



Der Razer Sabertooth Elite Gaming Controller für die Xbox 360 ist der legitime Nachfolger des preisgekrönten Razer Onza. Nun wurde er mit noch größerer Anpassbarkeit und weiteren Steuerungsoptionen in einem neuen, robusten Design ausgestattet, das nicht auf Kosten des Spielkomforts geht.

Mithilfe von sechs zusätzlichen Multifunktionstasten - zwei an den Seiten und zwei entfernbare Kippschalter an der Unterseite des Controllers - kannst du in jeder Situation und bei jedem Angriff sofort mit noch mehr Power reagieren. Der Razer Sabertooth ermöglicht es dir, deine Lieblingstasten griffbereit an anderer Stelle auf dem Controller auf eine der sechs Multifunktionstasten zu konfigurieren.

Eine integrierte OLED-Anzeige auf dem Razer Sabertooth bietet eine einfache Anpassung der vielseitigen Features des Controllers. Vom Programmieren der Multifunktionstasten über die Justierung der Empfindlichkeit der Analog-Sticks bis hin zur Erstellung von Profilen kannst du jetzt den Controller genau so einrichten, wie es deinen Ansprüchen entspricht.

Die besten professionellen Gamer beherrschen ihre Ausrüstung, und nicht umgekehrt. Der Razer Sabertooth wurde mit dem Ziel entwickelt sicherzustellen, dass deinem Sieg nichts im Wege steht.

INHALTSVERZEICHNIS

1. PACKUNGSGEHALT / SYSTEMANFORDERUNGEN	2
2. REGISTRIERUNG / TECHNISCHE SUPPORT	3
3. ÜBERSICHT	4
4. ANSCHLUSS DER XBOX 360®	6
5. VERWENDUNG DEINES RAZER SABERTOOTH	8
6. KONFIGURATION DEINES RAZER SABERTOOTH	10
7. SICHERHEIT UND WARTUNG	25
8. RECHTLICHE HINWEISE.....	26

1. PACKUNGSGEHALT / SYSTEMANFORDERUNGEN

PACKUNGSGEHALT

- Razer Sabertooth
- Transporttasche
- 2 Gummi-Abdeckungen
- Schraubenzieher
- Abnehmbares Kabel mit Oberfläche aus geflochtenem Nylon
- Kabel mit Abreißsicherung
- 2 Gummikappen für Analog-Sticks
- Kurzanleitung

SYSTEMANFORDERUNGEN

- Xbox 360® / Xbox 360® S
ODER
- PC mit USB 2.0-Anschluss
- Windows® 8 / Windows® 7 / Windows Vista® / Windows® XP (32-bit)

2. REGISTRIERUNG / TECHNISCHER SUPPORT

REGISTRIERUNG

- Besuche bitte www.razerzone.com/registration, um dein Produkt online zu registrieren.

TECHNISCHER SUPPORT

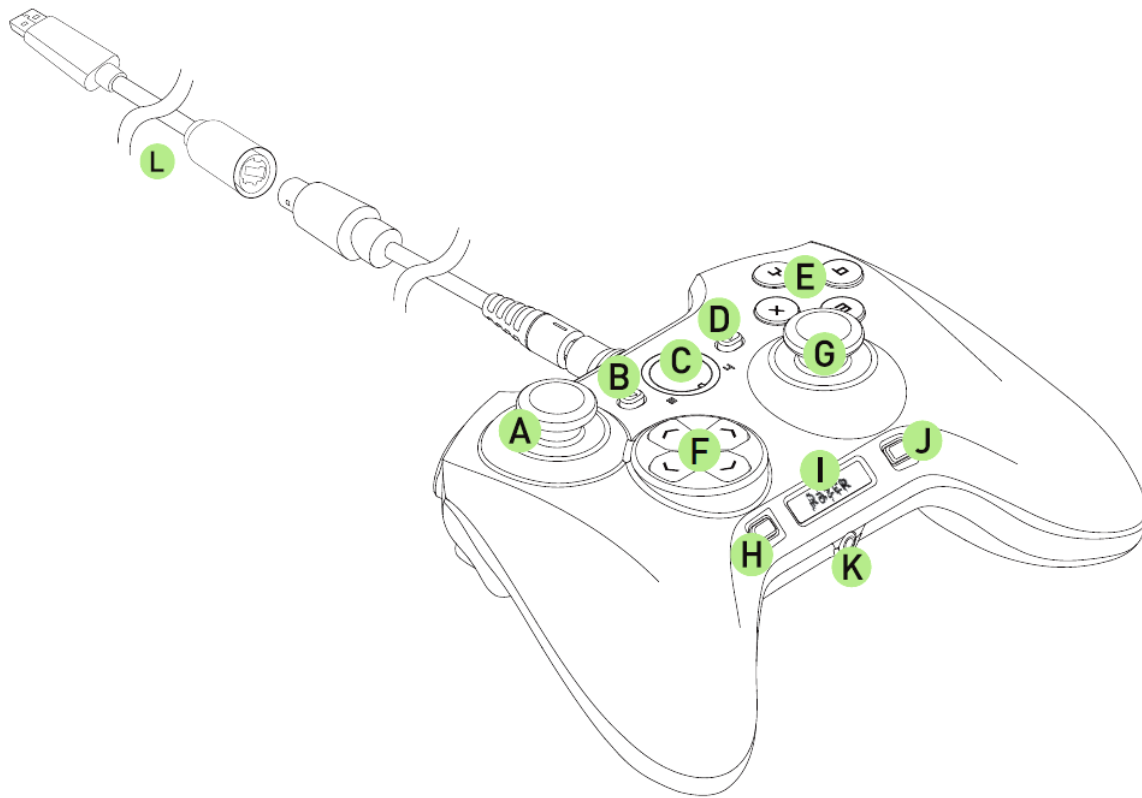
Deine Vorteile:

- 1 Jahr eingeschränkte Herstellergarantie.
- Kostenloser technischer Support unter www.razersupport.com.

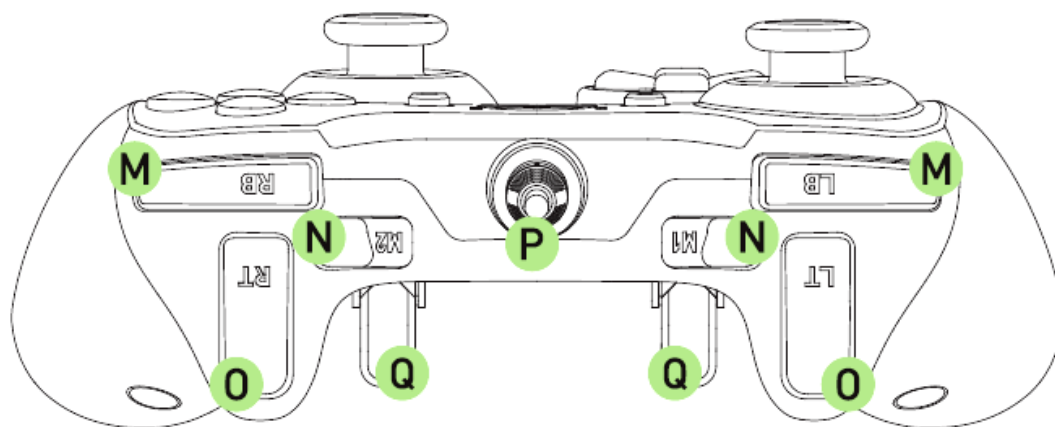
SICHERHEITSHINWEIS

WICHTIG! Bevor du deine Xbox 360® in Verbindung mit diesem Produkt verwendest, lies das Xbox 360®-Handbuch, um Sicherheits-, Gesundheits- und andere Informationen zur Verwendung der Xbox 360® zu erhalten.

