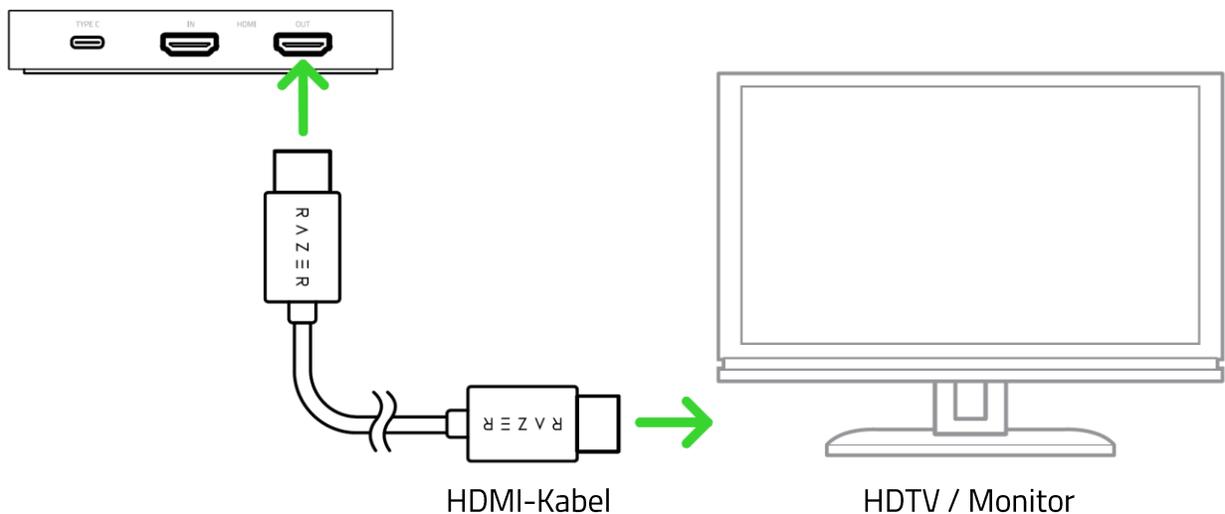
- A. Status-Anzeige
- B. Mikrofon-Eingang
- C. Kopfhörer-Ausgang
- D. USB-3.0-C-Anschluss
- E. HDMI-Eingang
- F. HDMI-Ausgang
- G. USB-3.0-C-auf-USB-A-Kabel
- H. HDMI-Kabel
- I. 3,5-mm-Audiokabel

5. SO RICHTEST DU DEINE RAZER RIPS AW HD EIN

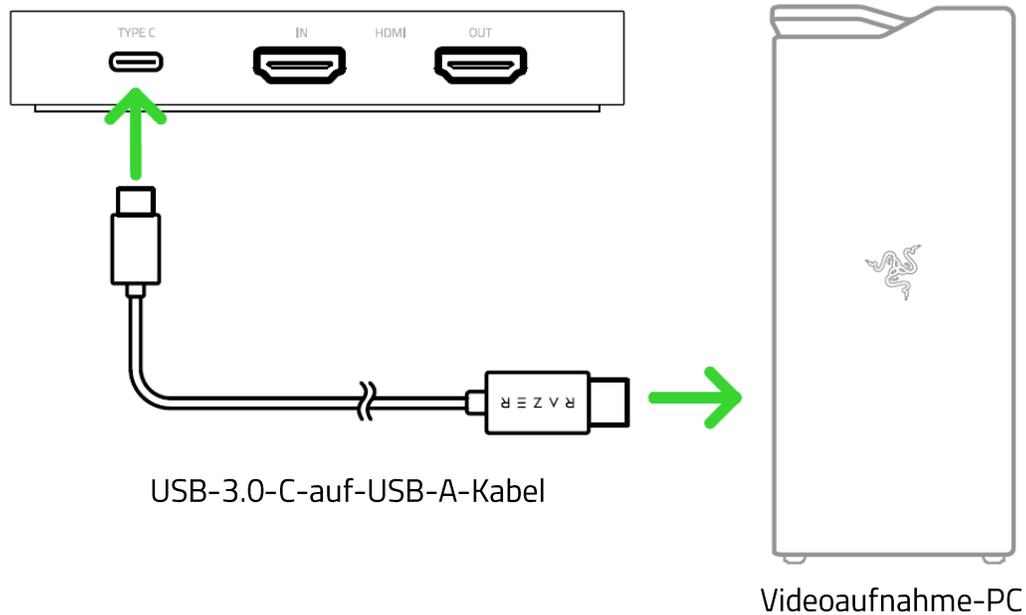
1. Verbinde das mitgelieferte HDMI-Kabel mit dem HDMI-Anschluss deines PCs bzw. deiner Spielkonsole und dem HDMI-Eingang deiner Razer Ripsaw HD.



