

RAZER
DEATHADDER CHROMA



전 세계 e 스포츠 선수들이 선호하는 레이저 데스애더는 세계 최고의 게임용 마우스로 자리잡았습니다. 인체공학적 설계, 빠른 반응속도, 바위처럼 견고한 품질로 잘 알려진 인기있는 마우스이며, 게이머가 모든 게임을 장악하기 위해 필요한 최상의 요소를 완벽하게 갖추고 있습니다.

새롭게 Chroma 맞춤형 조명 기능을 탑재한 이 유명한 마우스의 최신 버전은 원하는 성능뿐 아니라 멋진 디자인을 선보입니다.

레이저 데스애더 크로마 - 완벽에 이르는 방법은 무엇일까요?

차례

1. 패키지 내용물/시스템 요구 사항	3
2. 등록/기술 지원	4
3. 기술 사양	5
4. 기기 레이아웃	6
5. RAZER DEATHADDER CHROMA 설치 방법	7
6. RAZER DEATHADDER CHROMA 구성	8
7. 안전 및 유지관리	37
8. 법률 용어	40

1. 패키지 내용물/시스템 요구 사항

패키지 내용물

- Razer DeathAdder Chroma Ergonomic Gaming Mouse
- 빠른 시작 가이드

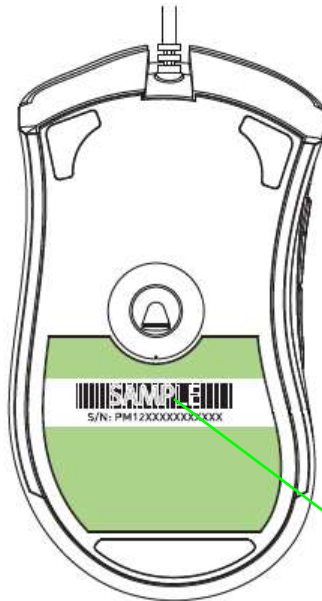
시스템 요구 사항

- USB 포트가 있는 PC 또는 MAC
- Windows® 10 / Windows® 8 / Windows® 7 / Mac OS X (10.8 – 10.10)
- 인터넷 연결
- 하드 디스크 공간 최소 100MB 이상

2. 등록/기술 지원

등록

지금 가입하고 Razer Synapse 계정을 이용해서 제품 보증 상태에 대한 실시간 정보를 얻으십시오. Synapse 및 제품 기능에 대한 자세한 내용은 다음 웹사이트에서 확인해 주십시오: www.razerzone.com/kr-kr/synapse. Razer Synapse 사용자인 경우에는 Synapse 응용프로그램에서 이메일 주소를 클릭해서 제품을 등록한 후 드롭다운 목록에서 Warranty Status(보증 상태)를 선택하십시오. 온라인으로 제품을 등록하려면 www.razerzone.com/registration 을 방문하십시오. 웹사이트를 통해 등록한 경우에는 보증 상태를 확인할 수 없다는 점을 유의해 주십시오.



제품 일련 번호는 여기에서 확인할 수 있습니다.

기술 지원

다음과 같은 혜택이 있습니다.

- 2년간의 제조업체의 제한적 보증.
- www.razersupport.com을 통한 무료 온라인 기술 지원.

3. 기술 사양

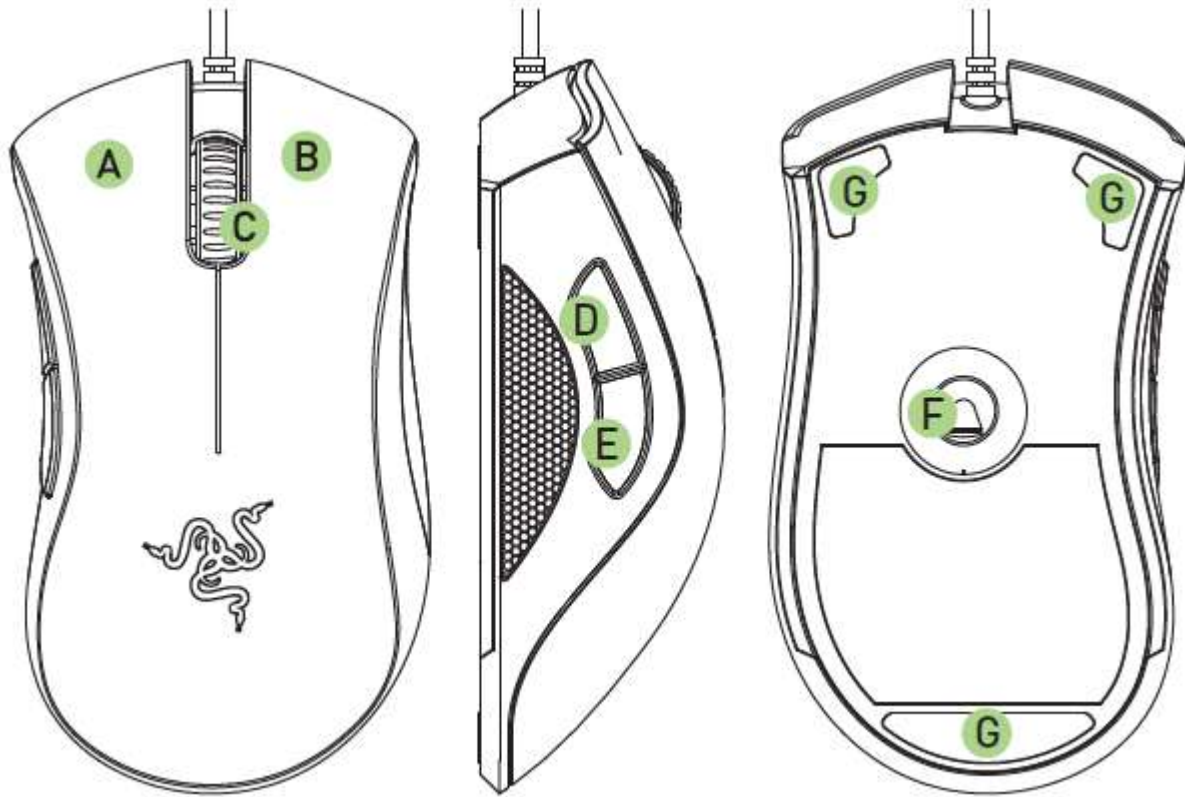
기술 사양

- 10000dpi 4G 광학 센서
- 양 측면에 특별한 질감의 고무 그립이 부착된 인체공학적 오른손 전용 디자인
- 각각 별도의 프로그램이 가능한 고도의 신속한 반응이 가능한 5 개의 Hyperresponse(하이퍼리스펀스) 버튼
- Razer Synapse 활성화
- 1000Hz Ultrapolling(울트라폴링)
- 즉각적인 민감도 조절
- Always-On mode(상시 켜짐 모드)
- 초당 5.1 미터 및 50g 가속
- 매끄러운 무소음 Ultraslick(울트라슬릭) 마우스 다리
- 도금 USB 커넥터
- 경량의 길이 2.1m 합사 섬유 케이블

대략 크기 및 중량:

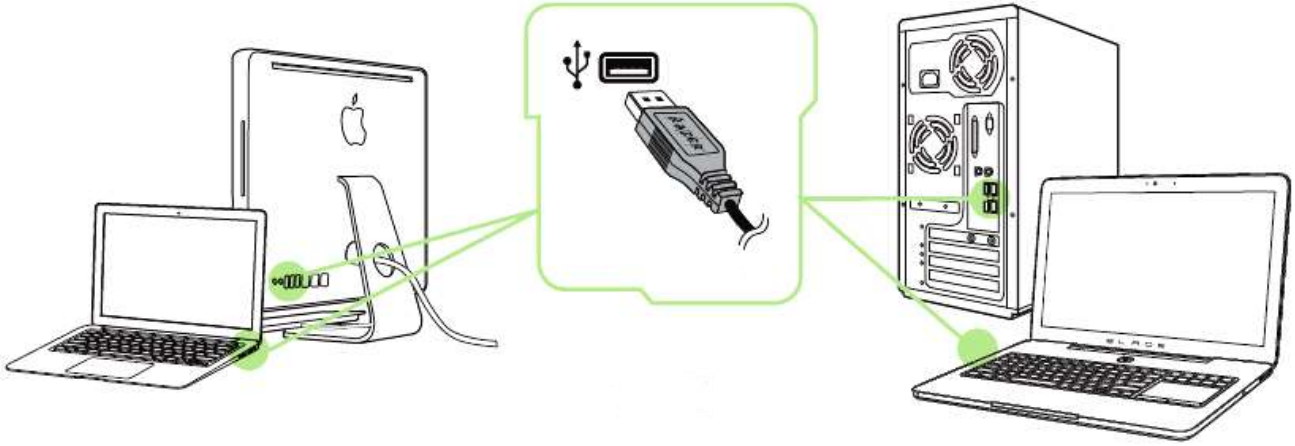
- 길이 127mm / 5.00"
- 폭 70mm / 2.76"
- 신장 44mm / 1.73"
- 무게 105g / 0.23lbs

4. 기기 레이아웃



- A. 마우스 왼쪽 버튼
- B. 마우스 오른쪽 버튼
- C. 스크롤 휠
- D. 마우스 버튼5
- E. 마우스 버튼4
- F. Razer Precision 4G 광학 센서
- G. Ultralick마우스 피트

5. RAZER DEATHADDER CHROMA 설치 방법



- 1 단계: 컴퓨터의 USB 포트에 Razer 장치를 연결합니다.
- 2 단계: 설치 메시지가 표시될 때* Razer Synapse 를 설치하거나 www.razerzone.com/kr-kr/synapse 에서 설치프로그램을 다운로드합니다.
- 3 단계: Razer ID 를 생성하거나 기존 Razer ID 로 Synapse 에 로그인합니다.