3. ÜBERSICHT



- A. Linker Analogstick
- B. Zurück-Taste
- C. Xbox Guide-Taste
- D. Starttaste
- E. Aktionstasten
- F. Steuerkreuz
- G. Rechter Analogstick
- H. Programmtaste
- I. OLED-Anzeige
- J. Profiltaste
- K. 2,5-mm Port (Headset)
- L. Kabel mit Abreißsicherung



M. Schultertasten (LB / RB)

N. Multifunktionstasten (M1 / M2)

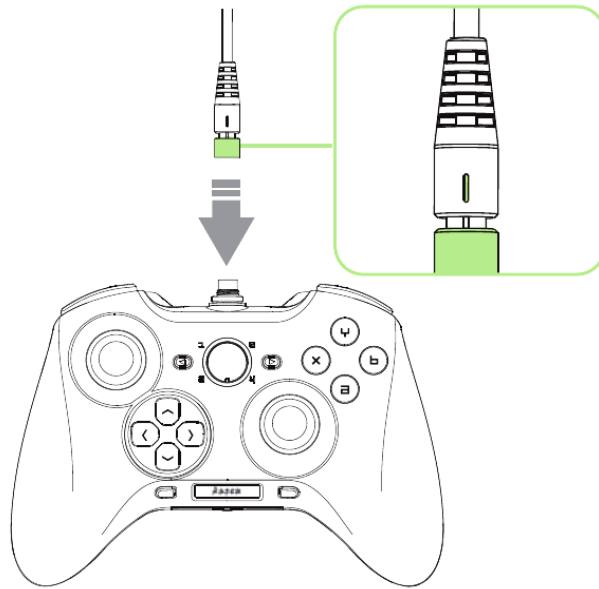
O. Trigger-Tasten (LT / RT)

P. Kabelanschluss

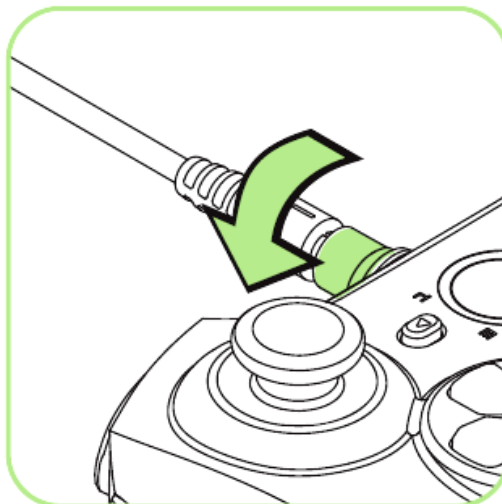
Q. Multifunktions-Trigger (Links: M4 / M6 ; Rechts: M3 / M5)

4. ANSCHLUSS DER XBOX 360®

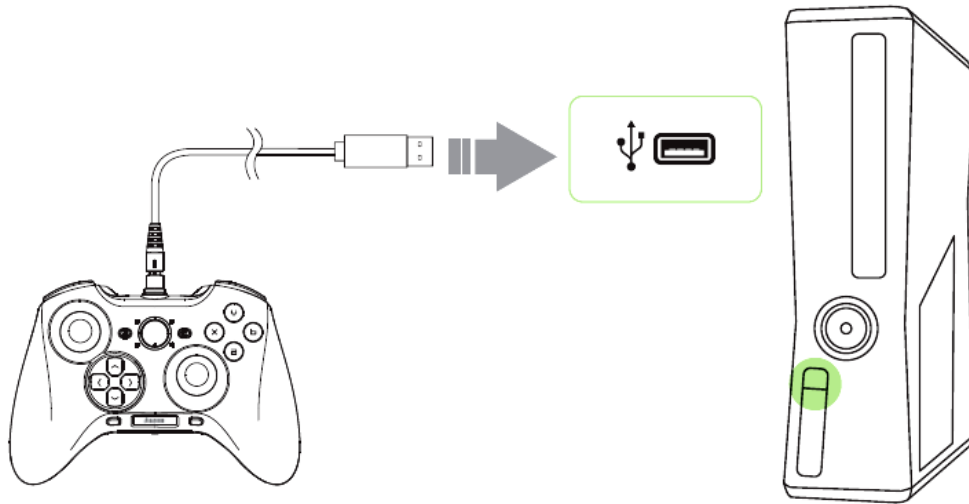
1. Der Razer Sabertooth ist mit einem abnehmbaren Kabel für größere Bewegungsfreiheit ausgestattet. Achte beim Anbringen des Kabels darauf, dass die Markierungen zueinander ausgerichtet sind.



2. Drehe den Ring, um es zu festzuziehen.



3. Stecke deinen Razer Sabertooth in den USB-Anschluss an der Vorderseite deiner Xbox 360® oder Xbox 360®S.



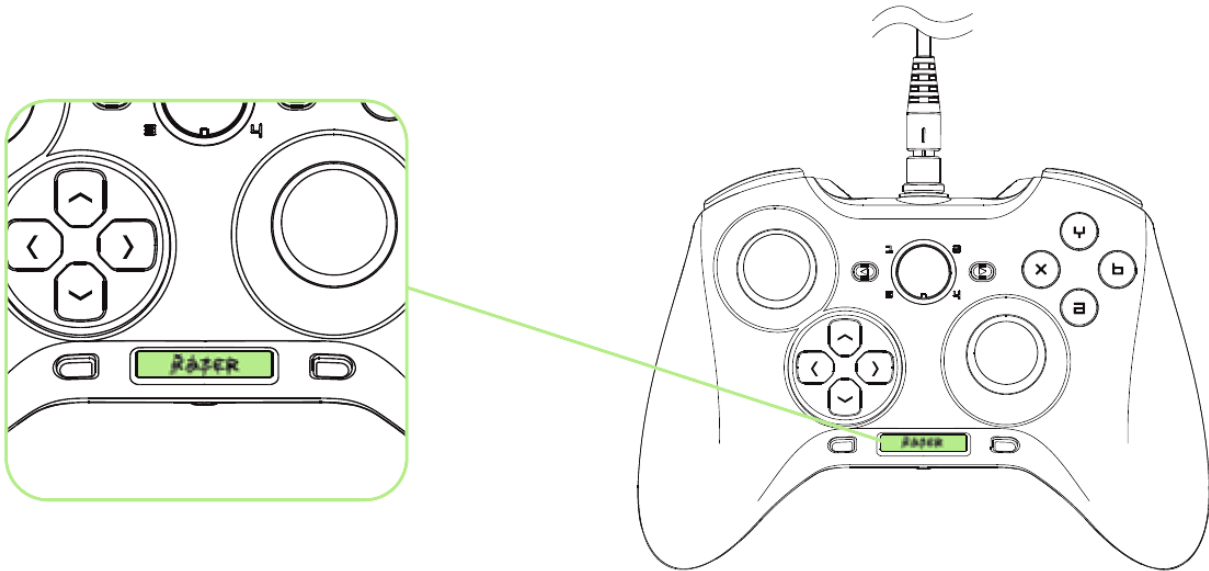
OPTIONAL: ANBRINGEN DER GUMMIKAPPEN FÜR DIE ANALOG-STICKS