2. Verbinde das mitgelieferte HDMI-Kabel mit dem HDMI-Anschluss deines PCs bzw. deiner Spielkonsole und dem HDMI-Eingang deiner Razer Ripsaw HD.

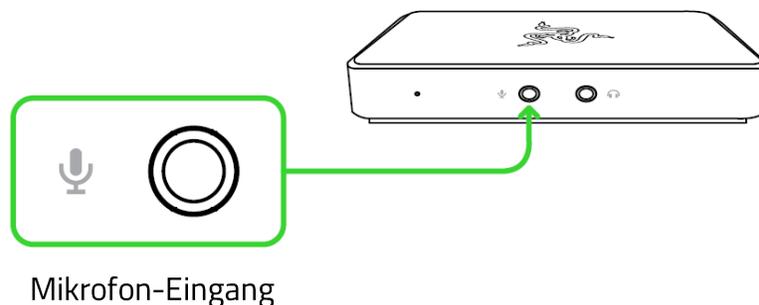


3. Verbinde das mitgelieferte USB-3.0-C-auf-USB-A-Kabel mit dem USB-3.0-Anschluss deines Aufnahme-PCs bzw. deiner Spielkonsole und dem USB-3.0-C-Anschluss deiner Razer Ripsaw HD.

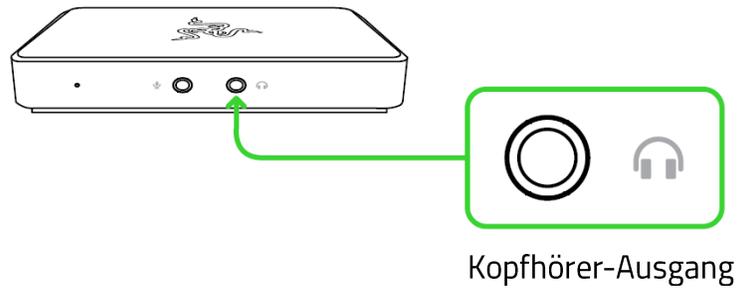


- ! *Die Ausgabe der Videoaufnahmen hängt stark von der Performance des PCs ab, mit dem du deine Game Capture Card verwendest. Der Einsatz eines eigenen PCs für Videoaufnahmen ist optional, aber empfehlenswert, denn den gleichen PC sowohl für Gaming als auch zur Videoaufnahme zu verwenden, kann aufgrund der gleichzeitigen Nutzung der CPU zu unerwünschten Artefakten führen.*

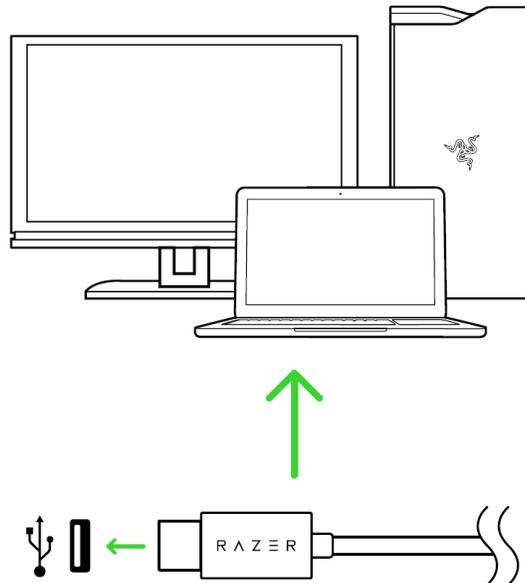
4. Verbinde ein Mikrofon mit dem Mikrofon-Eingang und werte deine Streams mit einer Kommentarspur auf.