*Windows 8 이상 해당.

6. RAZER DEATHADDER CHROMA 구성

부인: 여기에 나열된 기능을 사용하려면 Razer Synapse를 설치해야 합니다. 또한 이러한 기능은 현재 소프트웨어 버전과 사용 중인 운영 체제에 따라 변경될 수 있습니다.

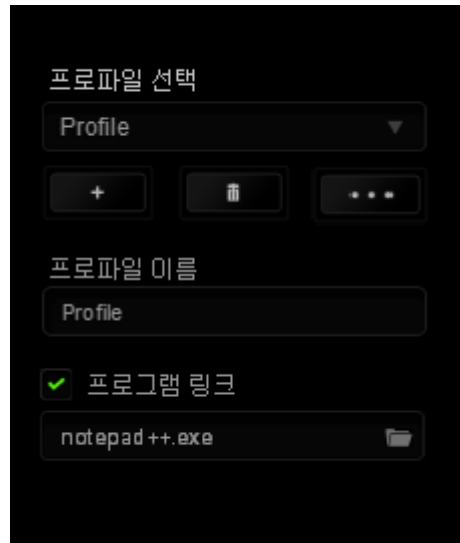
마우스 탭




Razer Synapse 을 처음 설치할 때 마우스 탭은 디폴트 값으로 설정되어 있습니다. 이 탭을 사용하면 장치의 프로파일, 버튼 지정, 성능 및 조명을 사용자 지정할 수 있습니다.



프로파일

프로파일은 모든 사용자 지정 설정을 체계화할 수 있는 편리한 방법이며, 사용자는 원하는 만큼의 프로파일을 수적 제한 없이 만들 수 있습니다. 각 탭에 대한 모든 변경 사항은 자동으로 현재 프로파일에 저장되고 클라우드 서버에도 보관됩니다.



 버튼을 클릭하여 새 프로파일을 만들거나  버튼을 클릭하여 현재 프로파일을 삭제할 수 있습니다.  버튼으로 복사, 가져오기 및 내보내기를 할 수 있습니다. 현재 프로파일 이름은 기본값으로 “Profile”로 지정되지만, 프로파일 이름아래 텍스트 필드에 이름을 입력해서 프로파일 이름을 변경할 수 있습니다. 프로그램 링크 옵션을 이용해서 각 프로파일을 프로그램이나 응용 프로그램이 실행될 때 자동으로 활성화되도록 설정할 수 있습니다.

사용자 지정 탭

사용자 지정 탭에서는 버튼 지정과 같은 장치의 기본 기능을 각각의 게임에 가장 적합하게 수정할 수 있습니다. 이 탭에서 변경한 사항은 현재 프로파일에 자동으로 저장됩니다.



버튼 지정 메뉴

처음에는 각 마우스 버튼이 기본값으로 설정되어 있습니다. 그러나 원하는 버튼을 클릭하고 버튼 지정 메뉴에 액세스하여 버튼의 기능을 변경할 수 있습니다.



사용자 지정 옵션과 각 옵션에 대한 설명이 아래 나열되어 있습니다.



기본 값

이 옵션을 통해 키를 원래 기능으로 되돌릴 수 있습니다. 기본 값을 선택하려면 버튼 지정 메뉴에서 선택하면 됩니다.



키보드 기능

이 옵션을 사용하면 마우스 버튼을 키보드 기능으로 변경할 수 있습니다. 키보드 기능을 선택하려면 버튼 지정 메뉴에서 키보드 기능을 선택하고 아래 지정된 필드에 사용할 키를 입력합니다. *Ctrl*, *Shift*, *Alt* 또는 다양한 키 조합 등 보조 키를 포함할 수도 있습니다.



마우스 기능

이 옵션을 사용하면 마우스 버튼을 다른 마우스 기능으로 변경할 수 있습니다. 마우스 기능을 선택하기 위해 버튼 지정 메뉴에서 마우스 기능을 선택하면 버튼 지정 하위 메뉴가 나타납니다.

버튼 지정 하위 메뉴에서 선택할 수 있는 기능이 아래 나열되어 있습니다.

왼쪽 클릭	- 지정된 버튼을 사용하여 마우스 왼쪽 버튼 클릭을 수행합니다.
오른쪽 클릭	- 지정된 버튼을 사용하여 마우스 오른쪽 버튼 클릭을 수행합니다.
스크롤 클릭	- 유니버설 스크롤 기능을 활성화합니다.
더블 클릭	- 지정된 버튼을 사용하여 왼쪽 더블 클릭을 수행합니다.
마우스 버튼 4	- 대부분의 인터넷 브라우저에서 "뒤로" 명령을 수행합니다.
마우스 버튼 5	- 대부분의 인터넷 브라우저에서 "앞으로" 명령을 수행합니다.
위로 스크롤	- 지정된 버튼을 사용하여 "위로 스크롤" 명령을 수행합니다.
아래로 스크롤	- 지정된 버튼을 사용하여 "아래로 스크롤" 명령을 수행합니다.
왼쪽으로 스크롤	- 정의된 버튼을 사용하여 "왼쪽으로 스크롤" 명령을 수행합니다.
오른쪽으로 스크롤	- 정의된 버튼을 사용하여 "오른쪽으로 스크롤" 명령을 수행합니다.



인터디바이스

인터디바이스를 이용해서 Razer Synapse 이 활성화된 다른 장치들의 기능을 변경할 수 있습니다. 이들 기능 중 일부는 Razer 게임 키보드를 사용해서 Razer 게임용 마우스의 감도 단계를 변경하는 등의 장치와 관련된 기능입니다. 버튼 지정 메뉴에서 인터디바이스를 선택하면 하위 메뉴가 나타납니다.

연결할 장비를 통해 현재 연결된 Razer 장치 중 링크할 장치를 선택할 수 있으며, 기능을 통해 연결된 장치에서 사용하고자 하는 기능을 선택할 수 있습니다.



감도

감도는 마우스 포인터가 화면을 얼마나 빠르게 이동할 수 있는지를 나타냅니다. 드롭다운 메뉴에서 감도 기능을 선택하면 다음과 같은 옵션을 제공하는 하위 메뉴가 나타납니다.

- | | |
|------------------------|---|
| 감도 단계 높임 | - 현재 감도를 한 단계씩 늘립니다. 감도 단계에 대해 알아보려면 성능 탭 을 참조하십시오. |
| 감도 단계 낮춤 | - 현재 감도를 한 단계씩 줄입니다. 감도 단계에 대해 알아보려면 성능 탭 을 참조하십시오. |
| 일시 감도 전환 | - 지정된 버튼을 누르고 있는 동안 사전 정의된 감도로 변경됩니다. 버튼을 놓으면 이전 감도로 돌아갑니다. |
| On-The-Fly Sensitivity | - 지정된 버튼을 사용하여 현재 감도를 손쉽게 조정할 수 있습니다. On-The-Fly Sensitivity 가 설정되어 있는 경우 지정된 버튼을 눌러서 스크롤 휠을 움직이면 화면에 사용자의 현재 감도 수준을 알려주는 막대기가 나타납니다. |
| 민감도 단계 상승 | - 현재의 민감도가 한 단계씩 증가하여 최고치에 이르렀을 때 버튼을 다시 누르면 1 단계로 돌아옵니다. 민감도 단계에 관한 자세한 정보는 PERFORMANCE TAB(성능 탭)을 참조하십시오. |

민감도 단계 하향

- 현재의 민감도가 한 단계씩 감소하여 1 단계에 이르렀을 때 버튼을 다시 누르면 최고치의 민감도 단계로 돌아옵니다. 민감도 단계에 관한 자세한 정보는 PERFORMANCE TAB(성능 탭)을 참조하십시오.