Die Gummikappen können dir besseren Grip und somit mehr Kontrolle bieten und gleichzeitig die Analog-Sticks vor Abnutzung und Verschleiß schützen.



5. VERWENDUNG DEINES RAZER SABERTOOTH

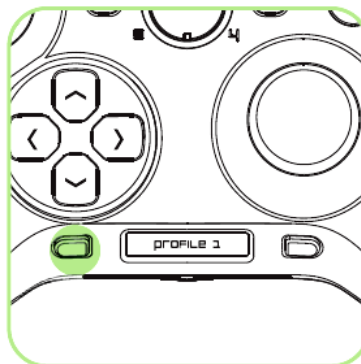
Dein Razer Sabertooth funktioniert direkt nach dem Auspacken wie ein normaler Xbox 360®-Gamecontroller. Fortgeschrittene Benutzer können mithilfe des OLED-Bildschirms auf verschiedene Funktionen wie Konfiguration der Multifunktions-Trigger und -tasten, Änderung der Empfindlichkeit der Analog-Sticks und mehr zugreifen.



AUSWAHL EINES PROFILS

Der Razer Sabertooth verfügt über zwei Profile, die du zum Abspeichern deiner benutzerdefinierten Einstellungen verwenden kannst.

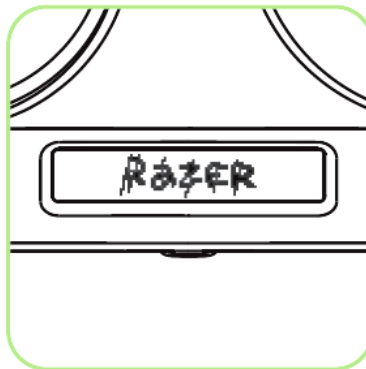
Drücke die Profiltaste, um zwischen den beiden Profilen zu wechseln.



Drücke die Programmiertaste, um das gewünschte Profil auszuwählen, und zum Verlassen der Profilauswahl.



Das gewählte Profil ist nun aktiv.

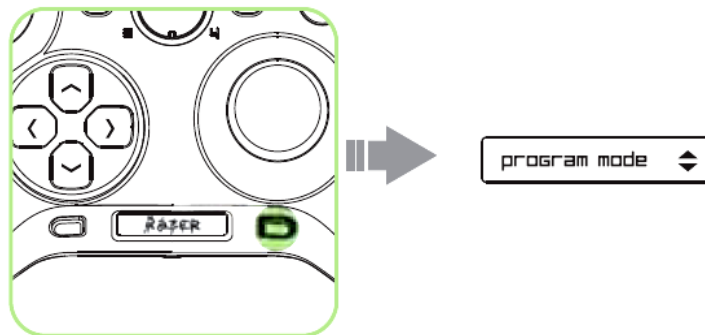


6. KONFIGURATION DEINES RAZER SABERTOOTH

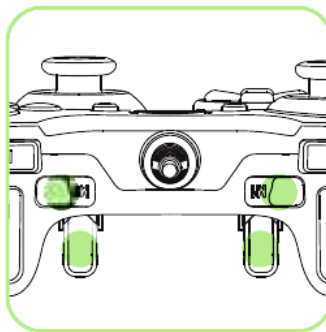
Hinweis: Alle an einer Konfiguration vorgenommenen Änderungen werden im aktiven Profil gespeichert.

KONFIGURATION DER MULTIFUNKTIONS-TRIGGER (MFT) UND -TASTEN (MFB)

1. Drücke die Programmiertaste, um in den Program mode (Programmiermodus) zu gelangen.



2. Halte den MFT oder die MFB gedrückt, die du konfigurieren möchtest.



3. Bei gedrücktem MFT oder gedrückter MFB kannst du entweder:
A) Eine dieser Tasten drücken, um deren Funktion dem MFT oder der MFB zuzuweisen.



m1 SET TO x

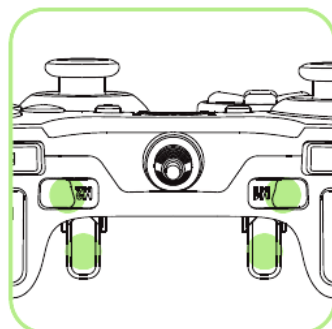
ODER

B) Die Programmiertaste drücken, um den MFT oder die MFB zu deaktivieren.



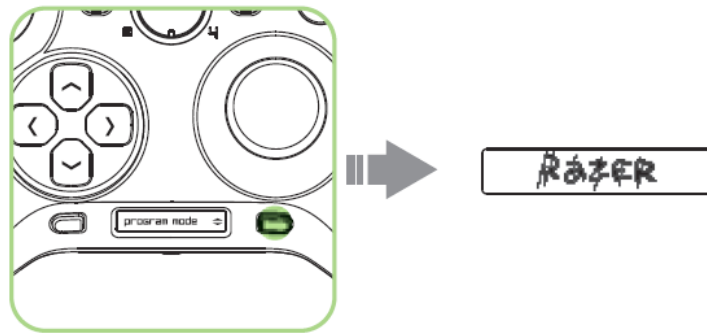
m1 disabled

4. Lass den MFT oder die MFB los, um die Einstellung zu speichern und zum Program Mode (Programmiermodus) zurückzukehren. Wiederhole die Schritte 2 und 3, bis die Konfiguration abgeschlossen ist.



program mode

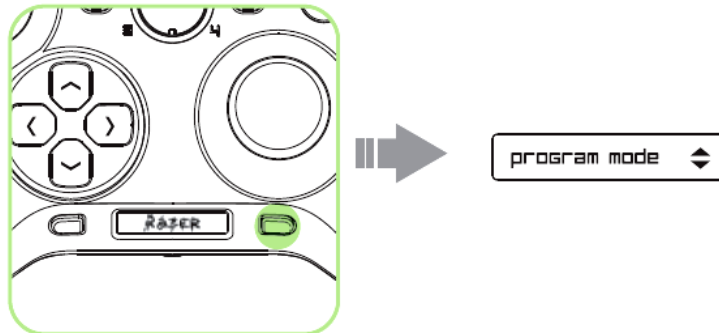
5. Drücke die Programmiertaste, um die Konfiguration abzuschließen.