5. Verbinde ein analoges Audio-Ausgabegerät (wie Kopfhörer) mit dem Kopfhörer-Anschluss.



6. SO INSTALLIERST DU RAZER SYNAPSE 3 FÜR DEINE RAZER RIPS AW HD



Schritt 1: Achte darauf, dass dein Razer-Gerät mit einem USB-3.0-Anschluss an deinem PC verbunden ist. Verwende dazu das mitgelieferte USB-3.0-C-auf-USB-A-Kabel.

Schritt 2: Razer Synapse 3 oder lade dir das Installationsprogramm von razer.com/synapse herunter.

Schritt 3: Registriere dich für eine Razer ID oder melde dich mit einem vorhandenen Konto an.

! Bitte verwende nur eine USB-3.0-Verbindung, die deine Razer Ripsaw HD ausreichend mit Strom versorgen kann. Verbinde sie direkt mit einem USB-3.0-Anschluss deines Computers oder verwende einen aktiven USB-3.0-Hub.

**Verfügbar ab Windows 8.*

7. SO KONFIGURIERST DU DEINE RAZER RIPS AW HD PER RAZER SYNAPSE 3

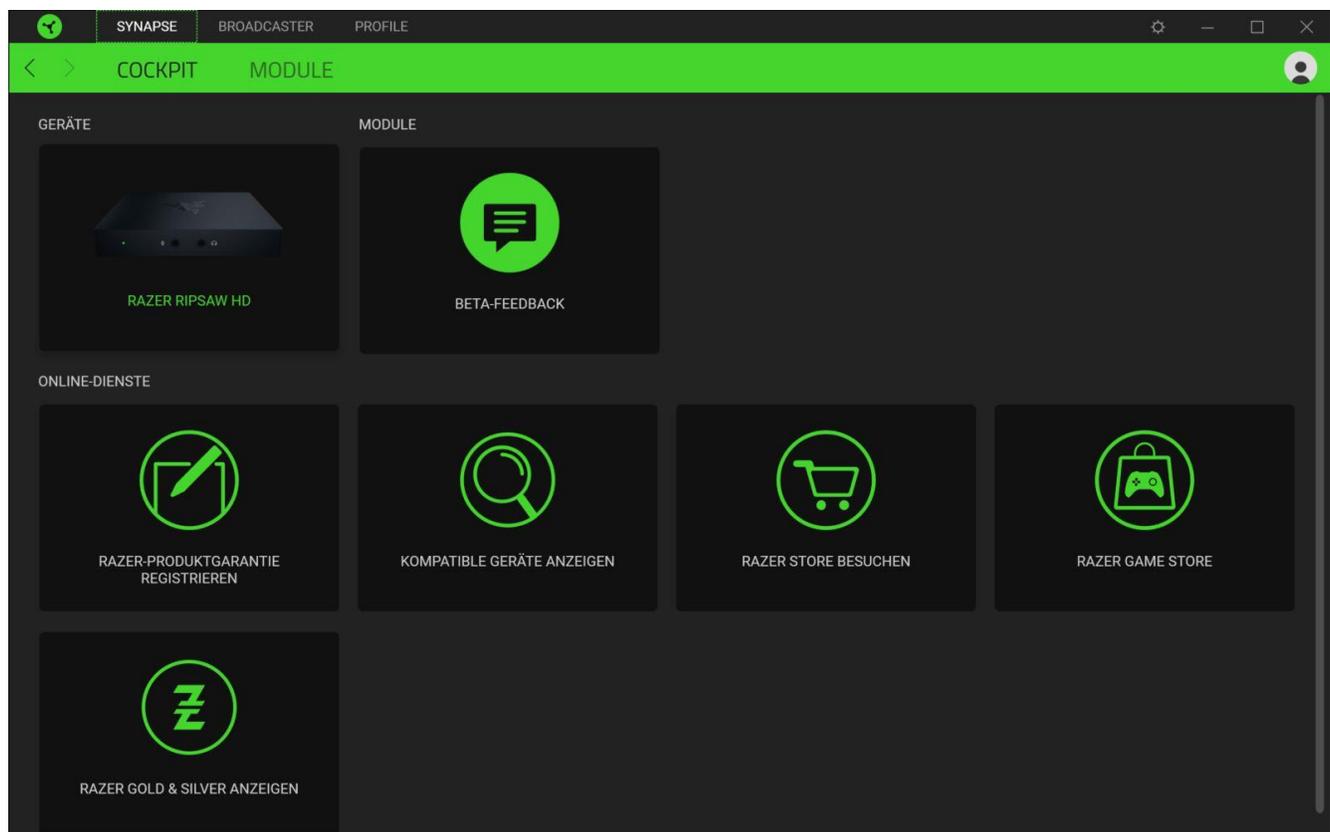
- ! Die hier aufgelisteten Features erfordern, dass du dich bei Razer Synapse 3 anmeldest. Diesen Eigenschaften sind Änderungen vorbehalten, abhängig von der aktuellen Softwareversion und deinem Betriebssystem.