매크로

매크로는 정확한 시간으로 실행되는 사전 기록된 키스트로크 및 버튼 작동 순서입니다. 버튼에 매크로를 지정하여 복잡한 조합을 쉽게 실행할 수 있습니다. 매크로 지정을 사용하면 사용할 기록된 매크로를 선택할 수 있으며, 재생 옵션을 사용하면 매크로 동작을 선택할 수 있습니다. 매크로 명령을 만드는 방법에 대해 알아보려면 **매크로 탭**을 참조하십시오.




프로파일 전환

"프로파일 전환"을 사용하면 작동 중에 프로파일을 변경하고 사전 구성된 모든 설정을 즉시 로드할 수 있습니다. 버튼 지정 메뉴에서 프로파일 전환을 선택하면 사용할 프로파일을 선택할 수 있는 하위 메뉴가 나타납니다. 프로파일을 전환할 때마다 OSD(on-screen display)가 자동으로 나타납니다.



프로그램 시작

"프로그램 시작"을 사용하면 지정된 버튼을 사용하여 프로그램 또는 응용 프로그램을 실행할 수 있습니다. 드롭다운 메뉴에서 "프로그램 시작"을 선택하면 사용할 특정 프로그램 또는 응용 프로그램을 검색할 수 있는  버튼이 나타납니다.



멀티미디어 기능

이 옵션을 이용해서 멀티미디어 재생 조절장치를 사용자 기기에 바인딩할 수 있습니다. 멀티미디어 기능을 선택하면 하위 메뉴가 표시됩니다. 아래 목록은 하위 메뉴에서 선택할 수 있는 멀티미디어 재생 조절장치입니다.

볼륨 감소

- 오디오 출력을 낮춥니다.

볼륨 증가

- 오디오 출력을 높입니다.

음소거	- 음을 소거합니다.
마이크 볼륨 증가	- 마이크 볼륨을 높입니다.
마이크 볼륨 감소	- 마이크 볼륨을 낮춥니다.
마이크 음소거	- 마이크 음을 소거합니다.
모두 음소거	- 마이크 및 오디오 출력을 모두 음소거합니다.
재생 / 일시 중지	- 현재 미디어를 재생, 일시 중지, 또는 다시 시작합니다.
이전 트랙	- 이전 트랙을 재생합니다.
다음 트랙	- 다음 트랙을 재생합니다.



Windows 8 정

이 옵션을 이용해서 운영 체제 단축키 명령에 키를 지정할 수 있습니다. 자세한 정보는 다음 사이트에서 확인해 주십시오. <http://windows.microsoft.com/ko-kr/windows-8/getting-around-tutorial>.



Windows 바로 가기

이 옵션을 이용해서 운영 체제 단축키 명령에 키를 지정할 수 있습니다. 자세한 정보는 다음 사이트에서 확인해 주십시오:

<http://support.microsoft.com/kb/126449/ko>.



바로 가기

이 옵션을 이용해서 운영 체제 단축키 명령에 키를 지정할 수 있습니다. 자세한 정보는 다음 사이트에서 확인해 주십시오:

<http://support.apple.com/kb/ht1343>.



비활성화

이 옵션을 사용하면 지정된 버튼을 사용할 수 없게 됩니다. 버튼이 필요하지 않거나 특정 버튼으로 인해 게임이 방해되는 경우 "비활성화"를 사용하십시오.

성능 탭

성능 탭에서는 마우스 포인터의 속도와 정밀도를 향상시킬 수 있습니다. 사용자 지정 탭과 마찬가지로, 여기에서 변경한 사항은 사용자의 현재 프로파일에 자동으로 저장됩니다.



성능 옵션과 각 옵션에 대한 설명이 아래 나열되어 있습니다.

감도

감도는 마우스 포인터를 어느 방향으로든 움직이는데 필요한 노력과 관련이 있습니다. 감도가 높을수록 마우스의 반응이 빨라집니다. (권장 설정: 1600 – 1800)

X-Y 감도 활성화

기본적으로 X 축(수평)과 Y 축(수직)은 동일한 감도 값을 사용합니다. 하지만 "X-Y 감도 활성화" 옵션을 선택하여 각각의 축에 각기 다른 감도 값을 설정할 수 있습니다.



감도 단계 구성

감도 단계는 사전 설정된 감도 값으로, 감도 단계 높임/낮춤 버튼을 통해 전환 가능한 감도 단계를 최대 5개까지 만들 수 있습니다. 이 옵션은 "X-Y 감도 활성화"와 동시에 사용할 수 있습니다.

가속

"가속"은 마우스를 얼마나 빨리 움직일 수 있는지에 따라 커서의 이동 속도를 증가시킵니다. 값이 높을수록 마우스가 보다 빠르게 가속됩니다. (권장 설정: Windows 0, Mac 5)

폴링률

폴링률이 높을수록 마우스 상태에 대한 정보가 컴퓨터에 보다 자주 전달되므로 마우스 포인터의 반응 속도가 높아집니다. 드롭다운 메뉴에서 원하는 폴링률을 선택하여 125Hz(8ms), 500Hz(2ms), 1000Hz(1ms) 사이에서 전환할 수 있습니다. (권장 설정: 500Hz - 1000Hz)

조명 탭

1천6백만 개 이상의 백라이트 색 중에서 조명 탭을 선택하여 게임용 마우스의 모습을 사용자 정의하거나 스펙트럼 사이클링 옵션을 선택하여 색을 무제한으로 변경할 수 있습니다.



보정 탭

보정 탭에서는 더 나은 트래킹을 위해 마우스 표면에 대한 Razer Precision 센서를 최적화할 수 있습니다. 이 기능을 사용하려면 표면 보정에서 커짐 옵션을 선택해야 합니다.

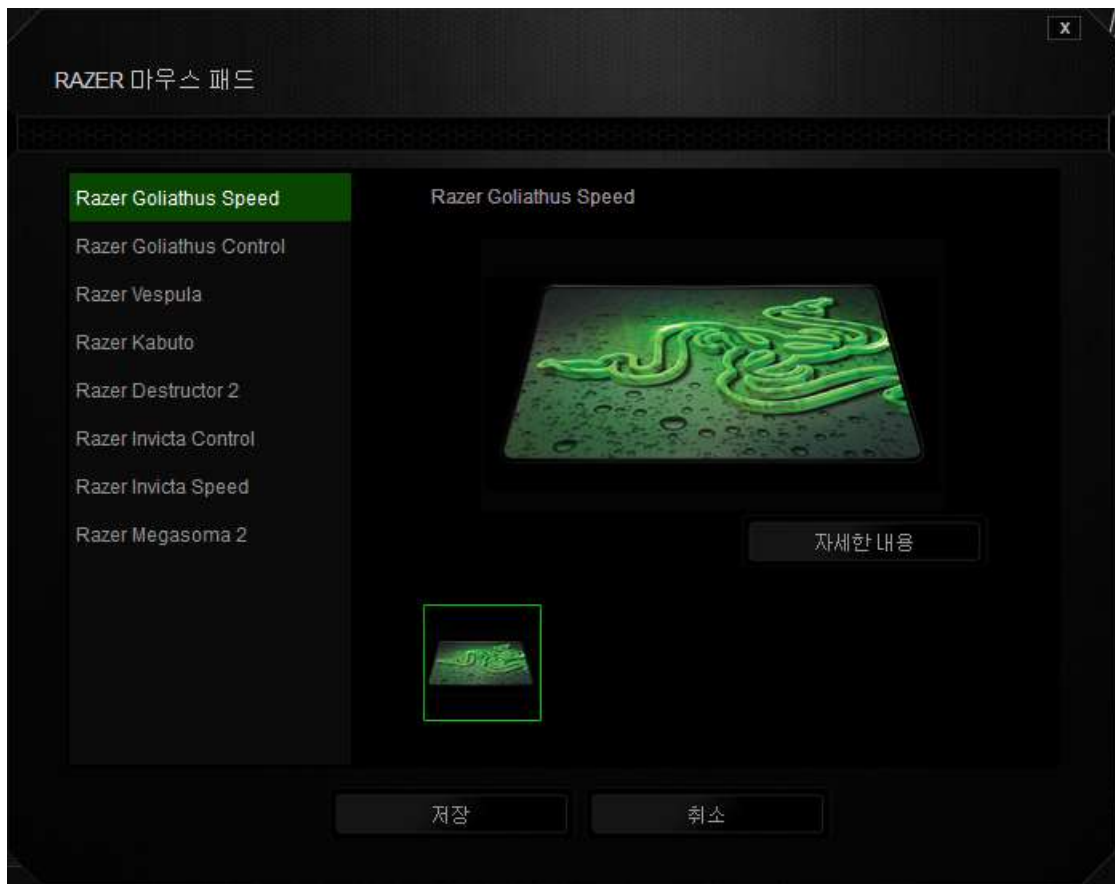


리프트오프 범위를 사용하면 마우스 표면에서 마우스를 들었을 때 센서가 트래킹을 멈추는 거리를 설정할 수 있습니다. 이 기능을 사용하려면 먼저 표면 보정을 활성화한 후 해당 마우스 표면을 선택해야 합니다. 표면 보정 옵션을 활성화한 후 현재 사용하고 있는 해당 마우스 표면을 선택해야 합니다.