ÄNDERN DER EMPFINDLICHKEIT DER ANALOG-STICKS

Hinweis: Alle an einer Konfiguration vorgenommenen Änderungen werden im aktiven Profil gespeichert.

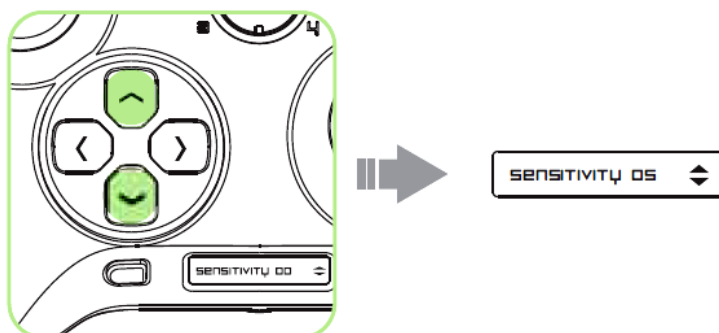
1. Drücke die Programmiertaste, um in den Program Mode (Programmiermodus) zu gelangen.

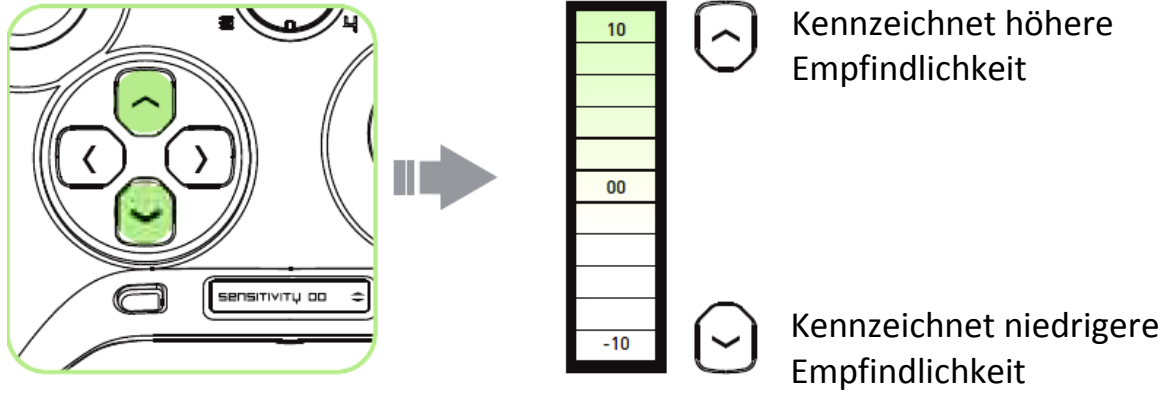


2. Drücke den zu konfigurierenden Analog-Stick. Die aktuelle Empfindlichkeitseinstellung wird angezeigt.

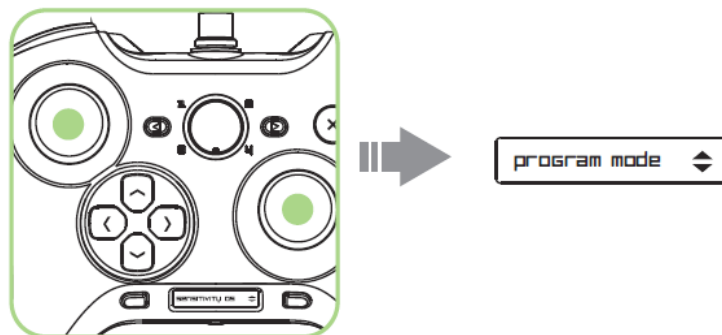


3. Drücke Rauf oder Runter auf dem D-Pad zum Einstellen der Empfindlichkeit.

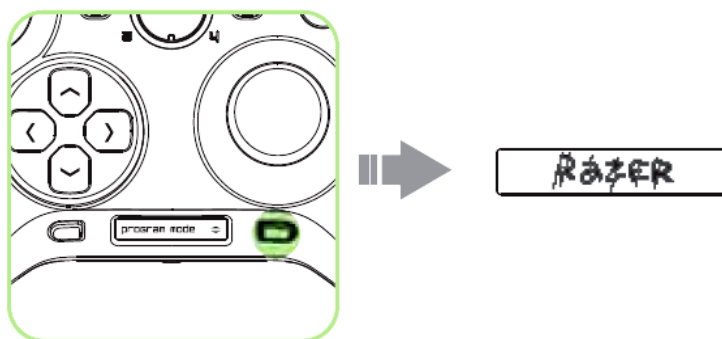




4. Drücke die Programmier Taste erneut, um die Einstellung zu speichern und zum Program Mode (Programmiermodus) zurückzukehren.