REGISTERKARTE "SYNAPSE"

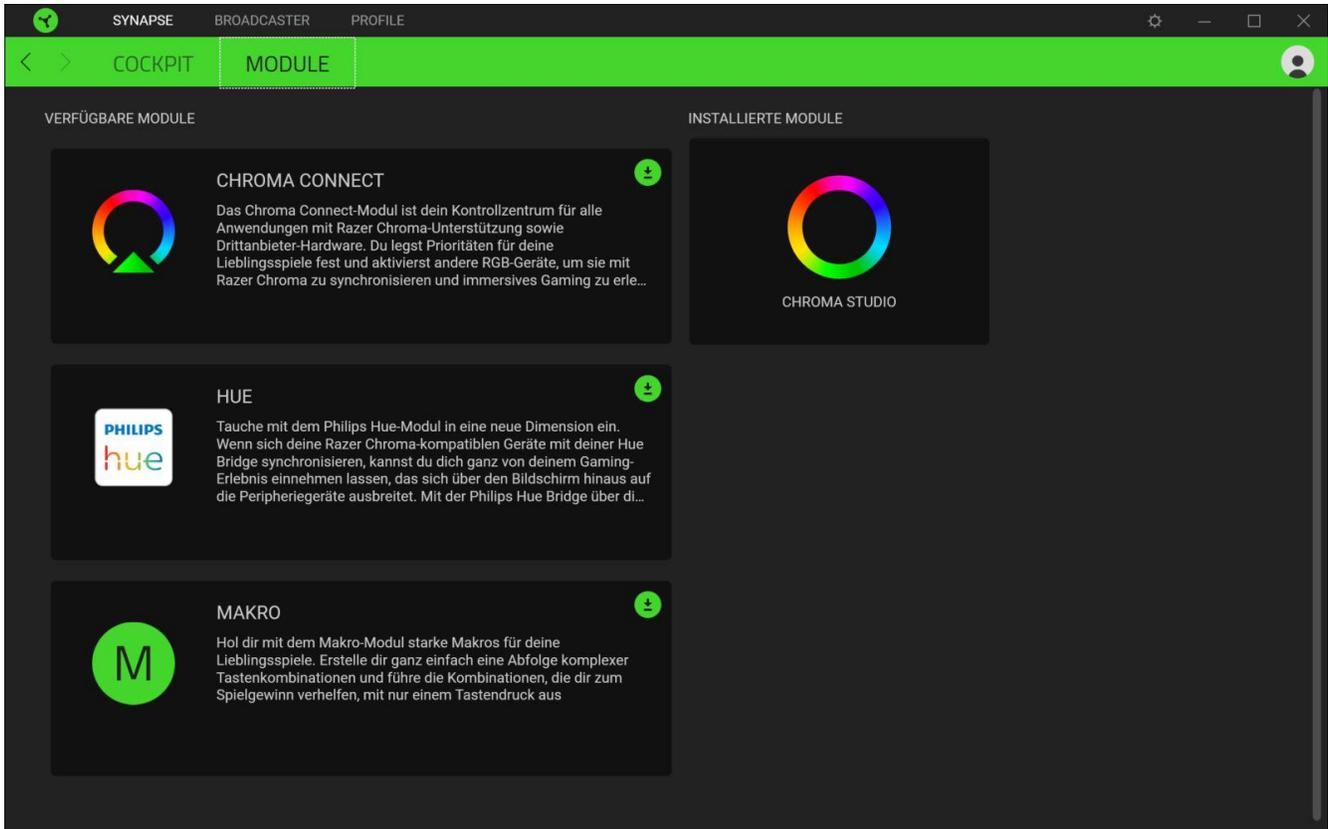
Registerkarte "Synapse" ist die Standardregisterkarte, wenn du Razer Synapse 3 zum ersten Mal startest.