Razer마우스 매트

Razer DeathAdder Chroma 는 특히 Razer 마우스 매트에 대해 '조정'되거나 최적화됩니다. 센서를 광범위하게 테스트한 결과 Razer DeathAdder Chroma는 Razer 마우스 매트와 같이 사용할 때 가장 잘 읽고 최적의 추적이 이루어집니다.

Razer 마우스 매트를 사용하는 경우 **마우스패드 선택** 버튼을 클릭하여 Razer 매트 하위 메뉴에 액세스합니다. 이 메뉴는 광범위한 Razer 브랜드 마우스 매트의 목록을 보여줍니다. 목록에서 해당 마우스 매트를 선택한 후 해당되는 경우 속도 또는 제어 중에서 선택합니다.



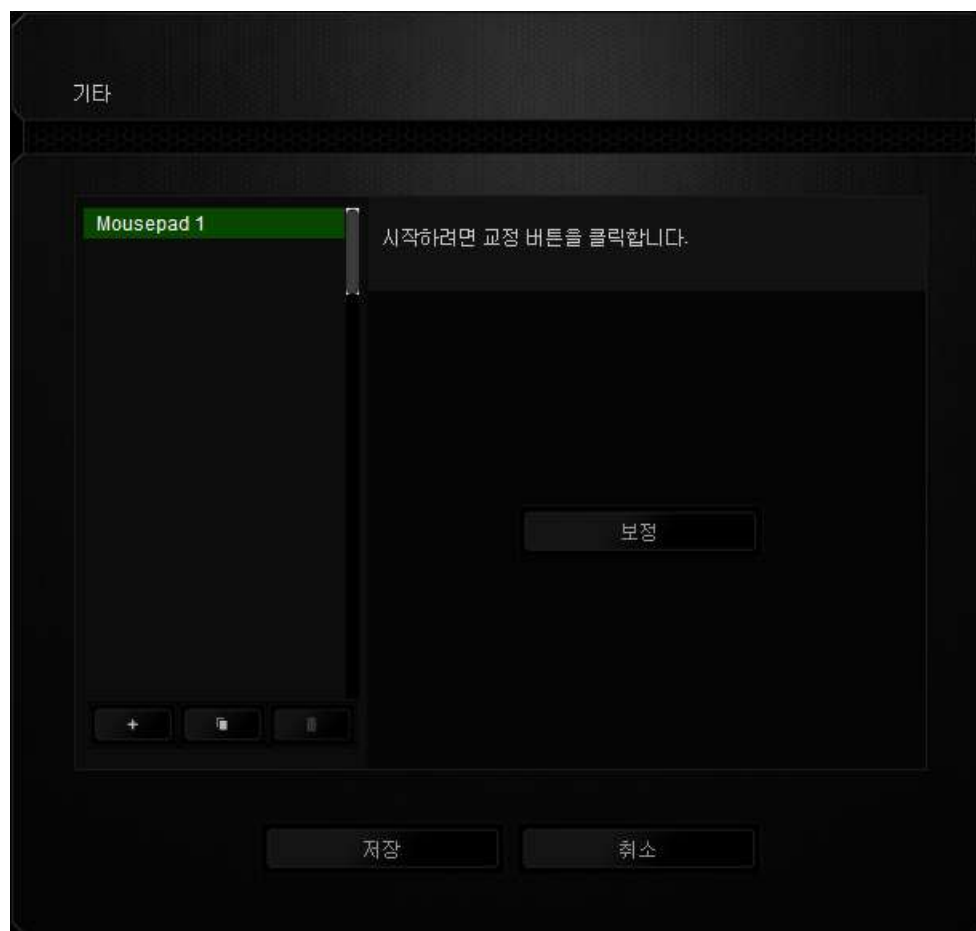
특정 마우스 매트에 대해 자세히 알고 싶거나 Razer 마우스 매트를 구매하려면 버튼 **자세한 내용** 을 클릭하면 됩니다.

기타 마우스 표면

비 Razer 마우스 매트 또는 비표준 마우스 표면을 사용하는 경우 기타를 선택한 후 버튼 **마우스패드 추가**를 클릭하여 수동 보정 하위 메뉴에 액세스합니다.



이 하위 메뉴를 통해 Razer Precision 센서를 마우스 표면에 맞도록 수동으로 조정할 수 있습니다.






센서 보정을 시작하려면 버튼 **교정** 을 클릭합니다. 버튼을 클릭하면 Razer Synapse 에서 센서 조정을 시작합니다. 센서를 조정하는 동안 Razer DeathAdder 를 움직이지 마십시오.

Razer Precision 센서가 준비되면 마우스 왼쪽 버튼을 길게 누른 후 화면 안내에 표시된 것처럼 지그재그 패턴으로 전체 마우스 표면에서 마우스를 움직입니다.

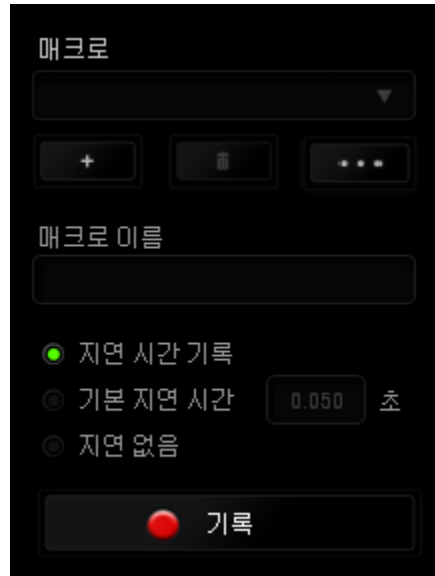





전체 마우스 표면을 이동했으면 마우스 왼쪽 버튼을 놓습니다. 그러면 마우스 표면에 대한 새 정보가 들어 있는 수동 보정 하위 메뉴로 돌아갑니다.

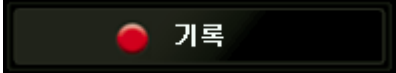
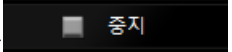
버튼을 클릭하여 새 마우스 매트 설정 추가,  버튼을 클릭하여 현재 선택된 마우스 매트 설정 삭제 또는  버튼을 클릭하여 현재 선택된 마우스 매트 설정 복제처럼 이 섹션에서 사용할 수 있는 다른 옵션도 있습니다. 

매크로 탭

매크로 탭에서는 정밀한 키스트로크 및 버튼 누름 순서를 만들 수 있으며, 사용자가 원하는 대로 다양한 매크로와 매우 긴 매크로 명령을 구성할 수도 있습니다.



매크로 섹션은 "프로파일"과 마찬가지로, 매크로 이름 아래 필드에서 변경할 매크로 이름을 입력할 수 있습니다. 또한 매크로 섹션에서  버튼을 클릭하여 새 매크로를 만들거나,  버튼을 클릭하여 현재 매크로를 삭제하거나,  버튼을 클릭하여 현재 매크로를 복제하는 등의 다른 옵션을 사용할 수 있습니다.

매크로 명령을 만들기 위해 버튼을 클릭하면 모든 키스트로크 및 버튼 누름이 매크로 화면에 자동으로 등록됩니다. 매크로 명령을 모두 기록한 후에는  버튼을 클릭하여 세션을 끝냅니다 .





매크로 섹션에서는 명령 사이에 지연 시간을 입력할 수 있습니다. 지연 기록에서는 명령 사이에 입력되는 방법에 따라 지연 시간이 등록됩니다. 기본 지연 시간은 사전 정의된 시간(초 단위로 표시됨)을 사용합니다. 그리고 지연 없음에서는 키스트로그 및 버튼 누름 사이의 모든 일시 중지를 생략합니다.