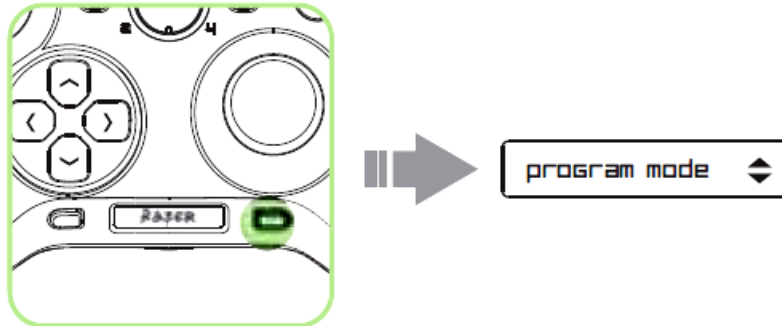


5. Drücke die Programmier Taste, um die Konfiguration abzuschließen.

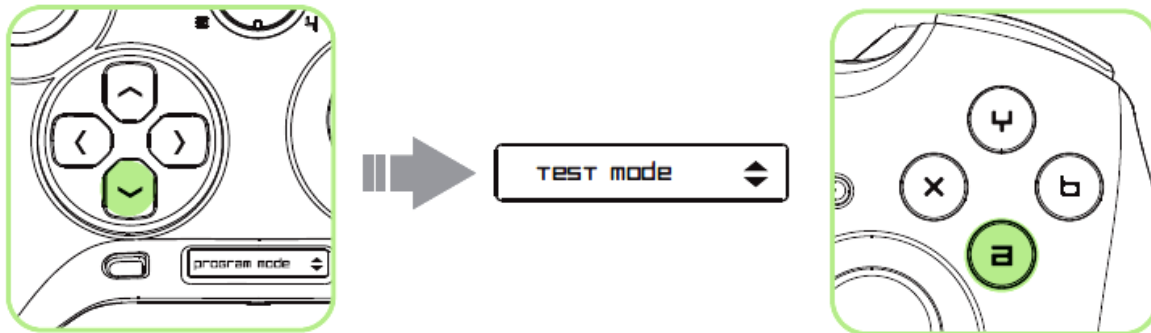


TESTEN DER ANALOG-STICKS

1. Drücke die Programmiertaste, um in den Program Mode (Programmiermodus) zu gelangen.



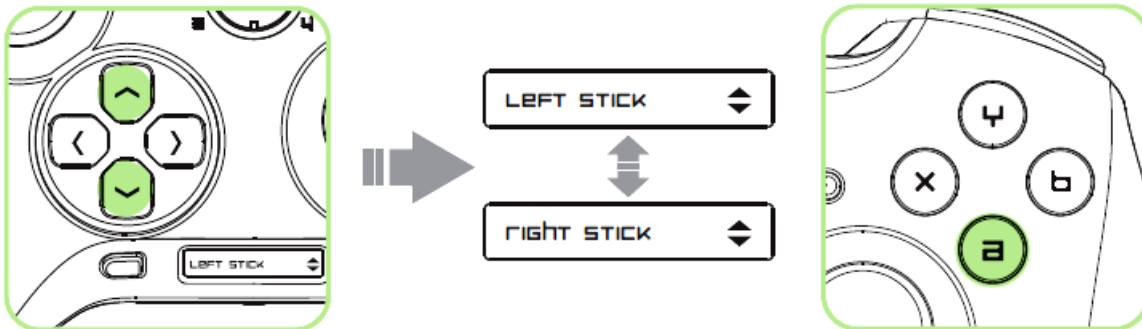
2. Drücke einmal Runter auf dem D-Pad, um den test mode (Testmodus) aufzurufen, und drücke "A" zum Bestätigen.



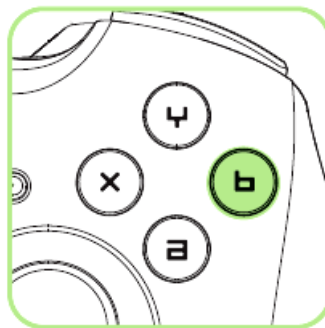
Oder drücke "B", um zum vorhergehenden Menü zurückzukehren.



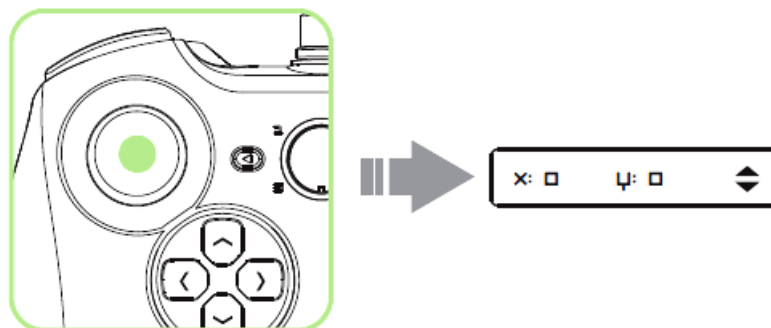
3. Drücke Rauf oder Runter auf dem D-Pad, um den zu testenden Analog-Stick auszuwählen, und drücke "A" zum Bestätigen.



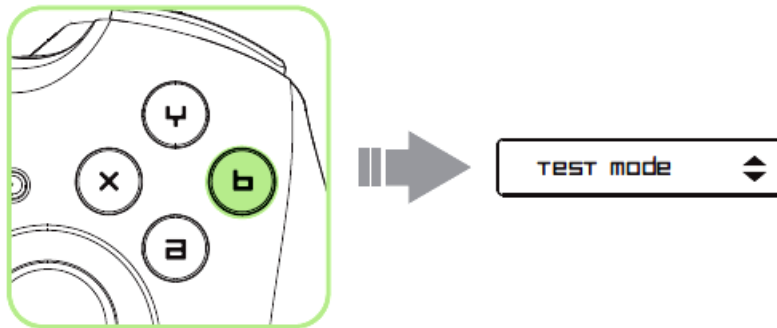
Oder drücke "B", um zum vorhergehenden Menü zurückzukehren



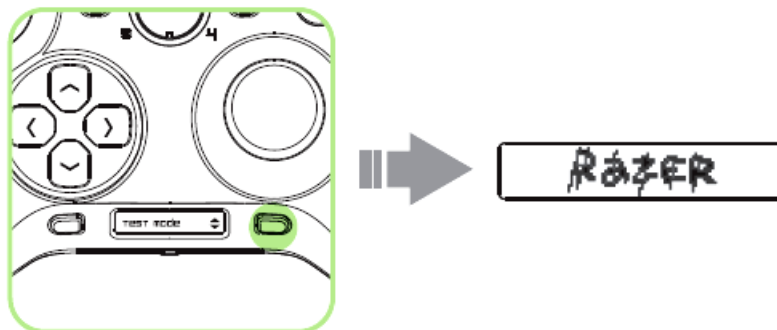
4. Bewege den ausgewählten Analog-Stick, um die Achsen in Echtzeit zu prüfen.