Dashboard

Die Registerkarte "Cockpit" bietet dir eine Übersicht über Razer Synapse 3. Von dort aus kannst du auf alle deine Razer-Geräte, Module und Online-Dienste zugreifen.



Module



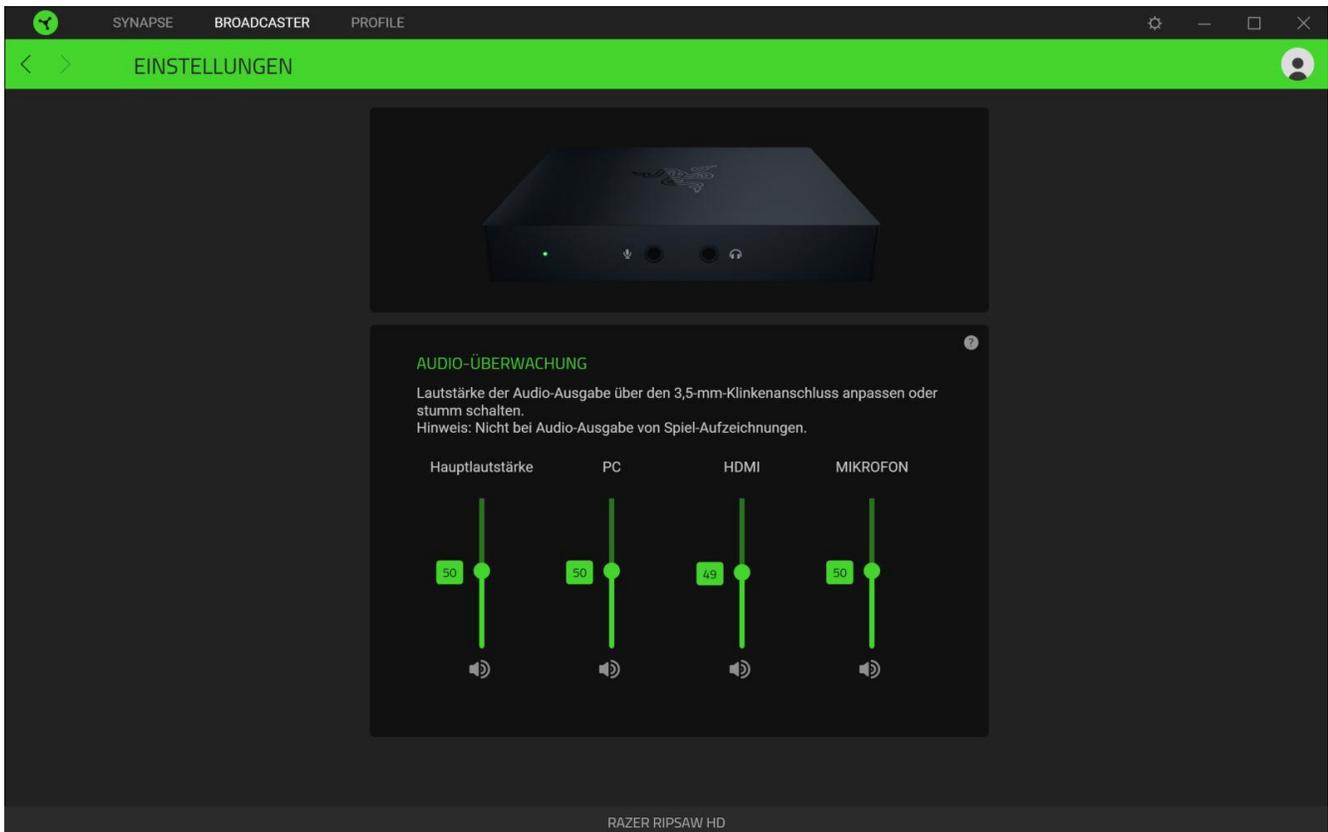
Unter der Registerkarte "Module" werden alle installierten und zur Installation verfügbaren Module angezeigt.