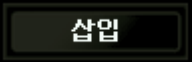


참고: 초(sec) 필드에 값을 삽입할 때 최대 3개의 소수점을 사용할 수 있습니다.

일단 매크로를 기록한 후에는 매크로 화면에서 각 명령을 선택하여 입력한 명령을 편집할 수 있습니다. 각 키스트로크 또는 버튼 누름은 화면 맨 위에 표시되는 첫 번째 명령과 함께 순차적으로 배열됩니다.



 버튼은 특정 명령을 편집할 수 있고  버튼은 명령을 삭제할 수 있습니다.  및  버튼은 명령을 위아래로 이동할 수 있는 옵션을 제공합니다.


 버튼을 사용하면 선택한 명령 앞뒤에 추가 키스트로크, 버튼 누름 또는 시간 지연 등을 삽입할 수 있습니다.

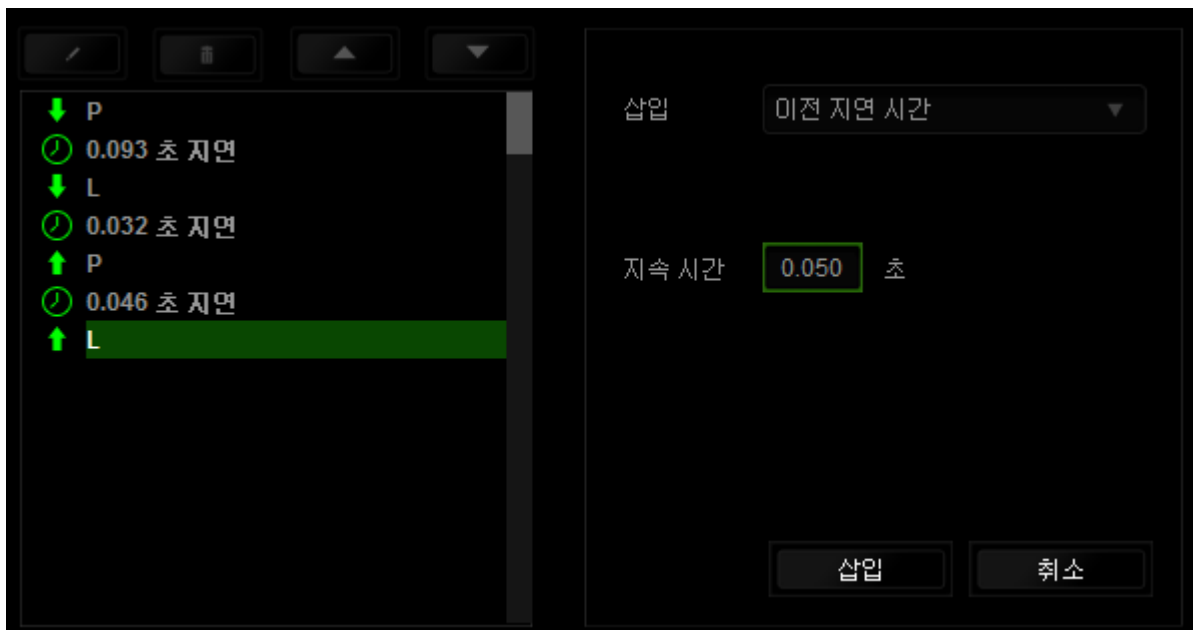
삽입 버튼을 누르면 매크로 명령 목록 옆에 새로운 표시 창이 나타납니다. 이 창의 드롭다운 메뉴에서 강조 표시된 매크로 명령 앞뒤에 추가할 키스스로크 또는 지연을 선택할 수 있습니다.

삽입





키스트로크 메뉴에서  기록 버튼을 클릭하여 새로운 매크로 명령 집합을 추가하거나, 지연 메뉴를 사용하여 지속 시간 필드에 시간 지연을 입력할 수 있습니다.



통계 & 히트맵


통계 & 히트맵은 게임 중 마우스 클릭, 마우스 움직임 및 키보드 사용을 추적하고 이를 히트맵 오버레이 형식으로 보여주기 때문에 게임을 분석하는 데 유용합니다. 이 기능은 기본 설정으로 비활성화되어 있습니다. 이 기능을 활성화하려면 Razer Synapse 창의 사용자 이름 옆의 통지 아이콘을 클릭한 후 “통계 & 히트맵 활성화”를 선택합니다.

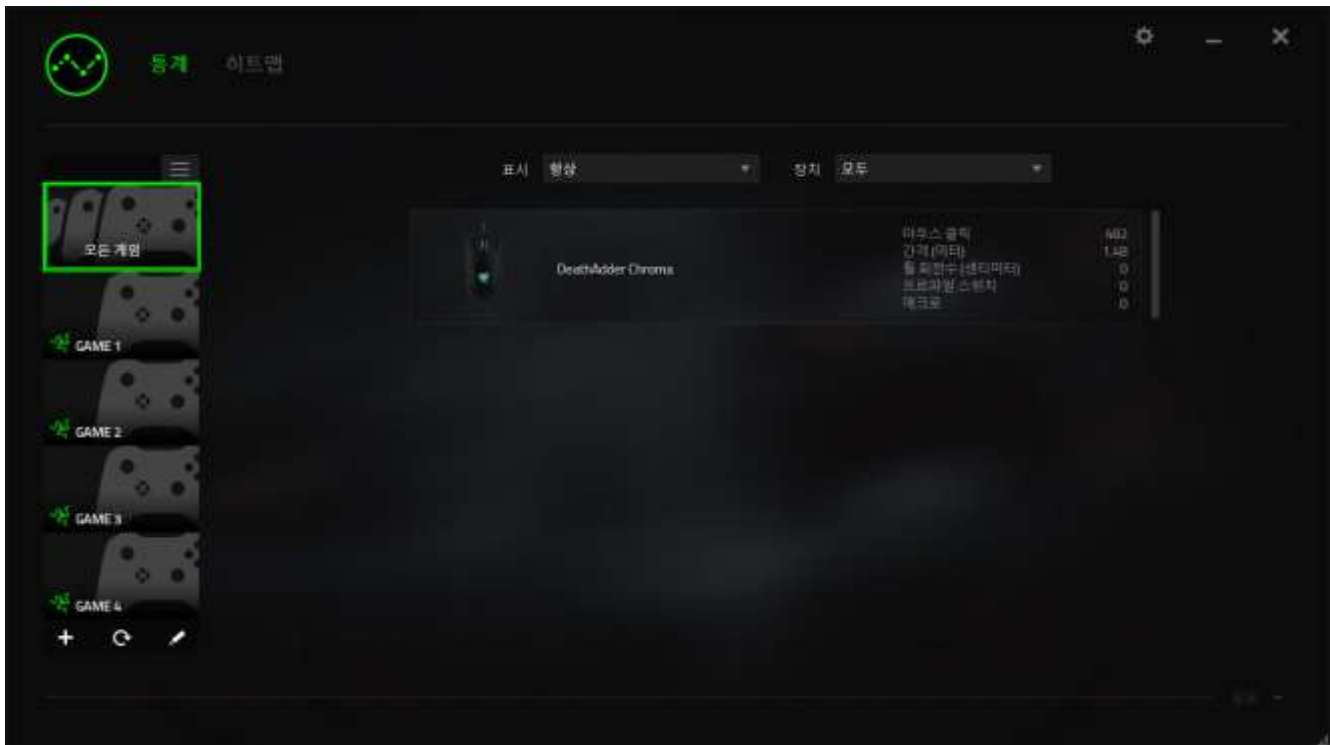





대화 상자가 표시될 때 이 기능의 활성화를 확인하십시오. Razer Synapse 로 다시 이동하여 새로운 “통계” 탭을 사용할 수 있습니다. 탭을 클릭하여 이 기능 창을 여십시오.



게임 목록

통계 & 히트맵은 각 게임을 지원하는 모든 장치의 사용을 추적함으로써 작동합니다. 이 기능이 활성화되면 시스템에 설치된 게임을 자동으로 스캔하여 이를 화면 왼쪽의 게임 목록에 추가합니다.  게임 목록을 클릭하여 이를 표시하거나 숨길 수 있습니다.



이 게임 목록에  버튼을 사용하여 자동으로 감지하지 못한 게임을 추가하고  이 버튼으로 게임을 편집하거나  이 버튼으로 시스템을 다시 스캔하여 새롭게 설치된 게임을 검색할 수 있습니다.