5. Drücke zweimal "B", um zum vorhergehenden Menü zurückzukehren.

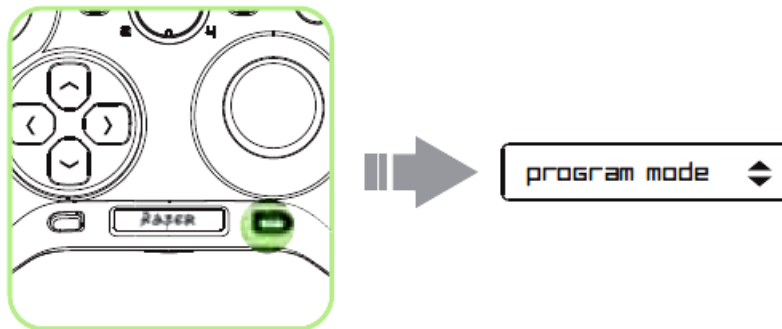


6. Drücke die Programmierertaste, um den Test zu beenden.

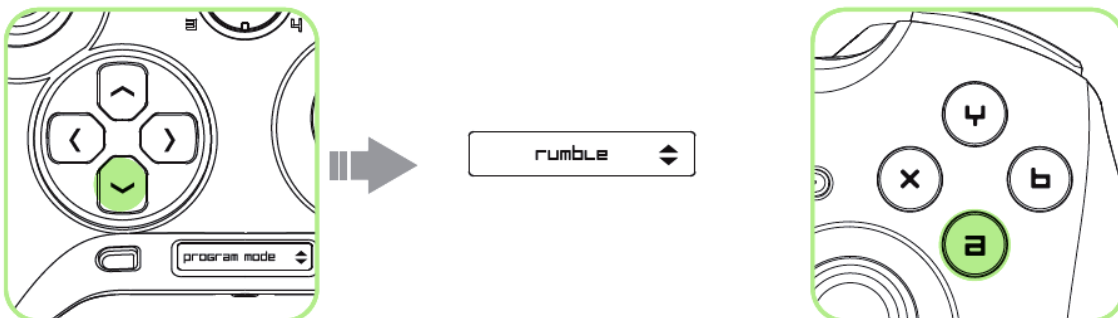


RUMBLE DEAKTIVIEREN

1. Drücke die Programmiertaste, um in den Program Mode (Programmiermodus) zu gelangen.



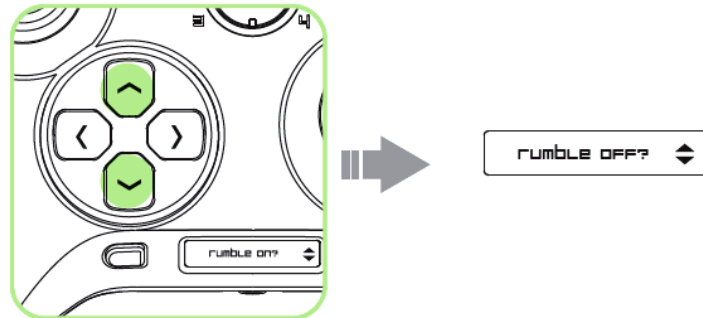
2. Drücke zweimal Runter auf dem D-Pad, um den Rumble Option (Rumble) aufzurufen, und drücke "A" zum Bestätigen.



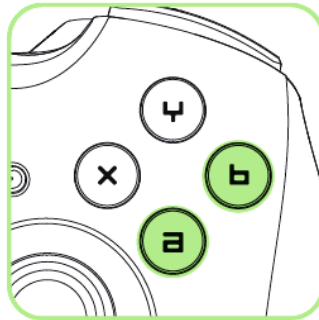
Oder drücke "B", um zum vorhergehenden Menü zurückzukehren



3. Drücke das Steuerkreuz nach unten oder oben um die Rumble-Funktion ein- oder auszuschalten.

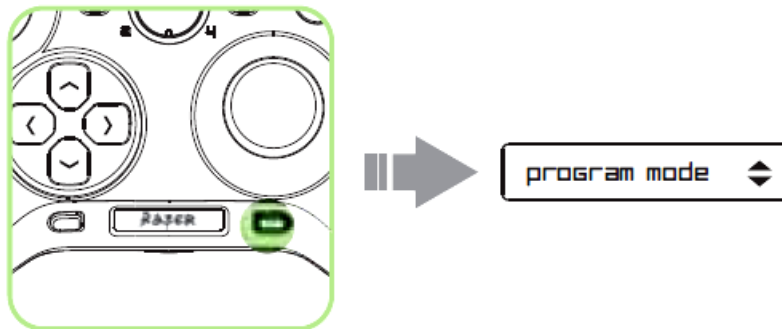


4. Drücke "A", um es zurückzusetzen, "B" oder, um abubrechen.

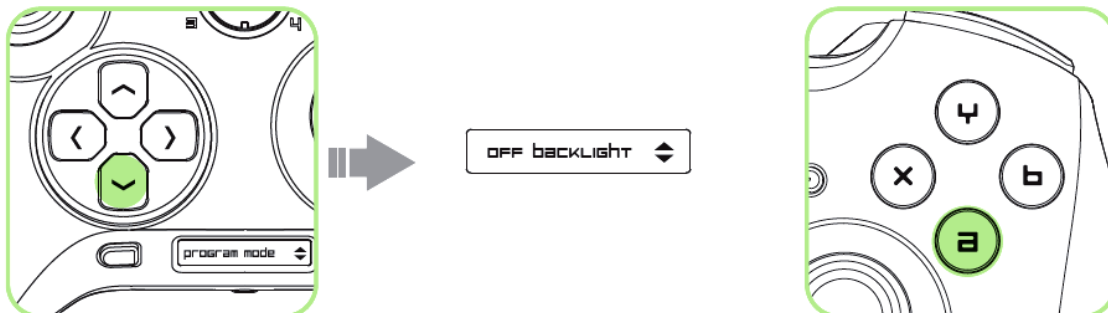


BELEUCHTUNG AUSSCHALTEN

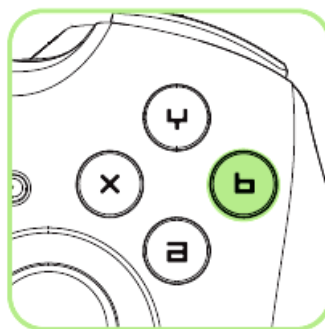
1. Drücke die Programmiertaste, um in den Program Mode (Programmiermodus) zu gelangen.



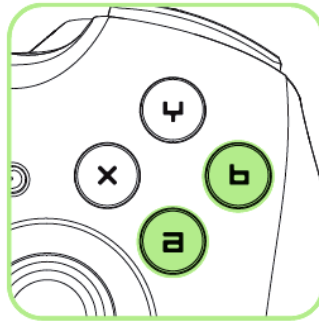
2. Drücke das Steuerkreuz dreimal nach unten um die Beleuchtungsfunktion aufzurufen und drücke dann „A“ zur Bestätigung.



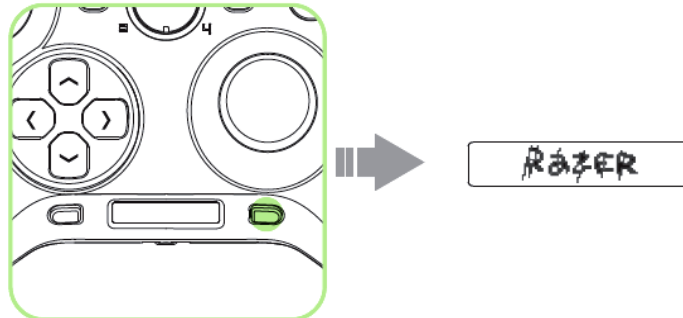
Oder drücke „B“, um zum vorhergehenden Menü zurückzukehren



3. Drücke "A", um es zurückzusetzen, "B" oder, um abubrechen.

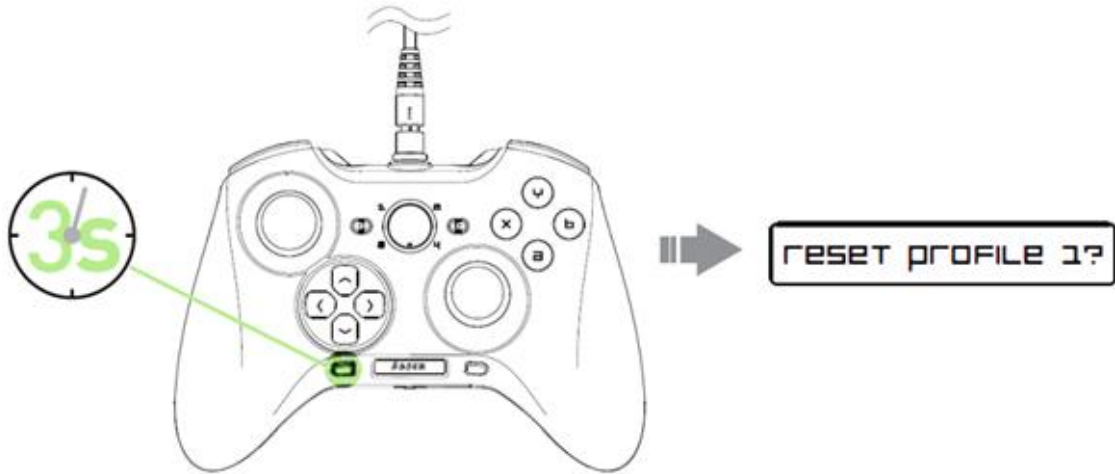


Einfach die Programmtaste drücken um die Beleuchtung wieder einzuschalten.