BROADCASTER

Die Registerkarte "Broadcaster" ist die wichtigste für deine Razer Ripsaw HD. Hier kannst du die Lautstärke aller mit dem Kopfhörer-Ausgang verbundenen Audio-Geräte anpassen oder stumm schalten.



Diese Einstellungen wirken sich nur auf das aus, was du von den verbundenen Ausgabegeräten hörst, nicht aber auf die Audio-Ausgabe bei deinen Spiel-Aufzeichnungen aus.

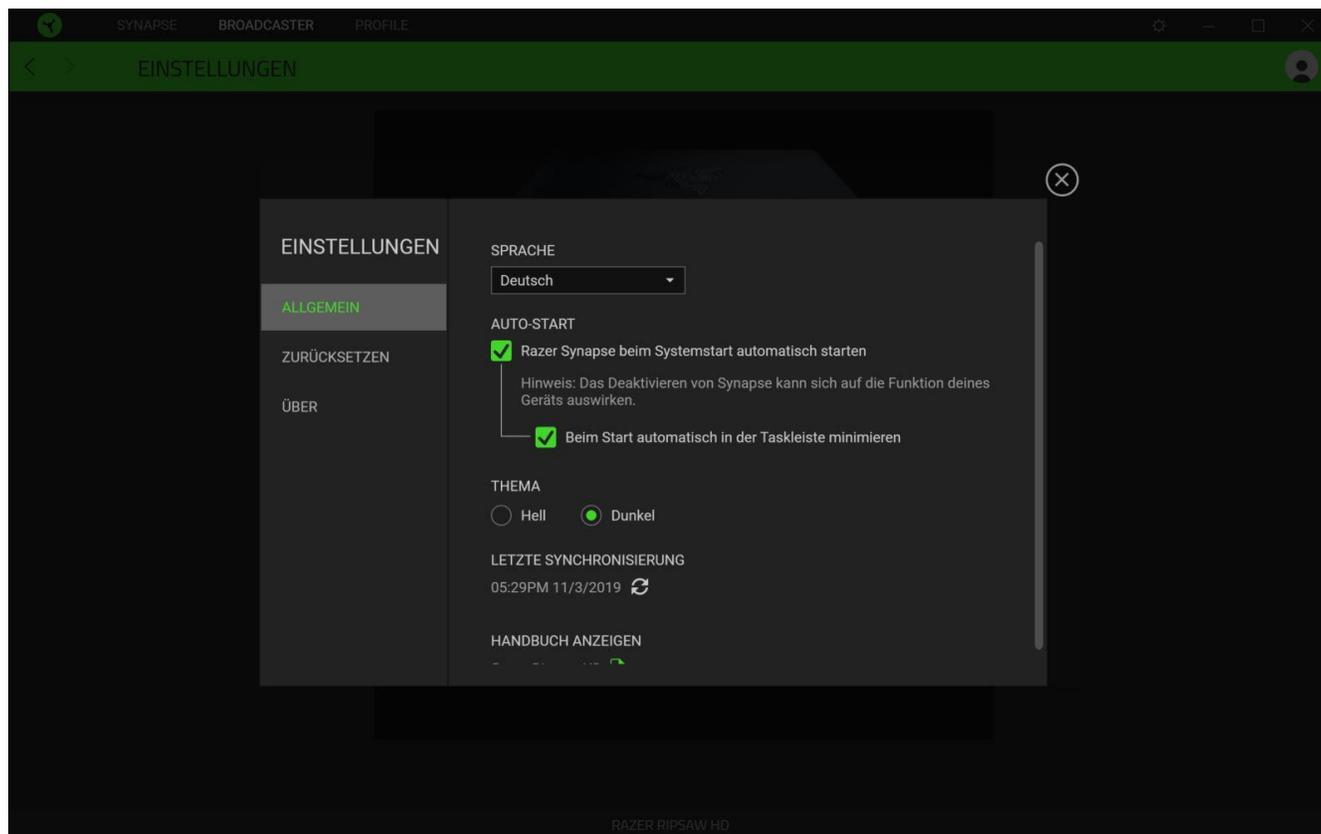


Im Folgenden findest du alle Einstellung, die du per Audio-Überwachung anpassen kannst:

- **Master**-Lautstärke. Gleichzeitig alle Einstellungen zur Audio-Überwachung anpassen.
- **PC**. Lautstärke der Audio-Ausgabe über den USB-3.0-C-Anschluss anpassen.
- **HDMI**. Lautstärke der Audio-Ausgabe über den HDMI-Eingang anpassen.
- **Mic**. Lautstärke der Audio-Ausgabe über den Mikrofon-Eingang anpassen.

FENSTER "EINSTELLUNGEN"

Im Einstellungen-Fenster, das du per Klick auf die Schaltfläche () von Razer Synapse 3 aufrufst, kannst du den Start und die Anzeigesprache von Razer Synapse 3 anpassen, dir das Handbuch jedes verbundenen Razer-Geräts ansehen oder jedes verbundene Razer-Gerät auf seine Werkseinstellungen zurücksetzen.



Registerkarte "Allgemein"

Die Standard-Registerkarte des Fensters "Einstellungen". Von hier aus kannst du die Anzeigesprache der Software, ihr Verhalten beim Start anpassen und das Anzeige-Thema anpassen. Du kannst auch manuell deine Profile mit der Cloud synchronisieren () oder dir das Handbuch aller verbundenen Razer Geräte ansehen.

Registerkarte "Zurücksetzen"

Mithilfe der Registerkarte "Zurücksetzen" kannst du alle verbundenen Razer Geräte mit integriertem Speicher auf ihre Werkseinstellungen zurücksetzen und/oder Razer Synapse 3-Tutorials zurücksetzen, um dich erneut mit den neuen Features von Razer Synapse 3 vertraut zu machen.



Alle im integrierten Speicher der ausgewählten Geräte gesicherten Profile werden gelöscht, wenn du ein Razer Gerät zurücksetzt.

Registerkarte "Über"

Über die Registerkarte "Über" kannst du dir kompakte Software-Informationen, Copyright-Angaben und Links zu den Nutzungsbedingungen anzeigen lassen. Mithilfe dieser Registerkarte kannst du auch nach Software-Updates suchen oder schnell auf die Razer-Communitys in den Sozialen Medien zugreifen.

8. SICHERHEIT UND WARTUNG

SICHERHEITSRICHTLINIEN

Um die größtmögliche Sicherheit bei der Benutzung deiner Razer Ripsaw HD zu gewährleisten, empfehlen wir die Einhaltung der folgenden Richtlinien:

- Solltest du Probleme beim normalen Betrieb deiner Razer Ripsaw HD haben und die Fehlerbehebung schafft keine Abhilfe, trenne das Gerät von der Stromversorgung und wende dich an die Razer-Hotline. Hilfe findest du auch unter support.razer.com
- Bitte stelle deine Razer Ripsaw HD nicht auf unebenen Untergrund, da der sonst umkippen könnte.
- Nimm das Gerät nicht auseinander (dadurch erlischt die Garantie) und benutze es nicht mit abweichender Stromspannung.
- Platziere und verwende die Spielaufzeichnungskarte nicht in der Nähe von Wasser, Feuchtigkeit oder nassen Oberflächen. Gleiches gilt für Wärmequellen, offenes Feuer oder andere heiße Oberflächen (Heizkörper, Herde, Kamine und Kerzen).
- Wenn du externe Geräte mit deiner Razer Ripsaw HD verbindest, solltest du darauf achten, wo du die Kabel verlegst.
- Verlege Kabel so, dass man nicht darauf treten kann und sie nirgendwo eingeklemmt werden, besonders im Bereich der Stecker, Steckdosen und am Geräteausgang deiner Spielaufzeichnungskarte. Wenn du angeschlossene Geräte und/oder Kabel entfernst, solltest du die Kabel immer am Stecker abziehen. Ziehe niemals gewaltsam an einem Kabel.
- Lege keine schweren Gegenstände auf deine Spielaufzeichnungskarte.
- Du solltest niemals Fremdkörper in die Öffnungen des Geräts einführen oder es durchbohren.
- Halte das Gerät von Flüssigkeiten, Feuchtigkeit und Nässe fern. Betreibe die Game Capture Card nur innerhalb eines Temperaturbereichs von 0 °C bis 40 °C. Sollte die Temperatur außerhalb dieses Bereiches liegen, trenne das Gerät von der Stromversorgung und/oder schalte es aus, bis die Temperatur sich wieder auf ein geeignetes Maß eingeepegelt hat.