통계 탭

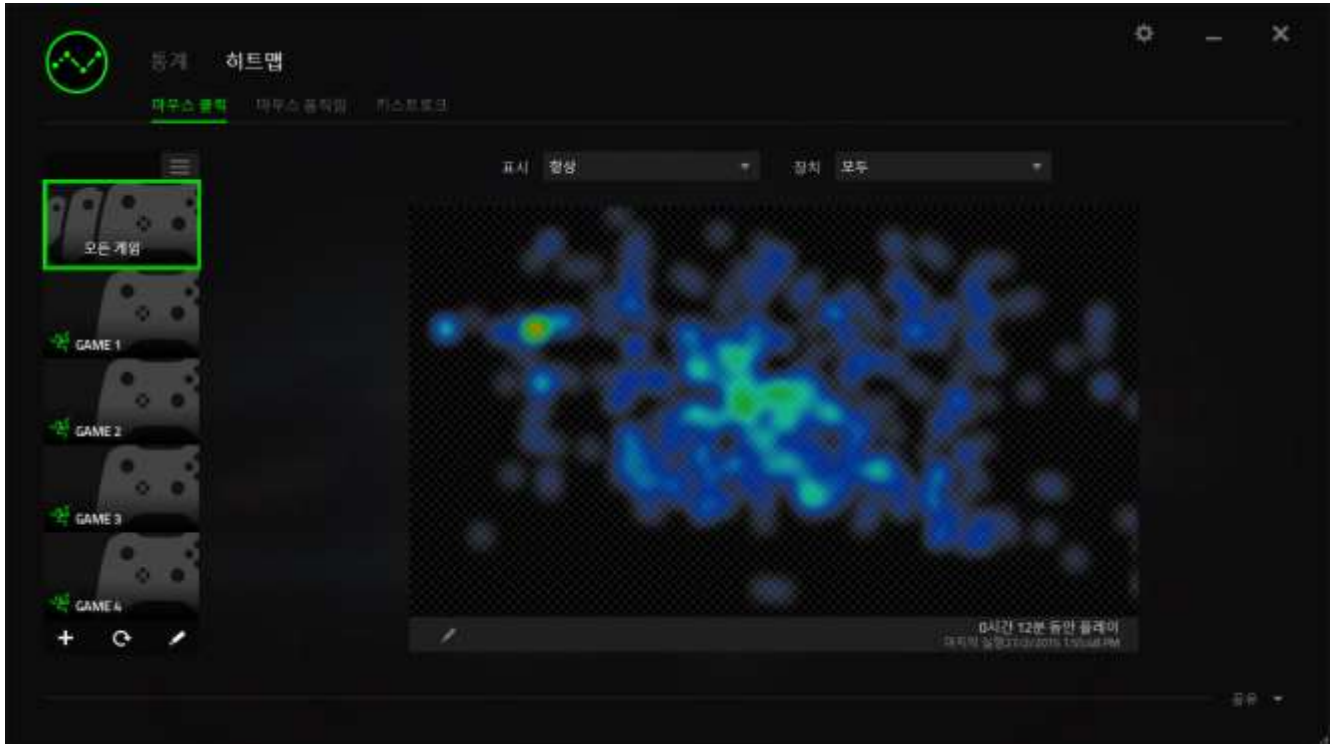
기본 설정에 따라 통계 탭은 모든 게임 및 모든 게임 시간에 대한 모든 Razer 장치의 전체 통계를 표시합니다. 왼쪽의 게임 목록을 통해 특정 게임을 선택하고, 표시/드롭다운 메뉴를 사용하여 기간을 변경하거나 기기 드롭다운 메뉴를 사용하여 Razer 기기를 변경할 수 있습니다.



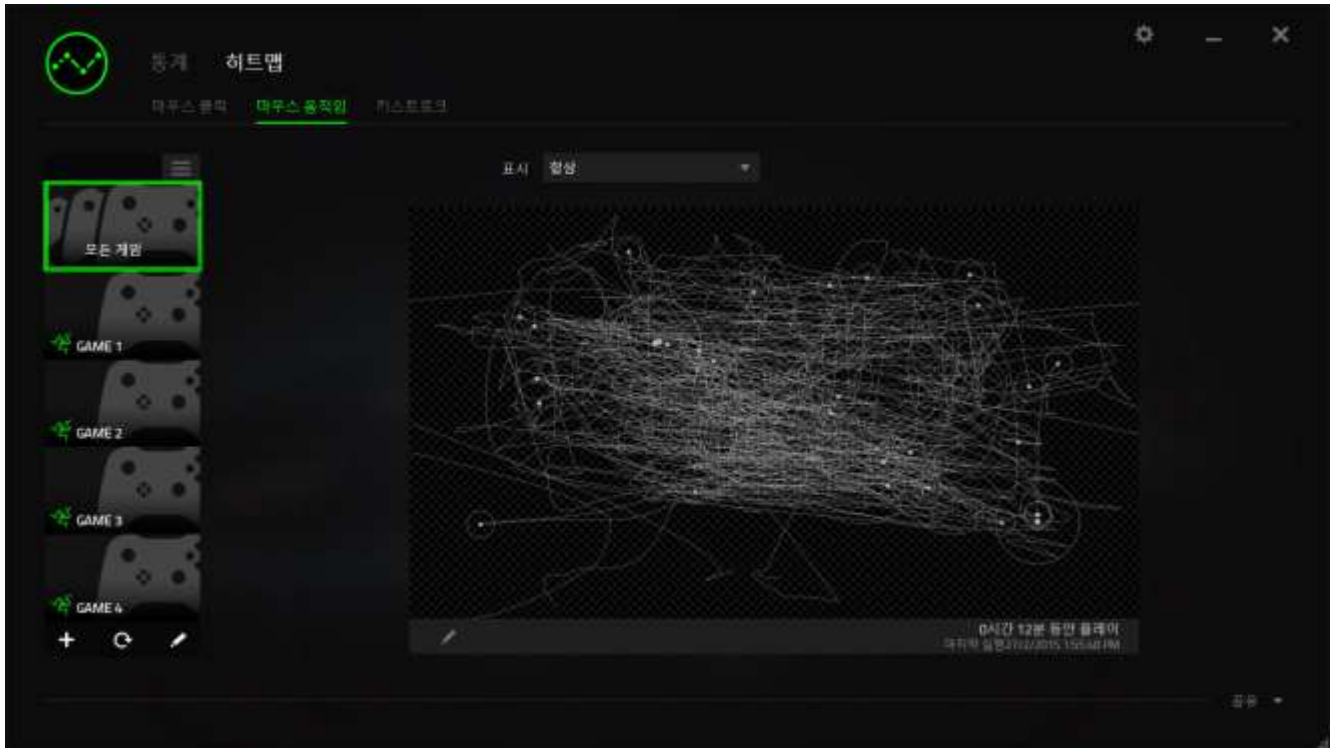
히트맵 탭

히트맵 탭은 Razer 기기의 게임 중 사용 내역에 관한 자세한 정보를 표시합니다. 여기에는 다음이 포함됩니다.

- **마우스 클릭** 탭은 화면의 상이한 지점에서 클릭된 마우스의 빈도를 표시하는 히트맵입니다.