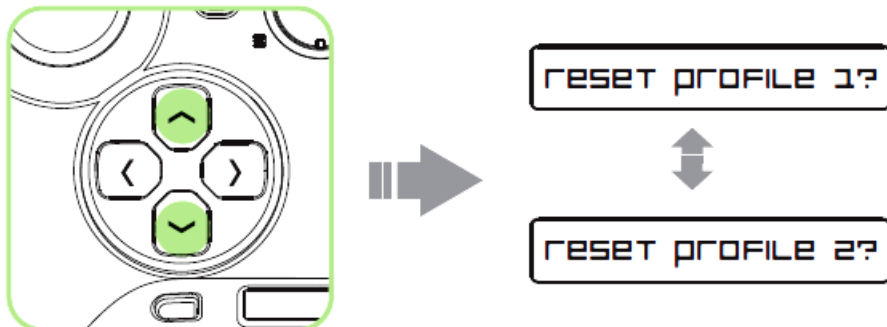


ZURÜCKSETZEN EINES PROFILS AUF DIE STANDARDEINSTELLUNGEN

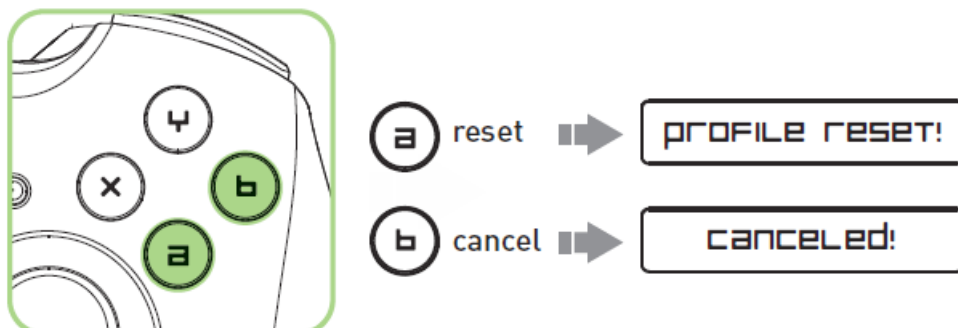
1. Halte die Profiltaste drei Sekunden lang gedrückt, bis eine Reset-Option angezeigt wird.



2. Drücke Rauf oder Runter auf dem D-Pad, um das zu löschende Profil auszuwählen.

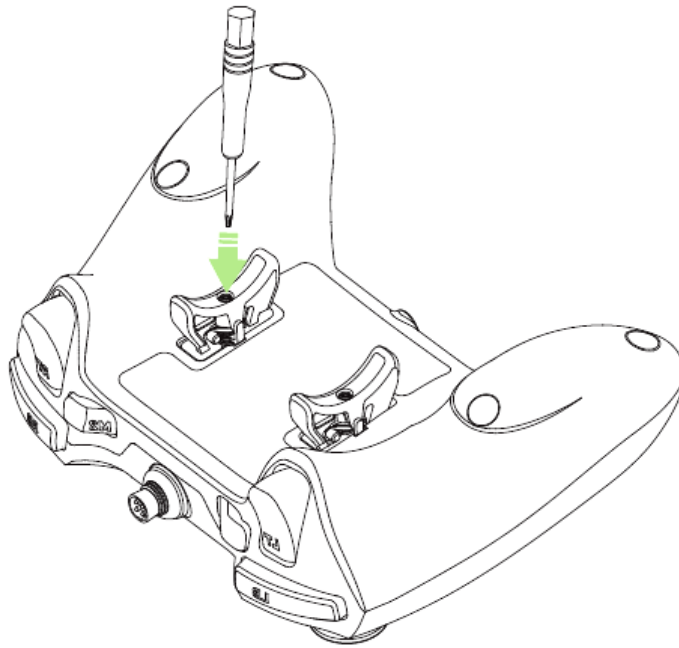


3. Drücke "A", um es zurückzusetzen, "B" oder, um abzuberechnen.

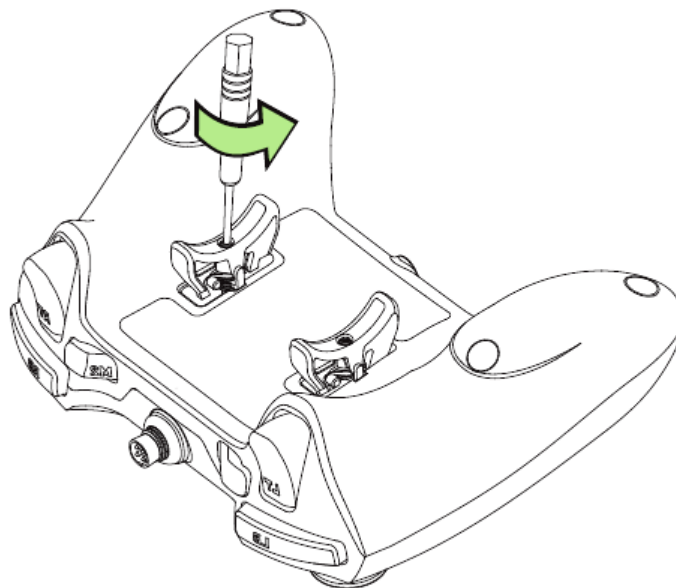


OPTIONAL: ENTFERNEN DER MULTIFUNKTIONS-TRIGGER (MFT)

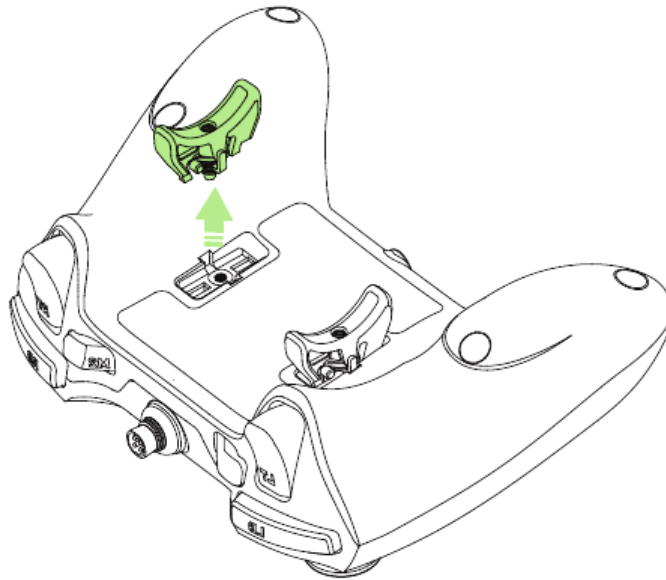
1. Setze die Spitze des Schraubendrehers auf den Schraubenkopf.