WARTUNG UND BENUTZUNG

Razer Ripsaw HD benötigt nur ein geringes Ausmaß an Wartung, um in einem optimalen Zustand zu bleiben. Wir empfehlen, einmal monatlich alle Kabel zu entfernen und das Gerät mit einem weichen Tuch oder einem Wattestäbchen zu reinigen, um das Ansammeln von Schmutz zu vermeiden.

9. RECHTLICHE HINWEISE

INFORMATIONEN ZUM URHEBERRECHT UND ZUM GEISTIGEN EIGENTUM

© 2019 Razer Inc. Alle Rechte vorbehalten. Razer, das dreiköpfige Schlangen-Logo, das Razer-Logo, "For Gamers. By Gamers." und das "Powered by Razer Chroma"-Logo sind Marken oder eingetragene Marken von Razer Inc. und/oder angeschlossenen Unternehmen in den Vereinigten Staaten oder anderen Ländern.

©2018 Google LLC All rights reserved. YouTube and the YouTube logo are trademarks of Google LLC.

Intel and Intel Core are trademarks of Intel Corporation or its subsidiaries in the U.S. and/or other countries.

NVIDIA and GeForce are registered trademarks of NVIDIA Corporation.

The terms HDMI and HDMI High-Definition Multimedia Interface, and the HDMI Logo are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing LLC in the United States and other countries.

TWITCH and the TWITCH logo are trademarks of Twitch Interactive, Inc. or its affiliates.

Windows, the Windows logo, Mixer, and the Mixer logo are trademarks of the Microsoft group of companies. All other trademarks are the property of their respective owners.

XSplit and XSplit Broadcaster are registered trademarks of Splitmedialabs Limited.

Razer Inc. ("Razer") kann über Copyrights, Marken, Geschäftsgeheimnisse, Patente, Patentanträge oder andere Rechte an geistigem Eigentum (eingetragen oder nicht) hinsichtlich des Produkts in diesem Handbuch verfügen. Razer gewährt durch die Bereitstellung dieses Handbuchs keine Lizenz für diese Copyrights, Marken, Patente oder anderen Formen von geistigem Eigentum. Deine Razer Razer Ripsaw HD (das "Produkt") kann sich von den Abbildungen auf der Verpackung oder anderswo unterscheiden. Razer übernimmt keine Haftung für solche Unterschiede oder für eventuelle Fehler. Die in diesem Handbuch enthaltenen Informationen können sich ohne Ankündigung jederzeit ändern.

EINGESCHRÄNKTE PRODUKTGARANTIE

Aktuelle Informationen zu den Bedingungen der eingeschränkten Produktgarantie findest du unter razer.com/warranty.

HAFTUNGSBESCHRÄNKUNG

Razer haftet in keinem Falle für verlorene Gewinne, Verluste von Informationen oder Daten, besondere, zufällige, indirekte, strafrechtliche oder Folgeschäden, die sich aus dem Vertrieb, dem Verkauf, dem Wiederverkauf, dem Gebrauch oder Nutzungsunvermögen des Produkts ergeben. Razer ist in keinem Falle verpflichtet, für höhere Summen als den Einzelhandelspreis des Produkts zu haften.

ALLGEMEIN

Diese Bedingungen unterliegen dem Recht des Staates, in dem das Produkt erworben wurde. Wenn eine hierin enthaltene Bestimmung ungültig oder nicht durchsetzbar ist, wird sie (soweit sie ungültig oder nicht durchsetzbar ist) unwirksam und wird ohne Einfluss auf die verbleibenden Bestimmungen aus der Auslegung dieser Vereinbarung ausgeschlossen. Razer behält sich das Recht vor, jede Bedingung jederzeit und ohne Vorankündigung zu ändern.