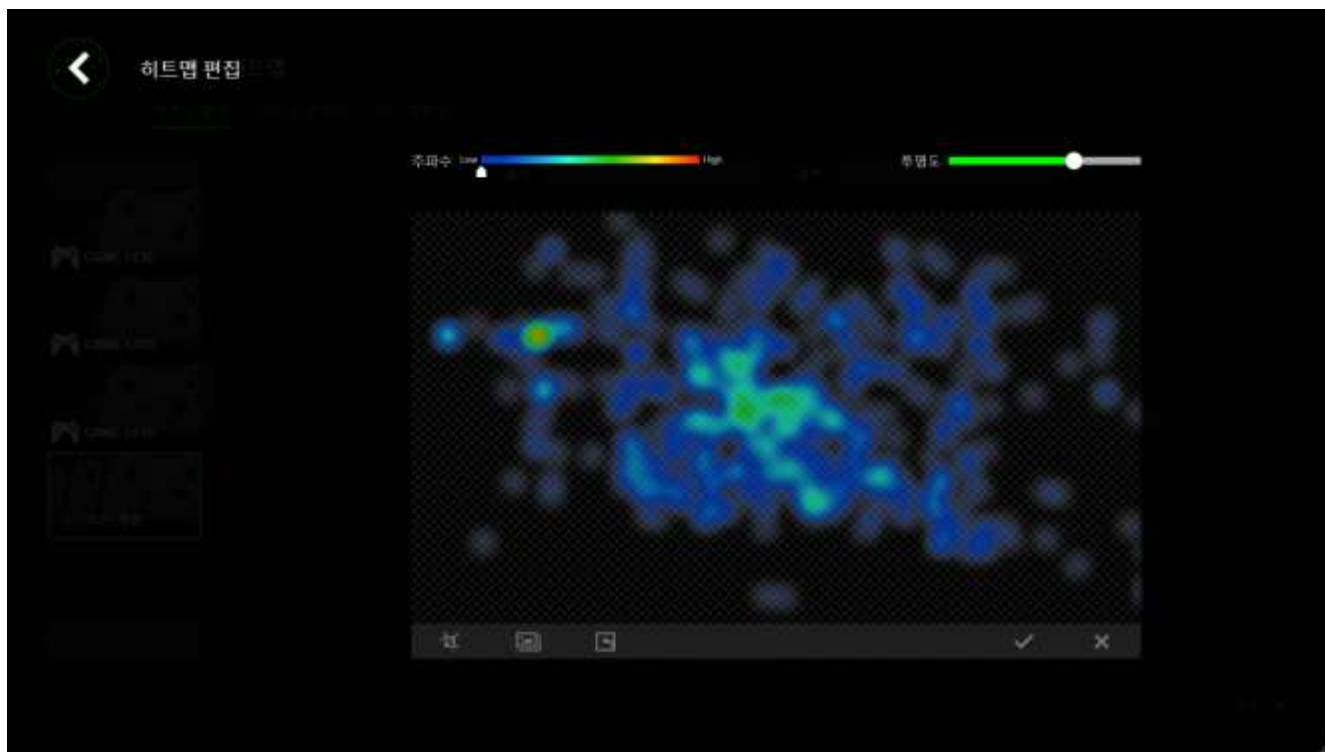
- **마우스 움직임** 탭은 게임 중 마우스 커서의 움직임을 표시합니다. 또한 이 탭은 마우스 커서가 정지했던 화면 상의 위치를 흰색 점으로 표시합니다. 특정 지점에서 커서가 오래 머물수록 점은 더욱 더 커집니다.



마우스 히트맵은 게임 스크린샷에 오버레이될 수 있습니다.

히트맵 이미지 편집

클릭하여  배경 이미지 및/또는 히트맵 오버레이의 투명도를 변경할 수 있습니다.



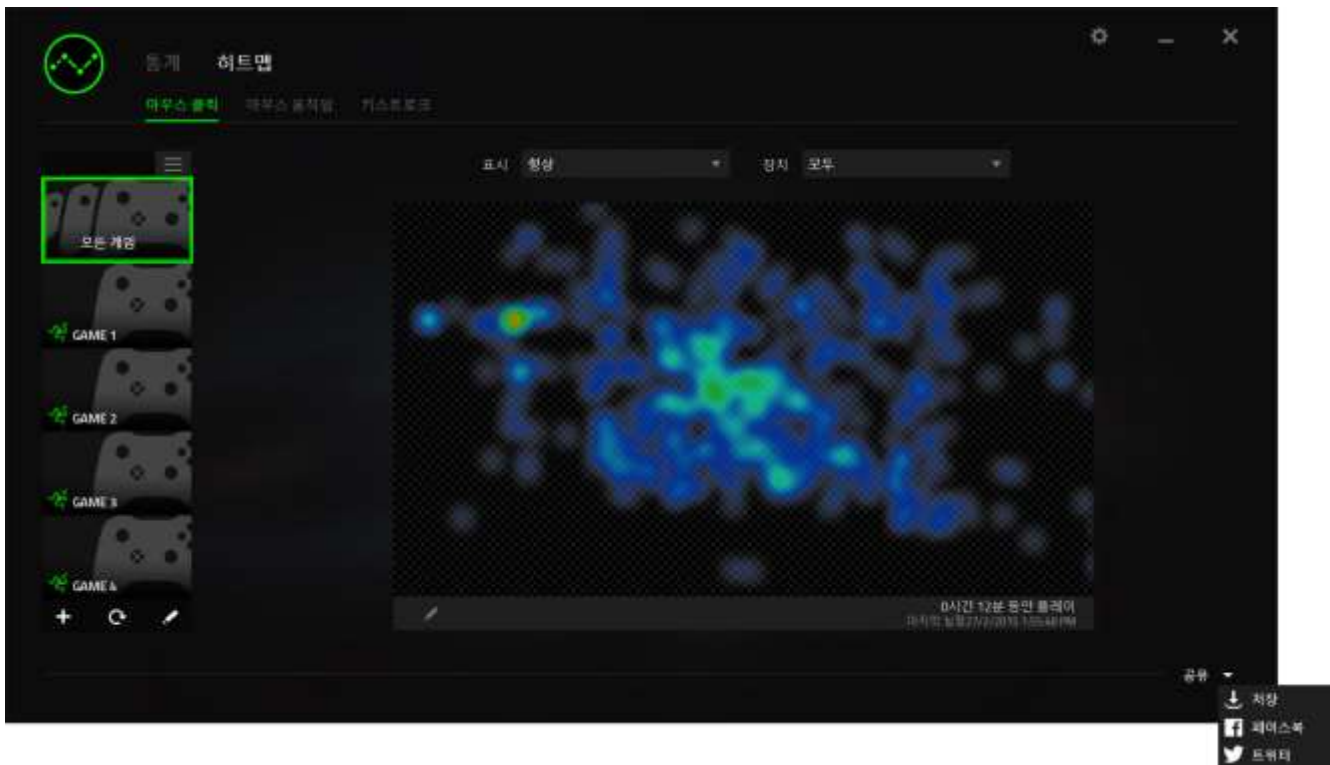
또한 여기에서 배경 이미지의 히트맵 오버레이 투명도를 조절할 수 있습니다.


클릭하여  변경 내용을 저장하거나  저장하지 않고 나가기를 실행합니다.

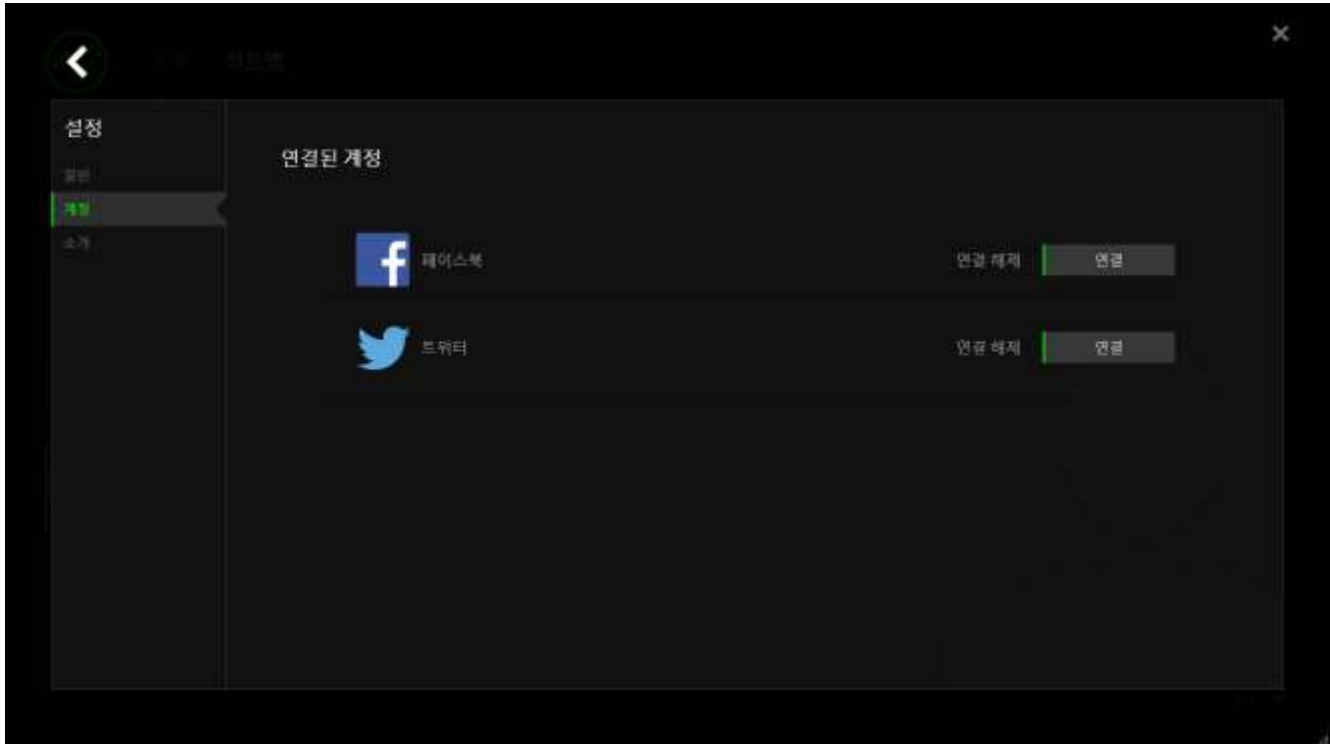
소셜 미디어

Razer Synapse 로부터 직접 페이스북 또는 트위터 등 소셜 미디어 네트워크에서 히트맵 이미지를 공유할 수 있습니다.