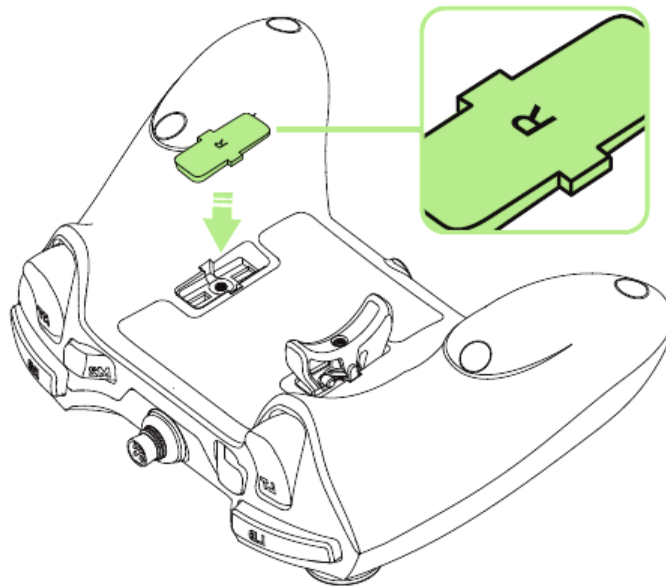
2. Drehe den Schraubenzieher gegen den Uhrzeigersinn, bis die Schraube lose ist.



3. Entferne die Schraube und die Multifunktions-Trigger vorsichtig aus dem Controller.



4. Stecke die Gummiabdeckung an, um den Controller zu sichern.



7. SICHERHEIT UND WARTUNG

SICHERHEITSRICHTLINIEN

Um die höchstmögliche Sicherheit bei der Verwendung der Razer Sabertooth zu gewährleisten, solltest Du Dich an folgende Richtlinien halten:

1. Wenn Du Probleme bei der Verwendung des Geräts hast und diese nicht lösen kannst, solltest Du das Gerät vom Computer trennen und dich an die Razer-Hotline bzw. den Support (www.razersupport.com) wenden. Versuche nie, die Maus selbst zu warten oder zu reparieren.
2. Nimm das Gerät bitte nicht auseinander (dadurch würde die Garantie erlöschen), und versuche nicht, es selbst zu warten oder mit unzulässigen Spannungswerten zu betreiben.
3. Gerät unbedingt vor Flüssigkeiten, Feuchtigkeit und Nässe schützen. Das Gerät bitte nur innerhalb des Temperaturbereichs von 0 °C bis 40 °C verwenden. Solltest Du das Gerät bei einer Temperatur außerhalb dieses Bereichs verwenden, musst du es vom Computer trennen und ausschalten, bis sich die Temperatur innerhalb des optimalen Bereichs stabilisiert hat.

WARTUNG UND BEDIENUNG

Damit die Razer Sabertooth in einem optimalen Zustand bleibt, musst Du gar nicht viel dafür tun. Wir empfehlen dir, dass Du das Gerät einmal im Monat aussteckst und es mit einem weichen Tuch oder einem Wattebausch und etwas warmem Wasser säuberst, um Dreck zu vermeiden. Verwende keine Seife und keine scharfen Reinigungsmittel.

8. RECHTLICHE HINWEISE

INFORMATIONEN ZUM URHEBERRECHT UND ZUM GEISTIGEM EIGENTUM

©2012 Razer USA Ltd. Zum Patent angemeldet. Alle Rechte vorbehalten. Razer, das Razer Dreikopf-Schlangen-Logo, das verzerrte Razer Wort-Logo und andere hierin enthaltene Marken sind Marken bzw. eingetragene Marken von Razer USA Ltd und/oder dessen Tochter- oder Partnerfirmen und sind in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern eingetragen.

Dieses Produkt wird in Lizenz der Microsoft Corporation hergestellt. Microsoft, Xbox, Xbox 360 und die Xbox-Logos sind Warenzeichen der Microsoft-Unternehmensgruppe und werden unter Lizenz von Microsoft verwendet.

Razer USA Ltd („Razer“) besitzt eventuell Urheberrechte, Marken, Betriebsgeheimnisse, Patente, Patentanmeldungen oder andere Formen von geistigem Eigentum (sowohl eingetragen als auch nicht eingetragen) bezüglich des Produkts dieses Handbuchs. Die Bereitstellung dieses Handbuchs gewährt keine Lizenz für diese Urheberrechte, Marken, Patente oder andere geistige Eigentumsrechte. Das Razer Sabertooth (das „Produkt“) kann sich von den Abbildungen auf der Verpackung oder anderswo unterscheiden. Razer übernimmt keine Haftung für solche Unterschiede oder für eventuelle Fehler. Die hierin enthaltenen Informationen können ohne Vorankündigung geändert werden.

EINGESCHRÄNKTE PRODUKTGARANTIE

Siehe www.razerzone.com/warranty für die neuesten und aktuellen Bedingungen der eingeschränkten Produktgarantie.

HAFTUNGSBESCHRÄNKUNG

Razer ist unter keinen Umständen haftbar für entgangene Gewinne, Verlust von Informationen oder Daten, besondere, beiläufig entstandene oder indirekte Schäden, Bußzahlungen oder Folgeschäden, die in irgendeiner Weise aus der Verbreitung, dem Verkauf, dem Wiederverkauf, der Benutzung oder Benutzungsunfähigkeit dieses Produkts entstanden sind. Unter keinen Umständen übersteigt die Haftung durch Razer den Verkaufspreis des Produkts.

ANSCHAFFUNGSKOSTEN

Um Zweifel auszuräumen: Razer ist unter keinen Umständen für irgendwelche Beschaffungskosten haftbar, es sei denn, es wurde auf die Möglichkeit solcher Schäden hingewiesen, und Razer wird in keinem Fall für Beschaffungskosten haften, die den Verkaufspreis des Produkts überschreiten.

ALLGEMEINES

Diese Bedingungen unterliegen der ausschließlichen Rechtssprechung und dem Gerichtsstand, in welchem das Produkt erworben wurde. Sollte irgendeine dieser Bedingungen als ungültig oder nicht durchsetzbar erachtet werden, wird diese Bedingung (soweit sie ungültig oder nicht durchsetzbar ist) nicht berücksichtigt und als ausgeschlossen betrachtet, ohne die übrigen Bedingungen dabei außer Kraft zu setzen. Razer behält sich das Recht vor, jede Bedingung jederzeit ohne Ankündigung zu ändern.