히트맵 탭에서 화면 하단 오른쪽의 **공유** 버튼을 클릭하십시오. 기존 계정을 사용하여 선택한 소셜 미디어에 로그인하라는 프롬프트가 표시됩니다(이전에 이렇게 로그인한 적이 없을 경우만 해당됨).



또한 “설정” 화면에서도 소셜 미디어 계정에 로그인할 수 있습니다. 통계 & 히트맵 창에서 클릭하십시오 . “계정” 탭을 선택하십시오. 동기화하기 원하는 소셜 미디어 네트워크 옆의 **연결**을 클릭하십시오. 귀하의 로그인 정보를 입력한 후 연결 완료를 기다려주세요.



7. 안전 및 유지관리

안전 지침

Razer DeathAdder 를 사용하는 동안 최대한의 안전을 보장하려면 다음 지침을 따라야 합니다.

1. 마우스의 추적 광선을 직접 바라보거나 다른 사람의 눈에 광선을 비추지 마십시오. 추적 광선은 사람 눈에 보이지 않으며 항상 켜짐 모드로 설정되어 있습니다.
2. 장치를 제대로 작동하는 데 문제가 있고 문제 해결이 되지 않을 경우, 장치를 뽑고 Razer 핫라인에 문의하거나 지원을 위해 www.razersupport.com 을 방문하십시오. 어떠한 경우라도 장치를 직접 수리하지 마십시오.
3. 장치를 분해(분해할 경우 보증을 받지 못함)하여 직접 수리하거나 비정상적인 전류 부하에서 작동하지 마십시오.
4. 액체, 습기 또는 물기가 없는 곳에 장치를 보관하십시오. 지정한 온도 범위 0°C(32°F) ~ 40°C(104°F) 내에서만 장치를 작동하십시오. 이 범위를 초과하는 온도에서 장치를 작동하는 경우 온도가 최적의 범위 내에 안정되도록 플러그를 뽑고 전원을 끄십시오.

편안한 사용

연구 결과에 따르면 장시간의 반복적인 움직임, 컴퓨터 주변 기기의 부적절한 위치, 잘못된 자세 및 나쁜 습관이 신체적 불편과 신경, 힘줄 및 근육 부상과 관련이 있을 수 있는 것으로 알려져 있습니다. 다음은 Razer DeathAdder Chroma 를 사용하는 동안 부상을 방지하고 최적의 편안함을 보장하는 몇 가지 지침입니다.

1. 키보드와 모니터를 사용자 바로 앞에 배치하고 옆에 마우스를 배치하십시오. 몸에서 너무 멀지 않게 측면에 팔꿈치를 대고 마우스는 쉽게 닿을 수 있는 곳에 배치하십시오.

2. 의자와 탁자의 높이를 조정하여 키보드와 마우스가 팔꿈치 또는 그 아래의 높이에 놓이도록 하십시오.
3. 발은 바닥을 잘 딛고 자세를 똑바로 하고 어깨는 긴장을 푸십시오.
4. 게임을 하는 동안 손목은 긴장을 풀고 곧게 뻗은 상태로 유지하십시오. 손으로 반복적으로 같은 작업을 하는 경우 장시간 동안 구부리거나 뻗거나 비트는 동작을 반복하는 것은 피해 주십시오.
5. 장시간 동안 딱딱한 표면에 손목을 올려 놓지 마십시오. 게임하는 동안 손목 받침대를 사용하여 손목을 받쳐주십시오.
6. 게임하는 동안 반복적이거나 어색한 동작을 최소화하기 위해 마우스 버튼을 자신의 게임 스타일에 맞게 조정하십시오.
7. 마우스가 손에 편안한지 확인하십시오.
8. 하루 종일 같은 자세로 앉아 있지 마십시오. 책상에서 일어나 팔, 어깨, 목 및 다리를 스트레칭하십시오.
9. 마우스를 사용하는 동안 손, 손목, 팔꿈치, 어깨, 목 또는 등에 고통, 저림 또는 얼얼함 같은 신체적 불편을 느끼는 경우 즉시 전문의에게 진찰을 받으십시오.

유지관리 및 사용

Razer DeathAdder Chroma 를 최적의 조건에서 유지하려면 최소한의 유지관리가 필요합니다. 한 달에 한 번씩 USB 포트에서 장치를 뽑고 먼지가 쌓이지 않도록 미지근한 물을 약간 적신 부드러운 천이나 면봉으로 장치를 청소하는 것이 좋습니다. 비누나 강한 세척제는 사용하지 마십시오.

이동과 제어 시 최고의 성능 실현을 위해서는 Razer 의 프리미엄 마우스 표면을 사용하는 것이 좋습니다. 일부 표면의 경우 불필요한 마모를 지속적으로 일으켜 결국 교체가 불가피하게 됩니다.

Razer DeathAdder Chroma 의 센서는 특히 Razer 마우스 표면에 맞게 '조정', 즉, 최적화되어 있습니다. 이는 Razer DeathAdder 가 Razer 마우스 표면에서 가장 잘 읽고 추적하도록 센서를 여러 번 테스트하였다는 의미입니다.

8. 법률 용어

저작권 및 지적 재산권 정보

Copyright © 2016 Razer Inc. 저작권 보유. Razer, For Gamers By Gamers, 및 삼두사 로고는 미국 및 다른 국가에 등록된 Razer Inc 또는 제휴사의 등록상표입니다. 다른 모든 상표는 해당 소유자의 재산입니다.

Windows 및 Windows 로고는 Microsoft 그룹의 상표입니다.

Mac OS, Mac 및 Mac 로고는 Apple 의 상표 또는 등록 상표입니다.

Razer Inc. (이하 “Razer”)에 본 마스터 가이드의 제품과 관련된 저작권, 상표권, 영업 비밀, 특허권, 특허 출원 또는 기타 지적 재산권(등록 또는 비등록)이 있을 수 있습니다. 본 마스터 가이드를 가지고 있다고 해서 그와 같은 저작권, 상표권, 특허권 또는 기타 지적 재산권에 대한 사용권이 부여되는 것은 아닙니다. 본 Razer DeathAdder Chroma (이하 “제품”)은 포장 등의 사진에서 보는 것과 다를 수 있습니다. Razer 는 이러한 차이점 또는 발생할 수 있는 오류에 대해 아무런 책임이 없습니다. 이 설명서에 포함된 정보는 사전 통보 없이 변경될 수 있습니다.

제한된 제품 보증

제한된 제품 보증에 관한 현재 최신 조건을 확인하시려면 www.razerzone.com/warranty 을 방문해 주십시오.

책임의 제한

Razer 는 어떠한 경우에도 제품의 배포, 판매, 재판매, 사용 또는 제품을 사용할 수 없음으로 인해 발생하는 어떠한 이익의 손실, 정보나 데이터의 손실, 기타 특수, 우발적, 간접적, 처벌적 또는 결과적이거나 부수적인 손해에 대해 책임지지 않습니다. 어떠한 경우에도 Razer 의 책임은 제품의 소매 구입 가격을 초과하지 않습니다.

조달 비용

의문을 피하기 위하여, 어떠한 경우에도 Razer 는 그러한 손해의 발생 가능성을 사전에 전달받지 않은 경우 조달 비용을 책임지지 않으며, 어떠한 경우에도 Razer 는 문제가 되는 제품의 소매 구입 가격을 초과하는 조달 비용을 책임지지 않습니다.

일반 사항

이러한 조항은 제품을 구입한 사법 관할 구역의 법률에 따라 관할되며 해석됩니다. 여기에 있는 어떤 조항이 유효하지 않거나 재판상 강행할 수 없는 경우 그러한 조항(유효하지 않거나 강행할 수 없는 한)은 영향을 미치지 않고 배제되지만 나머지 조항은 유효합니다. Razer 는 언제라도 사전 통보 없이 어떤 조건이든 수정할 권리를 보유합니다.